PlayStation
Tales of Destiny2 Official GuideBook
命運傳奇2
鉅細靡遺的公式解說書
ファミ通
獨家授權

青文攻略本 您遊戲的最佳選擇！

001 98格鬥天王完全圖解手冊 ..... NT$240
002 98格鬥天王完全攻略手冊 ..... NT$330
003 98格鬥天王綜合解析手冊 ..... NT$260
004 古墓奇兵III完全必勝攻略本（上集）..... NT$200
005 古墓奇兵III完全必勝攻略本（下集）..... NT$240
006 私立正義學園 熱血青春日記2 ..... NT$280
007 格鬥天王（拳皇）～夢幻對決1999 ..... 特價：NT$260
008 餓狼傳說WILD AMBITION完全攻略手冊 ..... NT$200
009 多蓉哥布大進擊 ..... NT$280
010 重裝機兵2公式攻略資料集 ..... NT$200
011 重裝機兵2完全攻略本 ..... NT$280
012 特攻神課完整版PerfectGuideBook ..... NT$280
013 古文明孤島之謎 II ～天上之門～ ..... NT$280
014 拳皇'99～千年之戰GUIDE BOOK ..... NT$250
015 劍魂Ultimate Guide Book ..... NT$280
016 勁爆熱舞2 MASTER GUIDE BOOK ..... NT$350
017 夢幻摸擬戰 制霸聖典 ..... NT$280
018 拳皇'99～千年之戰TECHNICAL MANUAL BOOK ..... NT$300
019 抗龍勇士 系譜攻略大全 ..... NT$280
021 世紀末吸血鬼 完全攻略本 ..... NT$220
022 超級怪獸對打機 新帝國暴龍、新旋風使者 ..... NT$100
023 怪獸對打機 數碼寶貝總動員 ..... NT$200
024 純愛手札2 究極完全攻略本 ..... NT$299
025 數碼寶貝卡片遊戲無敵指南 ..... NT$200
026 數碼寶貝 終極暴龍大百科 ..... NT$100
027 SD鋼彈GGENERATION-F MASTER BIBLE ..... NT$350
028 KOF2000 GUIDE BOOK ..... NT$280
029 終極暴龍2 究極攻略指南 ..... NT$120
030 FINAL FANTASY徹底攻略 ..... NT$200
031 終極暴龍3完全攻略本 ..... NT$120
032 FINAL FANTASY II究極攻略 ..... NT$200
033 勇者鬥惡龍 怪獸仙境2 馬爾祂的神奇鑰匙 ..... NT$180
034 數碼寶貝世界02 D-1訓育師 ..... NT$180
035 數碼寶貝卡片遊戲 最強馴育師之書 ..... NT$350
036 D-4 VERSION 1 完全攻略本 ..... NT$120
037 特攻神課2完全攻略 ..... NT$280
038 勇者鬥惡龍IV 受引導者 ..... NT$220
039 異域傳說首部曲 權力意志 完全攻略&設定資料集 ..... NT$350
040 FINAL FANTASY X 國際版完全解說手冊 ..... NT$280
041 數碼寶貝D-POWER 完全攻略 ..... NT$120
042 幻想水滸傳III入門攻略手冊 ..... NT$220
043 絕體絕命都市公式解說書 ..... NT$220
044 FINAL FANTASY IV 完全攻略本 ..... NT$240
045 超級瑪莉歐SUNSHINE 完全攻略解說 ..... NT$380
046 惡魔獵人2 任務解說書 ..... NT$250
047 潛龍諜影2 真實之影 ..... NT$298
048 混亂軍團 渾沌聖典 ..... NT$298
049 FINAL FANTASY X-2公式解說書 ..... NT$220
050 薩爾達傳說 風的指揮棒 完全攻略本 ..... NT$499
052 FINAL FANTASY X-2完全攻略本 ..... NT$499
053 寂靜之丘3 心靈引導書 ..... NT$280

Tales of Destiny2
Official GuideBook

©Mutsumi Inomata
©1997 2002 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED
©2003 ENTERBRAIN., INC.
All rights reserved.
First published in Japan in 2003 by ENTERBRAIN, INC., Tokyo.
Chinese translation rights arranged with ENTERBRAIN INC.

CHING WIN GAME REFERENCE GUIDE SERIES
051

命運傳奇2
鉅細靡遺的公式解說書
Tales of Destiny2
Official GuideBook

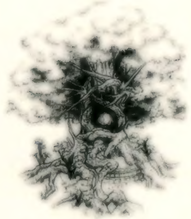
青文 CHING WIN
NT420

Tales of Destiny2 Official GuideBook

命運傳奇2

鉅細靡遺的公式解說書

ファミ通
獨家授權



Tales of Destiny2
Official GuideBook

CHING WIN GAME REFERENCE GUIDE SERIES

051

命運傳奇2 Tales of Destiny 2

鉅細靡遺的公式解說書

ISBN 957-509-612-6

00420

9 799575 096129

©Mutsumi Inomata
©1997 2002 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED
©2003 ENTERBRAIN., INC.
All rights reserved.
First published in Japan in 2003 by ENTERBRAIN, INC., Tokyo.
Chinese translation rights arranged with ENTERBRAIN INC.

青文 CHING WIN

NT420

©Mutsumi Inomata
©1997 2002 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED
©2003 ENTERBRAIN., INC.
All rights reserved.
First published in Japan in 2003 by ENTERBRAIN, INC., Tokyo.
Chinese translation rights arranged with ENTERBRAIN INC.

Tales of Destiny2 Official GuideBook

命運傳奇2

鉅細靡遺的公式解說書

掌握與冒險有關所有情報的最終公式解說書！

※感謝ENTERBRAIN公司與NAMCO公司所提供的中文版遊戲名詞對應表。

Tales of Destiny2

青文 CHING WEN

NI420

未來會因為歷史而發生改變！
想成為**真正英雄**的所有必要**知識都在這裡！**
有這本**就放心了！**

- 所有傳說中的隱藏秘奧義、以及附有全部技能照片的詳細解說
- 全地圖裡所有寶箱與貝陸塞利歐姆位置、陷阱場所的完全紀錄
- 隱藏迷宮「寒冰迷宮」的完整支援攻略說明
- 烹飪、稱號、猜謎等旁支事件的攻略資料呈現
- 從武器防具、各種道具、怪物到合成的完全公式資料匯集
- 由設定集所交織而成的資料，並且從1000年前的故事開始介紹

幸福到底是什麼？
英雄到底是什麼？
少年接受少女的願望
少女實現少年的夢想
垂鍊所引導
被相互吸引的兩個
過去、未來與現在交錯的故事

CONTENTS

角色介紹

凱伊路・迪那敏斯 P 8
莉亞拉 P 9
羅尼・迪那敏斯 P 10
裘達斯 P 11
娜娜莉・富雷基 P 12
哈洛路特・貝理塞利歐斯 P 13
人物相關圖 P 14

系統解說

移動時有用的操作和小常識 P 16
在選單畫面可以使用的便利操作 P 17
道具的合成 P 18
包含潛藏在內的合成 P 19
烹飪系統 P 21
角色的狀態 P 25
戰鬥發生的機制 P 26
戰鬥的規則和戰鬥等級 P 27
戰鬥結束時的處理 P 28
TECHNICAL SMASH與GRADE P 29
作戰與攻擊、防禦的設定 P 30
戰鬥模式與基本操作 P 31
基本操作的性質與特徵 P 32
SP（靈魂點數）與TP（技巧點數） P 35
攻擊的種類和損傷 P 37
屬性和種族所產生的損傷變化 P 37
狀態異常與狀態變化 P 38
FOE（特殊效果地面） P 39
學得特技、晶術及輔助效果 P 39
輔助效果的構造 P 40
取消和連結 P 42
連鎖的構造 P 45
特技、晶術資料 P 46
特技、晶術、輔助效果習得資料 P 61
關於第二輪之後的遊玩 P 68

地圖

世界地圖 P 70

克雷斯達鎮 P 74
蘭格那遺跡 P 76
達利爾傑依特下水道 P 78
古都達利爾傑依特 P 80
哈梅茲山谷 P 82
白鷺城 P 84
史特雷蘭茲遺跡 P 88
白鷺港 P 90
定期連絡船 P 92
利尼村 P 94
白雲山脊 P 96
諾依舒達特 P 98
奧伯隆公司的廢坑 P 100
斯諾夫利亞 P 102
傑露西的小屋 P 103
海德堡 P 104
白鷺城（10年後） P 110
傑里克 P 112
熱河 P 114
希望鎮 P 116
垃圾山 P 118
聖地喀露比歐拉 P 120
地上軍據點舊址 P 121
飛行龍 P 124
海岸洞窟 P 129
蒼天都市溫傑羅 P 130
空中都市的殘骸 P 131
未開化森林 P 132
紅蓮都市斯賓蘭札 P 134
黃昏都市雷安路達 P 136
光之祠 P 138
戴伊克諾夫特（1） P 139
地上軍據點 P 140
物資保管所 P 144
戴伊克諾夫特（2） P 146
螺旋洞窟 P 150
戴伊克諾夫特（3） P 152
外殼 P 154
18年前的戴伊克諾夫特 P 156
聖地喀露比歐拉／地下墓地 P 158
神的蛋 P 162
水上城 P 170
貓人村落 P 171
鐵匠的帳篷 P 172
小屋 P 172

流程

流程 P 174

攻略

希望能預先記住戰鬥的基礎知識 P 192

No.1 開場～
No.2 克雷斯達鎮 P 196
No.3 蘭格那遺跡 P 197
No.4 達利爾傑依特下水道 P 198
No.5 克雷斯達鎮～
No.6 哈梅茲山谷 P 199
No.7 白鷺城～
No.10 白鷺港 P 200
No.11 定期連絡船～
No.13 白雲山脊 P 202
No.14 諾依舒達特～
No.15 奧伯隆公司的廢坑 P 204
No.16 諾依舒達特～
No.18 斯諾夫利亞 P 205
No.19 海德堡 P 206
No.20 白鷺城（10年後）～
No.23 傑里克 P 208
No.24 熱河 P 209
No.25 希望鎮 P 210
No.26 垃圾山 P 211
No.27 聖地喀露比歐拉 P 212
No.28 海德堡 P 213
No.29 地上軍據點舊址 P 214
No.30 白鷺城 P 215
No.31 飛行龍 P 216
No.32 海岸洞窟～
No.33 蒼天都市溫傑羅 P 218
No.34 未開化森林 P 219
No.35 紅蓮都市斯賓蘭札～
No.36 黃昏都市雷安路達 P 220
No.37 光之祠～
No.38 戴伊克諾夫特（1） P 221
No.39 地上軍據點～
No.40 物資保管所 P 222
No.41 地上軍據點～
No.42 戴伊克諾夫特（2） P 223
No.43 地上軍據點～
No.45 地上軍據點 P 224
No.46 螺旋洞窟 P 225
No.47 地上軍據點～
No.50 戴伊克諾夫特 P 226
No.51 外殼～
No.52 18年前的戴伊克諾夫特 P 228
No.53 海德堡～
No.58 傑里克 P 230
No.59 聖地喀露比歐拉／地下墓地 P 231
No.60 地上軍據點舊址～
No.65 克雷斯達鎮 P 233
No.66 神的蛋 P 234
No.67 克雷斯達鎮～
No.68 蘭格那遺跡 P 240

旁支事件

土撥鼠命名 P 242
漆黑之翼 P 242
喜愛貓的老爺爺 P 242
取得團隊指揮 P 242
送菜遊戲1 P 243
偷看英雄 P 243
波普伯伯 P 243
取得選月者 P 243
諾依舒達特競賽 P 244
鬥技場 P 245
莉木露登場 P 250
傑露西的委託 P 251
斯諾夫利亞的寶箱 P 251
名匠溫達茲 P 252
運送透鏡 P 253
取得戰鬥裝 P 253
地下商人 P 253
取得小雛鳥 P 253
莎克蘭拔 P 254
蓋章旅行 P 254
送菜遊戲2 P 254
黃金之種子 P 255
神經衰弱 P 255
熱愛自由的男人 P 255
螢幕聊天視聽 P 255
貓人命名 P 256
貓人商店 P 256
壽司師父 P 256
新的鐵匠店 P 257
捉迷藏 P 258
珍妮的信 P 258
培養種子 P 258
飛行艇遊戲 P 260
寒冰迷宮 P 262
學會烹飪 P 264
收集紙牌卡片 P 266
整理倉庫 P 266
最後的商人 P 282
貝爾賽利亞的秘藥 P 282
螢幕聊天一覽 P 283
猜謎書 P 295
稱號一覽 P 308

資料

武器 P 316
防具 P 323
飾物 P 329
道具 P 335
食料 P 338
貴重品 P 340
潛藏 P 342
地圖資料 P 346
怪物分布圖 P 348
怪物 P 352
FOE資料 P 392

世界設定

世界的歷史 P 394
人名・用語辭典 P 404
詢問開發小組人員關於命運傳奇2之謎 P 413

◆CONTENTS P 2
◆本書的使用方法 P 4

COLUMN

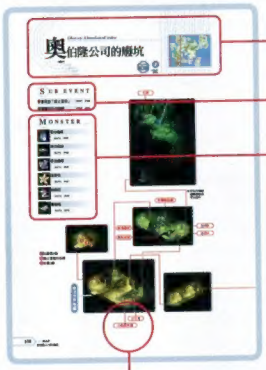
◆關於技的台詞 P 91
◆說話寶箱的神秘 P103
◆關於消費道具的取得機率 P131
◆關於裝備品的取得機率 P138
◆在戰鬥中聽到的敵方角色台詞 P190
◆螢幕聊天圖象集 P294
◆使用選月者的稱號取得法 P309
◆道具的常識 P328
◆從魔法壺裡飛出的道具 P337

本書的使用法

本書分為地圖、流程、攻略和旁支事件來進行遊戲攻略。首先讓我們從流程來掌握遊戲的進行，再來看對應的地圖、攻略和旁支事件。這個部份是介紹地圖、流程、攻略和旁支事件的閱讀方式，在閱讀本書之前請一定要先看過一次。

瞭解地圖的情報

➡P 70 ◆◆◆地圖頁面



記述著事件發生的地點和時代。
EVENT是對應流程頁面面的「EVENT No.」。無關於遊戲進行與否的場所會以「EX」表示。

介紹在該處發生的旁支事件。發生時期和內容可以參照旁支事件頁面。

介紹在地圖中出現的怪物。標記有BOSS的表示為頭目怪物，弱點和屬性等相關資料可以參照資料頁。

地圖中的紅色語句代表人物、裝置或是特定的場所，可對應攻略頁面的解說。

地圖頁面記號的閱讀法

❶❷❸⋮ 顯示寶箱和可以在箱子中找到的道具，或是隱藏道具。道具名稱會記載於地圖旁邊。需要使用聖光鏡的時候，會顯示「需要聖光鏡」。另外，號碼是隨著地圖而改變，並不是道具取得的順序。

❶商人之劍 B 東方劍 S 商人（1） — B表示為基本道具、S表示為潛藏名，（ ）內則表示為潛藏的等級。

◆武器屋 — 表示為商店。其他還有防具店、雜貨店和賣票員。商品清單會記載於地圖旁邊。

— 顯示記錄點的場所。

— 表示在那個位置時會強制進入戰鬥。

[漢堡]「旋風的羅尼」 — 表示可以在該地圖學到的烹飪或稱號。

BOSS — 表示頭目怪物的位置與其隊伍組成。

Ⓐ — 表示地圖的關聯，會接到有相同記號的場所。

瞭解完成遊戲的最短順序

➡P 174 ◆◆◆流程頁面

在流程頁面上這一條線表示故事的進行。線上的號碼、重點、任務和旁支事件會照著這個順序出現。

記載事件發生的場所和時代。記載著號碼的事件必需要全部完成才能夠使遊戲進行下去。號碼表示發生的順序。

在該場所產生的事件之順序。

記載著「EX」的地方不需前往也可以將遊戲過關。

表示上一個事件結束後所出現的旁支事件。「EVENT」和「MAP」各自對應旁支事件頁和地圖頁面。記載著【有時間限制】的地方，代表若不去執行繼續進行遊戲便無法取得某道具，或是該事件在一定的時間後自動消失。記載著「第二次以後」則表示將遊戲破關一次以上才會出現。

瞭解詳細的攻略

➡P 196 ◆◆◆攻略頁面

對應流程頁面的「EVENT」號碼和對照頁面。

該頁介紹的地方所對應的地圖頁面。

該地方的攻略與解說。戰鬥說明的情況下，戰鬥等級是以「普通」等級為基準。沒有對操作角色作特別說明時，表示使用凱伊路來攻略。
文章中以紅色來表示的語句，表示地圖頁面所記載的人物、裝置或特定場所。
標示為藍色、附有畫面照片及字下線的文章，表示為照片的具體例子和說明。

標示有「BOSS」是表示對頭目怪物的戰鬥方法及注意點的解說。

文章中的粗體字表示為補足說明或是解說。

瞭解旁支事件的內容

➡P 242 ◆◆◆旁支事件頁面

旁支事件名稱。

可取得的道具名稱和稱號。

旁支事件發生的場所。

旁支事件發生的期間。這邊所記載的「EVENT」對應到流程頁面。

旁支事件的說明和解說。

假如還有事情想要知道的話…

◆關於角色與設定

➡P 8 ◆◆◆角色介紹頁面
➡P 394 ◆◆◆世界設定頁面

◆關於遊戲系統

➡P 16 ◆◆◆系統解說頁面

◆關於資料

➡P 316 ◆◆◆道具資料頁面
➡P 352 ◆◆◆怪物資料頁面

MURAKAMI

CHARACTER

角色介紹

凱伊路・迪那敏斯

Kyle Dunamis

◆性別：男 ◆年齡：15歲 ◆身高：160cm ◆體重：55kg

「爸爸的右手和我的右手有相同的痣」。和身為英雄的父親的微小共通點，和對去世父親的情感。因為這小小的理由，很高興自己能成為英雄一般。因為是英雄斯坦爾的兒子。因為有相同的痣。因為很帥。因為想要當英雄！憧憬英雄而離開故鄉克雷斯達的凱伊路，知道了被稱為英雄的責任而幾乎被責任的沉重所壓垮。經過內心的糾葛與決斷之後，凱伊路開始瞭解到什麼叫英雄。

我想要成為像爸爸一樣！

像爸爸一樣厲害的英雄！

莉亞拉 Reala

◆性別：女 ◆年齡：16歲（外表） ◆身高：155cm ◆體重：41kg

「我並沒有使所有人幸福的力量。我也找不到肯幫助我的英雄」。越是想要完成自己的使命，思考就越被焦躁和渴望所圍繞，一直在原來的地方打轉。將希望之光帶給莉亞拉的，是個自稱為英雄的少年。一個什麼力量都沒有，僅僅是個單純的少年。但是少年終有一天會成為只屬於莉亞拉的英雄，緊閉的心將會有新的想法，並轉變成悲傷的決斷。

可以改變的。
人思念的力量可以做到任何事。
因此……！

羅尼・迪那敏斯

Loni Dunamis

◆性別：男 ◆年齡：23歲 ◆身高：180cm ◆體重：75kg

「將曾是孤兒的我扶養長大的，是一位既強壯又溫柔的人。被自己那麼憧憬的人所保護的我，到底該怎麼做呢？」。從少年時代唐突地結束那天起，不斷地被無窮無盡的後悔和沒有答案的疑問所圍繞。在這樣子的自問自答之後，羅尼決定要保護那個人，要成為他最愛的人們的盾牌。「不管發生什麼事我都要保護你。就算是要犧牲自己的性命也在所不惜」。就這樣子，羅尼離開了孤兒院。為了追求足以保護他們的強大力量。

放心吧，
俺一定會保護你的。
不管發生什麼事，
都一定會做到。

裘達斯

Judas

◆性別：男 ◆年齡：16歲 ◆身高：159cm ◆體重：48kg

「我的動力是為了守護無比重要的事。即使是現在，我也不認為那是一種錯誤」。但是也因此而失去了許多的東西。過去的同伴、友情和情感……那些東西已經無法再拿回來了。既然如此，至少也要保護他們犧牲性命所獲得的東西。我所得到的短暫時間，應該要拿來當作補償。得到新生的那個男人，以面具藏起真面目和真心，守護著過去的朋友的繼承人。

這個世界必需被斯坦爾一行人所解救。

只要有人敢礙事…

我絕對不原諒！

娜娜莉・富雷基

Nanaly Fletch

◆性別：女 ◆年齡：19歲 ◆身高：162cm ◆體重：49kg

「我知道只要能夠進入芙蘿多娜神團，路烏的病就能夠治好」。但卻無法忍受在白鷺城過著宛如行屍走肉的生活，將一生都奉獻給神團。兩姐弟在多次商量之後，為了渡過剩餘的時間而選擇了希望鎮。年幼的娜娜莉出現在那條街上的時候，小小的身上背著路烏。然後，在這個雖貧窮但自由的街上，路烏死了。時光流逝，即使到了今天，娜娜莉仍然不知道自己的選擇到底對不對。

以一句「是這樣子啊？」，就接受了所有的事情，

我並不是那樣子的人呢！

哈洛路特・貝理塞利歐斯（自稱）

Harold Belserius

◆性別：女 ◆年齡：23歲 ◆身高：143cm ◆體重：35kg

「覺得有趣嗎？覺得無趣嗎？」。後世的人即使能夠理解哈洛路特博士的偉大功績，也無法掌握他的價值基準和性格。研究者們再怎麼努力地去嘗試解讀，博士的生涯依然被謎團所包圍。不過那是當然的。因為她是為了非常有趣的理由才假扮成男人的，因為覺得有趣才作研究的，因為覺得有趣才一直開發東西的。她遇見凱伊路一行人之後，也當然是因為覺得有趣才跟著一起走的。

真的是越來越有趣了呀！
居然能夠跟神打架，
真是太棒了！

艾露蓮

◆性別：女
◆年齡：相當於27歲（??）
◆身高：160cm
◆體重：43kg

芙蘿多娜神所產出的神之分身。目的僅僅是為了讓芙蘿多娜降世，來使人人獲得幸福。與同樣是分身的莉亞拉對立，擁有超越她的強大力量，性格跟想法也不同。

巴路霸多斯

◆性別：男
◆年齡：32歲
◆身高：187cm
◆體重：82kg

在天地戰爭時代隸屬於地上軍，但在背叛地上軍之後遭到狄穆羅斯處刑。抱持著怨恨而死的巴路霸多斯，在被艾露蓮察覺後就讓他復活，置於自己的麾下用以攻擊妨礙計畫的人。

人物相關圖

天地戰爭時代

圍繞神之眼的動亂以後

守護者的閱歷

◆天地戰爭時代的主人	狄穆羅斯	亞托懷特	克雷門提	伊肯迪諾斯	夏露狄耶	卡雷魯
◆成為原創的人格	狄穆羅斯	亞托懷特	克雷門提	伊肯迪諾斯	夏露狄耶	哈洛路特
◆圍繞神之眼的動亂時代的主人	斯坦爾	露蒂	菲莉亞	格雷巴姆 伍德隆	里歐	米克多嵐

SYSTEM

系統解說

OPERATION&MENU

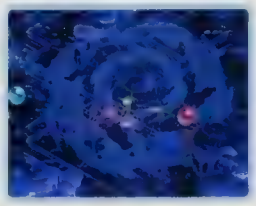
◆◆◆

這裡是介紹在移動和選單話面中讓操作更加舒適的小情報，另外還有「合成」、「烹飪」系統的說明。為了讓遊戲的攻略更順利的推進，只要熟讀這裡的知識，就會有相當大的助益。

◆移動時有用的操作和小常識

在原地改變方向

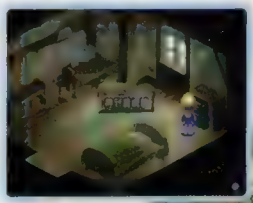
在2D地圖上按下L1或是R1，就可以在不移動角色位置的情況下以45度角的方式改變面對方向。不擅長使用聖光戒指做斜向射擊的人可以嘗試看看。這個操作方式不會讓角色移動位置，所以不會碰到多餘的戰鬥和陷阱，是個蠻方便的操作。



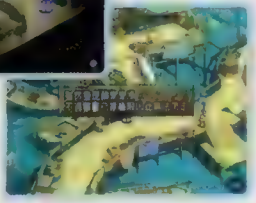
在神的蛋上層的時候，在狹窄的移動場所上，只要按下方向鍵就會發生戰鬥。這種時候使用L鍵跟R鍵就可以簡單地避免掉戰鬥。

「調查」的陷阱

四處在地圖上使用◉鍵進行調查的時候，要注意兩件事情。第一點，在同一個場所進行調查的話有時候內容會改變。另一個，是在街上的背景中若找到了類似蘋果果凍之類的消費道具，而此時該道具的持有數量已經到達上限的話，則該調查場所的道具有可能會消失。雖然不論哪一項與遊戲的過關沒有直接的關係，如果想要達成完美之遊玩的話，就必需好好記住這件事情。



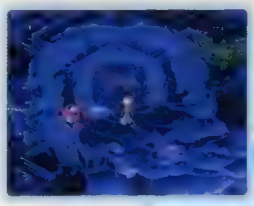
放在凱伊路房間中的櫃子，其第二層的抽屜中有道具可以拿，但是不太容易被察覺。



隱藏的道具若持有數已經達上限，則無法再拿取。為以防萬一，先儲存進度後再調查。

聖光戒指和聖光鏡

聖光戒指一次要一片，聖光鏡一次要三片，每使用一次都會消耗掉一個透鏡，但是就算透鏡的數量已經變成0也一樣可以使用。在使用聖光鏡的時候，如果在地面上移動而切換畫面的話，其效果就會消失。此外，會使聖光鏡發生反應的場所多半都會有提示或是標記，但是有些地方完全沒有任何標示也會藏著道具。



在神的蛋的時候，有極少數時候會發生無法使用聖光戒指的情形。在接觸陷阱前記得要先儲存。

什麼都沒有的地面上也有可能會出現寶箱。覺得有點怪怪的候，用聖光鏡先調查看看。

伊庫希佛斯拉的特徵

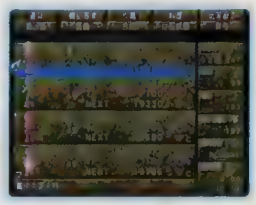
使用飛行艇伊庫希佛斯拉來進行移動雖然很方便，但是高度提昇以後就很難確認底下的地形。飛行中使用右類比搖桿可以切換視點，在探索地面或是找尋降落地點的時候，把視點朝下再飛行就可以邊飛邊找。要降落在狹小場所的時候，使用△鍵來進行微調還可以方便地進行低速後退。

高度太高無法著陸的時候，先把畫面左上角的高度計的高度差降到8格以內。

◆在選單畫面可以使用的便利操作

切換視窗和角色

術・技、和道具、輔助效果之類的選單，在按下△鍵選擇之後，移到想要替換的選單上按下△鍵就可以作位置替換。另外，把最上方的角色替換掉的話，就可以在戰鬥中操作凱伊路以外的角色。



可以將道具或裝備等選單以自己習慣的方式來作整理，讓使用起來更加方便。

簡易裝備、最強裝備

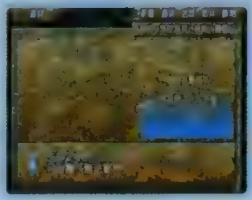
簡易裝備是可以在道具畫面的時候，按下◎鍵直接來變更裝備，不需要切換到裝備畫面。在簡易裝備中，可以裝備該道具的角色會以一覽表的方法表示，在取得新的武器防具後可以簡單地做辨別。在裝備畫面中把游標移到角色名稱上，接著按下□鍵就會裝備最強的裝備，按下△鍵則會拆下武器以外的所有裝備。所謂的最強裝備的決定是以下面幾種方式：武器是看攻擊力，防具看防御力和防御次數，外衣看能力，靴子是看回避力，裝飾品是看價格，若排列方式是用這些條件，就會一次將列表最上方的裝備全部裝備起來。

簡易裝備的優點，是能一次確認所有可裝備角色的能力變化。在平常的時候相當好用。

裝備最強裝備和拆下裝備時要把游標停在角色名稱前。可以運用在大幅的裝備替換上。

◆◆◆選單畫面的種種

在道具選單中的「新獲」選單中，會顯示最新取得的16個道具。在戰鬥中從敵人身上偷來的道具也會顯示出來，便於作確認。有一點必需注意的，是從魔法壺飛出來的道具不會顯示在這裡。在商店賣東西的時候，按下L1可以一次將購買數量提昇到上限，相反的按下R1則可以將數量降為0。



用△鍵可以丟棄道具。覺得去商店賣太麻煩的時候，可以使用丟棄道具來做整理

◆道具的合成

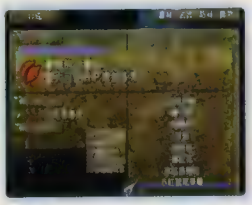
合成的基本

使用神秘藥瓶將道具、武器、防具或裝飾品變成其他道具的方法就稱之為「合成」。每次使用合成需要使用掉一個神秘藥瓶和相對於結果之數量的透鏡。

將游標移到結果預想上按下◉鍵就可以執行。雖然說不會失敗，但是決定後就不能重來。

道具的合成

可以合成的道具有蘋果果凍之類的果凍六種，瓶子則是有燃燒、甜酒、生命和黑暗等四種。還有香薄荷或鼠尾草藥之類的香草14種。將這些東西個別合成，就可以變成同種類的其他道具。舉例來說柳橙果凍不夠的時候，利用蘋果果凍來合成即可以得到柳橙果凍，應用這種方法便可以做道具調配。使用兩種果凍做合成的話，還可以如右圖一樣變成效果更強的果凍。關於什麼道具會發生什麼變化，可以參照P335～P337的道具資料。



以香草類來合成可以收集特定種類的香草，將某樣能力提昇到極限也算是攻略法的一種。

蘋果果凍	×	蘋果果凍	=	檸檬果凍
蘋果果凍	×	柳橙果凍	=	綜合果凍
柳橙果凍	×	柳橙果凍	=	鳳梨果凍
綜合果凍	×	綜合果凍	=	神奇果凍
檸檬果凍	×	鳳梨果凍	=	神奇果凍

武器和防具的合成

將武器或防具做個別的合成時，武器會變成各種果凍，防具會變成各種瓶子。果凍和瓶子的持有上限是15個，在大型地下迷宮中常常會不夠用，這個時候只要把一些撿到而沒用的武器或防具合成，就可以立刻取得。雖然在金額上來說是一種莫大的損失，但是損失一點錢總是比因為道具不足而被全滅來的好。

越是高價的東西越是能變成強力的道具。什麼樣的武器和防具可以變成什麼，請參考P342～P344的道具資料

◆◆◆ 神秘藥瓶的價格

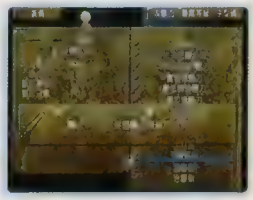
在利尼村完成任務之後（EVENT 12），各個地方就會出現神秘藥瓶商人，可以向其購買神秘藥瓶來進行合成。神秘藥瓶的價格是以「500＋持有的神秘藥瓶數量×60」喀魯特來計算，神秘藥瓶的數量越多價錢越高。要連續進行合成的時候，持續使用「買一個就合成一個」的方式是最經濟的。

也可以一次就購買五瓶，在買之前要先確認喀魯特的數量。

◆包含潛藏在內的合成

「潛藏」和圖示

所謂的潛藏是指在武器、防具、裝飾品上追加特定效果，依種類和潛藏等級（1～8）不同，能夠發揮各式各樣的效果（請參考P342）。附加了潛藏效果的道具，會在圖示上多一個框架。一開始就擁有潛藏效果、圖示上有黃色框架的道具稱為「獨特道具」，除了裝飾品以外的道具都不能拿來合成。



可以在道具畫面確認潛藏。比方說這把劍有著「魔法」第2級的潛藏效果。

附加潛藏效果的道具

除了獨特道具一開始就有固定的名稱以外，擁有潛藏效果的道具都是以「潛藏名稱＋道具基本的名稱」的方式命名。舉例來說，「格林劍」配上「帝王」的潛藏效果的話，名稱就會變為「帝王劍」。要是一個道具配上兩個潛藏效果的話，就會以優先順序高的潛藏名稱對應到道具名稱上。潛藏是以高等級的為優先，如果是相同等級的情況下，就會依照潛藏的優先順序（參考P342）來決定。

以「～斧」為名的東西是以同樣的武器作基礎，全名則依照潛藏而有所不同。

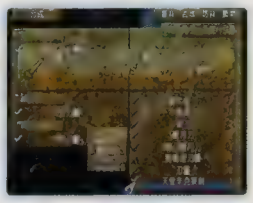
兩個潛藏時，優先順序高的排上面。潛藏的位置關係到複數潛藏的合成。

武器防具的等級與合成結果

在做潛藏的合成之前，要先記得武器和防具的等級。若為同一分類的武器與同一分類的防具，當兩個湊在一起就可以用「合成」來合成。這個時候，合成結果和合成後的等級（參考P316），可以由右邊的算式計算出來。舉例來說，等級1的寬刃劍和等級7的短彎刀合成以後，就會變成等級6的刺刀。

合成後的道具等級計算式

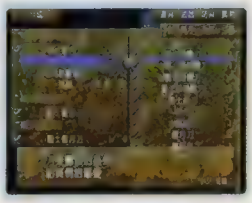
合成後的道具等級＝
下位道具的等級＋
（上位道具的等級－下位道具的等級）×0.75
※計算結果的小數點以下位數捨去



合成後的武器防具不會比合成前的等級高，拿沒有潛藏的武器防具來合成並沒有什麼好處。

潛藏的繼承

使用一個具有潛藏的東西和一個沒有潛藏的武器防具作合成，會讓合成之後的武器防具繼承該潛藏。取得潛藏力量強大、是等級較低的武器防具之後，可以利用這個特徵來提昇武器防具的基本能力。



想要使用連鎖的話（參考P45），刻意讓等級低的武器繼承潛藏的力量來降低攻擊力，也是一種方法。

飾物的合成

使用飾物來和武器防具進行合成組合的時候，看是要與武器組合、還是要與防具組合，合成後的潛藏效果和等級都會有所不同。舉例來說，拿擁有「愉快：等級3」潛藏的治癒手戒指來與武器防具進行組合，與武器進行合成的情況時會有「調和：等級2」、與防具進行合成則會有「使徒：等級1」的潛藏效果。對飾物進行合成的時候，會有哪種潛藏效果依種類不同也隨之不同（參考P329），武器與武器、防具與防具的合成並不會對潛藏等級產生任何改變。

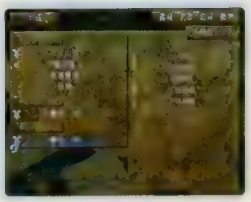
武器與飾物合成之後會產生攻擊性的潛藏。舉例來說火披風可以讓武器付加火屬性。

同樣使用火披風來與防具進行合成，可以加強對火的耐性。配合狀況來合成吧。

複數潛藏的合成

同樣擁有潛藏效果的武器防具，用來進行合成時的模式可以分為以下四種組合。每種模式合成之後，其道具的潛藏效果法則都不同，在進行合成的時候可以作為參考。在例2與例3的結果B中，潛藏之所以會上下顛倒是因為潛藏優先順序（參考P342）的關係。利用這個特點，刻意地對潛藏做上下調換，如同例4一樣「一邊的上段潛藏和另一邊的下段潛藏」，利用這種方法實行的合成，可以讓兩種中意的潛藏在沒有降低等級的情況下，組合成一個武器或是一個防具。

飾物與付有潛藏的武器防具要進行合成時的法則稍有不同。武器防具有一個潛藏的話，合成之後的潛藏會變成「武器防具的潛藏＋飾物」的潛藏」，武器防具有兩個潛藏的話，則是「武器防具的上段潛藏＋飾物的潛藏」或是「武器防具的下段潛藏＋飾物的潛藏」。



含有潛藏的合成，需要消耗「武器防具的潛藏等級合計＋1枚」的透鏡。

例1：一邊有兩個潛藏效果的合成

◆潛藏個別分開

＋

結果A＝舞蹈劍
上段潛藏：舞蹈3
下段潛藏：－

結果B＝賢者劍
上段潛藏：調和2
下段潛藏：－

例2：各有一個潛藏效果的合成

◆「一邊的潛藏＋（另一邊的潛藏等級－1）」可以成為兩組

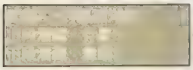
＋

結果A＝賢者西洋劍
上段潛藏：賢者4
下段潛藏：調和1

結果B＝賢者西洋劍
上段潛藏：賢者3
下段潛藏：調和2

例3：一邊有兩個、另一邊有一個潛藏效果的合成

◆「兩個潛藏的上段潛藏＋
（另一邊的潛藏等級－1）和
「兩個潛藏的下段潛藏＋
另一邊的潛藏」



＋

結果A＝行星西洋劍
上段潛藏：行星5
下段潛藏：賢者3

結果B＝賢者西洋劍
上段潛藏：賢者4
下段潛藏：舞蹈3

例4：兩邊都各有兩個潛藏效果的合成

◆「一邊的上段潛藏＋另一邊的下段潛藏」
合成兩組

＋

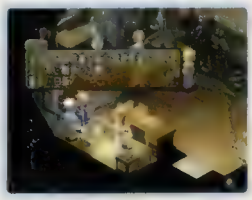
結果A＝行星競技劍
上段潛藏：行星5
下段潛藏：調和2

結果B＝舞蹈競技劍
上段潛藏：舞蹈3
下段潛藏：魔法師2

◆烹飪系統

學習烹飪的食譜

從各地的廚師身上學到製作成功的烹飪，可以將使用的食料資料以「食譜」的方式保存。食譜最多可以保存39個，喜歡的烹飪就盡其所能的保存下來吧。基本烹飪的食譜一旦儲存以後就不能刪除了。



食譜的內容固定在廚師的場所（參考P264）。只向廚師問食譜來自己做也沒有關係。

烹飪的成功率與熟練度

每個料理的適合熟練度和綜合熟練度，均關係著烹飪的成功與否。適合熟練度表示烹飪的難易度，綜合熟練度則是不管成功與否，計算從以前到現在的烹飪次數。綜合熟練度如果超過該料理的適合熟練度10個單位以上，則烹飪的成功率為100%、綜合熟練度每下降1，成功率就降3%。但是成功率不會降到60%以下。效果好的料理、其適合熟練度很高，為了不在重要的場合失敗，平常持續烹飪是很重要的。做過一次烹飪之後，不管成功與否，在下一次的戰鬥之前都不能再烹飪。

請廚師製作與開發新料理的時候，該料理不管適合熟練度多少都能100%成功。

若在沒有剩餘食料的時候來烹飪食譜裡的料理，一定會失敗。此時綜合熟練度也不會有加算次數。

烹飪器具的使用

菜刀和鍋子之類的烹飪器具，是可在短時間內增加綜合熟練度以提高烹飪成功率的道具。每一種料理都有固定的烹飪器具可供配合使用，玩家無法選擇（參考P22～P24）。以用一次即丟的道具來說價格稍有偏高，道具用從敵人身上拿到的就可以了。

烹飪器具和熟練度的加成

保溫鍋	+1	柳刃菜刀	+5
鐵鍋	+3	三德菜刀	+5
土鍋	+4	牛肉菜刀	+5
銅鍋	+7	切菜刀	+7
不銹鋼煎鍋			+1
鐵製煎鍋			+3
鈦製煎鍋			+4
銅製煎鍋			+7

烹飪的熟練度

烹飪除了適合熟練度之外，有以星星的數量來表示料理效果的熟練度。這項熟練度會隨著烹飪該料理的次數而增加，累積次數達32次以上而變成5顆星之後，便能夠100%發揮該烹飪的效果。烹飪要是失敗的話，HP跟TP的回復效果會降為75%，其他的效果只剩下狀態異常回復的效果能夠發揮而已。

熟練度與烹飪效果

星＝熟練度	烹飪次數	料理效果
無	0次～1次	75%
☆	2次～3次	80%
☆☆	4次～7次	85%
☆☆☆	8次～15次	90%
☆☆☆☆	16次～31次	95%
☆☆☆☆☆	32次以上	100%

基本料理的食譜

食譜保存起來之後，以白色的字表示的就是基本烹飪。列表中的必要食料，是製做該料理時絕對不可缺少的食料。如果持有列表中的烹飪器具的話，會從左邊開始來自動使用器具。HP和TP的回復值是當料理的效果100%發揮時的數值。括號內的數值，則表示該料理在經過加工後，效果改變成括號內的值。

基本料理的食譜

料理名稱	◆必要食料　◇烹調器具	熟練	效果
漢堡	◆瘦肉、麵包、萵苣菜 ◇鐵製煎鍋、三德菜刀	8	回復HP 28%（22%）
一夜醬菜	◆包心菜、蘿蔔、小黃瓜 ◇三德菜刀、切菜刀	38	回復HP 50%
奶油香燉蔬菜	◆瘦肉、馬鈴薯、紅蘿蔔、洋蔥、牛奶 ◇鐵鍋、銅鍋	76	回復HP 75%（72%）
檸檬塔	◆檸檬、優酪乳、牛奶、雞蛋、奶油 ◇不銹鋼煎鍋、銅的平底鍋	96	回復HP 100%
蛋包飯	◆白飯、雞蛋、洋蔥 ◇鐵的平底鍋、切菜刀	16	回復TP 25%
三明治	◆麵包、起士、小黃瓜、萵苣菜 ◇三德菜刀、切菜刀	42	回復TP 50%
西班牙海陸蕃茄飯	◆白飯、洋蔥、蕃茄、沙丁魚、鮪魚 ◇鐵鍋、銅鍋	88	回復TP 75%（65%）
水果賓治	◆優酪乳、蘋果、香蕉、草莓、奇異果 ◇三德菜刀、切菜刀	108	回復TP 100%
新鮮蔬菜沙拉	◆馬鈴薯、紅蘿蔔、洋蔥、萵苣菜、小黃瓜 ◇三德菜刀、切菜刀	56	回復HP・TP 25%
海鮮咖哩	◆烏賊、白飯、蝦子、馬鈴薯、洋蔥、蘋果 ◇保溫鍋、銅鍋	94	回復HP・TP 50%（HP47%）
麻婆豆腐	◆豆腐、瘦肉 鐵製煎鍋、鈦製煎鍋	22	攻擊＋10%（＋5%）
義大利海鮮麵	◆義大利麵條、烏賊、蝦子、蕃茄 ◇鐵製煎鍋、銅製煎鍋	18	技能＋8%（＋5%）
厚片果醬吐司	◆麵包、小黃瓜 ◇三德菜刀、切菜刀	28	魔法＋6%（＋5%）
炸雞	◆烏賊、章魚、沙丁魚、檸檬 ◇柳刃菜刀、三德菜刀	34	連結＋6%（＋5%）
香烤漢堡肉排	◆瘦肉、洋蔥、起士、牛奶、雞蛋 ◇保溫鍋、銅鍋	46	地＋8%（＋5%）
義式起士飯	◆白飯、紅蘿蔔、洋蔥、包心菜、起士 ◇鐵鍋、銅鍋	50	回復HP 25%、水＋5%
俄羅斯牛肉湯	◆瘦肉、馬鈴薯、洋蔥、包心菜、蕃茄 ◇保溫鍋、銅鍋	54	火＋6%（＋5%）
[illegible]	◆白飯、沙丁魚 ◇鐵製煎鍋、柳刃菜刀	58	風＋6%（＋5%）
義大利式蕃茄肉湯	◆義大利麵條、蕃茄、包心菜、紅蘿蔔、馬鈴薯 ◇鐵鍋、銅鍋	68	回復TP 25%、毒耐性
牛排	◆瘦肉、馬鈴薯、紅蘿蔔、奶油 鐵製煎鍋、鈦製煎鍋	74	回復HP 28%（25%）、衰弱耐性
生魚片	◆沙丁魚、鯛魚、鮪魚、烏賊 ◇柳刃菜刀、三德菜刀	78	回復HP 25%、麻痺耐性
奶油香烤鮭魚	◆鮭魚、洋蔥、包心菜、蘿蔔、奶油 ◇鐵製煎鍋、不銹鋼煎鍋	72	回復TP 25%（22%）、鈍足耐性
魚鍋	◆沙丁魚、鮭魚、鯛魚、鮪魚、包心菜 ◇土鍋、銅鍋	114	毒、衰弱、麻痺、凍結、鈍足耐性
甜蜜聖代	◆奇異果、香蕉、蘋果、牛奶 ◇三德菜刀、切菜刀	20	TP25%、毒回復
拿坡里茄汁培根麵	◆義大利麵條、蕃茄、瘦肉 ◇鐵製煎鍋、鈦製煎鍋	22	回復HP28%（25%）、衰弱
干燒蝦仁	◆烏賊、蝦子、蕃茄 ◇鐵製煎鍋、不銹鋼煎鍋	28	回復HP3%（0%）、TP22%、麻痺
包心菜捲	◆瘦肉、包心菜、雞蛋 ◇保溫鍋、銅鍋	26	回復HP25%（22%）、鈍足
起士蛋糕	◆起士、雞蛋、牛奶、優酪乳 ◇不銹鋼煎鍋、銅製煎鍋	42	回復HP25%、無法戰鬥的狀態
肉鍋	◆瘦肉、紅蘿蔔、包心菜、蘿蔔、豆腐 ◇土鍋、銅鍋	96	回復HP25%、無法戰鬥的狀態
新鮮水果汁	◆奇異果、草莓、檸檬 ◇三德菜刀、切菜刀	30	攻擊＋

加工料理的做法

改變基本料理的一部份食料、追加新的食料之後，使效果增加或產生不同效果的就稱為加工料理。製做加工料理的時候，在列表中的必要食料中追加加工食料就可以完成料理。食譜名稱會以「基本料理名稱＋」的方式命名，儲存的時候會以黃色的字表示。在列表中的必需食料裡，若有出現使用「or」連接兩個東西的時候，代表無論使用哪一個食料都可以。接在加工食料後面括號裡的數值，表示追加該項食料後所能獲得的效果。加工料理的適合熟練度和料理效果的熟練度，是和基本料理共用一份資料，所以不管做哪一種料理都會提昇熟練度。

加工料理的食譜

料理名稱	◆必要食料　◇加工食料與追加效果
漢堡	◆麵包、蒿苣菜、瘦肉 or 霜降肉 ◇ 瘦肉（HP＋3%）、霜降肉（HP＋5%）、馬鈴薯（TP＋3%）、紅蘿蔔（TP＋3%）、洋蔥（TP＋3%）、番茄（TP＋3%）、雞蛋（魔法＋3%）、起士（風＋3%）
一夜醬菜	◆包心菜、蘿蔔、小黃瓜 ◇紅蘿蔔（攻擊＋3%）、味增（知性＋）
奶油香燉蔬菜	◆馬鈴薯、紅蘿蔔、洋蔥、牛奶、瘦肉 or 霜降肉 ◇瘦肉（HP＋3%）、霜降肉（HP＋5%）、沙丁魚（HP＋3%）、鮭魚（HP＋3%）、起士（TP＋3%）、優酪乳（TP＋3%）、白飯（技能＋3%）、麵包（地＋3%）
檸檬塔	◆檸檬、優酪乳、牛奶、雞蛋、奶油 ◇奇異果（水＋5%）、草莓（技能＋5%）、香蕉（回復衰弱）、蘋果（知性＋1）
蛋包飯	◆白飯、雞蛋、洋蔥 ◇瘦肉（HP＋3%）、霜降肉（HP＋5%）、紅蘿蔔（TP＋3%）、番茄（TP＋3%）、檸檬（TP＋3%）、起士（回復中毒）、牛奶（防禦＋）、奶油（連結＋3%）
三明治	◆麵包、起士、小黃瓜、蒿苣菜 ◇鮪魚（HP＋3%）、馬鈴薯（TP＋3%）、紅蘿蔔（TP＋3%）、洋蔥（TP＋3%）、番茄（TP＋3%）、雞蛋（地＋3%）
西班牙海陸蕃茄飯	◆白飯、洋蔥、番茄、沙丁魚 or 鮭魚、鮪魚 or 鯛魚 ◇烏賊（鈍足耐性）、蝦子（命中＋）、沙丁魚（TP＋5%）、鮭魚（TP＋5%）、鮪魚（TP＋5%）、鯛魚（TP＋5%）、紅蘿蔔（攻擊＋5%）、檸檬（火＋5%）
水果賓治	◆優酪乳、蘋果、香蕉、草莓、奇異果 ◇檸檬（回復麻痺）、起士（命中＋）、牛奶（魔法＋5%）、奶油（光＋5%）
新鮮蔬菜沙拉	◆馬鈴薯、紅蘿蔔、洋蔥、蒿苣菜、小黃瓜 ◇包心菜（TP＋3%）、蘿蔔（TP＋3%）、番茄（TP＋3%）、起士（回復中毒）、雞蛋（HP繼續回復）、義大利麵條（連結＋5%）
海鮮咖哩	◆白飯、蝦子、馬鈴薯、洋蔥、蘋果、烏賊 or 章魚 ◇烏賊（HP＋3%）、章魚（HP＋3%）
麻婆豆腐	◆豆腐、瘦肉 or 霜降肉 ◇瘦肉（攻擊＋5%）、霜降肉（攻擊＋7%）、洋蔥（技能＋3%）、味增（火＋3%）
義大利海鮮麵	◆義大利麵條、蝦子、番茄、烏賊 or 章魚 ◇烏賊（技能＋3%）、章魚（技能＋3%）、沙丁魚（HP＋3%）、鮭魚（TP＋3%）、鯛魚（HP＋5%）、鮪魚（TP＋5%）、起士（回復衰弱）、奶油（水＋3%）
厚片果醬吐司	◆麵包、奇異果 or 草莓 or 檸檬 or 香蕉 or 蘋果 ◇奇異果（魔法＋1%）、草莓（魔法＋1%）、檸檬（魔法＋1%）、香蕉（魔法＋1%）、蘋果（魔法＋1%）、起士（回復鈍足）、牛奶（HP繼續回復）、奶油（闇＋3%）
炸雞	◆烏賊、章魚、檸檬、沙丁魚 or 鮭魚 or 鯛魚 or 鮪魚 ◇沙丁魚（連結＋1%）、鮭魚（連結＋1%）、鯛魚（連結＋1%）、鮪魚（連結＋1%）
香烤漢堡肉排	◆洋蔥、起士、牛奶、雞蛋、瘦肉 or 霜降肉 ◇瘦肉（地＋3%）、霜降肉（地＋5%）、馬鈴薯（回復麻痺）、紅蘿蔔（攻擊＋）
義式起士飯	◆白飯、紅蘿蔔、洋蔥、包心菜、起士 ◇馬鈴薯（回復無法戰鬥的狀態）、番茄（HP繼續回復）
俄羅斯牛肉湯	◆馬鈴薯、洋蔥、包心菜、番茄、瘦肉 or 霜降肉 ◇瘦肉（火＋1%）、霜降肉（火＋3%）
御飯團	◆白飯、沙丁魚 or 鮭魚 or 鯛魚 or 鮪魚 ◇瘦肉（HP＋3%）、霜降肉（HP＋5%）、沙丁魚（風＋1%）、鮭魚（風＋1%）、鯛魚（風＋3%）、鮪魚（風＋3%）、奶油（回復凍結）、味增（攻擊＋3%）
義大利式蕃茄肉湯	◆義大利麵條、番茄、包心菜、紅蘿蔔、馬鈴薯 ◇紅蘿蔔（TP＋3%）、味增（TP＋5%）
牛排	◆馬鈴薯、紅蘿蔔、奶油、瘦肉 or 霜降肉 ◇瘦肉（HP＋3%）、霜降肉（HP＋5%）、洋蔥（技能＋5%）、雞蛋（風＋5%）
生魚片	◆沙丁魚、鯛魚、鮪魚、烏賊 ◇章魚（回復鈍足）、蝦子（可以追加但沒有效果）、鮭魚（連結＋3%）、蘿蔔（光＋5%）
奶油香烤鮭魚	◆洋蔥、包心菜、蘿蔔、奶油、鮭魚 or 沙丁魚 or 鯛魚 or 鮪魚 ◇沙丁魚（TP＋3%）、鮭魚（TP＋3%）、鯛魚（TP＋5%）、鮪魚（TP＋5%）
魚鍋	◆沙丁魚、鮭魚、鯛魚、鮪魚、包心菜 ◇章魚（HP＋3%）、蝦子（技能＋5%）、蘿蔔（地＋5%）

料理名稱	◆必要食料　◇加工食料與追加效果
甜蜜聖代	◆奇異果、香蕉、蘋果、牛奶 ◇草莓（TP＋3%）、檸檬（TP＋3%）
拿坡里茄汁培根麵	◆義大利麵條、番茄、瘦肉 or 霜降肉 ◇瘦肉（HP＋3%）、霜降肉（HP＋5%）、紅蘿蔔（防禦＋）、洋蔥（水＋3%）
干燒蝦仁	◆蝦子、番茄、烏賊 or 章魚 ◇烏賊（HP＋3%）、章魚（HP＋3%）、洋蔥（風屬性＋3%）、雞蛋（闇＋3%）
包心菜捲	◆包心菜、雞蛋、瘦肉 or 霜降肉 ◇瘦肉（HP＋3%）、霜降肉（HP＋5%）、紅蘿蔔（命中＋）、番茄（火＋5%）
起士蛋糕	◆起士、雞蛋、牛奶、優酪乳 ◇奇異果（TP＋3%）、草莓（TP＋3%）、檸檬（TP＋3%）、香蕉（TP＋3%）、蘋果（TP＋3%）、奶油（光＋5%）
肉鍋	◆紅蘿蔔、包心菜、蘿蔔、豆腐、瘦肉 or 霜降肉 ◇瘦肉（回復無法戰鬥的狀態）、霜降肉（回復中毒、衰弱、麻痺、無法戰鬥）、雞蛋（魔法＋3%）、奶油（闇＋5%）
新鮮水果汁	◆奇異果、草莓、檸檬 ◇香蕉（魔法＋3%）、蘋果（水＋3%）

神秘料理的做法

沒有會傳授食料的廚師存在、食譜裡以綠色文字呈現的就是神秘料理。正因為使用了6種食料的關係，效力比起任一種基本料理來說還要強上好幾倍。需要的適合熟練度是200，但即使製作失敗也可以得到相當的效果，因此不需太注意此事。神秘料理與稱號的取得也有關係，收集到食料之後就立刻做做看吧。

神秘料理的食譜

料理名稱	◆必要食料　◇加工食料與追加效果	熟練	效果
營養飲料	◆優酪乳、起士、香蕉、檸檬、番茄、瘦肉 ◇土鍋、銅鍋	200	回復HP75%、戰鬥不能狀態
海妖精的禮物	◆鮪魚、鯛魚、沙丁魚、蝦子、章魚、烏賊 ◇柳刀菜刀、三德菜刀	200	回復HP75%、中毒、衰弱、麻痺
精緻海陸沙拉	◆小黃瓜、萵苣菜、番茄、鯛魚、蝦子、霜降肉 ◇土鍋、銅鍋	200	回復HP・TP75%、HP繼續回復
味噌關東煮	◆味增、豆腐、雞蛋、蘿蔔、鮭魚、章魚 ◇土鍋、銅鍋	200	回復HP・TP25%。中毒、衰弱、麻痺、凍結、鈍足耐性
麻婆咖哩	◆豆腐、白飯、洋蔥、紅蘿蔔、馬鈴薯、霜降肉 ◇三德菜刀、銅製煎鍋	200	回復HP・TP100%
水果三明治	◆麵包、起士、蘋果、香蕉、草莓、奇異果 ◇三德菜刀、切菜刀	200	回復TP75%、命中＋

「？（未知）」料理的作法

食譜名稱以紫色文字表示的是「？」料理，在基本料理中追加加工食料以外的食料、或是把神秘料理中的食料拿掉一樣、再加入另外的食料後就可以做出。「？」料理的HP・TP回復效果只有基本料理的75%，除了取得稱號以外沒有任何價值。此外，「？」烹飪的適合熟練度和料理效果熟練度與加工料理一樣，是和基本料理共用同一個資料。

以神秘料理來製作「？」料理時的食譜

料理名稱	◆必要食料	效果
營養飲料？	◆起士、香蕉、檸檬、番茄、瘦肉	回復HP56%、無法戰鬥
海妖精的禮物？	◆鮪魚、鯛魚、蝦子、章魚、烏賊	回復HP56%、中毒、衰弱、麻痺
精緻海陸沙拉？	◆萵苣菜、番茄、鯛魚、蝦子、霜降肉	回復HP・TP56%、HP繼續回復
味噌關東煮？	◆豆腐、雞蛋、蘿蔔、鮭魚、章魚	回復HP・TP19%，中毒、衰弱、麻痺、凍結、遲鈍耐性
麻婆咖哩？	◆白飯、洋蔥、紅蘿蔔、馬鈴薯、霜降肉	回復HP・TP75%
水果三明治？	◆起士、蘋果、香蕉、草莓、奇異果	回復TP56%，命中＋

BATTLE SYSTEM

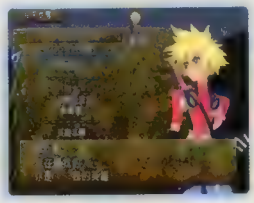
◆◆◆

雖然說不去熟記也一樣可以破關，但是本作品的戰鬥系統只要加以瞭解就會對其著迷。無論是要任意地驅使角色、有效地給與損傷、還是要追求連鎖的知識，這邊所介紹的知識都會很有用。

◆角色的狀態

名稱與稱號

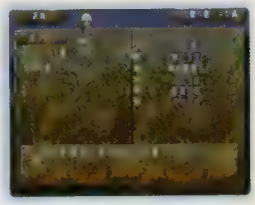
角色的名稱與稱號可以在狀態畫面自由地變更。稱號（參考P308）多半會影響昇級時各項能力值的上昇量，可以依玩家的喜好來決定每個角色的能力值成長方向。



角色名稱的改變也會使稱號變化。稱號的效果是不會改變的，只是感覺上的問題。

與戰鬥有關的能力值

像LV或是HP這一類與戰鬥有關的能力值，各自有如下所示的意思。由於會依照重視哪一個能力值而決定角色的個性之故，在改變稱號或是裝備前，一定要先確認能力值狀態。



致命一擊、防禦次數、損傷減輕、移動速度的能力值，只可以在裝備變更的畫面確認。

各一個能力值的功能

項目	功能
LV	強弱的標準。勝滿NEXT的顯示經驗值之後便會提昇，各能力值都會上升。等級越高從戰鬥中逃脫的速度越快，從同一種怪物上得到的經驗值會變少。最高等級是200級。遊戲一開始時凱伊路的5、羅尼是6。在途中加入的同伴中，裘達斯、莉亞拉和哈洛路特的最低等級是5，娜娜莉是6。
HP	表示體力的數值，降到0時便無法戰鬥。包含裝備加成的最大值是9999
攻擊	關係著使用武器攻擊所造成的損傷。最大值是800＋武器的攻擊力。
防禦	減輕來自晶術以外的所有攻擊損傷。最大值是600＋防具的防禦力。
知性	關係著使用晶術的攻擊力。包含裝備加成的最大值是400。
命中	關係著使用武器攻擊的命中率。包含裝備加成的最大值是300。
回避率	關係著對來自武器攻擊的回避率。包含裝備加成的最大值是300。
幸運	關係著狀態異常和能力值變化的發生率。
SP回復	關係著SP的回復力。
SP輕減	關係著SP消費量的減輕。
TP回復	關係著TP的回復力。包含裝備加成的最大值是500。
TP輕減	關係著TP消費量的減輕。包含裝備加成的最大值是500。
詠唱速度	關係著發動晶術的詠唱速度。包含裝備加成的最大值是500。
屬性	分為地、水、火、風、光、闇六種，對所屬的攻擊之損傷力產生變化。
致命一擊	關係著致命一擊攻擊的發生率。
防禦次數	能連續防禦武器攻擊的次數。被攻擊的次數超過這個數字時會發生格擋事故。
損傷輕減	減輕來自晶術以外攻擊的損傷。
移動速度	關係著戰鬥時的移動速度。

怪物的狀態

怪物和我方角色一樣有所謂的狀態，使用透視鏡（參考P335）的話，就可以在怪物圖鑑上確認詳細的資料。怪物不會提昇等級，但是戰鬥等級（參考P27）不同會使能力值產生變化。另外，怪物的TP輕減並沒有實質上的意義，同樣的技每一隻怪物的TP消費量都會有很大的不同。怪物另外還設定有四種特殊的能力值：種族、重量、飛行能力與特殊抵抗。

有個例外，那就是在寒冰迷宮時，怪物在戰鬥等級以外也會有能力數值的變化

有些武器對特定的種族很強。可以靈活運用在戰鬥對手已經決定好的鬥技場或是頭目戰鬥中

只有怪物有的數值

項目	內容
種族	龍族、機械、獸、鳥獸、惡魔和無機物6個種族有其弱點存在。人族不會掉透鏡
重量	關係著被打飛的高度。總共分為5個階段，重量1是最輕的，很容易飛起來，重量5的怪物絕對不會飛起來。
飛行能力	擁有在空中移動的能力，遭受攻擊落到地上後一定會再飛上天空。一部份的的人即使遭受攻擊也不會落到地上。
特殊抵抗	能夠100%防止中毒、衰弱、麻痺、凍結、鈍足、時間停止之中的狀態異常。

◆戰鬥發生的機制

隨機戰鬥與事件戰鬥

在地面和迷宮的時候，只要徒步移動一定的距離後就必然會發生戰鬥。這個時候出現的怪物會依地區與迷宮的不同而從複數的集團中被亂數選出，這種戰鬥就稱之為隨機戰鬥。事件戰鬥則是隨著故事的進行而一定會發生的戰鬥，出現的怪物多半為固定種類。另外，在事件戰鬥中出現特別強的怪物就稱之為「頭目戰鬥」。

在地面上、特別是森林的時候特別容易發生隨機戰鬥。不想戰鬥的話可在移動時避開森林。

就好像戴伊克諾夫特一樣，遊戲中也存在著碰到敵人的圖示就會立刻進入隨機戰鬥的迷宮。

聖潔瓶與黑暗瓶

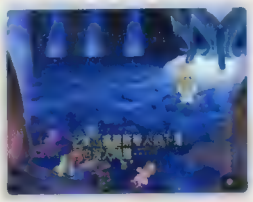
聖潔瓶是使隨機戰鬥不容易發生的道具，在使用的時候到進入戰鬥為止的移動距離是平時的兩倍長。在有時間限制的事件中，這個道具就變成可以避免戰鬥的重要寶物。黑暗瓶的功能則是與之相反，進入戰鬥前的移動距離僅有平常的四分之一。想要收集怪物圖鑑、或是想藉不斷戰鬥打倒怪物來昇級的時候就可以加以利用。

斥候球（參考P336）可以自由選擇兩種瓶的效果，效果為永久持續，是相當便利的道具。

◆戰鬥的規則和戰鬥等級

HP是最重要的

為了要在戰鬥中獲勝，只要將參與戰鬥的敵方人員的HP全部降為0，使之無法戰鬥就可以。相反的，我方人員全部都無法戰鬥的話就會遊戲結束，此時必須從之前的記錄資料再重新繼續遊戲。



可能的話盡量不想看到的全滅畫面。順便一提，全滅時的訊息會使用帶頭角色的名字。

從戰鬥中逃走

將操作的角色移到畫面左邊的話，就會出現逃走用的計量表，持續將方向鈕維持在左邊直到計量表全滿後就可以逃走。計量表在進行防禦動作和遭受攻擊時都會減少，這一點要特別注意。

我方的隊伍等級（參考P28）越高，計量表就加得越快，也越容易從戰鬥中逃走。此外，在事件戰鬥中是無法逃走的。

戰鬥等級的改變

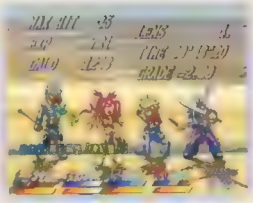
戰鬥等級關係著整體戰鬥的難易度。戰鬥等級總共分為輕鬆、正常、其次、困難、專家與未知等五個階段，想要進入正常跟其次以外的等級，就必需要取得特定的稱號（參考P309）才行。

在移動的時候隨時都可以變更。基準是正常，輕鬆是最簡單的等級，未知則是最難的。

戰鬥等級帶來的影響

戰鬥等級是以正常為基準，等級改變之後，怪物的能力值就會以下表的倍率來作改變。此外，依難易度的不同，怪物的攻擊頻率也會隨之提高。

難度越高的戰鬥，怪物所掉下來的武器防具就越容易有附加高等級的潛藏效果，連鎖所能得到的經驗值（參考P28）和GRADE的上限值（參考P29）也會有提高的好處。變更時機是自由的，玩家可以對應遊戲目的來加以改變。



戰鬥等級不高的話，即使打出連鎖也無法獲得高評價。對實力有自信的話就提高難易度吧。

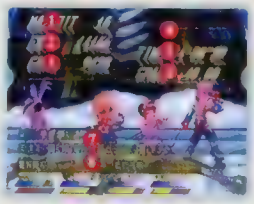
等級	LV	HP	攻擊	知性	命中	回避
輕鬆	0.8	0.9	0.7	0.7	0.8	0.9
正常	1	1	1	1	1	1
其次	1	1	1.2	1.2	1.1	1
困難	1.2	1.2	1.4	1.3	1.3	1.2
專家	1.3	1.5	1.7	1.6	1.6	1.3
未知	1.6	2	2.5	2	2	1.6

◆戰鬥結束時的處理

確認戰鬥的結果

戰鬥勝利之後，從怪物身上取得的經驗值、喀魯特和GRADE之類的東西，會像右圖一樣表示出來。但是，若設定為自動烹飪的情況下，不管烹飪的種類和成功與否，都不會顯示出所使用的烹飪器具。另外，有複數的武器防具擁有白金系的潛藏的話，會無法得知是發動了哪一個潛藏效果。關於烹飪器具和潛藏，可以在道具和裝備畫面來作確認。

戰鬥結束畫面



1. 戰鬥中的最大連鎖數
2. 取得經驗值的合計
3. 取得喀魯特的合計
4. 取得透鏡的合計
5. 戰鬥時間
6. 加算的GRADE
7. 學會特技等的報告
8. 敵人掉下的道具

取得經驗值

戰鬥後可以取得的經驗值，是以我方和敵方的隊伍等級為依據，再用右邊的公式來計算。因此如此，所以角色等級越高，從同一種怪物身上取得的經驗值最多會是原來的四分之一。

對應連鎖（參考P45）的命中數所獲得的經驗值，雖然不會受到隊伍等級的修正，但是依戰鬥等級不同而能夠拿到的經驗值也會有一個上限。例如在正常等級中即使發出150擊的連鎖，最多也只能得到100擊連鎖的經驗值。

隊伍等級的計算法

A＝我方角色的最高等級×（我方總數＋19）
B＝敵方角色的最高等級×（敵方總數＋19）
隊伍等級＝（A－B）÷20

※結果的小數點會捨去。未滿1的情況時隊伍等級為0，超過19的話則隊伍等級為18。

經驗值的計算法

經驗值＝
敵人的基本經驗值合計×（24－隊伍等級）÷24

※結果的小數點會捨去。

連鎖經驗值的計算法

n＝命中數
連鎖經驗值＝nx（n＋6）÷6

※結果的小數點會捨去。命中數會因戰鬥等級不同而加以修正。

各個戰鬥等級的命中數修正

等級	修正值
輕鬆	命中數－2
正常	沒有修正
其次	命中數＋2
困難	命中數＋4
專家	命中數＋6
未知	命中數＋8

各個戰鬥等級的連鎖經驗值上限

等級	有效命中數	最大經驗值
輕鬆	命中52下	466
正常	命中100下	1766
其次	命中148下	3900
困難	命中196下	6866
專家	命中244下	10666
未知	命中292下	15300

偷來的道具與掉落的道具

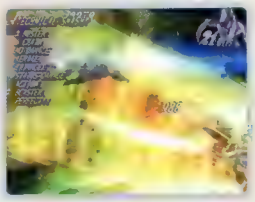
依怪物的不同，偷來的道具與掉落的道具也會不一樣，想要將怪物圖鑑完美的收集齊全的話，就必須要加以分辨。從怪物身上偷來的道具會以「ROBBER ITEM」表示，畫面上方也會顯示道具名稱。怪物掉落的道具會以「GET ITEM」表示，戰鬥結束就可以知道道具種類。

偷來的道具，其名稱會以紅底白字的方式顯示在畫面上方，缺點是容易與招式名稱搞混。

◆TECHNICAL SMASH與GRADE

TECHNICAL SMASH的發生

TECHNICAL SMASH是在滿足特定的條件後，若將敵人打倒就會發生並加算點數，除了能增加GRADE和爆裂倒數（參考P36）之外，怪物掉落道具的機率也會以「基本取得率×（30＋SMASH加算值）÷30」的方式修正。



發生TECHNICAL SMASH時，道具的取得機率就會一口氣提高，可以利用來完成收集圖鑑。

TECHNICAL SMASH

名稱	SMASH條件	SAMSH加算值
BUSTER	一次的個人連鎖打倒二個以上的敵人	（擊倒數）×6－1
CHAIN	個人連鎖的連擊數在4以上將敵人打倒	（連擊數）×4
NODAMAGE	我方沒有人受傷	3
AERIAL	發動攻擊的我方角色和敵方角色都在空中	2
TRAIANGLE	結合三種通常攻擊打倒敵人的連鎖	3
STATUS DAMAGE	打倒持續負面效果狀態的敵人	4
ACTION	連鎖中使用行動輔助效果	5
BLASTER	在靈魂爆裂中或是用秘奧義打倒敵人	9
PERFECT	滿足其他的TECHNICAL SMASH發生條件	10000

戰鬥的評價值「GRADE」

GRADE是以數值表示對戰鬥內容的評價，關係著稱號（參考P308）與第二輪以後的遊戲（參考P68）。提高和降低GRADE的方法如下所示，獲得的點數會在戰鬥結束時加算到目前為止的累計值中。一次的戰鬥所能獲得的GRADE下限是負2，上限則由戰鬥等級來決定。但是頭目戰鬥中下限則為負10，上限則會變成10倍。GRADE的累計值可以在第一輪結束之後，第二輪開始之前作確認。

提昇GRADE的行動

小
- 使用連鎖
- 發生TECHNICAL SMASH
- 格擋住敵人的攻擊
- 使用行動輔助效果
- 魔法格擋住敵人的晶術
- 壓制格擋住敵人的攻擊
- 閃過敵人所有的連擊
- 打倒敵人
- 打倒頭目

增加值

大

降低GRADE的行動

小
- 遭受敵人10擊以上的連鎖
- 遭受損傷
- 攻擊被敵人格擋住
- 展開戰鬥選單
- SP在50%以下的時候攻擊
- 對有附加耐性的敵人使用同屬性攻擊
- 使用道具
- 同伴的狀態異常
- 連擊全部沒有擊中
- 對同伴使用回復系的魔法
- 連續使用同樣的特技、奧義與晶術
- SP變成0
- 被敵人逃走
- 重新設定術・技
- 同伴的狀態異常持續到戰鬥結束
- 變更裝備
- 同伴無法戰鬥
- 同伴持續無法戰鬥的狀態到戰鬥結束

減少值

大

戰鬥等級與GRADE的上限值

等級	GRADE上限	等級	GRADE上限
輕鬆	2.00	困難	8.00
正常	4.00	專家	10.00
其次	6.00	未知	12.00

◆作戰與攻擊、防禦的設定

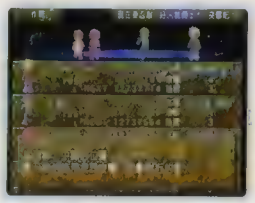
作戰與號令的關係

作戰是用來設定個別同伴的攻擊方法與行動模式的指令，也能對攻擊・防禦的頻繁度做5個階段的調整。「號令」是實行作戰的呼聲，可以用任意的名稱命名並保存三種作戰指令。

……	好，我們上！
拜託了，大家	突擊吧！
現在要忍耐	用晶術猛攻吧
一切交給我來	那個作戰
現在是好機會	打散那群雜碎

隊列的決定

隊列決定了戰鬥中我方角色所站的位置，前衛最接近敵人，後衛離敵人最遠，中衛則在隊伍的中央位置。隊列是依作戰和角色來決定的，無法對其作細部的調整。



在這個設定裡，凱伊路是前衛、羅尼是中衛、莉亞拉與哈洛路特是後衛。改變位置時，也要去改變作戰。

作戰與攻擊、防禦設定的內容

作戰名稱	行動內容
交給你自由判斷	使用固有的思考與隊列位置攻擊最接近的敵人。一般來說多半讓凱伊路和羅尼擔任前衛以武器攻擊，裘達斯和娜娜莉擔任中衛以武器攻擊，莉亞拉和哈洛路特擔任後衛詠唱晶術。
目標是眼前敵人	凱伊路、羅尼、裘達斯擔任前衛，莉亞拉、娜娜莉與哈洛路特擔任中衛以武器攻擊最接近的敵人。
跟著領隊的腳步	待在操作角色的後面攻擊同一個敵人。會追隨玩家的行動加以攻擊。
努力反擊	擔任前衛以武器攻擊最接近的敵人。在同伴檔下敵人攻擊後或是追隨攻擊中的同伴加以攻擊。
找出敵人漏洞	擔任中衛攻擊最接近的敵人。對象的SP在50%以上時攻擊就會以晶術為主，未滿50%則以武器為主。
保護後方	擔任中衛以武器攻擊最接近的敵人，但會以晶術攻擊向我方攻擊中的敵人。
減少敵人數量	攻擊在那個時候HP最低的敵人。凱伊路、羅尼、裘達斯、娜娜莉擔任中衛時，對象若在隊伍的最前列則以武器攻擊，若在其他位置則以晶術攻擊。莉亞拉和哈洛路特擔任後衛以晶術攻擊。
瞄準空中的敵人	凱伊路、羅尼、裘達斯、娜娜莉擔任中衛，莉亞拉和哈洛路特擔任後衛攻擊空中的敵人。對象若在隊伍的最前列則以武器攻擊，其他位置則以晶術為中心來攻擊。
打倒敏捷的傢伙	擔任後衛，以晶術為主攻擊敵人隊伍中回避率高的敵人。
別讓它們用晶術	擔任後衛，對著正在詠唱晶術的敵人來詠唱晶術、發動攻擊。詠唱完晶術後，若敵方沒有詠唱晶術則待機3秒。在待機時間中若敵人沒有詠唱晶術，則對最接近的敵人發動攻擊。

攻擊設定

1 附近沒有敵人的話只要選單中沒有設定就不會採取攻擊行動。
2 SP和TP都降到75%以下的時候就會減少攻擊行動。
3 SP和TP都降到50%以下的時候就會減少攻擊行動。
4 SP和TP都降到25%以下的時候就會減少攻擊行動。
5 SP和TP降到0之前持續攻擊行動。

防禦設定

1 附近沒有敵人而攻擊設定為1的時候，會不移動而優先防禦。攻擊設定在2～5時則會優先採取攻擊行動。
2 HP未滿25%的時候減少使用武器的攻擊行動。凱伊路、裘達斯、娜娜莉只使用晶術攻擊。羅尼、莉亞拉和哈洛路特則對HP未滿25%的同伴使用回復晶術。
3 HP未滿50%的時候減少使用武器的攻擊行動。凱伊路、裘達斯、娜娜莉只使用晶術攻擊。羅尼、莉亞拉和哈洛路特則對HP未滿50%的同伴使用回復晶術。
4 HP未滿75%的時候減少使用武器的攻擊行動。凱伊路、裘達斯、娜娜莉只使用晶術攻擊。羅尼、莉亞拉和哈洛路特則對HP未滿75%的同伴使用回復晶術。
5 HP未滿100%的時候減少使用武器的攻擊行動。凱伊路、裘達斯、娜娜莉只使用晶術攻擊。羅尼、莉亞拉和哈洛路特則對HP未滿100%的同伴使用回復晶術。

◆戰鬥模式與基本操作

三種的戰鬥模式

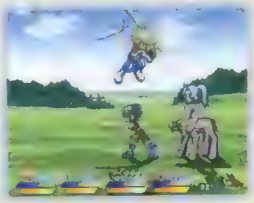
戰鬥模式是指限制戰鬥中的操作方法，「自動」是自動操作、「半自動」是簡單的攻擊操作，最後是沒有限制的「手動」。戰鬥中也可以使用選擇鈕來改變模式，但在使用選月者（參考P333）的時候，1P控制器的選擇鈕無法用來進行變更。

各種戰鬥模式的特徵

自動	CPU來操作已經設定好的作戰與攻擊、防禦設定。玩家只有在CPU沒有在行動的時候可以往畫面的左側走。
半自動	輸入通常攻擊與特技的時候，CPU便會自動地調整距離加以攻擊。攻擊之後沒有按下方向鈕右鈕的話，角色便會對應作戰而衝回到隊列位置。
手動	玩家掌管所有的操作。

戰鬥時的基本操作

玩家在戰鬥中可以使用的操作如下表所示（參考P32～P34）。想要順利地使用「魔法格擋」、「壓制格擋」和「迅速後退」時，並不是同時輸入◉鈕和方向鈕，而是在進行格擋動作後才輸入方向鈕。另外，雖然說沒什麼實用性，使用◉鈕和方向鈕⬆來進行跳躍以後，再輸入方向鈕和◉鈕，即使是在半自動時也可以使出跳躍攻擊。



在半自動模式下的跳躍操作反而會比較複雜建議在熟悉操作方法之後才使用手動操作。

基本操作的指令

行走	輸入方向鈕的⬅或➡
衝刺	快速輸入方向鈕的⬅或➡兩次
跳躍	◉鈕＋⬆或是在防禦中按下⬆（S）、輸入方向鈕的⬆（M）
通常攻擊（砍）	◉鈕或是➡＋◉鈕
通常攻擊（上空）	⬆＋◉鈕
通常攻擊（突刺）	⬇＋◉鈕
通常攻擊（揮舞）	⬅＋◉鈕
跳躍攻擊（砍）	在適當的距離輸入兩次◉鈕（S）、跳躍中輸入◉鈕（M）
跳躍攻擊（上空）	在適當的距離輸入兩次◉鈕（S）後再輸入⬆（S）、跳躍中輸入⬆＋◉鈕（M）
跳躍攻擊（突刺）	在適當的距離輸入兩次◉鈕（S）後再輸入⬇（S）、跳躍中輸入⬇＋◉鈕（M）
跳躍攻擊（揮舞）	在適當的距離輸入兩次◉鈕（S）後、再輸入⬅（S）、跳躍中輸入⬅＋◉鈕（M）
特技、奧義、晶術	◉鈕（和任一個方向鈕組合即可）
格擋	◉鈕
魔法格擋	格檔中按下⬇鈕
壓制格擋	格擋中按下⬆鈕
迅速後退	格擋中按下⬅鈕
受身	被打中的瞬間按下□鈕
快捷使用特技	L2鈕或是R2鈕
變更目標	按著R1再輸入⬅或➡
改變號令	按著L1再輸入⬅或➡
打開戰鬥選單	◉鈕

※指令中的S表示半自動，M表示手動

時間上的「參考時間單位」

本書是用「參考時間單位」來表示時間的單位。一個「參考時間單位」是60分之1秒。舉例來說「○○的效果時間是320參考時間單位」的意思是，該效果會持續5秒又20個參考時間單位（約5.3秒）。平常在玩的時候不太需要注意這一點，本書所記載的各種計算式均是以這種方式註記，在看的時候記得就好。

效果的持續時間全部以參考時間單位為單位來訂算。把它當做一個知識記下來吧。

◆基本操作的性質與特徵

移動（步行、衝刺、跳躍）

步行與衝刺的速度以凱伊路為最快，裘達斯、哈洛路特、羅尼、娜娜莉、莉亞拉，依照這個順序越後面速度越慢。此外，羅尼往後方的步行速度是極端地慢。跳躍力則是全部都一樣。

移動速度越快就越容易閃避攻擊，也容易與同伴一起使用連續攻擊。讓前衛角色裝備好一點的靴子吧。

通常攻擊・跳躍攻擊

以方向鈕＋◉鈕使出的攻擊都稱為通常攻擊，跳躍中輸入方向鈕＋◉鈕的技都稱為跳躍攻擊，這些再加上特技攻擊等除了晶術以外的都稱為武器攻擊。通常攻擊分為砍、上空、突刺和揮舞四個種類，分別有著右表中的特性。

當敵我雙方進行武器攻擊時產生武器打中武器的狀況稱之為「武器互擊」，此時兩者會往後方彈飛而使攻擊中斷。不過飛行道具（攻擊會從身上遠離的技能）不會發生武器互擊。

通常技能的特徵

砍	攻擊範圍很大，即使是小敵人也容易擊中。命中容易降低。
上空	攻擊範圍對上很寬，容易擊中在空中的敵人。使敵人浮在空中的技能較多。
突刺	攻擊範圍對橫向很寬。攻擊力很高但命中很低。
揮舞	攻擊範圍比砍還要寬。攻擊力雖不強但命中較高。
跳躍攻擊（砍）	攻擊範圍廣的技能較多，對什麼敵人的命中都很高。
跳躍攻擊（上空）	攻擊範圍為高處位置的技能較多，容易擊中在空中的敵人。
跳躍攻擊（突刺）	攻擊範圍為下方向的技能較多，攻擊力很高但不容易命中。
跳躍攻擊（揮舞）	與跳躍砍是同樣的技但較容易擊中。攻擊力稍微比較低。

雖然通常攻擊依種類不同而有不同的性能，但是不需要太在意。選用容易擊中敵人的技能吧。

武器互擊

發生武器互擊的時候會彈開而必須重新再打，這個時候要快點展開攻擊避免先被攻擊。

特技・奧義・晶術

消費TP（參考P35）使出的武器攻擊叫做特技，可以簡單地稱作技。奧義是特技的一種，攻擊的優先度（參考P44）比特技還要高。晶術也就是所謂的魔法，簡單地稱作術。使用晶術不但會消費TP值，也有詠唱時如果被妨礙便無法發動的缺點，但是比起武器攻擊能減輕晶術損傷的方法比較少，攻擊範圍也比較廣。晶術中分為下級、中級與上級3種類型，依照類型其同時發動的規則也不相同（參考P35）。此外，在詠唱中也可以使用如右表中的操縱，但是只有玩家所操縱的角色能夠使用「等待發動」以外的指令。

詠唱中可以使用的操作

縮短詠唱的時間	多次輸入方向鈕裡特定的方向數次（參考P60）
詠唱的取消	按著◉鈕再按⬆
微調整移動	按著◉鈕再按⬅或➡
變更目標	按著✕鈕再按⬅或➡
等待發動	按著✕鈕（L2、R2鈕）不放

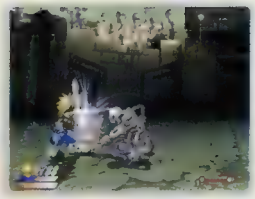
預約特技

對正在行動中的角色下達技跟術的指令時會先出現「RESERV.」的訊息，在行動結束後會使出該特技。

格擋

在使用格擋的時候，被武器攻擊所造成的損傷，會被腕防具所設定的損傷減輕比例所減輕。

在一秒的間隔中連續使用格擋防禦武器攻擊時，其次數會一直累積，當累積數超過腕防具的防禦次數時，就會成為防禦擊破狀態。但是回避（參考P37）所發生的自動防禦並不會被認定為連續防禦。當防禦擊破的時候，該角色身體會往後仰造成一秒內無法回避攻擊。順帶一提，當沒有裝備腕防具的時候的防禦次數是2，損傷減輕是50%。



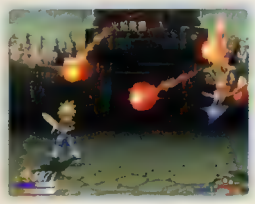
使用格擋來防禦武器攻擊的時候會使對手露出空隙。放開□鈕就會解除格擋狀態而可以立刻反擊。

防禦擊破

連續使用格擋的次數是有限的。盡量讓前衛角色裝備防禦次數多的防具。

魔法格擋

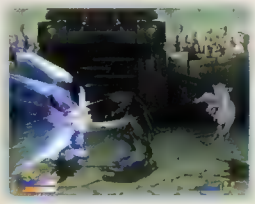
使用魔法格擋能讓晶術攻擊所造成的損傷減到2分之1。但是每次使用都會消耗20%的SP（參考P35）。發動之後經過40參考時間單位後，其效果就會消失，效果消失之後的20參考時間單位內都不能再發動。魔法格擋有著以上三個缺點。



配合術的發動時機加以防禦。有一些怪物的技只有魔法格擋可以防禦。

壓制格擋

壓制格擋是一邊前進一邊防禦武器攻擊的一種防禦方法，成功的話可以使對手的SP減少20%。但是每用一次會消耗5%的SP，且在行動結束後會有20參考時間單位的空隙，在這段時間內無法做任何行動。

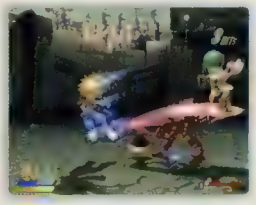


這招對使用一次一發且威力強的武器攻擊的對手有效。基本上對方使用飛行道具的話也可以減少對方的SP。

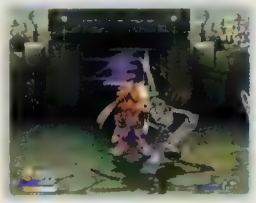
迅速後退

使用迅速後退時會消耗5%的SP，並且面向前方快速向後退。自己的左側也有敵人的話可以用迅速後退穿過敵人，並且在穿越後自動地面向敵人。在使用迅速後退期間時，回避會增加20%，並且在回避成功後，也會發生與自己的SP沒有關係的閃躲（參考P35）。

在迅速後退結束之後如果SP還在50%以上時，輸入方向鈕＋◉鈕，便會取消迅速後退的空隙並使出通常攻擊。這時的攻擊會變成破壞攻擊，有一次減掉敵人的防禦次數4到8次的效果。想要讓敵方發生防禦擊破時可以使用這一個方法。



由於能快速地從格擋變成移動，可以立刻與敵人取得適當的距離，想要讓敵人攻擊落空的時可以加以使用

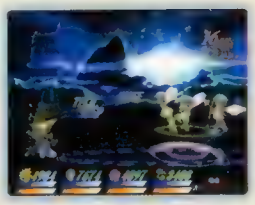


破壞攻擊

取消迅速後退並轉為攻擊的破壞攻擊。在穿過敵人的時候就是好時機

受身

被敵人的攻擊打飛的時候，若在著地的瞬間按下◉鈕就可以使用受身。受身成功的時候會顯示出「TECH.STEP」，不但著地不會摔倒、SP和TP也會慢慢地以3%的速度回復。雖然輸入的時機僅有1參考時間單位，但確實有嘗試的價值。



即使失敗也只是普通地倒下，可以盡量地嘗試使用受身。被打飛的時候要有習慣按◉鈕來使用受身

變更目標

所謂的目標是現在玩家當作攻擊目標的敵人、可以使用R1鈕＋方向的左右鈕來作切換。在玩家設定選單中啟動「敵人SP的經常顯示」的話，隨時都會有一個箭頭指示現在的目標。

有些特技就好像凱伊路的爆炎劍一樣，需要配合目標的位置來作攻擊判定。面對什麼情況就要用什麼技。

改變號令

輸入L1＋方向鈕的左右，就可以在三個選項中作任意的切換來重新設定號令。在戰鬥選單中變更現在使用的號令內容的話，必需重新發出號令才會有效果，這點要注意。

在選擇號令的時候戰鬥還是持續在進行，要切換的話盡量選在敵人停止動作的時候。

戰鬥選單

在戰鬥選單中可以做技與術的登錄、作戰設定、裝備變更與道具的使用。道具在使用過一次之後必需經過90參考時間單位後，才能使用下一個道具。另外，使用過道具的角色在100參考時間單位之內不能採取任何動作。

預約使用道具

對行動中的角色下使用道具的指示後，就會變成預約的狀態，正在進行中的行動結束後才會使用道具。

蘋果果凍	鳳梨果凍	長生不老藥	透視鏡
柳橙果凍	神奇果凍	鮪魚果凍	休息鐘
綜合果凍	生命瓶	火焰瓶	一律減半
檸檬果凍	萬靈藥瓶	甜酒酒瓶	

多人一起玩

使用專用的多人連結器連接2P～4P的控制器後，就可以進行多人戰鬥。操作的角色在狀態畫面時是依序從上到下，戰鬥畫面中是從顯示HP的地方依序由左到右對應控制器的1P～4P。在顯示攻擊目標時，1P是用藍色、2P是紅色、3P是綠色、4P是黃色，只要看顏色就不會發生混亂的情形。只有將戰鬥選單叫出來的玩家可以使用戰鬥選單。

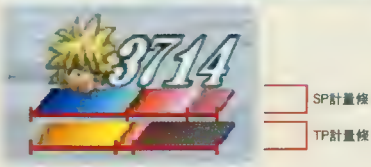
目標是用顏色來確認戰鬥選單的下方會以小字標示叫出選單的玩家之號碼。

◆SP（靈魂點數）與TP（技巧點數）

關於SP與TP

以藍色計量條表示的SP（靈魂點數），是使用武器攻擊或是輔助效果的時候會減少的狀態，SP越少命中和回避率就越低。此外，以黃色計量條表示的TP（技巧點數）則是使用特技或晶術時的必要點數。SP和TP計量條的量都固定在100。計量條的總量雖然無法增加，但是使用SP或是TP減輕的能力，就可以減少計量條的消耗量。

SP/TP計量條的看法



SP計量條：藍色＝剩下的SP
紅色＝最後一個連續攻擊所消耗的SP
暗色＝已經消耗的SP
TP計量條：黃色＝剩下的TP
紅色＝最後一個攻擊所消耗的TP
暗色＝已經消耗的TP

SP的減少與回復

SP的減少與回復如右表所示。除了晶術和秘奧義以外的攻擊結束後的30參考時間單位內不防禦的話，回復速度會變成2倍。另外在詠唱晶術時，一個參考時間單位的基本回復量是0.2、晶術發動中的回復速度會變成二分之一。

減少SP的行動

使用武器攻擊	依攻擊時間等比例減少
連續攻擊全部落空	−8%
使用輔助效果	依種類不同而減少
使用魔法格擋	−20%
使用壓制格擋	−5%
使用迅速後退	−5%

SP的減少與回復的計算式

1參考時間單位的SP減少量＝0.22×A
A＝100÷SP減輕 ※SP減輕未滿100
A＝100÷（SP減輕÷2＋50）※SP減輕在100以上

1參考時間單位的SP回復量 ＝0.19×A
A＝SP回復÷100 ※SP回復未滿100
A＝（SP回復÷2＋50）÷100 ※SP回復在100以上

SP回復的條件

在可以移動的狀態	依時間按比例回復
發生致命一擊	＋5%
打倒敵人	回復使用連結打倒敵人所消耗的份量
格擋成功	＋4%
壓制格擋成功	＋8%
受身成功	＋3%

戰鬥時的SP減少

SP一旦減少，在使用武器攻擊時會發生各種的處罰。SP降到50%以下時命中和回避率的能力都會降到平常的70%，再者要是SP不滿10%的話，娜娜莉的弓箭或哈洛路特的短劍之類的飛行道具的命中會降到通常的25%。

當武器攻擊被回避（參考P37）的時候，防禦側的格擋、閃躲、的其中一種狀態，會依照右方所示的發動攻擊者的SP來決定。SP在50%以下時會發生閃躲而不容易停止對手的攻擊，和回避率高、容易發生閃躲的怪物戰鬥時要十分注意同伴的SP值。順帶一提，SP值即使變成0，對攻擊側的飛行道具也不會發生格擋反彈。

攻擊側的SP值所引起的現象

格擋	SP介於51～100%時攻擊被回避後發生。對手會中斷除了跳躍以外的所有動作進行防禦。這點不會顯示在畫面上。
閃躲	SP介於11～50%時攻擊被回避後發生。對手的動作不會中斷，而遭受到與格擋同樣的損傷。這點不會顯示在畫面上。
格擋反彈	SP介於0～10%時攻擊被回避或被防禦時發生。攻擊的一方會受到與原本被回避的攻擊損傷，並往後仰45個參考時間單位。對手會中斷所有除了跳躍以外的行動，遭受與格擋同樣的損傷。

使用格擋反彈的話就可以將對手的攻擊力完全還給對手，這點對精粹士兵特別有效。

靈魂爆裂

有一種數值不會顯示在畫面上，那就是BC（爆裂倒數），這個數值會如右表所示的來使行動增加及減少。BC到達1000的時候該角色會進入「靈魂爆裂」的狀態，在六秒內種種的要素都會變強。靈魂爆裂狀態結束後BC會降到0、SP會降到50%的狀態。我方角色的BC會延續到下一場戰鬥，而怪物的BC一定是由0開始累計。但是怪物的HP減少的時候也有可能BC值在1000以下時成靈魂爆裂狀態。敵我雙方在同一個時間都只有一個角色可以變成靈魂爆裂狀態，在該角色回到平常的狀態前其他角色的BC值都會維持在999。此外戰鬥結束時的加算讓BC值超越1000時，下一場戰鬥會以999開始計算。

身體變紅就表示越來越接近靈魂爆裂狀態。怪物要是變紅的話就要特別注意。

TP的減少與回復

使TP值減少的行動和使TP回復的條件如右表所示。一直使用技或是術的話，TP值很快就會用完，一邊混雜著通常攻擊一邊回復TP值是很重要的。

TP回復的計算式

1參考時間單位的TP回復量＝0.02×A
A＝TP回復÷100 ※TP回復未滿100
A＝（TP回復÷2＋50）÷100 ※TP回復在100以上

使用晶術以外的攻擊給與損傷	＋1
使用晶術給與損傷	＋2
遭受晶術以外的攻擊損傷	＋5
遭受晶術的攻擊損傷	＋10
遭受致命一擊的攻擊	＋30
格擋成功	＋8
魔法格擋成功	＋10
壓制格擋成功	＋10
打倒敵人	＋10
攻擊被格擋	－2
使用TECHNICAL SMASH	SMASH值×4
戰鬥結束後加算	GRADE×25

開始後的一秒內除了回復系晶術以外均無效
回復狀態異常
SP值固定在100%
遭受攻擊也不會後仰
每攻擊一下減少平常兩倍的格擋耐久值
TP的回復速度變成4倍
晶術的詠唱速度變成2倍
秘奧義的損傷增加至1.25倍
可以使用晶術的秘奧義「具現結晶」
遭受超過現有HP以上的攻擊，HP也還會剩下1

每遭受一發武器攻擊就減少2參考時間單位
被施以回復系晶術則減少3秒
使用道具回復HP的話減少5秒
經過一定時間後（6秒）解除
遭受超過現有HP以上的攻擊則解除狀態

TP值減少的行動

使用特技、奧義與晶術	視使用何種技而減少※1
使用輔助效果	視何種種類而減少

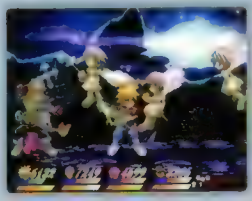
※1：每個技的消費量＝基本消費TP×200÷（TP減輕＋100）

TP回復的條件

在可以移動的狀態	依時間比例回復
通常攻擊的命中	每一擊＋1%
打倒敵人	（打倒的數量＋1）%回復
發生致命一擊	＋5%
魔法格擋成功	每防禦一次＋2%
受身成功	＋3%

敵人在左邊的時候

被怪物繞到左邊的話，SP值及TP值的最大回復量會被限制在50，各種回復速度都會降到二分之一。另外在使用壓制格擋的時候會變成迅速後退也是一個缺點。如果不優先攻擊敵人後衛的話，快點使用迅速後退或跳躍來交換位置會比較好。



對手要是有飛行或是傳送的能力就更糟糕了。不加思索就逃跑也是手段之一。

◆攻擊的種類和損傷

武器攻擊和晶術攻擊的損傷

武器攻擊的基本命中率和損傷、晶術攻擊的損傷值都可以在右邊的計算式中求出。技和術的損傷最低值是1、晶術一定會命中敵人。特技所造成的損傷會依每個特技的攻擊力比率不同（參考P46）而使威力產生變化。

武器攻擊的命中率與損傷

基本命中率
＝（攻擊方的命中＋85－防禦方的回避率）%
※命中率的最低值是（SP的現在值÷5＋1）%

通常攻擊的損傷
＝攻擊方的攻擊÷（防禦方的防禦×2）%
※會有±10%的亂數加算在結果中

晶術損傷＝基本的損傷×發動者的知力÷100

回避與防禦

武器攻擊沒有擊中的話就算防禦方的回避成功，即使在行動中也可以自動地格擋攻擊。回避的格擋並不包含在防禦次數裡面，也能夠對攻擊方的SP值進行處罰（參考P35）。

使用武器攻擊對付回避率高的對手只會無益地消耗SP值。用晶術確實地加以攻擊吧。

致命一擊

武器攻擊命中的話，就會依右邊的計算式來判定發生致命一擊的機率。發生致命一擊時，攻擊的損傷會變成2倍，敵人後仰的時間也會增加2倍，此外還可以使中毒或麻痺等機率性發生的追加效果，確實地施加在敵人身上。

致命一擊的發生率

（我方致命一擊－敵方回避率）÷1000
※敵方回避率的最大值是50×（n÷5）。n會依戰鬥等級而改變。

輕鬆：n＝4
正常：n＝5
困難：n＝6
專家：n＝7
未知：n＝8

◆屬性和種族所產生的損傷變化

屬性等級與耐性

付加有地、水、火、風、光或是闇屬性的攻擊，其造成的損傷會依屬性等級與對手的耐性而有所增減。特技的屬性等級是4、晶術是8，潛藏的時候潛藏等級也適用。

屬性所造成的損傷修正

修正比例＝｛（屬性等級÷8）×對手的耐性｝
※結果為正的話會減輕損傷
※結果為負的話會增加損傷
※耐性的上限是85

種族所造成的損傷修正

依怪物種族（參考P353）不同，損傷也會被修正。對象總共有龍族、機械、獸、鳥獸、惡魔和無機物六種，假如有對應的潛藏付加在武器上的話，則損傷會以「潛藏等級×10」的比例增加。

雖然跟屬性比起來種族的限定比較嚴格，但只要種族正確的話就可以預期到損傷的增加 。

◆狀態異常與狀態變化

狀態異常的發生與解除

在戰鬥時的攻擊擊中敵人、或是被敵人擊中時，會有一定的機率發生中毒或是麻痺之類的狀態異常。中毒、衰弱、麻痺和遲鈍中有分等級，等級越高效果不但越強、持續時間也越久。只要有對應狀態異常的潛藏就可以加以預防，（「狀態異常的等級」－「潛藏等級」）的值在0以下的話，就可以完全預防掉該狀態異常。計算式結果在1以上時，持續時間不會改變，但是狀態異常的效果之結果會比同等級的輕減。

中毒	每8參考時間單位HP（等級×3）就會減少。但是中毒所引起的損傷不會發生無法戰鬥的情況。戰鬥結束後效果會持續，移動的時候就會使HP減1。在移動中若不使用晶術或是道具來治療的話效果會一直持續。
衰弱	每1參考時間單位TP（等級×0.05）就會減少。戰鬥結束後效果會持續，移動的時候就會TP減1。在移動中若不使用晶術或是道具來治療的話效果會一直持續。
麻痺	在攻擊或是晶術的詠唱、開始跳躍或是步行中（每30參考時間單位）、衝刺中（每20參考時間單位）時會以0～13的亂數來判定，當亂數低於（等級＋4）的時候行動就會被強制中斷、戰鬥結束後效果會持續。
遲鈍	移動速度會變成｛(192－等級×16）÷256｝%，SP回復力降到｛(100－等級×10）：100｝%，戰鬥結束之後就會恢復。
凍結	經過一定的時間（我方六秒、敵方四秒）之後或是被打中一擊為止都無法行動。在凍結狀態時若遭受攻擊則會受到（等級×200）的損傷。戰鬥結束之後就會恢復。
暈倒	連續受到損傷的話會暈倒而有兩秒無法行動。在暈倒中如果回避判定成功的話就能減輕損傷。每輸入一次方向鈕和按鈕就可以縮短暈倒時間1參考時間單位，遭受一次攻擊便縮短30參考時間單位。
時間停止	對「時」沒有特殊抵抗的怪物會有五秒不能行動（使用休息鎖（參考P355）時）。可以對時間停止的對手使用連鎖，但是連鎖中若時間停止結束則會被中止連鎖。
無法戰鬥	HP變成0的話就會倒下，到回復之前都無法再行動。一旦無法戰鬥所有的狀態異常都會復原。戰鬥結束之後就會恢復。

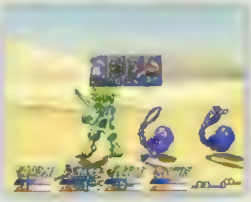
※計算式中的「等級」指的是狀態異常的等級。　※中毒、衰弱、麻痺和遲鈍的效果時間是（400＋等級×30）參考時間單位
※幸運對狀態異常發生率的修正式：發生率×｛200＋（攻擊方的運氣－防禦方的運氣）｝÷200
※在還沒有治療中毒、衰弱和麻痺時若發生戰鬥，則不管治療之前的狀態如何、異常等級會變成1，持續時間變成20秒。

狀態變化

與狀態異常一樣，在戰鬥中擊中敵人、或是被敵人攻擊時，攻擊和防禦的能力值會發生變化、得到繼續回復HP等特殊效果。這類的狀態變化與狀態異常一樣有等級之分，等級越高效果越高、持續時間也越長。狀態變化的等級會依技或是輔助效果的種類而不同，因料理引起的狀態變化其比例及效果如右邊所示。另外，在無法戰鬥以外的狀態異常或是狀態變化，只要屬於不同種類就會重覆發生。

攻擊＋	攻擊力上昇10%
防禦＋	防禦力上昇10%
知性＋	知性上昇10%
命中＋	命中上昇10%
HP繼續回復	每450參考時間單位變恢復最大HP的4%

※料理的效果會持續到戰鬥開始後的25秒



叫出戰鬥選單就可以知道我方的狀態變化，敵人的狀態變化則可以在做目標變更時確認。

後仰和倒地

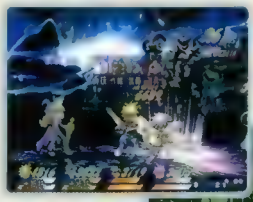
遭到攻擊時而後退稱為「後仰」、遭受攻擊時倒下則稱為「倒地」。雖然說兩種情況在回復之前都無法行動，不過因為潛藏效果所造成的減輕無法行動的時間，其所需要的潛藏種類不同。另外，有些怪物「在遭受一定次數的武器攻擊造成的損傷之前都不會後仰」，算是一種非常棘手的怪物。

舉例來說，星期三遲鈍怪能夠忍受4次的武器攻擊，當我方遭在行動時就強制地發動攻擊

◆FOE（特殊效果地面）

小心腳下的魔法陣

引起狀態變化的其中一個原因，就是FOE（特殊效果地面）。FOE是指出現在敵人腳下的魔法陣，在魔法陣存在的期間，無論是敵方還是我方只要接觸到就會發生狀態變化（參考P392）。FOE除了在經過一定的時間後會消失外，遭受一定次數的攻擊也可以讓其強制中斷。離開魔法陣的話，其效果會在一秒之後解除。



大小和持續時間每個怪物都不同。效果可以在戰鬥選單或是目標變更畫面做確認。

麻痺或是凍結地面是非常麻煩的東西。此時就要用防具或是裝飾品的潛藏、甜酒酒瓶來加以對應。

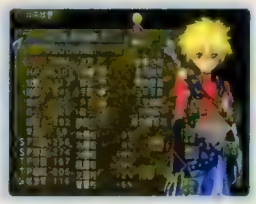
◆學得特技、晶術及輔助效果

提昇活動等級

狀態畫面裡所表示的「攻擊、魔法、技能、連結」是特技系的活動等級，「地、水、火、風、光、闇」是晶術系的活動等級，只要達到規定值（參考P61～P67）的話就可以學到特技和晶術、或是輔助效果。活動等級裡設定有專用的經驗值，角色每昇一級，特技系和晶術系的經驗值都會各加200點。獲得的活動等級會以經驗值的分配比例做分配，經驗值到達100之後活動等級就會昇一級。舉例來說假設「攻擊」的經驗值分配是25%的話，該角色每昇2級「攻擊」就會上昇1級。

經驗值的分配比例會依戰鬥中的行動而變化。特技系的活動等級會依通常攻擊、特技和奧義、晶術、連結（參考P42）的使用比例作變化。凱伊路、羅尼、裘達斯和娜娜莉的「魔法」等級會上昇比較快，莉亞拉和哈洛路特則是「技能」會比其他要素更容易提昇。在晶術系的活動等級中，每個角色使用與學得的屬性同屬性的特技或是晶術時，也會依比例而產生變化。

經驗值的分配可意在輔助效果畫面作確認。特技系和晶術系的活動等級提昇的上限都同樣是40。



活動等級顯示在技能畫面的右下角，與角色圖像的位置等疊。

特殊系的活動等級

攻擊	使用連結攻擊便上昇
技能	使用特技和奧義便上昇
魔法	使用晶術便上昇
連結	採取連結行動便上昇

每個角色學到的屬性

凱伊路	風、火、光、地	莉亞拉	水、火、地、風
羅尼	光、地、闇、水	娜娜莉	火、風、水、闇
裘達斯	地、闇、風、光	哈洛路特	闇、水、光、火

◆輔助效果的構造

輔助效果的設定與使用

輔助效果的功能是在特技或是晶術上追加特定的效果，可以在技和術上設定自己喜歡的付加特定效果來使用。輔助效果裡有兩種不同用法的武裝和行動，特技和晶術可以設定的輔助效果種類會有所不同。

要設定輔助效果的話，則必需將該技使用到一定的次數以上才行。一個種類的輔助效果有1～4個等級，等級不同則所需要的使用次數也會依比列增加。要增加技和術的使用次數，只要使用該技和術擊中敵人、或是是敵人防禦住也可以。但是有一點要特別注意的，就是招式落空的話，那麼就不會計算在使用次數中了。

武裝輔助效果

武裝輔助效果在設定好之後就會自動地發揮效果。除了不需要特別去注意、使用之外，更有許多效果高的武裝輔助效果能夠對戰鬥產生很大的幫助。特技系的「道具強奪」是從怪物身上偷取道具的唯一方法，想要完成收藏品圖鑑這項特技是不可或缺的。

特技、奧義系

輔助效果名	效果
提高攻擊力	特技、奧義的損傷上昇（等級×4）%
提高命中率	特技、奧義的命中上昇（等級×5）%
降低SP減少量	特技、奧義使用中的SP減少值為每參考時間單位減少（等級×0.012）
致命一擊	特技、奧義的致命一擊值增加｛(16＋等級)÷16｝倍
詠唱速度－	有55%的機率使對方的詠唱速度減少（等級×8+2）%
知性－	有55%的機率使對方的知性減少（等級×4+2）%
地耐性－	有65%的機率使對方的地屬性耐性減少（等級×3+3）%
水耐性－	有65%的機率使對方的水屬性耐性減少（等級×3+3）%
火耐性－	有65%的機率使對方的火屬性耐性減少（等級×3+3）%
風耐性－	有65%的機率使對方的風屬性耐性減少（等級×3+3）%
光耐性－	有65%的機率使對方的光屬性耐性減少（等級×3+3）%
闇耐性－	有65%的機率使對方的闇屬性耐性減少（等級×3+3）%
屬性攻擊貫通	僅限耐性最強的屬性，遭受攻擊時等級×1次不會後仰。但是一樣會遭受到損傷。
屬性晶術貫通	僅限耐性最強的屬性，遭受晶術攻擊時等級×1次不會後仰。但是一樣會遭受到損傷。
增加詠唱速度	從使用特技的瞬間開始的（720+60×等級）參考時間單位，使用者的詠唱速度提昇（等級×8+2）%
瞬間完全回避	發動特技、奧義的時候，（等級×2+2）參考時間單位之內無敵
爆裂	僅限特技、奧義的第一擊，會加算（等級×2）點到爆裂倒數裡
道具強奪	特技、奧義擊中時有｛(等級＋4）÷8｝%的機率從怪物身上偷取道具。基本值可以參照P352～P391的怪物資料

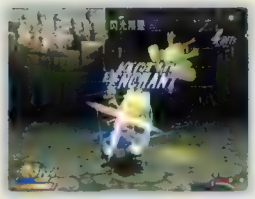
晶術系

輔助效果名	效果
效果上昇	晶術造成的損傷上昇（等級×3）%
詠唱加速	晶術的詠唱速度上昇（等級×3）%
降低TP減少量	晶術所消費的TP減少（等級×4）%
屬性抵抗上昇	自晶術發動起的480參考時間單位，與晶術同屬性的耐性上昇（等級×3+3）%
攻擊力－	有50%的機率使對方的攻擊力減少（等級×4+2）%
命中－	有75%的機率使對方的命中減少（等級×4+2）%
防禦力－	有75%的機率使對方的防禦力減少（等級×4+2）%
回避力－	有75%的機率使對方的回避力減少（等級×4+2）%
SP－	有45%的機率讓對象的SP減少（等級+2）×5
TP－	有35%的機率讓對象的SP減少（等級+2）×4
中毒效果	有9%的機率讓對象有同等級的中毒狀態
凍結效果	有4%的機率讓對象有同等級的凍結狀態
麻痺效果	有6%的機率讓對象有同等級的麻痺狀態
遲鈍效果	有6%的機率讓對象有同等級的遲鈍狀態
僵硬時間加長	增加被晶術擊中時的後仰時間（等級×3）參考時間單位
獵取道具	用晶術打倒敵人時道具的掉落機率變成｛(20＋等級）÷20｝倍
找回健康	解除已設定等級相對的狀態異常　可以解除的種類是：等級1是毒，等級2是衰弱，等級3是麻痺，等級4是遲鈍和凍結。

※說明中的「等級」是指「輔助效果」的等級
※除了「SP－」與「TP－」以外，具有負面效果的中毒、麻痺和遲鈍的效果時間是（400＋等級×30）參考時間單位
※凍結的效果時間我方是300參考時間單位，敵方是240參考時間單位

行動輔助效果

發動已經設定好的特技、晶術，或是在發動之後按下◉鈕便可以發揮效果的，就是行動輔助效果。其中有不少連結或連鎖（參考P45）不可或缺的強力技如「追加特技」和「秘奧義」，但是其反面則是每次使用都會消耗SP或TP，在使用時機上比較難拿捏。武裝和行動兩種輔助效果除了回復系晶術（參考P60）以外，都必需一個一個作設定。



輸入行動輔助效果不太順利時，試著在使出招式後連續輸入◉鈕。

特技、奧義系

輔助效果名	效果
一飛沖天	不管打中哪個敵人或是被防禦住，都會消費42SP，並取消技的僵硬把敵人向前方打飛。打飛的距離看敵人體重，越重就越短。一飛沖天攻擊不能夠取消、攻擊力只有普通的50%。等級每昇一級消費SP就會減少2。
背面移動	發動技打中敵人或是被敵人格擋住後，只要敵人還活著就會消耗20的SP，並會瞬間移動到目標後方。目標在畫面右邊時不會發動，背面移動的動作無法取消。等級每昇一級消費SP就會少2。
空中發動	只要在一定的高度以上，即使在空中也可以消耗10SP來使出技。也可以在取消跳躍攻擊之後使出。等級每昇一級消費SP就會少1。
反擊發動	受到攻擊後仰時輸入發動技，就可以取消後仰的動作使用反擊發動。
防禦發動	格擋住攻擊之後立刻輸入發動技，可以取消格擋動作並發動技。
防禦擊破	不管打中哪個敵人或是被防禦住，都可以取消僵硬並發出大量減少格擋耐久值的攻擊。防禦擊破不能夠取消，攻擊力只有普通的50%。
通常技連結	使用發動技攻擊，不管是打中敵人或是被防禦住都可以取消僵硬並使出一般技。
攻擊後前進	取消技的僵硬並向前方移動一定的距離。發動特技時可以用奧義或是晶術來取消移動動作。
攻擊後後退	取消技的僵硬並向後方移動一定的距離。發動特技時可以用奧義或是晶術來取消移動動作。
特技連結	使用發動技攻擊，不管是打中敵人或是被防禦住都可以取消技的僵硬，並可以再發出一次別種特技。
追加特技	使用發動技攻擊，不管是打中敵人或是被防禦住都可以取消技的僵硬，並發出專用的追加特技。可以使用奧義或晶術來取消。
秘奧義	使用發動技攻擊，不管是打中敵人或是被防禦住，在可以發動秘奧義的時候，若離發動者最近的敵人為後仰之後時，便可以使出專用的秘奧義。
晶術追擊	在特技的僵硬時間中輸入任一個下級晶術，便會高速發動該晶術。發動時不管是什麼種類的晶術時間一律是16參考時間單位。

晶術系

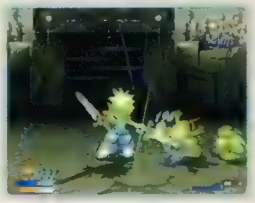
輔助效果名	效果
HP吸收	發動晶術時消費50SP，每擊中一下就回復自己的HP（給予的損傷×0.25）。等級提昇時消耗的SP便少2。
SP轉換	發動晶術時消耗15TP來回復自己SP的20%。等級提昇時消耗的TP便少1。
SP分享	晶術發動時消耗90SP、2TP，來讓自己以外的同伴SP回復15%。等級提昇時消耗的SP和TP便少2。
TP轉換	晶術僵硬時消費80SP，自己的TP回復10%。等級提昇時消耗的SP便少2。
連結發動	將等待晶術發動時的SP和TP消費設定為10，取消下一次使出的連續攻擊的最後一擊的僵硬並發動已設定的晶術。但是最後一擊如果為晶術的話便不會發動。等級提昇後消耗的SP少1、TP少2。
4倍速詠唱	開始詠唱晶術後消耗100SP和24TP，可以將到發動為止前的詠唱時間縮短到四分之一，等級提昇後消耗的SP少3、TP少2。
僵硬解除	在晶術的僵硬時消耗40SP可以立刻解除僵硬狀態。等級提昇時消耗的SP少4。
一定完全回避	在晶術的僵硬時消耗40SP，在66參考時間單位的時間內所有的攻擊均無效。等級每昇1級消耗的SP少4。
昏迷攻擊	晶術發動時消耗70SP，第一擊附加很高的暈倒值。等級提昇時消耗的SP少4。
追加晶術	發動術來擊中目標，在追加晶術可以發動的時候目標後仰的話，可以消耗90SP、20TP來使出專用的昇華晶術。等級提昇時消耗的SP少3、TP少2。
具現結晶	發動術來擊中目標，在追加晶術可以發動的時候目標後仰的話，可以消耗100SP、50TP來使精靈結晶具現化。等級提昇時消耗的TP少5。

※說明中的「等級」是者輔助效果的等級
※反擊發動、防禦發動只能在遭受武器攻擊的時候使用

◆取消和連結

技的取消

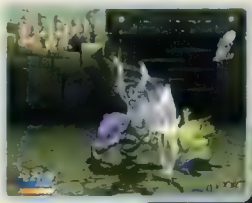
在使出普通技之後，抓準時間再輸入普通技、特技或晶術，就可以無間隔地繼續接著攻擊。這個就叫作取消，使用取消來連接複數的技就叫作連結。



取消成功的話身體會發光。連結怎麼連與技的優先順序（參考P44）有關。

普通技的連結

普通技我方角色全部都可以取消2次，最大連結可以到3次。在四種的普通技中「砍、上空、突刺、揮舞」能夠怎麼連都已經固定了，舉例來說凱伊路可以做到的連結「砍＞突刺＞揮舞」羅尼就做不到。普通技每連結多一次，損傷及命中率都會隨之減少。特別是突刺之後的連結，攻擊力不容易減少但是命中很容易降低。揮舞之後的連結剛好相反，攻擊力很容易減少但是命中不容易降低。



武器的圖像會依裝備不同而產生重大改變，但是不會影響攻擊判定和連結的難易度。

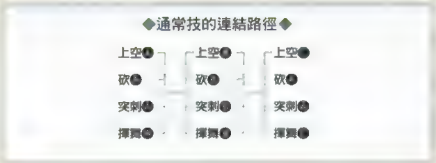
跳躍攻擊之後不能接普通技的連結。特技和晶術可以取消跳躍攻擊的間隙來發動。

角色別普通技一覽

連結的路徑是左到右，以技名、記號和照片來表示。羅尼和莉亞拉的技會依連結路徑不同而改變，紅色的路徑會使出紅色記號的技。

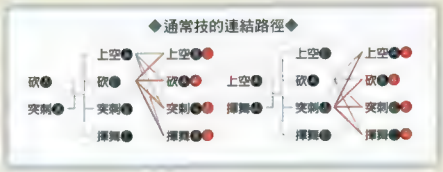
凱伊路・迪那敦斯

凱伊路的普通攻擊並沒有什麼規則，如同連結路徑所顯示的一樣，不管怎麼組合都能夠使出3連結，是屬於很好上手的角色。使用方法簡單的連結是「砍→突刺」，對體型小的怪物特別有用。把對手逼到畫面底的時候，建議可以用「砍→突刺→上空」這個連結。因為最後一擊是把對手打上空中，所以接下來有充足的時間準備接下一個特技。對於不會掉到地上來的對手可以使用「上空→上空→揮舞」的連結。順帶一提，跳躍砍、揮舞跟跳躍突刺的連結第一段被檔下來以後會出現第二下的攻擊判定。第二下就有可能打中像瘦身紳士之類身材較高的敵人，玩家們不妨試試這種打法。



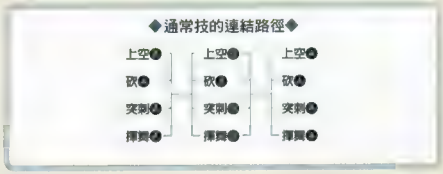
羅尼・迪那較斯

羅尼的通常技一擊雖然能造成很大的損傷，但是規則限制較嚴，連結的路徑也被限制地較死，不太容易使用。技的動作都很大，但是讓對手後仰的時間也很長，第一下打中的話要使出連結也不是非常困難。在這裡推薦「砍→上空→揮舞」這個連結。不僅無需在意對手的大小，第三下攻擊會大幅前進的關係所以也不需要捉距離，是這個連結的好處。雖然攻擊範圍很長的連結「突刺→砍→突刺」也是很強的連結，但是突刺無法確實的命中小型的敵人，要注意。



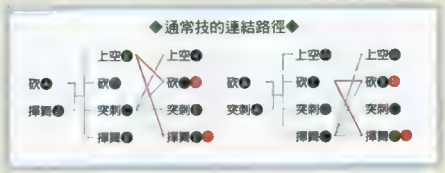
裘達斯

裘達斯和凱伊路一樣是屬於容易使用的角色，連結路徑也沒有限制。需要注意的地方是，裘達斯讓對手後仰的時間很短，不快點取消的話會很難接連續技，要是使用短劍的話第二下的攻擊距離會更短。普通時候使用「砍→上空→上空」這個連結就足夠了。要是想要使出TRAIANGLE SMASH（參考P29）的話，想要接第二下的取消時機會很難控制，這個時候可以試著使用「砍→突刺→上空」或「砍→上空→突刺」的連結。

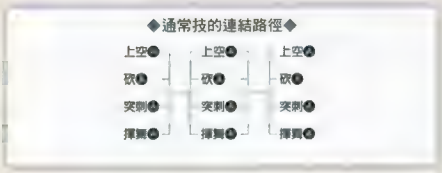


莉亞拉

HP和防禦力都很低，莉亞拉實在不是個適合擔任前衛的角色。通常技的變化雖然很多，但是不僅連結路徑非常複雜，取消的時機也非常難控制，可以說是個很難使用的角色。就連結來說「砍→突刺→突刺」是個比較容易使用也比較容易打中的連結。能夠使用強力晶術的莉亞拉雖然沒有必要特意打接近戰，但是如果能夠用通常技的連結接到特技，再用晶術追擊的輔助效果（參考P41）則可以對怪物造成很大的損傷。另外她也有像「砍→上空→砍」這樣跳到空中的連結，無論是看起來還是操作起來的感覺都讓人感覺很愉快，這點在遊戲中算是無人能出其右。



娜娜莉的通常技是射箭，所以攻擊射程特別比其他角色長。連結路徑沒有限制，在連結時攻擊力不會下降是一個很大的特徵。射程距離上空是最遠的，再來是砍跟揮舞，最短的是突刺。要操作娜娜莉的話，將戰鬥模式設定在半自動、交給CPU來抓距離是最好的。把箭朝斜上射和揮舞的距離很難抓，使用手動操作的時候，也可以讓箭直線地飛行來使用砍和突刺來組成連結。



哈洛路特的第一下和第三下攻擊是投擲短劍，射程雖然沒有娜娜莉那麼長，但是攻擊範圍也不短。不過若使用突刺以外的指令投擲短劍的話，會把被擊中的對手吸引過來，要小心不要妨礙到想抓距離的同伴。推薦的連結是「砍→突刺→砍」，第一下的短劍擊中的話就可以一口氣縮短距離使用連結。但話雖如此，哈洛路特也跟莉亞拉一樣是屬於適合擔任後衛的角色。比起打接近戰，還是使用晶術在後方支援同伴比較好。

從通常技到特技，再到奧義

通常技和特技有著像右表一樣的優先順序，順位低的技可以取消換到順位高的技，但是反過來就不行，這算是基本法則。優先順序相同的晶術和秘奧義無法相互取消，在連結完成後以晶術用高速發動的「連結發動」輔助效果，在連結是以秘奧義結束的時候不能發動。

	技的種類	技的例子
小	通常技	使用◎鈕連續攻擊
↑	特技	蒼破刃、散葉塵
優先度	（E）追加特技	蒼破追蓮、散葉枯葉
↓	奧義	牙連蒼破刃、空破絕風擊
大	晶術（E）秘奧義	三叉光芒、列衝蒼破塵

※付有（E）的是行動輔助效果

利用輔助效果的連結

使用行動輔助效果（參考P41）時，在特技之後也可以接著使用普通技，連結還要更為複雜。操作雖然困難，但是也因為困難，使出來之後的破壞力極大，習慣戰鬥之後可以嘗試各種連結。

利用行動輔助效果的連結例子

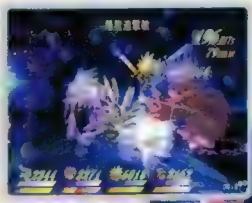
晶術 → (E)僵硬解除 → 特技 → (E)通常技連結 → 特技 → (E)追加特技 → 奧義 → (E)祕奧義

※有(E)符號的是行動輔助效果

◆連鎖的構造

連鎖和連鎖連結數

攻擊命中對手之後，趁著對手後仰的時間，再使用別的攻擊打中的話就會使「連鎖」成立。連鎖成功的次數會以命中數在畫面上計算，在戰鬥結束後，以該場戰鬥的最大命中數來加算經驗值（參考P28）。命中數下面所表示的數字是「連鎖連結數」，以連鎖完成的技的種類會被計算進去。連鎖連結數則變成為取得特定稱號（參考P308）的條件。

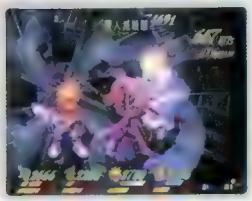


在攻擊之前對手就從後仰狀態回復、到攻擊被回避之前連鎖都會持續計算。命中數最高可以到999。

敵方隊伍的連鎖也會顯示出來。敵人的最高命中數若超越我方的話，則會將該數值加算到經驗值裡。

利用特殊狀況的連鎖

由於在靈魂爆裂狀態下的角色不會後仰（參考P36）之故，普通攻擊的連鎖接到200Hit左右就會斷掉。想要打出更多連鎖的話，就要針對讓對手不成為靈魂爆裂狀態來下一番功夫。玩家們可以利用在這邊所介紹的特殊狀況來挑戰連鎖的極限。另外，也會介紹如何在只用一個人的情況下來賺連鎖連結數的方法。想要取得與連結數有關的稱號，可以善加利用一個人的事件戰鬥、或是使用鬥技場。



在開始芙露多娜戰的戰鬥之後進行對話的約90秒內，敵我雙方都無法成為靈魂爆裂狀態，只要不連結失敗的話就可以簡單地打出200Hit以上的連鎖。在第二輪以後更可以使用強力的追加晶術瘋狂彗星，用來與連結組合的話對話時就把戰鬥結束也有可能

由於在使用秘奧義時爆裂倒數不會增加（參考P55），只要反覆使用讓對手僵硬時間很長的凱伊路技巧「斬空天翔劍」和裘達斯的「義憤聖靈斬」，就可以打出超過999Hit的連鎖。秘奧義所需要的SP可以由設定莉亞拉的晶術「SP分享」（參考P41）來補充，但要注意的是詠唱速度如果沒有在210以上，則會來不及補充SP，這點要注意

使用晶術來取消特技，接著再取消晶術的詠唱就可以消除使用特技的間隙，迅速地執行下一個行動。使用這個方法再用讓對手僵硬時間長的凱伊路技巧「閃光衝」或裘達斯的「月閃光」，或是哈洛路特的「鏡影槍」的話，即使一個人也可以接連鎖。因為SP的關係雖然無法無限地接下去，但是連鎖可以接到100Hit以上

◆特技・晶術資料

◆資料的看法

特技

晶術

1 技能名稱　特技、晶術的名稱和讀法。在技能名稱之前若有「追、秘、具」等記號的簡稱，則有以下的含義。

追＝追加特技或追加晶術　奧＝秘奧義　具＝具現結晶

2 連續照片　特技和晶術的連續照片

3 技的資料　特技以及晶術的資料。各項目的意義如下所示。

屬：表示技的屬性。有顯示「武」的是代表武器的潛藏效果，顯示其他的則表示追加武器潛藏效果指定的屬性。

順：連結的優先順序（參考P44）和同時發動的限制（參考P55）有關的技的類型。簡稱的意思如下所示。

[特]＝特技　[下]＝下級晶術
[追]＝追加特技、追加晶術　[中]＝中級晶術
[奧]＝奧義　[上]＝上級晶術
[秘]＝秘奧義　[具]＝具現結晶

浮：顯示對手被擊中會不會浮空。
[○]＝重量在4以下的對手會浮空
[－]＝不會浮空

倒：顯示對手被擊中會不會倒地
[短]＝短時間倒地
[長]＝長時間倒地
[－]＝不會倒地

TP：使用特技和晶術時消耗TP的基本值。標示「秘」的技和「追」「具」的術之類型中，除了一部份以外，都會依輔助效果等級（參考P41）而使消費量改變。

HIT：表示特技、晶術的攻擊次數。因為攻擊次數會因對手的大小及重量而改變，這邊記載的次數是以最有效率的攻擊方法來計算次數的。

命中：使用特技攻擊的時候，這個數值就會追加到攻擊方的命中裡。

威力：用以表示特技、晶術損傷力的標示。但實際上威力會因命中數及亂數而改變，這邊寫出的命中數與資料的數值是根據以下的假設完成的：使用特技時的攻擊力是100、攻擊防禦力50的對手，使用晶術時是以知力100來攻擊屬性耐性0的對手。

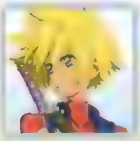
時間：發動晶術所必要的基本詠唱時間。單位是參考時間單位（1參考時間單位＝1÷60秒）。以[－]表示的時候代表不需要詠唱時間的追加晶術或是具現結晶。

4 解說　特技、晶術的特徵與性質的解說

特技的攻擊力比例：表示在計算特技的損傷的時候（參考P37），對攻擊力進行修正的比例。舉例來說攻擊力的比例是「60×2＋190×2」的技巧，表示第1～2擊的攻擊力是基本值的60%，3～4擊是基本值的190%。

晶術的基本損傷：表示計算晶術損傷的時候（參考P37）每一個攻擊的基本值明細與攻擊次數。舉例來說損傷在「40×3＋150」的術第1～3擊的基本損傷是40，第4擊的基本損傷是150。另外只有閃光天劍與閃光槍刺的攻擊比例設定是以兩擊為一個單位，這點要注意。

凱伊路・迪那敏斯



凱伊路的特技從飛行道具、對空技到命中數多適合拿來連鎖的技巧都有，是個平衡度很好的角色。在容易遠離攻擊對象的畫面中央時，可以使用邊縮短距離邊攻擊的追加特技蒼破刃。對付空中的敵人可以用易於擊中的空翔斬和閃光衝。想要妨礙敵方後衛的行動時，可以使用能打到深處的空破絕風擊和岩斬滅碎陣。能夠直接攻擊後衛的爆炎劍也非常方便。想要使用連鎖的話，可以從散葉塵連到屠龍連擊破試試。

技出得慢而難以連鎖的閃光衝，使用通常攻擊讓對手浮空之後就可以取消再使用來接成連鎖。

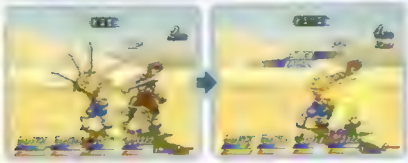
對付隊列間隔長、從後衛位置使用晶術進行攻擊的對手，可以使用爆炎劍將火燄從對方腳下射出。

蒼破刃 ／ 追 蒼破追蓮

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
蒼破刃	武＋風	特	—	—	5	2	−20	200
蒼破追蓮	武	追	—	—	5	2	0	180

蒼破刃：使用砍擊和砍擊本身所產生的真空波來攻擊。真空波是風屬性，攻擊範圍從凱伊路的旁邊一個角色寬的位置開始，飛行六個角色寬之後消失。攻擊力的比例是「100＋100」。
蒼破追蓮：好像追隨著蒼破刃的真空波一般，移動到攻擊對象面前砍擊。但是，在蒼破刃的砍擊結束之前真空波若沒有擊中的話，蒼破追蓮就不會發動。攻擊力比例是「90×2」。

散葉塵 ／ 追 散葉枯葉



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
散葉塵	武	特	—	—	6	3	−7	240
散葉枯葉	武	追	—	—	5	2	0	160

散葉塵：連續使出三次能切斷飛舞在空中的枯葉的高速砍擊。攻擊判定很大，適合拿來連鎖。攻擊力比例是「80×3」。
散葉枯葉：對已經後仰的攻擊對象再加以突刺，再一邊收劍一邊後退。缺點是不容易打中小型敵人。攻擊力比例是「80×2」。

空翔斬 ／ 追 空翔裂風

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
空翔斬	武	特	—	—	6	2	0	270
空翔裂風	武＋風	追	○	短	5	3	0	160

空翔斬：瞬間跳上空中舉起劍、並在落下時砍擊敵人。著地同時引發向前跑的衝擊波也有攻擊判定。即便在空中發動跳躍的高度也不會改變攻擊力比例是「100＋170」。
空翔裂風：使用風刃攻擊被跳躍砍打飛到空中的對象。第2下的攻擊判定只有在第1下被防禦住時會擊中攻擊對象。第3～4下是風屬性的攻擊。攻擊力比例是「60×2＋50×2」。

爆炎劍 ／ 追 爆炎連燒

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
爆炎劍	火	特	○	—	7	4	−15	500
爆炎連燒	火	追	—	—	5	3	0	150

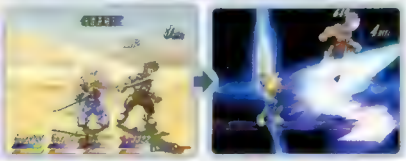
爆炎劍：以撈砍將攻擊對象打上空中後再將之砍下來。第二下的下砍不管打中哪個敵人都會從該敵人的腳下冒出二下攻擊的炎柱。攻擊力比例是「60×2＋190×2」。
爆炎連燒：邊縮短距離邊使出帶有火炎的一擊。要是貼著身體較大的敵人時，命中數會變成3。攻擊力比例是「50×3」。

閃光衝 / 追 閃光翔墜

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
閃光衝	光	特	○	短	9	4	−7	360
閃光翔墜	光	追	○	短	5	4	0	360

閃光衝：使用高速砍擊所產生的真空波產渦，成為閃光將敵人打上空中。攻擊力比例是「90×4」。
閃光翔墜：使用光的衝擊波追擊被閃光衝打上天空的敵人。攻擊力比例是「90×4」。

牙連蒼破刃 / 奧 裂衝蒼破塵



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
牙連蒼破刃	武＋風	奧	−	−	9	5	0	380
裂衝蒼破塵	武	祕	○	長	20	7	100	1000

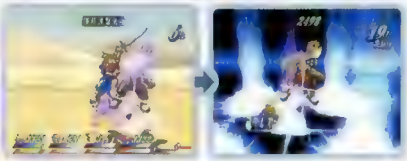
牙連蒼破刃：使用帶有氣的連續攻擊並放出真空波的奧義。真空波是風屬性，射程與蒼破刃一樣。攻擊力比例是「70×4＋100」。
裂衝蒼破塵：在前方引發強烈的旋風將對手吹走，攻擊力倍率是「100×6＋400」。在凱伊路的背後沒有空間的狀態下使出的話，正在揮的劍也算是Hit。劍第1下的攻擊力是70，中間的準備動作是70×2，第2下的砍是170。

空破絕風擊 / 奧 絕破滅燒擊

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
空破絕風擊	武	奧	−	−	14	3	−16	400
絕破滅燒擊	武	祕	○	短	20	11	100	1000

空破絕風擊：使用神速的連續突刺引發突風，將攻擊對象吹走。第2～3下是風屬性。第3下的攻擊判定是在刺出的劍的正上方。攻擊力比例是「200＋200＋50」。
絕破滅燒擊：蓄力之後接著再突刺，使用衝擊波吹走敵人。攻擊力比例是「1×4＋100×6＋300」。攻擊對象的體型較大時，在收回劍的時候會有一下攻擊比例43的攻擊會命中敵人。

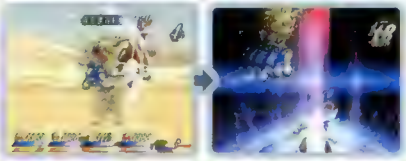
屠龍連擊破 / 奧 蒼龍滅牙斬



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
屠龍連擊破	武	奧	○	−	11	6	0	410
蒼龍滅牙斬	武	祕	○	−	20	17	100	1700

屠龍連擊破：從對空跳躍砍開始做一連串的連續攻擊，最後邊往後飛邊砍敵人。攻擊力比例是「50×5＋160」。
蒼龍滅牙斬：使用砍擊和衝擊波造成損傷，再用魔法陣加以補捉來做最後一擊。攻擊力比例是「(100＋50)×4＋75×2＋50×5＋650＋50」。

疾空連殺劍 / 奧 斬空天翔劍



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
疾空連殺劍	武	奧	○	短	13	6	4	480
斬空天翔劍	武	祕	○	長	20	13	100	1750

疾空連殺劍：使用連續攻擊讓攻擊對象浮空，並再使用空中追擊將之打倒在地上。凱伊路著地後會使用短距離的迅速後退。重量是0到5的敵人通常都無法將招式完成。攻擊力比例是「80×6」。
斬空天翔劍：使用衝刺突刺縮短距離後，使出連續攻擊。攻擊力比例是「100×12＋550」。

岩斬滅碎陣 / 奧 翔王絕憤衝

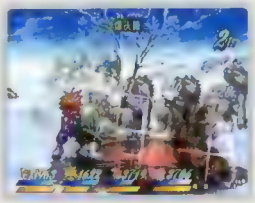
名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
岩斬滅碎陣	武＋地	奧	○	−	20	7	−10	1000
翔王絕憤衝	武	祕	○	短	20	16	100	1900

岩斬滅碎陣：使用劍的一擊來衝擊大地，讓無數的岩片飛向前方。第2～7下的岩片是地屬性。攻擊力比例是「100＋150×6」。
翔王絕憤衝：用超高速移動攻擊來產生龍卷風，帶著空氣之翼向斜下方突擊。攻擊力比例是「100×15＋400」。

羅尼・迪那敏斯

羅尼的技中攻擊判定及將敵人吹走的方法中有不少限制，想要完美地和同伴使用連結是很困難的一件事。不要執著於連鎖，可以使用能將攻擊對象打飛的放墜鐘以擾亂敵方隊伍的陣型，或是使用攻擊判定很大的霧冰翔或爆灰鐘來攻擊複數對象的敵人。想要參與連鎖的情況時，可以取消雙打鐘或是雷神招來接割破爆走擊。當可以使用秘奧義的時候，可以使用威力強的震天裂空斬光旋風滅碎神劃割殺擊。

使用放墜鐘去向敵方的前衛，適於用來將全部敵人逼到畫面邊端。攻擊之後再前進來縮短距離就很完美了。



爆灰鐘的攻擊距離長到跟飛行道具一樣。由於使用動作很大容易被檔下，可以在檔下敵人攻擊後再使用。

雙打鐘　追 雙打連蹴

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
雙打鐘	武	特	○	—	5	2	5	230
雙打連蹴	武	追	○	—	5	2	11	220

雙打鐘：使用男子漢的拳頭打擊讓敵人後仰，再使用斧頭打上來作2連攻擊。攻擊力比例是「100＋130」。
雙打連蹴：對被斧頭打上的攻擊對象使用2個連續上踢的追加特技。攻擊判定的位置較高，其缺點是不容易擊中不會浮空及體型較小的對手。攻擊力比例是「110×2」。

雷神招　追 雷神光燒

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
雷神招	武＋光	特	○	短	6	2	−5	200
雷神光燒	武＋光	追	○	短	5	2	10	250

雷神招：用斧頭將敵人往上打飛，再呼喚光屬性的雷加以攻擊。雷部份的命中修正是零，只要碰到斧的部份攻擊對象就會倒下。攻擊力比例是「100＋100」。
雷神光燒：跳過去揮下斧頭並用雷來追擊。如果在雷神招前端可以碰到的距離的話，就可以簡單地擊中2下。攻擊力比例是「150＋100」。

放墜鐘　追 放墜砲墜

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
放墜鐘	武	特	○	短	8	2	−20	450
放墜砲墜	武	追	○	短	5	4	20	599

放墜鐘：舉起刺中攻擊對象的斧頭，將攻擊對象往前方丟去，自己則大大的向後退一段距離。第2下的命中修正是80。第1下沒打到的話就無法發動第2下。攻擊力比例是「100＋350」。
放墜砲墜　放出三發衝擊波擊向被丟飛的敵人。發出衝擊波的斧頭也有攻擊判定。攻擊力比例是「350＋83×3」。

霧冰翔　追 霧冰鎚閃

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
霧冰翔	水	特	—	—	8	4	0	440
霧冰鎚閃	水	追	○	—	5	4	0	320

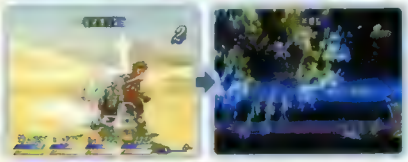
霧冰翔：垂直跳躍之後，從空中向斜下發出四發寒冷之氣。攻擊力比例是「110×4」。
霧冰鎚閃：從斧頭中一邊放射寒冷之氣著地，接著再向前方使出突刺。體型較高的對象可以四擊都擊中。攻擊力比例是「110＋50＋110＋50」。

爆灰鐘　追 爆灰猛追

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
爆灰鐘	武	特	○	—	11	2	−5	420
爆灰猛追	武	追	○	短	5	3	0	340

爆灰鐘：以超強的力量將斧頭揮下來振憾大地，該衝擊會廣範圍的給予損傷。攻擊力比例是「120＋300」。
爆灰猛追：利用爆灰鐘造成的反動力跳起來，以斧頭向下方突刺，其衝擊會繼續給予損傷。攻擊力比例是「120＋110×2」。

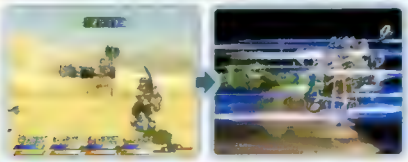
割破爆走擊　奧 巨斧爆裂



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
割破爆走擊	武	奧	○	—	9	4	5	400
巨斧爆裂	武	祕	○	短	20	4	100	1300

割破爆走擊　使用揮下的一擊將敵人拉過來，接著再使用身體衝撞。距離越近則的身體衝撞命中數越多。攻擊力比例是「100×4」。
巨斧爆裂：將攻擊對象往上推的同時放開、投出斧頭，於空中再把斧頭抓住追加強烈的一擊。攻擊力比例是「100×3＋1000」。

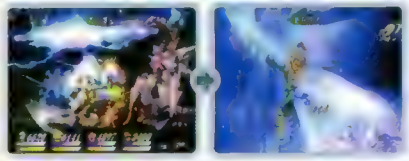
空破特攻彈　奧 螺旋驅逐



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
空破特攻彈	武	奧	—	—	12	3	−8	620
螺旋驅逐	武	祕	○	短	20	11	100	1700

空破特攻彈：像風車一樣一邊旋轉斧頭一邊往前方飛過去。若敵人不是在畫面右端的話，則會擊中3下後穿越敵人。攻擊力比例是「210×3」。
螺旋驅逐：先跑到畫面外頭，然後再使用力量提昇過的空破特攻彈飛舞過去。攻擊力比例是「100×10＋700」。

戰吼爆破　奧 最終使者



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
戰吼爆破	武	奧	○	—	14	3	−12	500
最終使者	武	祕	○	短	20	16	0	1801

戰吼爆破：將攻擊對象踢起來後集氣，再將之往前方打飛的奧義。第2～3下的命中修正是零。攻擊力比例是「70×2＋360」。
最終使者：使用斧頭攻擊5次，集氣之後從上方向斜下放出。缺點是斧頭的命中率非常地低。發動時的光也算是損傷1的攻擊判定。攻擊力比例是「100×13＋500」。

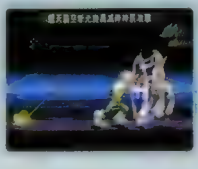
神空割碎人　奧 震天裂空斬光旋風滅碎神罰殺擊

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
神空割碎人	武	奧	○	短	15	5	0	550
震天裂空斬光旋風滅碎神罰殺擊	武	祕	○	短	20	14	100	2400

神空割碎人：使用衝擊波將已後仰的敵人高高地打上天空，自己再跳上去追加連續攻擊。第1下被擋住時是第2下以後、第2下被擋下時是第3下以後的攻擊就會出不來。對重量2以外的攻擊對象也無法確實地擊中。攻擊力比例是「150＋100×4」。
震天裂空斬光旋風滅碎神罰殺擊：神也畏懼的連續攻擊。由於威力太過強大最後會在地面引發大爆炸。攻擊力比例是「10×13＋1100」。

凱伊路和羅尼的協力（?）技

破關次數在1次以上時，凱伊路和羅尼兩人參加戰鬥的話，只要凱伊路不要在無法戰鬥的狀態下，使用神空割碎人的秘奧義時會有八分之一的機率（裝備拖地刷時為二分之一），使秘奧義會變成「震天裂空斬光旋風滅碎神罰攻擊」。



若在技進行的途中將武器拆除下的話，羅尼會以正拳來攻擊。攻擊力比例是「100×9＋1」。

裘達斯

裘達斯大部份的特技都是為了接近戰所特化的技巧，技對單體的命中數也很多，想要使用連鎖的時候是很貴重的技巧。特別是使用可以讓攻擊對象長時間後仰的月閃光和魔人滅殺闇，再從魔人滅殺闇來接的秘奧義非常好用。但是整體的TP消費量很大，連續使用特技的話容易發生TP不足的情形。攻擊距離短，不容易妨礙敵人的後衛也是缺點之一。不要常讓他持續在前方戰鬥，要讓他擔任護援的角色在後方輔助凱伊路和羅尼。

月閃光和魔人滅殺闇讓敵人後仰的時間很長，適合使用詠唱取消連鎖（參考P45）。

裘達斯在使用完秘奧義後有背向敵人唸台詞的習慣，此時完全沒有防備，讓人覺傷腦筋的。

飛連斬　追 飛連雙閃

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
飛連斬	武	特	○	—	5	2	5	230
飛連雙閃	武	追	○	—	5	2	0	200

飛連斬：使用劍的一擊讓對方浮空，再用短劍來跳躍追擊。攻擊力比例是「15×2」。
飛連雙閃：活用飛連斬的衝力，一邊追加攻擊一邊著地。攻擊力比例是「100×2」。

雙連擊　追 雙連衝破

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
雙連擊	武	特	—	—	7	4	−5	280
雙連衝破	武	追	○	—	5	2	0	220

雙連擊：交互使用雙劍的四連續攻擊。因為技巧出得較慢，讓攻擊對象後仰的時間又短，所以不趕快使用取消的話會很難連鎖。攻擊力比例是「70×4」。
雙連衝破：使用短劍讓攻擊對象浮空，再向前小跳躍進行追打。攻擊力比例是「110×2」。

幻影刃　追 幻影回歸

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
幻影刃	武	特	—	—	7	4	0	640
幻影回歸	武	追	—	—	5	2	0	220

幻影刃：使用突刺擊中面前的敵人後會穿過該敵人，再向後衛的敵人發動攻擊。最大移動距離是約三個角色的長度。被突刺擊中的對象如果在畫面最右端則不會穿過、並繼續發動攻擊。攻擊力比例是「160×4」。
幻影回歸：與幻影刃反方向地穿過敵人，突刺距離約四個角色的長度，被突刺擊中的敵人會被拉到幻影回歸的方向去。攻擊力比例是「110×2」。

月閃光　追 月閃虛崩

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
月閃光	光	特	○	—	10	6	−4	420
月閃虛崩	光＋闇	追	—	—	5	4	−4	200

月閃光：砍擊的真空波呈弦月型的劍技。只擊中初段砍擊的話會有−50的修正，稍微將距離拉開只用真空波來攻擊較能確實命中。攻擊力比例是「70×6」。
月閃虛崩：延著弦月的形狀反方向斬下。第1下攻擊是光屬性，第2～4下的真空波是闇屬性。攻擊力比例是「50×4」。

千裂虛光閃　奧 魔人千裂衝

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
千裂虛光閃	武	奧	○	－	10	6	－15	390
魔人千裂衝	武	祕	－	－	20	13	100	1120

千裂虛光閃：用短劍將敵人打上空中再使用神速的五連突擊。第2下以後的命中修正是－4。重量4以上和小型的敵人不容易連續擊中。攻擊力比例是「90+60×5」。
魔人千裂衝：使用高速移動來放出衝擊波，將攻擊對象朝前方打飛。攻擊力比例是「80×11+120×2」。

粉塵裂破衝　奧 淨破滅燒閻

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
粉塵裂破衝	武	奧	○	－	11	4	4	420
淨破滅燒閻	武	祕			20	7	100	1500

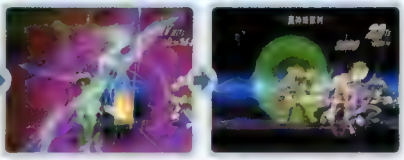
粉塵裂破衝　使用踏地捲起的粉塵衝向敵人攻擊，並使用雙劍產生火花來引發爆炸，爆炸部份的命中修正是零。攻擊力比例是「50×2+270+50」。
淨破滅燒閻：把粉塵裂破衝的爆炸再加以增幅，使用衝擊波和火炎將對手吹走。攻擊力比例是「100×4+350×2+400」。

崩龍斬光劍　奧 翔破裂光閃

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
崩龍斬光劍	武	奧	○	－	15	8	0	540
翔破裂光閃	武	祕	○	短	20	16	100	1800

崩龍斬光劍：使用常人眼睛看不見的瞬間移動攻擊來切割敵人。第4下結束後如果被崩龍斬光劍打到的敵人沒有後仰的話，就不會有第5下以後的追加攻擊。攻擊力比例是「90×2+80×3+40×3」。
翔破裂光閃：將攻擊對象打上空中後再以高速的連續突刺攻擊。難以對重量4以上的敵人做連續命中。攻擊力比例是「100×15+300」。

魔人滅殺閻　奧 義憐聖靈斬　奧 真神煉獄剎



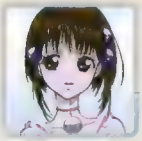
名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
魔人滅殺閻	武＋闇	奧	○	短	18	6	－15	540
義憐聖靈斬	武	祕	－	長	20	11	100	2000
真神煉獄剎	武	祕	○	短	0	13	100	3180

魔人滅殺閻：使用劍的一擊命中其中一個敵人後，攻擊對象的腳下會出現魔法陣，並放出闇屬性的衝擊波攻擊其他附近的敵人，攻擊力比例是「90×6」。第1下沒有擊中的話第2下以後的不會出來。魔法陣出現以後所揮下的劍也有攻擊判定。
義憐聖靈斬　使用附有封印之力的劍進行連續攻擊。這個劍技不會將敵人打死。攻擊力比例是「100×10+1000」。
真神煉獄剎：破關次數在2次以上時，在知道裘達斯真正的身份後繼續進行遊戲的話（EVENT 38以後），在義憐聖靈斬結束後接著按○鈕就會有五分之一的機率使出真神煉獄剎。但是在自動操作時無法發動。攻擊力比例是「100×4+80+100×7+2000」。最初往上揮的劍也有攻擊力比例50的攻擊判定。

裘達斯的面貌

真神煉獄剎發動的時候裘達斯會將面具拿下，在戰鬥結束前都會以原本的面貌戰鬥。只要在露出原本的面貌的狀態下，真神煉獄剎的發動機率是100%，在頭目戰的時候將原本的面貌露出會比平常更加有利。如果不用輔助效果的SP分享成為靈魂爆裂狀態也能夠使用秘奧義的話，以原本的面貌來作戰的機率也會增加。

莉亞拉



只要別將力量弱小的莉亞拉放在前衛的位置，她所使用的特技性能決對不會差。每個技所消耗的TP也不多，如果能使用裝備來強化SP回復及命中率的話，她也可在前衛的部份活躍。

在莉亞拉可以行動的時候，將她移動到SP未滿100的角色後方再按下方向鈕的下，就可以和呼聲一起擺出加油動作，動作結束的同時在她近距離前方的角色SP會回復5。在加油的動作中時如果讓她移動的話效果就會消失，這點要注意。

可以回復同伴HP的護法蓮最適合用來輔助。參加攻擊的話可以使用風神招或是流蓮彈。

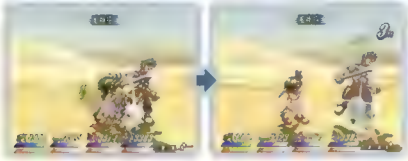
使用加油不經意地回復SP。將作戰改成「跟著領隊的腳步」，即使是自動操作也可以做得很好。

天翔彈

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
天翔彈	武	特	—	—	3	3	0	400
—	—	—	—	—	—	—	—	—

天翔彈：用手杖打擊眼前的攻擊目標，再跳起來從空中向前方斜下發射貫穿的精靈彈。發射精靈彈時的揮杖也有攻擊判定。攻擊力比例是「100×2＋200」。

風神招



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
風神招	武＋風	特	○	—	4	3	0	284
—	—	—	—	—	—	—	—	—

風神招：揮動手杖在前方引起小龍卷風，自己則往後退。第2～3下的龍卷風部份是風屬性。攻擊力比例是「100＋92×2」。

護法蓮

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
護法蓮	武＋地	特	○	—	7	1	0	400
—	—	—	—	—	—	—	—	—

護法蓮：在眼前製造出能將碰到的敵人打飛的地屬性障壁，揮杖的同時障壁會向前方移動，一個一個攻擊在範圍內的敵人。附近有同伴的話，在揮杖的時候就會各恢復最大HP的5%。攻擊力比例是「400＋100」。

流蓮彈

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
流蓮彈	武＋水	特	○	—	8	4	−20	450
—	—	—	—	—	—	—	—	—

流蓮彈：揮杖放出三發水屬性的彈丸。第3發彈會貫穿敵人朝斜上方飛去。會發生6次攻擊判定，但是一個敵人只能夠命中4下。攻擊力比例是「(10＋80)×2＋100＋190」。

娜娜莉・富雷基

娜娜莉特技的優點是射距離很長，但相對的其攻擊動作太大，適合擔任中衛或後衛來援護同伴。對地上的敵人可以使用牙連閃和龍炎閃，空中的敵人則是用烈火閃、扇冰閃及虛空閃。每個技巧的軌道和射程距離都有限制，一開始使用的時候可以用半自動讓CPU去調節距離，瞭解其使用距離後再切換到手動操作模式。有著技的TP消耗量多的缺點，可以交替使用設定了輔助效果TP轉換的晶術來彌補。

位於和敵人不近不遠的位置時，使用通常技連到特技，再連到晶術的連結來支援同伴。

野性箭擊可以發動的的距離界限大概是這樣。和射程最長的龍炎閃距離幾乎一樣。

烈火閃

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
烈火閃	火	特	○	—	9	2	0	240
—	—	—	—	—	—	—	—	—

烈火閃：朝斜上方放出飛行一定的距離、在碰觸到敵人後會引發小爆炸的箭。箭會直直地前進爆炸而不會落下，對空能力強但是不易打中地上的敵人。攻擊力比例是「120×2」。

牙連閃

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
牙連閃	風	特	—	—	10	3	5	300
—	—	—	—	—	—	—	—	—

牙連閃：以熟練的動作連續射出3發風屬性的箭。由於在低空直線飛行之故，與烈火閃恰好相反，不易打中空中的敵人。攻擊力比例是「100×3」。

扇冰閃

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
扇冰閃	水	特	—	—	12	1	5	180
—	—	—	—	—	—	—	—	—

扇冰閃：朝斜上方放出五枝箭，並以扇形擴散之後再落下。攻擊範圍廣，無論是對空中還是對地面都可以活用，但是箭的速度較慢不適合用來連鎖。攻擊力比例是「180×5」。

墜陽閃

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
墜陽閃	闇	特	○	—	13	2	5	440
—	—	—	—	—	—	—	—	—

墜陽閃：放出向前飛一小段距離之後就轉變方向朝後方飛射的4枝闇屬性箭。放箭的瞬間若有使用武器攻擊中的敵人，則2枝箭會作某種程度的追蹤。對晶術沒有反應。攻擊力比例是「220×4」。

虛空閃

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
虛空閃	武	特	—	—	15	2	2	440
—	—	—	—	—	—	—	—	—

虛空閃：垂直跳躍後，在空中朝斜下放出高速的弓箭。箭會貫穿並命中複數的敵人。攻擊力比例是「220×2」。

龍炎閃

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
龍炎閃	火	特	○	短	20	5	8	800
—	—	—	—	—	—	—	—	—

龍炎閃：炎的閃光成為龍的形狀，將眼前的敵人打上空中。閃光會以娜娜莉的身體為中心作縱向轉再朝水平飛去。水平飛行時的命中修正是2攻擊力比例是「100×4+400」

野性箭擊

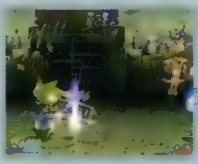
名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
野性箭擊	武	隱	○	—	20	8	100	1550
		—	—	—	—	—	—	—

野性箭擊：在靈魂爆裂狀態時發動任何一個追加晶術都會變成野性箭擊。但是與攻擊對象間的距離（參考P54）超過一定長度則會變成追加晶術。攻擊判定會發生20次，但是同一個敵人只能命中8下。攻擊力比例是「500+150×7」

特技・晶術的性質

下級晶術的抵消

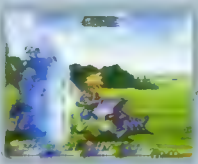
像隕石墜落或是火焰飛揚之類的下級晶術，在和其他晶術相遇時攻擊判定會成為相互抵消。另外，像是衝擊波或是飛行道具之類，會離開手中的攻擊判定類型的特技也會相互抵消。這不是可以預期的狀況，但是可以當作知識記下來。



即使像是閃光衝或月閃光的衝擊波也能夠抵消下級晶術。沒有必要特意去做抵消，但是成功時會讓人感到愉快。

技的同時發動

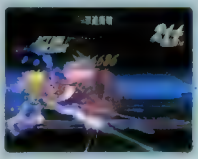
敵我雙方都沒有下級晶術的發動限制，在發動下級晶術的時候，也可重疊上中級和上級晶術。敵我雙方同時只能各有一個人發動中級、上級追加晶術。在同一個隊伍中同時輸入下級追加晶術和中、上級的追加晶術的話，會以中、上級的追加晶術為優先。



下級晶術在發動的時候可以發動中、上級晶術，但是反過來就不行。在使用晶術的時候要注意這點。

秘奧義的性質

當背景切換到秘奧義專用的畫面期間，不管怎麼攻擊，敵我雙方的爆裂倒數（參考P36）都不會增加。在敵人隊伍中有怪物正處於靈魂爆裂狀態時，在秘奧義發動後，其靈魂爆裂狀態會被強制解除。



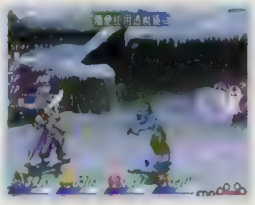
發動秘奧義的時候是增加命中數的好機會。可以在攻擊判定出來之前利用較花時間的晶術和特技。

哈洛路特・貝理塞利歐斯

因為擁有強力的晶術，使哈洛路特沒有什麼機會打接近戰，但是她的每個特技都很有威力，使用裝備來補強命中能力和SP回復的話，她也可以擔任前衛。特別是能讓敵人長時間後仰的鏡影槍相當地好用。

當把哈洛路特安排在非操作角色的時候，敵方隊伍有未曾對其使用過透視鏡的怪物時，戰鬥開始之後會有一次自動使用透視鏡。當對象為複數時，將以當時位置在後衛的怪物為優先。

重複從鏡影槍到取消晶術，只要SP跟TP允許的話就可以單獨連鎖並給與敵人重大損傷。



即使只有一個敵人也會自動使用透視鏡。在使用道具時會被反擊的巴路霸多斯戰中相當令人困擾。

雷牙招

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
雷牙招	武＋光	特	○	－	6	3	2	300
－	－	－	－	－	－	－	－	－

雷牙招：使用哈洛路特自製的特殊物品和杖來震撼攻擊對象，並叫出光屬性的雷來加以攻擊。攻擊力比例是「100×3」。

華連擊

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
華連擊	武	特	○	－	9	3	0	340
－	－	－	－	－	－	－	－	－

華連擊：使用杖的打擊和短劍的投擲組合而成的技，自稱為華麗的三連續攻擊。具有第二下的投擲短劍打中敵人的話會將敵人拉近的性質。攻擊力比例是「120＋100＋120」。

影閃劍

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
影閃劍	闇	特	－	－	11	4	－5	400
－	－	－	－	－	－	－	－	－

影閃劍：如影子一閃的神速投劍特技。投劍會貫穿敵人並飛行一段距離，不管擊中哪個敵人都會在劍的前方放射闇屬性的衝擊。攻擊力比例是「100×4」。

鏡影槍

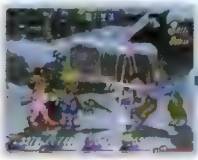
名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
鏡影槍	闇	特	－	－	15	1	－20	500
－	－	－	－	－	－	－	－	－

鏡影槍：在迅速後退之後，邊前進邊投擲貫穿敵人的短劍，貫穿敵人的影子並造成長時間的後仰。攻擊力比例是500。

晶術資料

晶術資料基本上所有角色都是共通的。由於我方角色除了凱伊路學到的熱風撲頂以外，追加晶術和具現結晶都不能單獨使用之故，在這邊便把詠唱時間資料省略了。怪物所使用的追加晶術資料上，消費TP和詠唱時間在每個怪物上都有作設定，詳細資料可以參考各個怪物的資料頁面。

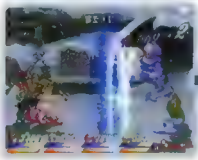
隕石墜落　追 怒吼凶牙



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命	威力
隕石墜落	地	下	—	—	9	110	4	360
怒吼凶牙	地	追	○	短	20	—	6	270

隕石墜落：射出四個石片的下級晶術。和攻擊對象的距離較遠的話，石片會敲落在攻擊對象的前方或後方。基本的損傷是「90×4」。學習的角色是凱伊路、羅尼、裘達斯、莉亞拉。
怒吼凶牙：用岩之槍從攻擊對象的腳下刺出。基本的損傷是「45×6」。隕石墜落的第1下或第4下沒有打中的話就不會發動。學習的角色是裘達斯和莉亞拉。

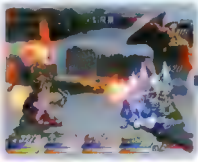
螺旋冰釘　追 冰凍尖槍



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命	威力
螺旋冰釘	水	下	○	—	11	116	3	300
冰凍尖槍	水	追	○	短	20	—	4	260

螺旋冰釘：發射距離越遠速度便越快的水彈。基本的損傷是「100×3」。學習的角色是羅尼、莉亞拉和娜娜莉。
冰凍尖槍：對準攻擊對象後，就會射出一枝枝貫穿性的冰槍。基本的損傷是「65×4」。螺旋冰釘的第2～第3下沒有打中對象的話就不會發動。冰之槍的攻擊判定會出現7次，但是一個敵人只能打到4下。學習的角色[illegible]。

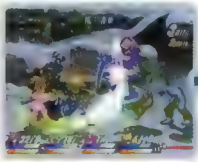
火焰飛揚　追 火熱光子



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命	威力
火焰飛揚	火	下	—	—	10	106	3	300
火熱光子	火	追	○	短	20	—	2	330

火焰飛揚：射出三個會慢慢地追蹤攻擊對象的火球。基本的損傷是「100×3」。學習的角色是凱伊路、莉亞拉跟娜娜莉。
火熱光子：以攻擊對象為中心，產生出局部的高熱。基本的損傷是「100＋230」。火焰飛揚的第1下沒有擊中任何一個敵人的話就不會發動。學習的角色是莉亞拉跟娜娜莉。

風刃連斬　追 交叉劍芒



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命	威力
風刃連斬	風	下	○	—	10	126	2	260
交叉劍芒	風	追	○	—	20	—	2	300

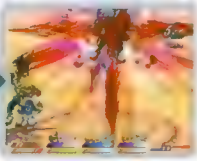
風刃連斬：在攻擊對象的位置發生真空刃來切割敵人。基本的損傷是「130×2」。可以學習的角色是凱伊路、裘達斯、莉亞拉、娜娜莉。
交叉劍芒：使用魔力產生鑰匙風刃高速地襲擊攻擊對象。發動後在抵達攻擊對象的位置前為止沒有攻擊判定。基本的損傷是「150×2」。學習的角色是莉亞拉跟娜娜莉。

三叉光芒　追 三重閃光

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命	威力
三叉光芒	光	下	○	—	11	116	3	330
三重閃光	光	追	—	—	20	—	4	270

三叉光芒：在發動者的眼前發出上、中、下三段分開的高速光彈飛向攻擊對象。光彈的基本損傷是「110×3」。可以學習的角色是凱伊路、羅尼、裘達斯、哈洛路特。
三重閃光：以減殺的閃電攻擊廣範圍的敵人來給予損傷。基本損傷是「40×3＋150」。從三叉光芒上段開始放的光彈沒有命中敵人的話就不會發動。學習的角色是哈洛路特。

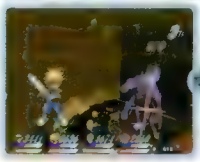
黑暗影劍 追 血腥十字



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命	威力
黑暗影劍	闇	下	○	短	12	104	2	360
血腥十字	闇	追	○	短	20	—	3	520

黑暗影劍：從攻擊對象的下方、往上垂直刺出暗黑的刀刃。基本攻傷是「180×2」。學習的角色是羅尼、裘達斯、娜娜莉跟哈洛路特。
血腥十字：使用從闇之刀產生滲血的詛咒波動將攻擊對象以十字切開，基本攻傷是「120+200×2」。學習的角色是裘達斯跟哈洛路特。

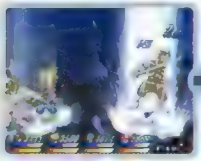
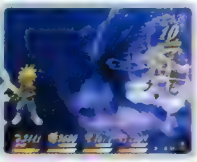
重力壓縮 追 隕石雨



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命	威力
重力壓縮	地	中	○	短	15	160	5	700
隕石雨	地	追	—	—	20	—	12	480

重力壓縮：以攻擊對象為中心產生圓型的重力場，連大地都能擠碎。基本攻傷是「100×4+300」。包含隕石雨在內，可以學習的角色只有裘達斯跟莉亞拉兩人。
隕石雨：在攻擊對象的上方掉下巨大的礦石來給予攻傷。每一個礦石可命中2下。基本攻傷是「80×6」。

水花四濺 追 破碎風暴

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命	威力
水花四濺	水	中	○	短	16	178	8	880
破碎風暴	水	追	○	短	20	—	8	360

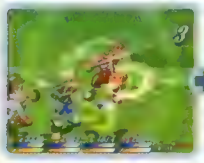
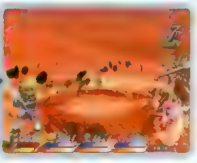
水花四濺：一條可以打中3下的水流、從攻擊對象的前後兩條、頭上一條、前後兩條依序落下。對每一個敵人的最高命中數是8。基本攻傷是「110×15」。包含破碎風暴在內，可以學習的角色有莉亞拉、娜娜莉和哈洛路特3個人。
破碎風暴：凍結起水花四濺的水流並打碎來攻擊敵人。基本攻傷是「45×8」。

怒火強擊 追 火山爆發

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命	威力
怒火強擊	風	中	○	短	18	180	5	740
火山爆發	火	追	○	短	20	—	4	470

怒火強擊：降下擊中後會引起強力爆炸的三發火炎彈。基本攻傷是「(100+170)×3」。可以學習的角色是凱伊路、莉亞拉跟娜娜莉。
火山爆發：將熱集中在大地引發局部噴火，在廣範圍之中隨機落下火炎彈於各位置上。基本攻傷是「440+(10×3)」。學習角色是莉亞拉跟娜娜莉。

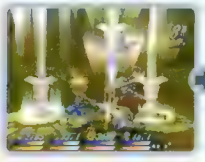
刺風尖牙 追 熱風撲頂

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命	威力
刺風尖牙	火	中	○	—	14	170	9	810
熱風撲頂	風	追	○	短	24	150	2	380

刺風尖牙：以攻擊對象為中心產生無數的真空刃來切裂敵人。基本攻傷是「90×9」。包含熱風撲頂在內，可以學習的角色有凱伊路、裘達斯跟莉亞拉三個人。
熱風撲頂：以熱風捲起敵人並將之用力吹飛。消費TP和詠唱時間的資料是凱伊路的，使用這個技巧來發出追加晶術時會消費20TP（會依輔助效果等級改變），但不需要詠唱時間。

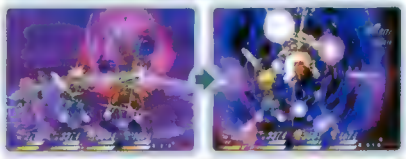
閃光天劍 追 閃光槍刺



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命	威力
閃光天劍	光	中	—	—	21	190	14	1260
閃光槍刺	光	追	○	短	20	—	15	460

閃光天劍：接受光的洗禮降下閃耀著七色光輝的劍。一把劍可命中2下，第4把劍會對攻擊對象作某種程度的追蹤。基本攻傷是「180×7」。學習的角色有羅尼、裘達斯跟哈洛路特。
閃光槍刺：以閃耀的槍貫穿敵人，並追擊6把劍進行突刺。槍和劍各自可命中2下，基本攻傷是「140+(20×6)+200」。學習角色只有哈洛路特。

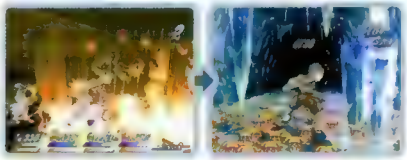
冥界之門 追 邪惡黑洞



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
冥界之門	闇	中	—	—	22	180	6	750
邪惡黑洞	闇	追	○	短	20	—	5	400

冥界之門：呼喚出封住敵人動作魔空間，讓碰到的敵人產生損傷。基本損傷是「125×6」。可以學習的角色是羅尼、裘達斯跟哈洛路特
邪惡黑洞：被魔空間吸引過來的暗黑物質，當敵人接觸後會產生損傷。基本損傷是「80×5」。可以學習的角色是裘達斯跟哈洛路特

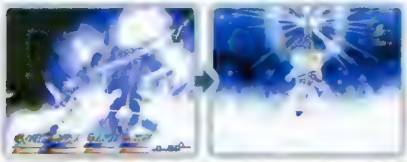
大地幻滅 具 大地奔騰



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
大地幻滅	地	上	○	—	29	340	7	2400
大地奔騰	地	具	○	—	50	—	18	3655

大地幻滅：壓縮大地的力量再解放出來的上級晶術。首先攻擊對象的腳下會出現龜裂，龜裂延伸到後方後同時向上方噴出能量。基本損傷是「300+350×6」。包含大地奔騰在內，可以學習的角色只有莉亞拉
大地奔騰：大地的精靈結晶大地奔騰在地上跑，並用掉落的岩之槍貫穿敵人。基本損傷是「5×9+（450×8）+10」。

擁抱末日 具 海洋滋潤



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
擁抱末日	水	上	○	—	28	330	4	1800
海洋滋潤	水	具	○	—	50	—	18	3655

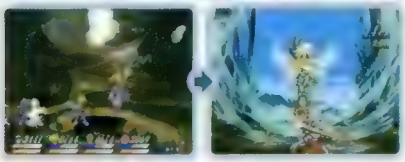
擁抱末日：從攻擊對象上方落下冰棺，給接觸到的對手帶來「終結」。基本損傷是「450×4」。可以學習的角色是莉亞拉、娜娜莉跟哈洛路特
海洋滋潤：水的精靈結晶海洋滋潤，引發大海嘯來肅清敵對者，同時我方全體各自回復最大HP的40%。基本損傷是「300×7」。可以學習的角色是莉亞拉跟哈洛路特。

遠古超新星 具 絕命火焰

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
遠古超新星	火	上	○	短	26	306	4	1400
絕命火焰	火	具	○	長	50	—	9	3000

遠古超新星：在攻擊對象的上方引發自遠古傳承下來的淨化火炎，以高熱及熾風來給予重大損傷。基本損傷是「400+（300×2）+400」。可以學習的角色是莉亞拉、娜娜莉跟哈洛路特
絕命火焰：火的精靈結晶絕命火焰，以灼熱和業火來燒盡一切。基本損傷是「100×6+800×3」。可以學習的角色是莉亞拉跟哈洛路特。

恐怖狂風 具 妖精旋風



名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
恐怖狂風	風	上	○	短	30	360	80	2400
妖精旋風	風	具	○	短	50	—	12	5400

恐怖狂風：擁有壞滅威力的狂風將攻擊對象捲起並造成損傷。基本損傷是「300×8」。包含妖精旋風在內，可以學習的角色只有莉亞拉
妖精旋風：風的精靈結晶妖精旋風，捲起疾風將攻擊對象吹向高空。基本損傷是「300×6+600×6」

聖雷預言 具 聖光劍芒

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
聖雷預言	光	上	○	—	36	420	10	2700
聖光劍芒	光	具	○	短	50	—	15	2500

聖雷預言：四道雷集中於中心，成為制裁之雷打向敵人。基本損傷是「270×10」。包含聖光劍芒在內，可以學習的角色只有哈洛路特
聖光劍芒：用光的精靈結晶聖光劍芒，放出淨化之光給予敵人損傷。基本損傷是「100×14+1100」。

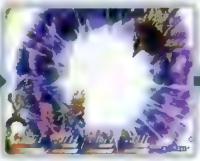
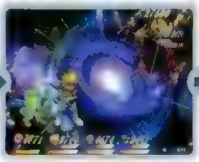
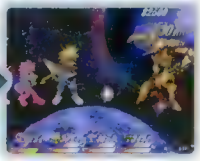
黑暗審判 → 具 亡魂月刃

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
黑暗審判	闇	上	○	短	34	400	10	4100
亡魂月刃	闇	具	○	短	50	—	15	4500

黑暗審判：從攻擊對象的正下方和其後方的上空噴出闇之能源來攻擊。基本損傷是「400×10＋500」。每個敵人最多可以命打到10下。包含亡魂月刃在內，可以學習的角色只有哈洛路特。

亡魂月刃：闇的精靈結晶亡魂月刃，揮下斷罪的一刀。基本損傷是「300×15」。黑暗審判的最後一擊沒有打中攻擊對象的話則不會發動。

瘋狂彗星 → 追 閃爍星光 → 追 極致融合 → 追 美人魚公主

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
瘋狂彗星	—	中	○	長	160	700	18	9000
閃爍星光	—	追	○	長	20	—	1	4000
極致融合	—	追	○	短	10	—	7	7000
美人魚公主	—	追	○	長	10	—	17	22000

瘋狂彗星：從異空間召喚來狂亂的20個慧星之禁咒晶術。基本損傷是「500×20」。無法使用這個數來打死敵人。包含後面3個追加晶術在內，可以學習的角色只有哈洛路特。

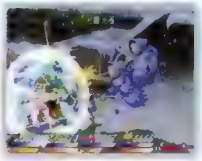
閃爍星光：閃耀流星的光芒反映著術者的心來打倒敵人。基本損傷是4000。

極致融合：在GRADE SHOP（參考P68）時買下運鎖發動的話，在閃爍星光結束的時候持續按下○鈕，就可以接著發動極致融合。基本損傷是「1000×7」。極致融合和美人魚公主發動的時候不會消耗SP。

美人魚公主：閃爍星光結束時持續按著○鈕的話就會發動。基本損傷是「1000×16＋6000」。

◆回復系晶術資料

治癒光圈



復原光傘

天降甘霖

起死回生

名稱	屬	順	浮	倒	TP	HIT	命中	威力
治癒光圈	—	回	—	—	15	130	—	—
復原光傘	—	回	—	—	32	230	—	—
天降甘霖	—	回	—	—	22	190	—	—
起死回生	—	回	—	—	50	300	—	—

治癒光圈：對象為我方同伴一個人，回復該角色的最大HP的30%。移動中可使用找回健康（參考P41）自動地治療對應的狀態異常。可以學習的角色是羅尼和莉亞拉。

復原光傘：碰到以攻擊對象為中心的廣大魔法陣的同伴，以每次10%、可以回復4次來回復HP。移動中的話對象是全體人員，回復量變成最大HP的40%。可以學習的角色是莉亞拉與哈洛路特。

天降甘霖：可以回復我方一人的最大HP的70%。可以學習的角色只有哈洛路特。

起死回生：回復我方一人無法戰鬥的狀態，並同時將HP回復到最到最大HP的50%。復活的角色的SP會從頭以零來計算。可以學習的角色只有莉亞拉。

◆◆◆ 晶術的詠唱時間與縮短指令

在戰鬥中、詠唱速度的能力值未滿100的話，晶術的詠唱時間是（詠唱速度÷100）倍，在100以上時則是｛（600－詠唱速度）÷500｝倍。此外，除了秘奧義發動中以外，系統所設定的指令每輸入一方向就縮短1參考時間單位的詠唱時間。

屬性	指令
回復系	←↑→↓→↑……
地屬性	↑↓←→↓←→……
水屬性	↑↓←→↓←→……
火屬性	↓←↓→↓↑……
風屬性	↑←→↓→↓……
光屬性	↑↓←→↓←……
闇屬性	↑↓→↓←↓……

※瘋狂彗星的縮短指令與回復系一樣。

◆特技・晶術・輔助效果習得資料

◆資料的看法

特技・晶術　輔助效果

❶習得的特技・晶術・輔助效果名稱

❷習得所需的動態等級

代號的意義　[A]＝攻擊　[M]＝魔法　[S]＝技能　[C]＝連結

❸要裝設輔助效果時該技能的所需使用次數

活動輔助效果可分為LV1～LV4，在這裡有詳細記錄各等級的使用次數一覽

特技・晶術習得等級

[illegible]

技能名稱	A	M	S	C
蒼破刃	2	1	1	1
散葉塵	2	1	1	3
空翔斬	3	2	5	2
爆炎劍	6	9	9	6
閃光衝	14	16	14	16
牙連蒼破刃	4	3	3	4
空破絕風擊	6	6	4	4
屠龍連擊破	10	9	12	9
疾空連殺劍	11	15	11	13
岩斬滅碎陣	22	19	20	17
晶術名	**風**	**光**	**火**	**地**
隕石墜落	2	3	2	6
火焰飛揚	2	2	3	2
風刃連斬	3	1	1	1
三叉光芒	2	5	2	2
怒火強擊	5	6	16	5
刺風尖牙	12	5	4	4
熱風撲頂	30	25	25	25

[illegible]

技能名稱	A	M	S	C
雙打鐘	2	1	1	1
雷神招	2	3	3	2
放墜鐘	9	6	9	6
霧冰翔	14	16	14	16
爆灰鐘	20	17	17	16
割破爆走擊	4	3	3	4
空破特攻彈	7	6	6	7
戰吼爆破	13	13	12	13
神空割碎人	22	22	19	19
晶術名	**光**	**地**	**闇**	**水**
治癒光圈	1	2	1	2
三叉光芒	3	1	1	1
黑暗影劍	1	1	4	1
隕石墜落	3	5	3	1
螺旋冰釘	3	1	3	5
閃光天劍	12	10	10	10
冥界之門	13	13	15	13

瑪達斯

技能名稱	A	M	S	C
飛連斬	2	2	2	2
[illegible]	4	5	5	6
幻影刃	7	7	10	6
月閃光	12	14	12	14
千裂虛光閃	6	5	6	5
粉塵裂破衝	6	6	8	6
崩龍斬光劍	12	18	14	12
魔人滅殺闇	10	22	10	22
晶術名	**地**	**風**	**闇**	**光**
隕石墜落	4	3	3	3
黑暗影劍	2	1	5	1
風刃連斬	2	6	2	2
三叉光芒	3	4	2	7
重力壓縮	6	4	5	4
冥界之門	7	8	10	7
刺風尖牙	8	15	10	11
閃光天劍	10	12	14	20

[illegible]

技能名稱	A	M	S	C
天翔彈	2	4	2	2
風神招	7	6	6	5
護法蓮	7	6	7	10
流蓮彈	10	7	13	7
晶術名	**水**	**火**	**風**	**地**
治癒光圈	2	1	2	2
起死回生	8	6	8	6
復原光傘	14	12	14	12
隕石墜落	3	3	3	3
螺旋冰釘	2	2	2	2
火焰飛揚	4	4	4	4
風刃連斬	5	5	5	5
重力壓縮	4	6	9	4
水花四濺	5	3	3	3
怒火強擊	5	10	6	5
刺風尖牙	4	5	6	8
大地幻滅	15	14	19	14
擁抱末日	18	14	14	14
遠古超新星	17	20	17	16
恐怖狂風	18	18	18	22

沸娜利・雷奧基

技能名稱	A	M	S	C
烈火閃	6	2	2	2
牙連閃	3	3	7	3
扇冰閃	5	10	6	8
墜陽閃	7	9	10	13
虛空閃	4	17	4	17
龍炎閃	23	23	23	23
晶術名	**火**	**風**	**水**	**闇**
螺旋冰釘	10	10	14	10
火焰飛揚	6	4	4	4
風刃連斬	6	8	6	6
黑暗影劍	4	7	6	11
水花四濺	6	8	10	7
怒火強擊	9	6	6	6
刺風尖牙	8	20	16	14
遠古超新星	27	13	15	22
擁抱末日	20	25	30	25

哈洛路特・貝理塞利歇斯

技能名稱	A	M	S	C
雷牙衝	15	11	12	10
華連擊	12	13	17	14
影閃劍	13	19	15	14
鏡影槍	16	14	15	21
晶術名	**闇**	**水**	**光**	**火**
天降甘霖	1	1	1	1
復原光傘	10	21	10	21
黑暗影劍	10	6	6	6
三叉光芒	6	6	10	6
水花四濺	12	15	12	19
冥界之門	16	10	10	10
閃光天劍	12	10	17	10
擁抱末日	15	17	16	20
遠古超新星	14	18	10	10
黑暗審判	22	21	5	10
聖雷預言	5	23	27	22
瘋狂彗星	30	30	30	30

輔助效果習得資料：凱伊路

特技・奧義系		A	M	S	C	次數
提高攻擊力	LV1	4	1	1	1	40
	LV2	11	8	8	8	100
	LV3	18	15	15	15	180
	LV4	25	22	22	22	280
提高命中率	LV1	1	1	4	1	35
	LV2	8	8	11	8	87
	LV3	15	15	18	15	157
	LV4	22	22	25	22	245
SP減少輕減	LV1	1	3	1	1	50
	LV2	8	10	8	8	125
	LV3	15	17	15	15	225
	LV4	22	24	22	22	350
致命一擊	LV1	1	1	1	4	55
	LV2	8	8	8	11	137
	LV3	15	15	15	18	247
	LV4	22	22	22	25	385
風耐性一	LV1	4	7	4	3	54
	LV2	11	14	11	10	135
	LV3	18	21	18	17	243
	LV4	25	29	25	24	378
屬性攻擊貫通	LV1	8	6	6	6	54
	LV2	15	13	13	13	135
	LV2	22	20	20	20	243
	LV4	29	27	27	27	378
爆裂	LV1	4	6	4	4	36
	LV2	11	13	11	11	90
	LV3	18	20	18	18	162
	LV4	25	27	25	25	252
道具強奪	LV1	5	5	5	7	66
	LV2	12	12	12	14	165
	LV3	19	19	19	21	297
	LV4	26	26	26	28	462

晶術系		風	光	火	地	次數
效果上昇	LV1	3	5	2	3	35
	LV2	10	12	9	10	87
	LV3	17	19	16	17	157
	LV4	24	26	23	24	245
降低TP減少量	LV1	2	2	2	4	40
	LV2	9	9	9	11	100
	LV3	16	16	16	18	180
	LV4	23	23	23	25	280
詠唱加速	LV1	4	4	4	9	30
	LV2	11	11	11	16	75
	LV3	18	18	18	23	135
	LV4	25	25	25	30	210
屬性抵抗上升	LV1	8	3	3	3	50
	LV2	15	10	10	10	125
	LV3	22	17	17	17	225
	LV4	29	24	24	24	350
防御力一	LV1	4	1	2	1	15
	LV2	11	8	9	8	37
	LV3	18	15	16	15	67
	LV4	25	22	23	22	105
回避力一	LV1	5	8	5	5	16
	LV2	12	15	12	12	40
	LV3	19	22	19	19	72
	LV4	26	29	26	26	112
SP一	LV1	2	2	4	2	20
	LV2	9	9	11	9	50
	LV3	16	16	18	16	90
	LV4	23	23	25	23	140
TP一	LV1	6	6	8	6	25
	LV2	13	13	15	13	62
	LV3	20	20	22	20	112
	LV4	27	27	29	27	175

特技・奧義系		A	M	S	C	次數 LV1	LV2	LV3	LV4
一飛沖天		5	7	3	5	64	128	192	256
背面移動		1	7	3	11	150	300	450	600
空中發動		13	1	7	5	150	300	450	600
通常技連結		5	1	21	9	400	800	1200	1600
追加特技	蒼破刃	5	4	4	4	50	100	150	200
	散葉塵	5	3	3	6	90	180	270	360
	空翔斬	6	5	8	5	80	160	240	320
	爆炎創	9	12	12	9	120	240	360	480
	閃光衝	17	19	17	19	150	300	450	600
	牙連蒼破刃	7	6	6	7	100	200	300	400
	空破絕風擊	9	9	7	7	120	240	360	480
秘奧義	屠龍連擊破	13	12	15	13	130	260	390	520
	疾空連殺創	14	18	14	16	150	300	450	600
	岩斬滅碎陣	25	22	23	20	180	360	540	720

晶術系	風	光	火	地	次數 LV1	LV2	LV3	LV4
連結發動	14	5	10	1	40	80	120	160
HP吸收	5	12	11	16	40	80	120	160
SP轉換	10	4	13	2	50	100	150	200
僵硬解除	12	15	13	10	90	180	270	360

※爆炎創與閃光衝是不能裝設「空中發動」的。另外奧義則不能裝設「空中發動」與「通常技連結」。

輔助效果習得資料：鎧尼

特技・奧義系		A	M	S	C	次數
提高攻擊力	LV1	4	2	1	1	25
	LV2	11	9	8	8	62
	LV3	18	16	15	15	112
	LV4	25	23	22	22	175
提高命中率	LV1	1	1	4	2	40
	LV2	8	8	11	9	100
	LV3	15	15	18	16	180
	LV4	22	22	25	23	280
降低SP減少量	LV1	2	4	1	1	30
	LV2	9	11	9	8	75
	LV3	16	18	15	15	135
	LV4	23	25	22	22	210
致命一擊	LV1	1	1	2	4	30
	LV2	8	8	9	11	75
	LV3	15	15	16	18	135
	LV4	22	22	23	25	210
屬性攻擊貫通	LV1	4	1	8	2	40
	LV2	11	8	15	9	100
	LV3	18	15	22	16	180
	LV4	25	22	29	23	280
知性一	LV1	1	4	4	8	50
	LV2	8	11	11	15	125
	LV3	15	18	18	22	225
	LV4	22	25	25	29	350
光耐性一	LV1	4	8	1	4	26
	LV2	11	15	8	9	65
	LV3	18	22	15	18	117
	LV4	25	29	22	25	182
瞬間完全回避	LV1	6	6	1	12	47
	LV2	13	13	8	19	117
	LV3	20	20	15	26	211

晶術系		光	地	闇	水	次數
效果上昇	LV1	1	6	2	1	25
	LV2	8	13	9	8	62
	LV3	15	20	16	15	112
	LV4	22	27	23	22	175
詠唱加速	LV1	8	2	4	2	40
	LV2	15	9	11	9	100
	LV3	22	16	18	16	180
	LV4	29	23	25	23	280
降低TP減少量	LV1	2	4	2	2	39
	LV2	9	11	9	9	97
	LV3	16	18	16	16	175
	LV4	23	25	23	23	273
屬性抵抗上升	LV1	9	5	5	5	35
	LV2	16	12	12	12	87
	LV3	23	19	19	19	157
	LV4	30	26	26	26	245
僵硬時間加算	LV1	4	2	1	1	20
	LV2	11	9	8	8	50
	LV3	18	16	15	15	90
	LV4	25	23	22	22	140
攻擊力一	LV1	2	4	2	9	16
	LV2	9	11	9	16	40
	LV3	16	18	16	23	72
	LV4	23	25	23	30	112
命中一	LV1	2	2	4	2	17
	LV2	9	9	11	9	42
	LV3	16	16	18	16	76
	LV4	23	23	25	23	119
遲鈍效果	LV1	2	5	12	4	20
	LV2	9	12	19	11	50
	LV3	16	19	26	18	90
	LV4	23	26	33	25	140
找回健康	LV1	8	8	8	8	16
	LV2	15	15	15	15	40
	LV3	22	22	22	22	72
	LV4	29	29	29	29	112

特技・奧義系		A	M	S	C	次數 LV1	LV2	LV3	LV4
反擊發動		1	10	10	1	150	300	450	600
防禦擊破		10	1	1	10	50	100	150	200
通常技連結		1	1	1	15	80	160	240	320
攻擊後前進		12	12	12	5	70	140	210	280
追加特技	雙打鐘	5	4	4	4	100	200	300	400
	雷神招	5	6	6	5	150	300	450	600
	放墜鐘	12	9	12	9	130	260	390	520
	霧冰翔	17	19	17	19	160	320	480	640
	爆灰鐘	23	20	20	19	170	340	510	680
秘奧義	割破爆走擊	7	6	6	7	80	160	240	320
	空破特攻彈	10	9	9	10	90	180	270	360
	戰吼爆破	16	19	15	16	140	280	420	560
	神空割碎人	25	25	22	22	250	500	750	1000

晶術系	光	地	闇	水	次數 LV1	LV2	LV3	LV4
HP吸收	20	16	12	16	90	180	270	360
一定完全回避	5	8	10	7	70	140	210	280
SP轉換	12	7	7	12	100	200	300	400
昏迷攻擊	7	9	6	5	50	100	150	200

※治癒光圈只能裝設「效果上昇」、「詠唱加速」、「降低TP減少量」、「找回健康」 另外治癒光圈以外的晶術不能裝設「找回健康」。

輔助效果習得資料：裘達斯

特技・奧義系		A	M	S	C	次數
提高攻擊力	LV1	5	2	3	2	50
	LV2	12	9	10	9	125
	LV3	19	16	17	16	225
	LV4	26	23	24	23	350
提高命中率	LV1	2	2	5	2	40
	LV2	9	9	12	9	100
	LV3	16	16	19	16	180
	LV4	23	23	26	23	280
降低SP減少量	LV1	2	4	2	2	55
	LV2	9	11	9	9	137
	LV3	16	18	16	16	247
	LV4	23	25	23	23	385
致命一擊	LV1	3	3	2	5	70
	LV2	10	10	9	12	175
	LV3	17	17	16	19	315
	LV4	24	24	23	26	490
知性	LV1	3	3	3	7	40
	LV2	10	10	10	14	100
	LV3	17	17	17	21	180
	LV4	24	24	24	28	280
地耐性一	LV1	4	4	4	4	44
	LV2	11	11	11	11	110
	LV3	18	18	18	18	198
	LV4	25	25	25	25	308
屬性攻擊貫通	LV1	8	5	5	5	50
	LV2	15	12	12	12	125
	LV3	22	19	19	19	225
	LV4	29	26	26	26	350
屬性晶術貫通	LV1	5	8	5	5	60
	LV2	12	15	12	12	150
	LV3	19	22	19	19	270
	LV4	26	29	26	26	420

晶術系		地	風	闇	光	次數
效果上昇	LV1	3	3	5	3	40
	LV2	10	10	12	10	100
	LV3	17	17	19	17	180
	LV4	24	24	26	24	280
詠唱加速	LV1	2	6	2	2	35
	LV2	9	13	9	9	87
	LV3	16	20	16	16	157
	LV4	23	27	23	23	245
降低TP減少量	LV1	2	2	2	6	48
	LV2	9	9	9	13	120
	LV3	16	16	16	20	216
	LV4	23	23	23	27	336
屬性抵抗上升	LV1	4	1	1	1	40
	LV2	11	8	8	8	100
	LV3	18	15	15	15	180
	LV4	25	22	22	22	280
防御力一	LV1	8	4	4	4	25
	LV2	15	11	11	11	62
	LV3	22	18	18	18	112
	LV4	29	25	25	25	175
命中	LV1	4	8	4	4	30
	LV2	11	15	11	11	75
	LV3	18	22	18	18	135
	LV4	25	29	25	25	210
中毒效果	LV1	6	6	10	6	45
	LV2	13	13	17	13	112
	LV3	20	20	24	20	202
	LV4	27	27	31	27	315
獲取道具	LV1	1	3	2	7	50
	LV2	8	10	9	14	125
	LV3	15	17	16	21	225
	LV4	22	24	23	28	350

特技・奧義系		A	M	S	C	次數 LV1	LV2	LV3	LV4
防禦發動		11	11	9	9	70	140	210	280
攻擊後前進		2	6	2	2	40	80	120	160
攻擊後後退		3	3	8	3	40	80	120	160
追加特技	飛連斬	5	5	5	5	70	140	210	280
	雙連擊	7	8	8	9	120	240	360	480
	幻影刃	10	10	13	9	75	150	225	300
	月閃光	15	17	15	17	140	280	420	560
秘奧義	千裂虛光閃	9	8	9	8	85	170	255	340
	粉塵裂破衝	9	9	11	9	130	260	390	520
	崩龍斬光劍	15	20	17	15	150	300	450	600
	魔人滅殺闇	13	25	13	25	300	600	900	1200

晶術系		地	風	闇	光	次數 LV1	LV2	LV3	LV4
連結發動（連攜發動）		4	7	4	7	50	100	150	200
4倍速詠唱		4	15	4	4	112	224	336	448
僵硬解除（硬直解除）		9	9	5	5	70	140	210	280
追加特技	隕石墜落	7	6	6	6	70	140	210	280
	黑暗影劍	5	4	8	4	100	200	300	400
	重力壓縮	9	7	8	7	150	300	450	600
	冥界之門	10	11	13	10	200	400	600	800

輔助效果習得資料：莉亞拉

特技・奧義系		A	M	S	C	次數
提高攻擊力	LV1	3	2	2	1	35
	LV2	10	9	9	8	87
	LV3	17	16	16	15	157
	LV4	24	23	23	22	245
提高命中率	LV1	1	2	3	2	50
	LV2	8	9	10	9	125
	LV3	15	16	17	16	225
	LV4	22	23	24	23	350
降低SP減少量	LV1	2	3	1	2	55
	LV2	9	10	8	9	137
	LV3	16	17	15	16	247
	LV4	23	24	22	23	385
致命一擊	LV1	2	1	2	3	30
	LV2	9	8	9	10	75
	LV3	16	15	16	17	135
	LV4	23	22	23	24	210
知性一	LV1	5	3	4	3	34
	LV2	12	10	11	10	85
	LV3	19	17	18	17	153
	LV4	26	24	25	24	238
水耐性一	LV1	5	4	6	5	40
	LV2	12	11	13	12	100
	LV3	19	18	20	19	180
	LV4	26	25	27	26	280
詠唱速度上升	LV1	5	8	5	7	60
	LV2	12	15	12	14	150
	LV3	19	22	19	21	270
	LV4	26	29	26	28	420
瞬間完全回避	LV1	5	9	6	10	32
	LV2	12	16	13	17	80
	LV3	19	23	20	24	144
	LV4	26	30	27	31	224

晶術系		水	火	地	風	次數
效果上昇	LV1	1	4	1	1	50
	LV2	8	11	8	8	125
	LV3	15	18	15	15	225
	LV4	22	25	22	22	350
詠唱加速	LV1	1	1	1	4	38
	LV2	8	8	8	11	95
	LV3	15	15	15	18	171
	LV4	22	22	22	25	266
降低TP減少量	LV1	1	1	4	1	45
	LV2	8	8	11	8	112
	LV3	15	15	18	15	202
	LV4	22	22	25	22	315
屬性抵抗上升	LV1	4	1	1	1	35
	LV2	11	8	8	8	87
	LV3	18	15	15	15	157
	LV4	25	22	22	22	245
麻痺效果	LV1	5	5	5	5	70
	LV2	12	12	12	12	175
	LV3	19	19	19	19	315
	LV4	26	26	26	26	490
凍結效果	LV1	6	6	4	4	80
	LV2	13	13	11	11	200
	LV3	20	20	18	18	360
	LV4	27	27	25	25	560
遲鈍效果	LV1	4	4	5	5	70
	LV2	11	11	12	12	175
	LV3	18	18	19	19	315
	LV4	25	25	26	26	490
SP一	LV1	3	4	5	2	35
	LV2	10	11	12	9	87
	LV3	17	18	19	16	157
	LV4	24	25	26	23	245
找回健康	LV1	4	4	4	4	10
	LV2	11	11	11	11	25
	LV3	18	18	18	18	45
	LV4	25	25	25	25	70

特技・奧義系	A	M	S	C	次數 LV1	LV2	LV3	LV4
防禦發動	4	4	8	4	60	120	180	240
防禦擊破	9	7	7	7	45	90	135	180
攻擊後後退	9	9	9	13	120	240	360	480
晶術追擊	9	18	9	9	150	300	450	600

晶術系		水	火	地	風	次數 LV1	LV2	LV3	LV4
SP轉換		3	6	6	3	52	104	156	208
HP吸收		7	4	7	4	40	80	120	160
SP分享		3	6	6	3	60	120	180	240
昏迷攻擊		9	9	13	9	74	128	222	296
追加晶術	隕石墜落	6	6	6	6	30	60	90	120
	螺旋冰釘	5	5	5	5	60	120	180	240
	火焰飛揚	7	7	7	7	40	80	120	160
	風刃連斬	8	8	8	8	40	80	120	160
	重力壓縮	7	9	12	7	90	180	270	360
	水花四濺	8	6	6	6	100	200	300	400
	怒火強擊	8	13	9	8	70	140	210	280
	刺風尖牙	7	8	9	11	80	160	240	320
具現結晶	大地幻滅	18	17	22	17	80	160	240	320
	擁抱末日	21	17	17	17	64	128	192	256
	遠古超新星	20	23	20	19	130	260	390	520
	恐怖狂風	21	21	21	25	90	180	270	360

※治癒光圈與復原光傘只能裝設「效果上昇」、「詠唱加速」、「降低TP減少量」、「找回健康」 起死回生只能裝設「效果上昇」、「詠唱加速」、「降低TP減少量」。而除了治癒光圈、復原光傘以外的晶術，都不能裝設「找回健康」。

輔助效果習得資料：娜娜莉

特技・奧義系		A	M	S	C	次數
提高攻擊力	LV1	4	1	1	1	40
	LV2	11	8	8	8	100
	LV3	18	15	15	15	180
	LV4	25	22	22	22	280
提高命中率	LV1	1	1	5	1	45
	LV2	8	8	12	8	112
	LV3	15	15	19	15	202
	LV4	22	22	26	22	315
降低SP減少量	LV1	1	6	1	1	55
	LV2	8	13	8	8	137
	LV3	15	20	15	15	247
	LV4	22	27	22	22	385
致命一擊	LV1	1	1	1	7	50
	LV2	8	8	8	14	125
	LV3	15	15	15	21	225
	LV4	22	22	22	28	350
火耐性一	LV1	5	3	1	2	30
	LV2	12	10	8	9	75
	LV3	19	17	15	16	135
	LV4	26	24	22	23	210
詠唱速度一	LV1	2	3	6	1	40
	LV2	9	10	13	8	100
	LV3	16	17	20	15	180
	LV4	23	24	27	22	280
知性一	LV1	2	7	3	1	50
	LV2	9	14	10	8	125
	LV3	16	21	17	15	225
	LV4	23	28	24	22	350
爆裂	LV1	1	3	2	8	35
	LV2	8	10	9	15	87
	LV3	15	17	16	22	157
	LV4	22	24	23	29	245

晶術系		火	風	水	闇	次數
效果上昇	LV1	3	3	5	3	40
	LV2	10	10	12	10	100
	LV3	17	17	19	17	180
	LV4	24	24	26	24	280
詠唱加速	LV1	2	6	2	2	35
	LV2	9	13	9	9	87
	LV3	16	20	16	16	157
	LV4	23	27	23	23	245
降低TP減少量	LV1	2	2	2	6	49
	LV2	9	9	9	13	122
	LV3	16	16	16	20	220
	LV4	23	23	23	27	343
屬性抵抗上升	LV1	4	1	1	1	40
	LV2	11	8	8	8	100
	LV3	18	15	15	15	180
	LV4	25	22	22	22	280
回避力一	LV1	3	3	3	5	24
	LV2	10	10	10	12	60
	LV3	17	17	17	19	108
	LV4	24	24	24	26	168
防御力一	LV1	3	3	6	3	42
	LV2	10	10	13	10	105
	LV3	17	17	20	17	189
	LV4	24	24	27	24	294
TP一	LV1	4	7	4	4	30
	LV2	11	14	11	11	75
	LV3	18	21	18	18	135
	LV4	25	28	25	25	210
僵硬時間加長	LV1	8	5	5	5	57
	LV2	15	12	12	12	142
	LV3	22	19	19	19	256
	LV4	29	26	26	26	399

特技・奧義系	A	M	S	C	次數 LV1	LV2	LV3	LV4
攻擊後後退	5	1	3	1	30	60	90	120
一飛沖天	1	1	1	1	50	100	150	200
晶術追擊	3	9	4	10	300	600	900	1200
特技連結	14	12	16	10	120	240	360	480

晶術系		火	風	水	闇	次數 LV1	LV2	LV3	LV4
一定完全回避		3	3	6	6	42	84	126	168
TP轉換		7	7	4	4	80	160	240	320
4倍速詠唱		1	12	1	12	192	384	576	768
追加晶術	螺旋冰釘	13	13	17	13	140	280	420	560
	火焰飛揚	9	7	7	7	30	60	90	120
	風刃連斬	9	11	9	9	50	100	150	200
	水花四濺	9	11	13	10	60	120	180	240
	怒火強擊	12	9	9	9	30	60	90	120
	刺風尖牙	11	23	19	17	50	100	150	200

輔助效果習得資料：哈洛路特

特技・奧義系		A	M	S	C	次數
提高攻擊力	LV1	5	5	5	5	24
	LV2	12	12	12	12	60
	LV3	19	19	19	19	108
	LV4	26	26	26	26	168
提高命中率	LV1	1	1	5	1	80
	LV2	8	8	12	8	200
	LV3	15	15	19	15	360
	LV4	22	22	26	22	560
降低SP減少量	LV1	1	5	1	1	60
	LV2	8	12	8	8	150
	LV3	15	19	15	15	270
	LV4	22	26	22	22	420
致命一擊	LV1	1	1	1	5	20
	LV2	8	8	8	12	50
	LV3	15	15	15	19	90
	LV4	22	22	22	26	140
闇耐性一	LV1	2	8	4	1	30
	LV2	9	15	11	8	75
	LV3	16	22	18	15	135
	LV4	23	29	25	22	210
瞬間完全回避	LV1	8	2	1	4	50
	LV2	15	9	8	11	125
	LV3	22	16	15	18	225
	LV4	29	23	22	25	350
爆裂	LV1	1	4	2	8	75
	LV2	8	11	9	15	187
	LV3	15	18	16	22	337
	LV4	22	25	23	29	525
道具強奪	LV1	4	1	8	2	25
	LV2	11	8	15	9	62
	LV3	18	15	22	16	112
	LV4	25	22	29	23	175

晶術系		闇	水	光	火	次數
效果上昇	LV1	6	1	1	1	32
	LV2	13	8	8	8	80
	LV3	20	15	15	15	144
	LV4	27	22	22	22	224
詠唱加速	LV1	1	1	6	1	25
	LV2	8	8	13	8	62
	LV3	15	15	20	15	112
	LV4	22	22	27	22	175
降低TP減少量	LV1	1	6	1	1	22
	LV2	8	13	8	8	55
	LV3	15	20	15	15	99
	LV4	22	27	22	22	154
屬性抵抗上升	LV1	1	1	1	6	15
	LV2	8	8	8	13	37
	LV3	15	15	15	20	67
	LV4	22	22	22	27	105
凍結效果	LV1	1	5	3	9	64
	LV2	8	12	10	16	160
	LV3	15	19	17	23	288
	LV4	22	26	24	30	448
僵硬時間加長	LV1	5	7	1	3	42
	LV2	12	14	8	10	105
	LV3	19	21	15	17	189
	LV4	26	28	22	24	294
SP一	LV1	7	3	1	5	30
	LV2	14	10	8	12	75
	LV3	21	17	15	19	135
	LV4	28	24	22	26	210
獲取道具	LV1	5	1	7	1	20
	LV2	12	8	14	8	50
	LV3	20	15	21	15	90
	LV4	27	22	28	22	140

特技・奧義系	A	M	S	C	次數 LV1	LV2	LV3	LV4
防禦發動	15	19	15	10	60	120	180	240
背面移動	15	17	22	20	45	90	135	180
特技連結	21	19	20	25	200	400	600	800

晶術系		闇	水	光	火	次數 LV1	LV2	LV3	LV4
連結發動		15	15	15	15	30	60	90	120
僵硬解除		19	15	19	15	60	120	180	240
一定完全回避		17	21	17	21	50	100	150	200
追加晶術	黑暗影劍	13	9	9	9	50	100	150	200
	三叉光芒	9	9	13	9	50	100	150	200
	水花四濺	15	18	15	22	200	400	600	800
	冥界之門	19	13	13	13	70	140	210	280
	閃光天劍	15	13	20	13	120	240	360	480
	瘋狂彗星	33	33	33	33	500	1000	1500	2000
具現結晶	擁抱末日	18	20	19	23	160	320	480	640
	遠古超新星	17	21	13	13	67	134	201	268
	黑暗審判	25	24	8	13	120	240	360	480
	聖雷預言	8	26	30	25	85	170	255	340

※天降甘霖與復原光傘只能裝設「效果上昇」、「詠唱加速」、「降低TP減少量」。

◆關於第2輪以後的遊戲

GRADE SHOP與追加要素

看完遊戲的結局後儲存過關資料，使用這個記錄便可進行第2輪以後的遊戲。在第2輪後的遊戲裡，可累積並使用前次進行遊戲時所累積的GRADE（參考P29），並在遊戲開始之前到叫做GRADE SHOP的地方進行購買的動作。GRADE SHOP所販賣的，是一些關於「遊戲設定」的事物，像特技與晶術的習得情報、經驗值的取得方法等等，而且還可讓玩家自由組合這些選項。至於剩下的GRADE則可以留待下次再使用，換句話說，即使第2輪沒有用到所有的GRADE，也可以繼續累積，等到第3輪的時候再使用。順帶一提，打倒「芙蘿多娜」之後，在計算上會增加（500*破關次數＋500*評等）的GRADE，不過畫面上並不會顯示出來。

另外第2輪之後的遊戲，除了有GRADE SHOP以外，還新增了右邊所列的要素。請玩家們用力將所有的要素都玩出來吧！

像是經驗值2倍與經驗值減半這些互相矛盾的選項，是不能同時購買的，希望玩家能注意這點。

第2輪以後的要素

●遊戲旁白的配音員會發生改變

破關次數為奇數時，遊戲旁白配音員是若本規夫先生（巴路霸多斯），而破關次數為偶數時，則改為千葉一伸先生（馬克那迪烏耶斯）

●新增隱藏技能

可以使用羅尼的秘奧義「震天裂空斬光旋風滅碎神劇割殺擊」的失敗版本。另外從瘋狂彗星引發的追加晶術，以及裘達斯的秘奧義「真神煉獄剎」（第3輪之後）也會變成可以使用的狀態。

●旁支事件的追加與變化

新增猜謎「命運傳奇2凱伊路」、貓人商店、最後的商人。另外在小屋可以聽到所有的聊天。

●聲音測試的變化

所有的音樂、台詞與聊天，在遊戲開始後都可以立刻聽到。

※評等的計算上，輕鬆＝0，普通＝1，之後只要等級上升1級就會加1。

GRADE SHOP選單一覽

選單	買價	效果
難易度・稱號繼承	100	之前可以選擇的戰鬥等級與各角色的稱號會全部繼承。
使用回數繼承	1000	破關前的特技・晶術使用次數全部繼承。
特技繼承	5000	之前習得的特技・奧義會全部繼承。
晶術繼承	5000	之前習得的晶術會全部繼承。
輔助效果繼承	5000	除了追加特技、秘奧義、追加晶術、具現結晶之外，破關前習得的輔助效果會全部繼承
潛藏繼承	900	破關時各角色所裝備的武器防具上的潛藏，會附加在該角色於第2輪成為伙伴時的初期裝備上
追加發動技即習得	1000	特技・晶術習得的時候，其所對應的追加特技、秘奧義、追加晶術、具現結晶也會同時習得。
最大HP增加	1200	各角色的最大HP會增加500之後再成為伙伴，不能與最大HP160開始併用
最大HP160開始	2	「最大HP160開始」各角色在最低等級（參考P25）的最大HP為160，不能與最大HP增加併用。
遭遇無效	2500	不論在原野地圖或迷宮裡面，都不會發生一般的戰鬥。
稀有道具繼承	2000	破關前持有的斥候球、選月者、魔法壺會繼承。
經驗值2倍	4000	怪物的基礎經驗值變成2倍，不能與經驗值減半、連鎖是我的命併用。
經驗值減半	50	怪物的基礎經驗值變成1/2，不能與經驗值2倍、連鎖是我的命併用
連鎖是我的命	1500	打倒怪物的經驗值變成1，不過連結經驗值變成4倍。
料理繼承	200	為製作料理而保存的食料會全部繼承。
料理熟練度繼承	800	基本料理（參考P22）的熟練度會繼承，綜合熟練度的初期值則會繼承基本料理的熟練度合計值
怪物圖鑑繼承	10	怪物圖鑑的情報會繼承，而且一開始就會擁有這個道具
收藏品圖鑑繼承	10	收藏品圖鑑的情報會繼承，而且一開始就會擁有這個道具。
世界地圖繼承	10	世界地圖的情報會繼承，而且一開始就會擁有這個道具。
道具數20個	2500	每1種消費性道具的最大持有數增加到20個。
道具數30個	5000	每1種消費性道具的最大持有數增加到30個。
遊玩時間繼承	10	總遊戲時間的情報會繼承。
戰鬥情報繼承	50	遭遇次數、最大攻擊次數的情報會繼承。
連鎖發動	700	增加瘋狂彗星這個追加晶術（參考P60）。

MAP

地圖

World MAP
世界地圖

在這裡，我們將依照時代區隔，介紹『TOD2』的世界地圖。以藍色數字標示的地圖代表了各個城鎮以及迷宮，紅色數字標示的地圖則代表散佈地表的寶箱。關於時代方面，則將現代1～4與最終章的現代歸納為現代，10年後的1～2章歸為10年後，以相同的地形加以整理。

現代

城鎮＆迷宮

1. 克雷斯達
2. 蘭格那遺跡
3. 達利爾傑依特
4. 哈梅茲山谷
5. 白鷺城
6. 白鷺城港
7. 利尼村
8. 山間小屋
9. 諾依舒達特
10. 奧伯隆公司的廢坑
11. 斯諾夫利亞
12. 海德堡
13. 傑露西的小屋
14. 地上軍據點舊址
15. 傑里克
16. 希望鎮
17. 神的蛋
18. 水上城
19. 貓人村落
20. 鐵匠的帳篷
21. 小屋

寶箱

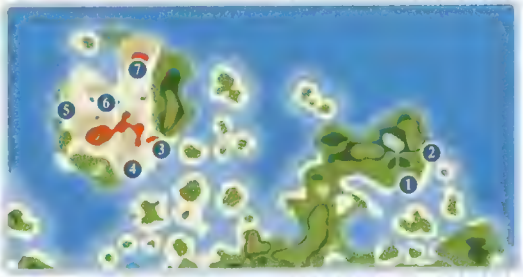
1. 黑珍珠（需要聖光鏡）
2. 番紅花
3. 護身符
4. 休息鐘
5. 黑鑽石（需要聖光鏡）
6. 黑珍珠（需要聖光鏡）
7. 陣羽織（需要聖光鏡）
8. 黑珍珠（需要聖光鏡）
9. 聖星弓箭（需要聖光鏡）
   - 日 —
   - 月 輝耀(6)
10. 綜合果凍
11. 黑珊瑚（需要聖光鏡）
12. 黑珍珠（需要聖光鏡）
13. 黑珍珠（需要聖光鏡）
14. 寶衣
    - 日 調紙工作服
    - 月 寶物(1)
15. 天之蕭雲（需要聖光鏡）
    - 日 —
    - 月 特里姆(6)
16. 神秘藥瓶
17. 綜合果凍

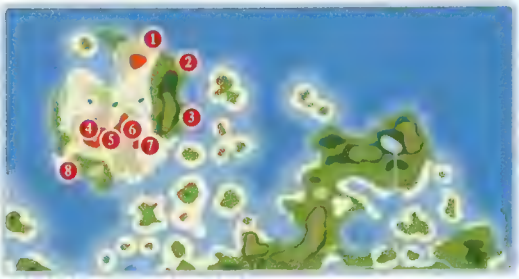
18. 夢魘靴（需要聖光鏡）
19. 一律減半
20. 生命瓶
21. 黑鑽石（需要聖光鏡）
22. 鮸魚果凍
23. 黑珊瑚（需要聖光鏡）
24. 薰衣草
25. 黑鑽石（需要聖光鏡）
26. 黑鑽石（需要聖光鏡）
27. 符咒瓶
28. 綜合果凍
29. 迷迭香
30. 香薄荷
31. 青水晶杖（需要聖光鏡）
    - 日 —
    - 月 鎮(中)(6)
32. 黑珊瑚（需要聖光鏡）
33. 黑珊瑚（需要聖光鏡）
34. 黑鑽石（需要聖光鏡）

10年後

城鎮&迷宮

1. 白鷺城
2. 白鷺城港
3. 傑里克
4. 熱河
5. 希望鎮
6. 垃圾山
7. 聖地喀露比歐拉





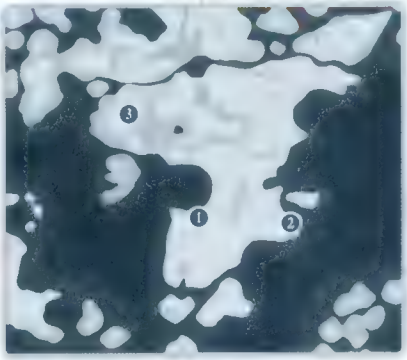
寶箱

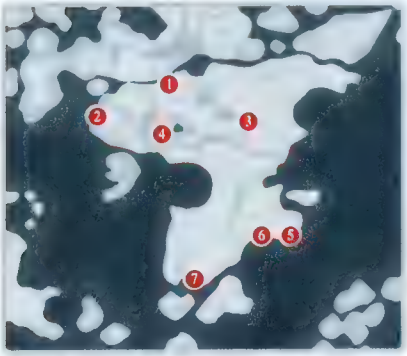
1. 長生不老藥
2. 牛肉菜刀
3. 神秘藥瓶
4. 檸檬果凍
5. 重生雕像
6. 龍蜥蜴鱗
7. 鳳梨果凍
8. 休息鐘

天地戰爭

城鎮&迷宮

1. 地上軍據點
2. 物資保管所
3. 螺旋洞窟





寶箱

1. 赤紅馬鞭草
2. 休息鐘
3. 攻擊徵章（需要聖光鐘）
4. 神奇符咒
5. 神秘藥瓶
6. 切菜刀
7. 神奇果凍

月亮(2)

改變現代

城鎮&迷宮

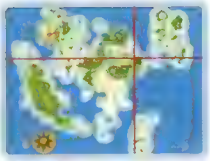
1. 海岸洞窟
2. 蒼天都市溫傑羅
3. 空中都市的殘骸
4. 未開化森林
5. 紅蓮都市斯賓蘭札
6. 黃昏都市雷安路達
7. 光之祠

寶箱

1. 弓箭狀槍
   (需要聖光鏡)
   [illegible]
   [illegible] 勁風(4)
2. 迷迭香
3. 銅鍋
4. 銅製煎鍋
5. 彩虹弓箭
   (需要聖光鏡)
   [illegible]
   [illegible] 水瓶(4)
6. 聖潔瓶
7. 神奇果凍
8. 不意之劍
   (需要聖光鏡)
   [illegible]
   [illegible] 小精靈(5)
9. 符咒瓶
10. 聖獸角
    (需要聖光鏡)
    [illegible]
    [illegible] 醫療(4)
11. 鮸魚果凍

克雷斯達鎮 Cresta City

●現代



Event No. 2 5 63 65 67

CHART P174 · CHART P174 · CHART P188 · CHART P188 · CHART P189

SUB EVENT

土撥鼠命名	TEXT P242	羅尼稱號「旋風的羅尼」	TEXT P310	猜謎書	TEXT P295
學會烹飪「漢堡」	TEXT P264	共通稱號「自認初學者」	TEXT P308	捉迷藏	TEXT P258

克雷斯達鎮

◆食料店　克雷斯達廚房

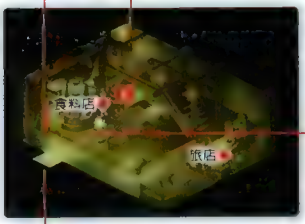
瘦肉	35
萵苣菜	15
麵包	55

◆旅店

住宿費	10

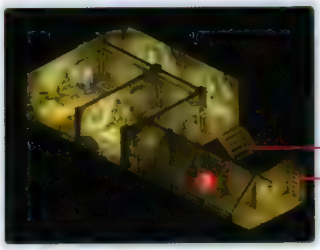
[漢堡]

廚師



稱號
「旋風的羅尼」

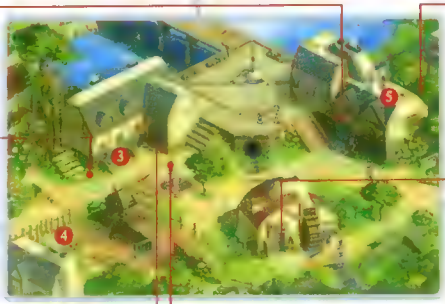
1 白飯
2 圓裙工作服
※取得第4章，
2 圓裙工作服
1

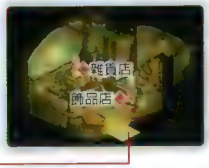


A

3 蕃茄
4 高苣菜3個
5 白紗禮服
引發事件之後且會拿到皮革襯衣

稱號
「自認初學者」
※EVENT5以後會出現

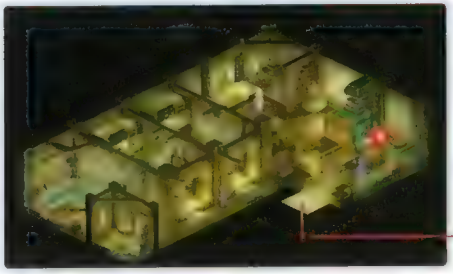




前往世界地圖

前往世界地圖

6 麵包2個



稱號
「旋風的羅尼」
※羅尼的「旋風的羅尼」稱號，無論先和哪一位說話都可以拿到

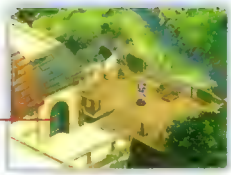
◆雜貨店　如意棒

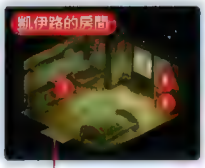
蘋果果凍	100
生命瓶	200
透視鏡	10
鐵製魚鍋	240
德菜刀	500

◆裝備店　槍刀

寬刀劍	300
長柄斧	250
皮鎧甲	200
皮頭盔	100
厚質手套	150
皮革靴	300

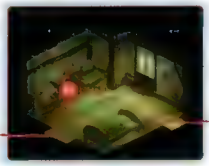
迪那敏斯孤兒院



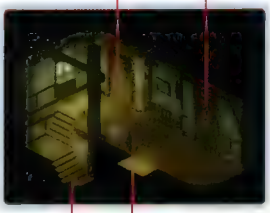


7 柳橙果凍
8 蘋果果凍
9 透視鏡

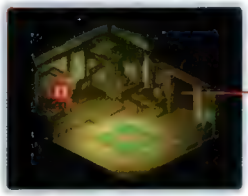
※可以在凱伊路的床上休息

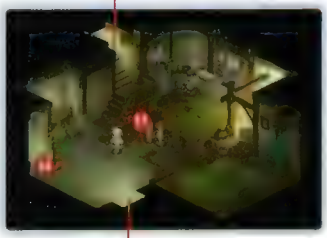


10 甜酒酒瓶

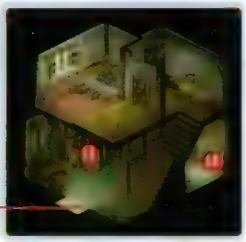


11 猜謎書追加問題
※EVENT60以後(各種問題)

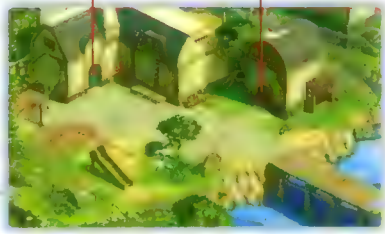




14 小黃瓜
15 馬鈴薯



12 蘿蔔
13 蘋果果凍



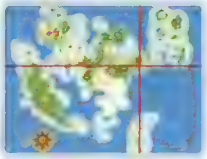
※EVENT60以後，就可以自由出入

前往世界地圖

A

蘭格那遺跡 *Laguna Ruins*

●現代



Event No. 3 64 68

CHART P174 CHART P188 CHART P189

MONSTER

疾猛野狼
DATA P357

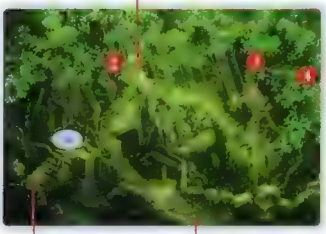
狗頭人
DATA P364

嗽嗽鳥
DATA P370

小精靈
DATA P362

史萊姆
DATA P369

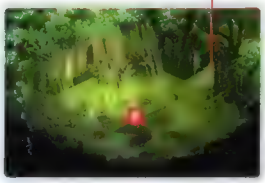
機甲蝸牛
DATA P389 BOSS



2 蘋果果凍2個
3 萵苣菜2個
4 麵包2個

5 赤紅番紅花
6 赤紅迷迭香
需要聖光鏡
7 赤紅迷迭香
需要聖光鏡

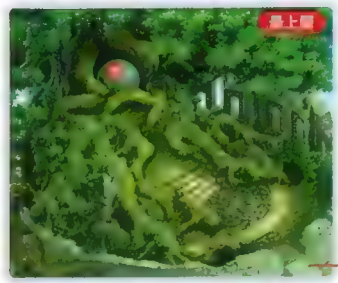
※利用聖光鏡就可以通行



8 生命瓶

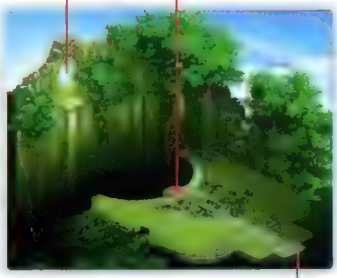
9 霜降肉2個

前往世界地圖

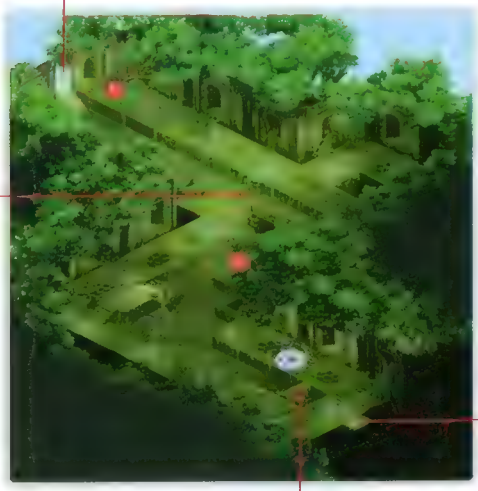


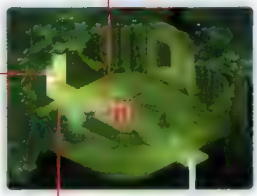
⑩ 棒棒糖
需要型光鏡：
[illegible]
[illegible] 古像×2

※與機甲蝸牛戰後
即可通行

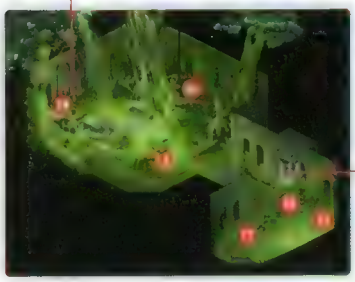


⑪ 生命瓶
⑫ 商人之劍
[illegible] 魔刀劍
[illegible] 商人×1





⑭ 繩索
⑮ 優酪乳
⑯ 綜合果凍
⑰ 生命瓶
⑱ 蘋果果凍
⑲ 牛奶

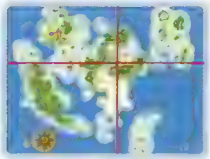


達利爾傑依特下水道

Darirushade Groundwater way

●現代

CHART P174



MONSTER

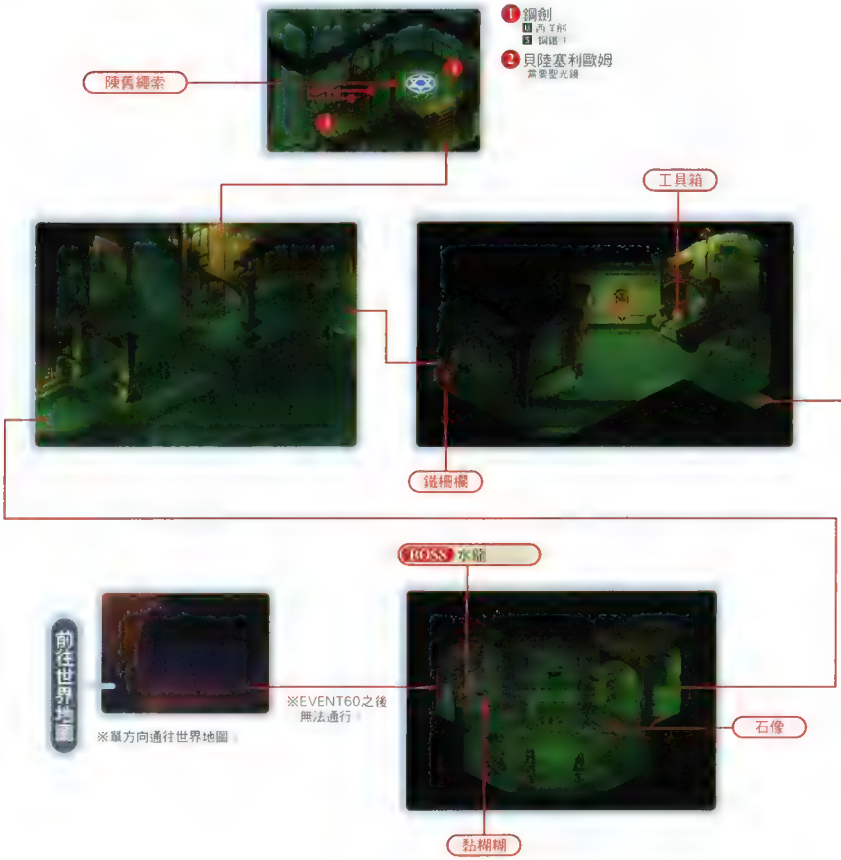
菱縮蟲
DATA→P354

甲殼鯊
DATA→P368

水龍
DATA→P386 BOSS

疾猛鼠怪
DATA→P357

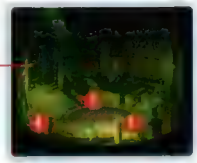
史萊姆
DATA→P369



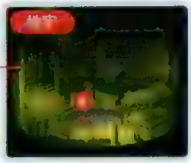
往古都達利爾傑依特 ◆P81

※EVENT60之後可以通行

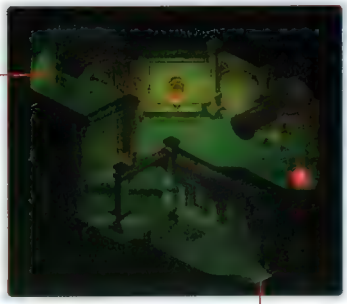
※按過隱藏門的按鈕之後，就可以通行



3 奇異果2個
4 牛奶2個
5 香蕉2個



6 綜合果凍
※可以在床上休息



7 蘋果

8 生命瓶
9 蘋果果凍2個
10 皮革靴

古都達利爾傑依特

Ancient city Darirushade

●現代

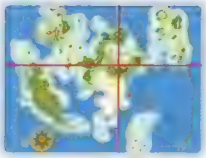


CHART P174

SUB EVENT

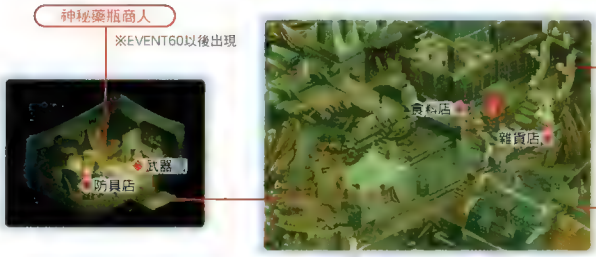
漆黑之賢	TEXT・P242
學會烹飪「甜蜜聖代」	TEXT・P264
神經衰弱	TEXT・P255

◆食料店　依塔托瑪

瘦肉	35
萵苣菜	15
奇異果	65
香蕉	75
蘋果	70
牛奶	40
麵包	55

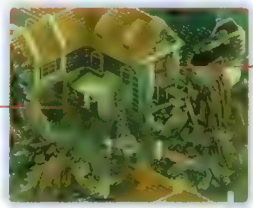
◆雜貨店　阿非尼堤

蘋果果凍	100
柳橙果凍	200
生命瓶	200
透視鏡	40
鐵鍋	240
鐵製煎鍋	240
三德菜刀	500
切菜刀	300



❶瘦肉、萵苣菜、麵包

前往世界地圖



前往世界地圖

◆防具店　鎧

環套鎧甲	500
長袍	400
軍用頭盔	380
綠帽	300
悲鳴短劍	200
皮長袍	350
廚用手套	250
皮革披風	400

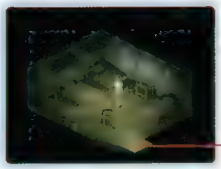
◆武器店　殺劇舞荒劍

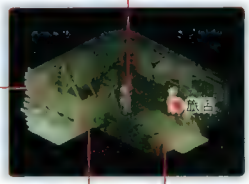
寬刀劍	300
西洋劍	600
長柄斧	250
吉薩槍	550
手杖	200

往達利爾傑依特下水道 P79

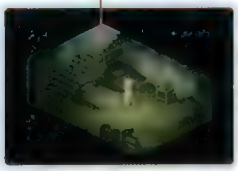
※EVENT60以後可以通行

廚師 [甜蜜聖代]





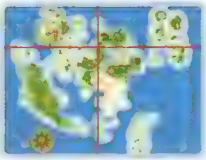
◆旅店
住宿費 20



哈梅茲山谷

Heaments Valley

●現代



Event No. 6

CHART P175

MONSTER

峽谷獵鷹

DATA・P356

半人鳥

DATA P360

石巨人

DATA P364

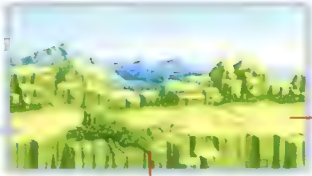
蜻蜓

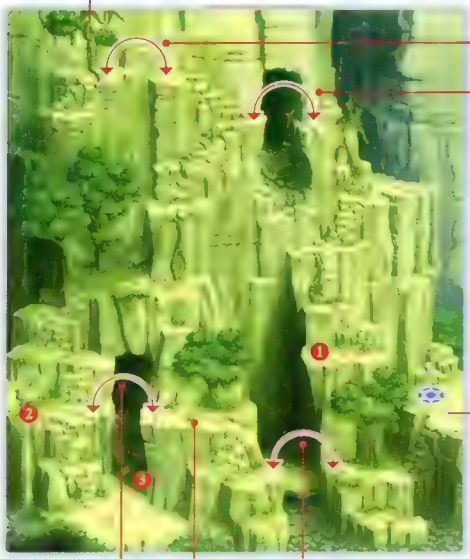
DATA P372

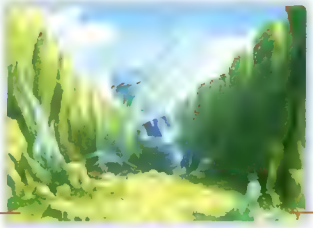
兇猿怪

DATA P385

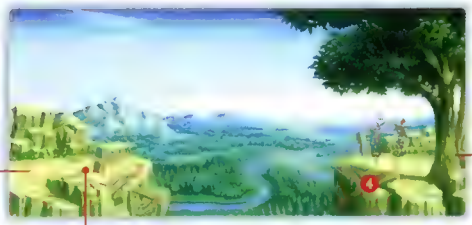
前往世界地圖







1. 皮革披風
2. 麵包
3. 板斧
   - 石巨人(3)



4 鮪魚果凍
※EVENT60以後就無法拿到

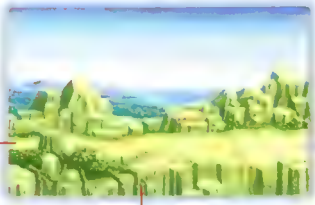
※EVENT60以後橋會修好，可以通行

行商人

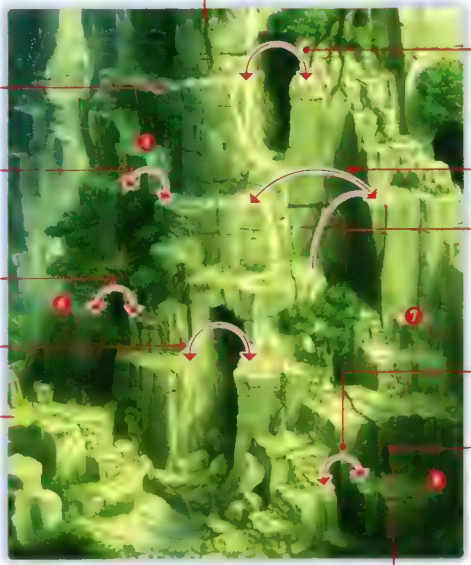
◆行商人

蘋果果凍	100
柳橙果凍	200
生命瓶	200
萬靈藥瓶	120
透視鏡	40

※EVENT60以後就不見了



前往世界地圖



崩塌地盤

跳躍地點J

跳躍地點G

跳躍地點F

跳躍地點K

跳躍地點I

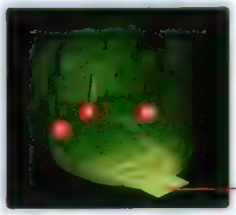
跳躍地點H

跳躍地點E

巨岩門
※利用聖光鏡可發現空洞，移動岩石之後就可通行

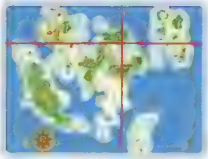
5 霜降肉
6 綜合果凍
7 透視鏡
8 高苣菜

9 功勞徽章
B
S 威力 3
10 貝陸塞利歐姆
11 貝陸塞利歐姆



白鷺城 Aigrette

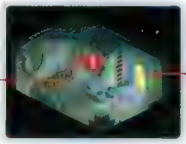
●現代
●10年後



Event No. 7 CHART・P175 / 9 CHART・P175 / 30 CHART・P179 / 62 CHART・P187

SUB EVENT

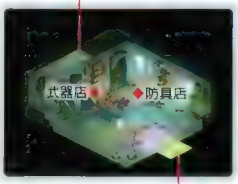
喜愛貓的老爺爺 TEXT・P242
學會烹飪「義大利海鮮麵」 TEXT・P264
獲得團隊指揮 TEXT・P242
送菜遊戲1 TEXT・P243
猜謎會 TEXT・P295
倉庫整理 TEXT・P266
學會烹飪「檸檬塔」 TEXT・P264
珍妮的信 TEXT・P258
貝爾賽利亞的秘藥 TEXT・P282

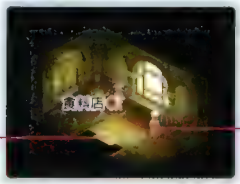


❶寬刃劍
日 電刃劍
美 —

◆食料店　木天蓼

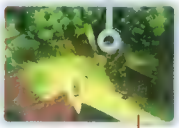
瘦肉	35
霜降肉	170
烏賊	65
蝦子	165
萵苣菜	15
番茄	20
義大利麵條	100
麵包	55

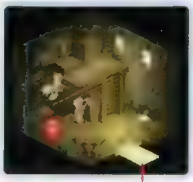




廚師
[義大利海鮮麵]
※EVENT30以前
[檸檬塔]
※EVENT60以後

往史特雷蘭茲遺跡・P88





❷義大利麵條

◆武器店　電光

西洋劍	600
競技劍	1100
吉薩槍	550
小戰斧	900
手杖	200
職杖	450

◆防具店　梅立頓炸藥

鱗鎧甲	900
圍裙工作服	850
輕盔	600
羽飾	550
開拓刀	400
織物手套	700
黃金手環	500
獵人披風	1000
鋼鏈靴	750

❸萬靈藥瓶

前往世界地圖

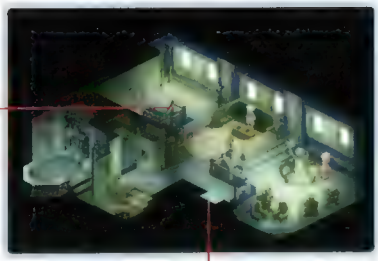
神秘藥瓶商人
※EVENT30以後出現

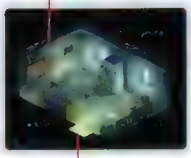
◆攤販　甜甜蜜蜜

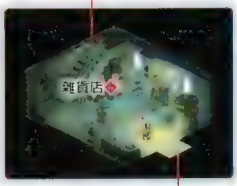
優酪乳	60
牛奶	40
草莓	80

◆攤販　吃窮天國

章魚	70
馬鈴薯	15
蘋果	70







◆旅店

住宿費	40

◆雜貨店　三弦琴

蘋果果凍	100
柳橙果凍	200
生命瓶	200
萬靈藥瓶	120
甜酒酒瓶	500
透視鏡	40
鐵鍋	240
鐵製煎鍋	300
柳刃菜刀	300

4 柳橙果凍

前往世界地圖

往史特雷蘭茲大神殿 P87

※EVENT9之後可以通行

5 鮪魚果凍

6 貝陸塞利歐姆
常春型光鏡

MONSTER

百夫長
DATA P369

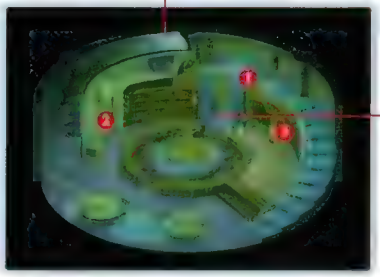
前鋒士兵
DATA P378

牧師
DATA P378

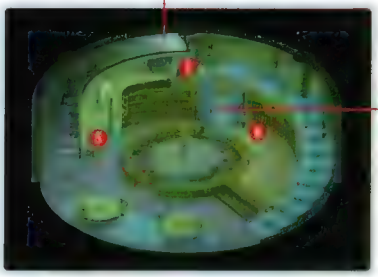
女僧兵
DATA P378

?????（巴路霸多斯1）
DATA P388 BOSS

艾露蓮
DATA・P386 BOSS

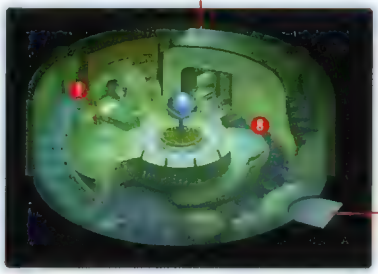


1 起士 ※只有EVENT30發生當時才能拿到
2 魔法壺
（需要聖光鏡）
3 猜謎書追加問題 ※EVENT25之後（EVENT3發生時除外）可以得到（TOD1）

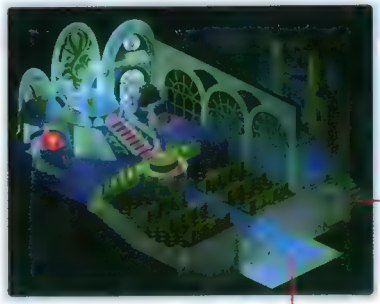


4 綜合果凍 ※EVENT30發生當時以外都可拿到
5 龍蜥蜴鱗
（需要聖光鏡）
6 萵苣菜 ※只有EVENT30發生當時才能拿到

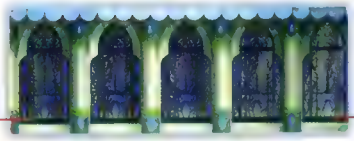
※EVENT9・與?????
戰後即可通行

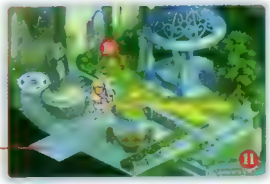


7 小黃瓜 ※只有EVENT30發生當時才能拿到
8 貝陸塞利歐姆
（需要聖光鏡）



9 不銹鋼煎鍋 ※只有EVENT30發生當時才能拿到





10 柳刃菜刀 ※只有EVENT30發生當時才能拿到
11 綜合果凍
※固定敵人、記憶陣都只有在EVENT30才會出現

12 西風神劍 ※只有EVENT30發生當時才能拿到
13 麵包 ※只有EVENT30發生當時才能拿到
14 黑暗瓶 ※只有EVENT30發生當時才能拿到

往白雪城門前町 ◆P85
※現代

往白雪城(10年後) ◆P111
※未來

※記憶陣只在EVENT9、30中出現

往史特雷爾茲遺跡 ◆P89

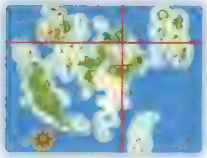
BOSS ?????（巴路霸多斯1）
※EVENT9發生時

BOSS 艾斯達
※EVENT30發生時

史特雷蘭茲遺跡

Strayrise Ruins

●現代



8

CHART P175

MONSTER

石像怪

DATA P360

蜥蜴人

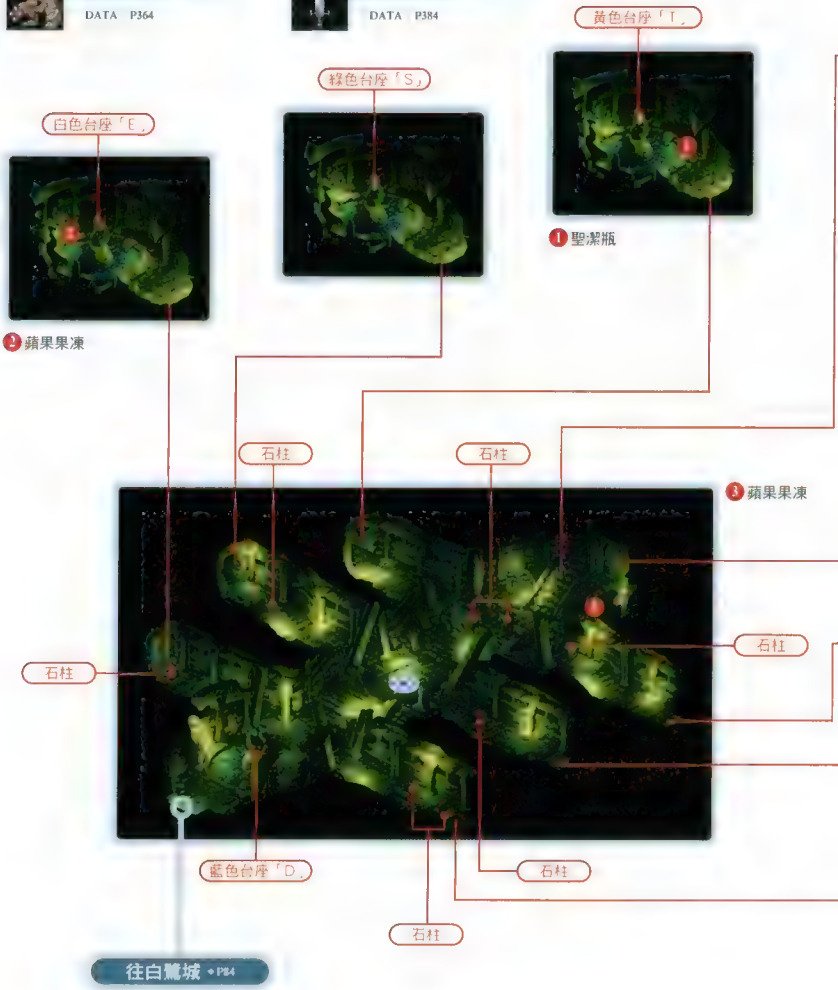
DATA P383

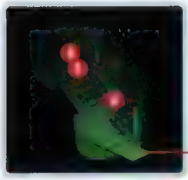
石巨人

DATA P364

[illegible]

DATA P384



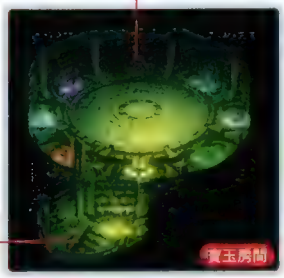


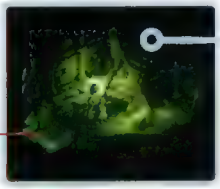
❹ 巴比特頭盔
[illegible]
[illegible]

❺ 織物手套

❻ 透鏡30枚

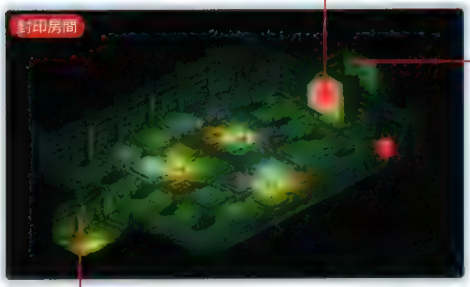
※用聖光鏡在一定時間內對羅聖
連射，便可以破壞



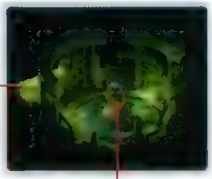


往史特雷蘭茲大神殿 ◆P87

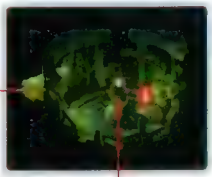
封印



❼ 粉碎戒指
[illegible]
[illegible]

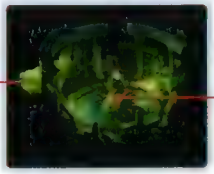


紫色台座「Y」



❽ 黑暗瓶

灰色台座「N」



紅色台座「I」

白鷺港 *Aigrette Harbor*

●現代
●10年後

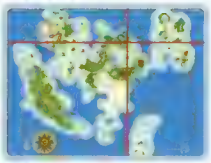


CHART ▸P175　CHART ▸P178　CHART ▸P186

SUB EVENT

學會烹飪「拿坡里茄汁培根麵」 TEXT ▸P264

◆乘船費

<ENENT10時>	
往斯諾夫利帶	400
<ENENT21時>	
往傑里克	480
<ENENT56時>	
往傑里克	960

廚師 [拿坡里茄汁培根麵]

※在EVENT21、56發生時，且烹飪綜合熟練度在9以上

關於招式的台詞

秘奧義、上級晶術以及具現結晶，各有其獨特的招式台詞。招式台詞不會有字幕顯示，只有聲音，想詳細確認的人可以參照下面的一覽表。上級晶術以及具現結晶會因為使用角色的不同，而在台詞上有些改變。如果以前都沒有注意過台詞的變化，拿下表與實際遊戲相比較也會很有意思。此外，關於戰鬥中可以聽得到的敵人角色台，將會在P190介紹，有興趣的人也可以去參考看看。

台詞一覽

凱伊路

烈衝蒼破鷹	這樣就終結了吧！裂衝！蒼破鷹!!
絕破滅燒擊	窮盡天空……吞噬，絕破！滅燒擊!!
蒼龍滅牙斬	已經看穿你的伎倆！給我站住！蒼龍滅牙斬!!
斬空天翔劍	給你見識一下……貫穿！斬、空、天翔劍!!
翔王絕憤衝	飛翔吧疾空之刃！奧義！翔王、絕憤衝!!

羅尼

巨斧爆裂	看我作了你，就是這一擊！巨斧爆裂！
螺旋驅逐	我自求我道、螺旋驅逐！
最終使者	一鎚打倒、再鎚打凹、三鎚打扁！這就叫做！最終使者！
震天裂空斬光旋風滅碎神罰割殺擊	繼續吃我這招！震天裂空斬光旋風滅碎神罰割殺擊!!
震天裂空斬光旋風滅碎神罰割殺擊 失敗時	繼續吃我這招！震天裂空斬光旋風滅碎神罰……攻擊！遜啊～

裘達斯

魔人千裂衝	一砍、二劈……太慢了！魔人、千裂衝！你我不會再有見面之日了
淨破滅燒闇	不留片塵！看招、淨破滅燒闇！在黑暗火焰包圍下消失吧！
翔破裂光閃	你能看得穿我嗎……吃我這招！翔破裂光閃！你根本就沒有本錢看穿我
義憤聖靈斬 （下段為螢幕顯示文字）	未曾交流的生命，此刻帶來剎那的奇蹟　任時間流逝……命其在此融合成為往未來的胎動！義聖劍！我……辦不到 －血脈不親－人心難容－奇蹟不肯降臨－所謂夢想……－早已不復存在－還想抗拒！－沒用的！－
真神煉獄剎	我要……斬斷過去……消失吧！真神煉獄剎!!

莉亞拉

大地幻威	包容在大地裡的破壞之力啊！
大地奔騰	回應我的呼喚！寂靜的意志遲遲籠臨此地……大地的光輝！
擁抱末日	凍結即終結，至少讓你破碎於瞬間！
海洋滋潤	回應我的呼喚！寂靜的意志化為肅正之力！正義之心常在我心！
遠古超新星	自古相傳的淨化火焰啊……落下吧！
絕命火焰	回應我的呼喚！解放我的力量！
恐怖狂風	與恐怖一起消滅！咆哮吧！極限風暴！
妖精旋風	回應我的呼喚！從天而降的疾風星子啊！將與我為敵的意志撕碎！

娜娜莉

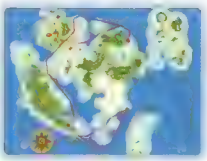
擁抱末日	凍結即終結，至少讓你破碎於瞬間！
遠古超新星	自古相傳的淨化火焰啊……看招！
野性箭擊	一切包在我身上！火焰啊……燒焦他們！

哈洛路特

擁抱末日	凍結即終結，至少讓你破碎於瞬間！
海洋滋潤	精靈的結晶，現身吧！寂靜的意志化為肅正之力！正義之心常在我心！
遠古超新星	自古相傳的淨化火焰啊……消失吧！
絕命火焰	精靈的結晶，現身吧！　絕命火焰～！灼熱與業火的意志啊！全部燒盡吧!!
聖雷預言	神聖的意志啊、討伐與我為敵之人吧！
聖光劍芒	精靈的結晶現身吧，聖光劍芒～！至高的意志啊，賜予我們力量！我在此祈願！以淨化之光救贖他們吧！
黑暗審判	審判的時刻到了，回到虛無的盡頭吧！
亡魂月刃	精靈的結晶現身吧，亡魂月刃！　純潔無瑕的判決意志！告誡他們！刻畫他們！讓他們從此處消失！

定期連絡船 *Fixed connection Ship*

●現代
●10年後



Event No. 11 (CHART P176) 17 (CHART P177) 22 (CHART P178) 57 (CHART P186)

SUB EVENT

猜謎書 TEXT・P295

蓋章旅行 TEXT・P254

MONSTER

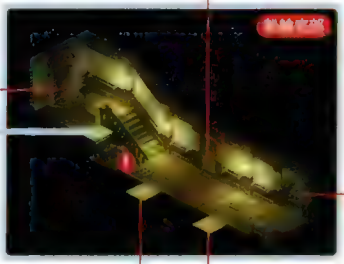
青光魂魄 DATA・P357

海星怪 DATA・P367

佛爾尼烏斯 DATA・P389 (BOSS)

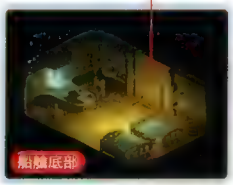
海洋殘渣 DATA・P365

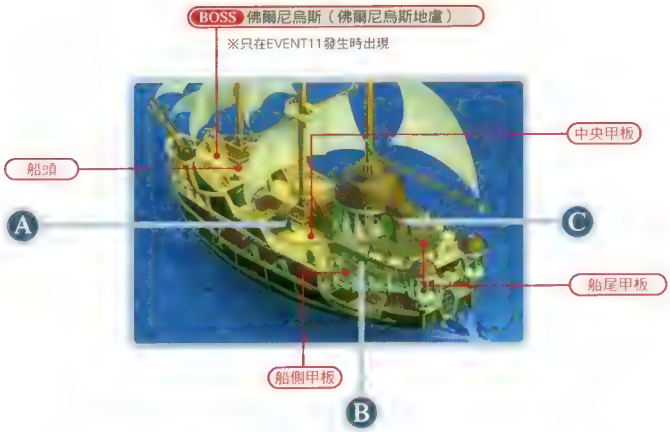
佛爾尼烏斯（佛爾尼烏斯地盧） DATA・P389 (BOSS)

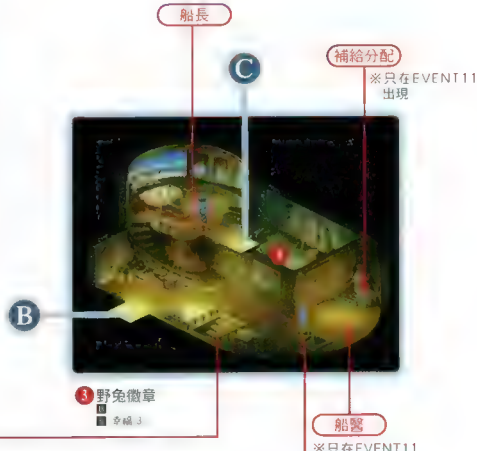


❶小偷披風

❷猜謎書追加問題 ※EVENT25以後可以獲得 (P295)







◆船醫

應急處理	100

◆補給部隊（補給分配）

蘋果果凍	100
柳橙果凍	200
綜合果凍	400
生命瓶	200
萬靈藥瓶	120
透視鏡	40

※只在EVENT11發生時
可以通行

BOSS 佛爾尼烏斯、佛爾尼烏斯地盧
※只在EVENT11發生時出現

利尼村 Reine Village

●現代

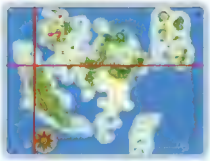


CHART P176

SUB EVENT

飢伊路稱號「最愛吃麻婆咖哩」	TEXT・P308
偷看英雄	TEXT・P243
波普伯伯	TEXT・P243
得到選月者	TEXT・P243
學會烹飪「蛋包飯」	TEXT・P264
學會烹飪「奶油香燉蔬菜」	TEXT・P264
培養種子	TEXT・P259

◆雜貨店　鄉村工作室

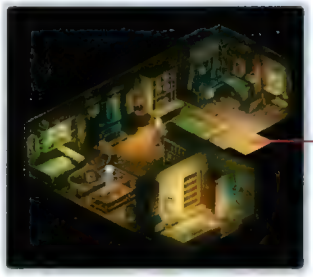
蘋果果凍	100
柳橙果凍	200
生命瓶	200
萬靈藥瓶	120
火焰瓶	300
甜酒酒瓶	500
透視鏡	40
聖潔瓶	200
黑暗瓶	200

◆食料店　鄉村市場

瘦肉	35
霜降肉	170
洋蔥	30
蔬菜	15
白飯	110
雞蛋	90
麵包	55

◆旅店

住宿費	80

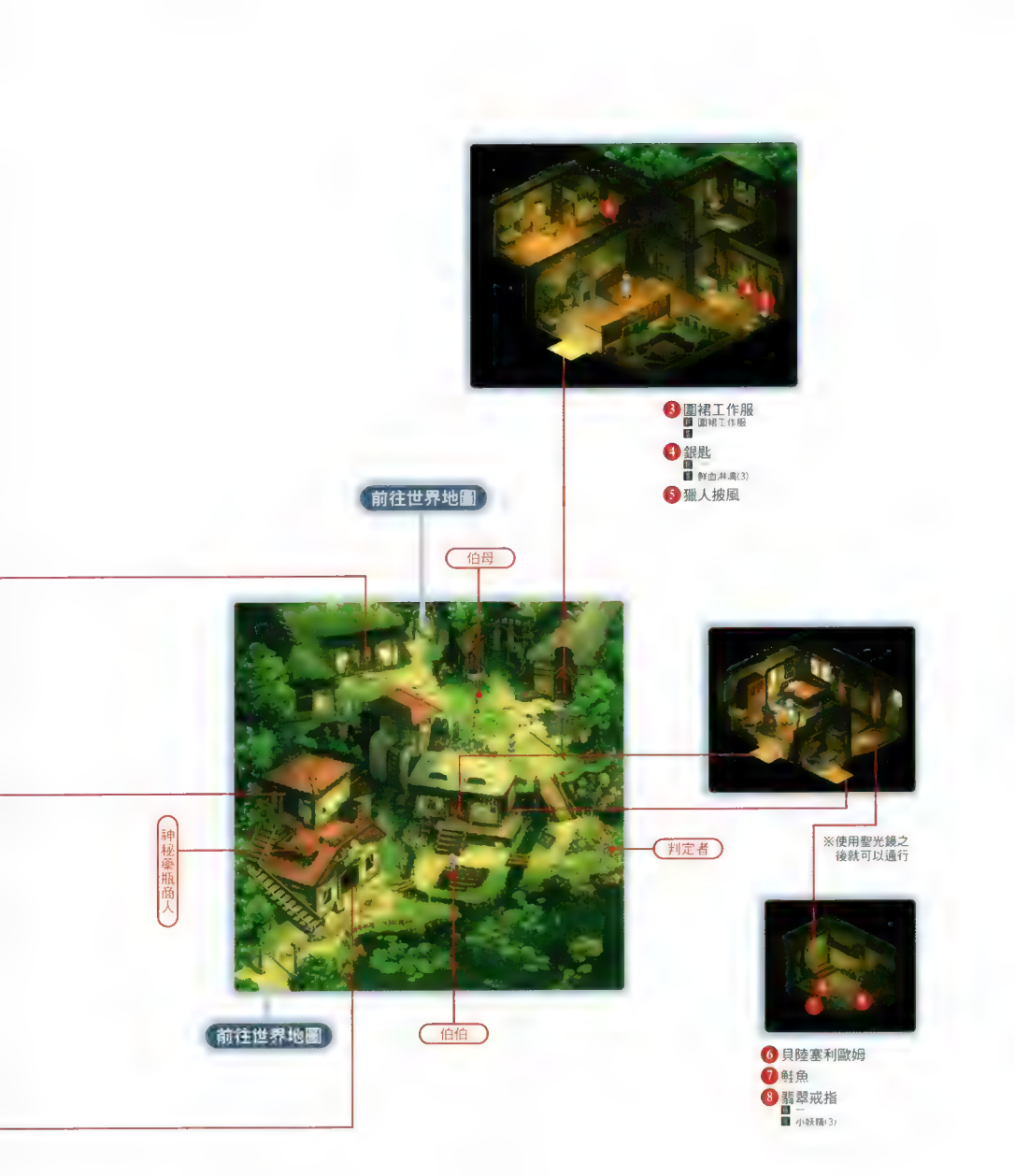


1 條紋緞帶
B 紙卷
S 條紋(2)

2 蘋果果凍

廚師

[蛋包飯]
※EVENT54之前
[奶油香燉蔬菜]
※EVENT60以後


3 圓裙工作服
4 銀匙
5 獵人披風
前往世界地圖
伯母
神秘藥瓶商人
判定者
※使用聖光鏡之後就可以通行
前往世界地圖
伯伯
6 貝陸塞利歐姆
7 鮭魚
8 翡翠戒指

白雲山脊（坑道、山間小屋）

A ridge of White Clouds

●現代

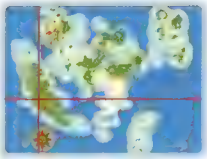


CHART P176

SUB EVENT

學會烹飪「炸雞」 TEXT P264

MONSTER

白雲山脊（EVENT13～59之間）

掃帚魔女
DATA・P357

蛇蚯蚓
DATA・P368

保鑣
DATA・P375

龍蜥蜴
DATA・P375

寄生蟲
DATA・P375

曼陀羅
DATA・P381

遠古甲蟲
DATA・P384

坑道內

青光魂魄
DATA・P357

海洋殘渣
DATA・P365

音波蝙蝠
DATA・P367

海星怪
DATA・P367

蛇蚯蚓
DATA・P368

龍蜥蜴
DATA・P375

白雲山脊（EVENT60之後）

翅膀飛人
DATA・P353

大老鼠
DATA・P372

騾蛾
DATA・P382

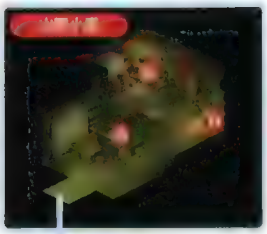
殘忍藍寶石
DATA・P366

騾蚯蚓
DATA・P382

1. 寶衣
   - B 劇場工作服
   - S 寶物(1)
2. 神秘藥瓶
3. 綜合果凍
4. 夢魘靴（需要聖光鏡）
5. 黑鑽石（需要聖光鏡）
6. 薰衣草
7. 黑鑽石（需要聖光鏡）
8. 黑鑽石（需要聖光鏡）
9. 綜合果凍
10. 迷迭香
11. 香薄荷

A
北部坑道
北側出入口
B
北部坑道
南側出入口
C
西部坑道
西北出入口
D
西部坑道
東北出入口
E
西部坑道
西南出入口
F
西部坑道
東南出入口
十字路口
⑬味噌
⑭符咒瓶
⑫甜酒酒瓶

G
南部坑道
西北出入口
H
南部坑道
東北出入口
T字路口
I
南部坑道
南側出入口
⑮綜合果凍
⑯聖潔瓶
⑰一律減半


J
⑱生命瓶
⑲聖潔瓶
⑳炸雞的食譜
※走出山間小屋之後再進去就會出現

諾依舒達特 Neustadt

●現代

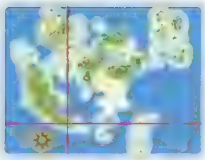


CHART P176　CHART P176

SUB EVENT

漆黑之翼	TEXT・P242
鬥技場	TEXT・P245
諾依舒達特競賽	TEXT・P244
學會烹飪「義式起司飯」	TEXT・P264
猜謎書	TEXT・P295
莎克蘭拔	TEXT・P254
送菜遊戲2	TEXT・P254
莉木露登場	TEXT・P250
學會烹飪「西班牙海陸蕃茄飯」	TEXT・P264

◆防具店　科摩拿　※EVENT60以後變成飾品店

鋼板鎧甲	1500	鋼鐵手套	1150
短上衣	1400	美麗手套	750
盆狀鋼頭盔	1150	小偷披風	1400
面紗	1100	網眼靴	1400
小尖刀	800		

◆飾品店　科摩拿　※EVENT60以後出現

毒物護身符	1000	凍結護身符	7000
麻痺護身符	3000	極端手段	23200
減免消耗	5000		

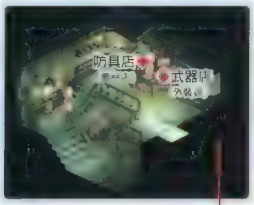
◆武器店　安式炮　※EVENT60以後變成外裝店

競技劍	1100	布勒斧	1700
長劍	1900	職杖	450
小戰斧	900	長手杖	750

◆外裝店　安式炮　※EVENT60以後出現

火披風	3500	大地披風	3500
水披風	3500	哥特披風	4800
風披風	3500	妖精披風	4800

❶黃金手環



❷猜謎追加問題

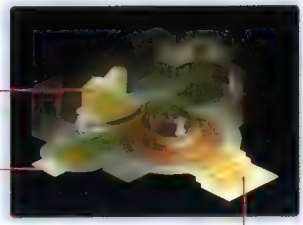
❸鮪魚果凍~

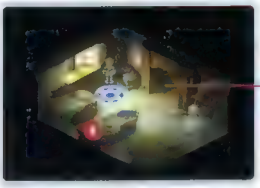
A

前往世界地圖

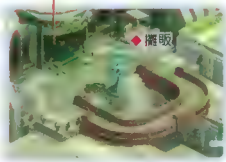
前往世界地圖

鬥技場

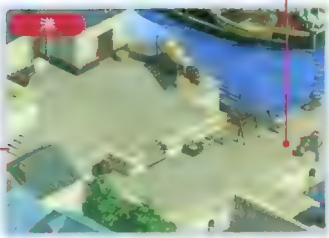




4 綜合果凍



賣票員



◆攤販　波姆都特會

馬鈴薯	15
奶油	60
味噌	420

◆賣票員

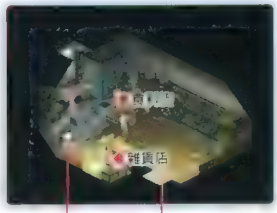
<EVENT16發生時>	
往斯諾夫利亞	400
<EVENT60以後>	
往傑里克	1200
往斯諾夫利亞	600

◆食料店　聖瑪利諾

烏賊	65
章魚	70
沙丁魚	65
紅葡萄	25
洋蔥	30
包心菜	35
檸檬	60
起士	60
優酪乳	60
牛奶	40
白飯	110
雞蛋	90

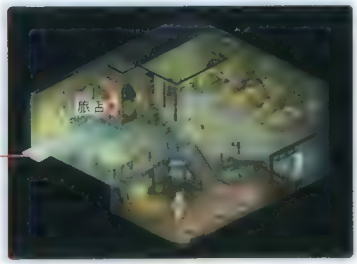
◆雜貨店　藍色珊瑚

蘋果果凍	100
柳橙果凍	200
生命瓶	200
萬靈藥瓶	120
透視鏡	40
保溫鍋	200
不銹鋼頭鍋	200
切菜刀	300
鋸子	1500



廚師

[義式起司飯]
※EVENT54之前
[西班牙海陸蕃茄飯]
※EVENT60以後~



◆旅店

住宿費	130

奧伯隆公司的廢坑

Oberon Abandoned mine

●現代

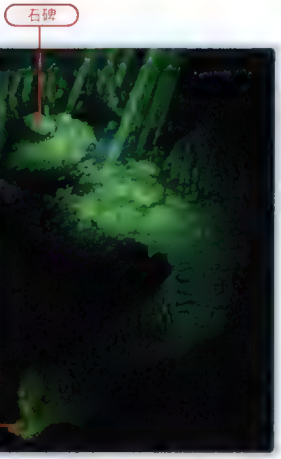
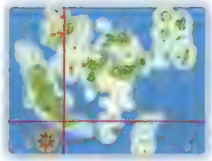


CHART P176



SUB EVENT

學會烹飪「起士蛋糕」 TEXT・P264

貝爾賽利亞的秘藥 TEXT・P282

MONSTER

青光魂魄 DATA・P357

海洋殘渣 DATA・P365

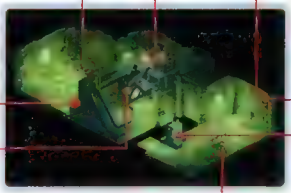
音波蝙蝠 DATA・P367

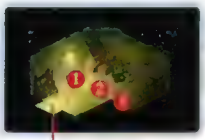
海星怪 DATA・P367

蛇蚯蚓 DATA・P368

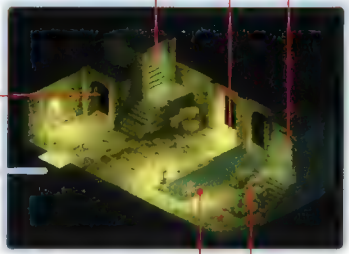
龍蜥蜴 DATA・P375

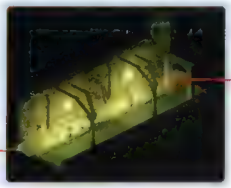
※利用炸彈破壞牆壁後就可以通行

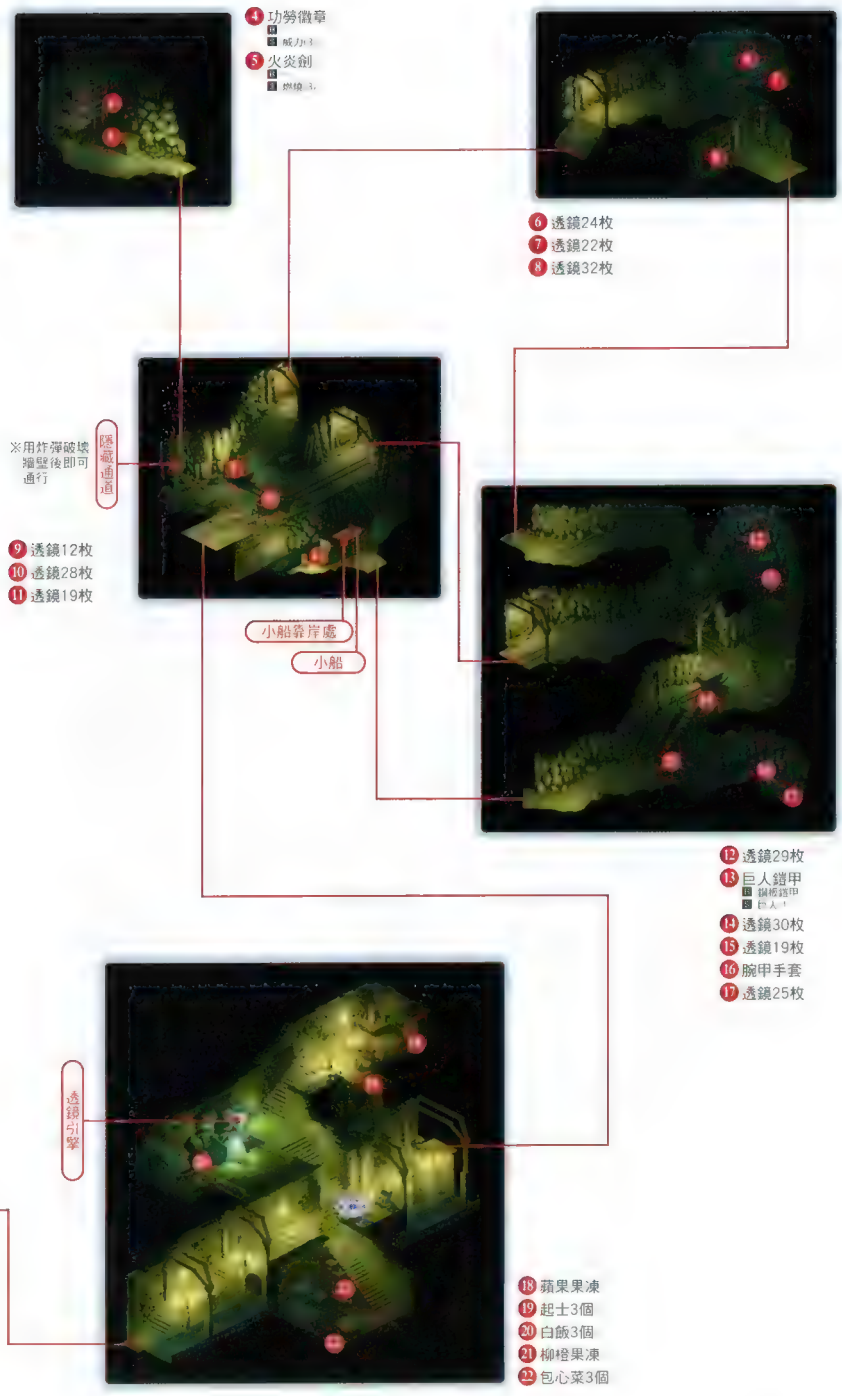




❶紅蘿蔔3個
❷起士蛋糕的食譜
❸洋蔥3個

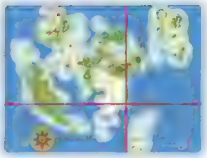





4 功勞徽章
5 火炎劍
6 透鏡24枚
7 透鏡22枚
8 透鏡32枚
※用炸彈破壞牆壁後即可通行
隱藏通道
9 透鏡12枚
10 透鏡28枚
11 透鏡19枚
小船靠岸處
小船
12 透鏡29枚
13 巨人鎧甲
14 透鏡30枚
15 透鏡19枚
16 腕甲手套
17 透鏡25枚
透鏡引擎
18 蘋果果凍
19 起士3個
20 白飯3個
21 柳橙果凍
22 包心菜3個

斯諾夫利亞 Snowjulia

●現代



Event No. 18

CHART P177

SUB EVENT

斯諾夫利亞的寶箱	TEXT P251	學會烹飪「包心菜捲」	TEXT P264	學會烹飪「三明治」	TEXT P264
貓人命名	TEXT P256	收集紙牌卡片	TEXT P266		

[包心菜捲]
※EVENT54之前
[三明治]
※EVENT60以後

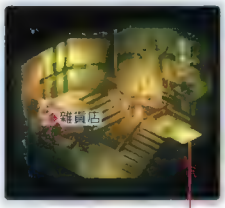
廚師

◆雜貨店　迷人柑橘

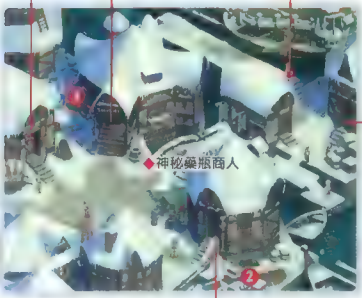
蘋果果凍	100
柳橙果凍	200
生命瓶	200
萬靈藥瓶	120
火焰瓶	300
透視鏡	40
聖潔瓶	200
黑暗瓶	200
劍子	1500

◆旅店

住宿費	240



賣票員



※利用聖光鏡可以作單方向通行

3 貝陸塞利歐姆
4 保護戒指
B
S 可裝備

前往世界地圖

1 粗劍
B 相劍
S
※必須先付4000喀魯特才能得到
2 野兔徽章
B
S 不能

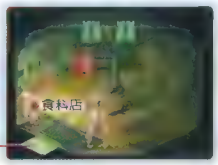
◆賣票員

<EVENT18發生時>

往諾依舒達特	100

<EVENT60以後>

往諾依舒達特	600



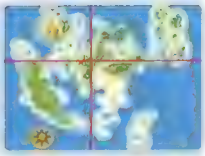
5 鮪魚

◆食料店　急轉彎

瘦肉	35
鯉魚	135
洋蔥	30
包心菜	35
蘿蔔	15
雞蛋	90
麵包	55
奶油	60

傑露西的小屋 Chelsea's Hut

●現代



SUB EVENT

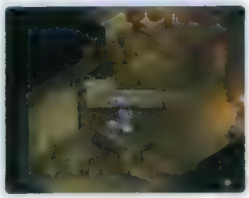
傑露西的委託 TEXT • P251

❶獵人弓箭

前往世界地圖

會說話的寶箱怪譚

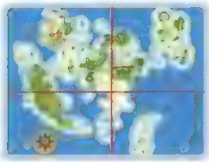
當手中沒有特定食譜的狀態下，進入山間小屋、奧伯隆公司的廢坑、垃圾山等地，就會出現裝有食譜的寶箱。此時如果在調查寶箱之前，先做好與寶箱中的食譜相同的烹飪後存檔看看。這麼一來，不僅開不了寶箱，寶箱還會說「你會作○○這道菜？」



這就是傳說中會說話的寶箱，裡面該不會關著幻師吧……？

海德堡 Heidelberg

●現代

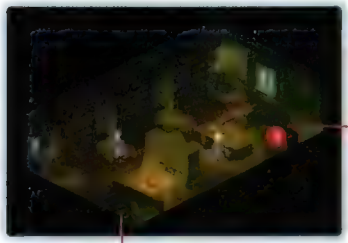


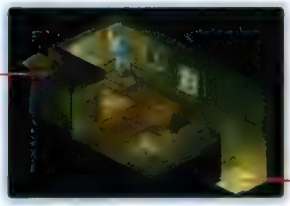
Event No. 19 CHART P177 / 28 CHART P179 / 53 CHART P185 / 61 CHART P187

SUB EVENT

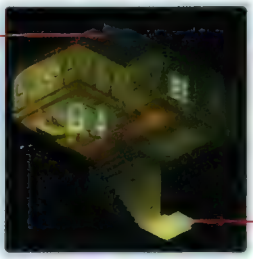
名匠溫達茲 TEXT P252
凱伊路稱號「一貧如洗」 TEXT P308
凱伊路稱號「大富豪」 TEXT P308
共通稱號「流浪菜刀」 TEXT P308
漆黑之翼 TEXT P242
學會烹飪「厚片果醬吐司」 TEXT P264
猜謎書 TEXT P295
學會烹飪「新鮮蔬菜沙拉」 TEXT P264
珍妮的信 TEXT P258

英雄門

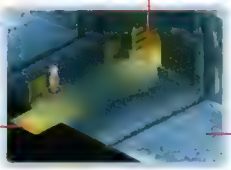




1 猜謎書追加問題（TOP）
※EVENT25以後



A （TP106的馬市街）



2 圍裙工作服
B 圍裙工作服
S

◆武器店　魂魄＆利劍

<EVENT19發生時>	
長劍	1900
粗劍	3200
布勒斧	1700
羽槍	2900
長手杖	750
魔杖	1500
<EVENT28發生時>	
短彎刀	6200
曲刀	8760
大金鎚	5800
斧槍	8410
激勵之杖	4300
哥特職杖	6120
戰鬥弓箭	5500
來福槍弓	7800
<EVENT62以後>	
彎刀劍	22400
雙刃大刀	24800
切肉斧	21200
強鬥鐵斧	23500
杉木杖	17200
格林魔杖	19600
哥特弓箭	18700
水雷弓箭	21000

◆防具店　維阿波羅

<EVENT19發生時>		<EVENT28發生時>		<EVENT62以後>	
鎖鏈甲	2250	胸膛鎧甲	5800	全身鎧甲	15100
被褥甲	2860	鋼甲	6100	要塞鎧甲	17800
護頰盔	1620	巨大頭盔	4000	緊身內衣	14200
頭環	1550	高貴面紗	3810	花布衣	16380
左手短劍	1200	破刃短劍	3300	哥特頭盔	12500
鋼護手	1900	哥特手套	3800	孔雀石輕盔	14700
琉璃手環	1300	可愛袋	3980	孔雀石王冠	11800
毛皮披風	1610	水披風	3500	敘情綠帽	14000
鋼板靴	1400	護膝靴	4660	卡塔魯短劍	8460

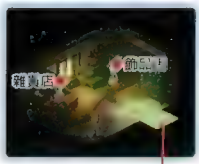
◆雜貨店　華特曼依特

蘋果果凍	100
柳橙果凍	200
綜合果凍	400
生命瓶	200
萬靈藥瓶	120
透視鏡	40
聖潔瓶	200
黑暗瓶	200
銅鍋	500
銅製煎鍋	500
牛肉菜刀	300
雪鏟	1500

◆飾品店　麥麗維島

團隊指揮	9000
治癒手戒指	2000
知性手鐲	4000
知性戒指	30000
攻擊徽章	2000

※團隊指揮以外的商品如果身上已經擁有，就不會再買了



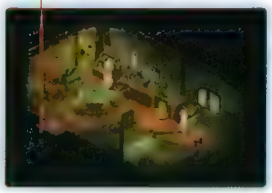
新市鎮

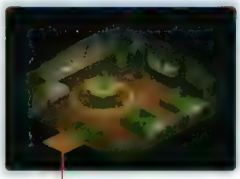
前往世界地圖

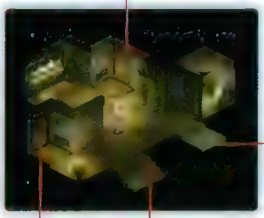
前往世界地圖

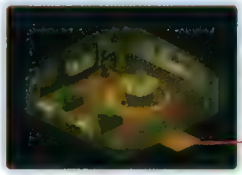
前往世界地圖

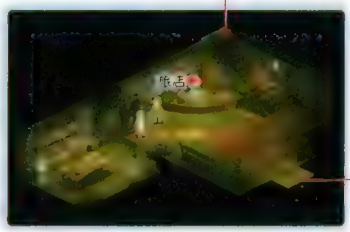
神秘藥瓶商人











◆旅店

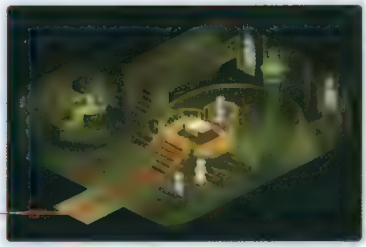
住宿費	350

舊市街

C 往P[illegible]海德堡城門

※EVENT19的飛行龍襲擊之後可以通行

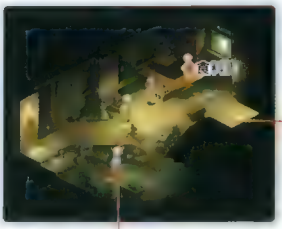
B 往海德堡城



前往世界地圖

3 綜合果凍

A 往P104英雄門



食材

[厚片果醬吐司] ※EVENT54之前

[新鮮蔬菜沙拉] ※EVENT60以後

◆食料店　賞心悅目！

瘦肉	35
霜降肉	170
馬鈴薯	15
紅蘿蔔	25
洋蔥	30
包心菜	35
高麗菜	15
小黃瓜	15
奇異果	65
草莓	80
香蕉	75
蘋果	70
白飯	110
麵包	55

MONSTER

骷髏怪
DATA・P367

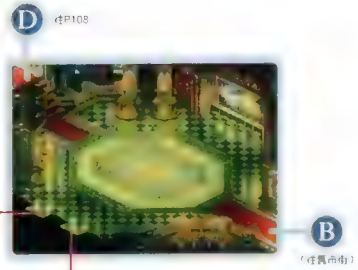
幽靈
DATA・P368

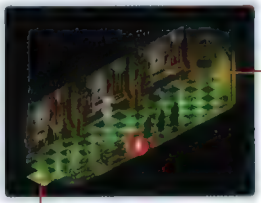
湛藍幻象
DATA・P378

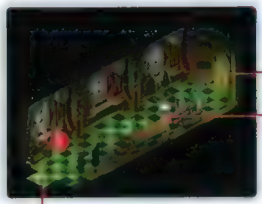
鎧靈
DATA・P384

薩柏諾克
DATA・P387 BOSS

變種白豹
DATA・P386 BOSS

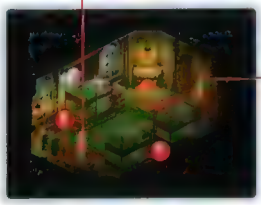


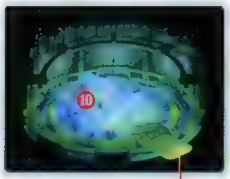

4 蘋果果凍


稱號
流浪菜刀
5 起士

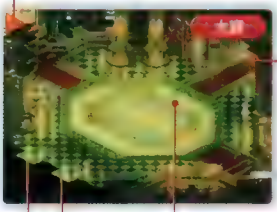
6 雞蛋
7 柳橙果凍

稱號
「一貧如洗」
「大富豪」


8 霜降肉
9 綜合果凍



⑩橘頭盔 ※EVENT28以後
B
S 恐怖3

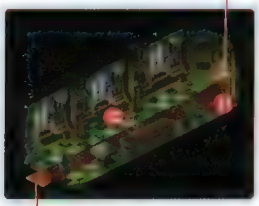


D 4P107

※固定敵人只在飛行龍襲擊事件中出現

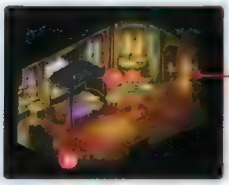
B

BOSS 薩柏諾克、變種白豹 ※只在飛行龍襲擊事件中出現

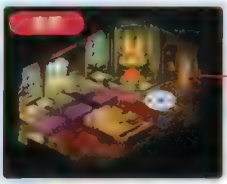


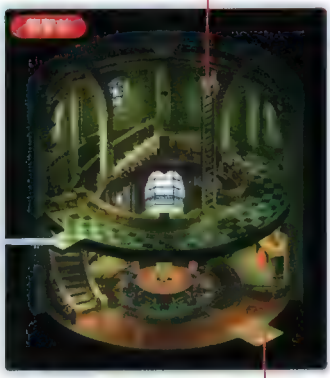
⑪神秘藥瓶
⑫包心菜

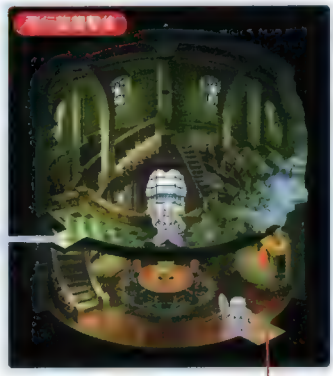
⑬煙肉
⑭生命瓶



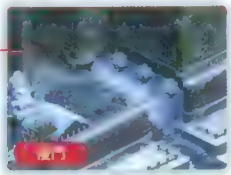
⑮神聖徽章
B 醫師
S
⑯旋轉棒
B 工作
S







※固定敵人只在飛行龍襲擊事件中出現

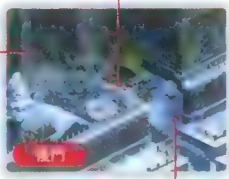


◆補給部隊

蘋果果凍	100
柳橙果凍	200
綜合果凍	100
生命瓶	200
萬靈藥瓶	120
透視鏡	10

◆衛生兵

應急處理	100

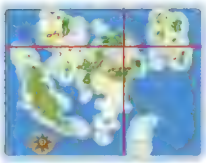


※衛生兵、補給部隊、記憶陣都只在飛行龍襲擊事件中登場

白鷺城（10年後）

Aigrette

●10年後



Event No. 20 CHART P178 55 CHART P185

SUB EVENT

烹飪「香烤漢堡肉排」 TEXT・P264

◆武器店　混合酒

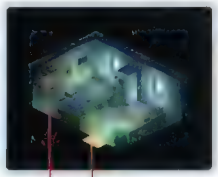
長劍	1900	羽槍	2900
粗劍	3200	長手杖	750
布勒斧	1700	魔杖	1500

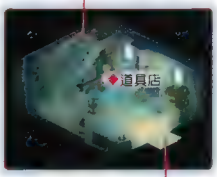
◆道具店　快樂主人

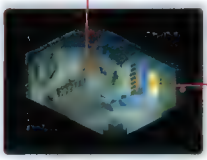
蘋果果凍	100	生命瓶	200
柳橙果凍	200	萬靈藥瓶	120
綜合果凍	400	透視鏡	40

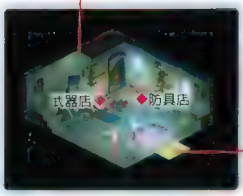
◆裝備店　三合一

鎖鏈甲	2250	左手短劍	1200
被縛甲	2860	鋼護手	1900
護顏盔	1620	琉璃手環	1300
頭環	1550	粉碎戒指	5760







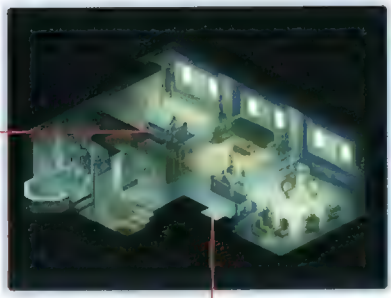


前往世界地圖

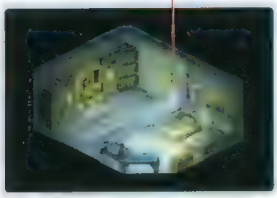
使用聖光鏡可以發現的門

❶赤紅香薄荷

前往世界地圖



[香烤漢堡肉排]



往史特雷蘭茲大神殿 ◆P87

◆旅店

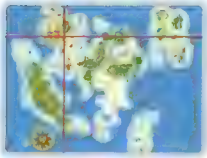
住宿費	480

◆食料店　哈拜星

瘦肉	35	小黃瓜	15
霜降肉	170	起士	60
馬鈴薯	15	牛奶	40
紅蘿蔔	25	雞蛋	90
洋蔥	30	白飯	110
包心菜	35	麵包	55
高麗菜	15		

傑里克 Chelike

●現代
●10年後



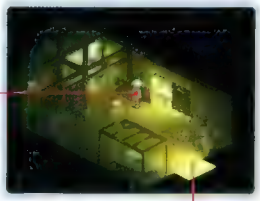
Event No. 23 CHART P178 58 CHART P186

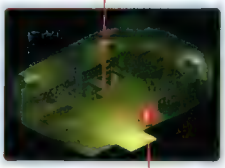
SUB EVENT

學會烹飪「海鮮咖哩」 TEXT・P264
學會烹飪「新鮮水果汁」 TEXT・P264
黃金之種子 TEXT・P255
漆黑之寶 TEXT・P242
飛行艇遊戲 TEXT・P260
學會烹飪「水果賓治」 TEXT・P264

廚師

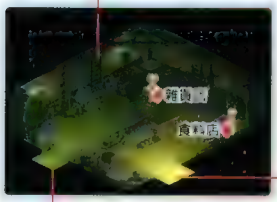
[海鮮咖哩]
※要學這道烹飪需花6850哥魯特



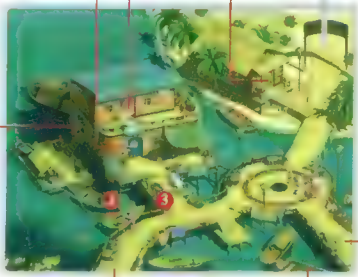


❶神秘藥瓶

※EVENT58發生時不可通行



前往世界地圖



❷一律減半
❸蘋果果凍

◆雜貨店　貝爾蓋魯密魯

蘋果果凍	100	甜酒酒瓶	500
柳橙果凍	200	透視鏡	40
綜合果凍	400	聖潔瓶	200
檸檬果凍	600	黑暗瓶	200
鳳梨果凍	800	鐵製煎鍋	240
神奇果凍	2000	不銹鋼煎鍋	200
生命瓶	200	柳刀菜刀	300
萬靈藥瓶	120	牛肉菜刀	300
火焰瓶	300		

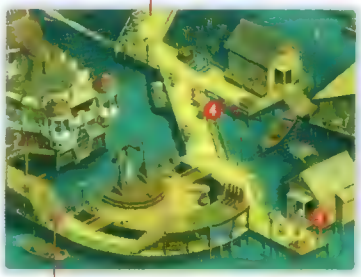
◆賣票員

<EVENT23發生時>		<EVENT60之後>	
往白鷺城	480	往白鷺城	960
<EVENT58發生時>		往諾依舒達特	1200
往白鷺城	960		

◆食料店　新鮮市場

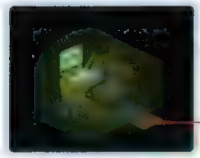
烏賊	65	牛奶	40
章魚	70	雞蛋	90
蝦子	165	奇異果	65
沙丁魚	65	草莓	80
蘋果	70	香蕉	75
白飯	110	紅蘿蔔	25
檸檬	60	洋蔥	30
優酪乳	60	馬鈴薯	15

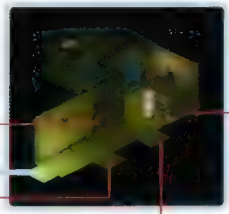
※在雜貨店的貨品列表中，EVENT23發生時會有檸檬果凍、鳳梨果凍、神奇果凍，EVENT58以後則有鐵製煎鍋、不銹鋼煎鍋、柳刀菜刀、牛肉菜刀會被刪除



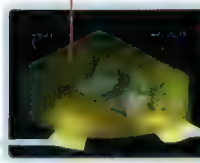
賣票員

❹蘋果
❺鮪魚果凍

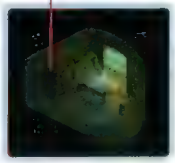




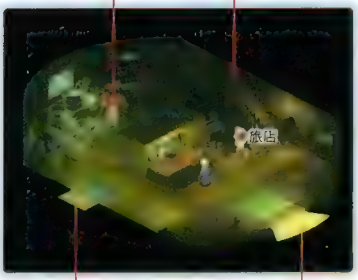
A

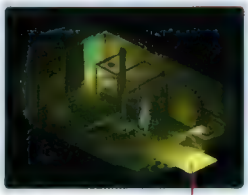


B C

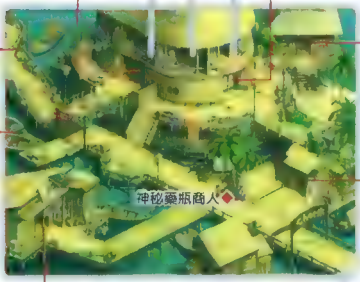


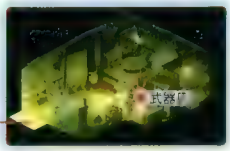
廚師 〔新鮮水果汁〕※EVENT59以前
〔水果實治〕※EVENT60之後



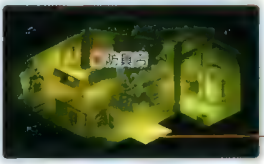


A B C





前往世界地圖



◆旅店

住宿費	520

◆武器店　阿武爾蓋魯密魯

〈EVENT23發生時〉

粗劍	3200
刺刀	4400
羽槍	2900
戰斧	4500
魔杖	1500
王杖	2900
獵人弓箭	2500
合成弓箭	3700

〈EVENT58之後〉

刀鐮	18060
辛克萊劍	21000
半月斧	17300
新月斧	20480
神聖手杖	13400
孔雀石戰杖	15080
野兔弓箭	14400
散射弓箭	16500

◆防具店　斯魯滋蓋魯密魯

〈EVENT23發生時〉

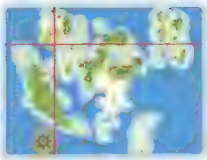
山賊鎧甲	3070
化裝舞服	4100
護頭盔	2310
王冠	2040
刺劍	1900
米斯利手套	2525
綺麗小手套	1940
火披風	3500
超重靴	2200

〈EVENT58之後〉

鎖子鎧甲	12000
哥特鎧甲	13400
腰巾	10800
絨毛服	12500
神聖鐵頭盔	9600
權勢軍盔	11900
權勢冠冠	8800
羽飾聖杖	10670
蛮齒短劍	6800

熱河 Heat Liver

●10年後



Event No. 24

CHART P178

MONSTER

火種魂魄
DATA P355

長老龍
DATA P358

食人魔
DATA P359

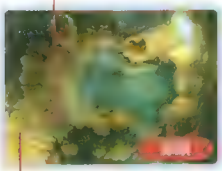
不死鳥菲尼克斯
DATA P377

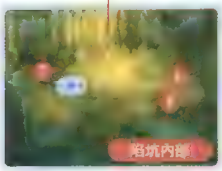
蠍獅怪
DATA P381

飛龍怪
DATA P385

巨爪魔蟹
DATA P386 BOSS

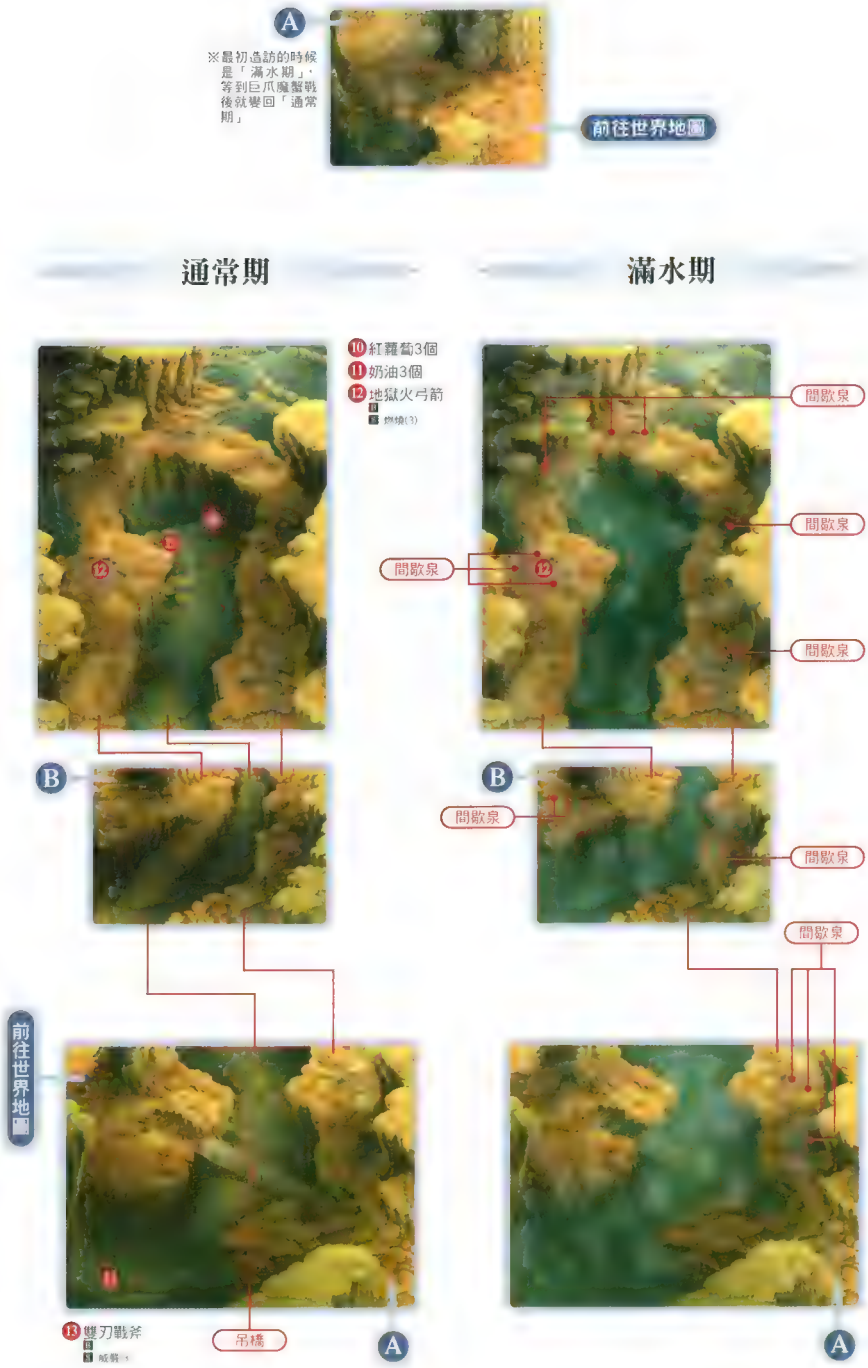
BOSS 巨爪魔蟹





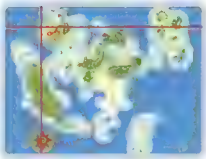
7 馬鈴薯3個
8 瘦肉3個
9 火披風

1 生命瓶
2 柳橙果凍
3 棉花被褥
G 被褥甲
S 棉花(2)
4 蘋果果凍
5 黑暗瓶
6 綜合果凍


A
※最初造訪的時候是「滿水期」，等到巨爪魔蟹戰後就變回「通常期」
前往世界地圖
通常期
滿水期
⑩紅蘿蔔3個
⑪奶油3個
⑫地獄火弓箭
燃燒(3)
間歇泉
間歇泉
間歇泉
間歇泉
間歇泉
間歇泉
間歇泉
B
B
前往世界地圖
⑬雙刀戰斧
吊橋
A
A

希望鎮 Hope Town

●現代
●10年後

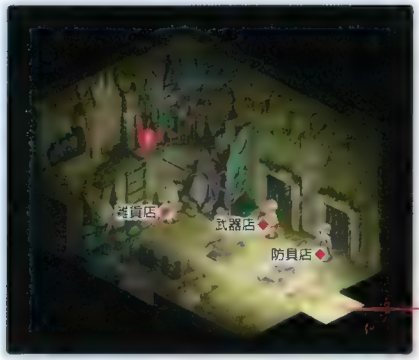


Event No. 25

CHART P178

SUB EVENT

猜謎書	TEXT・P295	學會烹飪「牛排」	TEXT P264
壽司職人	TEXT・P256	貝爾賽利亞的秘藥	TEXT P282



1 休息鐘

◆武器店　力依畢

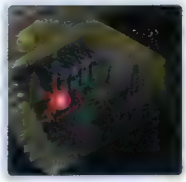
刺刀	4400	王杖	2900
短彎刀	6200	激勵之杖	4300
戰斧	4500	合成弓箭	3700
大金鎚	5800	彈丸弓箭	4480

◆防具店　力伏滋拉西爾

衝鋒鎧甲	4180	閃躲劍	2500
裙裙	5500	米斯利手套	2525
亂戰頭盔	3120	鑽石手環	2060
加冕冠	2860	戰靴	2715

◆雜貨店　畢比羅斯托

蘋果果凍	100	透視鏡	10
柳橙果凍	200	聖潔瓶	200
綜合果凍	400	黑暗瓶	200
檸檬果凍	600	保溫鍋	200
生命瓶	200	鐵鍋	210
萬靈藥瓶	120	三德菜刀	500
火焰瓶	300	切菜刀	300
甜酒酒瓶	500	鐵鍋	1500



❷鳳梨果凍 ※EVENT59以前
❸猜謎書

※EVENT13以後，地下部份的地圖會有變化
❹貝陸塞利歐姆

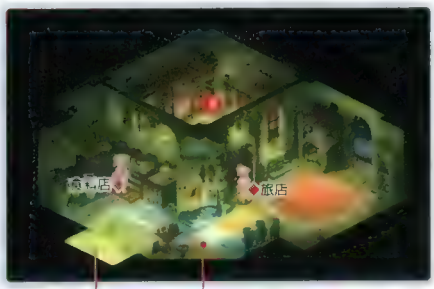
◆旅店

住宿費	660

◆食料店　優古得拉希爾

檸檬	60	豆腐	70
香蕉	75	味噌	420
起士	60	霜降肉	170
優酪乳	60	蝦子	165
章魚	70	鯛魚	180
沙丁魚	65	番茄	20
蘿蔔	45	萵苣菜	15
雞蛋	90	小黃瓜	15

前往世界地圖



❺長生不老藥

廚師［牛排］

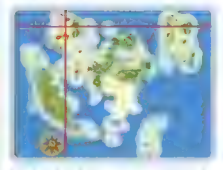
前往世界地圖

噴泉

垃圾山 *Trash Mountain*

●10年後

CHART P178



SUB EVENT

學會烹飪「魚鍋」 TEXT P264

MONSTER

赤紅獵鷹
DATA • P354

蜘蛛女
DATA P354

狐狸鼠
DATA P355

採花大眼
DATA P361

砂蚯蚓
DATA • P365

暴風騎士
DATA P368

[illegible]
DATA P370

張嘴蛋
DATA P374

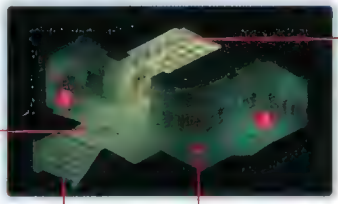
無影惡魔
DATA P380

紅毒蠍
DATA P380

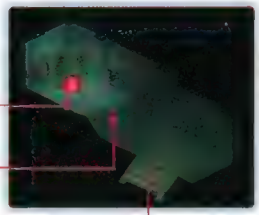
蠍獅怪
DATA • P381

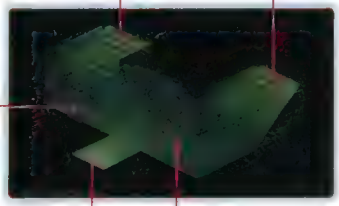
混血蚯蚓
DATA P382

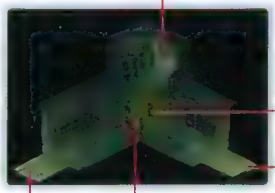
❶麵包3個
❷蒿苣菜3個

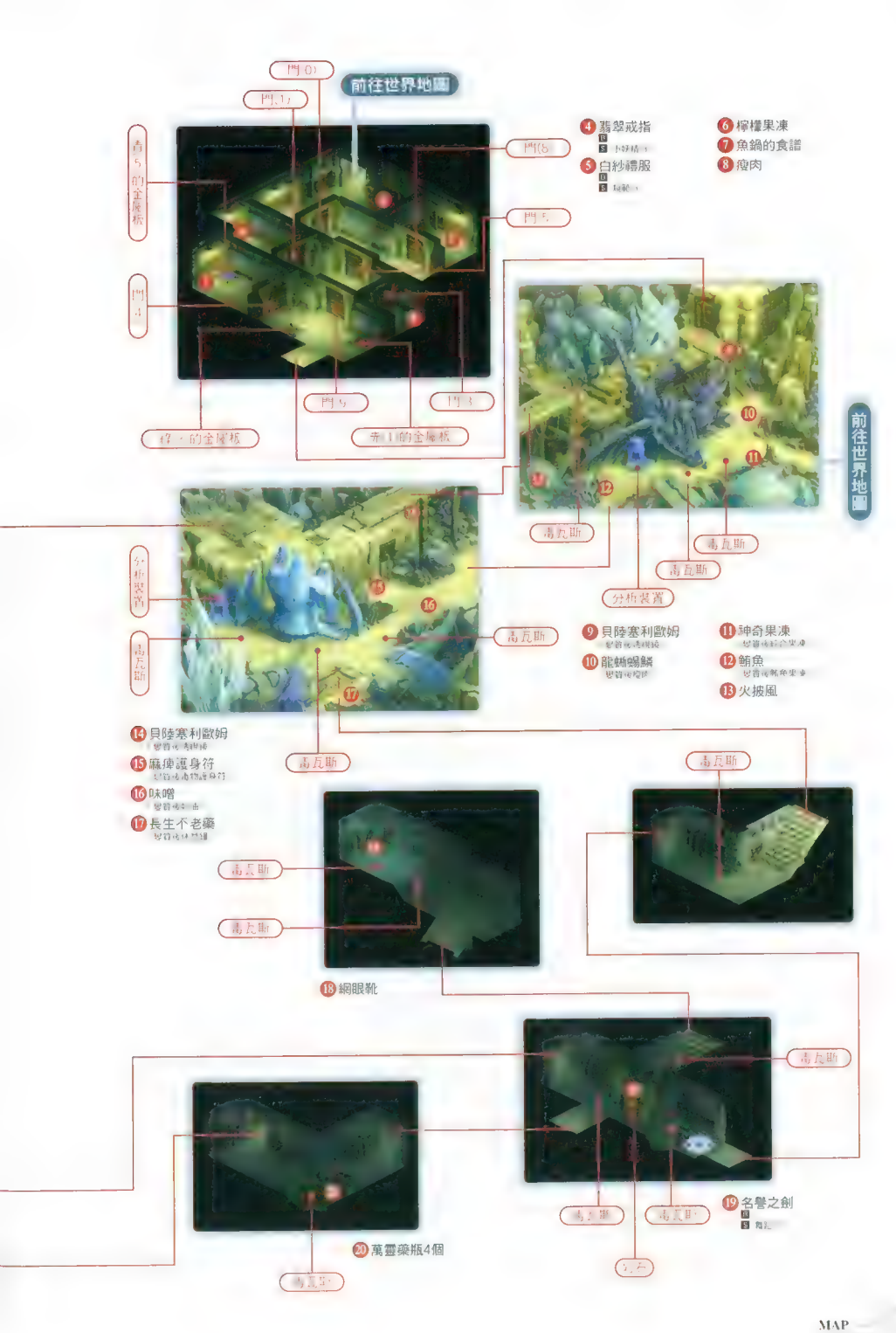


❸花冠
[illegible] 安樂 3





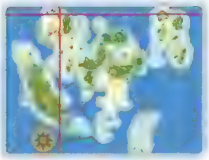



門(0)
門(1)
門(8)
門(5)
門(4)
門(6)
門(3)
看5的金屬板
看1的金屬板
看4的金屬板
分析裝置
高瓦斯
4 翡翠戒指
5 白紗禮服
6 檸檬果凍
7 魚鍋的食譜
8 瘦肉
9 貝陸塞利歐姆
10 龍蝎蜥鱗
11 神奇果凍
12 鮪魚
13 火披風
14 貝陸塞利歐姆
15 麻痺護身符
16 味噌
17 長生不老藥
18 網眼靴
19 名譽之劍
20 萬靈藥瓶4個

聖地喀露比歐拉

Calbiore Holy place

●10年後



Event No. 27 CHART P179 59 CHART P186

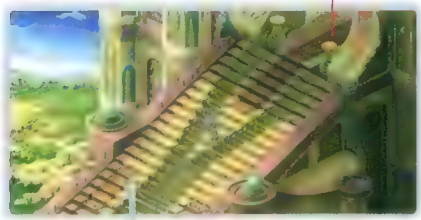
MONSTER

神父

DATA P362

僧侶

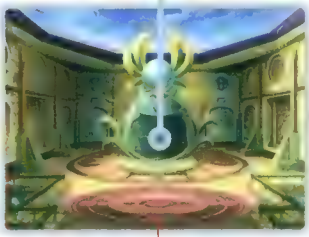
DATA P382



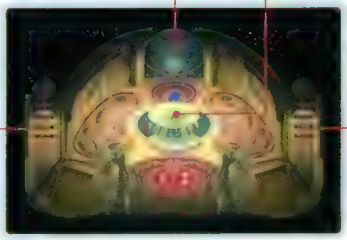
前往世界地圖

往聖地喀露比歐拉／地下墓地 ◆P158

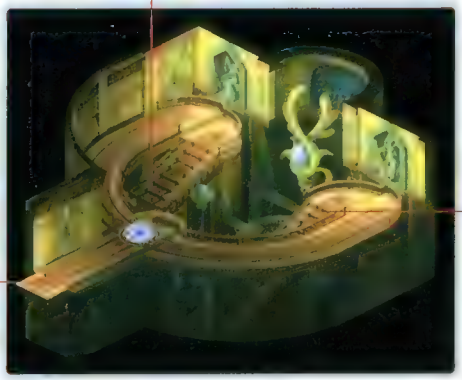
※EVENT59以後可以通行



物體



❶生命瓶
❷綜合果凍



地上軍據點舊址

Ground army Base former site

●現代

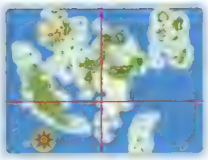


CHART P179 CHART P185 CHART P187

MONSTER

小妖魔
DATA P356

雙劍妖魔
DATA P361

鬼魂
DATA P368

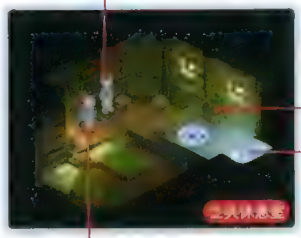
無頭騎士
DATA P371

死神使者
DATA P383

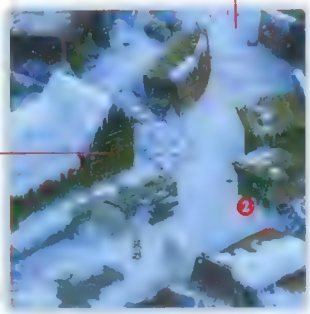
[illegible]
DATA P384

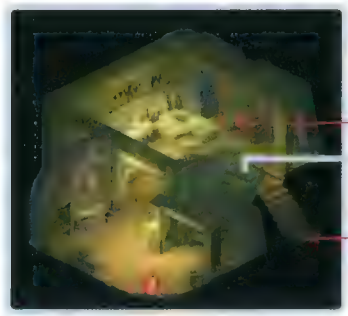
◆補給部隊

蘋果果凍	100	生命瓶	200
柳橙果凍	200	萬靈藥瓶	120
綜合果凍	400	透視鏡	40
檸檬果凍	600		



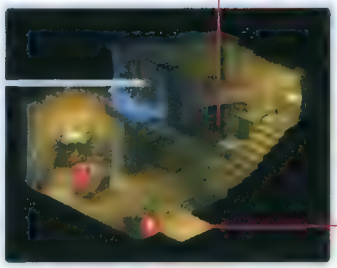
※和士兵說話就可以休息





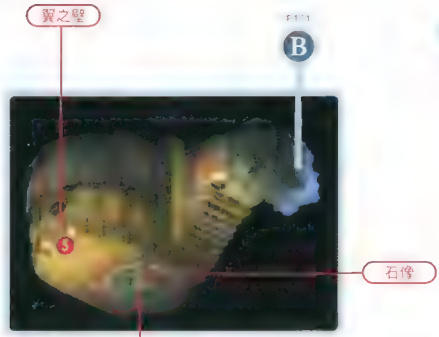
3 霜降肉

4 紅轉蘭



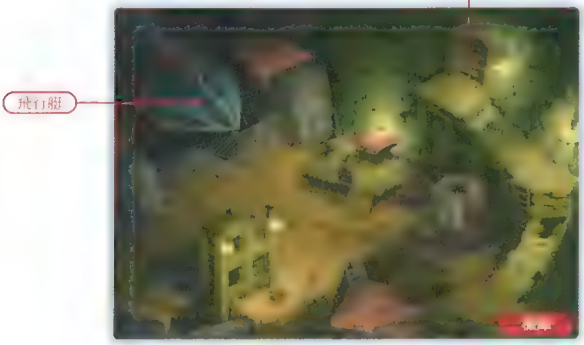
7 佛傑巫會福弓箭
B
S 弓箭

8 冷卻手套

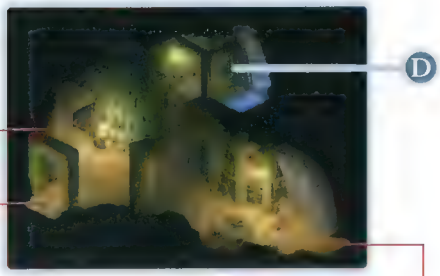


5 法夫尼爾之劍
B
S 鷹獸

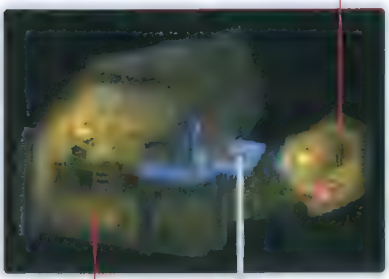
※EVENT60以後無法通行

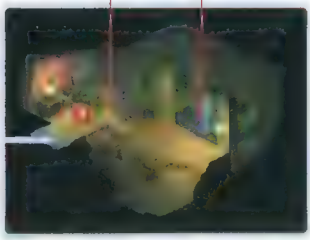


6 一律減半



10 知性手鐲

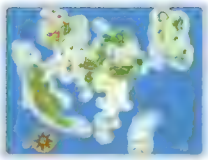




9 馬鈴薯

飛行龍 Flying Dragon

●現代



Event No. 31

CHART P179

MONSTER

危險追蹤者
DATA P354

巨石神
DATA P369

寶箱怪
DATA P377

獨角甲蟲
DATA P359

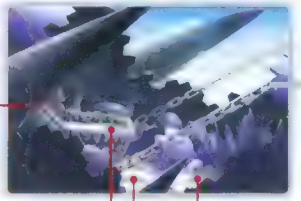
死亡惡魔
DATA P371

青身惡魔
DATA P378

修行拳士
DATA P365

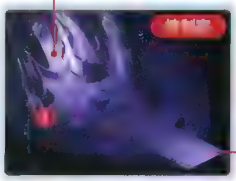
至極魔法書
DATA P373

鷹身鷲獅
DATA P387 BOSS

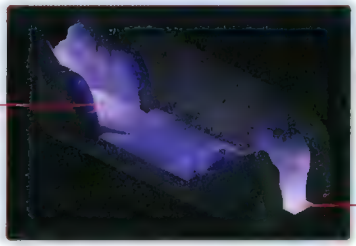


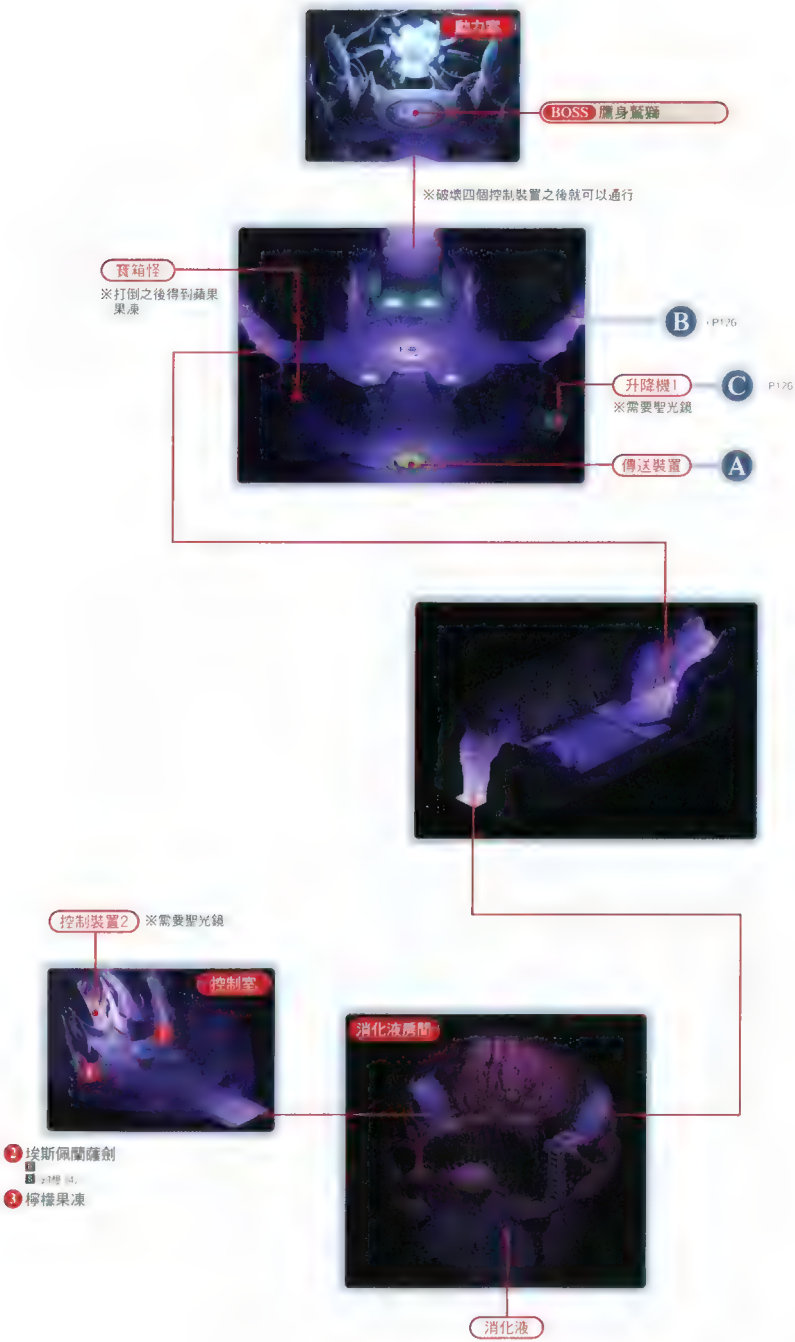
◆補給部隊（飛行艇）

蘋果果凍	100
柳橙果凍	200
綜合果凍	400
檸檬果凍	600
生命瓶	200
萬靈藥瓶	120
透視鏡	40
回復	765



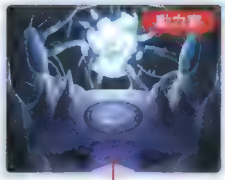
❶綜合果凍

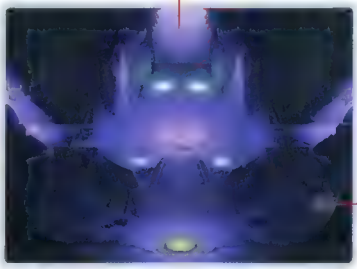



BOSS 鷹身鷲獅
※破壞四個控制裝置之後就可以通行
寶箱怪
※打倒之後得到蘋果果凍
B
P126
升降機！
C
P126
※需要聖光鏡
傳送裝置
A
控制裝置2
※需要聖光鏡
控制室
消化液廣間
2 埃斯佩蘭薩劍
3 檸檬果凍
消化液

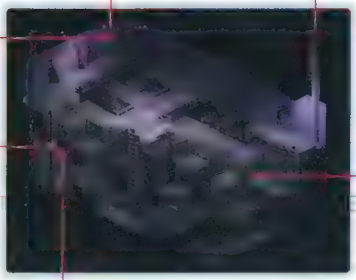
控制裝置3
※需要聖光鏡
4 大軍主之杖
5 小丁
※燒死母細胞之後就可以通行
母細胞
※需要聖光鏡
控制裝置4
6 生命瓶
B
7 精神戒指
升降機2
梯子
移動地面
升降機1
C
梯子房間
8 高手褲裙
9 可愛胸腔
10 深紅刺針
11 運轉棒槌
※P1～P9是梯子可以設置的地點。參照P21。
梯子

飛行龍（逃脫時）





升降機1
※需要聖光鏡



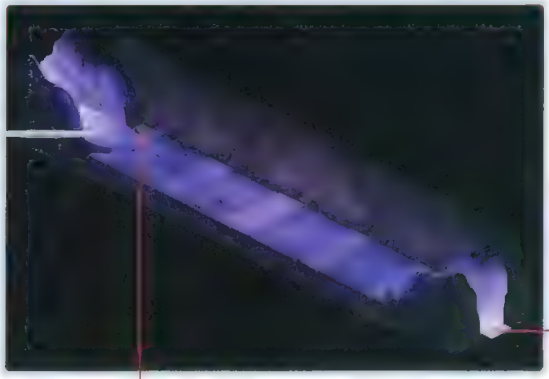
逃生出口

升降機2

寶箱怪

以通行

輔助電源 ※需要聖光鏡



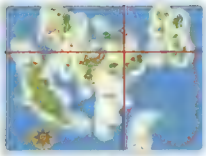
D

寶箱怪 ※打倒後得到
活力斗篷

寶箱怪
※打倒後得到
武人鎧甲
D
(P127)
⑫幸福頭盔
⑬衝刺冕冠
往飛行艇

海岸洞窟 *Cave of Seashore*

●改變現代



32

CHART P180

MONSTER

螳螂蟲 DATA P361

上級半人鳥 DATA P363

夜行蛾 DATA P374

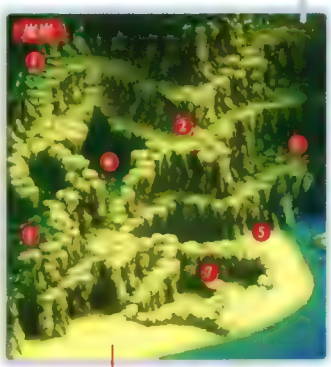
連攻異形蟲 DATA P375

強攻魔 DATA P376

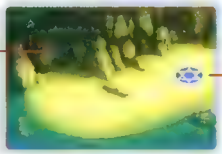
飛枝蟲 DATA P377

拉蜜亞 DATA P382

前往世界地圖



1. 番紅花（需要聖光鏡）
2. 迷迭香（需要聖光鏡）
3. 馬鞭草（需要聖光鏡）
4. 香薄荷（需要聖光鏡）
5. 鼠尾草藥（需要聖光鏡）
6. 甘菊（需要聖光鏡）
7. 薰衣草（需要聖光鏡）



8 喀魯特

※依照進離飛行龍的時間多少而增減，進出時的過關時間剩下越多，金額也越多。此外，如果在飛行龍中曾經請娜娜莉幫忙（參照P217）或是曾經出過一次洞窟，寶箱裡就只會剩下500喀魯特

蒼天都市溫傑羅 Vangelo

●改變現代

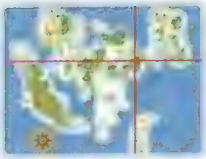
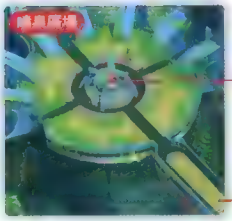
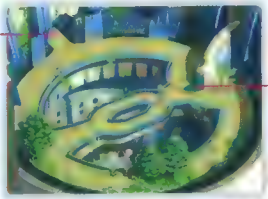
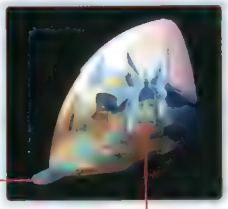


CHART P180



噴泉

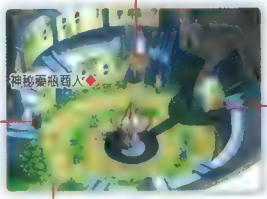


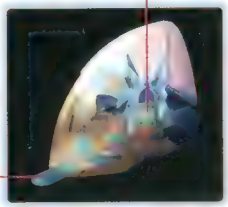


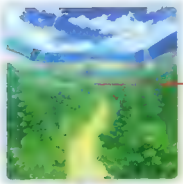
回復裝置

◆道具店（物資裝置）
◆食料店

購物機器







前往世界地圖

◆物資裝置　鞣皮

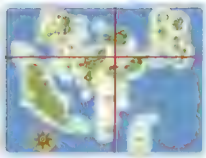
蘋果果凍	100	萬靈藥瓶	120
柳橙果凍	200	火焰瓶	300
綜合果凍	400	甜酒酒瓶	500
檸檬果凍	600	透視鏡	40
鳳梨果凍	800	聖潔瓶	200
生命瓶	200	黑暗瓶	200

◆食料店　斯巴來王

瘦肉	35	蘿蔔	45
霜降肉	170	萵苣菜	15
鮭魚	135	小黃瓜	15
洋蔥	30	麵包	55
包心菜	35	奶油	60

空中都市的殘骸

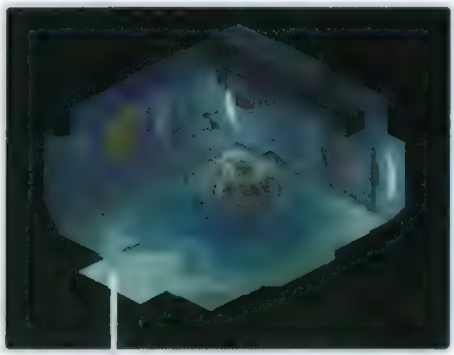
Wreckage of Aeropolice



●改變現代
●天地戰爭

CHART P180

CHART P182



※可以在裡面休息

前往世界地圖

關於消費道具的獲得機率

從敵人身上掉落各種果凍等消費道具的機率，會依右邊的計算式加以修正，手持的數量越少，越容易得到。類似蘋果果凍、透視鏡等常常會拿到的道具，不要覺得可惜，要拼命用以減少數量。此外，不僅是消費道具而已，敵人會掉落的普通道具也可以利用TECHNICAL SMASH來增加機率（參照P29），所以可以積極以其為目標來挑戰看看

●消費道具機率修正式

（18－手持數量）÷16×敵人掉落道具的機率

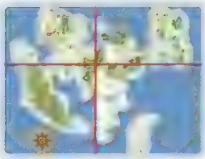
※除了在在GRADE SHOP（參照P68）變更過手持數量上限之外，一般最多可以手持15樣道具。此外，任何一項消費道具如果手持超過15個以上，敵人就不會再掉落該項道具了

未開化森林

Uncivilized Woods

●故變現代

CHART P180



MONSTER

卡姆狼

DATA・P361

粗魯狗頭人

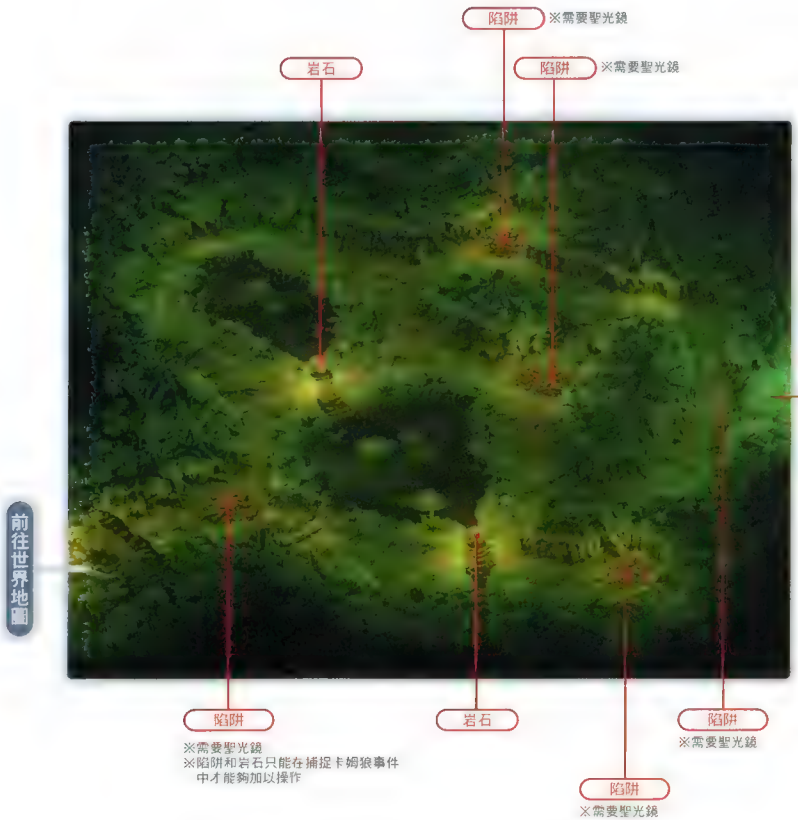
DATA・P380

半人馬肯陶洛斯

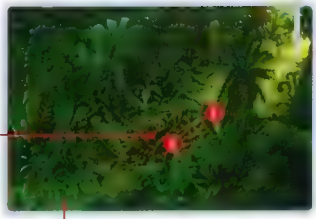
DATA P363

殘暴猿

DATA P382



前往世界地圖

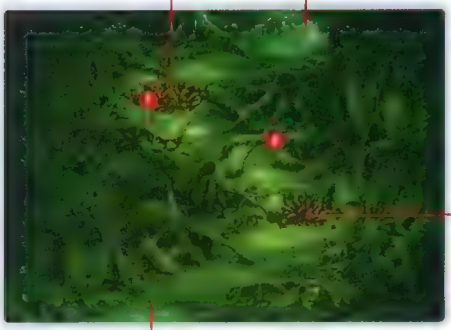


毒草

1 環球劍
- 大地(4)

2 希拉哈特鎧甲
- 塞勒涅(4)

枯草



枯草

3 長生不老藥

4 知性戒指
- 才智(2)

紅蓮都市斯賓蘭札

Speranza

●改變現代

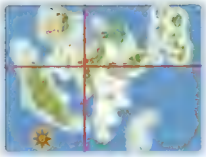
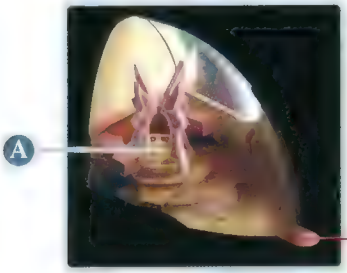
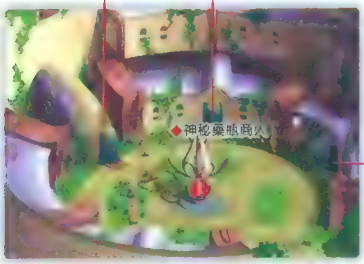


CHART ▸P180

SUB EVENT

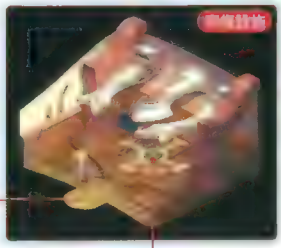
運送透鏡 TEXT ▸P253



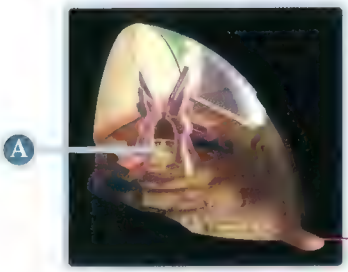


1 濃霧

前往世界地圖



回復裝置



A

購物機器

◆道具屋
◆食料店
◆武器店（物資裝置）
◆防具店（物資裝置）

◆道具店　瑪咪耕機

蘋果果凍	100	萬靈藥瓶	120
柳橙果凍	200	火焰瓶	300
綜合果凍	100	甜酒酒瓶	500
檸檬果凍	600	透視鏡	40
鳳梨果凍	800	聖潔瓶	200
生命瓶	200	黑暗瓶	200

◆食料店　雪利麻花

章魚	70	檸檬	60
沙丁魚	65	香蕉	75
番茄	20	蘋果	70
奇異果	65	義大利麵條	100
草莓	80	麵包	55

◆物資裝置　石圍欄

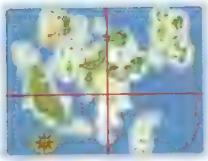
突擊劍	10840	節骨杖	8400
偃月刀	13200	支配燈杖	9100
戈戟	9900	爭戰弓箭	9100
擊鎚	12460	格拉那達弓箭	10810

◆物資裝置　羅布羅依

競技鎧甲	6600	神聖緞帶	4700
金屬鎧甲	8470	哥特環	5890
鎖甲	6100	青銅短劍	4480
緊身禮服	7800	群星手套	4540
狂熱軍盔	5300	米斯利手環	4800
氣派盔	6400	決鬥靴	5720

黃昏都市雷安路達 Realta

●改變現代



Event No. 36

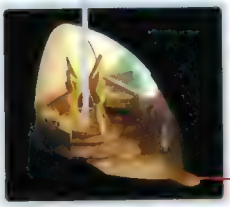
CHART ▸P180

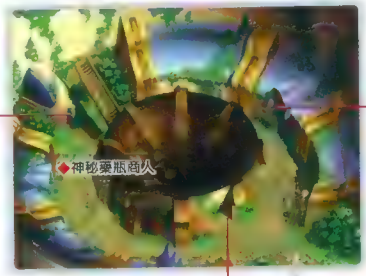
SUB EVENT

運送透鏡 TEXT ▸P253

學會烹飪「奶油香烤鮭魚」 TEXT ▸P264

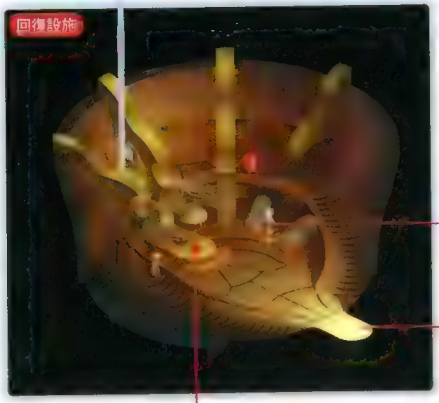
A





前往世界地圖

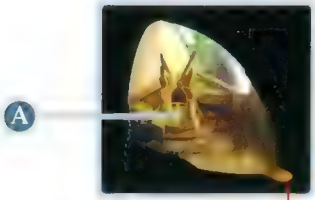
B



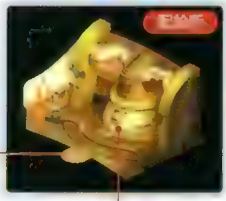
街坊民眾

回復裝置

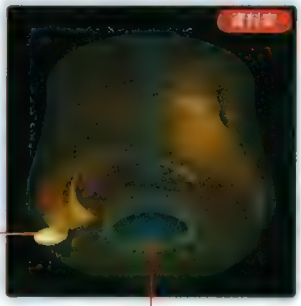
❶奶油香烤鮭魚的食譜



※使用聖光鏡之後就可以通行



◆道具屋
◆食料店（物資裝置）



◆道具店　月河

蘋果果凍	100	萬靈藥瓶	120
柳橙果凍	200	火焰瓶	300
綜合果凍	400	甜酒酒瓶	500
檸檬果凍	600	透視鏡	40
鳳梨果凍	800	聖潔瓶	200
生命瓶	200	黑暗瓶	200

◆物資裝置　海底電報

烏賊	65	優酪乳	60
蝦子	165	牛奶	40
馬鈴薯	15	白飯	110
紅蘿蔔	25	雞蛋	90
起士	60	麵包	55

光之祠 Shrine of Light

●改變現代

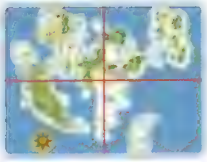
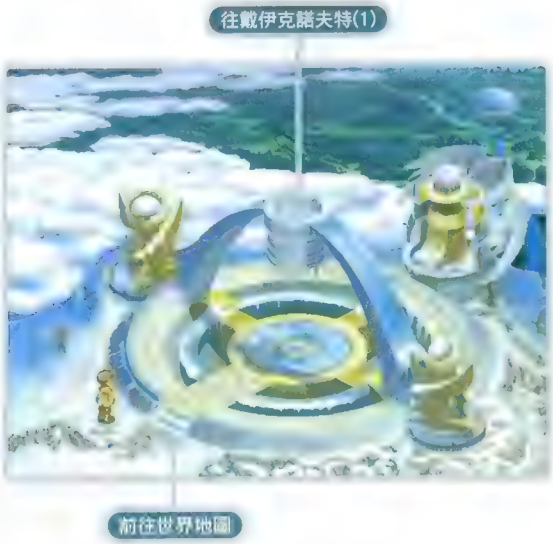


CHART P181



關於裝備的獲得機率

武器、防具等裝備用道具，不分種類總共最多可以手持512個。敵人掉落裝備的機率，雖然會隨著不斷發生戰鬥而增加，不過當裝備手持數量超過312個時，右邊的修正式就不再適用，而到手持496個的時候，除了頭目以外的敵人將完全不再掉落裝備。此外，再到達最大手持數量的狀況下，頭目雖然還是會掉道具，不過此時道具將會無法獲得。

●裝備的機率修正式

（5＋沒有得到附有潛藏裝備的遭遇次數）÷5×敵人掉落道具的機率

※如果戰鬥終了時獲得附有潛藏的裝備，則計算式的遭遇次數將會歸零重新計算。

戴 Dyculoft 伊克諾夫特（1）

●改變現代

Event No. 38 CHART P181

MONSTER

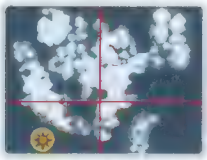
丹達利歐

DATA・P387 BOSS

賢者

DATA・P369 BOSS

地上軍據點 *Ground army Base*



●天地戰爭

Event No. 39 CHART P182 / 41 CHART P182 / 43 CHART P183 / 45 CHART P183 / 47 CHART P183 / 49 CHART P183

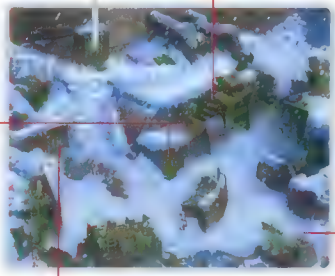
SUB EVENT

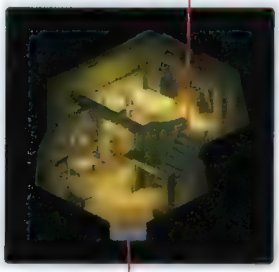
猜謎書	TEXT・P295
取得戰鬥裝	TEXT・P253
哈洛路特稱號「可疑嘔」	TEXT・P314
學會烹飪「俄羅斯牛肉湯」	TEXT・P264
地下商人	TEXT・P253

MONSTER

HRX-2

DATA P390 BOSS





※記憶陣要在EVENT43以後才出現

機器

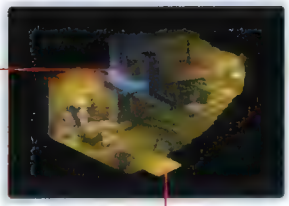
1 神秘藥瓶
2 貝陸塞利歐姆
(需要聖光鍊)

◆武器店　勇敢真心

哥特長劍	14900	支配魔杖	9100
刃鐘	18060	至尊王杖	11800
哥特斧	14000	圍城弓箭	12200
半月斧	17300	野兔弓箭	14400

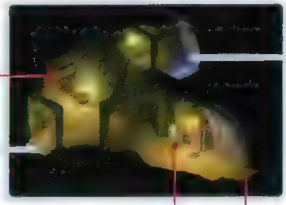
◆防具店　迷人騎士

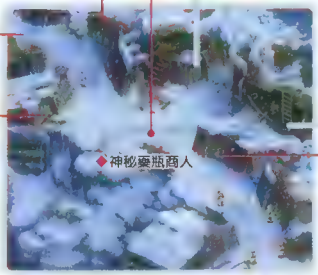
至尊鎧甲	10600	穿鋼短劍	5600
飛織衣	9000	稀有鋼護手	6120
至尊頭盔	8100	純白手套	6410
至尊王冠	7700	哥特靴	8100



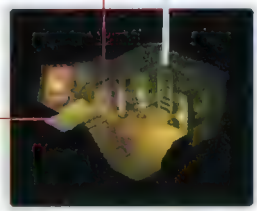
◆地下商人

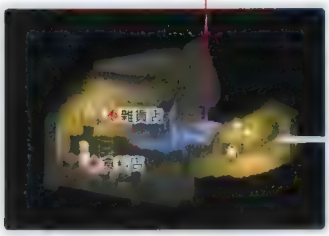
神奇果凍	2000
火焰瓶	300
甜酒酒瓶	500
聖潔瓶	200
黑暗瓶	200
風披風	3500
大地披風	3500





前往世界地圖





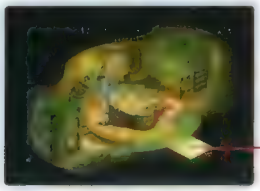
◆雜貨店　遮斷瑪那

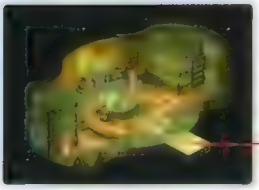
蘋果果凍	100	生命瓶	200
柳橙果凍	200	萬靈藥瓶	120
綜合果凍	100	透視鏡	40
檸檬果凍	600	聖潔瓶	200
鳳梨果凍	800	黑暗瓶	200

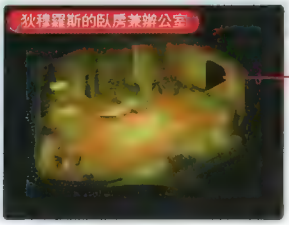
◆食料店　食料倉庫

瘦肉	35	小黃瓜	15
馬鈴薯	15	奇異果	65
紅蘿蔔	25	起士	60
洋蔥	30	牛奶	40
包心菜	35	白飯	110
蘿蔔	45	雞蛋	90
蕃茄	20	麵包	55
萵苣菜	15		

拉第斯羅







◆飾品店　迷人女王

捆綁指揮	9000
毒物護身符	1000
麻痺護身符	3000
減免消耗	5000
凍結護身符	7000
極端手段	23200

作戰會議室
A（往P141 地上軍據點）
E
哈洛路特的臥房兼實驗室
精神
「可疑喔」
卡雷會的房間
1
夏爾狄耶與伊肯迪諾斯的房間
2
4 猜謎書追加問題
各種問題

物資保管所 *Goods Depository*

●天地戰爭

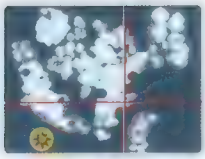


CHART P182 | CHART P183 | CHART P183

SUB EVENT

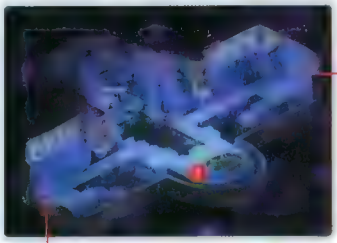
取得小雞鳥 TEXT・P253

MONSTER

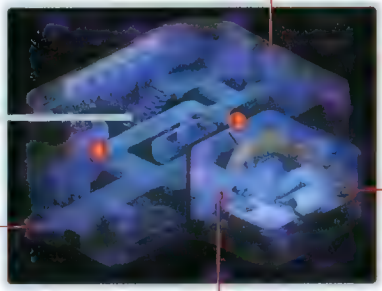
危險探測者
DATA・P353

[illegible]
DATA P379

機器飛龍
DATA P381



1 小黃瓜



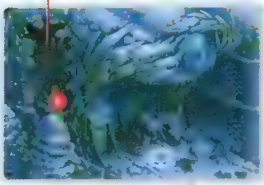
2 擊鷹弓箭
[illegible]
[illegible] 彈彈(5)

3 馬鈴薯

A

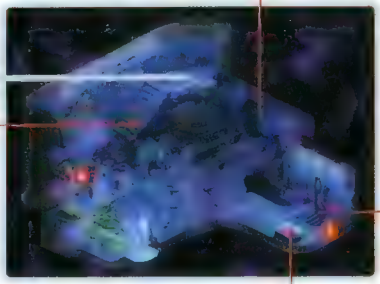
裝細胞鑰匙的貨櫃
※需要萬能鑰匙才能打開

裝生化晶片的貨櫃



6 冰棺陪葬劍
[illegible]
[illegible] 冰山(5)

前往世界地圖

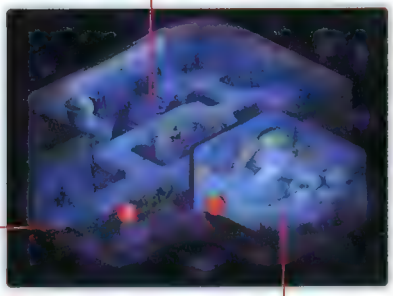


A

跳下地點
※只能單方向跳下

4 檸檬果凍
5 保護戒指
[illegible]
[illegible] 可愛(3)

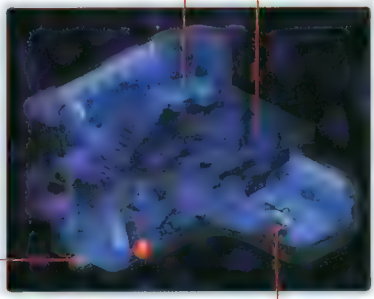
裝萬能鑰匙的貨櫃
※想要打開，必須要有細胞晶片、生化晶片和遺傳因子晶片



⑦ 萵苣菜
⑧ 甘菊

裝遺傳因子晶片的貨櫃

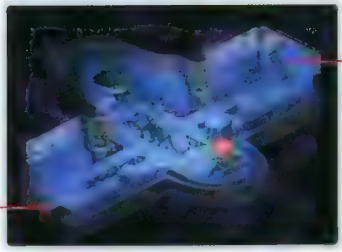
※EVENT44之後就可以通行



⑨ 米諾陶諾斯之斧
E
S 狙擊(4)

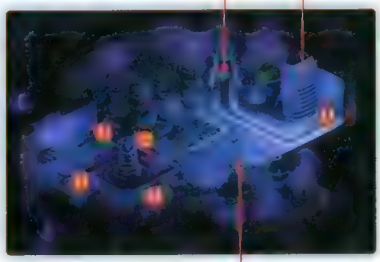
資材貨櫃

※想要打開，必須要有萬能鑰匙、生化鑰匙和細胞鑰匙



⑩ 紅釀葡

分析裝置



⑪ 長生不老藥
⑫ 凍結護身符
E
S 加熱(5)
⑬ 生命瓶
⑬ 細胞晶片
⑬ 柳橙果凍

※⑬的寶箱，和所在場所與哪個箱子並沒有關係，而是看送進分析裝置的順序決定得到的道具

裝生化鑰匙的貨櫃

※需要萬能鑰匙才能打開

戴伊克諾夫特（2）

Dyculoft

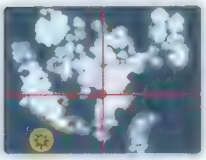


CHART P182

● 天地戰爭

MONSTER

危險探測者
DATA・P353

光束警衛
DATA・P374

傳令機
DATA・P379

危險追蹤者
DATA・P354

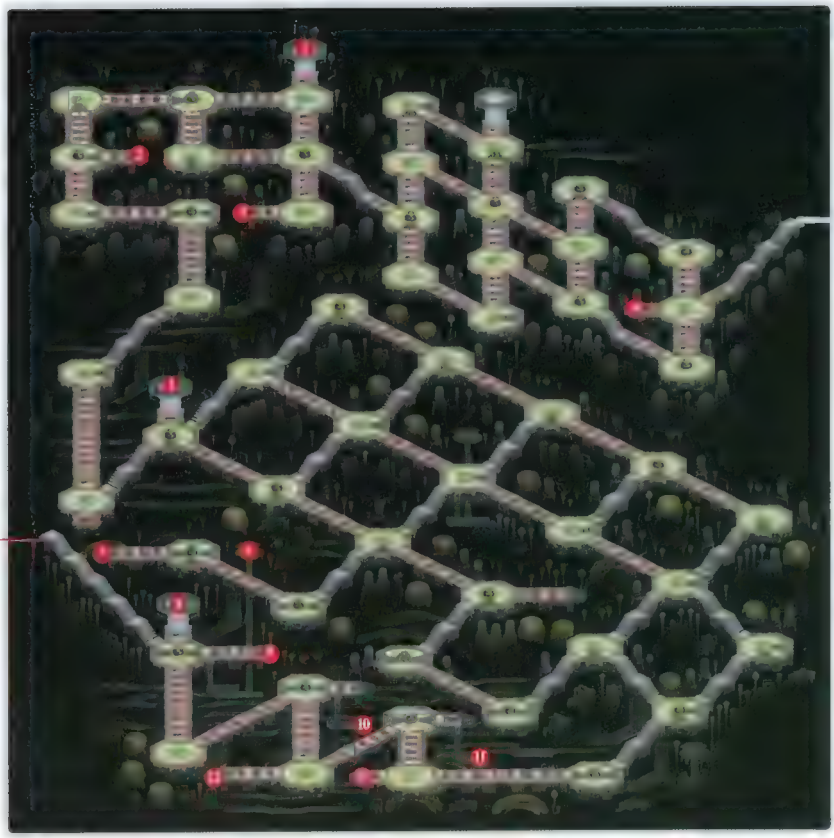
實驗機
DATA・P379

機器飛龍
DATA・P381

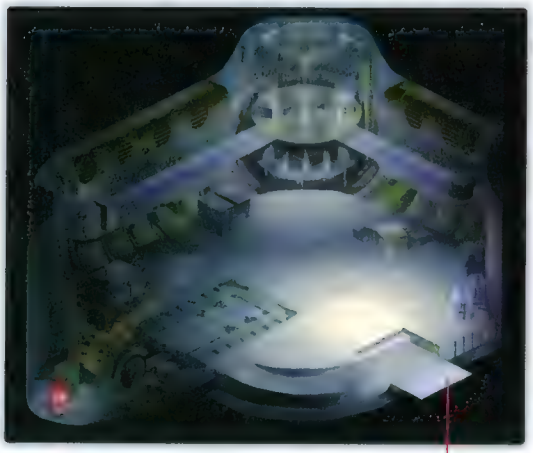
驗屍者
DATA・P355

◆有償支援機器人

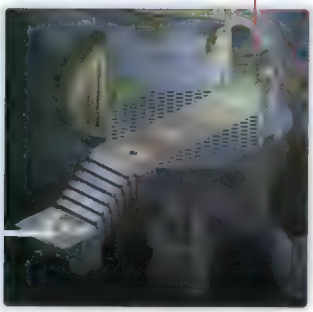
蘋果果凍	100
柳橙果凍	200
綜合果凍	100
檸檬果凍	600
鳳梨果凍	800
神奇果凍	2000
生命瓶	200
萬靈藥瓶	120
火焰瓶	300
甜酒酒瓶	500
透視鏡	40
治療	765



1. 騎士偃月刀
   B 橙[illegible]
   S 騎士[illegible]
2. 神秘符劍
   B
   S [illegible]
3. 休息鐘
4. 酋長之杖
   B
   S [illegible]
5. 火焰瓶
6. 極端手段
   B
   S [illegible]
7. 鳳梨果凍
8. 蘋果果凍
9. 依索德之槍
   B
   S [illegible]
10. 柳橙果凍
11. 檸檬果凍
12. 透視鏡
13. 幽靈爭戰弓箭
    B [illegible]
    S [illegible]

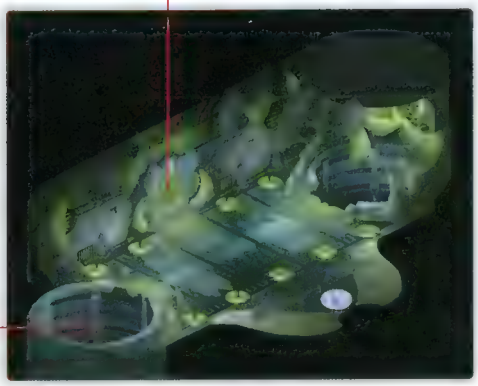


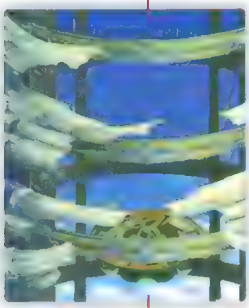
14 貝陵塞利歐姆



A

P147

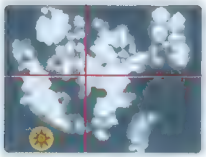




※自動前往下一個地圖

螺旋洞窟 *Spiral Cave*

●天地戰爭



46

CHART P183

MONSTER

迷你蛋
DATA P355

旁觀大眼
DATA P360

噁心魔
DATA P361

無腦魔
DATA P363

胞子頸
DATA P363

螺旋甲殼怪
DATA P367

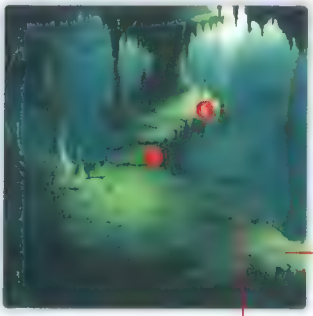
綠翼蝙蝠
DATA P367

收割怪
DATA P383

戰鬥機甲
DATA P389 BOSS

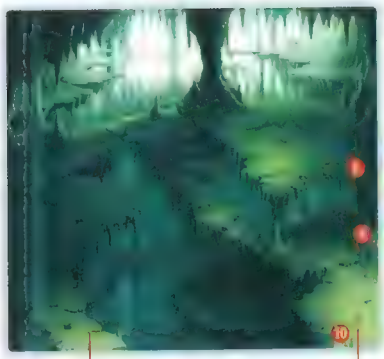
前往世界地圖

1 赤紅馬鞭草
2 貝陸塞利歐姆
(需要聖光鏡)
3 闇爪邪劍
4 牛奶
5 波瑞阿斯弓箭
西風(5

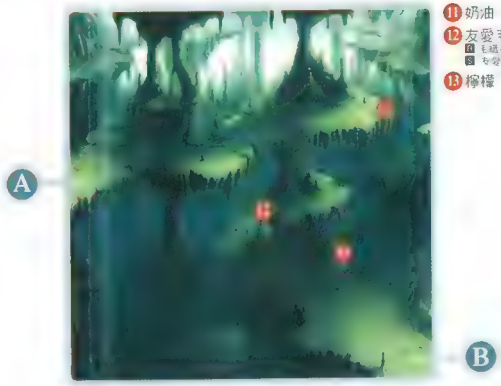


6 貝陸塞利歐姆
(需要聖光鏡)
7 喀魯特
※狄穆羅斯在攻擊巴路霸多斯之時，依其狀況增減金額　就算是什麼都不做，最低金額也有100喀魯特

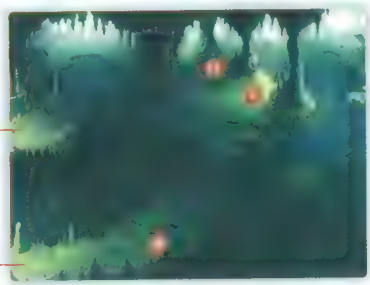
BOSS 戰鬥機甲



8 優酪乳
9 羽毛靴
10 鼠尾草藥



11 奶油
12 友愛毛衣
M 毛織衣
S 友愛衣
13 檸檬



14 雞蛋
15 貝陸塞利歐姆
(需要聖光鏡)
16 慈悲頭盔
M 慈悲頭盔
S 慈悲

戴伊克諾夫特（3）

Dyculoft

●天地戰爭

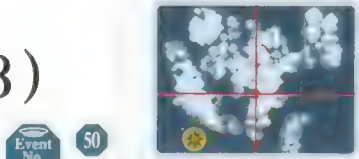


CHART P184

SUB EVENT MONSTER

共通稱號「討厭果凍」 TEXT P308

危險探測者

DATA P353

驗屍者

DATA P355

光束警衛

DATA P374

實驗機

DATA P379

傳令機

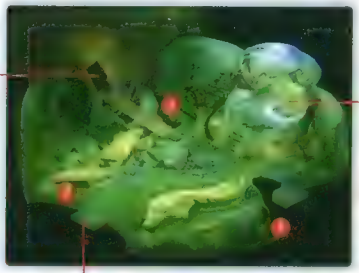
DATA P379

機器飛龍

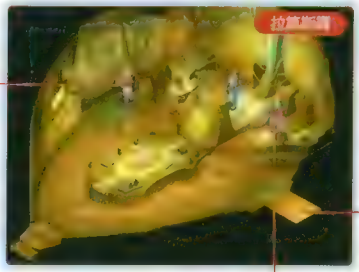
DATA P381

巴路霸多斯2

DATA P388 BOSS



1. 起士
2. 高苣菜
3. 火焰瓶
4. 標誌杖
   - 日 寒動草(3)
5. 天使頭環
   - 日 甜特環
   - 夜 天使(3)
6. 生命瓶
7. 天使手環
8. 麵包
9. 風力弓箭
   - 日
   - 夜 勁風(4)
10. 榮譽頭盔
    - 日
    - 夜 [illegible](4)
11. 小黃瓜

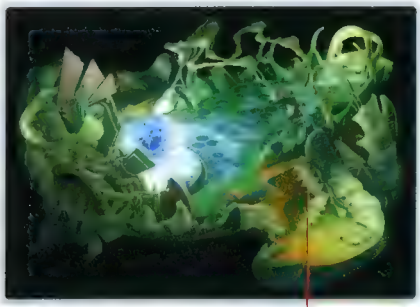


◆補給部隊

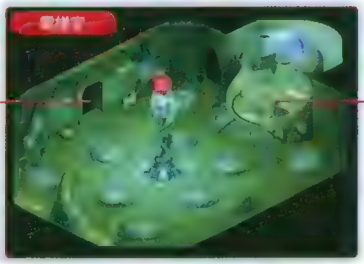
蘋果果凍	100	萬靈藥瓶	200
柳橙果凍	200	火焰瓶	120
綜合果凍	400	甜酒酒瓶	300
檸檬果凍	600	透視鏡	500
神奇果凍	800		
生命瓶	2000		

◆衛生兵

應急處理	765

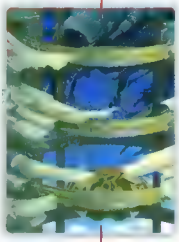


※巴路霸多斯戰後即可通行

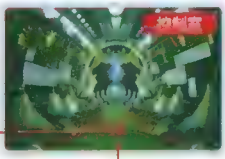


⑫ 安樂鎧甲
- 種 安樂鎧甲
- 效果 4

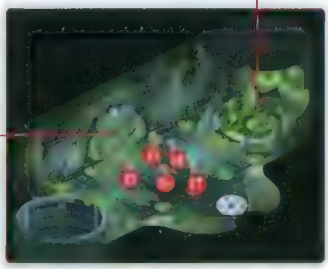
※時間限制事件發生完後，再度進入這個房間就會出現



※自動前進到下一個地圖



BOSS 巴路霸多斯2



⑬ 思考手杖
- 種 手杖
- 效果 思考 5

⑭ 流動劍
- 種 魔刀劍
- 效果 流動(5)

⑮ 良機甲胄
- 種 鎧甲
- 效果 良機 5

⑯ 輕快獵人弓箭
- 種 獵人弓箭
- 效果 輕快 7

⑰ 重力長柄斧
- 種 長柄斧
- 效果 重力 5

外殼 *Outside Husks*

●18年前

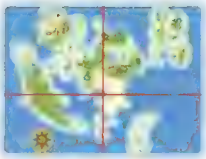


CHART P184

MONSTER

峽谷松果
DATA・P356

神聖魂魄
DATA・P369

赤紅蠟獅怪
DATA・P381

遮蔽暗寶石
DATA P363

灰狼怪芬里厄
DATA P377

綠龍怪
DATA P384

橡皮蟲
DATA P364

利翅鷲鷹
DATA P379

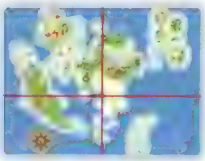
往18年前的戴伊克諾夫特 ◆P156

1 牛肉菜刀
2 寒勒涅刀鐮
D 刀鐮
S 寒勒涅(4)
3 士鍋
4 赤紅甘菊
5 尖銳半月斧
D 半月斧
S 銳利(4)
6 薰衣草
7 光明手杖
D 光明手杖
S 光明(4)
8 防禦圍城弓箭
D 圍城弓箭
S 防禦(4)
9 長生不老藥
10 神奇果凍

開始地點

Dyculoft of 18years Ago

18年前的戴伊克諾夫特



●18年前

MONSTER

驗屍者
DATA P335

巫師
DATA P357

虛幻騎士
DATA P358

南丁格爾
DATA P373

光束警衛
DATA P374

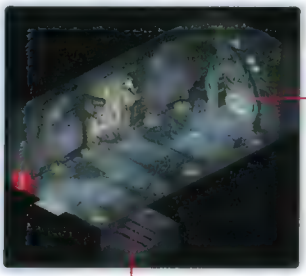
龍蜥蜴之王
DATA P375

傳令機
DATA P379

地獄火
DATA P380

毒炎龍
DATA P388 BOSS

巴路霸多斯3
DATA P388 BOSS



1 奶油

2 生命瓶

往外殼 ◆P154

BOSS 毒炎龍

3 馬鈴薯
4 瘦肉

神的眼

BOSS 巴路霸多斯3

5 聖獸爪弓箭

6 魔法手套

7 妖精靴

有償支援機器人

◆有償支援機器人

葡果果凍	100	生命瓶	200
柳橙果凍	200	萬靈藥瓶	120
綜合果凍	400	火焰瓶	300
檸檬果凍	600	甜酒酒瓶	500
鳳梨果凍	800	透視鏡	40
神奇果凍	2000	治療	765

8 美薩斧

9 冰山劍

10 馬鈴薯

11 神秘徽章

12 紅蘿蔔

13 鳳梨果凍

14 檸檬果凍

※通過後便無法再使用

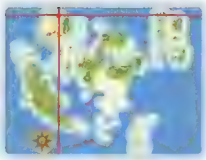
聖地喀露比歐拉／地下墓地

Calbiore Holy place / Catacomb

●10年後

59

CHART P186



MONSTER

吸血鬼

DATA P356

長髮女孩

DATA P376

放毒鬼魂

DATA P383

萎縮胞子

DATA P366

[illegible]

DATA P378

[illegible]

DATA P385

死神

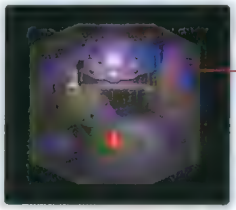
DATA P371

紅身惡魔

DATA P380

加普

DATA P387 BOSS

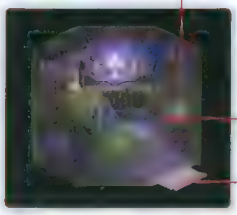


4 天堂辛克萊劍

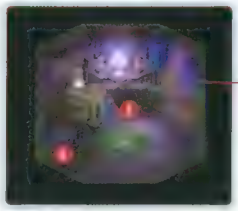
R 辛克萊劍

S 天堂 3

※用聖光戒指燒掉蜘蛛網之後就可以通行



蜘蛛網



5 巴哈姆特之斧

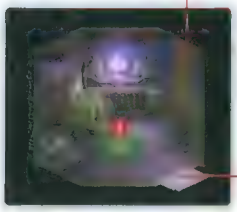
R [illegible]

S 初級×5

6 東風權杖

R [illegible]

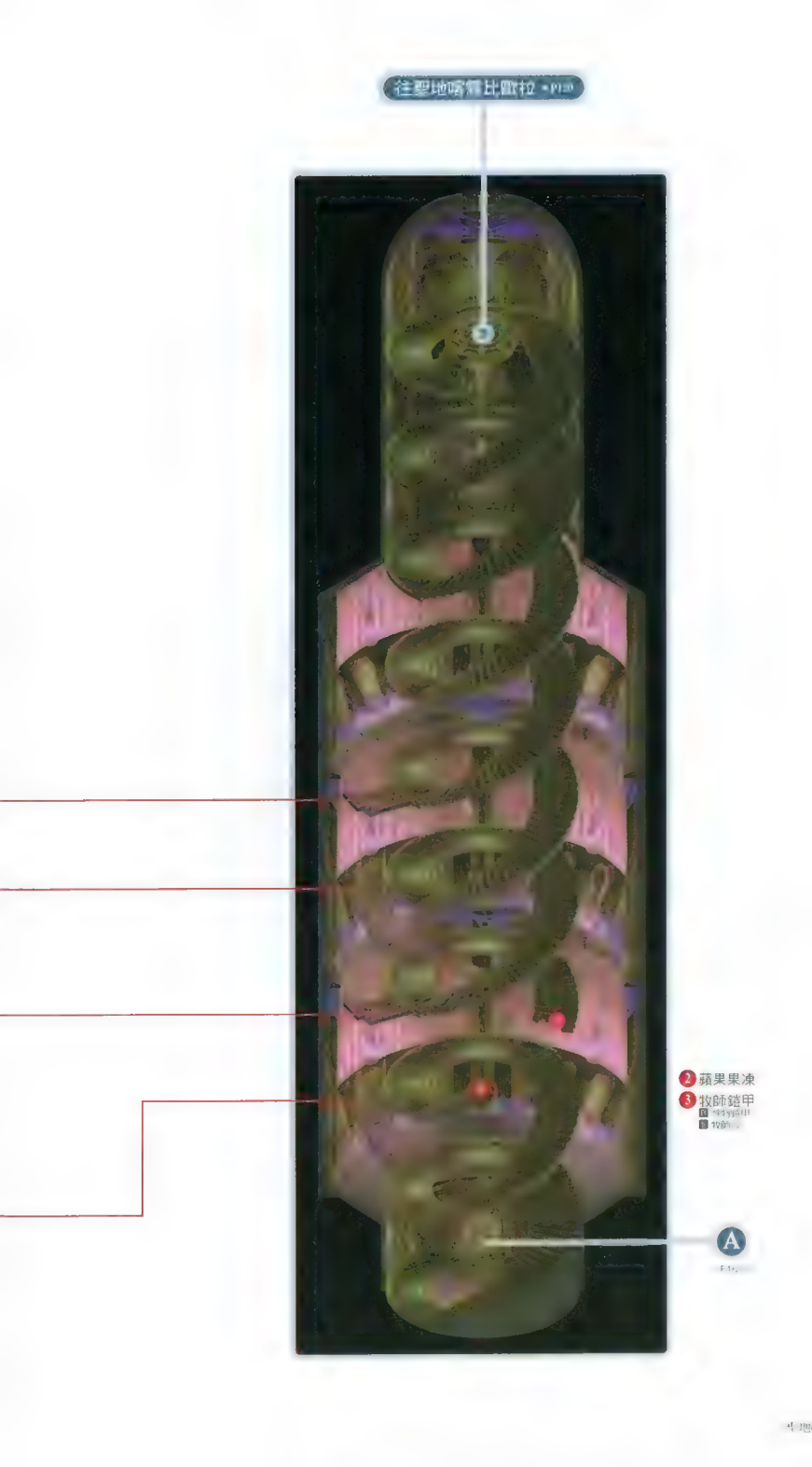
S 初級×4

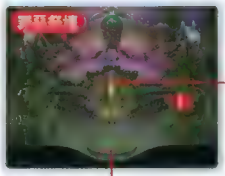


1 大理石野兔弓箭

R 野兔弓箭

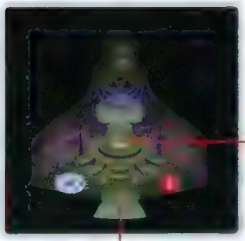
S 大理石 3

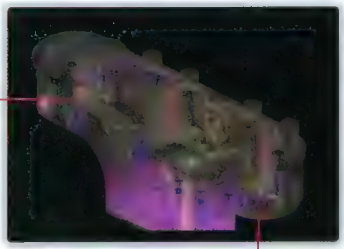

往聖地喀爾比歐拉 ▪P130
2 蘋果果凍
3 牧師鎧甲
A



❶ 基本服
B 忘記術
E 基本 3

❷ 妖精戒指
B 妖精魔坊
E 森林妖精(5





※鐘落下後只要敲響它
就可以通行

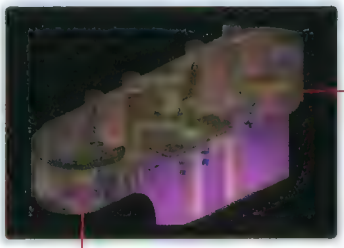
巨大的鐘

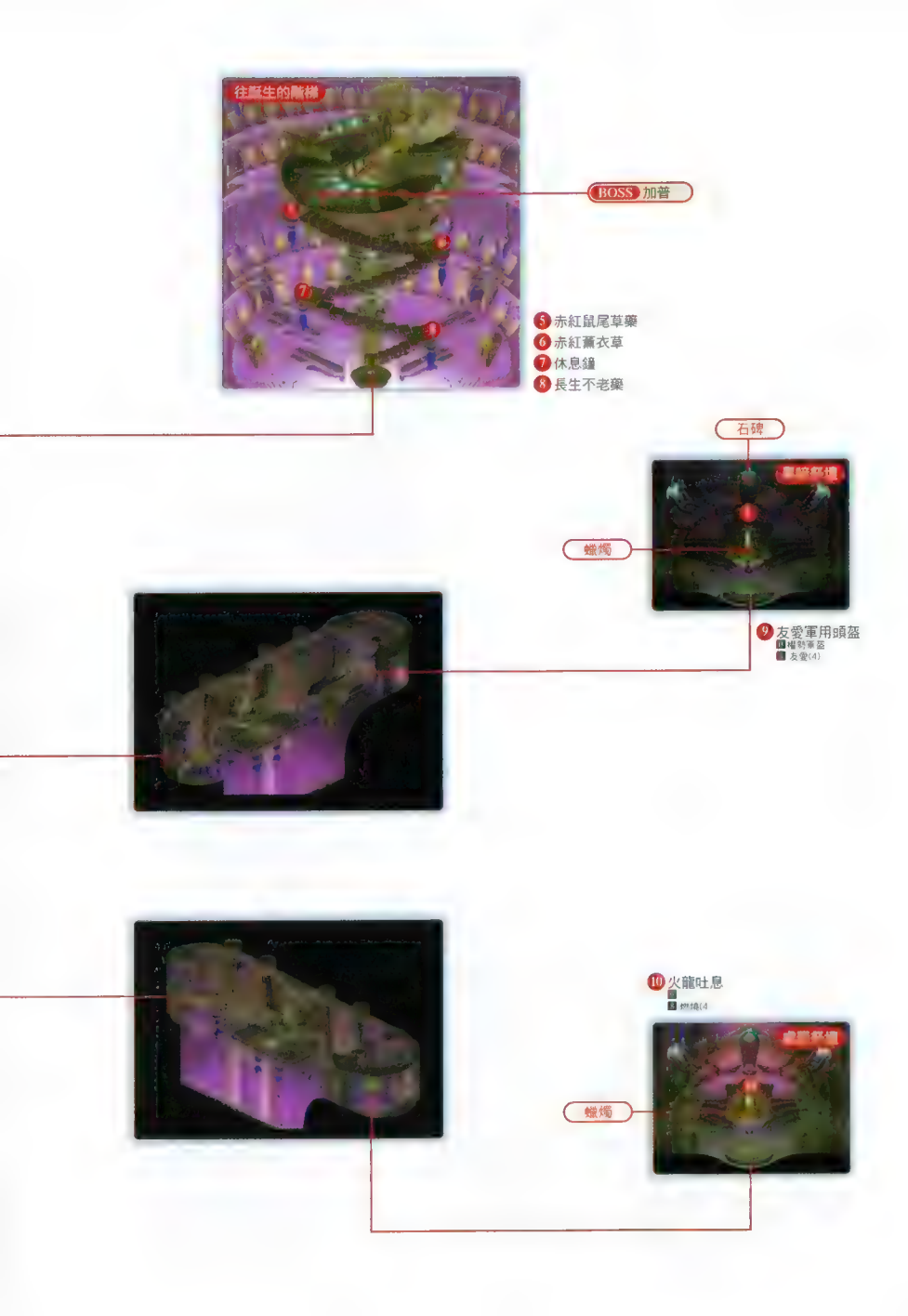
蠟燭

❸ 預測頭盔
B
E 再起(5

A
(P15

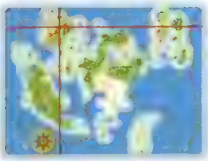
❹ 一流加冕冠
B 權勢蒙冠
E 一流 3




往誕生的階梯
BOSS 加普
5 赤紅鼠尾草藥
6 赤紅薰衣草
7 休息鐘
8 長生不老藥
石碑
蠟燭
9 友愛軍用頭盔
蠟燭

神的蛋 Egg of GOD

●現代



Event No. 66 (HARI P189)

SUB EVENT

最後的商人 TEXT・P282

上層部

MONSTER

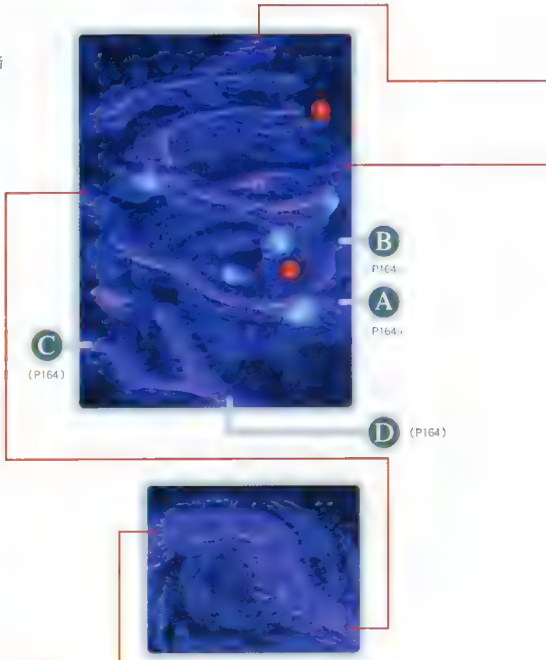
持矛警衛 DATA P356

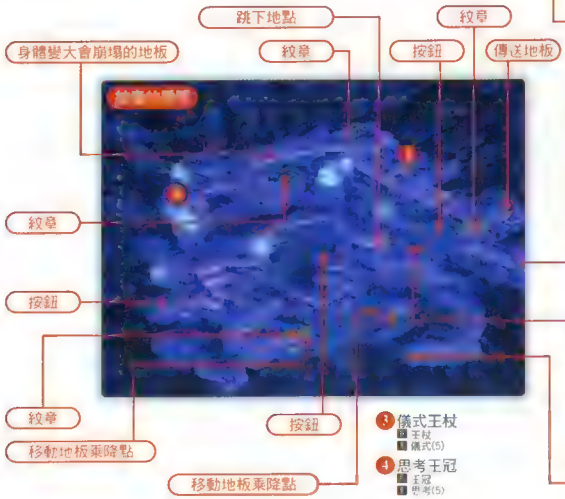
神拳士 DATA P364

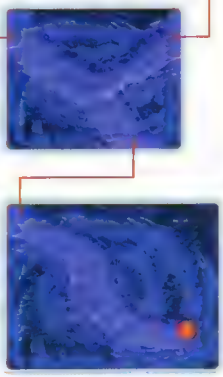
賢者 DATA P369

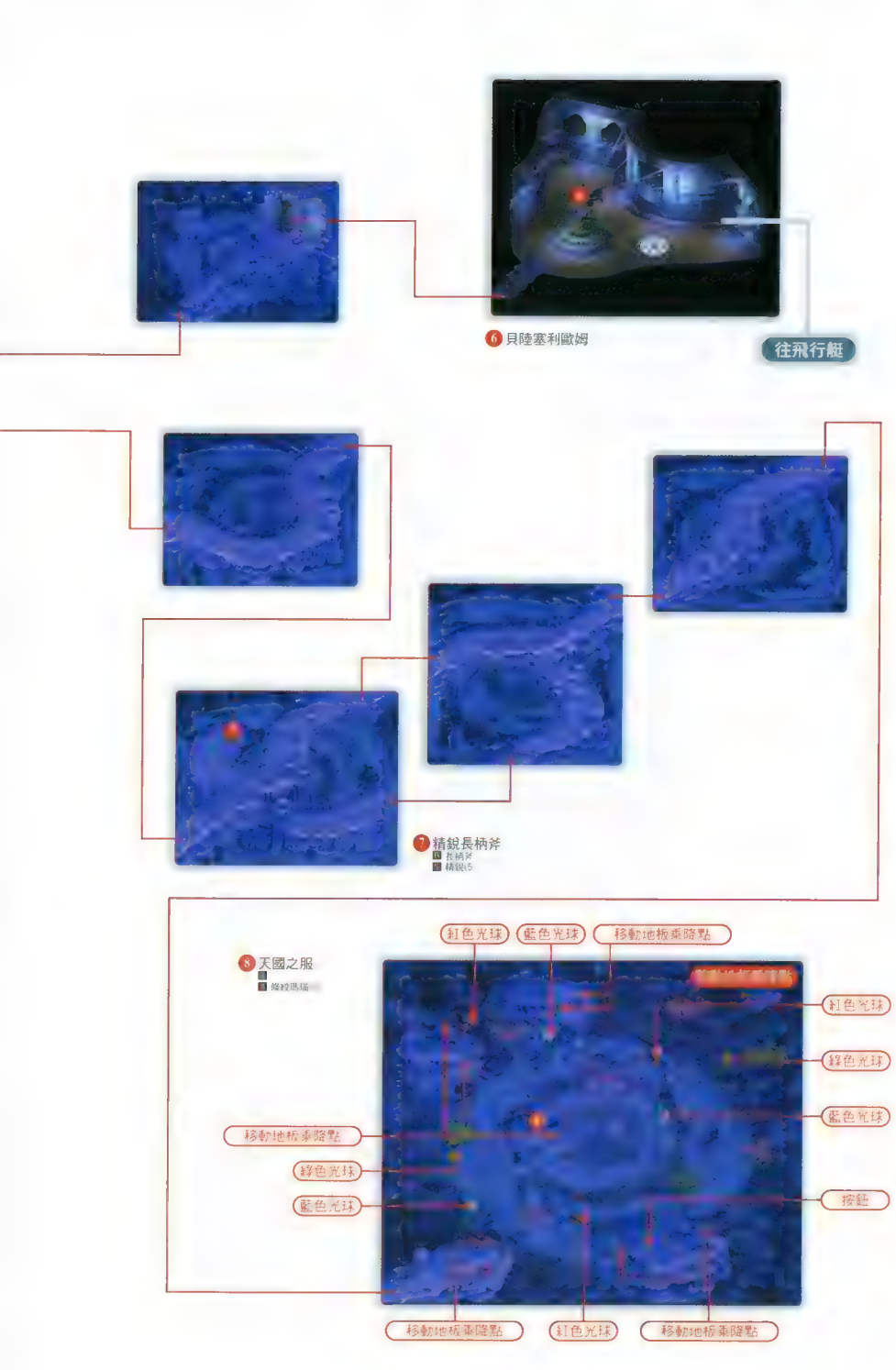
主教 DATA P376

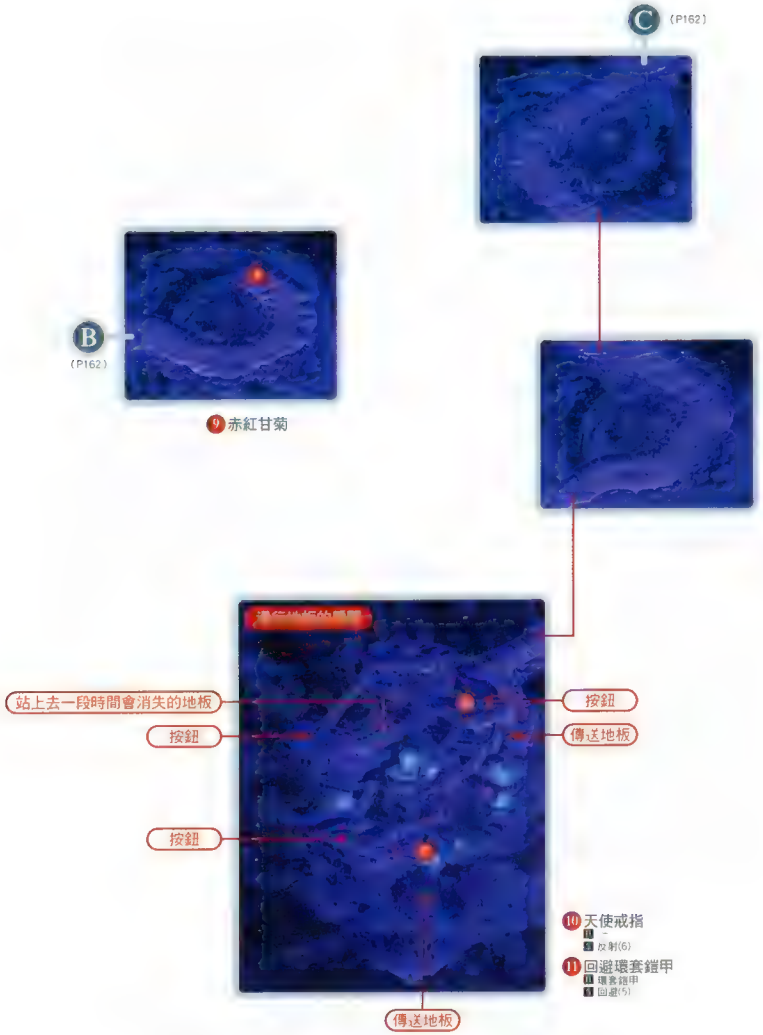
綠髮魔女 DATA P381

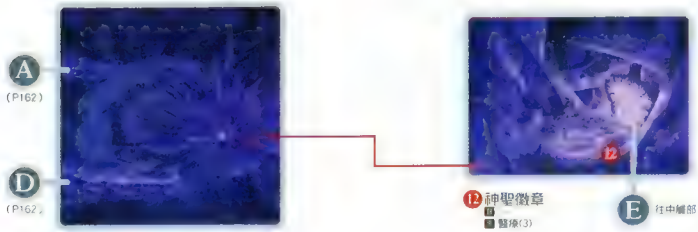







6 貝陸塞利歐姆
往飛行艇
7 精銳長柄斧
8 天國之服
紅色光球
藍色光球
移動地板乘降點
紅色光球
綠色光球
藍色光球
按鈕
移動地板乘降點
綠色光球
藍色光球
移動地板乘降點
紅色光球
移動地板乘降點


C
(P162)
B
(P162)
9 赤紅甘菊
站上去一段時間會消失的地板
按鈕
按鈕
傳送地板
按鈕
10 天使戒指
反射(6)
11 回避環套鎧甲
環套鎧甲
回避(5)
傳送地板


A
(P162)
D
(P162)
12 神聖徽章
醫療(3)
E
往中庭部

MONSTER

大地精靈
DATA P353

冰雪精靈
DATA P353

颶風精靈
DATA P357

泡沫元素
DATA P359

火焰精靈
DATA P377

粗糙機關
DATA P370

驗屍者
DATA P355

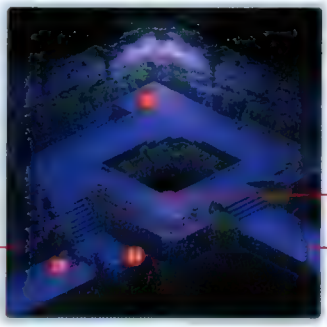
天使騎士
DATA P359

鬥士
DATA P362

死亡終結者
DATA P371

灰狼怪芬里厄
DATA P377

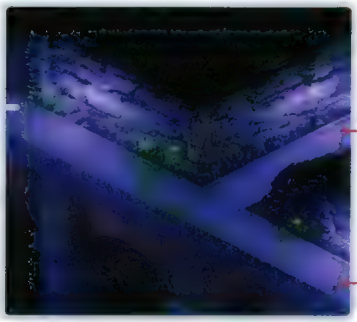
中層部



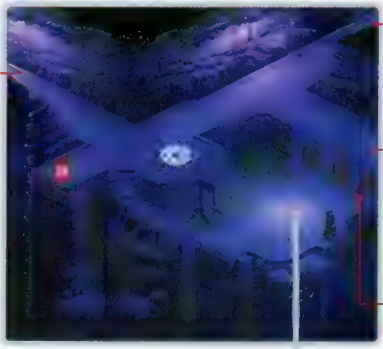
13 鮪魚果凍
14 快速靴
15 香薄荷

粗糙機關
※打倒之後可以獲得紙牌卡片。

碎片的房間：薩達斯

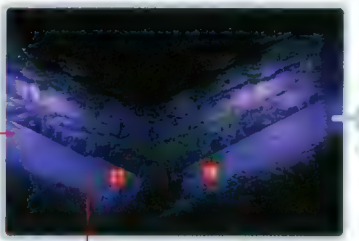


F
(P166)



16 神奇果凍

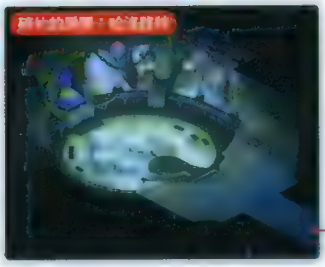
E 往上層部

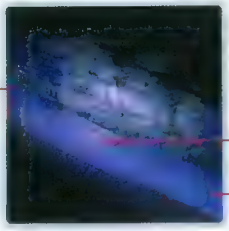


G
(P168)

粗糙機關
※打倒之後可以獲得紙牌卡片

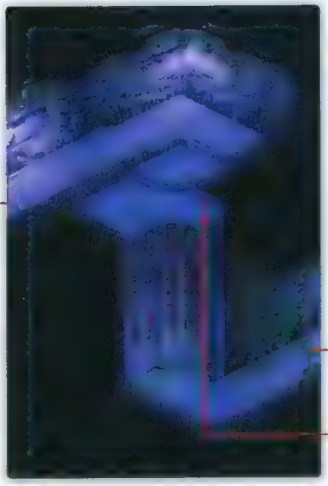
17 檸檬果凍
18 長生不老藥

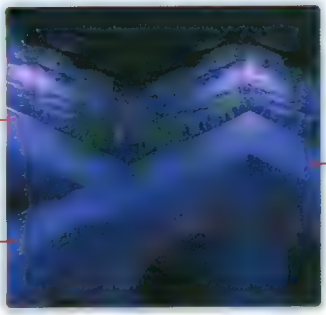




粗糙機關

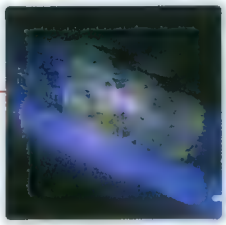
※打倒之後可以獲得紙牌卡片





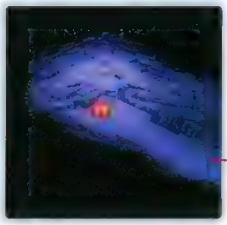
粗糙機關

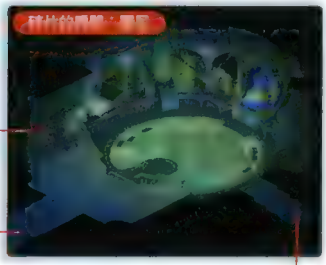
※打倒之後可以獲得紙牌卡片

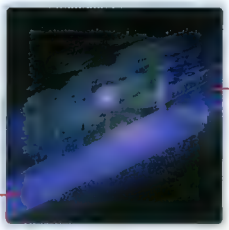


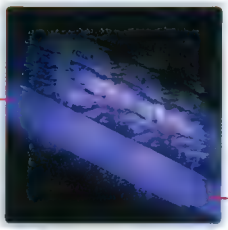
F

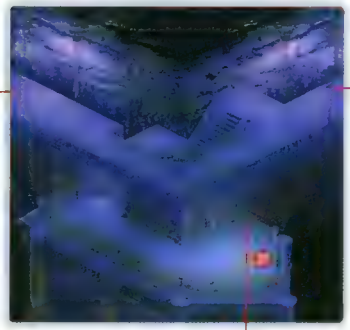
⑲ 真心手套











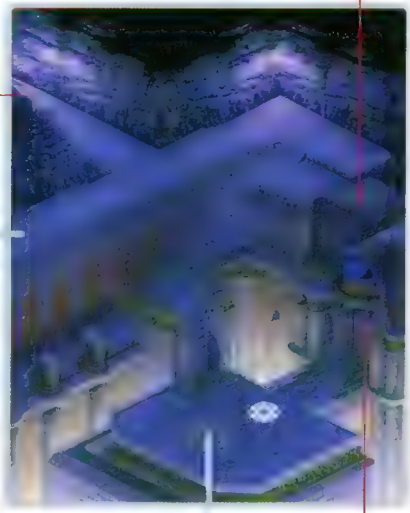
⑳ 鳳梨果凍

粗糙機關

※打倒之後可以獲得紙牌卡片

粗糙機關

※打倒之後可以獲得紙牌卡片、



H

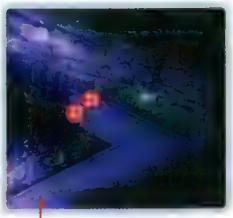
P.164

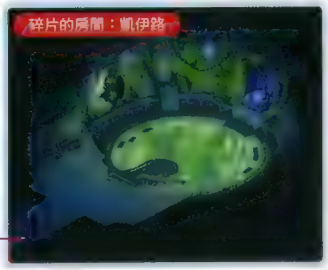
I

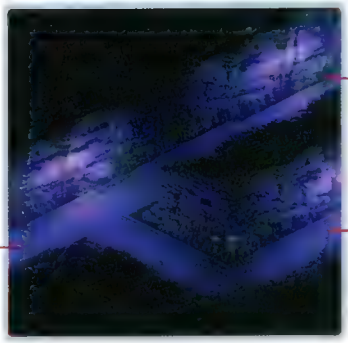
往P.169 下層部

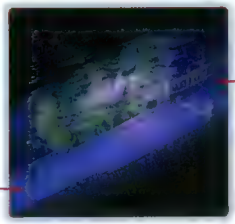
金屬板

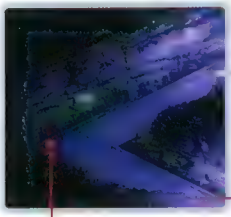
㉑ 蘋果果凍
㉒ 魔術披風





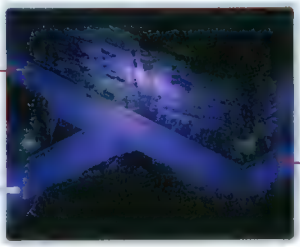






H (P167)

粗糙機關
※打倒之後可以獲得紙牌卡片



G (P165)

下層部

MONSTER

天使騎士
DATA・P359

加里安劍魔
DATA・P360

達拿都斯騎士
DATA・P369

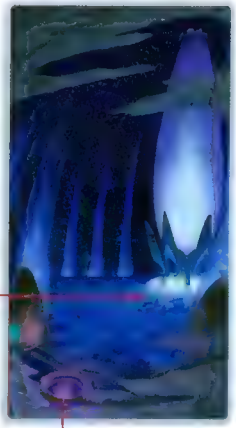
狂凶惡魔
DATA・P370

聖雷龍
DATA・P370

死亡終結者
DATA・P371

艾露蓮
DATA・P386 BOSS

芙蘿多娜
DATA・P391 BOSS

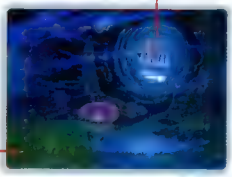


最後的商人
※遊戲第2輪以後、所持金額在100萬喀魯特以上就會出現。

BOSS 艾露蓮
BOSS 芙蘿多娜

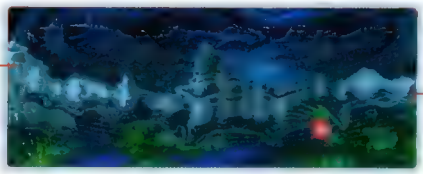
往上層部・P163

※單方向通行。

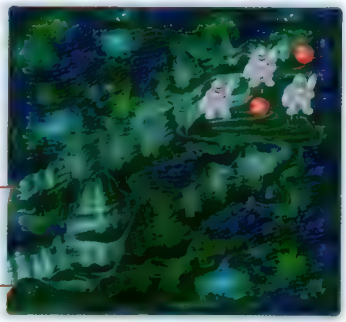


※只要接觸記錄點之後，就可以在這裡與上層部入口附近的記錄點之間自由往來。

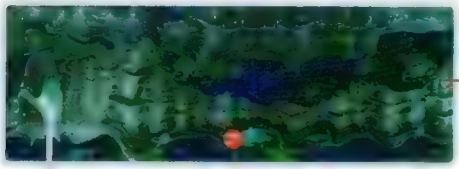
23 究極神劍
■ —
■ 安心(6)



24 黃金鎧甲
■ —
■ 反射(6)



25 玉串手套
26 黑珊瑚
※完全消滅固定敵人後就會出現。



27 技巧戒指
■ —
■ 應傳(3)

I（往P167 中層部）

水上城 Aquaveil

●現代

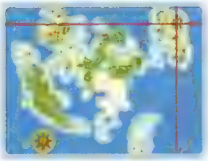
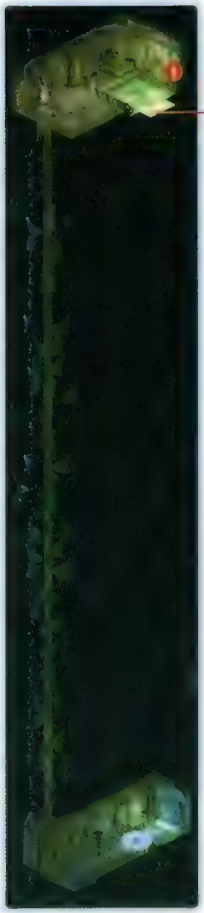


CHART P187

SUB EVENT

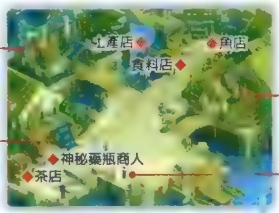
熱愛自由的男人	TEXT・P255	學會烹飪「生魚片」	TEXT・P264
喜愛貓的老爺爺	TEXT・P242	學會烹飪「肉鍋」	TEXT・P264
學會烹飪「御飯團」	TEXT・P264	學會烹飪「干燒蝦仁」	TEXT・P264
學會烹飪「一夜醬菜」	TEXT・P264	學會烹飪「麻婆豆腐」	TEXT・P264

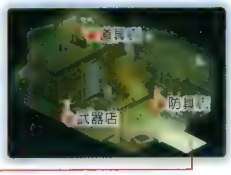
❶番紅花



◆旅店

住宿費	890



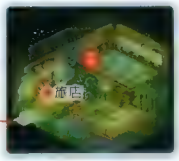


廚師

[御飯團]
[一夜醬菜]
[生魚片]
[肉鍋]
[干燒蝦仁]
[麻婆豆腐]
※必須花費喀魯特才能學到

前往世界地圖

❷紫電



◆魚店　海鮮丸

烏賊	65
章魚	70
蝦子	165
沙丁魚	65
鮭魚	135
鯛魚	180
鮪魚	210

◆食料店　福萬歲

馬鈴薯	15	小黃瓜	15
紅蘿蔔	25	白飯	110
洋蔥	30	雞蛋	90
包心菜	35	豆腐	70
蘿蔔	15	味噌	420

◆茶店　飲茶來福

聖潔瓶	200	草莓	80
黑暗瓶	200	香蕉	75
牛奶	10	蘋果	70
優酪乳	60	番茄	20
奇異果	65		

◆土產店　門雜

保溫鍋	200	銅製煎鍋	500
鐵鍋	240	柳刃菜刀	300
土鍋	300	三德菜刀	500
銅鍋	500	切菜刀	300
鐵製煎鍋	240	牛肉菜刀	300
不銹鋼煎鍋	200	招財貓	3000
鋁製煎鍋	300	鐵鎚	1500

◆道具店　家內安全

蘋果果凍	100
柳橙果凍	200
綜合果凍	400
檸檬果凍	600
鳳梨果凍	800
神奇果凍	2000
生命瓶	200
萬靈藥瓶	120
火藥瓶	300
甜酒瓶	500
透視鏡	10
聖潔瓶	200
黑暗瓶	200

◆武器店　一騎抵千

彎刀劍	22400
雙刃大刀	24800
切肉斧	21200
強壓鐵斧	23500
杉木杖	17200
格林魔杖	19600
冰雪弓箭	18700
水雷弓箭	21000

◆防具店　鎧袖一觸

全身鎧甲	15100
要塞鎧甲	17800
緊身內衣	14200
花布衣	16380
冰特頭盔	12500
孔雀石輕盔	14700
孔雀石王冠	11800
紋情綠帽	14000
卡塔魯短劍	8460

※記憶陣要等寒冰迷宮的門打開之後才會出現

貓人村落 NEKONIN Village

●現代

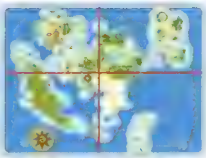
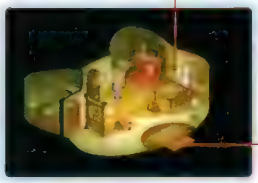


CHART P187

SUB EVENT

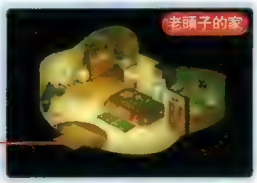
貓人命名 TEXT・P256

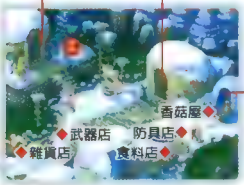
貓人商店 TEXT・P256



※需要聖光鏡

❶鮪魚果凍





前往世界地圖

❷波斯靴
※旁支事件發生時可獲得。

※以下的武器店和防具店，要等到遊戲第2輪、寒冰迷宮的門打開（P294）之後才會出現

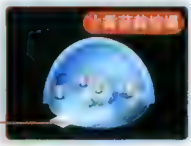
◆武器店　磨指甲器

格林劍	26000
敘情杖	23000
格林斧	24620
格林弓箭	23500

◆防具店　梳護姿

格林鎧甲
魔女服
格林頭盔
格林羽飾
枯古力短劍
格林手套
群星手環
格林靴

※格林靴如果身上已經擁有，就不會陳列出來販售



◆香菇屋

小香菇	免費

◆雜貨店　肉球

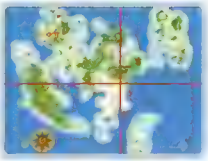
蘋果果凍	100	萬靈藥瓶	120
柳橙果凍	200	火焰瓶	300
綜合果凍	100	甜酒酒瓶	500
檸檬果凍	600	透視鏡	40
鳳梨果凍	800	聖潔瓶	200
神奇果凍	2000	黑暗瓶	200
生命瓶	200		

◆食料店　鱈魚乾

瘦肉	35	小黃瓜	15
霜降肉	170	奇異果	65
馬鈴薯	15	草莓	80
紅蘿蔔	25	香蕉	75
洋蔥	30	蘋果	70
包心菜	35	白飯	110
萵苣菜	15	麵包	55

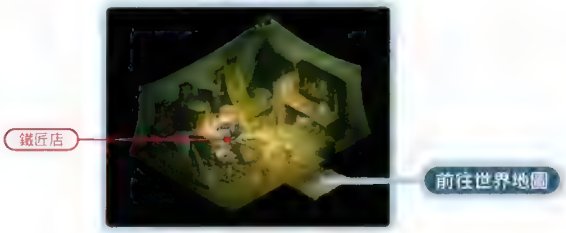
鐵匠的帳篷 *Tene of BlackSmith*

●現代



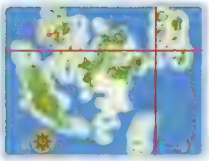
SUB EVENT

新的鐵匠店 TEXT ◦ P257



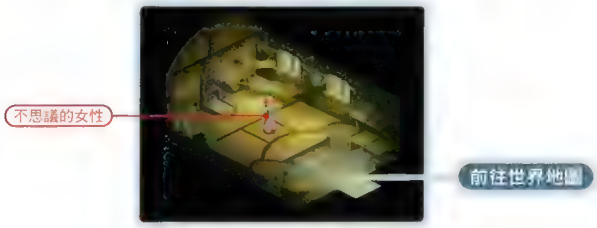
小屋 *Hut*

●現代



SUB EVENT

螢幕聊天視聽 TEXT ◦ P298



CHART

流程

開場

現代 MAP 一・EVENT P196

與羅尼一起打倒野生巨熊

當凱伊路們在森林裡面探險時，遭到野生巨熊攻擊。在那時候出現的人，就是出身於同一間孤兒院的羅尼

克雷斯達鎮

現代 MAP P74・EVENT P196

在孤兒院裡會見露蒂，然後到凱伊路的房間去休息。翌日，為了要尋找巨大透鏡而前往蘭格那遺跡

為天竺鼠命名
EVENT P242 克雷斯達鎮 MAP・P74

學會料理「濃湯」
EVENT P264 克雷斯達鎮 MAP P74

羅尼稱號「旋風羅尼」
EVENT P310 克雷斯達鎮 MAP P74

蘭格那遺跡

現代・MAP P76・EVENT P197

在最上層打倒機甲蝸牛。找到巨大透鏡之後，就會遇見神秘的少女。接下來會發生事件，並且前往達利爾傑依特下水道。

達利爾傑依特下水道

現代 MAP P78・EVENT P198

在地下牢裡，裘達斯會成為同伴。不過，在打倒水龍逃出的時候，他就會從隊伍當中脫離

克雷斯達鎮

現代 MAP P74・EVENT P199

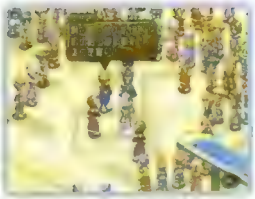
在孤兒院當中與露蒂交談。隔天，為了追蹤那位神秘的少女而前往白鷺城

共通稱號「自認初學者」
EVENT P308 克雷斯達鎮 MAP P74

羅尼稱號「四周無艷遇」
EVENT P310 營幕聊天

古都達利爾傑依特

現代・MAP P80・EVENT P199



據說，亞塔莫尼神團的領袖艾露蓮具有不可思議的力量。凱伊路和羅尼在偶然間見到了她。

白鷺城

現代（1）・MAP P84・EVENT P200

在旅店裡和老爺爺交談之後就到外面去。接下來再回去旅店，就會得到「有人看見神秘少女」的情報。前往史特雷蘭茲大神殿，會發生被衛兵擋在門外的事件。接下來，羅尼會提議經由史特雷蘭茲遺跡前往神殿。

喜歡貓的老爺爺

EVENT・P242・白鷺城　MAP・P84

水上城　MAP・P170

學會料理「義大利海鮮麵」 ●有時間限制

EVENT・P264・白鷺城　MAP・P84

史特雷蘭茲遺跡

現代（1）・MAP P88・EVENT P200

只是經過。

哈梅茲山谷

現代・MAP P82・EVENT P199

與商人交談，並將在路上撿到的項鍊交還給神秘少女。

白鷺城

現代（1）・MAP P84・EVENT P200

在大神殿裡與神秘的男人戰鬥。和菲莉亞的交談結束之後，神秘少女莉亞拉與裘達斯都會加入成為同伴。接下來，為了會見伍德隆而前往海德堡。

取得團隊指揮 ●有時間限制

EVENT・P242・白鷺城　MAP・P84

裘達斯稱號「假面跟蹤狂」 ●有時間限制

EVENT・P311・營幕開始

送菜遊戲1 ●有時間限制

EVENT・P243・白鷺城　MAP・P84

白鷺港

現代（1）・MAP P90・EVENT P200

付出400喀魯特，搭上開往斯諾夫利亞的定期船。

漆黑之翼

EVENT・P242・古都達斯・瑪傑德特　MAP・P80

學會料理「甜蜜聖代」

EVENT・P264・古都達斯・瑪傑德特　MAP・P80

白雲山脊

現代（1）・MAP P96　EVENT P202

在山中小屋休息，前往諾依舒達特。

學會料理「炸雞」

EVENT　P264　白雲山脊　MAP　P96

諾依舒達特

現代（1）・MAP P98　EVENT P204

先在港口跟船員交談過後，再前往商人的家。在那個地方接受了商人的委託以後，就前往奧伯隆公司的廢坑

凱伊路稱號「最愛吃麻婆咖哩」

EVENT　P308　利尼村　MAP　P94

[illegible]

EVENT　P243　利尼村　MAP　P94

波普伯伯

EVENT　P243　利尼村　MAP　P94

取得選月者

EVENT　P243　利尼村　MAP　P94

學會料理「蛋包飯」●有時間限制

EVENT　P264　利尼村　MAP　P94

漆黑之翼

EVENT　P242　諾依舒達特　MAP　P98

鬥技場

EVENT　P245　諾依舒達特　MAP　P98

諾依舒達特競賽

EVENT　P244　諾依舒達特　MAP　P98

學會料理「義式起司飯」●有時間限制

EVENT　P264　諾依舒達特　MAP　P98

利尼村

現代（1）・MAP P94　EVENT P202

和田裡的老爺爺以及位於村長家附近的老婆婆交談，從他們口中聽到關於斯坦爾的故事。然後回莉莉絲的家去休息。隔天早上要先到農田的前面去找莉亞拉，接著再回到莉莉絲家裡去。

奧伯隆公司的廢坑

現代（1）・MAP P100　EVENT P204

取得委託所要拿到的寶物之後，再到石碑前面去。

定期聯絡船

現代（1）・MAP P92　EVENT P202

先跟位在後面甲板的莉亞拉談話，然後到船頭去打倒3隻佛爾尼烏斯地龍。接下來要到下面的船艙去解決佛爾尼烏斯的本體。然後移動到中央甲板，會發生事件，莉亞拉拯救了即將沈沒的船。跟船長講好在諾依舒達特見面之後，就下船自動的前往利尼村。

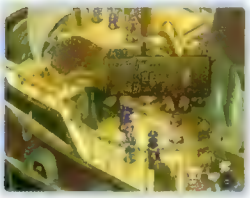
學會料理「起士蛋糕」

EVENT　P264　奧伯隆公司的廢坑　MAP　P100

諾依舒達特

現代（1）・MAP P98　EVENT P205

把寶物拿去給商人，可得到3000喀魯特的酬勞。接下來在港口和船長交談，再度搭上定期聯絡船。



即將沈沒的船，因為莉亞拉的活躍而脫離險境。不過這個代價就是莉亞拉的身體狀況整個崩潰。

名匠溫遠茲 ●有時間限制
EVENT P252 海德堡 MAP P104

凱伊路稱號「一貫如洗」
EVENT P309 海德堡 MAP P104

凱伊路稱號「大富豪」
EVENT P309 海德堡 MAP P104

共通稱號「流浪菜刀」
EVENT P309 海德堡 MAP P104

漆黑之翼
EVENT P242 海德堡 MAP P104

學會料理「厚片果醬吐司」 ●有時間限制
EVENT P264 海德堡 MAP P104

海德堡

現代（1）・MAP P104 EVENT P206

謁見伍德隆，並且確認在裡面的房間接受保管的透鏡。接下來跟莉亞拉一起到公園去。然後回到城裡、打倒薩柏諾克、並前往10年後的世界。羅尼與裘達斯從同伴當中脫離。

傑露西的委託
EVENT P251 傑露西的小屋 MAP P103

斯諾夫利亞的寶箱
EVENT P251 斯諾夫利亞 MAP P102

學會料理「包心菜捲」 ●有時間限制
EVENT P264 斯諾夫利亞 MAP P102

傑露西的小屋

・現代（1）・MAP P103～EVENT P205

斯諾夫利亞

現代（1）・MAP P102 EVENT P205

只是經過

定期聯絡船

現代（1）・MAP P92 EVENT P205

先移動到船頭，然後追著裘達斯前往船側的甲板

先去參加在大神殿當中所舉行的出生典禮。在那裡，娜娜莉會加入成為同伴。接下來，為了要與羅尼和裘達斯會合而決定前往希望鎮。

Event No. 20 白鷺城（10年後）

10年後（1）・MAP P110・EVENT P208

學會料理「香烤滿堡肉排」●有時間限制
EVENT P264 白鷺城（10年後） MAP P110

學會料理「拿坡里茄汁培根麵」●有時間限制
EVENT P264 白鷺港 MAP P90

Event No. 21 白鷺港

10年後（1）・MAP P90・EVENT P208

支付480喀魯特，搭乘前往傑里克的定期聯絡船

Event No. 22 定期聯絡船

10年後（1）・MAP P92・EVENT P208

在船側的甲板上和莉亞拉交談。

Event No. 23 傑里克

MAP P112 EVENT P208

只是經過

學會料理「海鮮咖哩」
EVENT P264 傑里克 MAP P112

學會料理「新鮮水果汁」●有時間限制
EVENT P264 傑里克 MAP P112

與羅尼、裘達斯會合之後，先隨便進入鎮上的一棟建築物。接下來前往墓地，然後移動到娜娜莉的家裡。接下來，為了要回到現代而前往喀露比歐拉

Event No. 24 熱河

MAP P114 EVENT P209

打倒巨爪魔蟹，前往希望鎮

Event No. 25 希望鎮

10年後（1）・MAP P116・EVENT P210

猜謎書
EVENT P295 希望鎮 MAP P116
定期聯絡船 MAP・P92
白鷺城 MAP P88

娜娜莉稱號「搞拿高手」●有時間限制
EVENT P313 希望鎮 MAP P116

學會料理「牛排」
EVENT P264 希望鎮 MAP P116

Event No. 26 垃圾山

10年後（1）・MAP P118 EVENT P211

只是經過

學會料理「魚鍋」
EVENT P264 垃圾山 MAP P118

飛行龍

現代（2）・MAP P124　EVENT P216

將鷹身鷲獅打倒。之後要在10分鐘之內逃脫，並且移動到改變後的現代的海岸洞窟中。

白鷺城

現代（2）・MAP P84・EVENT P215

在大神殿中和艾露蓮戰鬥。戰鬥結束後莉亞拉會再度加入成為同伴，接下來要回去飛行艇上，並且侵入飛行龍

地上軍據點舊址

現代（2）・MAP P121・EVENT P214

搭乘機庫裡的飛行艇，前往白鷺城。

猜謎書

EVENT　P295　海德堡　　MAP　P104

猜謎書

EVENT　P295　[illegible]　　MAP　P98

謁見伍德隆，然後前往保管透鏡的深處房間。將透鏡被奪一事報告給伍德隆知道，然後到客房去休息。隔天早上再度前去謁見伍德隆，接著為了救出單獨潛入白鷺城的莉亞拉，而決定前往地上軍據點舊址

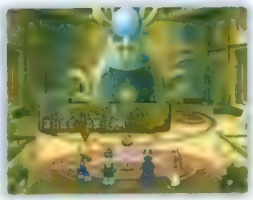
海德堡

現代（2）・MAP P104　EVENT P213

聖地喀露比歐拉

[illegible]年後（1）・MAP P120　EVENT P212

會見芙露多娜。藉助芙露多娜的力量前往現代的海德堡



前往喀露比歐拉的一行人，從芙露多娜的口中得知關於莉亞拉與艾露蓮出生的秘密後，受到相當大的打擊

海岸洞窟

Event No. 32

改變現代 MAP P129 EVENT P218

只是經過。

蒼天都市溫傑羅

Event No. 33

改變現代 MAP P130 EVENT P218

移動到噴水池的前面，就會決定要到其它城市去蒐集更多情報。

透過拜訪蒼天都市溫傑羅，一行人從居民那裡了解到「艾露蓮改變了歷史」這件事。

娜娜莉稱號「男人婆」●有時間限制

EVENT P313 營鳥聊天

空中都市的殘骸

Event No. EX

改變現代 MAP P131 · EVENT P218

黃昏都市雷安路達

Event No. 36

改變現代 MAP P136 · EVENT P220

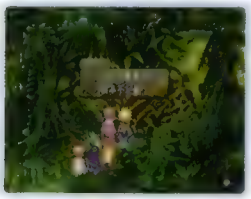
在回復設施附近的街上與老婆婆交談，然後到資料室去調查投影機。接下來再走出資料室，會為了要見艾露蓮而前往光之祠。

未開化森林

Event No. 34

改變現代 · MAP P132 · EVENT P219

打倒5隻卡姆狼，取得卡姆狼的獠牙。燒掉毒草再往前進。



在未開化森林裡，會有毒草阻擋住去路。收集卡姆狼的獠牙就是為了要燒掉這些毒草。

運送透鏡●有時間限制

EVENT P253 紅蓮都市斯賓蘭札 MAP P134

紅蓮都市斯賓蘭札

改變現代 MAP P134 EVENT P220

在投影裝置上看到世界地圖後，為了蒐集情報而前往黃昏都市雷安路達。

Event No. 35

羅尼稱號「迷偵探」

EVENT P310 螢幕聊天

擊退丹達利歐，見到艾露蓮以後，裘達斯的真實身份「里歐・馬格那斯」就會被揭穿。

戴伊克諾夫特（1）

改變現代・MAP P139・EVENT P221

首先要打倒丹達利歐與2名幫者所組成的小隊。接下來會見艾露蓮，然後就會發生莉亞拉喚醒同伴們記憶的事件。凱伊路和羅尼的記憶要去孤兒院，要喚醒娜娜莉的記憶則是要在與娜娜莉見面之後，再到路烏的墳墓前去。在記憶事件結束之後，就會前往天地戰爭時代的地上軍據點。

學會料理「奶油香烤鮭魚」 ●有時間限制

EVENT P264 黃昏都市雷安路邊 MAP P136

運送透鏡 ●有時間限制

EVENT P253 黃昏都市雷安路邊 MAP P136

光之祠

改變現代 MAP P138 EVENT P221

只是經過

地上軍據點

Event No. 39

天地戰爭・MAP P140・EVENT P222

到達之後立刻要打倒HRX 2。戰鬥結束之後，哈洛路特會加入成為同伴，接著要移動到作戰會議室。在那裡將會加入地上軍的工兵隊，為了取得製造飛行艇所必須的物品而前往物資保管所。

猜謎會 ●有時間限制

EVENT P295　地上軍據點　MAP P140

取得戰鬥裝 ●有時間限制

EVENT P253　地上軍據點　MAP P140

哈洛路特稱號「可疑喔」 ●有時間限制

EVENT P314　地上軍據點　MAP P140

哈洛路特稱號「奇人」 ●有時間限制

EVENT P314　螢幕聊天

學會料理「俄羅斯牛肉湯」 ●有時間限制

EVENT・P264　地上軍據點　MAP・P140

闇商人 ●有時間限制

EVENT P253　地上軍據點　MAP P140

空中都市的殘骸

Event No. EX

・天地戰爭・MAP P131・EVENT P224

物資保管所

Event No. 40

・天地戰爭・MAP P144・EVENT P222

取得飛行艇需要的零件，回到地上軍據點

地上軍據點

Event No. 41

天地戰爭・MAP P140・EVENT P223

移動到據點的中心，哈洛路特會從同伴當中脫離。向里托拉報告之後，就可以在卡雷魯的房間裡休息。隔天到機庫去，搭上飛行艇向戴伊克諾夫特前進

哈洛路特稱號「娃娃臉」 ●有時間限制

EVENT P314　螢幕聊天

Event No. 42

戴伊克諾夫特（2）

天地戰爭・MAP P146・EVENT P223

哈洛路特加入成為同伴，目的是救出克雷門提、亞托煩特以及貝爾格藍特的開發小組。接下來要前往控制室。回到機庫的時候會發生亞托煩特被巴路霸多斯擄走的事件

雖然凱伊路們要求前往救助被抓走的亞托煩特，但最後也不得不遵從狄穆羅斯的決定，乖乖離開

取得小雛鳥 ●有時間限制

EVENT · P253　物資保管所　MAP　P144

在入口跟哈洛路特分開。然後，為了說服狄穆羅斯而回到地上軍據點。

物資保管所

天地戰爭 · MAP P144 · EVENT P224

Event No. 44

Event No. 45

地上軍據點

天地戰爭 · MAP P140 · EVENT P224

努力說服在自己房間內的狄穆羅斯前去救出亞托懷特

Event No. 46

螺旋洞窟

天地戰爭 · MAP P150 · EVENT P225

打倒戰鬥機甲就可救出亞托懷特。戰鬥結束之後哈洛路特就會回到同伴當中

Event No. 43

地上軍據點

天地戰爭 · MAP P140 · EVENT P224

為了完成守護者而決定前往物資保管所。

戴伊路稱號「守護者主人」 ●有時間限制

· EVENT · P308　螢幕聊天

Event No. 47

地上軍據點

天地戰爭 · MAP P140 · EVENT P226

因里托拉的傳喚而前往作戰會議室。在會議結束之後會發生事件，前往物資保管所。

物資保管所

天地戰爭 · MAP P144 · EVENT P226

Event No. 48

前往研究室，哈洛路特會從同伴當中脫離，並且完成守護者。接下來要離開物資保管所並發生事件，直接回到地上軍據點。

向里托拉報告守護者完成的事，並且在卡雷魯的房間裡休息。隔天，前往作戰會議室之後，哈洛路特就會回到同伴當中，準備侵入戴伊克諾夫特

地上軍據點

天地戰爭 · MAP P140 · EVENT P226

Event No. 49

拉第斯羅是地上軍引以為傲的輸送船艦。守護者小隊和戴伊路們就是乘著它前往戴伊克諾夫特

18年前的戴伊克諾夫特

Event No. 52

18年前　MAP P156　EVENT P228

進入之後立刻要打倒毒炎龍，然後在神之眼的前面再打倒巴路霸多斯。戰鬥終了後就會回到現代的海德堡

外殼

18年前　MAP P154　EVENT P228

只是經過

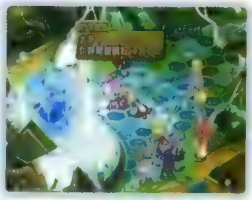
共通稱號「討厭果凍」

EVENT　P308　戴伊克諾夫特（3）　MAP　P152

戴伊克諾夫特（3）

大地戰爭　MAP P152・EVENT P226

在控制室當中與巴路霸多斯戰鬥。接下來再前往王座房間，就會移動到18年前的外殼上



雖然狄穆羅斯等人成功地打倒了敵人的首領米克多嵐，但哈洛路特的哥哥卡雷魯也不幸犧牲了。

海德堡

現代（3）・MAP P104・EVENT P230

謁見伍德羅之後在客房裡休息。隔天早上先與莉亞拉在公園約會後回到客房，然後為了要前往10年後的未來，而往地上軍據點舊址出發

莎克離拔

EVENT P254 諾依斯遺跡 MAP P98

薑章旅行

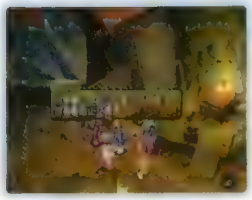
EVENT P254 諾依斯遺跡 MAP P92

送菜遊戲2

EVENT P254 諾依斯遺跡 MAP P98

莉木露登場

EVENT P254 諾依斯遺跡 MAP P98



在前往未來世界之前，凱伊路對莉亞拉發誓：「不管發生什麼事，都一定要打倒艾露蓮」。

地上軍據點舊址

現代（3）・MAP P121・EVENT P230

前往放置飛行艇的機庫。利用裝在飛行艇上的透鏡前往10年後的白鷺城

白鷺城（10年後）

0年後（2）・MAP P110・EVENT P230

前往艾露蓮的所在地「喀露比歐拉」

凱伊路們抵達白鷺城之後，從兵士們的口中問出艾露蓮人在喀露比歐拉的情報，便以它為目的地

聖地喀露比歐拉／地下墓地

未來（2）・MAP P120　158　EVENT P231

打倒加普。戰鬥結束之後就前往現代的地上軍據點舊址

傑里克

未來・　MAP P112　EVENT P230

只是經過

定期聯絡船

未來　MAP P92　EVENT P230

和船長交談、接著下船

支付960喀魯特，搭乘前往傑里克的定期聯絡船

白鷺港

未來（2）　MAP P90　EVENT P230

※61海德堡與62白鷺城兩個地方，不管先前往哪一邊都可以

海德堡

現代（4）・MAP P104・EVENT P233

謁見伍德隆，請求給予建言。

白鷺城

現代（4）・MAP P84　EVENT P233

聽取菲莉亞的建言。

貓人命名

・EVENT・P256　貓人村落　MAP・P171

・　斯諾夫利亞　MAP　P102

貓人村落

現代（4）・MAP P171　EVENT P233

螢幕聊天視聽

EVENT　P255　[illegible]　MAP　P172

熱愛自由的男人

EVENT　P255　水上城　MAP　P170

學會料理「一夜醬菜」

EVENT　P264　水上城　MAP　P170

學會料理「生魚片」

EVENT　P264　水上城　MAP　P170

學會料理「御飯團」

EVENT　P264　水上城　MAP　P170

學會料理「干燒蝦仁」

EVENT　P264　水上城　MAP　P170

學會料理「肉鍋」

EVENT　P264　水上城　MAP・P170

學會料理「麻婆豆腐」

EVENT　P264　水上城　MAP　P170

小屋

・現代（4）・MAP P172　EVENT P233

新的鐵匠店

・EVENT　P257　鐵匠的帳篷　MAP・P172

鐵匠的帳篷

・現代（4）・MAP P172・EVENT P233

水上城

現代（4）・MAP P170　EVENT P233

地上軍據點舊址

現代（4）・MAP P121、EVENT P233

為了要聽取菲莉亞、伍德隆與露蒂給予的建言而搭上飛行艇。

黃金之種子

EVENT　P255　傑里克　MAP　P112

猜謎書

EVENT　P295　克雷斯達鎮　MAP　P74

漆黑之實

EVENT　P242　傑里克　MAP　P112

神經衰弱

EVENT　P255　古都達利　騎傑依特　MAP　P80

整理倉庫

・EVENT　P266　白鷺城　MAP　P84

哈洛路特稱號「昆蟲專家」●有特別限制

・EVENT・P314　螢幕聊天

飛行艇遊戲

EVENT　P260　傑里克　MAP　P112

學會料理「奶油番燉蔬菜」

EVENT　P264　利尼村　MAP　P94

學會料理「三明治」

EVENT　P264　斯諾夫利亞　MAP　P102

學會料理「西班牙海陸養茄飯」

EVENT　P264　諾依舒達特　MAP　P98

學會料理「水果寶治」

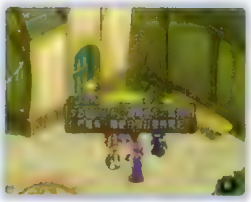
EVENT　P264　傑里克　MAP　P112

學會料理「新鮮蔬菜沙拉」

EVENT・P264　海德堡　MAP　P104

學會料理「檸檬塔」

・EVENT・P264　白鷺城　MAP・P84



在和露蒂對話之後走到孤兒院外面時會發生事件。哈洛路特為了因應今後的冒險而開始進行改造飛行艇的工作。

克雷斯達鎮

現代（4）・MAP P74　EVENT P233

和露蒂談話。接著羅尼、裘達斯、娜娜莉與哈洛路特都離開隊伍，凱伊路和莉亞拉兩人單獨前往蘭格那遺跡。

蘭格那遺跡

現代（4）・MAP P76　EVENT P233

前往遺跡的最上層。然後會發生事件，並回到克雷斯達的孤兒院。

克雷斯達鎮

現代（4）・MAP P74　EVENT P233

到孤兒院的外面，羅尼、裘達斯、娜娜莉與哈洛路特回到隊伍當中，朝著神的蛋前進。

捉迷藏

EVENT　P258　克雷斯達鎮　MAP　P74

珍妮的信

EVENT　P258　海德堡　MAP　P104

白鷺城　MAP　P84

畫司師父

EVENT　P256　希望鎮　MAP　P116

培養種子

EVENT・P259　利尼村　MAP・P94

寒冰迷宮

現代（4）・MAP —・EVENT P262

要進入這個寒冰迷宮，需要黑珊瑚、黑鑽石與黑珍珠各5個。其中，因為有1個黑珊瑚的位置是在神的蛋內部的關係，所以必須先去拜訪神的蛋一趟，然後再回來。

收集紙牌卡片

EVENT　P266　斯諾夫利亞　MAP　P102

貓人商店 ●第2輪以後

EVENT　P256　貓人村落　MAP　P171

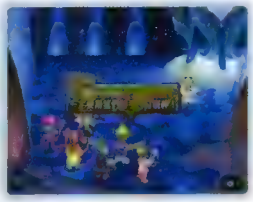
神的蛋

現代（4）・MAP P162・EVENT P234

在最深部打倒艾露蓮與芙羅多娜。

最後的商人 ●第2神殿

EVENT P292 神的蛋 MAP P162



凱伊路們與艾露蓮面對面的時刻終於到了。為了阻止艾露蓮的野心，最後的決戰就要開始了

克雷斯達鎮

MAP P74・EVENT P240

只是經過

貝爾賽利亞的秘藥

EVENT P282 希望鎮 MAP P116

白鷺城 MAP P84

愛伊陣公司的廢墟 MAP P100

蘭格那遺跡

MAP P76・EVENT P240

凱伊路一個人前往最上層。

在戰鬥中聽到的敵方角色台詞

有一部份的敵人在戰鬥中會說出特殊的台詞，這裡就為大家介紹一下。在下表當中所介紹的台詞，「勝利」表示我方小隊勝利的時候。「敗北」表示我方全滅的時候所會聽到的話。另外，如果沒有讓某位同伴參加戰鬥，那麼該同伴的台詞就會被跳過。

與加普的戰鬥開始時台詞，當凱伊路與羅尼參加戰鬥時會有增加。

巴路霸多斯（第1回）

戰鬥開始	一下子就結束了。這是為了你們那脆弱的身體
勝利	這些傢伙…
敗北	今天你們算是好運，我很紳士了

薩柏諾克

戰鬥開始	你們就在這裡成為我刀上的鏽鏽吧！
勝利	不，我不相信…
敗北	好弱！簡直太弱了！

艾露蓮（第1回）

敗北	在開戰前就已經知道會這樣了

丹達利歐

戰鬥開始	不能讓他們靠近艾露蓮小姐！
打倒2個賢者後	絕不能讓任何人阻撓艾露蓮小姐的理想
勝利	艾露蓮小姐…
敗北	你們應該乖乖聽從我的忠告的

巴路霸多斯（第2回）

戰鬥開始	巴路霸多斯：來吧，讓我看看你們那種垂死掙扎的樣子！ 凱伊路：巴路霸多斯！　我絕不讓你隨心所欲！
敗北	只有這種程度啊…虧我那時候還讓你們活下來。

巴路霸多斯（第3回）

戰鬥開始	那就來吧！我要讓你們全部的人都粉身碎骨！
敗北	你們真是我最出色的玩具啊

加普

戰鬥開始	戰鬥開始加普：艾露蓮小姐，請給我力量！ 羅尼：喂喂，那傢伙看起來頗噁心哪　嗚哇！　他變態了！ 凱伊路：這應該說是變身吧？ 羅尼：一樣啦、一樣啦！ 加普：請給我力量，讓正義的鐵鎚打在這些無法無天的傢伙頭上！
敗北	和預告的一樣，THE END啦。

艾露蓮（第2回）

勝利	這是所謂的「超越神」嗎…
敗北	在開戰前就已經知道會這樣了

芙蘿多娜

戰鬥開始	芙蘿多娜：為什麼？我是由人的願望而生的，為什麼人要否定我呢？我是為了將人導向幸福而存在的，為什麼要否定我呢？而且還不是別的，是身為人的你們在否定我！就像艾露蓮所希望的，這個歷史是應該要被破壞的！ 凱伊路：什、什麼！ 裘達斯：它在動……該不會是要到地表上去!? 莉亞拉：芙蘿多娜！ 芙蘿多娜：安心吧。就算這個歷史落幕了，下一個歷史也還是會開始的。在千年之前、甚至是更久以前的歷史將要到此結束，你們的歷史才正要開始。 凱伊路：別開玩笑了！　我們不需要下一個歷史。我們的歷史還沒有結束呢！ 芙蘿多娜：背叛了我工作的歷史，就沒有存在的意義了。這是失敗作，已經沒必要讓它繼續存在了。 凱伊路：不要那麼輕視歷史！　歷史是從過去到現在，累積了一個一個人的生命而成的！怎麼能讓妳用一句「失敗了」就隨隨便便把它消滅掉呢！ 芙蘿多娜：消失吧，古代的人們，與你們那不好的歷史一起消失吧！ 凱伊路：我們的歷史是不會消失的　要消失的是妳，芙蘿多娜！大家，請把力量借給我吧！
勝利	消失…要消失…了嗎…
敗北	已經結束了嗎？

馬克那迪烏耶斯

戰鬥開始	消失在虛無的遺方吧…來，開始吧
勝利	蠻有意思的嘛
敗北	這段時間真沒意思啊

TACTICS

攻略

◆◆◆ 希望能預先記住戰鬥的

B 基礎知識 ASIC KNOWLEDGE

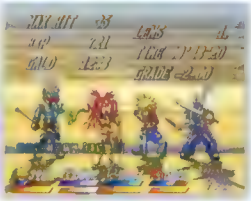
這裡將介紹在進行冒險時，最低限度所要記住的戰鬥知識。將分門別類解說關於連續攻擊、作戰設定、輔助效果、及潛藏等等的知識。為了更有效率進行戰鬥，請在進入攻略部分之前先把這個地方讀過一遍，務必要徹底理解它的內容。

關於連結與連續攻擊

在戰鬥中，連續攻擊是很重要的。若是能夠利用連續攻擊、巧妙地將攻擊連接起來的話，可以在不給敵人任何反擊機會的狀況下打倒敵人。下圖所表示的就是通常攻擊×3→特技→奧義的基本連結方法。不過使用這個連結法時，在奧義結束之後會有一段相當的硬直時間；此時就不能再用同一個角色進行連結了。所以，在奧義使用完後一定要讓我方的其他角色使用連結或是晶術，來彌補這段空檔。另外，面對迴避率較高的敵人時，因為通常攻擊不常奏效的關係，也比較不容易產生連續攻擊。遇到這種狀況時，也可以讓己方角色乘隙使用晶術攻擊，以此來產生連結。另外，利用 L2 或 R2 鈕可以將自己所操作的角色或是其他同伴的特技、奧義或是晶術設定為快捷使用（請參考P32）。在把快捷使用設為晶術的時候，即使詠唱動作已經結束了，只要按著按鈕不放晶術就不會發動；在放開按鍵的瞬間晶術就會發動了。遇到無法很順利地接上連續攻擊的時候，可以利用這個快捷使用來調整晶術發動的時間。

一開始先拿比較弱的怪物來練習連續攻擊吧。身體較大、比較重的怪物，攻擊比較容易命中

利用追加晶術（參考P41）或是魔人威殺閻等等會讓敵人後仰時間較長的技，就可以做到這樣的連續攻擊。



也有的稱號是根據攻擊命中數（HIT）來給的（參考P308）。為了拿到這些稱號，要努力進行連續攻擊

連續攻擊的流程

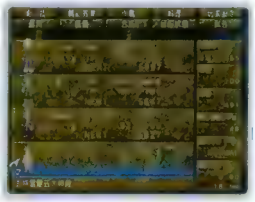
通常攻擊×3 → 特技 → 奧義

可以對應各種敵人的作戰

一個人玩這款遊戲的時候，除了您自己操作的角色以外，其他同伴都會按照作戰選單（參考P30）上所設定的作戰指示來採取行動。也就是說，如果要讓同伴們能夠有效率地行動，作戰設定是一個不可或缺的要素。這一頁就要介紹可以對應各種敵人、以通常攻擊、或是晶術攻擊為中心的戰術。一開始時先區分出這兩種作戰方式，等到熟練之後再加入屬於自己的安排法就可以了。

以通常攻擊為中心的情況

將作戰設定為「跟著領隊的腳步」或是「保護後方」的時候，就可以使用由通常攻擊開始的連結為中心來戰鬥。利用這個方法時，因為不太會使用到晶術的關係，TP的損耗量不會很高，在遇到要長時間探索一個迷宮的時候會相當有效。另外，如果遇到迴避率較高、導致攻擊不容易命中的敵人時，可以改成以晶術為中心來作戰。至於參加戰鬥的成員，就以擅長通常攻擊的凱伊路、羅尼與裘達斯為主來編成小隊。



在凱伊路、羅尼、裘達斯以外，還需要一位負責回復的人。讓莉亞拉或哈洛路特加入小隊，可提高整體在戰力上的平衡

以晶術攻擊為中心的情況

作戰是以晶術為主的時候，可以將作戰設定為「打倒敏捷的傢伙」或是「別讓它們用晶術」，來讓後衛使用晶術進行攻擊。但是，此時玩家自己所操作的角色必須站在前衛保護同伴，避免讓晶術的詠唱受到干擾。另外，雖然對應敵人的弱點來使用晶術可以在很短的時間之內結束戰鬥，但TP的消耗量相當大是一個弱點。如果附近就有可以回復的設施倒也無所謂，但平常要使用這種方法戰鬥時，身上最好多準備一些回復道具。

使用透視鏡，可以確認敵人的弱點屬性為何。用過一次之後，接下來只要按R1鈕就可以無限次數反覆確認。

防禦值的注意重點

在作戰選單當中，除了作戰以外，還可設定攻擊與防禦的數值。在它們當中，防禦值的地位比較重要。若是將會使用回復晶術的角色防禦值設在2以上，當同伴們的HP減少時，該角色就會自動地開始詠唱回復晶術。但是如果隊伍中有兩位以上會使用回復晶術的同伴，且防禦值也設定為同樣數字的時候，他們就會同時開始詠唱回復晶術。為了不要平白地浪費掉TP，最好還是設定為不同的數值。

為了讓前衛角色能夠專心於攻擊，可以把防禦的數值調低一點。在設定時要好好考慮隊伍整體的戰力平衡度。

設定輔助效果

在特技、奧義、晶術上透過輔助效果（參考P40）的設定，會附有各式各樣的追加效果。每一個技，除了會自動出現效果的武裝以外，還有按下◉鈕任意發揮的行動效果，這些效果每一個都是可以設定的。另外，每一個角色、每一個技能的追加效果種類都是固定的，由於最適合戰鬥的輔助效果會依怪物的類型、戰鬥的目的或狀況而有所不同的關係，在這裡就介紹以一般而言用途最廣、編輯部所推薦的輔助效果。如果您對於要設定哪一個輔助效果感到困擾的話，相信下面的解說可以作為您的參考。

設定特技・奧義的狀況

在設定特技或奧義上的輔助效果時，最有效的8種追加效果就如右邊的表格所列。在冒險的序盤，當想要提高攻擊力的時候就選用「提高攻擊力」，要做出連續攻擊可用「提高命中率」；或是「降低SP減少量」等等，總之基本原則是依據戰鬥的目的來附加效果。等級提升之後學到複數個奧義時，就可以在不同的特技或奧義上設定個別的追加效果；例如凱伊路的蒼破刃加上「一飛沖天」，散葉塵加上「通常技連結」等等，最好要能做到可以對應各種不同的情況。另外，在怪物圖鑑裡「可盜取的道具」那一項，由於可以取得道具的輔助效果「道具強奪」只有凱伊路與哈洛路特才有，如果您想要把圖鑑收集完全，就要在凱伊路與哈洛路特的特技上設定「道具強奪」。

特技、奧義推薦使用的輔助效果一覽表

武裝	行動
道具強奪	追加特技
提高命中率	秘奧義
提高攻擊力	一飛沖天
降低SP減少量	通常技連結

「道具強奪」的目標最好放在神秘藥瓶，因為合成（參考P18）時一定會用到，所以應該盡可能地收集

設定晶術的狀況

在設定晶術的輔助效果時，編輯部推薦的是右邊列出的8項。「詠唱加速」可以減少詠唱晶術時的空隙，「降低TP減少量」可以稍稍降低TP的消耗量，要選用哪一個可以依照玩家的喜好來決定。不過，若是以將怪物圖鑑補到滿為目標的話，最好是優先設定打倒敵人時可以取得道具的「獲取道具」。另外，不限於晶術，提高輔助效果等級的方法就是多多使用特技、提高特技的使用次數。其中，莉亞拉與哈洛路特比較特別，因為她們所能學會的晶術比其他人要來得多，利用所學得的新晶術來增加使用次數反而是較沒效率的作法。請交互使用攻擊範圍較廣、較易於使用的「水花四濺」或是威力強大的上級晶術。

晶術推薦使用的輔助效果一覽表

武裝	行動
獲取道具	追加晶術
詠唱加速	具現結晶
效果上昇	SP分享
降低TP減少量	TP轉換

「追加晶術」和「具現結晶」消耗的TP非常多。如果擔心TP不夠用，乾脆不要設定也是一種方法

利用潛藏

潛藏（參考P19）指的是附加在武器或防具等裝備品之上的特殊效果，好好活用的話會跟輔助效果一樣對戰鬥很有利。潛藏的效果除了獨特道具（參考P19）以外，其他的每一樣裝備品都可以透過合成（參考P19）附加最多2種特殊能力。因此，若是您取得的裝備品上有附加下面所介紹的有益潛藏，趕快執行合成來提高裝備品的能力會比較好。另外，如果是打倒敵人所拿到的裝備品，由於除了獨特道具以外會附加怎樣的潛藏都得憑運氣決定，因此沒有辦法特別刻意的去收集。

有效利用潛藏跟冒險更有利

編輯部所推薦的潛藏如右邊所示。像是可以提高最大HP值的巨人系，或是可以自動回復HP的治療系等等，可以盡情使用。如果想要取得稱號「討厭果凍」（參考P308）的話，這些能力更是必備重寶。若是有能夠降低TP消耗的能力，應該優先給經常使用晶術、TP消耗量很大的莉亞拉和哈洛路特使用。有時候也會出現在戰鬥結束時以一定機率提升潛藏等級的白金系，若是運氣好拿到的話不要猶豫，立刻跟具有巨人或治療系等能力的裝備品合成起來。另外，裝備附加白金系潛藏之道具的角色如果沒有參加戰鬥就不會發動，所以一定要給有參加戰鬥的同伴裝備。

推薦的潛藏一覽表

◆可增加最大HP的潛藏	
巨人系	最大HP上升
玄武岩系	攻擊與最大HP上升
有價系	防禦與最大HP上升
◆可自動回復HP的潛藏	
神官系	自動回復HP與TP
使徒 系	隨時間回復所受到的損傷
生存系	瀕死時HP自動回復
治療系	每隔一段時間HP自動回復
◆可以降低TP消耗的潛藏	
神官系	HP與TP自動回復
星星系	SP回復力與TP回復力上升
惡作劇鬼系	TP輕減力上升
詐騙系	TP輕減力上升
世界系	SP輕減力與TP輕減力上升
◆可以提升潛藏效果的潛藏	
白金系	對應的潛藏以低機率升級
隨從系	提升潛藏的效果

利用潛藏來所產生效果的消長

有些潛藏的效果會根據隊列而產生很大的改變。具有代表性的潛藏在右邊有介紹。會因武器而強化攻擊力的特攻系或是勇敢系給在前衛戰鬥的角色，可以提升晶術威力或是可以縮短詠唱時間的咒語系或知識系，則給以晶術攻擊為中心的後衛角色裝備會比較好。反過來說，後衛裝上特攻系、前衛裝備咒語系等等的潛藏就幾乎沒什麼意義。另外，像是寒冷系或是吶喊系等等會造成狀態異常的潛藏，遇到頭目戰的時候不太容易發揮效果。在與頭目戰鬥之前先在P386～391確認一下它們的資料，調查一下哪些異常狀態會對它們產生效果。

◆給前衛使用的潛藏	
特攻系	增加攻擊力
勇敢系	增加攻擊和命中
寒冷系	＜機率效果＞附加凍結效果
吶喊系	＜機率效果＞附加暈倒效果
玄武岩系	增加攻擊和最大HP
麻痺系	＜機率效果＞附加麻痺
妙技系	增加命中力
統治者系	增加攻擊和致命一擊
◆給後衛使用的潛藏	
熱心系	增加詠唱速度和TP回復力
咒語系	加快詠唱速度
知識系	增加知性
多彩	增加知性與詠唱速度

Event No. 1~2

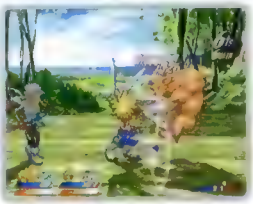
Chart P174

開場～克雷斯達鎮

帶孤兒院的小孩子們到森林裡去探險的凱伊路，遭到2隻野生巨熊的攻擊。在這個千鈞一髮的時刻伸出援手的人，正是與他們出身於同一間孤兒院的羅尼。

❷ 克雷斯達鎮　MAP ◆ P74

與羅尼同心協力



在開場事件當中，將會跟羅尼一起與野生巨熊戰鬥。比較安全的戰鬥法是在羅尼開始攻擊之後，玩家再操作凱伊路給予敵人損傷。如果HP減少了，使用一開始手中就已經持有的蘋果果凍來回復HP即可。但是，從這場戰鬥開始直到後面的EVENT50過關為止，如果在戰鬥中使用各種果凍的話，就拿不到「討厭果凍」的稱號了（參考P308）。也就是說，如果您想要拿到「討厭果凍」的稱號，那麼就要注意在通過EVENT50之前，不要在戰鬥中使用任何種類的果凍。

進行冒險的準備

抵達克雷斯達以後，先到孤兒院的2樓去見露蒂。接下來到凱伊路的房間去休息。隔天早上，為因為要尋找巨大的透鏡而前往蘭格那遺跡。在出發前往蘭格那遺跡之前，可以先到街上的雜貨店去購買各種果凍等等的回復道具，為冒險做準備。順道一提，如果您想把怪物圖鑑（可以在EVENT4時得到）裡的每個項目都蒐集齊全的話，那麼為了取得只有1次戰鬥機會的頭目資料，至少要先買好2個以上的透視鏡。

讓羅尼學會治癒光圈

羅尼的等級升到8的時候，就能學得可以回復HP的晶術治癒光圈。如果他會使用治癒光圈的話，相對的要倚靠道具來回復的機會就會變少，以後進行冒險就會變得更有效率。所以，在羅尼學會治癒光圈之前，可以先在克雷斯達附近反覆進行戰鬥、來累積經驗值。若是在戰鬥中受到損傷，那麼可以回到孤兒院去並在凱伊路的房間休息，來進行免費的回復。

透視鏡　和果凍並列為『傳奇系列』不可或缺的慣例道具。只要對怪物使用1次，在戰鬥中就可以按 R1 鈕來確認敵人的弱點屬性、以及對何種屬性具有耐性等資訊。同時，調查對象的弱點屬性等等詳細資料也都會被記錄在怪物圖鑑上面。

Event No. 3

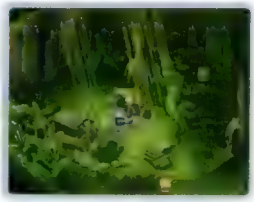
Chart P174

蘭格那遺跡

只要拿到巨大透鏡就能賺大錢，然後把破舊的孤兒院重新裝修。凱伊路與羅尼因為這個理由而造訪蘭格那遺跡。在這裡，兩人與一位神秘的少女如註定般的相遇。

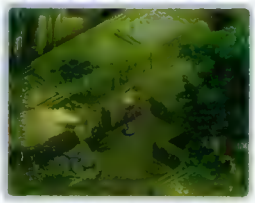
❸ 蘭格那遺跡　　MAP • P76

箱子與分析機器



抵達會崩塌的地板上之後，就會掉到底下放有分析裝置的地點。這裡一共放著1個藍色箱子和5個紅色箱子。只要貼著箱子、按著◎鈕再移動，就可以隨心所欲地推動箱子。以後在地圖上經常會出現這樣的小機關，只要活用這個操作法就可以移動它們了。另外，每個箱子裡面都放有道具，只要把它們推進分析裝置裡就可取得箱子裡裝的東西。利用這個方法可以在藍色箱子裡拿到繩子，把它掛在地圖左上角的樹枝上，就可以繼續往前進了。

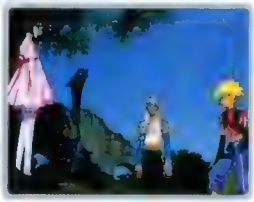
利用凹穴來回收道具



想要打開裝著生命瓶與商人之劍的寶箱，得先利用地圖上的隔板與凹穴。隔板只要用上述的方法就可以推動了。首先要把隔板推到靠近樓梯的地方，然後再從它的另外一邊推。只要把隔板推到有凹穴的地方，再爬上樓梯，就可以把隔板當作橋，從它的上面通過。拿完寶箱以後再把隔板推離凹穴，並往裡面前進。

BOSS 機甲蝸牛

對付機甲蝸牛的這場戰鬥是第一次的頭目戰。只要讓凱伊路用通常攻擊接上特技的連結來給予敵人損傷、羅尼在後面放治癒光圈來支援凱伊路，戰鬥就會進行得很有效率。為了讓凱伊路可以專心攻擊，在作戰選單中（參考P30）將羅尼的防禦值設在2～3左右就可安心作戰。凱伊路在連結攻擊結束之後要立刻防禦或是迅速後退（參考P33），以應付機甲蝸牛的攻勢。另外，包括這個機甲蝸牛在內，由於頭目戰只能打1次的關係，若是您想要把怪物圖鑑蒐集齊全，就請別忘了使用透視鏡。



打倒機甲蝸牛之後，前往巨大透鏡的所在地點，就會遇到神秘的少女。接下來正準備要離開遺跡的時候就會發生事件，被帶到達利爾傑依特的地下牢房。

Event No. 4

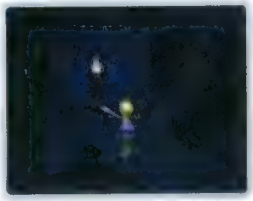
Chart P174

達利爾傑依特下水道

凱伊路和羅尼被懷疑是偷竊透鏡的賊，而被抓起來關在達利爾傑依特的地下牢房裡。在那裡會遇到裘達斯並加入同伴，接著一起從下水道逃出……。

4 達利爾傑依特下水道　MAP ◦ P78

利用聖光戒指往前進



逃出地下牢房以後，先用聖光戒指擊打隱藏門的開關，然後進入下水道。在黑漆漆的房間裡只要把鐵柵欄打壞就可以往前走了，但要打壞那個鐵柵欄和開啟寶箱卻需要先把燭台的燈光點亮起來。只要使用**聖光戒指**就可點亮燭台。但是，因為經過一段時間火就會熄掉的關係，點完火後就要迅速地移動。另外，在地下牢房裡的床可以免費回復，在戰鬥中受到了損傷就別太勉強，回去整備一下再繼續探索吧。

從下水道逃出

從工具箱裡面拿出切石機然後再往前進，然後利用聖光戒指燒斷吊著鼓形罐子的陳舊繩索。這樣就可繼續往深處前進。因為再往前走會進入和水龍的頭目戰，如果會擔心的話可以先在這裡記錄進度。進入放有石像的房間以後，用切石機分離石像與台座，然後把石像搬到黏糊糊的網狀物前面。接下來使用聖光戒指點燃石像、燒掉黏糊糊的網狀物，就會立刻與水龍展開戰鬥。

BOSS 水龍

在與水龍戰鬥的時候，推薦的戰法是操作凱伊路、讓羅尼使用治癒光圈來支援同伴、至於裘達斯則對準敵人的弱點連續使用隕石墜落。要讓他連續使用隕石墜落，只要在作戰選單當中把他的指令設成「打倒敏捷的傢伙」就可以了。擋在水龍面前的凱伊路要經常採取防禦動作，等到確定裘達斯所發出的隕石墜落已經命中敵人之後再開始攻擊。

聖光戒指　按下 R2 鈕就可發射出熱線的貴重道具。每次使用的時候必須消費1枚透鏡。不過，就算身上沒有透鏡也還是可以繼續使用它，真是個不可思議的道具。遊戲中是從裘達斯手上拿到的，但是他是在何時、從哪裡拿到的，就不曉得了。

Event No. 5~6

Chart P174~175

克雷斯達鎮～哈梅茲山谷

回到克雷斯達之後，凱伊路告訴露蒂自己要離開鎮上出去旅行。雖然露蒂一開始持反對的態度，但終於拗不過凱伊路的熱忱。隔天早上，她高高興興的送他出發。

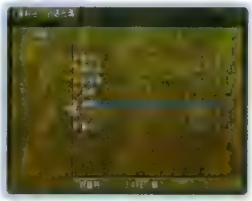
5 克雷斯達 MAP • P74　A 古都達利爾傑依特 MAP • P80　6 哈梅茲山谷 MAP • P82

以哈梅茲山谷為目標

將要出去冒險一事稟告露蒂的凱伊路們，為了追尋在蘭格那遺跡見過的那位神秘少女，而預備通過達利爾傑依特與哈梅茲山谷往白鷺城前進。在地圖上移動的時候，只要參考從露蒂那裡拿到的**世界地圖**，就可以確認方向而不致於迷路。

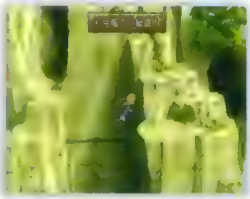
購買食材

從克雷斯達起，一直到哈梅茲山谷為止，古都達利爾傑依特大概是在中間的位置。雖然說沒有必要刻意繞路走到這個鎮上來，不過在這裡可以買到製作可以大幅回復TP的料理水果賓治所需要的食材：奇異果、香蕉和蘋果。在白鷺城學會水果賓治之後，冒險將會變得比較輕鬆，所以只要身上的金錢許可，還是多買一些食材會比較好。另外，剩下的草莓與優酪乳可以等到了白鷺城之後再買。



邊躲避突風邊通過

抵達哈梅茲山谷之後，先向行商人攀談，然後往崖的方向走。在崖上有很多個可以跳躍的地方，在那些地方按下◎鈕就可跳過去而繼續前進。不過，在地圖上B、D、F、K的跳躍點，每隔一段時間會吹出強烈的突風。如果在跳躍中遭到風吹而掉下去的話，會受到最大HP值2%的損傷。所以在跳躍的時候一定要注意避開突風。不過H跟I這兩個跳躍點是例外，如果不在有風吹的時候跳的話就無法通過。另外，岩石的門只有在EVENT60之後使用聖光鏡才能打開，現在可以無視它的存在繼續前進。



世界地圖　在道具選單中選用、或是按R3來看。利用它可以確認自己現在的所在位置、以及下一個要去的目的地。在地圖上可以觀看以前去拜訪過的商店裡所販賣的道具與價格列表。是個好好活用會非常有幫助的道具。

Event No. 7~10

Chart P175

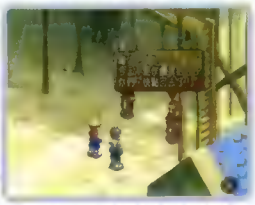
白鷺城～白鷺港

白鷺城這個地方，是亞塔莫尼神團的總部所在。聽聽街上人們所談論的話題，發現講的都是關於聖女艾露蓮的事情。她所引發的奇蹟究竟是……？

7 白鷺城 MAP。P84　8 史特雷蘭茲遺跡 MAP。P88　9 白鷺城 MAP。P84

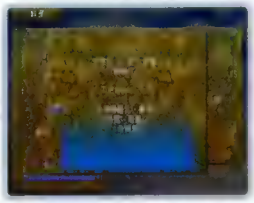
10 白鷺港 MAP。P90

追尋神秘少女



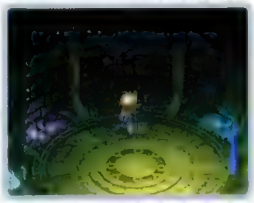
抵達白鷺城之後，首先往旅店的方向移動。跟旅店裡的老頭講過話之後再到外面去，就會發生艾露蓮的事件。在事件結束之後再回去旅店，就可從老頭口中聽到關於神秘少女的事情。接下來追著少女前往史特雷蘭茲大神殿，但在門口就會被衛兵擋下來。然後接受羅尼的提議，從史特雷蘭茲遺跡迂迴前往大神殿。

補充一下道具



在前往史特雷蘭茲遺跡之前，先到食料店去買些草莓與優酪乳。有了這些再跟之前在達利爾傑依特買的東西組合起來，在這裡就可以製作**水果寶治**了。請各位在今後的冒險中，好好活用這個可以大幅回復TP的料理。另外，由於通過遺跡之後就要進行頭目戰的關係，請各位預先買好幾個蘋果果凍、柳橙果凍、生命瓶以及甜酒酒瓶備用。

通過史特雷蘭茲遺跡的方法



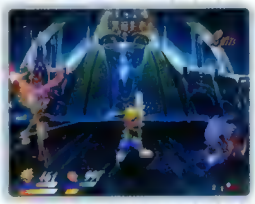
抵達史特雷蘭茲遺跡以後，先一邊回收道具一邊往封印的房間移動。途中，在寶玉房間深處的那個寶箱，只要用聖光戒指連續射擊牆壁就可以打破牆壁拿到寶箱。擋住通路的石柱也可以用聖光戒指打壞。在封印房間裡一共有20個寫著英文字母、顏色不同的踏板，如果不按照一定的順序踩這些地板的話就無法通過。在7個台座與寶玉房間調查一下，會顯示關於英文字母和顏色的訊息。這就是關於踩踏地板順序的提示。照著這個順序在地板上踏出「DESTINY」這個字，再調查封印時就可以通過了。如果不小心踩錯，只要離開房間1次就可以重新再來。

＊ ＊ ＊

水果寶治　可以大幅回復TP的料理，就算到了遊戲終盤都很值得倫輔。製作它需要草莓、奇異果、香蕉、蘋果與優酪乳。另外，如果再加上檸檬、起士、牛奶或奶油等其中任何一項，就會追加各式各樣的效果（參考P23）。

BOSS ？？？？？（巴路霸多斯1）

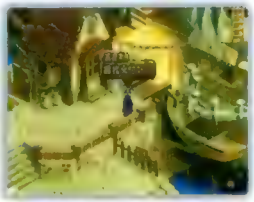
通過史特雷蘭茲遺跡、前往大神殿之後，就會與一位神秘的男子開戰。在戰鬥之前先把羅尼的作戰指令設定為「打倒敏捷的傢伙」，然後，為了攻擊敵人的弱點，在「**術、技選單**」當中，把除了三叉光芒以外的所有攻擊晶術都關掉。這場戰鬥只要把敵人的HP削減到50％以下就算結束。戰鬥開始之後敵人立刻就會詠唱大地幻滅，這時就算攻擊他也無法阻止他的詠唱。所以，就使用魔法格擋（參考P33）來減低損傷，或是往前跳躍避開都可以。接下來凱伊路就用通常攻擊→特技→奧義的連結來攻擊，羅尼則用三叉光芒給予損傷即可。另外，將敵人的HP削減到75％以下時，他會使用毒性地面。它具有可以讓範圍內的我方成員因中毒而不斷減少HP的效果。如果身上有可以防止毒效果的甜酒酒瓶當然是最好，但若是沒有的話，也可以用各種果凍或是治癒光圈，一邊回復HP一邊戰鬥。但是，如果我方成員使用道具的話，敵人就會用以黑暗影劍開始的連結來反擊。對策是先拉開一段距離，當敵人開始靠近過來時立即使用道具。這樣的話黑暗影劍的發動就會變慢，只要在使用道具之後立刻按下方向鍵的左或右就可以輕鬆避開。



搭上定期聯絡船

在神殿當中莉亞拉與裘達斯加入隊伍中，一行人為了謁見伍德隆而前往海德堡。這時候再去與菲莉亞交談可以拿到團隊指揮，在繼續往前走之前記得要回去拿。取得團隊指揮之後移動到白鷺港，在那裡搭乘定期聯絡船。順帶一提，搭船需要付出400喀魯特。如果身上帶的錢不夠的話，裘達斯會代為支付。

另外，當莉亞拉與裘達斯加入成為同伴之後，在白鷺城就有送菜遊戲1可以玩，通過這個送菜遊戲1可以拿到的獎品會依據通過的時期而定，因此在這時候可以拿到的東西以後就再也拿不到了（參考P243）。當然，您也可以無視於這個送菜遊戲1，直接繼續玩下去也行。



術、技選單　不是由玩家自己操作的角色，他們的特技、奧義、晶術等等，可以打開這個術、技選單，利用△鍵將之設為在戰鬥中使用或者是不使用。關掉不易命中敵人的晶術、或是因應敵人弱點屬性的不同而切換使用的晶術，可以依照自己的來設定。

Event No. 11~13

Chart P176

定期聯絡船～白雲山脊

定期聯絡船出港，在廣大的海面上朝著斯諾夫利亞前進。正覺得這次航海很順利的時候惡魔暗礁之主突然出現，使得整艘船陷入一片混亂當中。

⑪ 定期聯絡船 MAP・P92 ⑫ 利尼村 MAP・P94 ⑬ 白雲山脊 MAP・P96

惡魔暗礁之主出現

船出港之後，先把船內的道具拿一拿，然後到莉亞拉所在的後面甲板之上去。和莉亞拉交談完之後，惡魔暗礁之主就會在船頭出現。然後船底也會有怪物出現。雖然說接下來要到船頭去，不過在那之前最好先去找船醫與補給人員說話，以進行回復與道具的補充。

BOSS 佛爾尼烏斯（佛爾尼烏斯地盧）

前往船首，就會與3隻佛爾尼烏斯地盧發生戰鬥。凱伊路使用空翔斬、莉亞拉使用風刃連斬、羅尼或裘達斯使用黑暗影劍，就可以同時攻擊到3隻。因此只要把凱伊路以外的角色作戰設定為「打倒敏捷的傢伙」，然後在術、技選單中設定好風刃連斬與黑暗影劍即可。戰鬥開始之後就連續使用設定好的特技與晶術來打倒敵人。另外，在敵人的攻擊中最需要注意的是攻擊範圍廣、威力也高的水花四濺。若是敵人開始詠唱晶術，最好是趕快攻擊以阻止詠唱。

這場戰鬥結束之後，佛爾尼烏斯的本體就會出現在船艙裡。如果在之前的戰鬥中有所消耗，可以去請船醫跟補給人員關照一下。為防萬一，順便也記錄一下吧。

BOSS 佛爾尼烏斯

前往船艙，就會與佛爾尼烏斯的本體、還有2隻佛爾尼烏斯地盧開戰。首先用與之前一樣的戰法打倒2隻佛爾尼烏斯地盧。等到敵人只剩下佛爾尼烏斯一隻怪物的時候，只要等晶術命中以後凱伊路再用連結攻擊給予敵人損傷就可以了。這時如果佛爾尼烏斯進入靈魂爆裂狀態，那全部成員都要暫時停止攻擊。只要使用防禦撐到其效果結束就可以了。

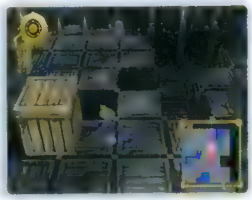
打倒佛爾尼烏斯之後再移動到中央甲板，就會發生事件，莉亞拉拯救了整艘將要沈沒的船。接下來跟船長講好將於諾依舒達特會合之後，就前往斯坦爾的故鄉利尼村。

在利尼的行動

將莉亞拉託付給莉莉絲照顧以後，與村長家附近的伯母、還有在田裡工作的伯伯講話，然後回去莉莉絲的家裡休息。隔天早上先到田邊去找莉亞拉，再回到莉莉絲家裡去，就會往下一個目的地白雲山脊前進。另外，從現在起也可以執行合成了（參考P18）。白雲山脊是一個很容易迷路的3D迷宮，所以一定要在事先準備好足夠的回復道具。還有，在出發之前可以從村裡的判定者手中取得**選月者**。

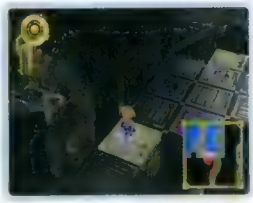
從利尼村前往山間小屋

白雲山脊和坑道的地形都相當複雜。請各位參考P96與世界地圖，一面確認自己的位置一面往前走。雖然從利尼村出發最先會走到西部的坑道，但白雲山脊中央位置有迷迭香，北部坑道的末端有綜合果凍與神秘藥瓶。若是想要拿這些東西，就要再進入西部坑道之前先過去回收。另外，北部坑道當中的箱子機關，只要把箱子從北和西側各推1次再從箱子上走過去即可。從北邊坑道出來之後，可以從東北出口或西北出口進入西部的坑道。和北部坑道一樣，這裡也有箱子的機關。在兩個箱子當中，西邊的那一個從東邊推2次，再從北邊推3次就可接上通路。通過箱子的機關之後會有一條十字岔路，要拿道具的話就先走南或北的路。拿完道具之後就回到十字岔路的地方，從東南出口出去，前往山間小屋。



從山間小屋前往諾依舒達特

雖然說從山間小屋出發就可以直接進入南部的坑道，但是如果再回去一次的話就可以學到以一定經驗值比例提昇連鎖等級的料理「炸雞」。在繼續走下去之前先拿到比較好。另外，在山間小屋還可以免費回復。在南部坑道裡的箱子機關，首先將東側的那個箱子從北邊來推1次，然後將西側的箱子從東邊來推1次，接下來再將東側的箱子從西邊推2次，這樣就可以通過了。走到T字路口之後先往東邊去拿道具，然後從南邊出口出去，前往諾依舒達特。



選月者　可以在戰鬥當中切換操作角色的道具　在戰鬥等級（參考P27）設定為「困難」的時候，只要跟判定者交談就可取得。只要利用這個東西，即使是那些只能1個人在戰鬥結束時取得的特殊稱號，也可以讓參加戰鬥的全部成員都拿到（參考P309）

Event No. 14~15

Chart P176

諾依舒達特～奧伯隆公司的廢坑

凱伊路一行人抵達城裡，依照先前的約定到港口去。得知船還沒有修好的他們，在鎮上遇見了怪怪的商人…。

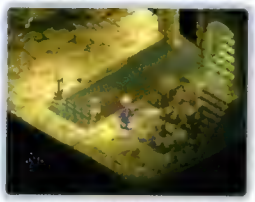
⑭ 諾依舒達特 MAP◦P98 ⑮ 奧伯隆公司的廢坑 MAP◦P100

商人的委託

抵達諾依舒達特之後先到港口去，從船員那邊會知道船還沒有修好的事情。然後**怪怪的商人**出現、招待一行人到他家裡去。就照他的話到商人的家裡去吧。然後會接受商人的委託、幫他找寶物。下一個目的地就是奧伯隆公司的廢坑，直接朝著它的方向前去即可。

探索廢坑的步驟

在奧伯隆公司的廢坑裡，首先要讓透鏡引擎啟動。要讓引擎啟動需要200枚的透鏡。因為在廢坑裡有非常多的透鏡，所以要收集到那個數量應該不是什麼難事。另外，再往深處前進，事先讓小船順水流到入口的附近。接下來移動到有炸彈製造機的房間，將拉桿A和拉桿B都拉到開（ON），按下炸彈製造機的開關。這樣的話就可以讓製造出來的炸彈掉到之前順水流下來的小船上面。然後把炸彈從船上搬下來放在土砂旁邊，接著用聖光戒指點火，把擋路的土砂消掉。接下來爬上被土砂埋住的樓梯，切換板子的開關，然後再把炸彈製造機的開關打開。再把板子的開關切換一次，將放在板子上的炸彈搬到可以破壞的牆壁前面，將牆壁打破。確認寶物之後，到石碑的前面去閱讀石碑上面刻的字。



在隱藏房間裡取得寶物

在回去諾依舒達特之前，先把放在隱藏房間裡的功勞徽章與火炎劍拿到手。拿到它們的方法是先把炸彈放在入口處的小船上面、再讓小船流到廢坑深處。接下來就把炸彈從船上搬下來送到隱藏通路的入口前面，並用聖光戒指點火引爆就可以了。

怪怪的商人 住在諾依舒達特的商人，買下了過去屬於奧伯隆公司的建築物，並將它改為自己的住宅，才發現了伊魯奴留在金庫裡的遺書，從而得知關於埋藏在奧伯隆公司的廢坑裡寶物的事，故企圖利用凱伊路等人去拿到寶物

Event No. 16~18

Chart P176-177

諾依舒達特～斯諾夫利亞

商人雖拿到了寶物，但因為寶物跟他所期待的東西差距太大而感到相當失望。不管他的失望與否，一行人毫不客氣的拿了報酬。搭上已經修好的船，繼續進行旅程。

16 諾依舒達特 MAP・P98　17 定期聯絡船 MAP・P92　18 斯諾夫利亞 MAP・P102

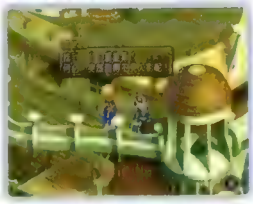
EX 傑露西的小屋 MAP・P103

在前往斯諾夫利亞之前

回到諾依舒達特之後，先去向商人報告結果，然後到港口去。船的修理工作已經結束了，現在就可以去斯諾夫利亞。不過要是各位不急的話，可以先到鬥技場去進行一些小事件（參考P245）、或是充實一下裝備。最需要拿到的東西是以**男性角色**通過鬥技場初級單人戰鬥之後可以拿到的冰劍。這把武器的攻擊力比現階段所能取得的其他任何一種武器都要高出許多。初級單人戰鬥只要在等級20左右就可通過。為了讓今後的冒險更加順利，請務必要把它拿到手。

一路前往斯諾夫利亞

從諾依舒達特出發之後到船頭去，會發生羅尼與裘達斯爭吵的事件。如果擔心這時候會忘記去拿放在船裡的野兔徽章與小偷披風的話，就要在船頭事件發生之前先去回收。在船頭事件結束之後，追著走開的裘達斯前往船側甲板。與裘達斯的對話結束之後就會自動地前往斯諾夫利亞。



檢查一下身上的東西

從斯諾夫利亞開始，要徒步走到海德堡。這時候先檢查一下身上所擁有的道具，如果有不夠的回復道具或是食材應該要先買齊，以備地圖上的戰鬥。另外，旅店旁邊的寶箱裡面有粗劍，但只要打開就會被要求支付4000喀魯特。雖然說身上如果有火炎劍或是冰劍就不是非常需要，但如果身上的錢很充裕的話也可以買下來。

男性角色　指的就是凱伊路、羅尼與裘達斯。在鬥技場的單人戰鬥當中，出現的怪物組合與獎品會因使用的角色性別而有不同。順帶一提，女性角色指的是莉亞拉、以及以後會加入同伴的娜娜莉與哈洛路特。

Event No. 19

Chart P177

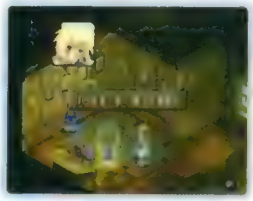
海德堡

因為英雄王伍德隆的善政，這個海德堡是一個相當繁榮的大都市。抵達了這個城鎮的一行人，雖然如願地謁見了伍德隆，但是……。

⑲ 海德堡 MAP＊P104

造訪圖書館兼博物館

抵達海德堡之後，雖然說可以直接到城裡去，但是如果您想要更深一層地品味整個故事，不妨先到城裡的圖書館兼博物館去拜訪一下。入口在城鎮中心**英雄門**的位置，不用付錢也可以進去。那裡面展示著很多關於天地戰爭時代、或是過去神之眼所引起的動亂時代的資料，而且也可以順帶調查一下關於守護者與四英雄的事蹟。在館內繞一圈、更進一步瞭解過去的歷史事件之後，就到城裡去謁見伍德隆吧。

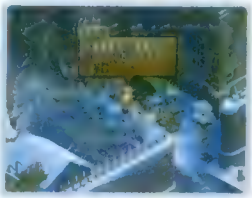


謁見伍德隆

進到城裡，請衛兵幫忙安排插入謁見順序，然後就可以在王座房間見到伍德隆。談話告一段落後要到裡面的房間去確認城內所保管的大量透鏡。出了城，大家就開始對謁見伍德隆的方法爭論不休，凱伊路和莉亞拉兩人單獨走到街上。然後要接受莉亞拉的邀請去公園。去了公園接下來就是發生城內遭到襲擊的事件。讓急忙趕來的羅尼與裘達斯加入小隊，從側門進入城裡。

先做好準備

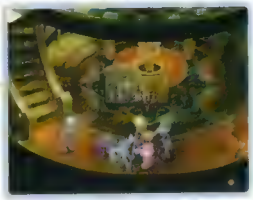
從公園進入城內，在繼續往前走之前先到補給部隊那裡去購買不夠的回復道具。若是需要治療，可以支付100喀魯特請衛生兵幫忙回復。另外，由於等一下會遇到的薩柏諾克與變種白豹小隊是個強敵，因此不妨就把這邊當作據點來賺經驗值，先把凱伊路們的等級提昇到25左右會比較理想。等到回復與道具等等全部都準備好之後，就在記錄點的地方記錄，然後進入城內。



英雄門　在18年前的動亂結束之後，為了紀念而蓋起的建築，是海德堡的地標。在英雄門處有圖書館兼博物館，免費開放給旅人與城裡的居民參觀。順道一提，這個門將整個城市劃分為兩個區塊，靠近城的那一側稱為舊市街，外側的街道稱為新市街。

利用弱點屬性戰鬥

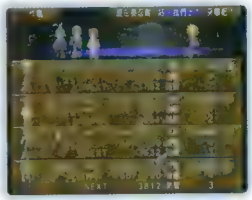
城內所出現的怪物有骷髏怪、幽靈、鎧靈與湛藍幻象4種。牠們的弱點屬性，骷髏怪是火與光屬性、幽靈與鎧靈是光屬性，而湛藍幻象則是火屬性。就使用這些屬性的晶術來進攻吧。在途中會因事件而與2隻骷髏怪、幽靈與湛藍幻象的組合分別在3個地方展開戰鬥。若是能夠好好的對應弱點來戰鬥，應該不會有什麼大問題。另外，進入大廳之後就會發生頭目戰，在這之前最好是先用道具或料理回復一下HP與TP，然後再往前走。



BOSS 薩柏諾克

進入大廳之後，就會與薩柏諾克和變種白豹展開戰鬥。雖然說只要把薩柏諾克打倒變種白豹就會逃走，但因為薩柏諾克不僅是HP比變種白豹要來得高，在戰鬥中還會經常受到變種白豹後方援護的關係，光把目標放在薩柏諾克一個人身上是效率比較差的作法。因此，請各位用下面的方法來戰鬥。

玩家自己操作的角色推薦凱伊路。另外3個人在作戰選單當中設定為「打倒敏捷的傢伙」。為了不浪費治癒光圈的使用，請把莉亞拉與羅尼的防禦數值調成不一樣的數字。另外，薩柏諾克的弱點是地與水屬性，所以就用水花四濺、重力壓縮或是隕石墜落等攻擊晶術來攻擊吧。



戰鬥開始後凱伊路就用通常攻擊→散葉塵→空破絕風擊將薩柏諾克逼到變種白豹所在的畫面右端。這時候另外的3個人會按照設定好的作戰攻擊變種白豹，這樣就可以把敵人聚在一起、一次攻擊兩隻了。連續使用晶術打倒變種白豹之後，再來攻擊薩柏諾克。讓凱伊路移動到薩柏諾克前面堅守防禦，等到確定同伴所發出的晶術命中之後再開始用連結打倒他。另外，當薩柏諾克的HP降到25％以下時，會使用強力的闇屬性晶術冥界之門，若是受到冥界之門的攻擊，很有可能當場變成無法戰鬥，因此要隨時用 R1 來確認薩柏諾克所剩的HP，如果他開始詠唱就要趕快進行攻擊以阻止詠唱。如果手中有可以減低闇屬性損傷的**小偷披風**，不妨讓容易被攻擊的前衛凱伊路裝備起來。

空破絕風擊　命中時可以將對手擊飛的奧義。一個很有效的戰法就是用它將複數的敵人逼到畫面邊邊，然後再用晶術集中攻擊

小偷披風　裝備起來可以提升風與闇屬性的耐性，但反過來說，光屬性的耐性就會降低了。平常就算拆掉不裝也可以

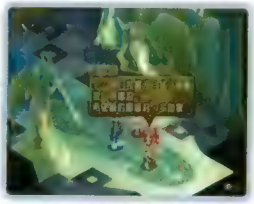
Chart P178

白鷺城（10年後）～傑里克

一行人在海德堡遇到了艾露蓮。因為她的力量而飛到了10年後的世界。羅尼與裘達斯不見蹤影，只有凱伊路和莉亞拉兩人單獨展開旅程。

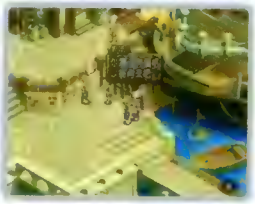
⑳ 白鷺城（10年後） MAP＊P110 ㉑ 白鷺港 MAP＊P90 ㉒ 定期聯絡船 MAP＊P92
㉓ 傑里克 MAP＊P112

與娜娜莉的相逢



在10年後的未來，首先會移動到白鷺城，然後接受莉亞拉的提議前往大神殿。在那邊的出生典禮當中會認識弓箭手娜娜莉，她會加入成為同伴。娜娜莉會告知羅尼與裘達斯現在正在希望鎮。為了要前去與他們會合，得先到白鷺港，付480喀魯特給賣票員，取得前往傑里克的船票。如果身上的錢不夠的話娜娜莉會代為支付，所以不用太擔心。

另外，在白鷺城可以學到香烤漢堡肉排，在白鷺港可以向廚師學得拿坡里茄汁培根麵。如果想一定要學到的話，在去搭船之前學就可以了。要學到香烤漢堡肉排並沒有什麼特殊的條件，但要學拿坡里茄汁培根麵時，料理的總和熟練度就必須在9以上才行。要是沒有達成條件的話，就先多做幾次料理，然後再去跟廚師交談即可。



在傑里克買東西

在白鷺城搭上定期聯絡船以後，先移動到船側甲板去跟莉亞拉談話。會話結束之後就會自動抵達傑里克。因為從傑里克出發後會先到達熱河的關係，為了因應將會發生的戰鬥，請先在防具店裡買好火披風。不過這件披風，因為娜娜莉身上一開始就有一件、而且在熱河的寶箱裡還可拿到一件的關係，所以現在只要買一件就可以了。同時，也要盡可能的購買馬鈴薯、紅蘿蔔、洋蔥與白飯。這是製作可以大幅回復HP與TP的料理**麻婆咖哩**時所必要的食材。剩下的豆腐跟霜降肉可以等通過熱河之後，在希望鎮裡面購得。請不要忘記準備食材。

麻婆咖哩　『傳奇系列』中不可或缺的料理。跟漢堡之類的普通料理不同，要學到它除了自己做出這個食譜以外別無他法。雖然從食料店購買食材來做一次就需要420喀魯特，但從效果上來考量還是相當划算的

Event No. 24

Chart P178

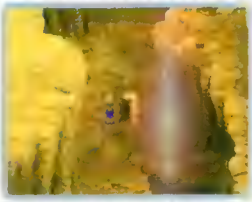
熱河

由娜娜莉帶路，凱伊路們一路前往希望鎮。途中經過熱河。發現了熱河狀況異常的一行人，決定到源頭處的溫泉去一探究竟……。

24 熱河　MAP ◦ P114

以源頭為目標

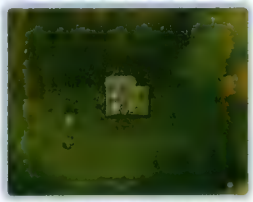
抵達熱河之後，先一面回收寶箱、一面朝有記錄點的洞穴前進。途中要特別注意的就是熱波地帶和間歇泉。碰到**間歇泉**會損傷最大HP值的1%，被熱波侵襲到則會扣最大HP的5%。在有間歇泉的地方暫停一會、觀察一下會噴出間歇泉的位置再通過。熱波地帶的熱波是從畫面右邊吹過來的，並且會有一定時間的間隔，所以只要躲在矗立於各處的岩石之左側就可以躲開了。如果剛好附近沒有岩石而躲不過熱波的話，就往畫面的右邊跑吧。要是被熱波追著往左邊跑的話，就會受到連續的損傷。抵達洞穴之後很快就要進行與源頭的頭目戰，不要忘記回復HP與TP還有記錄。



BOSS 巨爪魔蟹

在跟巨爪魔蟹開戰之前，先把操作的角色換成凱伊路，莉亞拉與娜娜莉的作戰則設定為「打倒敏捷的傢伙」。因應巨爪魔蟹的反擊對策是這樣的：將莉亞拉與娜娜莉的攻擊晶術設定為只有使用水花四濺。巨爪魔蟹在受到攻擊時會以吐泡泡來反擊，這時就以水花四濺→凱伊路的連結攻擊來給予損傷。另外，挨了牠吐出來的泡泡時有一定機率會中毒，這是比較危險的。一旦中毒，就要趕快用萬靈藥瓶來治療中毒。還有，開戰前小隊全員都要裝上火披風，這樣就可以減低因巨爪魔蟹的攻擊所受到的損傷。

戰鬥結束之後河流就會回復成原來的樣子，這樣就可通過吊橋了。先把沈在河底的道具拿一拿，然後走過吊橋前往希望鎮吧。



間歇泉　因為受到河流水量暴漲的影響，而從地面各處噴出來的熱泉水。角色被噴到的話會受到最大HP值1%的損傷，但不會因此而陷入無法戰鬥。順帶一提，在源頭處打倒巨爪魔蟹之後水流回復正常，就不會再噴出水來了。

Chart P178

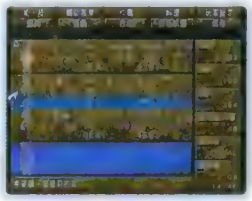
希望鎮

之前一直分散的一行人，終於在這個希望鎮會合了。經過討論，為了返回現代，一行人決定前往亞達摩尼教團的聖地喀露比歐拉。

25 希望鎮　　MAP • P116

在希望鎮的行動

通過熱河，抵達希望鎮之後的一行人，就可以在村子的中心位置與羅尼、裘達斯會合了。然後只要隨便進入一棟建築物，再前往墓地，就會和娜娜莉一起回去旅店。在旅店裡談論著最近的狀況，再到娜娜莉家裡去，希望鎮裡的事件就算結束了。從現在起是5個人展開旅行，因此就有必要選出參加戰鬥小隊的4個人。想要變更參與戰鬥人選的時候，只要在選單畫面中按下△鈕變更隊列就可以了。



猜謎書與麻婆咖哩

希望鎮的事件結束以後，可以去取得能在戰鬥中讓敵人停止一段時間而不動的休息鐘、以及進行旁支事件必備的**猜謎書**。休息鐘在雜貨店附近，猜謎書則可以在娜娜莉家裡取得。另外，如果在這裡不取得猜謎書的話，那麼到了別的城鎮也無法取得其他的追加問題了，這一點要特別注意（參考P295）。同時，在這裡的食料店可以買到豆腐與霜降肉。把這些東西跟之前在傑里克買好的食料組合起來，就可以做出能夠大幅回復HP和ITP的麻婆咖哩了。它可以作為回復的王牌，在今後的冒險中將幫上大忙。

地圖上的貴重道具

在希望鎮之後，下一個要去的地方是垃圾山，不過在這之前先到附近的地圖上去拿休息鐘、**重生雕像**與檸檬果凍。特別是重生雕像與休息鐘非常貴重，所以不要忘記，一定要拿到手。順道一提，能夠從寶箱裡取得的重生雕像只有這麼一個地方而已。

猜謎書　出自於「傳奇系列」的題目來考玩家的貴重道具。凱伊路如要取得「猜謎王」與「猜謎先生」這兩個稱號的話，這東西就是必備品。

重生雕像　事先裝備在身上，戰鬥中陷入無法戰鬥時就可以復活一次。只要效果產生就會壞掉了，所以要慎選使用的場合。

Event No. 26

Chart P178

垃圾山

垃圾山在過去是天上軍拿來丟廢棄物品的場所。雖然對四處瀰漫的毒瓦斯非常頭痛，但是一行人還是在垃圾山中前進、前往聖地喀露比歐拉。

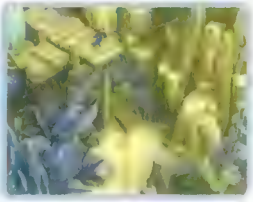
㉖ 垃圾山　　MAP・P118

注意毒瓦斯

在這個垃圾山裡，有好幾個地方會吹出毒瓦斯。要是碰到的話，就會受到最大HP值10%的損傷。當走到毒瓦斯旁邊的時候注意別碰到它、慎重地通過。另外，這裡也有分析裝置和裡面放了道具的箱子。雖然只要把箱子推到分析裝置裡頭，就可以拿到箱子裡的東西，但是如果箱子碰到了毒瓦斯的話，裡面的東西就會產生變化（參考P118）。如果讓箱子碰到了毒瓦斯，可以在把箱子推到分析裝置裡之前切換一下畫面，這樣箱子裡的東西就會回到原來的樣子，當然如果您想要拿的是變化後的東西，也可以故意把箱子推去碰到毒瓦斯。

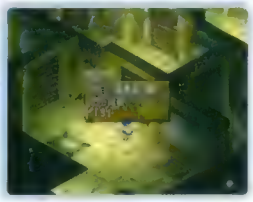
取得貝陸塞利歐姆

在P119的地圖中❾和⑭的兩個箱子裡，可以拿到旁支事件所需要的貝陸塞利歐姆。把這東西交給海德堡鐵匠店的溫達茲，就可以請他製作貴重的道具，因此請一定要拿到手（參考P252）。要回收這些東西時，首先要通過地下、並調查❾和⑭的箱子，然後把箱子踢落到地板之下去。途中那些擋路的岩石也跟箱子一樣，可以按著◉鈕把它搬開。然後再回到下面一層，把箱子搬到分析裝置裡面就可以了。另外，因為它跟其他的箱子一樣，只要碰到毒瓦斯後裡面的東西就會產生改變。所以在搬的時候要很小心。



通過解謎房間的方法

一進入解謎的房間，馬上會看到房間裡有3塊不同顏色的地板。每一塊上面都寫著數字，紅色是1、綠色是3、藍色則是5。踩上去一次地板就會亮起來，再踩一次亮光就會熄滅。然後，每道門上面也都寫了數字。通過門的方法是讓亮的地板所表示的數字跟門上所寫的數字相符。舉例說，想打開寫著9的門時，就要把所有的地板都踩亮，若是要開4的門，只要讓紅色跟綠色的地板亮起來就可以了。



Event No. 27

Chart P179

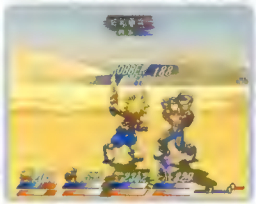
聖地喀露比歐拉

通過垃圾山之後，凱伊路們抵達了亞塔莫尼神團的聖地喀露比歐拉。在那裡，他們因為知道了莉亞拉出生的秘密而受到相當大的衝擊。

27 聖地喀露比歐拉　MAP・P120

去喀露比歐拉之前

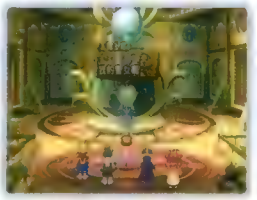
在喀露比歐拉附近會出現上級拳士和蠍獅怪這兩種怪物。從牠們的身上可以偷到合成所必須的道具「神秘藥瓶」。凱伊路有個輔助效果是能夠以一定機率從敵人身上拿到道具的「道具強奪」，把它裝在凱伊路的特技或奧義上面，在這邊收集一下神秘藥瓶吧。推薦的特技是威力較低的蒼破刃，直到「道具強奪」成功之前反覆使用蒼破刃的話蒐集起來就會很有效率。為了不要在偷到東西之前就把敵人打死，這個時候其他的人要在作戰選單當中將攻擊數值設為1。順帶一提，在執行合成的時候，會因為執行的次數而得到稱號，總數一共有4個（參考P308）。若是想要獲得這些稱號，就要積極的使用之前收集得來的神秘藥瓶來做合成。另外，要是武器、防具等裝備品有多出來的話，也可以把它變成道具，身上要是有多餘的果凍，也可以**把果凍組合**起來，用這些方法也可以賺得合成的執行次數。



同時，也可以去回收放在地圖上寶箱內的道具。可以拿到的東西包括了長生不老藥、牛肉菜刀、鳳梨果凍、龍蜥蜴鱗與神秘藥瓶。特別是長生不老藥相當貴重，所以絕對不要忘記去拿。

與芙蘿多娜見面

抵達喀露比歐拉之後先移動到地下，用聖光戒指射擊物體。接下來就會與2隻神父、2隻僧侶所組成的小隊進入戰鬥。因為他們跟地圖上出現的敵人沒啥兩樣，所以只要用跟平常一樣的戰法就可以輕鬆解決。如果想快速打倒的話，也可以根據其弱點使用黑暗影劍或是冥界之門來戰鬥。戰鬥結束後，就往芙蘿多娜所在的深處房間走。當會話結束之後，一行人就會回到現代的海德堡。



把果凍組合起來　把蘋果果凍與柳橙果凍拿去合成的話，就會變成綜合果凍，若是拿兩個綜合果凍合成，就會變成神奇果凍了。可以製造出效果更好的果凍（參考P18）。用這個辦法不但可以提高果凍的質，還可以賺到合成的次數，可說是個一石二鳥的方法

Event No. 28

Chart P179

海德堡

因芙蕾多娜的力量而回到現代的一行人，在海德堡城門口醒了過來。擔心著在之前的戰鬥中受傷的伍德隆之身體狀況，因而急忙前往城內。

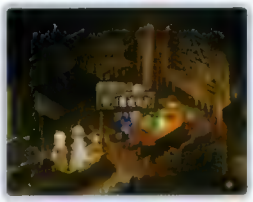
28 海德堡 MAP • P104

再度前往海德堡

回到現代的海德堡之後，首先到王座房間去謁見伍德隆。談話結束之後到裡面房間去，確認了原本保管在裡面的透鏡已經全部被艾露蓮奪走。將這個結果報告給伍德隆知道以後，接著就要去客房。接下來因為莉亞拉會脫離同伴行列的關係，如果有什麼重要的道具裝備在她身上的話，就要記得趁這個時候先拆下來。跟客房裡的士兵講話就可以休息。隔天早上再去謁見伍德隆，就可知道莉亞拉因為想要說服艾露蓮而獨自一人前往白鷺城的事實。從伍德隆那邊拿到敕命狀以後，先在街上做些準備，然後就可朝下一個目的地，也就是地上軍據點舊址前進。

名匠溫達茲

凱伊路們在海德堡為了前往地上軍據點舊址做準備的時候，可以在裝備品店裡遇到一個名叫**溫達茲**的男人。把貝陸塞利歐姆交給溫達茲，他就會以亂數做出道具來（參考P252）。如果之前有在垃圾山撿到貝陸塞利歐姆的話，現在身上應該會有2個。把目標放在「**粉碎靈魂魔杖**」吧。在整個遊戲中，這個東西只有現在、在這裡才可以取得，是個超級稀有的道具。先出城到地圖上去記錄，在取得粉碎靈魂魔杖之前不斷**重來**吧。剩下來的那一個貝陸塞利歐姆可以用來換包含麻痺護身符、毒物護身符、以及重生雕像各1個的『裝飾品套組・低等級』。



溫達茲　海德堡的裝備店「魂魄&利劍」的老闆。以絕不妥協的天才鍛冶師身分而著名。他正在尋找幻之礦石貝陸塞利歐姆，拿礦石去就可以請他製作各式各樣的道具。

粉碎靈魂魔杖　攻擊力有230之高、遺具備可以提升知性的潛藏，是把強力的杖。莉亞拉與今後會加入成為同伴的哈洛路特可以裝備。知性上升之後晶術的威力也會增強，讓擅長於晶術的她們來裝備將會是很有用的武器。

重來　按著L1、L2、R1、R2，然後再按下▶與■就會結束遊戲、回到標題畫面。利用這個會比按下PS2機器上的RESET更省時間。

Event No. 29

Chart P179

地上軍據點舊址

地上軍據點舊址裡，過去在天地戰爭時期犧牲的士兵們將化為怪物出現。為了取得飛行艇，一行人踏入了現在已成為廢墟的據點。

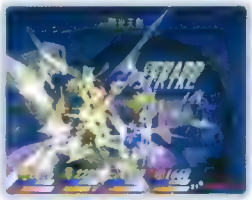
29 地上軍據點舊址　MAP・P121

在開始探索之前

在地上軍據點舊址的士兵休息室中有兩個士兵。與他們交談就可以購買道具、也可以免費回復。來造訪這個地上軍據點舊址的時候，可以利用這個士兵休息室來做準備工作。如果和遺跡內出現的怪物戰鬥時陷入苦戰的話，不妨把這裡的士兵休息室當作據點、賺一下經驗值。

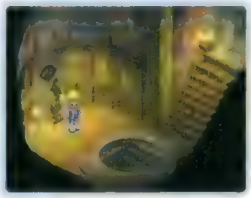
注意羅尼的TP

在這裡出現的敵人，弱點全部都是光屬性。讓凱伊路和娜娜莉站在前衛位置使用通常攻擊，羅尼和裘達斯從後衛的位置放光屬性晶術「又光芒和閃光天劍來給予打傷，這樣就可以很有效率地打倒敵人。另外，當莉亞拉脫離同伴之後，會使用回復晶術的就只剩下羅尼一個人了。這種時候若是讓羅尼連續使用攻擊晶術，就可能會陷入TP不足的窘境，這樣的話重要的治癒光圈就會無法使用了。因此要經常注意羅尼剩餘的TP量，如果所剩不多的話就要用果凍或料理來回復。



目標是機庫

在這個地上軍據點舊址當中，目標是搭上放在機庫裡的**飛行艇**。為了達到目的，就必須要解開**4個封印**才行。首先在士兵休息室當中拿到樹苗，然後在可以種植的地方把樹苗種下去。接下來通過地下通路，在最深處的位置用聖光戒指射擊冰柱3次，如此就可將之破壞。然後拿到炭，把炭放到暖爐裡面再用聖光戒指點火就可以了。解開3道封印以後，將石像搬到翼之壁前面，就可解除最後的封印。接下來搭乘上放在機庫裡的飛行艇，飛往白鷺城。



飛行艇　名字叫做「伊庫希佛斯拉」。製造者是活躍於天地戰爭時代的科學家哈洛路特。似乎是以透鏡作為動力的來源，但是詳細不明。

4個封印　為了不讓飛行艇被使用於不好的方面上而施加的木、水、火、翼的封印。可以經由解開據點內的機關來解除。

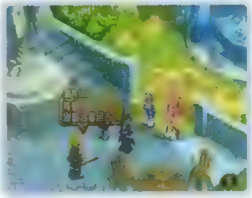
Chart P179

白鷺城

為了幫助莉亞拉，一行人從地上軍據點舊址搭乘飛行艇前往白鷺城。為了防備凱伊路們的入侵，有許多的警衛兵正嚴陣以待著。

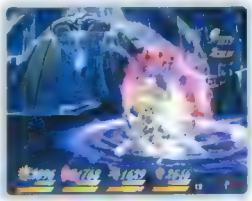
M 白鷺城　　MAP ◇P84

在街上做準備



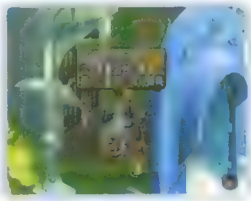
抵達白鷺城之後，立刻就會跟2名百夫長發生戰鬥。因為百夫長的弱點屬性是地、水、火、風，如果用這些屬性來攻擊的話，就可以很容易地解決他們。戰鬥結束後繼續往前走，在大神殿之前有記錄點，不妨在這裡記錄一下。進入大神殿後就要與艾露蓮開戰。在那之前先到街上去，旅店之類的各種設施都是可以利用的。做好準備之後就可以去跟艾露蓮打一仗了。

BOSS 艾露蓮



艾露蓮在遭到通常攻擊的時候會以壓制格擋來反擊，如果正面與她打鬥的話，一場苦戰勢必無法避免。在這裡的應對之道，是將凱伊路以外的3個人之作戰設為「打倒敏捷的傢伙」，讓他們用晶術來攻擊艾露蓮。接著，當同伴所發出的晶術命中艾露蓮、使她後仰時就立刻使用連結，就可以不受反擊並給予她損害。凱伊路為了要處於隨時可以開始連結的狀態，必須要經常站在敵人眼前的位置。這時候依照艾露蓮的攻擊來使用格擋或是魔法格擋，力求將傷害減輕。

搭上飛行艇



打退艾露蓮之後，莉亞拉就會回到同伴行列當中。若是想讓她加入戰鬥小隊，只要在選單畫面中改變隊列即可。走到大神殿外面時，會從菲莉亞手中得到**聖光鏡**，接下來就可以回去飛行艇上、並接著前往飛行龍了。另外，在回去的途中，有著利用聖光鏡可以回收的道具例如貝陸塞利歐姆、龍蜥蜴鱗和魔法壺等等，一邊回收一邊往前走吧。

聖光鏡　可以探知無法以感官發現之物品的道具。按下 L2 鈕就可使用，每次要消費3枚透鏡。不過，除了位於白雲山脊的坑道內、以及在EVENT51時將會到訪的外殼之外，就算身上的透鏡數不夠也可使用。主要的用途是啟動隱藏的機關等等。

Event No. 31

Chart P179

飛行龍

成功救出莉亞拉的一行人，追著逃跑的艾露蓮而闖入飛行龍。雖然表面上看起來，艾露蓮的野心是因為凱伊路們的活躍而被阻止，但是……。

31 飛行龍　MAP • P124

注意寶箱怪

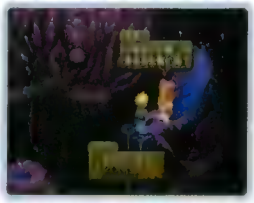
在飛行龍中，寶箱怪第一次出現。打開寶箱怪所擬態而成的寶箱時就會進入戰鬥，這點要特別注意。這個寶箱怪有一定的機率會掉裘達斯專用的裝備品奧姆哈康短劍。另外，雖然說在與鷹身鷲獅的頭目戰之後還可以跟寶箱怪再打3次，但因為到那時候是在逃脫當中、無法記錄的關係，最好是現在先設法拿到。

破壞控制裝置

在這裡必須要先破壞4個控制裝置，才可以打開動力室的門。破壞控制裝置的方法是共通的，就是以聖光鏡調查控制裝置、並打倒出現的2隻危險追蹤者即可。另外，除了控制裝置1之外，其他的控制裝置都設置了各種不同的機關。請參考下面的解說，前往2～4的控制裝置。

消化液房間的通過法

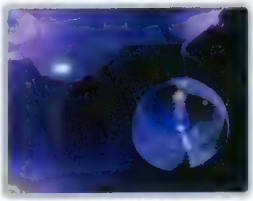
在位於控制裝置2前的消化液房間，必須要通過很容易滑倒的通路。一旦掉到消化液當中，在回到通路之前都會一直削減HP，所以一定要慎重地前進。另外，不離開房間而連續5回掉進消化液裡面之後，就會發生向娜娜莉求助的事件。雖然只要拜託她就可以安然通過了，但因為待會頭目戰之後可取得的喀魯特數量也會因此減少的關係（參考P217），所以只要可能，還是自己走過去吧。



目標是母細胞

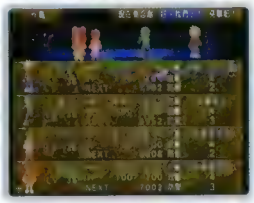
位於控制裝置3前面的細胞房間，會不斷出現半透明狀、類似阿米巴原蟲的細胞，接觸到它時HP就會不斷減少。這時只要使用聖光戒指燒死位於畫面右端的母細胞，全部的細胞就都會被消滅了，然後就可前往控制裝置3了。雖然說用聖光戒指也可以消滅掉細胞，但還是別管它們、直接攻擊母細胞吧。

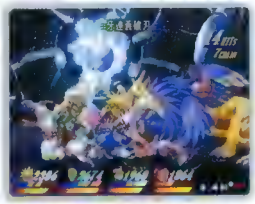
通過梯子房間的順序



前往控制裝置4時，要先搭上在P125地圖中的升降機1。使用聖光鏡就可看到升降機1了。要通過這個梯子房間，除了將4條梯子放置在各個設定點以製造出通路以外，就別無他法。首先打開⑪處的寶箱，並回收3條梯子。接下來將梯子設置於P1 P2 P3，⑩寶箱裡放的道具。接下來將P3的梯子改放到P4，順便回收❾的寶箱，再將P5的梯子移動到P6。然後將4條梯子都加以回收，再分別於P5 P7 P8 P9放置梯子。最後打開❽的寶箱，登上升降機2，前往控制裝置4即可。另外，在破壞控制裝置之後，不必動到梯子，只要利用活動地板就可回去了。

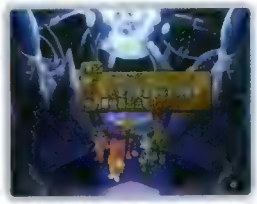
BOSS 鷹身鷲獅





參加戰鬥的成員，推薦以凱伊路、羅尼、莉亞拉和娜娜莉為佳。作戰方面羅尼設定為「保護後方」、莉亞拉是「打倒敏捷的傢伙」、娜娜莉則設為「交給你自由判斷」。這樣的話同伴們就不會全部集中在同一個地方，因為敵人的攻擊而全體一起遭到損害的機會就會變少。另外，為了防備敵人的攻擊要準備火披風、而且為了因應麻痺，還要事先裝備麻痺護身符。要是手中的麻痺護身符不夠，也可以先用魚鍋料理提高麻痺耐性，被麻痺時再用萬靈藥瓶去治療就好了。準備好之後就開始戰鬥。凱伊路和羅尼從通常攻擊開始進行連結，娜娜莉和莉亞拉用晶術來攻擊。另外，因為鷹身鷲獅的迴避很高的關係，我方的攻擊不太能夠接得起來。所以我方也可以不要太在意連段，只要持續攻擊將之打倒就好了。

從飛行龍逃出



打倒鷹身鷲獅以後，如果不在10分鐘以內逃出飛行龍的話就會使遊戲結束。首先以聖光鏡調查補助電源，按下開關並搭上升降機2。然後只要以聖光鏡調查逃生門，回到飛行艇就算脫逃成功。此時，如果先前在消化液房間沒有拜託娜娜莉幫忙的話，接下來抵達海岸洞窟時可得到的喀魯特數目會依剩餘時間的比例增加。可以使用聖潔瓶來盡量快點逃出。可得到的喀魯特數量是「剩餘秒數×60＋1000（不足100的部分捨去）」。但是如果在消化液房間曾拜託娜娜莉幫忙，那不管時間多少都是500喀魯特。

Event No. 32~33

Chart P180

海岸洞窟～蒼天都市溫傑羅

雖然成功地逃出了飛行龍，但一行人卻捲入了之後的爆炸中。雖然因為莉亞拉的力量而逃過一劫，但眼前卻是凱伊路們完全不認識的世界……。

32 海岸洞窟 MAP◦P129 33 蒼天都市溫傑羅 MAP◦P130 IX 空中都市的殘骸 MAP◦P131

取得藥草

放在洞窟裡的寶箱裡面裝的是喀魯特，金額是在逃出飛行龍時就決定的（參考P217）。不過，如果在打開寶箱之前就離開洞窟的話，那麼可以取得的金額就會強制性的變成500喀魯特，這一點要注意。

出到洞窟外面以後，就沿著海岸邊的岩石往前行進。另外，在這個岩石區的各處使用聖光鏡來調查，就會發現像是香薄荷或是迷迭香等等貴重的藥草系道具。這裡請參考P129的地圖，務必要取得所有的**藥草系道具**。

活用各種設施

進入蒼天都市溫傑羅之後，有個伯伯會自動過來交談，首先就聽聽他的話吧。然後移動到2樓噴水池的前面。接下來會討論關於今後行動的事宜，然後就可以前往下一個目的地了。

這個城鎮有販賣神秘藥瓶的商人。雖然外表看起來沒有商店和旅店，但需要道具或食料時可以向購物機器買，要回復HP和ITP的話到回復設施去就可以了。另外，這個回復設施可以免費使用，如果打算在城鎮周邊賺經驗值，這個可以幫上大忙。

稍微休息一下

在前往紅蓮都市斯賓蘭札的途中有個未開化森林，在那之前有空中都市的殘骸。進到裡面就可以休息以回復HP和ITP，所以在前往未開化森林以前，請一定要繞到這裡來一下。

藥草系道具　像是香薄荷、薰衣草、甘菊等等，可以拿來強化角色能力的道具。當然就這樣使用下去也是可以的，不過因為利用合成就可改變所提升之能力值（參考P18）的關係，也可以參考這一點來使用。

Event No. 34

Chart P180

未開化森林

雖然說是向著下一個目的地前進，不過卻有一片未開化森林橫在途中。凱伊路們別無他法，只好走進森林；但那裡卻有巨大的毒草擋住了去路。

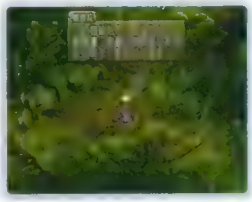
34 未開化森林　　MAP・P132

用聖光戒指燒了它

進入森林深處之後，在最內部的地方有枯草塞住了通路。在這裡，只要用聖光戒指燒了它就可以繼續往前走了。不過，於森林最深處所生長的毒草，只用聖光戒指是燒不掉的。這時，首先要回到來時的路上，蒐集燃燒毒草所必備的道具。

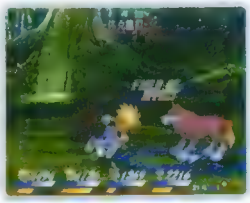
取得卡姆狼的獠牙

為了要將毒草燒掉，卡姆狼的獠牙是必須具備的物品，因此得要補抓幾隻卡姆狼才行。捕抓法其實很單純，只要在接觸卡姆狼時按下○鈕就可以了。但是困難的部分在於對手逃跑的速度非常快，要抓到牠不太容易。在這裡，為了稍微讓捕捉工作變得容易些，可以將水邊的岩石推開、引水做成水道，以及在落葉堆上使用聖光鏡來挖**洞穴陷阱**、限制住卡姆狼的移動範圍即可。當捕捉成功時就會與卡姆狼展開戰鬥，取得勝利後就可拿到卡姆狼的獠牙。收集5個之後就回到毒草的地方去，利用卡姆狼的獠牙的油引火燒掉毒草，就可繼續往前走了。



與卡姆狼戰鬥的方法

開始戰鬥之後，卡姆狼就會使用休克鐵釘的FOE。因為角色只要一碰到這個就會呈麻痺狀態，要是不事先擬定些對策就去戰鬥可是不行的。因此，讓前衛裝備麻痺護身符，並且預先使用甜酒酒瓶來預防麻痺。另外，後衛的作戰設定為「別讓它們用晶術」，別讓他們隨便跑到前面來、待在後面進行援護。這樣就可輕鬆獲勝。



洞穴陷阱　為了阻止卡姆狼超快的行動速度，凱伊路們挖了這個陷阱。如果能把卡姆狼逼到這裡面就很容易抓到了。另外，要是凱伊路們自己掉到陷阱裡就得從頭再來，不過可以利用方向鍵、一直按著前進的方向跳過陷阱。

Event No. 35~36

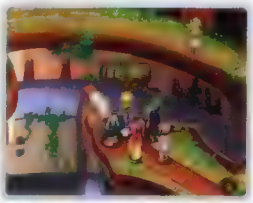
Chart P180

紅蓮都市斯賓蘭札～黃昏都市雷安路達

抱著「與原來的世界不同」這樣不協調感的一行人，從在新的都市裡所得到的情報當中確定了這個世界是因為艾露蓮改變了歷史而產生的。

㉟ 紅蓮都市斯賓蘭札　MAP。P134　㊱ 黃昏都市雷安路達　MAP。P136

現在世界的狀況是？

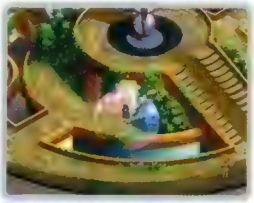


紅蓮都市斯賓蘭札的內部建造得跟蒼天都市溫傑羅頗為相似。不過，在**購物機器那裡有賣武器和防具**，因此不妨在這裡充實一下自己的裝備。

抵達這個城鎮後先爬上2樓，前往設置在中央的投影裝置所在處。在那邊確認過世界地圖以後，就可以前往黃昏都市雷安路達了。

順帶一提，這裡的配給所本來是空無一人的，不過在確認世界地圖後再過去的話，就會看到有一位伯伯在那裡。這時如果與他交談，就會被拜託「我想送個東西到人在黃昏都市雷安路達的兒子那裡」。雖然說這個跟遊戲的進行並沒有關係，不過接受委託也無妨。

在資料室裡得知歷史



抵達黃昏都市雷安路達以後，首先要移動到有回復設施的房間去。在那裡和街上的人談過話以後，接著就爬上2樓。圍繞著2樓中心部位的牆壁當中，有一部分是一塊被淡紫色煙霧所圍繞的牆壁。在這邊使用聖光鏡的話，就可以進入裡面的資料室。在裡面操作映寫機，就可叫出影像資料來看。把它看完再走出資料室，就要開始前往光之祠。

另外，如果有把之前在紅蓮都市斯賓蘭札時，**被拜託送的東西**拿去交給在黃昏都市雷安路達配給所裡那位伯伯的兒子，就可以拿到長生不老藥作為謝禮。

購物機器的武器與防具　在改變現代中，可以從購物機器買到武器與防具的只有紅蓮都市斯賓蘭札。可是街上的人們也沒有給人「戰鬥的人」這樣的印象啊，為什麼這裡會……會有這種感覺也是沒辦法的事。總而言之，既然人家都準備了，就充滿感謝之心地利用一下吧。

被拜託送的東西　就算之前忘記要接受委託送東西，只要在還沒有去光之祠之前都沒問題。回去紅蓮都市斯賓蘭札一趟，就可以從配給所的伯伯手上拿到要送的東西。順帶一提，在沒有接受委託的狀態下與兒子談話時，他會說明親子居住於不同城鎮的理由。

Event No. 37~38

Chart P181

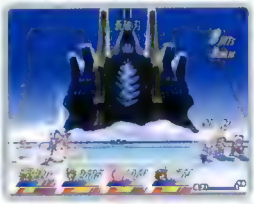
光之祠～戴伊克諾夫特（1）

為了讓被扭曲的歷史恢復原狀，一行人經由光之祠前往戴伊克諾夫特。在那個地方，艾露蓮與志向和她相同的強大敵人們正嚴陣以待著。

37 光之祠　MAP：138　38 戴伊克諾夫特（1）　MAP：P139

BOSS 丹達利歐

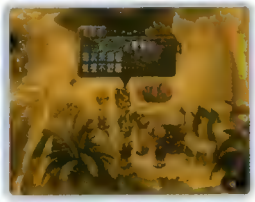
從光之祠移動到戴伊克諾夫特以後，可看到一個記錄點。因為待會立刻就會遇到頭目級敵人「丹達利歐」，所以首先就在這裡先記錄一下吧。另外，在這場戰鬥中敵人會連續使用中級晶術或是上級晶術，所以受到相當大的損傷將是必然發生的事情。因此在這裡，要將莉亞拉和羅尼編入戰鬥小隊來擔任回復HP的工作。



在這場對付丹達利歐的戰鬥中，除了丹達利歐之外還有2名賢者會參加戰鬥，要是隨便打很容易就會變成一場混戰了。這裡就讓凱伊路一個人站在最前線，將丹達利歐和賢者擋在畫面的右端，剩下的3個人作戰設為「別讓它們用晶術」來讓他們進行援護，用這樣的方法來戰鬥即可。不然，也能將莉亞拉一個人設為「別讓它們用晶術」讓她完全站在後衛位置，剩餘的2人則以「交給你自由判斷」讓他們自由行動，以分散敵人晶術的攻擊目標也是一種方法。

夢的世界

見到艾露蓮之後，凱伊路們會被送往**夢的世界**裡面。首先要去的地方，就是幼年時代的凱伊路所待的迪那敏斯孤兒院。在這裡與凱伊路、羅尼會合以後，下一個要往娜娜莉的夢中世界，也就是往希望鎮移動。在與旅店旁邊的娜娜莉談過話之後就到墓地去。雖然娜娜莉討厭這樣，但只要再度前往墓地，娜娜莉就可以從夢的世界中出來了。最後要去的是裘達斯的夢中世界，這次只要把對話事件結束掉，故事就能自動地繼續進行下去了。



按照上面的順序從夢中世界出來之後，就會與艾露蓮展開會話。會話結束之後，就藉助莉亞拉的力量前往1000年前的世界，也就是天地戰爭時代。

夢的世界　依照作夢的人本人的意念而形成的世界。在這裡面出現的商店和旅店都沒有人，因此也無法使用。另外，也沒有寶箱，無法取得什麼新的道具。因為也不能離開城鎮，所以這裡要考慮的就只有趕快通過而已，快往前走吧

Event No. 39~40

Chart P182

地上軍據點～物資保管所

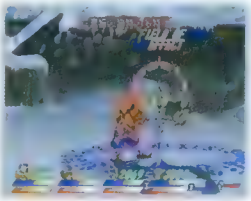
為了阻止艾露蓮的野心，凱伊路們藉助莉亞拉的力量而移動到1000年前的世界。在那個地方，一行人將會遇到新的同伴。

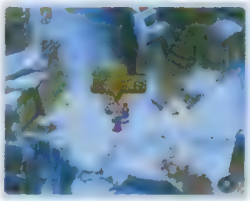
39 地上軍據點 MAP・P140 40 物資保管所 MAP・P144

BOSS HRX-2

抵達地上軍據點後，正當準備要探索其他的地方時，機械（HRX-2）與一位神秘女性就會突然出現。然後就要跟這架HRX-2展開戰鬥。

HRX-2的特徵是常常使用FOE。它用這個讓靠近過來的人陷入異常狀態，並且也會使用普通攻擊。不過，因為HP並不是很多的關係，只要讓凱伊路在前衛位置持續攻擊，後衛3人用「別讓它們用晶術」來援護的話，就可輕鬆獲勝了。HRX-2在HP降到25%以下時，會使用溶解休克這個技巧。雖然這是個可以使其周圍的角色全部在瞬間陷入無法戰鬥的技巧，但因為它在使用的同時也就自爆的關係，所以只要不全滅就可贏得勝利。另外，勝利之後再去調查HRX-2的話就可以得到戰鬥裝。





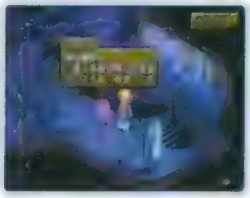
在物資保管所尋找道具

讓神秘的女性，也就是哈洛路特加入隊伍，並前往拉第斯羅之後，接下來要去的就是物資保管所。

在物資保管所中，首先要找出細胞晶片、遺傳因子晶片、以及生化晶片這3種道具，以使用這3個道具來取得萬能鑰匙為目的。順帶一提，在物資保管所裡面的行動時間只有10分鐘而已。要是在探索的途中發現時間不足，可以先出去物資保管所外面一趟，這樣限制時間就會回復了。但是，如果在手中有各種晶片的狀態下走到物資保管所外面的話，晶片就會壞掉，得要重新回去拿，這一點要特別注意。

取得萬能鑰匙之後，可以先到物資保管所外面記錄，調整一下狀況。然後，接下來就要去找細胞鑰匙和生化鑰匙了。細胞鑰匙與生化鑰匙跟晶片是一樣的，拿著它們走到外面的話就會壞掉，所以要很小心。

以和各種晶片相同的要領取得細胞鑰匙與生化鑰匙之後，就可以打開資材貨櫃、取得放在裡面的零件。然後就回去地上軍據點吧。



Event No. 41~42

Chart P182

地上軍據點～戴伊克諾夫特（2）

狄穆羅斯等人為了救出被囚禁的克雷門提、亞托懷特以及其他人，決定潛入戴伊克諾夫特。凱伊路們也同樣參加了這場作戰。

41 地上軍據點 MAP・P140 42 戴伊克諾夫特（2） MAP・P146

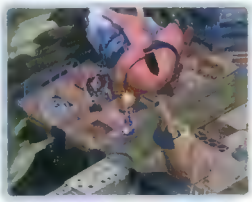
現在前往戴伊克諾夫特

進入地上軍據點後、到往拉第斯羅之前，哈洛路特會脫離小隊。然後就前往拉第斯羅。與里托拉的對話結束之後，到卡雷魯的房間去休息。接下來再移動到作戰會議室，從那裡前往機庫，並且和狄穆羅斯交談。接下來搭上機器後，凱伊路們就會前往戴伊克諾夫特了。

從侵入戴伊克諾夫特起到離開為止的流程

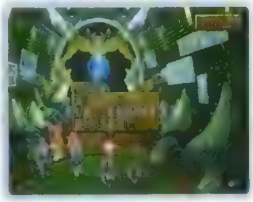
抵達戴伊克諾夫特之後，一開始就要跟2隻危險追蹤者戰鬥。這個只要讓前衛以武器攻擊、後衛用晶術集中攻擊的話，要打贏應該不會有問題。

在自己所搭乘的飛行機旁邊，有個可以購買道具和治療的有償支援機器人，並且也設置有記錄點。要是手上的道具所剩不多，可以在這裡進行補給。



在戴伊克諾夫特裡會遇到的、有在畫面上標出來的怪物最大的特徵，就是它們每一隻都有視野。如果角色進入了牠們的視野、與牠們接觸的話就會發生戰鬥。只要用聖光鏡就可以確認敵人的視野了；如果可以一邊移動一邊檢查視野的話，就可以避開不必要的戰鬥、繼續前進了。

另外，調查在通路中央的柱子時雖然會發生戰鬥，不過不管是勝利或是逃走，戰鬥後都會標出正確的行進方向。只要參考這個往前走，就可以和狄穆羅斯等人會合、並且救出克雷門提。下一個要去的地方是控制室。



抵達控制室以後，就會開始跟危險探測者、機器飛龍所組成的隊伍進行戰鬥。而且，就算打贏這一場，在接下來的5分鐘內必須要與接連不斷地出現的敵人們進行連續戰鬥。在每一場戰鬥中，只要多加小心自己所剩餘的HP就可得勝，因此就冷靜下來戰鬥吧。5分鐘之間的戰鬥結束後，只要走來時所走的路回去機庫就可以了。抵達機庫之後，舞台就會自動地移動到地上軍據點。

Event No. 43~45

Chart P183

地上軍據點～地上軍據點

對於狄穆羅斯把軍隊和作戰看得比被巴路霸多斯所抓走的亞托懷特還重要這件事感到無法忍受的凱伊路們，直接去找狄穆羅斯談判，但卻……。

43 地上軍據點 MAP ◦ P140　44 物資保管所 MAP ◦ P144　45 地上軍據點 MAP ◦ P140

EV 空中都市的殘骸 MAP ◦ P131

與哈洛路特一起去物資保管所

從戴伊克諾夫特回來以後，就要在作戰會議室當中與狄穆羅斯等人交談。會話結束之後就要離開地上軍據點，並跟哈洛路特一起到物資保管所去。抵達物資保管所之後，哈洛路特就會馬上離開小隊，並前往物資保管所內部的守護者研究室。雖然說現在就回去地上軍據點也並無不可，但如果自己也跑進物資保管所，到守護者研究室去跟哈洛路特交談的話，就可以拿到小雛鳥。

另外，在物資保管所裡面，跟上次來時一樣有10分鐘的限制時間。如果進去裡面的話，就要在時間限制結束之前進入守護者研究室、以及出到保管所外面。

和狄穆羅斯會話

把哈洛路特送到物資保管所，接著再回到地上軍據點後，就到位於拉第斯羅內部、狄穆羅斯的私人房間兼辦公室裡去吧。在這裡會跟狄穆羅斯進行對話，講到一半會有傳令兵跑進來，因此得知被巴路霸多斯所抓走的亞托懷特目前人在螺旋洞窟的事實。接下來，與狄穆羅斯之間的會話結束後，就會為了幫助狄穆羅斯，而前往下一個目的地螺旋洞窟。

順帶一提，在螺旋洞窟的內部將會發生頭目戰。因此像是回復道具之類的物品，最好是趁著人在地上軍據點的時候就趕快買齊。

活用空中都市的殘骸

在前往螺旋洞窟的途中，有著空中都市的殘骸這個地方。這個和以前在未開化森林附近的那一個一樣，可以藉由在裡面休息來回復HP和ITP。因此若以此處為據點，先拿周圍出現的怪物為對手來賺些經驗值然後再往前進，似乎也是個不錯的選擇。

Event No. 46

Chart P183

螺旋洞窟

確定了亞托懷特的所在地，一行人就前往螺旋洞窟準備去救人。但是，那個地方已經有巴路霸多斯設置好的陷阱在等著了。

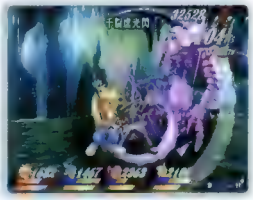
46 螺旋洞窟　　MAP：P150

回收螺旋洞窟裡的寶物

在這個地方，從入口直到亞托懷特所在的地點為止，幾乎是只有一條路而已。因為途中有藥草系道具以及貝陸塞利歐姆的關係，所以一定要確實地拿到手。另外，只要在地面顏色有不一樣的地方使用聖光鏡，就可以找到貝陸塞利歐姆了。

BOSS 戰鬥機甲

雖然說己方對戰鬥機甲的攻擊有時會在意料外狀況下命中，但通常都是會被防禦住或是避開的。而且在我方的攻擊之後它還會出現強力的反擊，因此對它使用普通攻擊是很危險的。推薦的戰法是，後衛設定「別讓它們用晶術」讓他們連續使用晶術，等晶術命中後再使用通常攻擊的戰法。後衛的人選誰都可以，前衛則選用比較容易做出連續攻擊的凱伊路與裘達斯會比較好。



另外，當同伴在詠唱晶術的時候，凱伊路要經常站在**靠近敵人的位置**，等待晶術命中的那一瞬間。不過，當敵人進入靈魂爆裂的狀態時，就算攻擊也只是白費功夫，這時只能等待它回復成通常狀態。

敵人在HP降到25%以下時，就會使用像是溶解休克或電光觀測等，這些攻擊都非常強力。在使用溶解休克的時候，由於它會先使用能源雨的關係，只要在確認之後利用衝刺來遠離敵人，就可迴避其攻擊。反之，電光觀測的預備時間短、又會攻擊後衛，因此想要確實迴避實在是相當困難。不管挨到哪一招攻擊，都會使角色確實地變成無法戰鬥，此時就要立刻使用生命瓶。如果隊伍中有莉亞拉在的話就用起死回生來回復吧。

接近敵人的位置　如上述所說，對付戰鬥機甲時通常攻擊常不容易順利命中。雖然會理所當然地轉變為以同伴的晶術為起點的連結攻擊，但如果離敵人太遠的話，就很有可能會漏掉通常攻擊命中敵人的時機。理想的站立位置是距離敵人1個約凱伊路身體大小的位置。在當地進行格擋防禦敵人的攻擊，保持在可以很輕易地攻擊到敵人的位置吧

Event No. 47~50

Chart P183~184

地上軍據點～戴伊克諾夫特（3）

守護者製造完成，地上軍終於要正式入侵戴伊克諾夫特了。凱伊路們也一起潛入內部，但是那個地方卻早已經有巴路霸多斯在等著……。

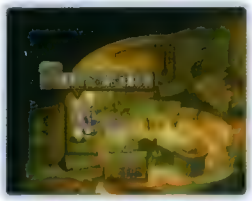
47 地上軍據點 MAP。P140　48 物資保管所 MAP。P144　49 地上軍據點 MAP。P140

50 戴伊克諾夫特（3） MAP。P152

侵入戴伊克諾夫特

進入地上軍據點、並且前往拉第斯羅，就會與里托拉等人展開對話。接下來就要和哈洛路特一起從物資保管所進入守護者研究室。當哈洛路特離開隊伍之後，就走出物資保管所，等待著守護者完成並移動到地上軍據點去。然後再與里托拉對話，並接著前往卡雷魯的房間。休息過後再到作戰會議室裡去，哈洛路特就會再度加入隊伍之中，並且開始入侵戴伊克諾夫特。

另外，在進入戴伊克諾夫特的序盤並沒有配置記錄點。若是會感到不安的話，可以在卡雷魯房間休息過後先行記錄。

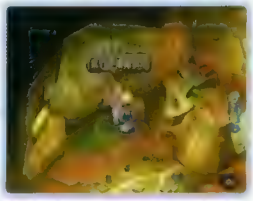


現在前往戴伊克諾夫特

進入戴伊克諾夫特內部後，首先就以控制室為目標前進。順帶一提，要是回復用的道具剩餘量不太夠的話，可以先回到拉第斯羅，向補給部隊來購買道具。另外，支付765喀魯特的話，就可以在衛生兵的地方回復HP跟TP。

途中，在抵達電梯室的時候，會因為中了敵人的計策而暫停前進，在4分鐘之內電梯是不能使用的。另外，在無法前進的這段時間之內會不停的出現敵人的形體。只要接觸到就會進入戰鬥。要是不想打的話，可以繞著房間的外圈跑，持續迴避敵人的形體。

控制室的前面雖然有天上軍的士兵，但因為他們全部都投降了所以不會發生戰鬥。和這些天上軍士兵交談，就可以得到**高潛藏等級的武器跟防具**，一定要記得去拿。另外，從全部的天上軍士兵手中都可以取得這些道具。

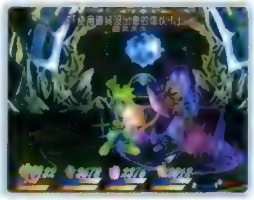


高潛藏等級的武器跟防具　在這裡取得的潛藏，有像是思考、流動等等，而且等級全部都是5的東西。不過，以它們為基礎的這些武器跟防具的攻擊力跟防禦力都變低的，所以可能要先執行合成再來活用會比較好。

BOSS 巴路霸多斯2

只是單純地使用通常攻擊的話，是沒有辦法順利命中巴路霸多斯的。所以，就讓凱伊路1個人以前衛身份戰鬥，剩下的3人則設定為「別讓它們用晶術」來援護會比較理想。然後在己方的晶術命中時，凱伊路再以通常攻擊開始作出連續攻擊就可以了。

另外，在這場戰鬥中，只要使用道具就會遭到巴路霸多斯以黑暗影劍進行反擊。因此，在需要回復HP的時候用晶術來回復就可以了。如果遇到無論如何都想用道具的狀況，就趁巴路霸多斯正在攻擊動作中、或是他因為受到我方攻擊而後仰的時候來使用吧。這樣就可以使用道具而不受到反擊了。順帶一提，當凱伊路以外的3人都陷入無法戰鬥的狀態時，凱伊路就算使用道具，巴路霸多斯也不會反擊，這一點請務必要記起來。



在持續的攻擊當中，當巴路霸多斯的HP殘量低於50％的時候，他就會使用「毒性地面」。它具有讓巴路霸多斯身邊的角色陷入中毒狀態的效果，要是為了避開而後退就常會出現被逼到死角的情形。就把回復HP的工作交給後衛，凱伊路先使用甜酒酒瓶之後再繼續攻擊巴路霸多斯。

接下來，當巴路霸多斯的HP降到20％以下時，他會用「黑暗審判」來攻擊。要是凱伊路因為這個技巧而陷入無法戰鬥，就要有遭到反擊的覺悟、對凱伊路使用生命瓶讓他阻止巴路霸多斯的前進吧。順帶一提，如果從EVENT1的戰鬥起，一直到這一場巴路霸多斯戰結束為止時，都沒有使用過任何一種果凍的話，領隊的角色就可以得到「討厭果凍」這個稱號。

前往神之眼

打贏巴路霸多斯之後，離開控制室朝戴伊克諾夫特的方向走，去追尋狄穆羅斯等人。另外，在與狄穆羅斯他們會合之後，將有一段時間無法購買道具，若是手上的道具所剩不多的話，別忘了先從在拉第斯羅的補給部隊那裡購買一些。

以黑暗影劍反擊　要是使用道具，巴路霸多斯就會一面說著「使用道具沒出息的傢伙！」、一面反擊過來。如果參加戰鬥的隊伍當中有哈洛路特，以「隨便使用透視鏡」自動使用透視鏡的時候，也一樣會遭這招攻擊

Event No. 51~52

Chart P184

外殼～18年前的戴伊克諾夫特

凱伊路們追著巴路霸多斯往18年前的戴伊克諾夫特前進。在那裡，巴路霸多斯竟然正在和斯坦爾一行人戰鬥著。

51 外殼 MAP・P154 52 18年前的戴伊克諾夫特 MAP・P156

一邊撿道具一邊前進

在外殼上，只要朝戴伊克諾夫特前進就可以了。不過，因為途中還配置著寶箱的關係，為了不要漏掉，請仔仔細細地檢查一下。

這裡會出現名叫灰狼怪芬里厄的怪物。讓凱伊路或哈洛路特在裝備著「道具強奪」這個輔助效果的狀態下，以特技或奧義攻擊這種怪物時，就可能會搶到「**一律減半**」這個道具。這個道具是個在戰鬥當中使用，就可以讓敵我全員攻擊所受的損傷減半的方便道具。要是在現在這時候手中還沒有這個東西的話，為了因應之後和強敵之間的戰鬥，請盡可能地預先準備2～3個。

另外，在外殼上不管是哪裡都可以記錄。由於進入戴伊克諾夫特之後，馬上就要和毒炎龍開戰的關係，在那之前就先記錄一下吧。

BOSS 毒炎龍

毒炎龍對附加光屬性的攻擊很弱。所以在戰鬥開始之後，就在選單中將後衛角色所使用的晶術固定在回復晶術與閃光天劍或聖雷預言。然後，作戰方面可以再加上「別讓它們用晶術」。另外，對於無法使用光屬性晶術的角色，就選用他所有的晶術中攻擊力最高的那一種即可。

做好準備之後，前衛方面就交給凱伊路一人，剩餘的3人使用晶術來進行援護。然後，當晶術命中之後，凱伊路就從通常攻擊開始作連續攻擊即可。因為敵人的HP相當低，這種戰法必定可以確實地獲得勝利。

一律減半　敵我雙方全員所受的損傷都會減半。這是為了防止被一擊陷入無法戰鬥而設的道具。在和頭目級怪物戰鬥時更能發揮它的效果。因為一次攻擊的損害減少，因此戰鬥時間也拉長，相對地全滅的機會也會下降。

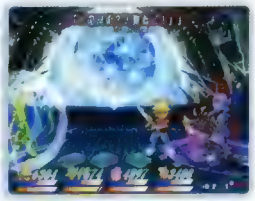
前往神之眼的所在

打贏毒炎龍，並和斯坦爾等人的對話也結束之後，就朝巴路霸多斯正等待著的神之眼前進吧。

在戴伊克諾夫特內部，有個名叫巫師的怪物會出現。這個怪物經常會使用中級或上級晶術，要是稍微掉以輕心就很可能會被全滅。如果經常是巫師先放了晶術的話，就限定己方只能使用詠唱時間短的晶術，藉此來妨礙敵人的詠唱。如果這樣還是覺得無法戰勝，早點逃走也是很重要的。

在抵達神之眼前有記錄點，附近也存在著有償支援機器人。在進行回復與補給道具之後，也別忘了記錄一下進度。

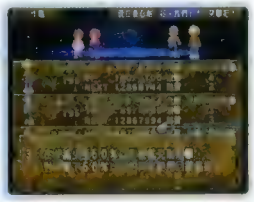
BOSS 巴路霸多斯3



巴路霸多斯這次不會在使用道具時反擊。但若是使用回復晶術，那他就會以黑暗審判反擊，所以在戰鬥開始之後，全部的人都不能使用回復晶術。

序盤時為了削減巴路霸多斯的TP，把凱伊路以外的角色作戰設定為「別讓它們用晶術」，當後衛的晶術命中時凱伊路再發動通常攻擊，用這樣的戰法來給予敵人損傷。當巴路霸多斯的HP降到50％以下時，會對所有的晶術以重力壓縮反擊，所以要立刻打開作戰畫面，將凱伊路以外的人攻擊都設為1。

因應反擊的對策是，凱伊路在身邊沒有同伴的地方使用凱伊路自己的晶術。因為巴路霸多斯理所當然地會以重力壓縮進行反擊，此時立刻同時按下□和↑取消詠唱，然後衝刺離開重力壓縮的攻擊範圍。連續這麼做幾次之後巴路霸多斯的TP就會變成0。然後只要小心地以R1檢查巴路霸多斯的TP，在他的TP變成10以前再讓凱伊路使用晶術……只要反覆使用這個辦法即可。



至於凱伊路以外的角色，當巴路霸多斯的TP降到10以下時就改變設定、回復為可以使用回復晶術，作戰改為「交給你自由判斷」，攻擊值則是3。然後直到打倒巴路霸多斯為只就一直使用這個設定就好。

當以上的戰法不能順利執行時，等巴路霸多斯的HP降到50％以下就使用一律減半。這樣就可順利執行。

Event No. 53~58

Chart P185~186

海德堡～傑里克

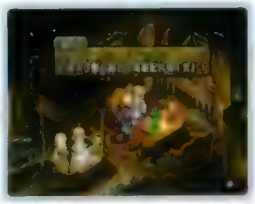
回到現代的凱伊路們，向伍德隆報告了事情的始末。但是，就在這之後，艾露蓮竟然又再度進行干預歷史的行動……。

53 海德堡 MAP P104
54 地上軍據點舊址 MAP P121
55 白鷺城（10年後） MAP P110
56 白鷺港 MAP P90
57 定期聯絡船 MAP P92
58 傑里克 MAP P112

在海德堡為下次做準備

回到海德堡之後，首先就去找伍德隆，向他報告至目前為止所發生的種種事情，然後回到客房去休息。接著被莉亞拉叫起來，然後兩個人移動到公園。和莉亞拉展開對話之後羅尼就會來叫人，因此兩人又再回到客房裡。從哈洛路特口中會聽到關於時空變化的事情，然後就差不多該去地上軍據點舊址了。

順帶一提，要是手上有貝陸塞利歐姆的話，可以交給裝備店的溫達茲，請他製作裝備品或是裝飾品（參考P252）。雖然不一定會拿到什麼貴重的東西，但如果運氣好的話，也可能會拿到**可以大幅提昇戰力的武器或防具**等等物品。



前往10年後的世界

進入地上軍據點舊址之後，首先就在士兵休息室裡休息一下。若是有必要的話，也可以在補給部隊處補充回復道具，或是利用記錄點記錄。然後前往地下的機庫，哈洛路特就會從飛行艇裡取出透鏡，並移動到10年後的世界去。因為沒辦法再回來了，若是有什麼事還沒做的話，就要在這之前先去完成。

收集關於艾露蓮的情報

在10年後的世界，凱伊路們將會抵達史特雷蘭茲大神殿。先前往白鷺城、離開城鎮到白鷺港去，在那裡買票坐船。在定期船上只要跟船長說話就可到傑里克了。然後從那邊徒步走去聖地喀露比歐拉。

可以大幅提昇戰力的武器或防具　若是想要從溫達茲手中拿到好的道具，首先一定要記錄。然後，在取得裝飾品套組、高等級之1、繡袋套組以及地神鎧甲等貴重的道具之前，不管重來幾次都可以。

Event No. 59

Chart P186

聖地喀露比歐拉／地下墓地

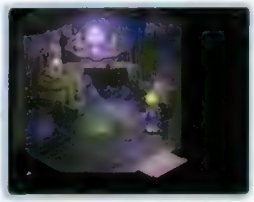
抵達聖地喀露比歐拉的凱伊路一行人趕往艾露蓮的所在之處。雖好不容易終於到了，但是卻有侍從加普擋住了去路。

59 通過地下墓地前往轉生之門　MAP・P120/158

通過地下墓地前往轉生之門

進入聖地喀露比歐拉，立刻就先準備一個記錄點。雖然說這附近沒有怪物出現，但因為再往前進就會有許多強敵登場的關係，為防萬一還是在這裡先記錄一下會比較好。

進入地下墓地之後，首先走下螺旋狀的長階梯。途中，在往樓下的房間裡雖然會有蜘蛛巢擋住去路，但只要用聖光戒指把它燒了就可繼續往前走。接下來再走進通路，就會抵達轉生之門。



在地下墓地的準備

在地下墓地裡出現的敵人比到目前為止所戰鬥過的敵人都強，如果掉以輕心的話很容易就會全滅的。因此，首先要在作戰選單裡好好調整一下再去戰鬥。

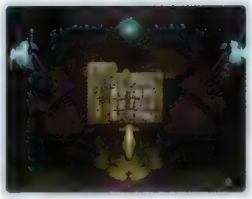
推薦的方法是讓凱伊路在前衛位置戰鬥，以通常攻擊阻止敵人前進、另外，剩下的3人把作戰設為「別讓它們用晶術」或是「**瞄準空中的敵人**」，採取以晶術來給予敵人損傷的戰法。因為在地下墓地中弱點是光屬性的敵人很多，所使用的晶術控制在閃光天劍或是聖雷預言會很有效果。當然，若是對付光屬性難以奏效的敵人時使用對應其弱點的晶術來攻擊、讓戰鬥更有效率也是必要的。

如果碰到怪物的晶術經常會比己方的晶術還早發動的時候，那麼我們就不要用上級晶術，以中級晶術為中心來戰鬥就沒問題。另外，在晶術的武裝輔助效果設定「詠唱加速」，裝備上也可選用附加有能提升詠唱速度的潛藏的東西。

瞄準空中的敵人　在地下墓地，有很多浮在空中的怪物出現。這些怪物會無視於前衛的存在、直接攻擊後衛。使用作戰「瞄準空中的敵人」的話，不僅可以對應這樣的狀況，也可以減少戰局一面倒的情形出現

解開轉生之門的謎題

在轉生之門前面有個巨大的鐘。因為它擋在路中間的關係，所以沒辦法往前進。所以，首先就前往從巨鐘開始可以進入的4個房間裡，為了能夠繼續往前走而去啟動機關。



每個房間都有暗示。根據暗示，解開機關的條件就在於以特定的順序點燃每個房間裡的蠟燭，最後再敲響巨鐘即可。另外，從其他的暗示當中，也可以了解到用聖光戒指就可點燃蠟燭、敲響巨鐘這些事。

另外，在有黑暗祭壇的房間裡閱讀石碑，就可知道點燃蠟燭的順序了。但其實平常按◉所讀到的暗示是假的，真正的暗示必須要在石碑前使用聖光鏡才會顯示出來。根據暗示，依照黑暗祭壇、處罰祭壇、罪惡祭壇、死亡祭壇的順序把蠟燭點起來、然後去敲響巨大的鐘，就可以繼續往前走了。

BOSS 加普

加普因為可以在小隊的頭上自由地飛來飛去的關係，要抓住牠的動作是很困難的。有時牠又會以像是防護罩的技覆蓋身體，讓自己處於就算中了晶術動作也不會因此中止的狀態（只會因為晶術而受到損傷）。因此平常所用的「用晶術使其停止行動然後再連續攻擊」這個基本連結就會變得非常難使用。這一場戰鬥中，因為敵人總之就是頻繁地左右移動的關係，所以需要讓每個角色不管是用通常攻擊還是晶術都能夠戰鬥。所以，各個角色的作戰可以就設為「交給你自由判斷」。

戰鬥一開始，加普就會立刻以突風攻擊過來。因為要阻止這次攻擊相當的困難，所以請有受到一定損傷的覺悟，並採行防禦。接下來就以通常攻擊、晶術等等各個角色所擅長的攻擊方式踏踏實實地給予損傷。另外，因為加普對地、水、光、闇屬性的攻擊具有耐性，最好是使用火或風屬性來攻擊。

另外還有，加普的技能每一招所給的損傷都很大，因此為了避免全員一口氣被打倒，請盡量避免固定在同一定點戰鬥。要經常注意角色的HP量，當回復晶術跟不上的部分就用道具來補足。

Chart P187~188

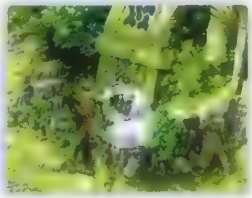
地上軍據點舊址～克雷斯達鎮

知道了莉亞拉的真實情況，凱伊路為了今後究竟該如何戰鬥才好而煩惱著。也許可以成為指引也說不定，他前去請求英雄們給予忠告……。

60	地上軍據點舊址	MAP・P121	61	海德堡	MAP・P104	62	白鷺城	MAP・P84
63	克雷斯達鎮	MAP・P74	64	蘭格那遺跡	MAP・P76	EX	水上城	MAP・P170
EX	貓人村落	MAP・P171	EX	鍛冶屋的帳棚	MAP・P172	EX	小屋	MAP・P172

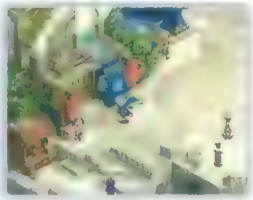
聽聽英雄們的話

從10年後的世界回來後，就必須要去見位於世界各地的英雄們，也就是伍德隆、菲莉雅還有露蒂。但是這樣突然地就跑到克雷斯達鎮去的話露蒂也不在家，首先就去海德堡和白鷺城兩個地方，聽完另外兩人的話吧。



與露蒂的會話結束之後，凱伊路會跟莉亞拉去蘭格那遺跡。雖然也可以直接就到遺跡最上層去，不過以前拜訪時沒有辦法去的地方有赤紅番紅花和貝陸塞利歐姆等東西，不妨先過去把它們拿到手。另外，想要往前進的話，只要在隱藏的門扉前面使用聖光鏡就可以了。抵達最上層，與莉亞拉之間的對話結束之後，就會自動地回到位於克雷斯達鎮上的迪那敏斯孤兒院。當被羅尼叫出來之後，只要離開迪那敏斯孤兒院，神的蛋就會出現在希望鎮的附近。在此，終於到了前往神的蛋的時刻了。

遍遊世界



從這時開始可以搭乘伊庫希佛斯拉，也可以移動到至今為止都沒有辦法去的地方了。以水上城和貓人村落為首，像是可以製造武器防具的鐵匠的帳棚，可以看到直到目前為止自己所看過的螢幕聊天的小屋等等，根據可去的場所不同，功能也都不一樣。雖然說不管哪一個都是跟通過遊戲沒什麼關連的場所，不過去看看也不會有什麼損失。另外，與這些場所相關的詳細資料請參考P242以下所刊載的附屬事件部分。

水上城　在去神的蛋以前一定要特地去一次的地方就是水上城。在這裡，不只是道具，連武器跟防具也有許多強力的東西在。而且，在提供投宿的旅籠紫電裡還可以得到名叫紫電的武器，請務必要把它拿到手

Event No. 66

Chart P189

神的蛋

艾露蓮為了創造一個理想的世界，決定利用神的蛋把整個世界都破壞掉。為了阻止她，最終決戰即將降臨在凱伊路們的面前……。

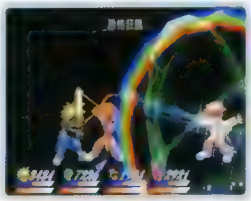
66 神的蛋　　MAP・P162

在上層部的注意點

在神的蛋的上層部，為了要移動到中層部，得要來回幾個設置有開關的房間，並一一踏下開關才行。不過想要踏下開關，還得要解開設置好的機關才可以。

另外，在上層部要注意的怪物是主教和賢者。他們在後衛的時候，要是主教就放大地幻滅，是賢者的話就經常會放恐怖狂風。因為不管哪一個的威力都很強，所以前衛戰鬥時要離後衛遠一點，避免大夥兒都被捲進去。另外，他們不管哪一種的弱點都是闇屬性，因此戰鬥開始之後就要趕快用闇屬性的晶術集中攻擊，儘速打倒他們。

順帶一提，因為在神的蛋的內部經常會出現強力的敵人，可能的話，從現在起的戰鬥小隊，推薦編入會使用回復晶術的羅尼、莉亞拉以及哈洛路特3人。



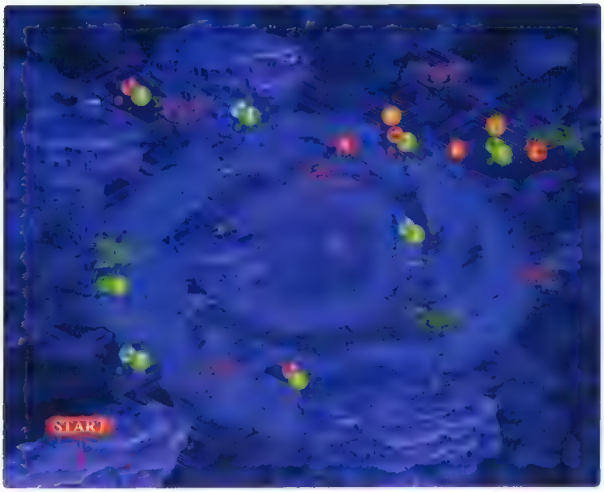


圖1：
移動地板的房間
(P163)

上層部的前進法

圖1：移動地板的房間

這個房間的開關，是要搭乘依照固定路線移動的移動地板，並以聖光戒指擊打紅色、藍色和綠色的球，一邊改變和球顏色一樣的箭頭一邊繼續前進。做法按照圖1，以聖光戒指擊打寫著數字的球。打擊的次數跟數字上所寫的一樣就可切換箭頭的方向，讓通路順利接上。但是あ處的球，如果不從Ⓐ和Ⓑ地點各打擊一次的話，就無法繼續往前走。

另外，若是想要取得裝有天國之服的寶箱，就要在到C地點後擊打3次い處的球。這樣就可以過去了。

圖2：紋章的房間

在紋章的房間裡，踩上紋章就會改變身體的大小。由於因應身體的尺寸能通行的地方也不一樣，因此這裡就要利用這個現象來開開關。

首先在身體為大的狀態下移動到Ⓐ的場所為止。這樣的話地板就會崩塌、掉到下一層並自動踩上Ⓑ的紋章，身體就會變小。接著就在身體為小的狀態下通過Ⓒ的場所，並踏上Ⓓ處的開關。

接下來再度踏上Ⓑ的紋章、讓身體變大以後，去踏上Ⓔ處的開關。然後再一次往回走、踩上Ⓑ的紋章讓身體變小，然後到Ⓕ的地方掉下去。然後維持小的狀態踩到Ⓖ的踏腳處，再以Ⓗ為踏板踩上Ⓘ的開關。

經過以上的步驟，所有的開關就都踩完了。接下來只要回到來時所走的路、利用Ⓙ處的紋章讓身體變大再踏上Ⓖ的踏腳處、並傳送到Ⓚ的傳送地板。這樣就可走出房間了。

圖3：滑行地板的房間

這裡必須在很容易滑倒的地板上通過，並踏上全部共有4個的開關。在很滑的地板上只能小心的行走，如果不一點一點慢慢走的話腳下就會踩空而掉下去。因斜向延伸的通路很多，這裡與其用方向鍵倒不如用左邊的類比搖桿來移動比較適合。只要把類比搖桿往想要前進的方向扳，就會發現其實很容易通過。

順帶一提，如果從上面掉下來，除了隊伍全員會受到損傷以外，從掉下來的場所除了踩最下面的傳送地板以外沒有辦法回到起始的地點。另外，通過☆處時地板會崩塌，除非走到別的地方去再回到這個房間，否則都無法通行。但是，就算不經過☆處也可以踩下所有的開關，因此沒有必要勉強重走房間。

另外，和最下部的怪物形體接觸就會進入戰鬥，不過不管是打贏或是逃走都行。

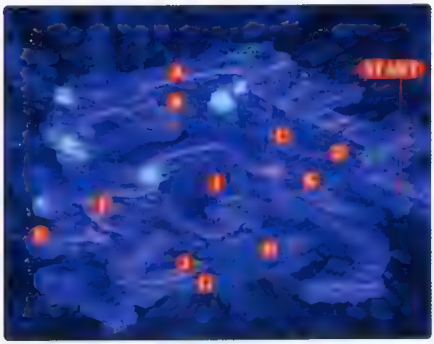


圖2：紋章的房間（P162）

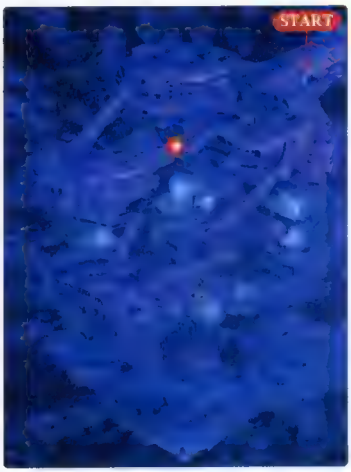
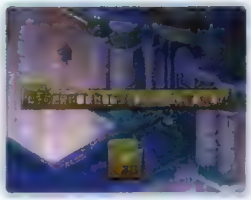


圖3：滑行地板的房間（P164）

在中層部的注意點



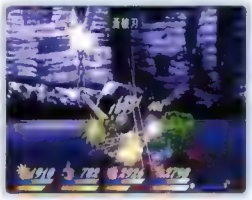
在中層部，必須要繞到位於各處的碎片的房間，取得5片魚藤徽章的碎片。將它們嵌入在中層部深處的金屬扳以後，才可以往下層部前進。

在這裡出現的怪物，除了在特殊條件下的戰鬥之外只有5種。其中的4種是**精靈系怪物**，牠們的特徵是不管哪一種，除各自的弱點屬性之外，對每一種屬性都具有耐性。因此，若要有效率地打倒牠們，就最好是根據牠們各自的弱點使用相對應的晶術。順帶一提，剩下另外一種叫做泡沫元素，牠最討厭的一點就是對所有的屬性都具有耐性。不過，使用光與闇兩種屬性來攻擊，會比較容易給予牠損傷。

不管是哪一種怪物，除了難以打倒之外都不會使用什麼特別強力的攻擊。因此，只要冷靜下來好好的戰鬥，就一定不會輸的。

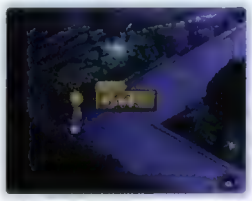
強敵？粗糙機關

當打開放在某些場所的寶箱時，會跟名叫粗糙機關的怪物發生戰鬥。雖然也可以逃離這場戰鬥，不過要是打贏而讓戰鬥結束的話，就跟普通的寶箱一樣可以取得道具。



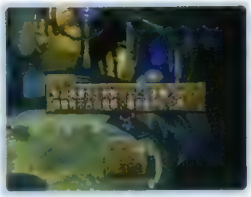
粗糙機關所使用的技當中有很多都是攻擊力相當高的，HP較少的角色受到2～3回攻擊就會陷入無法戰鬥狀態。因此，在前衛戰鬥的角色就要在作戰畫面中將攻擊設為2或是3。另外，會使用回復晶術的角色，防禦值要設為3或是4。接下來前衛就以通常攻擊開始連結，後衛則對應其弱點使用地、風、闇屬性的晶術就可以了。有時候敵人會使用大地幻滅，要是被牠捲進去的話陷入無法戰鬥狀態的可能性就很高了。為了避免全滅，同伴們之間要盡量離遠一點。

順帶一提，打倒位於特定地點的粗糙機關之後，可以取得叫做紙牌卡片的道具。將它交給有時會出現在斯諾夫利亞的收集者就可以換到附有潛藏的道具（參考P266），因此可能的話就努力蒐集吧！



精靈系怪物　這裡指的是大地精靈、冰雪精靈、颶風精靈以及火焰精靈。雖給人專司某一屬性的印象，但實際上只會使用中級晶術。並不算是非常強的怪物

在碎片房間裡的戰鬥



在碎片房間裡，當拿取魚藤徽章的碎片時就會進入戰鬥。這時候的戰鬥是1對1的形式，至於是誰下去戰鬥則由碎片房間來決定。另外，勝利之後一定會取得魚藤徽章的碎片。

這場戰鬥中，包括平時自己操作的角色在內，只要設為自動，用自動戰鬥就會很輕鬆。當然，要設手動自己來戰鬥也是可以的，但因為不管是哪一種對手都只要靠自動就可輕鬆打贏的關係，所以沒有必要勉強去使用手動。另外，這時候的作戰設定設為「交給你自由判斷」，攻擊和防禦各設在3左右就可以了。然後在戰鬥當中要經常注意自己的HP，當降到一定程度以下時就立刻用各種果凍來回復。

以手動的形式戰鬥時，不管是用哪個角色，基本的戰法都是以通常攻擊接上特技或奧義等等的連結為中心來給予損傷。晶術方面，由於會在詠唱中受到攻擊的關係，所以盡可能不要使用。要回復HP時，可能的話還是利用各種果凍吧。

大部分的狀況下只要使用以上的戰法就可以打贏了，不過娜娜莉和哈洛路特的場合，可能會因敵人而陷入危險的狀況，這是需要注意的。

娜娜莉會和灰狼怪芬里厄戰鬥。這隻怪物經常使用的寒冷氣息具有凍結的效果。要是娜娜莉因為這個而凍結的話，就會有一段時間什麼都不能做只能挨敵人的攻擊。因此可以在變成這樣之前先使用甜酒酒瓶，並且經常保持多一點的HP，來撐過凍結狀態。

和哈洛路特戰鬥的驗屍者平常是以打擊技為中心，但有時候也會用黑暗審判。當然，挨到這招是會受到很大損傷的。因此，在驗屍者發動晶術之前，就要趕快遠離現在所站的位置來躲避。

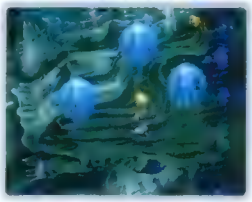
另外，在碎片房間裡進行戰鬥的角色要是陷入無法戰鬥時並不會GAME OVER，只不過是無法取得碎片而已，還必須要再度挑戰。

和哈洛路特戰鬥的驗屍者　要是想要快點結束哈洛路特和驗屍者的戰鬥，就要在戰鬥開始後向畫面的左端衝刺，並且開始詠唱聖雷預言，要是進行順利、直到詠唱結束為止都沒有受到攻擊的話，就可以給予敵人很大的損害

在下層部的注意點

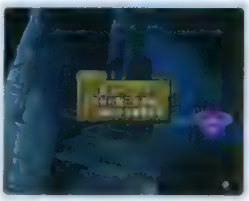
在下層部中沒有什麼機關，只有一邊和怪物戰鬥一邊前進。在途中所遇到的怪物，跟上層部、中層部相比，比較常用晶術的攻擊。而且，由於不只是會用中級晶術，還會使用上級晶術的關係，我方全滅的危險性也比較高。這裡和之前所戰鬥過的強敵一樣，要把前衛和後衛的同伴分開來，也就是要隨時注意一個一個分開來戰鬥。

在這附近要注意的怪物是死亡終結者，以及狂凶惡魔。這樣的敵人在後衛位置時經常會使用黑暗審判。因此，最好是能夠在確認對方開始詠唱之後靠過去用通常攻擊打斷牠的詠唱，或是配合晶術發動的時機往左或右任何一方躲開。



下層部的途中會有3隻怪物的形體並列著。牠們的後面有寶箱，要拿到寶箱除了接觸並打倒牠們之外別無他法。另外，雖然說最少只要打倒2隻就可以拿到裡面的寶箱，但若是把3隻全部解決掉的話，附近就會出現放有黑珊瑚的寶箱。因為在進入寒冰迷宮（參考P262）的時候會用到這個，因此若是必要的話就得去拿。

抵達位在內部的記錄點以後，這時就可以在上層部的記錄點與下層部的記錄點間自由通行。來到這裡之後不妨先記個錄然後離開神的蛋到外面去一下，可以去補充一下道具，準備進行最終決戰。



BOSS 艾露蓮

這場對艾露蓮的戰鬥，基本的戰法也和之前所戰鬥過的怪物一樣，當後衛的晶術攻擊命中後前衛再以通常攻擊開始進行連結。

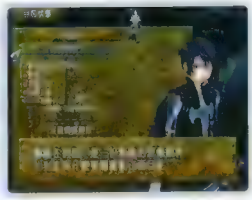
當她的HP降至75％以下時，艾露蓮就會開始使用旋轉吹。可以對比進行防禦；要是不想防禦的話也可以逃到她的攻擊範圍之外。另外，要是艾露蓮剩餘的TP在70以上，她就會使用憤慨正義。這一招因為攻擊範圍廣、迴避困難，而且中了也會受到大損傷的關係，當挨到這招時一定要優先回復HP。

當艾露蓮的HP降到50％時，這次她就會開始用FOE的冰凍酵母。這會讓她周圍的角色陷入凍結狀態，因此就要讓前衛角色使用甜酒酒瓶，或是裝備

上凍結護身符來應對。

HP降到25%以下的艾露蓮會用聖雷預言。當然，要是遭受攻擊一定會受到很大的損傷。因此一定要將這件事牢記在心，在晶術發動之前衝刺，並儘量離艾露蓮遠一點。

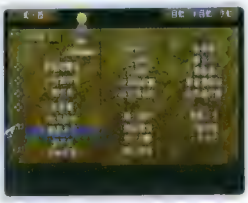
如果能注意以上幾點來攻擊，並且也好好回復的話，要贏應該就不是那麼困難的事。順帶一提，勝利之後會自動地打開選單畫面，這時如果去看裴達斯的狀態畫面，就可看到他真正的面貌。請務必要去看一下。



BOSS 芙蘿多娜

芙蘿多娜會使用4種FOE、不僅本身的攻擊迴避值都很高，而且還會左右移動反覆攻擊。這時候我方的攻擊還很容易命中，因此就跟平常一樣從晶術連接到通常攻擊給予損傷。另外，芙蘿多娜的光彈命中對手時會附加麻痺效果。可以給前衛裝備上麻痺護身符來減輕這個效果，也可以事先使用甜酒酒瓶來預防。

當HP降到75%以下時，芙蘿多娜會瞬間移動來躲避我方所施放的晶術。雖然說照著這個模式繼續攻擊下去也沒關係，但若是想讓戰鬥更有效率，不妨在作戰選單中取消後衛的攻擊晶術。然後，將自己操作的角色 L2 或 R2 其中一個鍵設為後衛的上級晶術。



回到戰鬥當中，按住設好的上級晶術快速鍵。然後根據後衛詠唱晶術結束的時間，自己操作角色攻擊命中，這時再放開之前設好的按鍵。這樣的話就可以將晶術組入通常攻擊當中了。

在HP量為50%～25%之間的時候，芙蘿多娜會常常上浮到高空中，並且使用各種上級晶術和憤慨正義等等來攻擊。在這種狀況下不僅我方的通常攻擊難以命中，而且因為她經常瞬間移動而使得我方很難躲過她的晶術攻擊，可能的話還是盡量使用上級晶術來打她。

當芙蘿多娜的HP剩餘不到5%的時候會使用最終幻滅。這個招式不僅無法迴避，而且還具有讓隊伍全員的HP變成1的效果，所以一旦受到攻擊後要立刻回復HP。只要熬過這個困境，勝利就在眼前了。

一口氣打倒芙蘿多娜

這場芙蘿多娜戰，除了 之前所介紹的方法之外，也有可以用連鎖（參考P45）來取得勝利的方法。

首先，將裘達斯的技設定為除了月閃光與魔人滅殺閃以外全部的技都不用。接下來，當裘達斯使用上述的技命中敵人時，凱伊路再以通常攻擊×3→散葉塵→追加特技→屠龍連擊破來攻擊就可以了。另外，如果在連結途中後衛的晶術命中敵人的話，凱伊路就要暫停攻擊，等待晶術的效果過去再開始連鎖。

順帶一提，在剛開始芙蘿多娜還正在說台詞的時候，她不會變成靈魂爆裂的狀態，所以可隨心所欲接連鎖。但是，為了要讓連鎖持續，前衛必須要有高命中率和SP回復值，因此裝備附有可以提昇命中與SP回復潛藏的武器和防具是必要的。

難易度較高的時候，併用以L2或R2設定後衛晶術的方法、或者利用選月者（參考P333）也是一種手段。

Chart P189

克雷斯達鎮～蘭格那遺跡

因為打倒了神，全部的歷史都回到常態，同時凱伊路們冒險的記憶也都消失了。……接著，凱伊路又再度踏上了冒險的旅途。

67 克雷斯達鎮　MAP・P74　68 蘭格那遺跡　MAP・P76

享受結尾事件

離開克雷斯達之後直接到蘭格那遺跡去，前往最上層就可以看到結局了。雖然只為了過關而行動也是可以的，但實際上，如果不去蘭格那遺跡，也還是可以在世界當中四處旅行。

首先到白鷺港去，搭船。然後按照傑里克、諾依舒達特、斯諾夫利亞……這樣的順序繼續搭船旅行。從斯諾夫利亞前往地上軍據點舊址，進入機庫就可以乘坐飛行艇。然後就可以自由移動，讓整個旅程更愉快。另外，在結尾事件中不能記錄，這點要稍微注意一下。順帶一提，若是到了希望鎮見到小時候的娜娜莉，還會有附屬事件發生（參考P282）。

SUB EVENT

旁支事件

土撥鼠命名

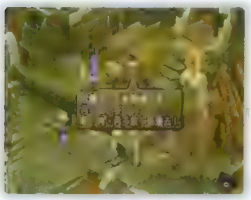
取得 無
場所 克雷斯達
時間 EVENT2～

在位於克雷斯達的迪那敏斯孤兒院2樓走廊上調查突出的部分，就可以為孤兒院所飼養的土撥鼠命名。不管取什麼名字都不會有拿到什麼東西的事件。

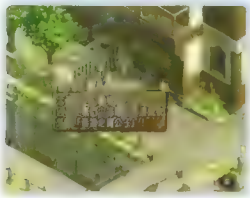
漆黑之翼

取得 無
場所 參考本文
時間 EVENT5～

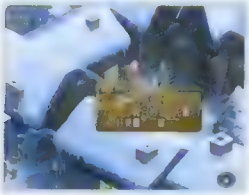
這是在世界上活動的透鏡獵人團體「漆黑之翼」顧里德、約翰、米利三人的附屬事件。事件的發生地點共有達利爾傑依特的配給所前、諾依舒達特商人家的側邊、海德堡教會前面、以及傑里克旅店等4個地方。另外，傑里克需要時代是現代的EVENT60以後。雖然沒有規定事件發生的順序，不過若是讓傑里克以外的事件全部發生，漆黑之翼就會不見。



在達利爾傑依特，可看到因為自尊受損而不願領取配給的顧里德和利益第一的米利之間的差異



漆黑之翼領導者顧里德有個外號叫做「音速的貴公子」。在諾依舒達特可以知道它的由來

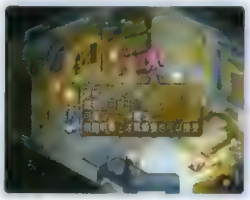


在小巷子裡可以看到被海德堡的嚴寒凍僵的3人　漆黑之翼那光榮的歷史就要在這裡斷絕了嗎?

喜愛貓的老爺爺

取得 參考下表
場所 白鷺城、水上城
時間 EVENT7～

拿招財貓去給現代白鷺城旅店2樓那位喜愛貓的老爺爺，每個角色就都可以拿到一個稱號。可以取得的稱號就如下表所述。雖然說在EVENT7之後就可以見到喜愛貓的老爺爺，但因為這個附屬事件必要的道具招財貓必須在水上城的土產店「鬥雞」以1個3000喀魯特的金額購買，而不使用伊庫希佛斯拉就無法到達水上城的關係，要拿到稱號最快也得在EVENT60以後。



老爺爺會給每個角色一個很酷的稱號　不過只有哈洛路的那個稱號好像有點怪怪的

◆可取得的稱號

凱伊路	疾風的凱伊路
羅尼	雷鳴的羅尼
裘達斯	黑衣的裘達斯
莉亞拉	陽光的莉亞拉
娜娜莉	流星的娜娜莉
哈洛路	睡相差哈洛路特

取得團隊指揮

取得 團隊指揮
場所 白鷺城
時間 EVENT9

在史特雷蘭茲大神殿擊退襲擊菲莉雅的巴路霸多斯之後直到在白鷺港搭乘前往斯諾夫利亞的船這段期間之內，只要去跟菲莉雅講話就可以拿到團隊指揮。但要是繼續進行主線故事的話就拿不到了。

雖然說團隊指揮也可以在商店買到，但1個要價9000喀魯特，很貴　所以別忘記在這裡取得

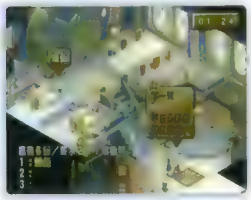
送菜遊戲1

取得 參考下文
場所 白鷺城
時間 EVENT9～

在白鷺城的旅店1樓跟大廚講話，就可以玩到擔任侍者的小遊戲。可以參加這個小遊戲的是領頭的那個角色。通過遊戲之後，會根據角色而得到對應的稱號、道具和喀魯特。可以取得的稱號和道具如下表所列。另外，凱伊路、羅尼、裘達斯與莉亞拉4人所能取得的道具，在EVENT9～10與之後的時期會不一樣。下表中左側是EVENT9～10之間，右側的則是以後所能取得的道具。要注意的是，拿過道具1次之後，就無法再取得道具了。

玩法與攻略

遊戲的內容是大廚做好客人所點的料理，然後把它送到客人的地方去。因角色的不同，每次所能拿的料理數目也不一樣，凱伊路和羅尼是3，娜娜莉與裘達斯是2，莉亞拉和哈洛路則只能拿1盤。過關的條件是正確地記住客人所點的菜。如果不理會客人的話客人就會生氣而GAME OVER，所以只要不讓客人生氣，就算不照著順序上菜也沒有關係。只要送菜的次數到達規定的數字就算過關，當規定次數變少時只要送給容易送達的人就可以了。



玩這個遊戲最重要的是記憶力。要是沒自信的話可以請朋友幫忙，一起記住點菜的內容

◆可以取得的稱號和道具

種別	稱號	道具
凱伊路	「優秀服務生」	競技劍、加勒汀劍
羅尼	「盡責服務生」	小戰斧、獸骸魔槍
裘達斯	「帥哥服務生」	競技劍、忠貞之劍
莉亞拉	「微笑女店員」	職杖、神使之杖
娜娜莉	「漂亮女店員」	破魔弓箭
哈洛路	「必殺天才送菜服務員」	天才哈洛路特的手杖

偷看英雄

取得 無
場所 利尼
時間 EVENT12～

在利尼村莉莉絲家裡的浴室調查窗戶，偷看英雄就會出現。不管是下雨、颱風或是下雪的日子，20多年來一直都持續偷窺著莉莉絲家的浴室。這個自稱為英雄的人物終於被莉莉絲抓到，然後就不知被帶到哪裡去了。

波普伯伯

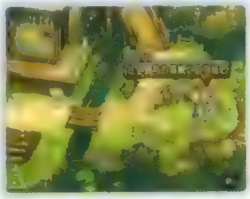
取得 喀魯特
場所 利尼
時間 EVENT12～

波普伯伯在旅店＆雜貨店的2樓經營雜貨店。從櫃臺的內側跟伯伯交談就可以拿到零用錢。可得到的金額在回答「開動囉」或「給我多一點」時是2～14喀魯特。可以連續拿錢的次數，「開動囉」是4次，「給我多一點」則是2次。不過，只要切換一下畫面，就可以無限次數要到錢。

取得選月者

取得 選月者
場所 利尼
時間 EVENT12～

在設定選單中將戰鬥等級調到難以上，在這種狀態下和位於利尼的判定者交談就可以拿到選月者。這個選月者，是只要裝備在身上，就可以在戰鬥中切換操作角色的道具。就算只在跟判定者交談時切換戰鬥等級也可以。另外，要讓戰鬥等級變為難，首先需要「戰神」這個稱號（參考P308）。雖然剛開始還不習慣時會覺得很難用，不過可以在想要接連鎖、或是取得一部份稱號（參考P309）的時候使用。



判定者在瑪琪老奶奶家東邊。如果手上已經有選月者的話，就無法取得道具

諾依舒達特競賽

取得 各種稱號
場所 諾依舒達特
時間 EVENT14～

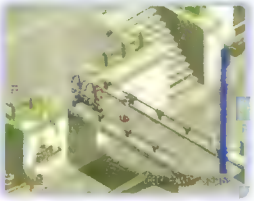
和諾依舒達特的音速少年交談過後再跟他旁邊的女孩子講話，就可以參加諾依舒達特競賽。可以參加比賽的是領頭的角色。在比賽中，畫面右邊會有表示體力的量表，在量表還有剩的時候按◉鈕就可加速。但是如果體力用完了，就只能以走路的速度來移動。

要在比賽中獲勝最重要的一點是不要在起跑時碰到比賽的對手。然後只要照以下的路線來跑，要贏應該就不會有什麼問題。特別是下面的路線全景當中A和B兩處的區間，因為很容易拉開時間差，請盡量用最短路線來跑。除了接觸到對手的時候以外，不按◉鈕也是OK的。這樣的話大概在第3圈左右體力就會用盡了，若是可以在那之前大幅領先對手，最後一圈就算用走的也還是能贏。

◆可取得的稱號

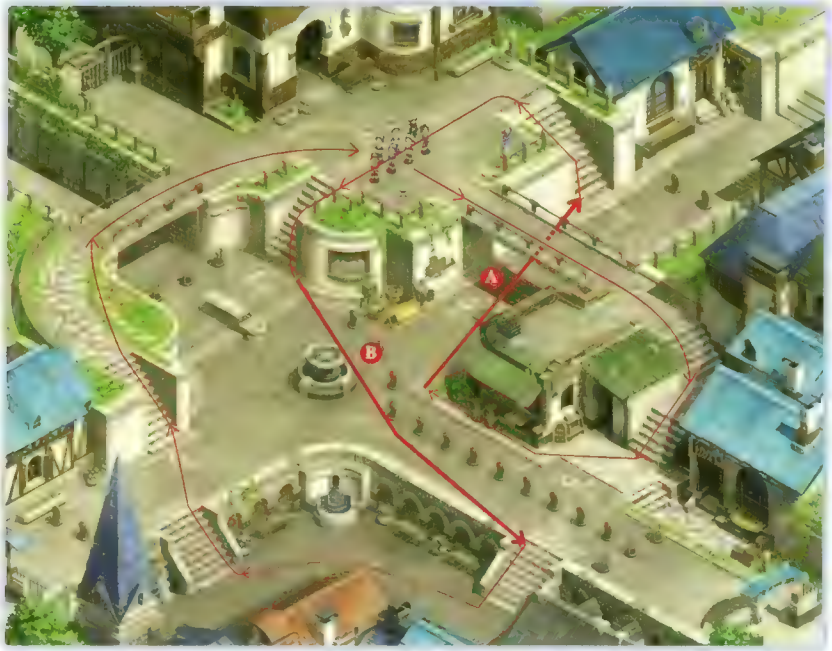
凱伊路	音速青年
羅尼	音速兄貴
裘達斯	音速假面
莉亞拉	音速少女
娜娜莉	音速大姐
哈洛路	才色兼備跑得快

能力方面不會因為參加比賽的角色而有差別、不管參加比賽的人是誰都可以用同樣的方法來跑、取得優勝



在開始後的一段直線，盡量避開容易混雜、多少會要繞遠路的內側，用◉鈕一口氣超越對手吧。

◆諾依舒達特競賽路線全景◆



鬥技場

取得 參考資料
場所 諾依舒達特
時間 EVENT14～

在諾依舒達特的鬥技場，可以和怪物戰鬥獲取喀魯特和道具，也可以拿到稱號。競技項目有選擇一個人的單人戰鬥，以及男性角色一人、女性角色一人參與的雙人組戰鬥。每個還因為敵人的強度不同而分為初級、中級、上級以及專家級等4個階級。當單人戰鬥初級通過後就可玩雙人組戰鬥初級，雙人組戰鬥通過後就可玩單人戰鬥中級，以這樣的順序來挑戰、慢慢增加級數。

在鬥技場中，每一等級都要與敵小隊戰鬥3次，打贏全部的戰鬥後就可取得獎品。和通常戰鬥不同的是不能使用道具，裝備的變更也只限定於開戰後10秒內而已，在每場戰鬥結束時HP和TP會全部回復。另外，輸的時候不會GAME OVER，不過會移動到鬥技場的醫務室。在鬥技場裡出現的敵人小隊以及攻略的方法，請參考從下頁開始的敘述。

◆鬥技場裡出現的怪物◆

武鬥家 DATA・P354

狐狸鼠 DATA P355

機動鐵鷹 DATA P355

持矛警衛 DATA P356

吸血鬼 DATA P356

吸血鬼之王 DATA P356

掃帚魔女 DATA P357

青光魂魄 DATA P357

星期三遲鈍怪 DATA P358

虛幻騎士 DATA P358

泡沫元素 DATA P359

喀喀鳥 DATA P360

咀嚼魔 DATA P360

青蛙怪 DATA P361

水母怪 DATA P362

無腦魔 DATA P363

遮蔽暗寶石 DATA P363

神拳士 DATA P364

沉靜殺手 DATA P365

渣巴伏古 DATA P366

骷髏怪 DATA P367

幽靈 DATA P368

賢者 DATA P369

達拿都斯騎士 DATA P369

狂凶惡魔 DATA P370

聖雷龍 DATA P370

灰色大海星 DATA・P370

沙漠魔蠍 DATA P371

[illegible]神 DATA P371

死亡終結者 DATA P371

真實魔法書 DATA P372

大老鼠 DATA P372

水蜥龍 DATA・P372

骷髏龍 DATA P372

夢魘 DATA P373

龍蜥蜴 DATA P375

長髮女孩 DATA P376

精粹士兵 DATA P376

大腳雪怪 DATA P376

灰狼怪芬里厄 DATA P377

湛藍幻象 DATA・P378

冷凍暴狼 DATA P379

紅身惡魔 DATA P380

綠髮魔女 DATA P381

曼陀羅 DATA P381

機器飛龍 DATA P381

放毒鬼魂 DATA・P383

蜥蜴人之王 DATA・P383

鎧靈 DATA・P384

綠龍怪 DATA P384

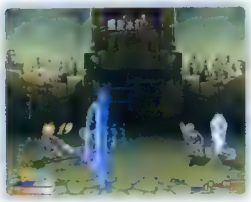
突擊劍客 DATA P384

洛克鳥 DATA P385

幽靈集團 DATA P385

單人戰鬥初級（男）

因為除了最前面的敵人之外其他都不太會攻擊，所以只要用打帶跑戰術就不難過關。第二回戰鬥的掃帚魔女和決戰時的湛藍幻象在後衛時也會使用晶術攻擊。當他們開始詠唱晶術時先拉開距離，進行迴避或是防禦工作吧。



掃帚魔女和湛藍幻象所用的晶術是螺旋冰釘只要在看到技巧發動之後立刻往後退，就可關單地避開了

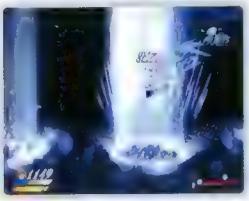
◆對戰資料

一回戰	青蛙怪×3
二回戰	青光魂魄×2、掃帚魔女×1
決勝戰	骷髏怪×2、湛藍幻象×1
獎金	1000喀魯特
獎品	冰劍

掃帚魔女所使用的火焰飛揚，要迴避是很困難的　在晶術發動前先拉開距離，然後以魔法格擋減輕損害就好

單人戰鬥初級（女）

在等級低、使用莉亞拉戰鬥的時候，是以晶術為中心。所使用的晶術，第1回戰用火焰飛揚，以後用水花四濺是最適合的。要是在詠唱中被接近了，可以同時按著□鈕和十字鍵的後向，這樣多少就能躲開敵人的攻擊。



在決勝戰中，使用晶術先攻擊幽靈會比較好要是被敵人逼近過來的話，可用通常攻擊壓制回去

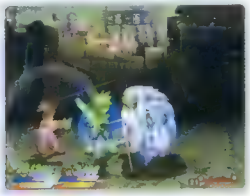
◆對戰資料

一回戰	曼陀羅×2
二回戰	青光魂魄×2、龍蜥蜴×1
決勝戰	錯靈×1、幽靈×1
獎金	1000喀魯特
獎品	織夢杖

以娜娜莉或哈洛路挑戰時，基本上攻略的方法是一樣的　因為一定可以提升等級，所以就能[illegible]

雙人組戰鬥初級

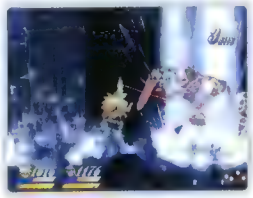
基本戰術是男性角色站在前衛壓制敵人，女性角色站在後衛以晶術來攻擊。為了不要被逼到畫面的角落，前衛要盡量使用像空破絕風擊之類可以壓制敵人的技能。後衛則要優先打倒會使用晶術的敵人。



挑戰低等級的時候，也可以讓其中一位會使用回復晶術的人參與小隊

◆對戰資料

一回戰	大腳雪怪×1、湛藍幻象×2
二回戰	骷髏怪×2、幽靈×2
決勝戰	錯靈×2、幽靈×2、湛藍幻象×1
獎金	2000喀魯特
獎品	攻擊徽章



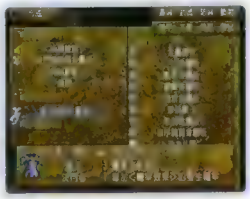
主要的攻擊是後衛的晶術　前衛要阻止敵人妨礙後衛的詠唱，以己身為盾來戰鬥

單人戰鬥中級（男）

因為會使用光屬性晶術的敵人不少，因此得事先準備對光屬性具有耐性的防具。角色方面推薦使用凱伊路。一回戰中，一邊以魔法格擋來減低機器飛龍所放閃光天劍造成的損傷，一邊以光屬性的特技來攻擊無腦魔。二回戰中以空破絕風擊和放墜鐘等技壓制虛幻騎士，並且攻擊狐狸鼠。決勝戰要到打倒灰狼怪芬里厄才能決定勝負。以通常攻擊→爆炎劍→空破絕風擊的連結來做攻擊，要是連結被切斷了就立刻衝刺，躲開灰狼怪芬里厄的攻擊。至於遮蔽暗寶石的閃光天劍，可以先利用衝刺躲到後方，或是利用魔法格擋來減輕傷害。

◆對戰資料

一回戰	無腦魔×1、機器飛龍×1
二回戰	虛幻騎士×1、狐狸鼠×1
決勝戰	灰狼怪芬里厄×1、遮蔽暗寶石×1
獎金	11000喀魯特
獎品	慟心杖



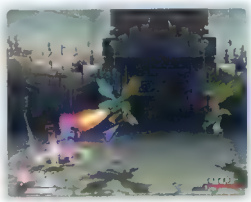
拿防具銀可以在諾依舒達特買到的妖精披風做合成，就可以得到具有光屬性耐性的防具了

單人戰鬥中級（女）

在挑戰之前就要為決勝戰會面對的長髮女孩所使用的冰雪輓歌做應對策略，事先準備好可防止凍結的裝備品。娜娜莉挑戰的時候可用烈火閃將敵人逼到畫面端，當敵人後衛開始詠唱晶術時則使用虛空閃或龍炎閃來攻擊前衛，這是基本戰法。要是距離算得好，也可用晶術一口氣給予大損傷。若是莉亞拉與哈洛路，在一回戰與決勝戰中先用武器打倒蜥蜴人之王和幽靈集團，然後再以晶術攻擊。二回戰所遇到的綠龍怪因為動作很快所以很難用晶術打，這時要好好的格擋住對手的攻擊，當發現破綻時就用通常攻擊開始接特技攻擊吧。

◆對戰資料

一回戰	蜥蜴人之王×1、機器飛龍×1
二回戰	綠龍怪×3
決勝戰	幽靈集團×1、長髮女孩×2
獎金	11000喀魯特
獎品	衝擊弓箭



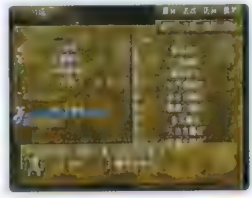
綠龍怪的吐息攻擊，只要不接近就不會被打中　利用這個來詠唱晶術也是一種方法

雙人組戰鬥中級

一回戰是最大的難關。因為放毒鬼魂會瞬間移動的關係，要保護後衛就變得非常困難。要是被放毒鬼魂侵入、又遭到紅身惡魔的遠古超新星攻擊的話這個損傷會非常大。因此，前衛就要專心阻止紅身惡魔詠唱咒文。後衛則設定詠唱加速的輔助效果，以中級晶術攻擊紅身惡魔。就算詠唱被放毒鬼魂的攻擊所打斷也是沒有辦法的事，多少要有覺悟。二回戰時以空破絕風擊或放墜鐘等等將骷髏龍逼到後面，並將武鬥家引到前衛來即可。決勝戰時前衛當盾，讓後衛用晶術攻擊，要贏就不是問題了。

◆對戰資料

一回戰	放毒鬼魂×2、紅身惡魔×1
二回戰	骷髏龍×2、武鬥家×1
決勝戰	星期三遲鈍怪×1、突擊劍客×1
獎金	12000喀魯特
獎品	重生雕像



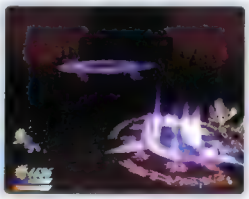
為了能夠撐過遠古超新星，為防萬一，不妨先準備好對火屬性有耐性的防具

單人戰鬥上級（男）

打倒一回戰的放毒鬼魂和死神之後，二回戰和決勝戰都很簡單。一回戰因為敵人不管哪隻的弱點都是光屬性，如果有附加了光屬性的武器不妨裝備起來。然後優先攻擊放毒鬼魂，要是死神開始詠唱晶術就以爆炎劍或是岩斬滅碎陣來阻止，不然也可以暫時中斷攻擊進行迴避。二回戰以空破絕風擊或放喉鐘等技能將賢者引到前衛位置即可。決勝戰時一邊注意死亡終結者的黑暗審判一邊從HP較低的綠髮魔女開始攻擊。注意要是被逼到畫面端再被使用黑暗審判的話是很難躲開的。

◆對戰資料

一回戰	放毒鬼魂×2、死神×1
二回戰	神拳士×1、賢者×1
決勝戰	死亡終結者×1、綠髮魔女×1
獎金	21000喀魯特
獎品	希臘弓箭



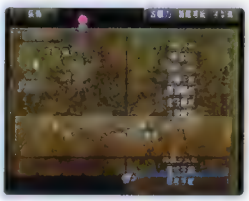
對付黑暗審判，最好的方法是在詠唱中阻止它。要是讓它詠唱了，就趕快往背後衝刺、不要挨到它

單人戰鬥上級（女）

最容易過關的是娜娜莉。3場戰鬥都從遠距離外以弓箭攻擊，被接近的話就以烈火閃或龍炎閃追擊的戰法相當強力。特別是二回戰，以龍炎閃攻擊後方的灰色大海星很簡單就可解決。用莉亞拉的時候，由通常攻擊接護法蓮一邊攻擊敵人使其退開，拉開距離後以火焰飛揚或是怒火強擊來攻擊。若是哈洛路，衝刺取好距離就可以放閃光天劍或是水花四濺等等擁有較廣攻擊範圍的晶術。二回戰所遇到的水母怪，可利用3回突刺→鏡影槍稍微壓制敵人、暫停牠的動作，接下來立刻衝刺逃到敵人的攻擊範圍之外。重複這樣的作法即可。

◆對戰資料

一回戰	吸血鬼×1
二回戰	水母怪×1、灰色大海星×1
決勝戰	泡沫元素×1、達拿都斯騎士×1
獎金	21000喀魯特
獎品	燐火槍



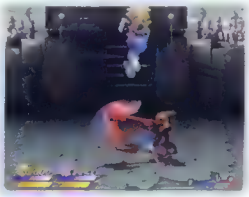
以哈洛路挑戰的場合，會以晶術為中心攻擊裝備上可以縮短詠唱時間的潛藏和裝備品吧

雙人組戰鬥上級

前衛做盾，讓後衛用晶術攻擊的戰法依然通用。因為以光或闇屬性為弱點的敵人很多，因此後衛用哈洛路，前衛可以用HP較高的凱伊路或羅尼。一回戰要一邊注意狂凶惡魔的晶術一邊戰鬥。哈洛路以詠唱速度快、攻擊範圍也廣的閃光天劍為中心來攻擊。二回戰的威脅來自於賢者的弓箭攻擊。基本上前衛要持續進行格擋，當後衛的晶術讓敵人的動作停止時再開始攻擊。決勝戰中，後衛要以詠唱時間較短的晶術攻擊遮蔽暗寶石，使敵人無法使用晶術。在這當中，前衛就以武器來攻擊聖雷龍。

◆對戰資料

一回戰	沉靜殺手×2、狂凶惡魔×1
二回戰	持矛警衛×1、賢者×2
決勝戰	聖雷龍×1、遮蔽暗寶石×1
獎金	22000喀魯特
獎品	抵抗戒指



沉靜殺手一部份的攻擊是沒辦法格擋的，如果見到他在攻擊前先集氣，就趕快跳躍迴避吧

單人戰鬥專家級（男）

登場的敵人HP全部都很高，因為常會變成長期戰，所以最好是能事先準備好可以回復HP的潛藏。一回戰時先在左邊等大老鼠過來，並且用岩斬滅碎陣等攻擊範圍較廣的特技來攻擊沙漠魔蠍。二回戰中最重要的是不要讓水蜥龍詠唱聖雷預言。先從HP較低的機動鐵鷹開始打。決勝戰一開始先例用衝刺跳躍跳過冷凍暴狼，到牠和遮蔽暗寶石的中間。然後一邊躲開遮蔽暗寶石的三叉光芒，一邊重複進行攻擊，最後再打倒冷凍暴狼即可。

◆對戰資料

一回戰	沙漠魔蠍×2、渣巴伏古×1、大老鼠×1
二回戰	機動鐵鷹×1、水蜥龍×1、夢魘×1
決勝戰	冷凍暴狼×1、遮蔽暗寶石×3
獎金	31000喀魯特
獎品	暴風魔劍
稱號	冠軍

夢魘的遠古超新星只要衝刺就可迴避。根據現場狀況來判斷是要阻止詠唱還是要迴避吧

單人戰鬥專家級（女）

在挑戰之前，為了準備第二回和精粹士兵的對戰，請務必準備可以提高迴避率的裝備品。一回戰將敵人集中到右端，以晶術來攻擊。二回戰中只要裝備高迴避率的道具，就有很高的機率可以化解開敵人的攻擊；因此可無視於他，以武器攻擊就好。但是，只有遮蔽暗寶石的閃光天劍要進行迴避，或是以魔法格擋撐過去。決勝戰中要一邊注意夢魘的遠古超新星，一邊跟敵人拉開距離、以晶術來戰鬥。因為咀嚼魔的攻擊距離很短，若是一邊詠唱晶術一邊後退，就可以避開牠的攻擊。

◆對戰資料

一回戰	喀喀鳥×2、真實魔法書
二回戰	精粹士兵×2、遮蔽暗寶石×1
決勝戰	咀嚼魔×1、夢魘×1
獎金	31000喀魯特
獎品	南風神斧
稱號	冠軍

提升迴避方面，推薦使用波斯靴。在為貓人命名（參考P256）的旁支事件中可以拿到

雙人組戰鬥專家級

一回戰會遇到精粹士兵與機動鐵鷹的組合，比起晶術還是以武器為中心來戰鬥較好。所以，應該要以迴避和攻擊方面為優先來進行裝備。可能的話，為了應對機動鐵鷹所使用的晶術，附加上闇屬性的耐性會比較好。戰鬥開始之後就以武器來攻擊精粹士兵。當機動鐵鷹開始詠唱晶術時，為了不要挨到黑暗影劍，可以往前方或後方移動來迴避。二回戰的戰法跟單人戰鬥專家級（男）二回戰的戰法一樣。因為是兩個人戰鬥，所以這裡應該會簡單很多。在決勝戰中，一邊攻擊洛克鳥一邊將牠逼到畫面右端，然後以後衛的上級晶術一口氣給予損傷即可。

◆對戰資料

一回戰	精粹士兵×2、機動鐵鷹×2
二回戰	夢魘×2、水蜥龍×1
決勝戰	洛克鳥×2、吸血鬼之王×1
獎金	32000喀魯特
獎品	妖精戒指
稱號	雙人組冠軍

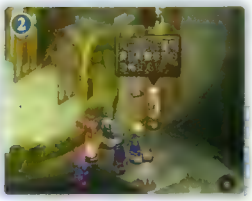
娜娜莉的虛空閃對精粹士兵很有效。具有屬性的武器會降低損傷，最好別使用

莉木露登場

取得 凱伊路稱號「至尊冠軍」
場所 諾依舒達特
時間 EVENT53～66

在EVENT53之後，若照著下面的照片去觸發事件，則凱伊路在通過單人戰鬥上級之後，莉木露就會出現。與莉木露戰鬥取得勝利之後凱伊路可以獲得稱號「至尊冠軍」。就算輸給莉木露，只要在櫃臺選「再挑戰莉木露」，想挑戰幾次都行。

最初見面是在鬥技場的入口。凱伊路們並不認識莉木露，只有裘達斯看出了莉木露的實力所在



第二次見面是在鬥技場的觀眾席上。在最初的事件之後先前往鬥技場以外的地圖，然後再到觀眾席去就好

第三次見到面是在諾依舒達特中央的噴水池西南側。會目擊到莉木露幫助被惡漢所糾纏之女性的樣子

切換一次畫面然後到商人家前面去，就會發現思考著變得更強之後該怎麼辦的莉木露

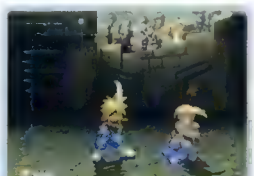
離開諾依舒達特再到觀眾席上去，就可以看到從鬥技場內逃出來的怪物被莉木露瞬間解決的事件

莉木露攻略

在和莉木露的戰鬥當中，比較有利的是能夠減輕莉木露所放光屬性晶術損傷的防具。因為會演變為長期戰，所以如果有可以回復HP的潛藏更好。為了容易迴避掉敵人的攻擊，要先準備可以增加移動速度的羽毛靴等靴子。

比賽開始之後莉木露就會使用瞬雷刃，先確實地格擋住之後再反擊吧。反擊時所使用的技能，推薦使用通常攻擊×3→爆炎劍→空破絕風擊的連結。將莉木露逼到畫面角落之後，可將空破絕風擊改為屠龍連擊破。因為以秘奧義攻擊莉木露的話會遭到聖光劍芒反擊的關係，除非能夠確實打倒她否則不要使用秘奧義。攻擊之後就保持下面照片中的距離，按格擋並等待。然後，在等到看到莉木露發動攻擊時的一瞬間會接著迅速後退。這樣的話，當莉木露發出攻擊判定較快的打擊連結時，打擊連結的第1發格擋，然後發出的三叉光芒只要停留在迅速後退之後的位置不動就可避開。如果是發出攻擊判定較遲的雷破斬和斬擊連結，會因往迅速後退拉開距離而打不到。不管是哪一種，都要抓住對手的空隙進行攻擊。當她使用雷鳴轟天擊的時候要迴避較為困難，不過在迅速後退之後再發動魔法格擋就可以格擋住了。當莉木露的HP降到50%以下會使用迅速後退→閃光槍刺，我方也可以在迅速後退以後往前衝刺避開。

要是敵我之間的距離拉得很開，莉木露就會用閃光天劍或是瞬雷刃來攻擊。閃光天劍可以計算發動時間往前衝刺避開，瞬雷刃則可以在格擋後往前走、接近對方。要注意的是，如果在瞬雷刃之後衝刺接近的話，後面的攻擊就無法格擋了。莉木露的HP降到25%以下時，會以聖雷預言來代替閃光天劍。要是被她用了這一招，大概就無法生還了。注意之間的間隔，不要讓她使用。

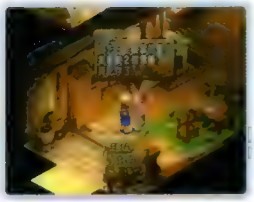


大概保持這樣的距離格擋，等到看見她出現移動以外的動作就立刻迅速後退

傑露西的委託

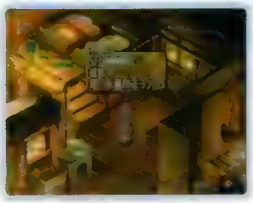
取得 參考右表
場所 傑露西的小屋
時間 EVENT18～66

在海德堡西北方的小屋（參考P103）裡，住著曾經在『命運傳奇』裡登場的傑露西。和她交談，就會被委託為她帶來重建村鎮所必須的道具。接受委託並為她帶去道具的話，就可以收到附有潛藏的弓作為報酬。委託的東西跟報酬內容是依照完成委託的回數來決定的（參考右表）。另外，所委託的道具個數一定是「凱伊路所持有的委託道具數量＋1」。不過，在手中持有15個道具時例外。委託的道具個數會變成15個，當場就可收到報酬。只不過，為了省掉去買東西的麻煩而買上15個道具，實在是有點浪費喀魯特。另外，可以取得各個委託道具的地方如下，雪鏟是在海德堡的雜貨店，鐵鎬是在希望鎮的雜貨店，鐵鎚是在水上城的土產店，鋸子是在諾依舒達特的雜貨店，刨子則是在斯諾夫利亞的雜貨店有賣。



傑露西好像是故意要被人討厭似的，要求的數目就是會比手中持有的多

做為報酬的弓，到了後面的委託會變得更強力。若是打算讓娜娜莉參加戰鬥，最好早點拿



第5次的委託結束之後，這個附屬事件也告一段落。聽過傑露西道謝的話之後，在她家裡又……

◆可取得的東西

【第1回】
委託品：雪鏟
報酬：月亮獵人弓箭
B：獵人弓箭
S：月亮(2)、嫻練(1)
【第2回】
委託品：鐵鎬
報酬：龍騎兵戰鬥弓箭
B：戰鬥弓箭
S：龍騎兵(3)、吶喊(2)
【第3回】
委託品：鐵鎚
報酬：舞蹈爭戰弓箭
B：爭戰弓箭
S：舞蹈(4)、應得(3)
【第4回】
委託品：鋸子
報酬：巨體圍城弓箭
B：圍城弓箭
S：巨體(5)、威信(4)
【第5回】
委託品：刨子
報酬：露天哥特弓箭
B：哥特弓箭
S：露天(6)、心平氣和(5)

斯諾夫利亞的寶箱

取得 粗劍
場所 斯諾夫利亞
時間 EVENT18～66

調查在斯諾夫利亞旅店旁邊角落的寶箱可以拿到粗劍，不過在那之後會有個男人出現。他會對凱伊路們主張粗劍是他自己的東西，並提出「要不要用4000喀魯特來買？」的交涉。在這裡要是付了錢，粗劍就會變成凱伊路的東西；但如果不付，粗劍就會被拿走。在EVENT18的時候這個粗劍還是很強力的武器，就算這樣，待會到了海德堡還可以用3200喀魯特來購買。考慮到這一點，並沒有必要在這裡花比較多的錢來買。

調查寶箱之後，怪怪的男人就會前來搭話。順帶一提，就算故事繼續進行下去寶箱裡的東西也不會有所改變

名匠溫達茲

取得 各種道具（參考本文）
場所 海德堡
時間 EVENT No.19～66

溫達茲指的是海德堡裝備品店「魂魄＆利劍」的店主。和店裡的溫達茲交談，交給他貝陸塞利歐姆礦石就會隨機做出道具。在交談過之後，不管是什麼時間，只要身上有1個貝陸塞利歐姆，就可以獲得下表中所列出的其中一項物品。EVENT28和EVENT53以後取得東西的傾向會改變，而且會拿到什麼東西是以一個固定的機率再亂數決定的。因為有可能會連續拿到一樣的東西，所以若是有特別想要的物品，最好是在把貝陸塞利歐姆交出去之前先在原野上記錄一下。另外，可以取得貝陸塞利歐姆的場所，也列出了一張表。因為有很多像是天地戰爭時代等等隨著故事的進行就無法再去的場所，所以為了避免遺忘，請在這裡確認一下。

◆取得貝陸塞利歐姆的場所一覽表

垃圾山	（2個／P118）
史特雷蘭茲大神殿	（1個／P86）
地上軍據點	（1個／P140）
戴伊克諾夫特2	（1個／P146）
螺旋洞窟	（3個／P150）
蘭格那遺跡	（1個／P76）
達利爾傑依特地下水路	（1個／P78）
哈梅茲山谷	（1個／P82）
白鷺城	（1個／P84）
利尼村	（1個／P94）
斯諾夫利亞	（1個／P102）
希望鎮	（1個／P116）
神的蛋	（1個／P162）

當溫達茲所說的話跟平常不一樣的時候，就是可以取得原本出現機率很低的稀有道具之證明

◆在EVENT28時可以換到的道具

取得物1（機率 511／1024）
洋裝系列・低等級之1
- 王杖
- 加冕冠
- 化裝舞服
- 神聖緞帶
- 拖地刷
- 圍裙工作服

取得物2（機率 288／1024）
洋裝系列・低等級之2
- 黃金手環
- 面紗
- 白紗禮服
- 王杖
- 加冕冠
- 化裝舞服

取得物3（機率 199／1024）
裝飾品系列・低等級
- 重生雕像
- 麻痺護身符
- 毒物護身符

取得物4（機率 24／1024）
- 粉碎靈魂魔杖

◆EVENT60之後可以換到的道具

取得物1（機率 128／1024）
洋裝系列・高等級之1
- 水披風
- 神聖緞帶
- 海軍領衣
- 王杖
- 加冕冠
- 化裝舞服
- 拖地刷

取得物2（機率 171／1024）
洋裝系列・高等級之2
- 潛水服
- 圓裙
- 腰巾
- 黃金手環
- 面紗
- 白紗禮服

取得物3（機率 149／1024）
洋裝系列・高等級之3
- 闇智魔杖
- 紋情線帽
- 魔女服
- 富麗披風
- 小丁
- 旗袍

取得物4（機率 149／1024）
裝飾品系列・高等級之1
- 野兔徽章
- 重生雕像
- 神秘徽章

取得物5（機率 149／1024）
裝飾品系列・高等級之2
- 小雛鳥
- 重生雕像
- 黑瑪瑙符

取得物6（機率 99／1024）
裝飾品系列・高等級之3
- 治癒手戒指
- 重生雕像
- 妖精戒指

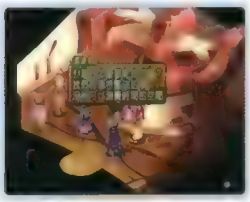
取得物7（機率 99／1024）
囊袋系列
- 神秘藥瓶
- 赤紅薰衣草
- 全身鎧甲
- 味噌
- 閃躲劍
- 三德包丁
- 格林劍
- 聖潔瓶
- 可愛袋

取得物8（機率 24／1024）
- 地神鎧甲

運送透鏡

取得 長生不老藥
場所 紅蓮都市斯賓蘭札～黃昏都市雷安路達
時間 EVENT35 ～36

這個事件是出現在紅蓮都市斯賓蘭札配給所的伯伯託付了透鏡，要把它送到位於黃昏都市雷安路達配給所的青年手上。進行到最後時就可從青年那裡獲得長生不老藥。雖然只是跟人交談的事件而已，但紅蓮都市斯賓蘭札的那位大叔必須在調查投影裝置、看過世界地圖後才會出現，而只要進入過一次光之祠這事件就不會再發生，一定要記住。另外，若是不引發事件而前往黃昏都市和青年交談，就會看到和這個事件相關連的其他訊息。因為在這之後也可以去進行事件，要是不會覺得麻煩，不妨先去一趟黃昏都市雷安路達，然後再回去紅蓮都市斯賓蘭札觸發事件。

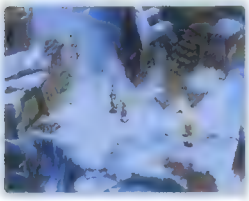


雖然說在會話當中裘達斯會出來講些遺要急著趕路之類的話，但其實不會真的有什麼事發生，可以安心接受委託

取得戰鬥裝

取得 戰鬥裝
場所 地上軍據點
時間 EVENT 39

在EVENT39一開始和HRX-2戰鬥之後，HRX-2還是會留在地圖上。用◉鈕調查它就可以拿到戰鬥裝。不過，要是切換一次地圖HRX-2就會消失，東西也拿不到了。這個戰鬥裝是鎧甲系的稀有道具，潛藏則是威力(4)。以取得的時期而言，防禦力算是很高了。



和哈洛路特的會話結束之後，小隊成員集合，HRX-2還留在地上。總之務必要去注意它就對啦

地下商人

取得 各種道具
場所 地上軍據點
時間 EVENT 39～49

在地上軍據點的地下，有個包著綠色頭巾的地下商人，販賣從軍中流出來的物資。這個地下商人雖然經常出現，可是如果屬於軍方一員的哈洛路特在場他就會逃走，也就無法買東西了。要利用這個商人，就得挑EVENT41或EVENT45等等哈洛路特不在隊伍中的時候才可以。雖然他所販賣的並不是多麼貴重的東西，但若是有看到想要的道具，不妨就利用一下可以向他購買東西的時機。

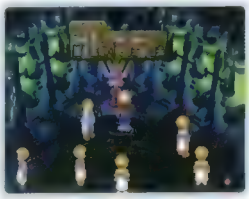
當哈洛路特在同伴中的時候，商品是軍中備用物品的事會被她識破，並且開始追問。然後兩人都會逃走，就沒法買東西了

價格方面跟其他商店沒有兩樣。實際上這地下商人還是個不錯的人？詳細的商品列表請參考P140

取得小雛鳥

取得 小雛鳥
場所 物資保管所
時間 EVENT 44～46

當哈洛路特為了研究守護者而前往物資保管所、脫離小隊的時候，不妨試著她前往在物資保管所內部的守護者研究室。跟正埋首於研究的哈洛路特交談雖然很危險不過還是可以拿到一個裝飾品小雛鳥。

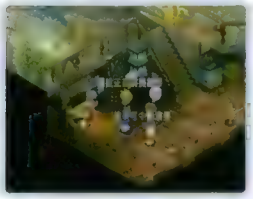


就算攀談也不理人，完全集中於研究守護者的哈洛路特。這是她充分發揮科學家本領的一個場面

莎克蘭拔

取得 無
場所 諾依舒達特
時間 EVENT60～66

前往位於諾依舒達特旅店裡的酒館，就可看到系列作中玩家們所熟悉的莎克蘭拔坐在鋼琴的前面。和他交談他就會開始演奏鋼琴。曲名是「SAKURABA SOLO IN TOD2」，在第1輪的遊戲中只有這裡才聽得到。

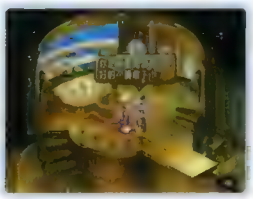


演奏開始之後，可以聽到最後或是在途中按下⊗鈕。聽到最後的話，演奏時間一共是3分24秒

蓋章旅行

取得 參考本文
場所 各航路的定期聯絡船
時間 EVENT 53～66

從EVENT53之後，搭乘現代的定期聯絡船就可拿到紀念章。集滿所有種類就可以拿到一個手環「琉璃手環」，還有凱伊路的稱號「蓋章旅行家」。紀念章的種類依白鷺城～傑里克、傑里克～諾依舒達特、還有諾依舒達特～斯諾夫利亞的航路不同而異，而且來回時能拿到的也不同，一共有6種。在收集紀念章的時候排在前面的角色不管是誰都可以，但就算別的角色集滿6枚紀念章拿到稱號的人還是凱伊路。另外，雖然這個蓋章旅行的事件在EVENT53的時候就已經開始了，但因為那個時候只能在斯諾夫利亞～諾依舒達特之間來回，因此無法集滿全部種類。真正可以拿到全部的紀念章得等到回到現代的EVENT60之後。



在下定期船的時候跟船長講話就可以取得紀念章。因為不會忘掉要拿，所以大家可以放心

送菜遊戲2

取得 喀魯特、各種稱號
場所 諾依舒達特
時間 EVENT 14～66

通過白鷺城的送菜遊戲1（參考P243）一次之後，在諾依舒達特的旅店裡就會出現另外一個酒保。跟廚房外面的酒保交談，就可以玩到化身為不同於送菜遊戲1中的侍者、並記住客人點菜的小遊戲。通過LEVEL3之後，就會根據挑戰角色的不同給予道具和稱號、依工作量發給報酬。難度會因挑戰角色的不同而有差別，這一點跟送菜遊戲1是一樣的。關於報酬，在客人點菜的時候就可以取得，速度愈快的話錢就愈多。菜單上只要1道菜答對就會有60喀魯特。

●玩法和攻略

首先，當客人喊「店員～」的時候靠過去與之交談。將客人所點的東西全部記下來，然後到酒保的地方去。接下來酒保會詢問客人所點的菜，只要從選項中選出來就可以了。弄錯客人點的菜、或是接受點菜、將菜單傳達給酒保的時間任何一個超過10秒以上都算失敗，會被趕出去。當有複數以上客人的時候，酒保會從右邊開始詢問點菜，在記憶的時候要注意別忘記順序了。當難易度變高的時候，酒保會自己到客人桌邊去追加點菜，因此一桌一桌的記就會變難。不過因為這是個純粹問記憶力的遊戲，因此要是覺得難，做個筆記也是可以的。將菜單以自己可以理解的方式省略之後，配合客人點菜的速度來做筆記，分成一桌一桌來記的話就算是追加點菜也可以從容應付。

◆可取得的稱號和道具

種別	稱號	道具
凱伊路	「最佳服務生」	阿瑪第拉斯的御靈
莉亞拉	「活潑女店員」	女神官服
羅尼	「受歡迎服務生」	須佐之男頭盔
裘達斯	「偉大服務生」	死擊短劍
娜娜莉	「愛情女店員」	八咫鏡
哈洛路特	「超絕天才送菜服務員」	少女的美髮

黃金之種子

取得 參考本文
場所 傑里克
時間 EVENT 60～66

和靠近傑里克雜貨店、食料店入口的女性交談，就可聽到這位女性名叫海蓮，以及她正在尋找黃金之種子的事。從此之後，只要在培育種子（參考P259）的事件中取得了黃金之種子並拿來給海蓮，就可以得到有潛藏8的裝備品作為謝禮。潛藏的種類會根據玩家的行動而改變，因此也有可能拿到想要的東西。可以拿到取得稱號「寶物皇帝」（參考P308）所必備的古代等等的潛藏，非常方便。

總遊戲時間得經過10分鐘，取得裝備品上所附的潛藏就會產生變化。順序跟P342所列的潛藏表格順序是一致的。可以透過計算來調查潛藏的內容，公式是「（總遊戲時間分數捨去個位數÷10＋1）÷88）」，餘數就是對應了潛藏表當中的編號。舉個例子，假設遊戲時間為65小時23分，一共是3923分捨去個位數為3920，這個數字經過上述的計算之後餘數是41，對照表格中的No.41，得到啟示錄。

至於基本的道具，要是上述的潛藏是武器專用的話就拿到武器，防具專用就拿防具，共通的話就從武器或防具中隨機擇其一。若是拿到武器，凱伊路和裘達斯會拿到格林劍，莉亞拉和哈洛路特取得救情杖，羅尼拿的是格林斧，娜娜莉的則是格林弓箭。防具方面，男性取得格林鎧甲或格林頭盔，女性則是魔女服或格林羽飾。

神經衰弱

取得 凱伊路稱號「神經衰弱王」
場所 達利爾傑依特
時間 EVENT 60～66

這個小遊戲跟撲克牌遊戲神經衰弱的規則相同，只要與在雜貨店附近出現的撲克牌男人交談就可以玩。在遊戲結束時取得的牌數比對手多就可獲勝，不管帶隊的角色是誰凱伊路都可以取得「神經衰弱王」這個稱號。贏過一次之後，就會被說「我跟你已經分出勝負了」，沒辦法再玩。

記住成對牌的訣竅是，將自己翻過的牌依照從左上開始往右，依自己容易記得的順序來排列。另外，因為翻過一次的牌會有點歪斜，因此很容易看出對手翻過的位置。雖然是有點奸詐的方法，但拿張紙做做筆記就很容易記住牌。因為沒有時間限制，不妨將對手翻過的牌也一起記下來吧。

熱愛自由的男人

取得 稱號「自由稱號」（參考本文）
場所 水上城
時間 EVENT60～66

在萬用店茂隆附近和熱愛自由的男人交談，並在途中的選項選擇「我也這麼認為」，就可以拿到自由稱號。這個自由稱號在取得時可以任意改變，不管哪個名字效果都是一樣的。另外，取得之後再跟熱愛自由的男人交談，不管什麼時候都可以改變稱號名字。

◆可取得的稱號（預設）

凱伊路	FREEMAN
莉亞拉	LIBERTY
羅尼	BOMBER
裘達斯	MYSTERIOUS
娜娜莉	RESISTANCE
哈洛路特	SELFISH

螢幕聊天視聽

取得 無
場所 小屋
時間 EVENT 60～66

和小屋裡不可思議的女性交談，就可看到至今為止曾見過的螢幕聊天。它包括了平常按下SELECT鈕可以看到的東西、還有在地圖上無法前進的時候、以及沒有使用的對談（參考P297）。第2輪時可以看到全部的對談，要是有必須透過對談來取得的稱號，也可在此處取得。

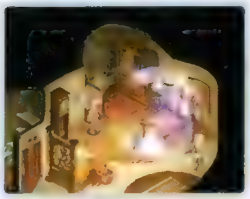
雖然說第2輪時也可以在聲音測試聽到，不過這邊因為還有影像，所以還有可看到表情變化的樂趣

貓人命名

取得 波斯靴
場所 貓人村落、斯諾夫利亞
時間 EVENT 60～66

這個事件是要為沒有名字的小貓人命名。首先，要在貓人村落裡和金色毛的小貓人交談，約好要為它命名。接下來在斯諾夫利亞的聚會所後面，就會出現一位似乎是他媽媽的貓人，請去聽她說話。然後再回去貓人村落，跟小貓人交談，應該就可以輸入名字了。鍵入你喜歡的名字，那就是小貓人的名字了。然後，在命名結束以後使用聖光鏡打壞貓人村落裡民家的牆壁，並走出村子一次再回來時，就可以帶老爺爺家裡面的小貓人出來散步。這時候把小貓人帶去那間民家，就可以從庭院裡的寶箱中拿到波斯靴。

雖然可以從貓人媽媽那邊問到正確的名字，不過就算命了其他的名字，事件也不會有所變更



在民家使用聖光鏡就可以看到能打壞的牆壁調查它就會轟隆轟隆地坍塌下來、跑出一個大洞

貓人商店

取得 無
場所 貓人村落
時間 EVENT 66

在第2回遊戲之後，只要打開寒冰迷宮（參考P262）的門，貓人村落就會追加武器店和防具店。因不管是哪一家店所賣的東西都是別家店裡所沒有的珍品，去拜訪個一次一定是有好處的。場所和商品列表，請參考P171。

壽司師父

取得 喀魯特、各種稱號
場所 希望鎮
時間 EVENT 65～66

依照客人所點的內容送出壽司的小遊戲。通過送菜遊戲2（參考P254）一次之後，希望鎮北邊的房子裡就會出現一個國王大廚，只要跟他交談就可挑戰這個遊戲。玩法是利用搖桿上的◎、✕、□、△、L1、R1等鈕來切出不同種類的壽司，並對著點了菜的客人按下對應他所點的菜的按鈕而已。速度愈快，報酬就會提高。但是要切的材料每一回都會有所改變，要是切到客人所點的東西以外的材料報酬就會下降。按按鈕的速度太慢導致客人生氣的時候，遊戲就結束了。通過LEVEL3之後會根據工作內容給予報酬，並且依角色不同取得稱號。

◆可取得的稱號（預設名字）

凱伊路	壽司天職小弟
莉亞拉	壽司天職女孩
羅尼	壽司天職師父
裘達斯	壽司天職假面
娜娜莉	壽司天職大姐姐
哈洛路特	激烈超天才壽司師父

●基本攻略法

凱伊路、莉亞拉、羅尼與裘達斯因為到客人發怒為止時間算是充裕的，因此可在看到客人的點菜之後先在畫面左上方確認一下按鈕的配置，再去對照點菜的內容。要是這樣會來不及，就要記住1～2個按鈕，剩下的菜單只要去看配置就一定可以通過了。娜娜莉、哈洛路特的情況下，因客人很多，到客人發怒為止的時間很短，因此要採用「盡量多記住一點按鈕」的正攻法。至於記住按鈕的方法，舉個例子，可以只去記材料的頭一個字。看準「以往常點的菜」或是「推薦菜單」等字樣也是一個辦法。

●不管怎樣都無法過關的場合

不管用什麼方法都過不了關的人，請準備附有連發機能的搖桿。將用於切材料的按鈕全部設定為連發，準備工作就OK了。接下來只要按住全部的按鈕，當轉向點菜客人的那一瞬間就可拿出人家點的壽司了。因為只需要集中注意力在點了菜的客人所在的方向，應該很容易在客人生氣之前做出對應的。

新的鐵匠店

取得 參考本文
場所 鐵匠店的帳棚
時間 EVENT 60～66

這個附屬事件是在作為鐵匠店的帳棚裡，給新的鐵匠店錢讓其進行修練。雖然可以拿到貴重的東西，但所花費的時間也比較長，請各位不要焦急、循序漸進地培育鐵匠店吧。

給予開發援助的資金、經過一段時間之後，鐵匠店的等級就會慢慢提升。鐵匠店的等級是從1開始，最高可以升到127。不過，在遊戲中，只能從鐵匠店的外型來確認它的等級。等級和鐵匠店的階級別之間的對應關係，請參考右邊的表格。只要有開發的資金，每經過17秒鐵匠店就會消耗100喀魯特、得到1點經驗值。當累積的經驗值達到可以提升等級的標準時，只要跟鐵匠店講話就可消費經驗值、提昇等級。

另外，當開發資金有10000元以上時可以委託製作東西，消耗開發資金10000元可做出附有潛藏的裝飾品。做出來的東西只能指定種類而已。基礎道具、附加的潛藏種類與潛藏等級，都是依照鐵匠店的等級而變化。基本上，當鐵匠店的等級提昇時，可以選擇的基礎道具種類也會增加。潛藏的等級也是以鐵匠店的等級為主，依照比例，附加等級比較高的潛藏。至於潛藏的種類，當等級為1時只能附加優先順位（參考P342）為1的特攻系，當等級提高後，按照優先順位可以附加的潛藏種類就會增加。具體的方法請參考右邊的公式。另外，從委託製作開始到道具完成為止，要花費相當的時間。這時候，正在製作中的道具潛藏等級愈高、鐵匠店的等級愈低，製作所需要的時間就愈長。利用這個特點，可以透過確認距離完成還需要多久時間，來判斷製作中的道具強度大約如何。要是手頭的金錢還算充裕，確認製作時間之後，若是潛藏等級低的武器就將之中斷、再重新委託製造道具。這種方法也很有效。

◆鐵匠店的等級與名稱

等級	鐵匠店階級
1～5	初學者鐵匠店
6～10	笨拙鐵匠店
11～15	新的鐵匠店
16～20	初級鐵匠店
21～25	算什麼嘛鐵匠店
26～30	中級鐵匠店
31～35	熱血鐵匠店
36～40	唱歌跳舞鐵匠店
41～45	上級鐵匠店
46～50	混亂鐵匠店
51～55	老練鐵匠店
56～60	活用鐵匠店
61～65	專業鐵匠店
66～70	厲害鐵匠店
71～75	精巧鐵匠店
76～80	有名的鐵匠店
81～85	鐵匠店達人
86～90	鐵匠店名人
91～95	一流鐵匠店
96～100	大師鐵匠店
101～105	鐵匠店仙人
106～110	鐵匠店之神
111～115	鐵匠店創造主
116～120	異世界的鐵匠店
121～125	幻想世界的鐵匠店
126～127	猴子鐵匠店

◆經驗值的計算

提昇等級所需要的經驗值

＝現在的鐵匠店等級×現在的鐵匠店等級

◆關於鐵匠店所製作的道具

基礎道具

將鐵匠店的等級×2再開平方根，基礎道具在所得到的數值（小數點以下捨去）以下的等級中隨機選擇一個基礎道具。

附加的潛藏

A是從0起到（鐵匠店等級－1）為止的亂數擇一，根據（1＋A×55÷127）計算所得的數字為優先順位（參考P342）附加潛藏。不過，在製作防具的時候，當所得數字為23以上時會加算33來選擇潛藏。當所得數值是0的時候本來是不會附加潛藏的，但因為會變成連一個潛藏都沒有，所以會重新進行選擇。

潛藏的等級

A從0開始到（鐵匠店的等級－1）為止的亂數擇一，（1＋A×8÷127）所得之數值就是潛藏的等級。

捉迷藏

取得 各種果凍（參考本文），凱伊路稱號「鬼王」
場所 克雷斯達鎮
時間 EVENT 63～65

在孤兒院1樓跟西拿摩交談，就可以挑戰捉迷藏決勝負。被小孩子或雞捉到的話遊戲就結束，不過若能持續逃20秒就可以拿到果凍。每次過關小孩子就會增加1人，難度也會提高，可以拿到的果凍也會由蘋果果凍依序變為柳橙果凍、檸檬果凍和鳳梨果凍。第5回除了可拿到鮪魚果凍之外，同時凱伊路也會取得「鬼王」這個稱號。關於逃跑的訣竅，因為小孩子們有會順著最短距離追逐的特性，可以利用障礙物拖住他們。在玄關前面等地方轉個大彎、把小孩子們集中起來，或是用溜滑梯的梯子部分，從右上角往下繞一圈回到上方，很容易就可擋住他們。雖然當時間剩下10秒時小孩子們的速度會提昇，不過對這種攻略方法並不會產生太大影響。問題在於雞的移動方式是隨機的，並沒有確實的逃跑方法存在。反覆地挑戰，期待有一回看到溜滑梯旁邊都沒有雞的時候就行了。

利用梯子就可以躲開全部的小孩。可以一邊注意雞的動向、一邊等待時間過去

珍妮的信

取得 無
場所 海德堡、白鷺城
時間 EVENT 63～65

這是幫助生活於海德堡的珍妮，把信送到菲莉雅手上。步驟就如下面所述。1)在教會裡接近珍妮、聽到對話，然後與雷基那交談。2)出到教會外面跟珍妮講話，再進去和雷基那交談。3)再出到外面看見對話，然後進入教會、靠近珍妮。4）按照雷基那、薩加、薩加的順序攀談，從珍妮手中接到信。5）到史特雷蘭茲大神殿跟菲莉雅交談，並取得回信。6）回海德堡，將回信交給珍妮。

培育種子

取得 各種道具
場所 利尼村
時間 EVENT 63～65

這個事件是從瑪琪老奶奶那邊拿來種子，並在房子前面的田裡培育它們。照顧方法是給予水或肥料，若是培養到它結出果實，就會因應給予的肥料而得到道具。另外，透過肥料的組合，可以培育出有改良過品種的種子，附屬事件中的「黃金種子」（參考P255）就必須利用這個才能通過。如果手上沒有種子就可從瑪琪老奶奶那裡拿到波姆波姆的種子，另外的取得方法還有在傑里克的食料店＆道具店向海蓮拿拉那堪阿魯的種子，其他也有像是在寒冰迷宮的寶箱裡取得品種改良後的種子等。當手中持有好幾種種子的時候，種下去的就是已經改良過品種的種子。

●種子的培育方法・基礎篇

種子會沿著現實中的時間經過而成長。成長的階段一共有4段，概略分一下從種下去到發芽約需9分鐘，從發芽到成長需要9分鐘，成長後到結出果實需要27分鐘，從結出果實到枯掉約15分鐘，合計約以60分鐘為一週期。結出果實之後，若是放著不管讓它枯掉的話可就拿不到道具了，因此嚴禁放置太久。就算人在村子外面，當種下種子後接近50分鐘時，就回去看看狀況如何吧。另外，水不管給多少都沒關係，但肥料只能在成長的3階段中每階段給1次而已。 結出果實之後可獲得的道具依照種子而有不同，大概可以分為A種類（食料）、B種類（消費道具）和C種類（藥草等等）。但若是以特定肥料組合，就會拿到品種改良的種子。想拿到黃金種子的話，只要按照這個改良品種的順序就可以了。

◆可以採收到種子的道具

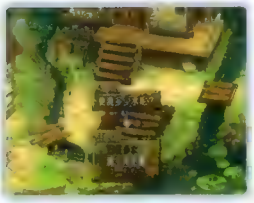
種子名	品種改良後的種子與肥料的組合	其他狀況
波姆波姆	艾斯迪瑪（紅色＋紅色＋紅色）	A種類
艾斯迪瑪	拉那堪阿魯（白色＋紅色＋藍色）	B種類
拉那堪阿魯	都路蓋尼亞（紅色＋藍色＋沒有）	A種類
都路蓋尼亞	貝恩貝恩（黃色＋白色＋沒有）	B種類
貝恩貝恩	歐利歐拉（紅色＋白色＋藍色）	A種類
歐利歐拉	賈拉克（沒有＋紅色＋黃色）	B種類
賈拉克	黃金種子（白色＋藍色＋黃色）	C種類

●種子的培育方法・水篇

種子在當時含有多少的水分，會以「水點數」來表示。它並不會表現在畫面上，而是在種子種下去的同時就從100開始每5秒減少1。要是降到0以下就會枯掉，100以上則會腐爛。因此在它枯乾之前，得要給予不會腐爛程度的水量。給水量分為很多＝40、普通＝30、少一點＝水量增加20點。在給水的時候，從訊息上可以推測目前的「水點數」，並給予適當的水分。另外，當玩家在利尼村以外的地方活動時，因為瑪琪老奶奶會代替玩家照顧供水，所以不用擔心會因為水點數降到0以下而枯掉。在這種時候，當玩家回到村子時的水點數，會變成當初離開村子時的一半。

◆從訊息看現在的水點數

訊息	水點數
土完全乾了	0～19
土好像有點乾	20～39
土的濕度正是剛剛好的狀態	40～59
土相當濕的樣子	60～79
已經不需要再加水了	80～100



水的給法・乾的時候就用「很多」，狀況不錯的話用「普通」，水蠻多的話用「少一點」就可以了。

●種子的培育方法・肥料篇

肥料跟水一樣，截至目前為止所給予的肥料也有「肥料點數」存在，這個點數會決定可以取得的道具。4種類的肥料各有其不同的肥料點數，而且根據給予的成長階段不同，點數也不一樣。就算是同樣的肥料組合，點數也會因為次序的不同而有所變化。要是您以某種特定的數字為目標，就要特別注意順序。

◆各肥料點數表

肥料名／階段	紅色 超級	藍色 高級	黃色 氣質	白色 優雅
到發芽為止	1	12	26	40
在發芽狀態	2	14	27	43
成長狀態	5	19	28	44

※不給肥料的時候，全部階段的點數都是0。

給肥料的總肥料點數以一個計算公式來決定道具。「（總肥料點數±2）÷32」，以餘數來決定道具，對應下表中各種種子和道具種類。在公式裡的±2，代表了從－2～＋2當中隨機抽取一個數字加上去。因此，就算每次的肥料點數都相同，也不一定會拿到同樣的道具。舉個例子，當總肥料點數是67的時候餘數應該是3，但因為有±2的關係，所以實際上餘數是從1～5中隨機出現一個。種子若是用艾斯迪瑪種子的話就會是B種類，也就是說會拿到蘋果果凍、柳橙果凍或綜合果凍的其中之一。另外，在下表中，為了不讓有些餘數對應不到道具，因而做了一些調整。例如餘數為2～5的時候，所對應的道具是以1／4的機率選出來的。

◆餘數與道具對應表

●A種類		●B種類		●C種類	
餘數	道具名	餘數	道具名	餘數	道具名
00	霜降肉	00	蘋果果凍	00	香薄荷
01	章魚	01	—	01	—
02	沙丁魚	02	蘋果果凍	02	香薄荷
03	鯛魚	00	柳橙果凍	00	赤紅香薄荷
04	馬鈴薯	04	柳橙果凍	04	鼠尾草藥
05	洋蔥	05	綜合果凍	05	—
06	白蘿蔔	06	生命瓶	06	鼠尾草藥
07	萵苣	07	生命瓶	07	赤紅鼠尾草藥
08	奇異果	08	萬靈藥瓶	08	薰衣草
09	檸檬	09	萬靈藥瓶	09	—
10	蘋果	10	火焰瓶	10	薰衣草
11	優酪乳	11	火焰瓶	11	赤紅薰衣草
12	白飯	12	甜酒酒瓶	12	馬鞭草
13	豆腐	13	甜酒酒瓶	13	—
14	麵包	14	一律減半	14	馬鞭草
15	奶油	15	黑暗瓶	15	赤紅馬鞭草
16	味噌	16	檸檬果凍	16	甘菊
17	義大利麵條	17	檸檬果凍	17	—
18	蛋	18	鳳梨果凍	18	甘菊
19	牛奶	19	鳳梨果凍	19	赤紅甘菊
20	起司	20	一律減半	20	符咒瓶
21	香蕉	21	神奇果凍	21	長生不老藥
22	草莓	22	神奇果凍	22	休息鐘
23	小黃瓜	23	神秘藥瓶	23	紙牌卡片
24	蕃茄	24	透視鏡	24	番紅花
25	包心菜	25	—	25	—
26	紅蘿蔔	26	透視鏡	26	番紅花
27	鮪魚	27	蘋果果凍	27	赤紅番紅花
28	鮭魚	28	蘋果果凍	28	迷迭香
29	蝦子	29	柳橙果凍	29	—
30	烏賊	30	柳橙果凍	30	迷迭香
31	瘦肉	31	聖潔瓶	31	赤紅迷迭香

※餘數對應到的道具名是「-」時，會變成別的東西。

飛行艇遊戲

取得 裘達斯稱號「酷斃了飛行員」等
場所 傑里克
時間 EVENT 60～66

在EVENT60～66之間，去和傑里克碼頭北邊的女性交談，就可以玩到這個小遊戲，操作飛行艇在空中回收散落各處的100個透鏡。飛行艇的操作方法跟本篇差不多，用方向鈕或左類比搖桿移動，L1 R1迴旋，上下鈕變更高度，◉是加速，▣是後退。路線一共有6條，如果能在各路線的規定時間之內將透鏡全部回收完畢，每條路線都可拿到1次道具（參考下表）。另外，如果每條路線都能在比規定的時間還短的時間內過關，裘達斯就可獲得「酷斃了飛行員」這個稱號。

◆各路線可得的道具

COURSE	規定時間	道具
COURSE1	00:55:00	鋼鍋
COURSE2	01:05:00	玉珠
COURSE3	01:00:00	神奇果凍
COURSE4	01:10:00	重生雕像
COURSE5	01:05:00	卡魯拉短劍
COURSE6	01:15:00	卡拉德咕葛劍

●基本攻略

首先要記住飛行艇必須在什麼樣的程度和範圍內才能回收透鏡。就如下面那張照片所示，上下左右算起來可以回收透鏡的範圍出人意表地相當寬。重點就在於利用這個，極力減少無謂的改變方向。當需要改變飛行艇的行進路線時，若是像右上角所說的一樣同時改變水平方向和垂直方向，就很容易出錯。若您的目標只有在限制時間內過關，那麼在改變行進方向時，請盡可能地把水平方向和垂直方向分開來做變更。順帶一提，因為規定的時間相當充裕，就算不那麼急也是可以在限制時間之內通過遊戲的。在不太容易回收到透鏡的部分，把速度減慢下來、確實地回收透鏡吧。

可以取得透鏡的範圍大略和左邊一樣。當透鏡的中心進入框框以內的範圍時就可回收。

●COURSE1攻略

在COURSE1中，一開始最容易漏掉透鏡的地方在第20～30個左右附近那個往左邊彎的部分。減慢速度來回收透鏡就好。在第30～53個之間沒有什麼大的迴轉曲線，很容易就可回收到透鏡，因此可以在此加速、賺取時間。53～60時必須要在往左彎的同時提昇高度。在提昇高度的同時往左旋回，若是操作上不習慣的話很容易就會漏掉。放開◉鈕減低速度，然後在十字鍵按下左、上、左、上，確實地操作就好。從第83個開始透鏡大部分都配置在下方。若是急速減低高度很容易就會漏掉，因此在第70個時（參考下圖）開始慢慢減低高度，以飛行艇的上半部來取得透鏡即可。

在這附近開始要減低高度。把它當成以飛行艇的尾翼部分來回收透鏡就行了。

●COURSE2攻略

第1～13個透鏡是以一上一下間隔的方法來配置的，只要將飛行艇置於中間位置就可回收到了。15～23、29～35、36～41、49～54這幾個是相同的，都是往右彎曲。此時一邊減速，在曲線最初的部分以飛行艇右翼來回收透鏡，一點一點地將行進方向改為右向，就不太會漏掉了。另外，最後的第49～54個，要一邊往右拐彎一邊上升。此時一點一點地提昇高度，在迴旋當中給予最低限度的操作就好。第72～84、92～100個是以下面圖中所示的三角形來配置的，只要從中央通過就可以3個一起回收了。

因為透鏡之間的距離並不是很寬，因此很容易一次就拿到。若是一直調整細微的位置，反而容易漏掉。

●COURSE3攻略

和左右迴旋相比，這條路線的上下移動比較多。如果只是單純想要在規定時間內過關，其實這條路線的難易度比1跟2都要低。在第12個附近透鏡的配置開始產生左右分歧，此時推薦的方法是不做迴旋、直接往可以回收到透鏡的右側前進。這時候只要稍微往左邊偏一點點，就可以同時回收配置於分歧點上的透鏡，可以稍微縮短一下時間。在第45個附近要一邊上升一面往左迴旋的部分，在上升的同時回收透鏡，到了彎道頂點的時候減速到幾乎要停下來。然後小心地往左迴旋、重新加速。從第60個開始要一面下降一面往左迴旋，只要斷斷續續地按著◎鈕，偶爾減速前進就可以了。

在變更高度方面，只要輕按方向鈕，做細微的調整就好。若是用類比搖桿，就要注意不要往左右方迴旋。

●COURSE4攻略

透鏡的配置相當集中，很容易就會搞混回收的順序。不過只要瞭解這個順序，要過關其實沒那麼難。在第10個附近透鏡以6個1組分5段配置的部分，首先前進通過中央部分，然後往右迴旋、回收透鏡，接下來，在取得最下方的透鏡之後往左迴旋，取得下方倒數第2部分的透鏡，然後往左迴旋去拿上方算來第2段，接下來直直前進、往右迴旋，取得最上方的透鏡就結束了。因為這條路線的規定時間非常充裕，因此就算在迴旋時以很慢的速度前進也是可以在規定時間內過關的。不要太焦急，確實地回收透鏡吧。

若是在迴旋中漏掉了下一個透鏡的所在位置，此時如果是往右迴旋中就往右，左迴旋中就往左看，仔細地找。

●COURSE5攻略

第2～12個的透鏡是以2個、1個交互配置的。保持著一定的速度直直前進，一邊賺取時間一邊回收透鏡吧。在第10個與第27個附近透鏡的配置呈直角交叉，不要太在意方向，順著路前進就好。在第42～46個附近要邊往右迴旋邊上升，另外在第47～52個附近要急速下降。若是在回收第42～46個時把高度拉得太高，接下來要回收透鏡就會變得非常困難。因為在上升中速度也會跟著提昇，自然地拉出高度，在第46、47個時得要停下來一會，然後再往下降就好了。以後就沒有像大迴旋之類的難關，盡可能地加速前進吧。

在第42～46個時，注意不要在上升中加速太快。根據當時狀況，也可能需要停下來一會，並降低高度。

●COURSE6攻略

從開始直到第32個為止差不多都是只要直線前進就可拿到透鏡了。不過，第18個的配置稍微低了一點，而第25～32個需要稍微上升一些，這點要注意。接下來要向右邊做180度迴旋。因為角度很大，為了不要因速度太快無法轉向而導致損失時間，到這裡時要事先減速。從這之後的透鏡配置大多都是直線，曲線部分並不多。當遇到直線和直線交叉的角度部分要先減速，到直線時加速，這種操作方法是很重要的。因為會有很頻繁的上升下降動作，請照著基本攻略，不要同時進行迴旋跟高度變更。這樣的話就一定可以在限制時間過關。

拿取透鏡時就直直前進，需要轉彎時就要減速，方向改變後再進行加速來改變高度。

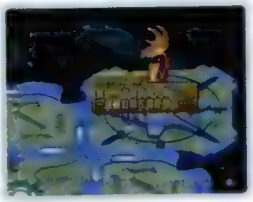
寒冰迷宮

取得 參考下表
場所 水上城
時間 EVENT 66

在水上城領主館的地底下（參考P170），隱藏著一個被稱為寒冰迷宮的迷宮。要進入裡面得要持有不吉的證明，也就是黑鑽石、黑珍珠和黑珊瑚各5個，然後再去調查寒冰迷宮的入口。關於不吉的證明所隱藏的地點，在達利爾傑依特和白鷺城的石碑上有刻著暗示。當隊伍中有哈洛路特的時候就可以解讀石碑上的文字。有一個不吉之證位於神的蛋的下層部（參考P169），其他的全部都可在世界地圖（參考P71）上拿到。

寒冰迷宮是一個無限的迷宮，途中除了中斷之外沒有辦法紀錄。1～4、6～8、10～12、14～16樓是隨機地圖，5、9、13、17是固定地圖，通過17樓之後就會回到地圖1。在隨機地圖上會隨機出現像是「地圖變暗」、「遭遇敵人的機率上升」、「視野變得狹小」、「移動時會受到損傷」這樣的陷阱。每個陷阱的發動機率是1／8，只要前進到下一個樓層陷阱就會隨之解除。在固定地圖中備有固定的敵人與可以離開陷阱的地點。固定的敵人和一般的怪物一樣，是隨機出現的。不過，在17樓必定會與頭目馬克那迪烏耶斯進行戰鬥。

在寒冰迷宮裡，所有從寶箱中取得的東西，基本上是以全部的基礎道具、加上全部的潛藏隨機做成的裝備品。至於附加潛藏的效果等級方面，愈接近打倒馬克那迪烏耶斯就愈高，一旦離開迷宮就會變成初期狀態。除了隨機做成的裝備品之外，在迷宮裡還可拿到下面所介紹的道具。其中像是貝恩貝恩的種子、紙牌卡片、休息鐘和長生不老藥等等，都是可以重複拿上好幾次的，其他的道具拿過一次之後就無法再取得了。另外，第一次打倒馬克那迪烏耶斯之後出現的寶箱裡有真輝之劍，打倒馬克那迪烏耶斯之後和位在同一層樓的強尼說話，就可拿到強尼的樂器。



儘管打倒馬克那迪烏耶斯的時候就可以獲得道具，但是同時出現的敵人其能力值也會上昇

◆在寒冰迷宮裡出現的怪物◆

不死瘦乞丐
DATA・P367

夢魘
DATA・P373

洛克鳥
DATA・P385

咀嚼魔
DATA・P360

水蜥龍
DATA・P372

精粹士兵
DATA・P376

馬克那迪烏耶斯
DATA・P390

遮蔽暗寶石
DATA・P363

慢步蟲
DATA・P372

冷凍暴狼
DATA・P379

◆在寒冰迷宮可以拿到的道具◆

種別	名稱
道具	休息鐘
杖	沃洛波羅之杖
貴重品	艾斯迪瑪的種
弓	伊甸火弓箭
道具	長生不老藥
貴重品	歐利歐拉的種子
兩手	神槍
貴重品	強尼的樂器
道具	斥候球

種別	名稱
冠	粉星之夢
外衣	天空披風
頭盔	亡命頭盔
裝飾品	封魔符
貴重品	紙牌卡片
杖	如意棍
護手	拳交手套
劍	真輝之劍
腕輪	希望手環

種別	名稱
貴重品	貝恩貝恩的種子
靴	無聲腳袋
兩手	雷霆之錘
裝飾品	天雲裝身具
鎧	聖戰鎧甲
劍	蒼穹之月
鎧	戰鬥天使之鎧甲

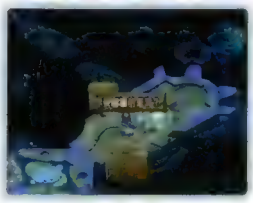
寒冰迷宮攻略

在挑戰寒冰迷宮之前，請準備附加對光屬性有耐性、例如珊瑚系之類潛藏的防具以及同樣可以提高光屬性耐性的妖精披風，可能的話請再準備具有逃離系的潛藏、能夠快速脫離戰鬥的裝備品。如果身上有幾個可以讓損傷半減的一律減半就更好了。順帶一提，妖精披風可以在諾依舒達特買到（參考P98），一律減半可以從在水上城附近出現的怪物沉靜殺手身上取得（參考P365）。

在出現的敵人當中，特別要提高警覺的對象是會使用聖雷預言的水蜥龍，以及會用遠古超新星的夢魘。不管哪一個的晶術威力都很強，而且因為要迴避聖雷預言相當困難，恐怕會在一瞬間就全滅。因此，要把後衛的作戰設定為「別讓它們用晶術」。前衛部分使用爆炎劍或是岩斬滅碎陣等技能來妨礙敵人的詠唱。萬一妨礙失敗，如果對方使用的是聖雷預言，就在它發動的同時立刻裝上對光屬性有耐性的東西，並且往後方衝刺跳躍，所受到的損傷將會比較小。若是遠古超新星，只要衝刺就可躲開了。

若操作的角色是凱伊路，可以把游標移動到正在詠唱中的敵人身上，以爆炎劍（參考P47）來妨礙詠唱

機動鎧甲所使用的黑暗影劍，因為詠唱時間短所以不太容易妨礙。利用前後移動來迴避即可



敵人總之就是很強，因此逞強是絕對禁止的若是拿到什麼特別好的東西，不妨先從固定地圖離開迷宮一次

BOSS馬克那迪烏耶斯

在開戰之後，馬克那迪烏耶斯必定會以最終幻滅讓小隊全員的HP變成1。因此，在戰鬥之前回復是沒有任何意義的，不過還是要回復一下TP。另外，當我方使用復原光傘的時候，馬克那迪烏耶斯會以「復原光傘…？真是一群無趣的傢伙」這句話反應、讓我方陷入氣絕狀態，同時再用擁抱末日來攻擊。所以，在戰鬥開始前要先在選單中設定好不使用復原光傘。

戰鬥開始、挨過一記最終幻滅之後，立刻以晶術或道具來回復並接近馬克那迪烏耶斯。在敵人的面前按住格擋，等他開始詠唱晶術就以武器攻擊，一邊妨礙敵人一邊發動連續攻擊。後衛就盡量地以晶術來給予損傷。馬克那迪烏耶斯的蛇咬是被打到時會陷入中毒狀態的打擊技。在馬克那迪烏耶斯的HP減少時會連續使用這一招，沒辦法全部都用格擋擋下來。在防禦擊破之前先往後小跳躍拉開距離迴避攻擊吧。當馬克那迪烏耶斯的HP降到75%以下時會展開「你們的＜時間＞我收下了」這個FOE，如果能在格擋中讓時間停止，就可將受到的損傷壓到最低限度。

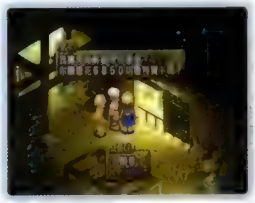
馬克那迪烏耶斯所使用的晶術都是上級晶術。而且因為他連具現結晶都會用的關係，要是被使用到最後一招的話可是會受重傷的。對應的方法以在詠唱中進行妨礙為最佳，若是無法妨礙就要迴避，即使遇到無法完全迴避掉的狀況，至少也要進行攻擊來妨礙他放出具現結晶。當受到憤慨正義最初的第1發攻擊後，只要立刻受身然後衝刺，後面的攻擊就可躲開了。若是將角色移動到馬克那迪烏耶斯的後面，會被被他以「別溜到我背後…」回應，並且使用瘋狂彗星攻擊。這時候如果走到有同伴在的地方的話，損害將會變得很大，所以還是先迴避或使用魔法格擋，之後再與同伴會合就好。

如果覺得可能會因晶術等攻擊而全滅的時候，別猶豫就用一律減半吧雖然這樣就會演變成長期戰，總比全滅來得好

學會烹飪

取得 各種基本料理食譜
場所 參考資料
時間 參考資料

與世界各地的廚師們交談，就可以請他們傳授各種基本料理的食譜。可在事件當中取得的食譜全部共有29個。剩下的基本料理像是義大利式蕃茄肉湯、6種秘密料理的食譜還有各種改編的食譜和？食譜，就得自己來做才可以了。另外，關於可以從廚師那邊得到的料理食譜，只要知道包括哪些必要的食料，也是可以自己做出來的。各種料理所需要的食料及其效果，請參考P22～24。



因為只要知道食料內容就可以自己做，所以對於那些要花喀魯特去換的食譜，就沒必要特別去買。

漢堡

場所 克雷斯達鎮（食料店）
條件 無

這是最初取得的料理。EVENT6之後廚師就會不見了。雖然說HP小回復的效果並不是很高，不過只需要3種食料，可以想做就做，這點也不差。

甜蜜聖代

場所 達利爾傑依特（旅店）
條件 無

不只可以回復TP，也可治療中毒。雖然說廚師所在的這個達利爾傑依特就算不特地前往也可以進行遊戲，但還是特地去拜訪一趟取得食譜會比較好。

義大利海鮮麵

場所 白鷺城（食料店）
條件 無

可以取得義大利海鮮麵食譜的地點是在現代的白鷺城。因為到了EVENT60以後就會變成檸檬塔，別忘記要去拿。

蛋包飯

場所 利尼村（旅店&雜貨店）
條件 無

以3種食料使TP稍微回復。在遊戲序盤，這道料理相當珍貴。不要忘記買齊食料。EVNT60以後會變成奶油香燉蔬菜的食譜。

炸雞

場所 山中小屋
條件 無

在EVENT13的山中小屋事件之後，離開小屋再進去一次就會出現寶箱。調查那個寶箱就可以拿到食譜了。

義式起司飯

場所 諾依舒達特（雜貨店&食料店）
條件 無

擁有HP小回復和水＋的效果。必要的食料多達5樣，只是為了回復的話，代價實在是有點太高了。EVENT60以後會變成西班牙海陸蕃茄飯的食譜。

起士蛋糕

場所 奧伯隆公司的廢坑
條件 無

從寶箱當中得到食譜。跟炸雞一樣，若是已經取得食譜寶箱就不會出現了。因為它可以治療無法戰鬥，所以一定要拿到手。

包心菜捲

場所 斯諾夫利亞（旅店）
條件 無

雖然它有HP小回復跟治療遲鈍狀態的效果，不過因為中了遲鈍狀態而受它隨麟的機會應該不是很多吧。EVENT60之後會變成三明治的食譜。

厚片果醬吐司

場所 海德堡（食料店）
條件 無

可以讓ACTIVE LEVEL的經驗值分配產生變化的料理。在瞭解了ACTIVE LEVEL的運用（參考P39）之後再來使用這個吧。EVENT60之後會變成新鮮蔬菜沙拉的食譜。

香烤漢堡肉排

場所 白鷺城（旅店）
條件 無

在未來的白鷺城旅店裡取得。因為現代的白鷺城旅店裡頭沒有廚師的關係，到了EVENT59之後就拿不到了。

拿坡里茄汁培根麵

場所 白鷺港
條件 總合熟練度9以上

跟香烤漢堡肉排一樣，過了EVENT59就拿不到了。另外，跟其他的食譜不一樣的是，總合熟練度跟取得條件有所關連。

新鮮水果汁

場所 傑里克（旅店）
條件 無

與香烤漢堡肉排、拿坡里茄汁培根麵不同，在傑里克的旅店裡不曾是現在還是未來都拿得到。雖然說它有著可以提昇攻擊ACTIVE LEVEL的效果，但用到的機會很少。

海鮮咖哩

場所 傑里克（民家）
條件 以6850喀魯特購買

不管是在未來或現代都可取得。雖然如此，為了一張食譜而付出6850喀魯特，多少有點叫人難以忍受。自己做可能會比較好。

牛排

場所 希望鎮（長屋）
條件 無

與在希望鎮長屋裡的廚師交談就可拿到這個。這位廚師跟其他廚師不太一樣，不知道為什麼取得牛排的食譜之後他就不見了

魚鍋

場所 垃圾山
條件 無

跟其他要從寶箱中取得的料理是一樣的。在手中已經持有魚鍋食譜的狀況下寶箱就不會出現了。因為有提昇對異常狀態耐性的效果，使用起來相當方便。

奶油香烤鮭魚

場所 雷安路達（回復設施）
條件 無

這個奶油香烤鮭魚的食譜也是從寶箱當中取得。在手中已經持有的時候寶箱不會出現。有TP小回復與遲鈍耐性的效果就算了，缺點是需要的食料很多。

俄羅斯牛肉湯

場所 地上軍據點（拉第斯羅）
條件 必須的食料

手中持有這道料理必須的全部食料時，用這些食料來跟廚師換食譜，因為食料是要花錢的，所以沒必要特別去跟廚師拿這個食譜。

檸檬塔

場所 白鷺城（食料店）
條件 必須的食料

在EVENT60之後，以前教導義大利海鮮麵的廚師會傳授檸檬塔的食譜。雖說它有HP超回復的效果，但可以回復TP的料理還是比較重要的

奶油香燉蔬菜

場所 利尼村（旅店＆雜貨店）
條件 必須的食料

在EVENT60之後，以前傳授蛋包飯的廚師會教授奶油香燉蔬菜的食譜。雖然如此，不過它跟檸檬塔一樣不太常用到。

西班牙海陸蕃茄飯

場所 諾依舒達特（雜貨店＆食料店）
條件 必須的食料

EVENT60之後，以前傳授義式起司飯的廚師會教導西班牙海陸蕃茄飯的食譜。因為它具有TP大回復的效果，在會用到強力的特技或是晶術時將幫上大忙

三明治

場所 斯諾夫利亞（旅店）
條件 必須的食料

EVENT60以後，教您包心菜捲的廚師將會傳授這個三明治的食譜。它的優點是除了起司以外，其它的食料都很容易就可取得。

新鮮蔬菜沙拉

場所 海德堡（食料店）
條件 必須的食料

EVENT60以後，教您厚片果醬吐司的廚師現在會告訴您新鮮蔬菜沙拉的食譜。雖然它同時可以回復HP跟TP，但量都不多，這點蠻討厭的。

水果寶治

場所 傑里克（旅店）
條件 必須的食料

從EVENT60之後，您可以從以前教授新鮮水果汁的廚師那裡取得水果寶治的食譜。TP超回復的效果相當強力。

御飯團

場所 水上城
條件 以10喀魯特購買

一夜醬菜

場所 水上城
條件 以100喀魯特購買

生魚片

場所 水上城
條件 以1000喀魯特購買

肉鍋

場所 水上城
條件 以10000喀魯特購買

干燒蝦仁

場所 水上城
條件 以100000喀魯特購買

麻婆豆腐

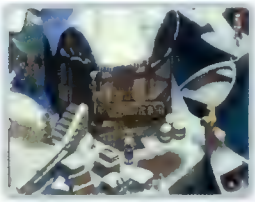
場所 水上城
條件 以1000000喀魯特購買

御飯團、一夜醬菜、生魚片、肉鍋、干燒蝦仁和麻婆豆腐，全部都是在水上城向同一位廚師購買。至於食譜，也只能從價格比較便宜的開始買起囉。10喀魯特的御飯團或是100喀魯特的一夜醬菜也就算了，但像是要花上幾萬喀魯特的干燒蝦仁或是麻婆豆腐等等，擺明了就是在浪費金錢。假設您手頭的喀魯特數量很充裕的話那買下來也無不可，否則還是自己來做比較划算

收集紙牌卡片

取得 參考本文
場所 斯諾夫利亞
時間 EVENT 60～66

有時候，斯諾夫利亞的室外地圖不會下雪。這時候在聚會所的旁邊就會出現一個名叫茂奈子的女僕。和她交談，就可以將身上持有的紙牌卡片換成附加潛藏的武器防具。作為交換必要物品的紙牌卡片，可以在神的蛋的中層部（參考P165）或是寒冰迷宮（參考P262）取得。附加於道具上的潛藏種類是根據總遊戲時間來決定的，到開始10分鐘為止是特攻系，第11～20分會變成妙技系，每10分鐘會依照優先順位（參考P342）往下產生變化。到了神官系之後下一個就回到表格最上方的特攻系。另外，潛藏的等級與可進行交換的紙牌卡片枚數（最多為8）一樣。可以換得的道具種類則必定是領隊角色可以裝備的武器、身體或頭部防具當中隨機選擇一個。不過，在交換的時候如果附加的潛藏種類是武器專用的話就一定拿到武器，防具專用的話就是從身體或頭部防具中隨機選擇一個。若基礎道具是劍的話就會是格林劍、雙手武器就是格林斧、杖的話是敘情杖、弓的話就是格林弓箭、若是鎧甲就是格林鎧甲、衣服的話是魔女服、頭盔的話是格林頭盔、冠的話則是格林羽飾。因為這個附屬事件跟另一個附屬事件「黃金之種子」（參考P255）一樣可以透過遊戲時間的調整來取得想要拿到的東西，在要取得「寶物皇帝」（參考P308）這個稱號時可以利用一下。



茂奈子會在這裡出現只有晴天的時候會出來天候是在切換地圖時隨機決定的

潛藏全部共有88種要把整張表都繞過一圈需要14小時40分鐘

整理倉庫

取得 凱伊路稱號「搬箱子名人」等
場所 白鷺城
時間 EVENT 60～66

從EVENT60以後，到白鷺城與史特雷蘭茲遺跡入口附近的那位老爺爺交談，就可以玩到這個整理倉庫的小遊戲。在各個關卡中只要把箱子推到下面一層製造通路，並從出口出來就算過關。通過第30關之後，凱伊路就可得到「搬箱子名人」這個稱號。另外，雖然這跟通過遊戲本身並無太大關連，但在某些關卡當中會有寶箱出現，調查它也是可以得到道具的。在遊戲中可以按下SELECT鈕打開視窗，若選擇「重新選擇」就會回到遊戲開始時的狀態，選「結束」則會回到白鷺城的老爺爺面前。再跟老爺爺交談就可以從已經通過的關卡中自由選擇一關來玩。

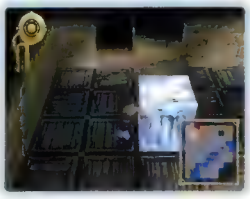
從P267之後將會介紹過關的步驟。當步驟寫著A[N3,E1]的時候，指的就是將地圖上寫著A的那個方塊往北推3格、東邊推1格。另外，很滑的木箱因為推了之後就沒辦法讓它停下來的關係，只標示出從哪個方向推而已。關於地圖，請參考下面的標記法。

◆可取得道具的關卡及其內容

STAGE	道具
5	鮪魚果凍
10	長生不老藥
17	龍蜥蜴鱗
24	香薄荷
27	極度手套
30	公主披肩

◆地圖的看法

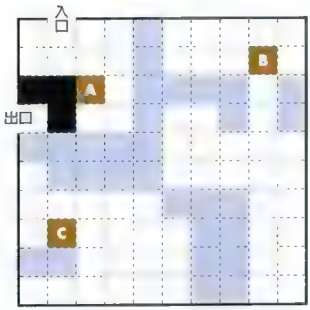
■	牆壁	A	標示要過關時應推動的木箱順序
□	因為矮一層而無法通過的地板	寶	寶箱
■	木箱	入口	入口
■	很滑的木箱	出口	出口



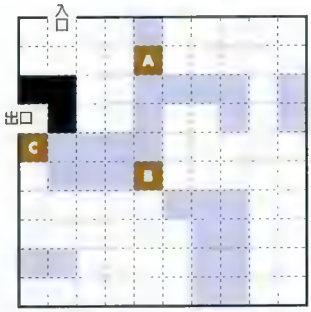
水藍色的木箱以前在白雲山脊時沒有看到過只要推動它一次除非地形有所變動，否則都不會停下來

STAGE 01

初期配置



過關時的配置



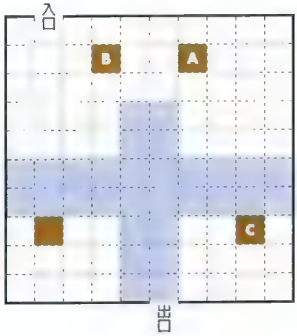
◆過關順序◆

1. A [N1,E2]
2. B [S5,N1,W4]
3. C [E1,N1,W2,N2]
4. GOAL

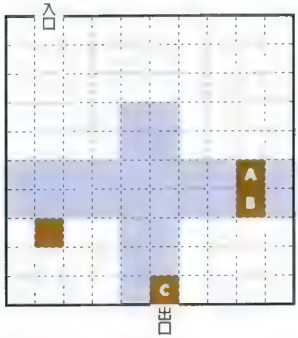
備註 為了讓角色能夠回到南側，所以才把B往北推1格

STAGE 02

初期配置



過關時的配置



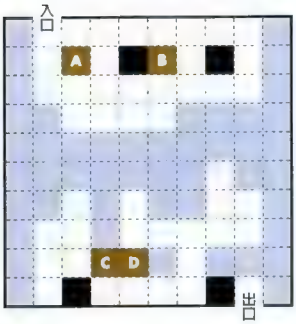
◆過關順序◆

1. A [E2,S4]
2. B [E5,S5]
3. C [S2,W3]
4. GOAL

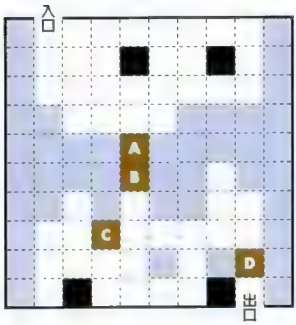
備註 將A與B往南推是為了抵達C，然後再讓C往北邊移動。

STAGE 03

初期配置



過關時的配置



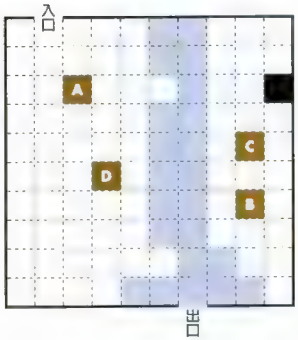
◆過關順序◆

1. A [E1,S2,E1,S1]
2. B [S1,W2,S1,E1,S2]
3. C [N1]
4. D [N1,E4,S1]
5. GOAL

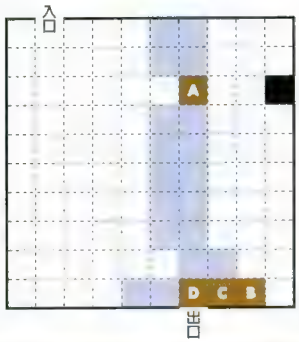
備註 讓A跟B移動之後從東邊繞過去把C往北邊推。

STAGE 04

初期配置



過關時的配置



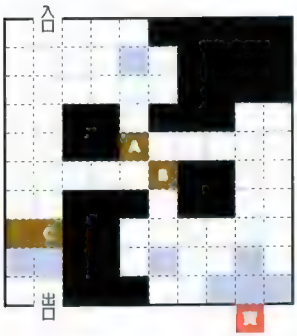
◆過關順序◆

1. A [E4]
2. B [S3]
3. C [S5,W1]
4. D [N3,E5,S7,W2]
5. GOAL

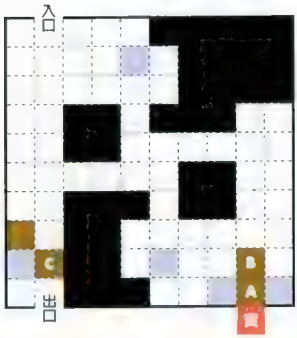
備註 用一個箱子來確保從西側往東側的道路暢通

STAGE 05

初期配置



過關時的配置



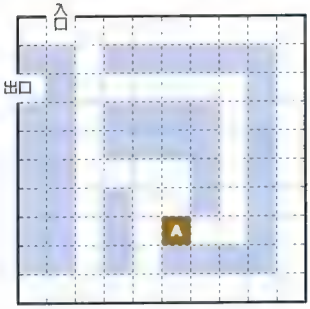
◆過關順序◆

1. A [N1]
2. B [N1,E3,S4]
3. A [S2,E1,N1,E3,S5]
4. 取得道具[鮪魚果凍]
5. C [S1]
6. GOAL

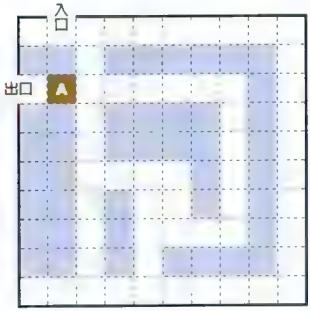
備註 若不打算取得道具，只要把C往南邊推就好了

STAGE 06

初期配置



過關時的配置



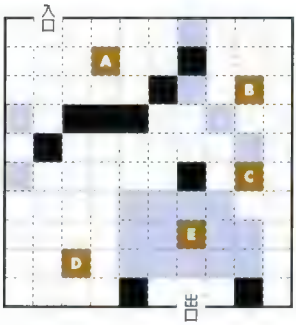
◆過關順序◆

1. A [W1,N2,W2,N3,W1]
2. GOAL

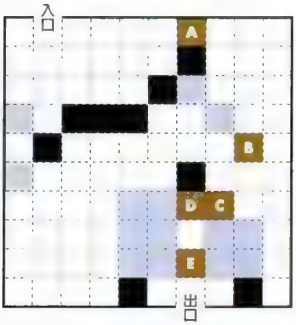
備註 在這個房間會經常改變推動箱子的方向，需要繞路

STAGE 07

初期配置



過關時的配置



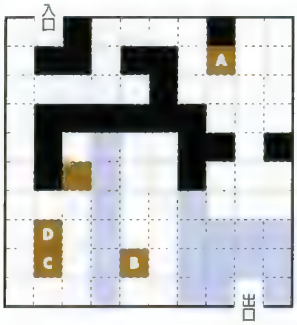
◆過關順序◆

1. A [N1,E3]
2. B [S2]
3. C [S1,W1]
4. D [E1,N4,E5,S2,W2]
5. E [S1]
6. GOAL

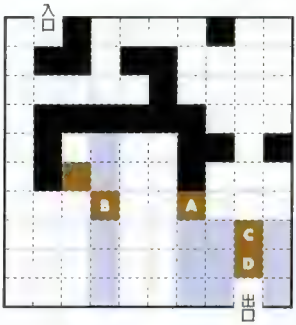
備註 為了能夠活用C和D，所以才把B往南推2格

STAGE 08

初期配置



過關時的配置



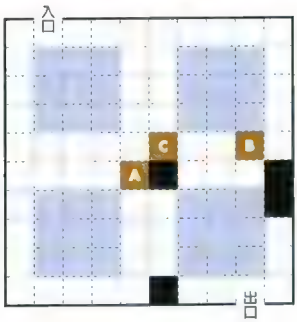
◆過關順序◆

1. A [E1,S5,W2]
2. B [N2,W1]
3. C [E1,N2,E6,S1]
4. D [N1,E7,S2]
5. GOAL

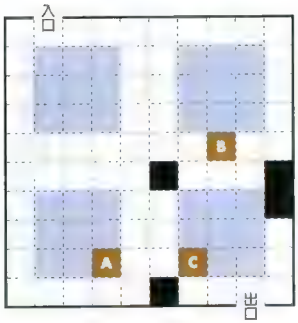
備註 不把A拿來當作通往出口用的箱子，而拿來讓其他箱子移動

STAGE 09

初期配置



過關時的配置



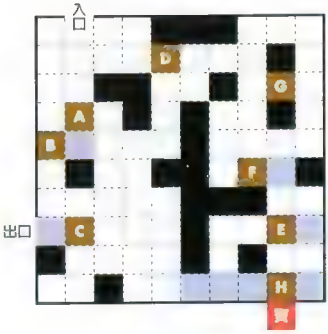
◆過關順序◆

1. A [S3,W1]
2. B [W1]
3. C [W1,S4,E2]
4. GOAL

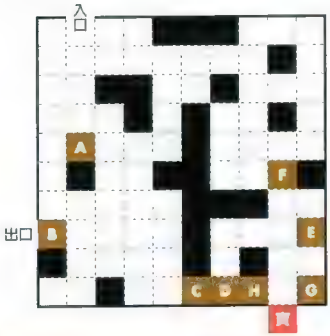
備註 一開始會覺得A根本是無用的，但若是沒有它，最後就會沒辦法將C往東邊推了

STAGE 10

初期配置



過關時的配置



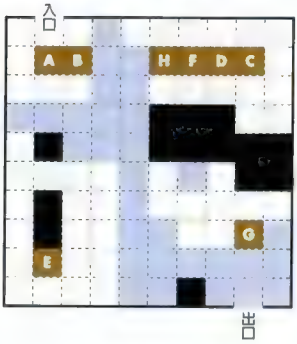
◆過關順序◆

1. A [S1]
2. B [S3]
3. C [E3,S2,E1]
4. D [W3,S3,E1,S4,E2,S1,E2]
5. E [E1]
6. F E1]
7. G [W1,S3,E1,S2,E1,S2]
8. H [W1]
9. 道具取得[長生不老藥]
10. GOAL

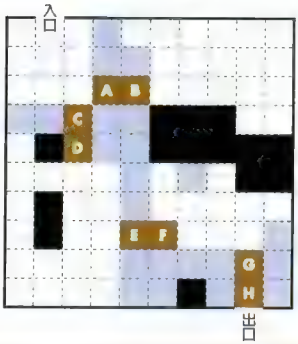
備註 想要拿到道具就得活用全部的箱子

STAGE 11

初期配置



過關時的配置



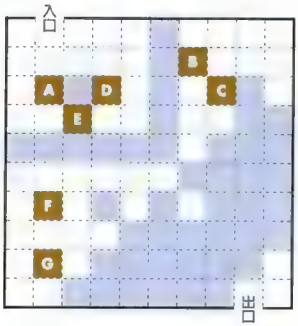
◆過關順序◆

1. A [S1,E2]
2. B [S1,E2]
3. C [S1,W7,E1,S1]
4. D [S1,W6,E1,S2]
5. E [E2,N1,E1]
6. F [S1,W5,E1,S6,E1,N1,E2]
7. G [S1]
8. H [S1,W4,E1,S6,E1,N1,E5,S2]
9. GOAL
10.
11.
12.

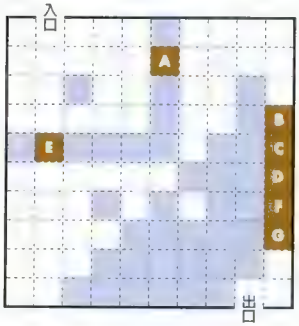
備註 為了來往於4塊被分斷開來的地區，在哪裡做出通路是重點所在

STAGE 12

初期配置



過關時的配置



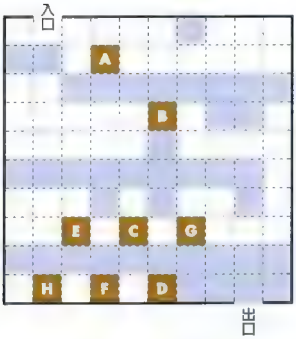
◆過關順序◆

1. A [N1,E4]
2. B [E3,S2]
3. C [N1,E2,S3]
4. D [N1,E6,S4]
5. E [W1,S1]
6. F [N5,E8,S5]
7. G [N7,E8,S6]
8. GOAL
9.
10.
11.
12.

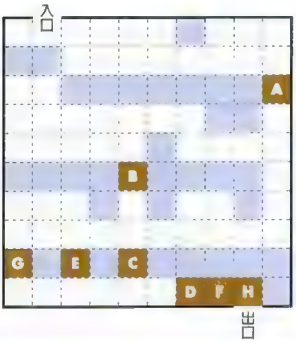
備註 如果想要沿著南邊灘壁製造通路，就會發現箱子不夠

STAGE 13

初期配置



過關時的配置



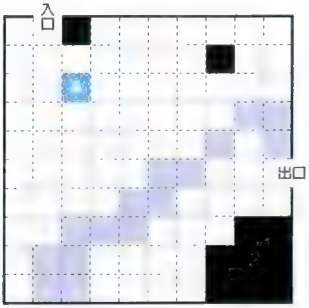
◆過關順序◆

1. A [E6,S1]
2. B [W4,S1,E3,S1]
3. C [S1]
4. D [E1]
5. E [W1,E1,S1]
6. F [E4]
7. G [W6,S1]
8. H [E7]
9. GOAL

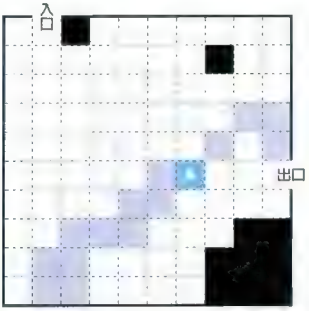
備註 先把A移動到東端然後移動B，C往北邊移動。然後把C、E、G 推到D、F、H之間

STAGE 14

初期配置



過關時的配置



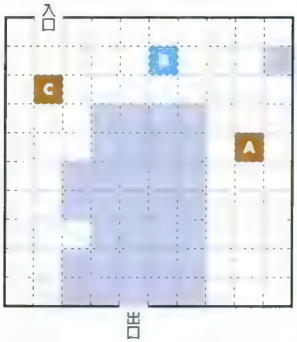
◆過關順序◆

1. A [N,E,S]
2. GOAL

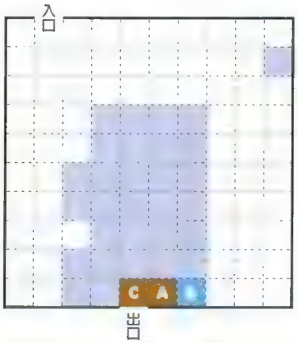
備註 很滑的箱子第一次出現　因為推過一次後，除因為地形上碰撞到障礙，否則不會停下來，故推時要小心

STAGE 15

初期配置



過關時的配置



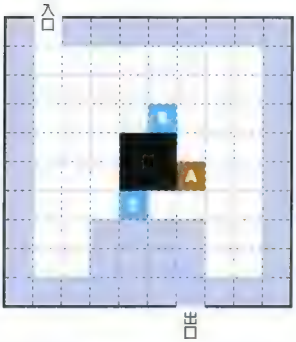
◆過關順序◆

1. A [N3]
2. B [E,S,W]
3. A [S8,W3]
4. C [E6,S7,W3]
5. GOAL

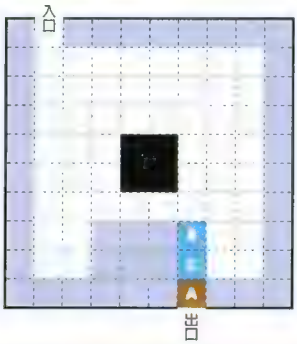
備註 活用A來控制很滑的箱子B的移動方向。

STAGE 16

初期配置



過關時的配置



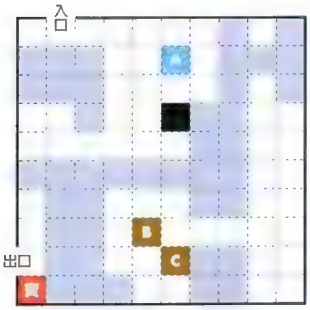
◆過關順序◆

1. A [N3,E1,S1]
2. B [E,S]
3. A [S3]
4. C [E,S]
5. A [W1,S3]
6. GOAL

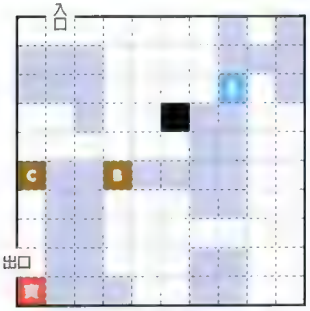
備註 跟STAGE15一樣，為了不要讓B跟C滑過頭，用A來阻止它們。

STAGE 17

初期配置



過關時的配置



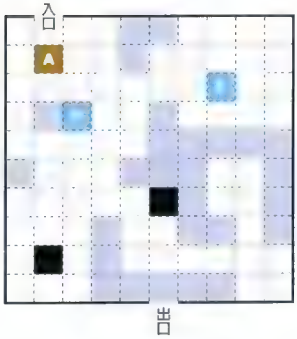
◆過關順序◆

1. A [S,E]
2. B [W1,N2]
3. C [N1,W2,N4,S1,W3,S1]
4. 取得道具[龍蜥蜴鱗]
5. GOAL

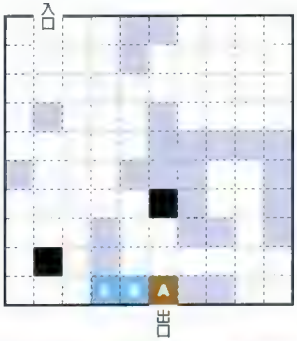
備註 將C往北推動1格後，以B和A來製造通路，然後從北邊往東邊繞一圈。

STAGE 18

初期配置



過關時的配置



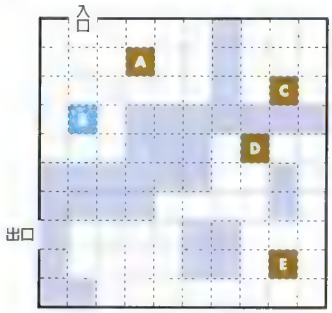
◆過關順序◆

1. A [S1]
2. B [S,E]
3. C [W,S,E]
4. A [E1,S7,E3]
5. GOAL

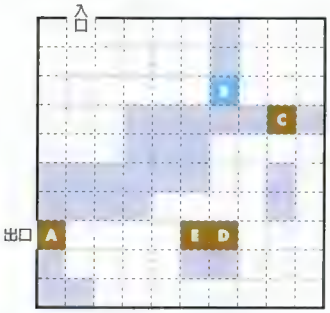
備註 如果在推B之前就先把C往西邊推的話，就沒辦法將B往南邊推了。

STAGE 19

初期配置



過關時的配置



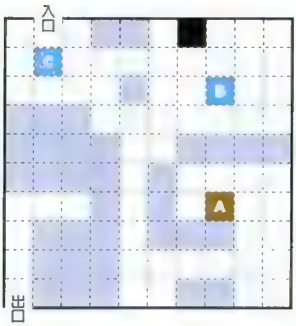
◆過關順序◆

1. A [W2]
2. B [N,E]
3. C [W1,S1]
4. D [S3,W1]
5. E [N1,W3]
6. A [S1,E7,W1,S5,W7]
7. GOAL

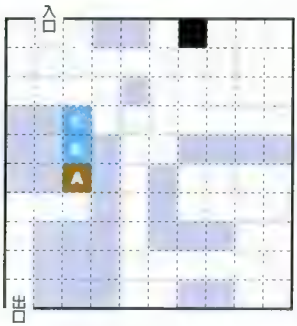
備註 只要不把C移動的位置搞錯的話就不會有問題了。

STAGE 20

初期配置



過關時的配置



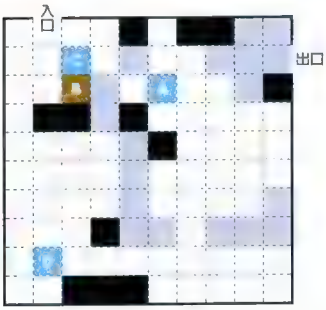
◆過關順序◆

1. A [E1,S2,W4,N5,E1,N1]
2. B [W]
3. A [N1,W2]
4. C [E,S]
5. A [W2]
6. B [N,W,S]
7. A [E1,S4]
8. GOAL

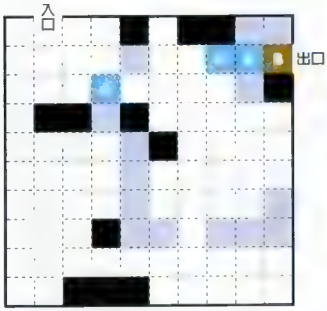
備註 如果照著C的初期配置位置往南邊推，那A或B的其中一個就會變得無法使用。

STAGE 21

初期配置



過關時的配置



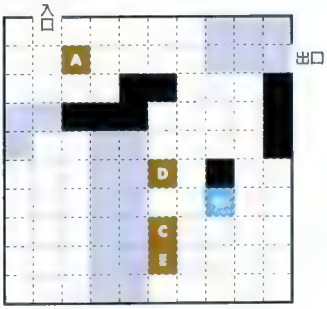
◆過關順序◆

1. A [W]
2. B [E5]
3. C [S,E,N,E]
4. B [S2,W1,S4,E1]
5. D [E,N,E]
6. B [W1,N7,E3]
7. GOAL

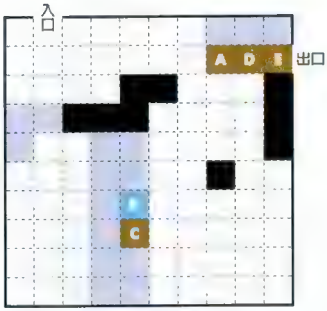
備註 為了要使用C和D，有必要利用A來製造通路

STAGE 22

初期配置



過關時的配置



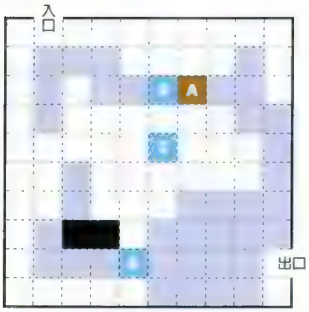
◆過關順序◆

1. A [E5]
2. B [W]
3. C [W1]
4. D [S1,E3,N5]
5. E [N2,E3,N5,E1]
6. GOAL

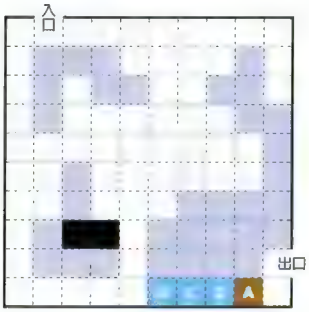
備註 B跟C的用途是當作將D和E往東邊移動時的踏板

STAGE 23

初期配置



過關時的配置



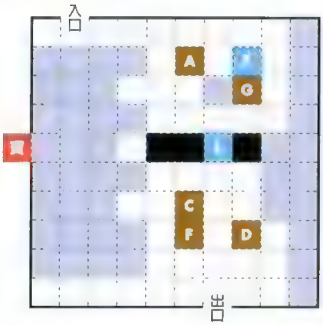
◆過關順序◆

1. A [S3,W3,N1]
2. B [S,E]
3. C [W,S,E]
4. A [E2,S1]
5. D [S]
6. A [W2,N1]
7. D [W,S,E]
8. A [E1,S5,E4]
9. GOAL

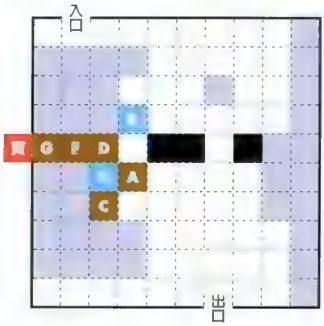
備註 將各個箱子移動到南邊牆壁以後，從北側繞到箱子的西邊將箱子往東邊推、製造出通往出口的通路

STAGE 24

初期配置



過關時的配置



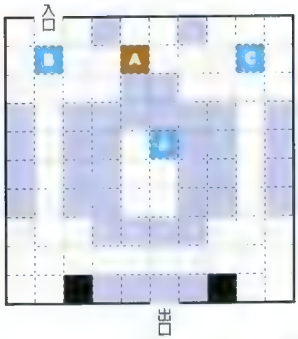
◆過關順序◆

1. A [W1]
2. B [W,S,W]
3. A [S2,W1,S2]
4. C [E1]
5. D [W1]
6. E [S,W]
7. C [W4]
8. D [N2,W4,N1]
9. F [N2,W3,N1,W1]
10. G [S1,W4,S2,W1,N1,W2]
11. 取得道具[香薄荷]
12. GOAL

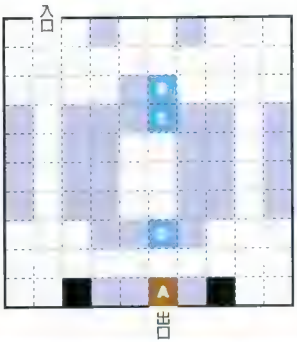
備註 充分活用C、D、E，確保F跟G的移動空間。

STAGE 25

初期配置



過關時的配置



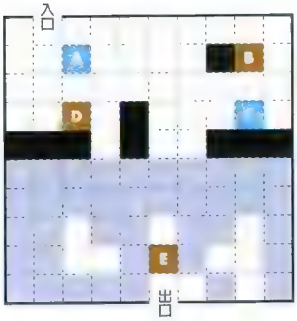
◆過關順序◆

1. A [E2]
2. B [E,S]
3. A [W5]
4. C [W]
5. A [S7,E7,N7,W2]
6. C [E,S]
7. A [E2,S7,W3]
8. D [S]
9. A [S1]
10. GOAL

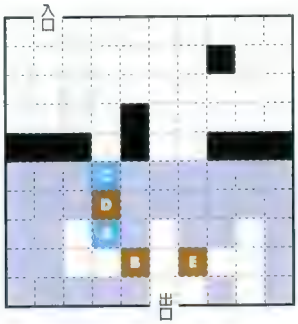
備註 為了能夠使用B和C，而必須使A的位置有大幅的變動。

STAGE 26

初期配置



過關時的配置



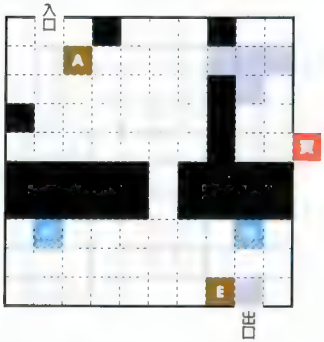
◆過關順序◆

1. A [S]
2. B [S1,W3,N1]
3. C [W,N,W,S]
4. D [E1,S3]
5. A [S,E,S]
6. B [W2,S7,E1]
7. E [E1]
8. GOAL

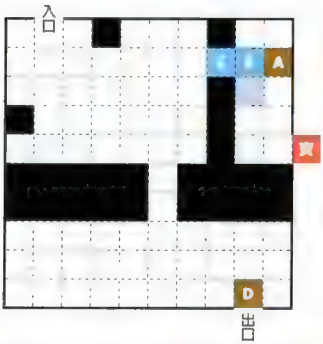
備註 不從西邊推動E的話，就無法抵達出口

STAGE 27

初期配置



過關時的配置



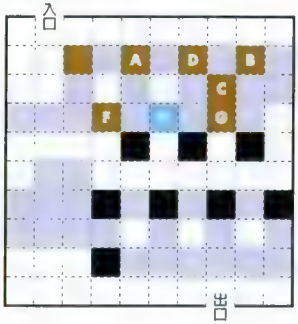
◆過關順序◆

1. A [E3,S7,N1]
2. B [W]
3. A [N6]
4. C [E,N]
5. A [W1,S3,E1,S4,W1,N1]
6. B [W,N,W]
7. A [E1,N4,W3,N1]
8. C [W,N]
9. A [W1]
10. C [E]
11. A [E1,N1,W1]
12. B [N]
13. A [E3,S1]
14. B [E,N,E]
15. A [N1,E5]
16. 取得道具[極度手套]
17. D [E1]
18. GOAL

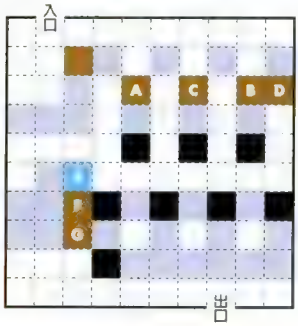
備註 A要移動很多次，小心別弄錯順序了

STAGE 28

初期配置



過關時的配置



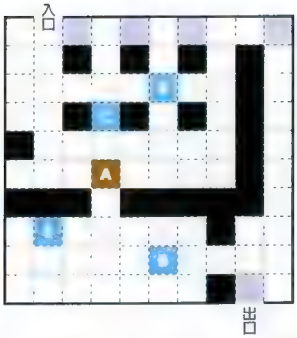
◆過關順序◆

1. A [S1]
2. B [S1]
3. C [W1]
4. D [S1,E3]
5. E [S,W]
6. F [S2,W1,S1]
7. G [S2,W5,S2]
8. GOAL

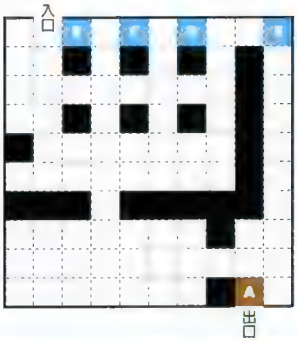
備註 利用B跟D來製造往南側的通路，然後把E往南邊推

STAGE 29

初期配置



過關時的配置



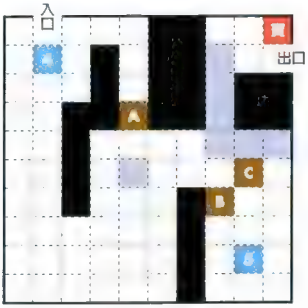
◆過關順序◆

1. A [S3,W1]
2. B [W,N,W,N,E]
3. C [N,E]
4. D [N,E]
5. A [E2,N1]
6. E [E,N,E]
7. A [W1,S1,E5,S1]
8. GOAL

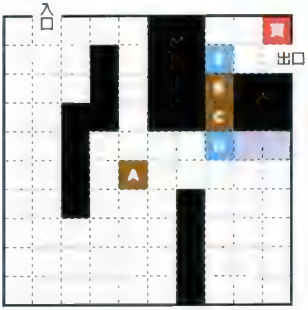
備註 將A移到接近出口的位置，角色則往東邊移動，用B～E來製作通路

STAGE 30

初期配置



過關時的配置



◆過關順序◆

1. A [S2]
2. B [S1]
3. C [W5,S3,W2]
4. D [S,E,N,E]
5. C [E4,N4,E2,N1]
6. B [N5]
7. E [W,N]
8. 取得道具[公主披肩]
9. GOAL

備註 只要不在推很滑的箱子時出錯，就會發現其實沒那麼難

最後的商人

取得 各種道具
場所 神的蛋下層部
時間 EVENT No.66

這是關於在神的蛋的下層部，出現於最後一個記憶陣附近，浮游於半空中的不可思議商人的事件。他的貨物包括了全部的裝飾品、外裝物品、靴子和長生不老藥，只要有資金就可購買。不過這位商人只有在第2輪遊戲之後，身上的錢超過100萬喀魯特時才會出現，而且可以向他購買的東西，除了長生不老藥之外，必須是手中持有但沒有裝備在身上的東西。另外，商品的價格跟一般的商店也有所差別；價錢的設定相當昂貴。如果看中的道具在別的商店也可以買到，那還是到別家店去買會比較好。另外，購買東西時就像買神秘藥瓶時一樣，是由會話視窗進行的。會從下面的表當中一個一個列出來，玩家可以選擇買或不買。

因為商品中有價值超過100萬喀魯特以上的東西，所以條件是100萬需要事先準備資金

◆最後的商人商店貨品一覽表◆

名稱	價格	名稱	價格	名稱	價格
治癒手戒指	71000	玉珠	506000	公主披肩	159000
知性手鐲	101000	黑瑪瑙符	350000	銀色披肩	131000
翡翠戒指	143000	封魔符	1169000	陣羽織	159000
妖精戒指	452000	重生雕像	165000	皮革靴	24000
知性戒指	277000	團隊指揮	128000	鋼鏈靴	39000
精神戒指	392000	小雛鳥	198000	鋼板靴	53000
抵抗戒指	160000	極端手段	243000	網眼靴	53000
反射戒指	506000	天雲裝身具	506000	超重靴	67000
保護戒指	124000	皮革披風	28000	戰靴	74000
粉碎戒指	102000	小偷披風	53000	護膝靴	97000
技巧戒指	320000	獵人披風	45000	決鬥靴	108000
毒物護身符	50000	火披風	84000	哥特靴	128000
麻痺護身符	87000	水披風	84000	羽毛靴	201000
減免消耗	113000	風披風	84000	快速靴	201000
凍結護身符	133000	大地披風	84000	妖精靴	201000
神聖徽章	248000	哥特披風	99000	格林靴	201000
功勞徽章	226000	妖精披風	99000	夢魘靴	225000
神秘徽章	1280000	毛皮披風	57000	波斯靴	225000
野兔徽章	35000	富麗披風	140000	無聲腳袋	225000
攻擊徽章	71000	魔術披風	140000	長生不老藥	1000000
護身符	50000	天空披風	159000		

貝爾賽利亞的秘藥

取得 無
場所 希望鎮等
時間 EVENT No.67～

在結尾的故事中，若是來到希望鎮就會發生這個最後的附屬事件。為了治好娜娜莉的弟弟路烏所患的疾病，得要找到一種不管什麼病都能醫治的秘藥。取得秘藥的方法如下所述。1)前往白鷺城的史特雷蘭茲大神殿，與菲莉雅交談後會得到貝爾賽利亞的種子。2)前往奧伯隆公司的廢坑，調查位於隱藏房間深處的石碑，讓貝爾賽利亞開出花來。3)拿著貝爾賽利亞花去回見菲莉雅，請她幫忙調製藥品。最後只要把藥交給娜娜莉就可以了。隨著遊戲時間的經過，路烏的病情也會有所變化，最後就可以看到路烏恢復健康的樣子了。

從娜娜莉口中聽到路烏的病況，事件就算開始在這之前都無法從菲莉雅那裡拿到種子

螢幕聊天一覽

取得 參照表格
場所 參照表格
時間 參照表格

在這裡將要介紹各個螢幕聊天的出現條件。表格中的EVENT代表的是在P174之後所介紹的流程表中的EVENT No.，而小屋及聊天名稱則表示在聊天小屋（參考P255）所標示的編號與標題。另外，在小屋中編號597～602的各角色自我介紹部分與右表中所介紹的13段聊天，是只有在第2輪遊戲之後在聊天小屋裡才能看到的。

◆只能在聊天小屋裡看到的螢幕聊天◆

小屋	聊天名稱
241	圖書館在哪邊？2
476	危險的高度
480	逃出下水道後　下水道
484	蘭格那遺跡最上層
485	下水道出口
486	對母親坦白
492	冷靜沉著
496	在希望鎮還有‥‥
499	船的話追不上的
503	山路
507	在螺旋洞窟
512	不是這一邊吧？（裘達斯）
605	那個底座

◆螢幕聊天一覽◆

CHART	小屋	聊天名稱	發生時間
2	2	懷念的街道	回到克雷斯達鎮之後
2	1	歡迎回來！	回到克雷斯達鎮之後
2	3	四處打招呼	回到克雷斯達鎮之後
2	45	給母親‥‥	看到孤兒院外觀之後
2	30	會睡的孩子就是會睡	與露蒂的會話事件結束後
2	483	明天要去蘭格那遺跡	與露蒂的會話事件結束後、到孤兒院外面
2	31	大哈欠	在孤兒院起床後
2	4	準備完了	下到孤兒院1樓後
2	5	探索遺跡	下到孤兒院1樓後
2	515	蘭格那遺跡在哪邊？	下到孤兒院1樓後
2	6	記號	從克雷斯達鎮出到原野上後
2	10	古代的秘寶	從克雷斯達鎮出到原野上後
2	9	注意力散漫	從克雷斯達鎮出到原野上後
2	11	追逐父親的背影	從克雷斯達鎮出到原野上後
3	13	圈套	進入蘭格那遺跡之後
3	14	有備無患	進入蘭格那遺跡之後
3	15	潤之大吉一家物語	進入蘭格那遺跡之後
3	46	大墜落	地板塌掉以後
3	47	移動物體的方法	識別機的說明會話結束後
3	12	豪華孤兒院	把繩子繫在樹枝上以後
3	32	緊急事態	與機甲蝸牛戰鬥之後
3	477	蘭格那遺跡　橋樑	在通過蘭格那遺跡事件之前度過連接古都達利爾傑依特與哈梅茲山谷之間的橋
3	543	去追那孩子吧	看過莉亞拉出場動畫之後
4	34	與神秘男人一道	裘達斯成為同伴之後
4	516	達利爾傑依特地下	裘達斯成為同伴之後
4	520	使用聖光戒指發射光芒	取得聖光戒指之後
4	36	為什麼你會知道!?	以聖光戒指開啟隱藏門扉之後
4	596	往地上的出口是	以聖光戒指開啟隱藏門扉之後
4	51	聖光戒指使用方法	進入達利爾傑依特下水道之後
4	35	樂天派	進入達利爾傑依特下水道之後
4	37	下水道逃離大作戰	進入達利爾傑依特下水道之後
4	563	下水道應該是	進入達利爾傑依特下水道之後
4	517	下水道	進入達利爾傑依特下水道之後
4	20	假面的男人	在達利爾傑依特下水道出口與裘達斯分手後
4	516	達利爾傑依特地下	在達利爾傑依特下水道出口與裘達斯分手後
4	16	門限	從達利爾傑依特下水道出到原野之後
4	17	母親的愛與耳光	從達利爾傑依特下水道出到原野之後

CHART	小屋	聊天名稱	發生時間
4	19	最初的冒險	從達利爾傑依特下水道出到原野之後
4	21	自立	從達利爾傑依特下水道出到原野之後
4	18	絕對是命運	從達利爾傑依特下水道出到原野之後
4	518	逃出	從達利爾傑依特下水道出到原野之後
4	478	逃出下水道後　街鎮	從達利爾傑依特下水道出到原野之後，進入古都達利爾傑依特
4	479	逃出下水道後　橋樑	從達利爾傑依特下水道出到原野之後，渡過連接古都達利爾傑依特與哈梅茲山谷之間的橋
4	481	逃出下水道後　遺跡	從達利爾傑依特下水道出到原野之後進入蘭格那遺跡
5	38	強烈的熱情	進入夜晚的克雷斯達鎮
5	39	決心	在孤兒院起床以後
5	40	出門旅行的決意	與露蒂對話之後
5	41	冒險的開端	與羅尼會合之後
5	43	英雄志願	從孤兒院外觀出到克雷斯達鎮之後
5	44	四周無艷遇	從孤兒院外觀出到克雷斯達鎮之後（羅尼稱號「四周無艷遇」）
5	42	仔細記在腦海中	從孤兒院外觀出到克雷斯達鎮之後
5	463	指針	從克雷斯達鎮出到原野之後（自動發生）
5	22	心跳不已的旅程	從克雷斯達鎮出到原野之後
5	23	逃獄犯	從克雷斯達鎮出到原野之後
5	50	冒險的預感	從克雷斯達鎮出到原野之後
5	49	嫉妒	從克雷斯達鎮出到原野之後
5	28	不為人知的特技	從克雷斯達鎮出到原野之後
5	27	LOVE！　戴眼鏡的女性	從克雷斯達鎮出到原野之後
5	26	像別人事一樣	從克雷斯達鎮出到原野之後
5	24	瑪莉的傳聞	從克雷斯達鎮出到原野之後
5	7	冒險遊戲的回憶	從克雷斯達鎮出到原野之後
5	565	往達利爾傑依特	從克雷斯達鎮出到原野之後
5	519	克雷斯達	從克雷斯達鎮出到原野之後
5	25	將願望融入硬幣中	從克雷斯達鎮出到原野再重新進入城鎮後
5	48	長腿叔叔	從克雷斯達鎮出到原野再重新進入城鎮後
5	29	貪睡蟲	從克雷斯達鎮出到原野後、再於旅店住宿過之後
5	580	如何前往白鷺城	走上連接古都達利爾傑依特與哈梅茲山谷之間的橋之後
6	585	懸崖的恐怖！	從哈梅茲山谷崖上跳下去之後
6	603	往山崖跳下去的話‥‥	從哈梅茲山谷崖上跳下去之後
6	8	四周無艷遇・預告編	在哈梅茲山谷拿到項鍊之後
6	56	白鷺城	在哈梅茲山谷拿到項鍊之後
6	55	她掉落的東西	在哈梅茲山谷拿到項鍊之後
6	53	男人的浪漫	在哈梅茲山谷與莉亞拉交談之後
6	54	愛的治療法	在哈梅茲山谷與莉亞拉交談之後
6	521	那孩子往白鷺城去了	在哈梅茲山谷與莉亞拉交談之後
6	604	那是白鷺城嗎	通過哈梅茲山谷往白鷺城的那一側之後
7	58	迷路小弟	進入白鷺城・攤販市場後
7	522	往白鷺城旅店1	進入白鷺城・攤販市場後
7	57	露宿不幹	進入白鷺城・攤販市場、白鷺城・門前町之外的畫面
7	78	奇蹟的片段	與旅店老闆對話之後
7	509	不是這一邊	與旅店老闆對話之後往旅店的2樓移動
7	61	遭遇聖女	艾露蓮會話事件之後
7	60	兩條項鍊	艾露蓮會話事件之後
7	59	美女與信仰	艾露蓮會話事件之後
7	524	往白鷺城旅店2	艾露蓮會話事件之後
7	62	大神殿	和旅店的老頭交談後
7	63	難為情的神團騎士	和旅店的老頭交談後
7	65	批評神團	和旅店的老頭交談後
7	66	潛入計畫	和旅店的老頭交談後
7	64	奇蹟的女人	和旅店的老頭交談後
7	525	在旅店聽說的消息	和旅店的老頭交談後

CHART	小屋	聊天名稱	發生時間
7	487	明明在旅店就打聽過了	除了從露天市場到城郊之外，進入白鷺城、攤販市場、白鷺城・門前町之外的畫面時發生
7	67	尋找其他路線！	與參拜道路上的衛兵交談後
7	488	尋找遺跡的入口	走到白鷺城・攤販市場、白鷺城・門前町、城郊以外的畫面
8	79	遭遇	進入史特雷蘭茲遺跡之後
8	606	好想咻咻咻地一下就通過啊	進入史特雷蘭茲遺跡之後
8	526	往史特雷蘭茲遺跡	進入史特雷蘭茲遺跡之後
9	68	成功潛入	見到史特雷蘭茲大神殿外觀後
9	607	被衛兵找到的話‥‥	見到史特雷蘭茲大神殿外觀後
9	489	為尋找那孩子前往大神殿	見到史特雷蘭茲大神殿外觀後前往大聖堂以外的場所(往遺跡的通路除外)
9	70	英雄王的傳聞	莉亞拉與裘達斯成為同伴後
9	75	殺意之斧頭	莉亞拉與裘達斯成為同伴後
9	69	假面跟蹤狂	莉亞拉與裘達斯成為同伴後（裘達斯稱號「假面跟蹤狂」）
9	74	未來的大英雄	莉亞拉與裘達斯成為同伴後
9	527	往白鷺港1	莉亞拉與裘達斯成為同伴後
9	608	往白鷺港2	莉亞拉與裘達斯成為同伴後
9	490	白鷺港在反方向	莉亞拉與裘達斯成為同伴後
10	72	懷爐	進入白鷺港後
10	73	往大海！　邁步前進吧！	進入白鷺港後
10	76	孤獨的假面	進入白鷺港後
10	77	哎呀？　零食？	進入白鷺港後
10	80	乘船	進入白鷺港後
11	105	船內散步	搭船之後
11	106	伴隨海風	找到莉亞拉之後
11	107	海之主人的襲擊	佛爾尼烏斯出現事件開始之後
11	108	緊急事態SOS	與佛爾尼烏斯第1次戰鬥之後
11	528	總之先去甲板吧！	與佛爾尼烏斯第2次戰鬥之後
11	109	奇蹟之後	船飛起來以後
12	82	父親的故鄉	移動到利尼之後
12	83	徘徊流浪的人	在利尼的事件結束之前移動到原野
12	116	打哈欠	住宿於莉莉絲家裡之後
12	529	在莉莉絲家的早飯	早晨與莉亞拉交談之後
12	84	告別安祥	在莉莉絲家吃過早飯之後
12	86	憧憬的女性	在莉莉絲家吃過早飯之後
12	85	英雄本來的模樣	在莉莉絲家吃過早飯之後
12	87	續・四周無艷遇	在莉莉絲家吃過早飯之後
13	464	白雲山脊	進入白雲山脊之後（自動發生）
13	609	容易迷路喔	進入白雲山脊之後
13	120	對寶物起貪念	進入白雲山脊、稍微移動之後
13	610	世界地圖使用方法	進入白雲山脊、稍微移動之後
13	611	好濃的霧喲‥‥	進入白雲山脊、稍微移動之後
13	119	在濃霧中	進入白雲山脊、稍微移動之後
13	612	推動貨櫃的方法	進入坑道中的貨櫃房間後
13	482	穿越洞窟！	抵達大陸西部坑道的東北邊出口附近（自動發生）
13	465	有棟山間小屋！	抵達山間小屋的附近（自動發生）
13	90	發育期	山間小屋事件之後
13	91	諾依舒達特	山間小屋事件之後
13	88	鮀蚓	從山間小屋出來後
13	89	花的生命是‥‥	從山間小屋出來後
14	92	漫長的旅途	進入諾依舒達特之後
14	530	往諾依舒達特港	進入諾依舒達特之後
14	531	港口怎麼‥‥？	進入諾依舒達特港之後
14	93	商人的委託1	在諾依舒達特港與商人交談後
14	532	商人的委託2	在諾依舒達特港與商人交談後
14	96	廢坑之怪	接受商人的委託後

CHART	小屋	聊天名稱	發生時間
14	94	尋寶	接受商人的委託後
14	97	往廢坑	接受商人的委託後
14	533	往廢坑去吧	接受商人的委託後
14	613	往奧伯隆公司廢坑	接受商人的委託後
14	95	往白茫茫的霧中	從商人家出來後
14	98	容易打交道的男人	從諾依舒達特出到原野
15	110	逃走心旺盛	進入奧伯隆公司的廢坑之後
15	121	奧伯隆公司遺留的東西	進入奧伯隆公司的廢坑之後
15	99	寶物是？	進入奧伯隆公司的廢坑之後
15	111	妖怪什麼的‥‥	進入奧伯隆公司的廢坑之後
15	614	設備還能發動？	進入奧伯隆公司的廢坑之後
15	534	寶物在哪邊	進入奧伯隆公司的廢坑之後
15	615	尋寶的基本	進入奧伯隆公司的廢坑之後
15	112	疑心	檢查過透鏡裝置後
15	113	對寶物的想像	進入目標寶物所在的通路後
15	117	光輝	取得目標寶物後
15	100	遺產	看見石碑以後
15	102	內心的美麗	看見石碑以後
15	101	思念永難忘	看見石碑以後
15	535	剩下的就只有帶回去交給商人	看見石碑以後
16	103	發覺企圖	在商人家裡、外都聽到會話之後
16	104	成功報告	將寶物交給商人後
16	114	玩弄於掌心中	離開商人家後
16	537	差不多船應該可以出港了吧？	離開商人家後
16	115	再度出海	在諾依舒達特港與船長交談後（「抱歉，稍待一會」後）
16	538	準備就緒出海了！	在諾依舒達特港與船長交談後（「抱歉，稍待一會」後）
17	118	感受冒險	乘船之後
17	466	疑問	接近羅尼與裘達斯（自動發生）
17	132	裘達斯的過去	裘達斯離開後
18	141	忙碌的英雄	抵達斯諾夫利亞後
18	122	船上的浪漫	抵達斯諾夫利亞後
18	125	打噴嚏	抵達斯諾夫利亞後
18	539	目標是海德堡1	抵達斯諾夫利亞後
18	616	目標是海德堡2	抵達斯諾夫利亞後
18	124	雪中的交戰	從斯諾夫利亞出到原野後
18	123	在耀眼的雪白中	從斯諾夫利亞出到原野後
18	126	不會吧‥‥	從斯諾夫利亞出到原野後
19	127	謁見英雄王	進入海德堡之後
19	617	參觀鎖上風光吧	進入海德堡之後
19	540	伍德隆國王在何方	進入海德堡之後
19	498	向伍德隆稟明真相	在見到伍德隆之前出到原野
19	541	羅尼你說了什麼？	進入海德堡城以後
19	542	終於可以謁見了	進入海德堡城以後
19	133	偷聽	遇見艾露蓮以後
19	135	多到離譜地步的透鏡	進入海德堡・謁見之間以後
19	136	危險的寶物	進入海德堡・透鏡保管倉庫、發生會話事件後
19	544	談談吧	從海德堡・透鏡保管倉庫出來後
19	139	世界上最「強大」的國家	與伍德隆交談後
19	545	謁見後，興奮依然	與伍德隆交談後
19	128	邊走邊笑	與莉亞拉會合後
19	137	海德堡贊美歌	與莉亞拉會合後
19	138	差不多該	與莉亞拉會合後
19	491	利尼村中	在與羅尼、裘達斯會合前出到原野上
19	140	邊走邊笑邊追吧	與莉亞拉的約會事件開始後
19	546	我們去公園吧	與莉亞拉的約會事件開始後

CHART	小屋	聊天名稱	發生時間
19	493	約會就在海德堡	在與莉亞拉的約會事件中出去原野
19	129	海德堡　襲擊1	看過海德堡城襲擊動畫後
19	494	襲擊！	在襲擊事件中前往海德堡城以外的畫面
19	130	海德堡　襲擊2	從後門進入海德堡城之後
19	131	海德堡　襲擊3	在圖書室戰鬥過後
20	467	被弄飛了‥‥	飛到10年後的世界後（自動發生）
20	162	明明應該是白鷺城1	飛到10年後的世界後
20	163	為兩人的平安祈禱的兩人	飛到10年後的世界後
20	164	明明應該是白鷺城2	飛到10年後的世界後
20	165	前往出生典禮	進入白鷺城・門前町之後
20	166	往傑里克的定期連絡船	進入白鷺城・門前町稍微走動、發生對話事件之後
20	495	這裡是白鷺城？	在娜娜莉成為同伴前出到原野上
20	173	那位女性是？	出生典禮之後
20	144	罪惡男人的罪	娜娜莉成為同伴後
20	143	愈吵就‥‥	娜娜莉成為同伴後
20	142	管理用的號碼	娜娜莉成為同伴後
20	167	穿越熱河	娜娜莉成為同伴後
20	618	如何前往我的村子1	從白鷺城出到原野上之後
22	547	未來定期船・莉亞拉呢？	搭船之後
23	148	裁縫手藝	抵達傑里克後
23	146	炎熱的國家	抵達傑里克後
23	145	十年後的我	抵達傑里克後
23	149	個性合得來的土地	抵達傑里克後
23	147	敗者的歷史	抵達傑里克後
23	150	教我裁縫	抵達傑里克後
23	168	被擔心的男人	抵達傑里克後
23	619	如何前往我的村子2	抵達傑里克後
24	174	燃燒的河川	進入熱河後
24	620	一直待在這麼熱的地方	確認熱河的橋已被水淹沒後
24	621	別倒下去了	確認熱河的橋已被水淹沒後
24	175	探索上游	確認熱河的橋已被水淹沒後
24	622	橋已經可以通過了喲	巨爪魔蟹戰之後
24	548	如何前往我的村子3	巨爪魔蟹戰之後
25	152	趁現在	進入希望鎮之後
25	153	感動的再會	與羅尼、裘達斯會合後
25	170	男人中的男人	與羅尼、裘達斯會合後
25	171	她烹飪前的準備	與羅尼、裘達斯會合後
25	468	在希望鎮的再會	與娜娜莉會合、進入大雜院後（自動發生）
25	178	期待的晚餐	大雜院中的螢幕聊天事件結束後
25	176	像一個人類	大雜院中的螢幕聊天事件結束後
25	172	被一群小鬼折騰	大雜院中的螢幕聊天事件結束後
25	154	去我家吧	大雜院中的螢幕聊天事件結束後
25	155	屈服認輸1	在娜娜莉家的晚餐事件結束後（娜娜莉稱號「擒拿高手」）
25	156	POISON	在娜娜莉家的晚餐事件結束後
25	179	困惑	在娜娜莉家的晚餐事件結束後
25	158	屈服認輸2	在娜娜莉家的晚餐事件結束後
25	157	往喀露比歐拉	在娜娜莉家的晚餐事件結束後
25	159	遙不可及的現代	在娜娜莉家的晚餐事件結束後
25	469	穿越垃圾山	從希望鎮出到原野上（自動發生）
26	184	毒瓦斯2	進入垃圾山後
26	182	垃圾山	進入垃圾山後
26	183	毒瓦斯1	進入垃圾山後
26	549	穿越垃圾山	進入垃圾山後
27	160	潛入喀露比歐拉1	進入聖地喀露比歐拉後
27	161	往現代	進入聖地喀露比歐拉後

CHART	小屋	聊天名稱	發生時間
27	180	潛入喀露比歐拉2	進入聖地喀露比歐拉後
27	181	潛入喀露比歐拉3	與神官戰鬥後
27	497	透鏡還沒有找呀	在聖地喀露比歐拉的事件結束前出到原野上
28	206	英雄王遭到傷害1	回到海德堡之後
28	205	從未來出現的她1	回到海德堡之後
28	550	回到現代	回到海德堡之後
28	204	透鏡呢!?1	進入海德堡・謁見之間以後
28	207	透鏡呢!?2	進入海德堡・謁見之間以後
28	551	透鏡不見了！	進入海德堡・透鏡保管倉庫之後
28	186	休息片刻	與伍德隆交談後
28	185	從未來出現的她2	與伍德隆交談後
28	552	在城裡休息一晚吧	與伍德隆交談後
28	200	消失的她1	在城裡住宿一晚後
28	187	消失的她2	與伍德隆交談後
28	470	飛上晴空	從海德堡出到原野後（自動發生）
28	193	闖進大神殿！	從海德堡出到原野後
28	189	不要總是後悔	從海德堡出到原野後
28	192	十年後的我	從海德堡出到原野後
28	188	令人介意的傢伙	從海德堡出到原野後
28	191	睡不著的貪睡蟲	從海德堡出到原野後
28	190	英雄王遭到傷害2	從海德堡出到原野後
28	194	往地上軍據點舊址	從海德堡出到原野後
29	195	伊庫希佛斯拉	進入地上軍據點舊址後
29	213	地上軍據點舊址1	進入地上軍據點舊址後
29	208	他什麼都知道	進入地上軍據點舊址後
29	214	地上軍據點舊址2	進入地上軍據點舊址後
29	553	地上軍據點舊址3	進入地上軍據點舊址後
29	554	解除封印	解開封印後
30	197	被俘虜的公主	抵達史特雷蘭茲大神殿屋頂上之後
30	209	看門狗	抵達史特雷蘭茲大神殿屋頂上之後
30	196	突入	抵達史特雷蘭茲大神殿屋頂上之後
30	201	我唯一的英雄	與艾露蓮戰鬥後
30	198	透鏡的力量	與菲莉亞的對話事件結束後
30	199	追趕飛行龍！	與菲莉亞的對話事件結束後
31	216	尋找控制裝置2	抵達飛行龍後
31	202	下一步棋	抵達飛行龍後
31	203	在飛行龍中	抵達飛行龍後
31	217	聖光鏡使用方法	抵達飛行龍後
31	210	尋找控制裝置1	抵達飛行龍後
31	218	逃出飛行龍3	與鷹身鷲獅戰鬥後
31	219	逃出飛行龍4	與鷹身鷲獅戰鬥後
31	211	逃出飛行龍1	與鷹身鷲獅戰鬥後
31	212	逃出飛行龍2	與鷹身鷲獅戰鬥後
31	471	墜落	逃出飛行龍之後（自動發生）
32	260	誘餌	移動到海岸洞窟後
32	261	搖晃的世界	移動到海岸洞窟後
32	555	海岸洞窟	移動到海岸洞窟後
32	472	遙望天空	走出海岸洞窟後（自動發生）
32	473	浮在天空的東西	發生「遙望天空」，看過之後的影片後（自動發生）
32	223	被改變的世界3	走出海岸洞窟後
32	220	被改變的世界1	走出海岸洞窟後
32	224	矗立於高空中的城2	走出海岸洞窟後
32	222	矗立於高空中的城1	走出海岸洞窟後
32	226	掏空的世界	走出海岸洞窟後
32	225	該怎麼回到原來的世界	走出海岸洞窟後

CHART	小屋	聊天名稱	發生時間
32	221	被改變的世界2	走出海岸洞窟後
32	227	被改變的世界4	走出海岸洞窟後
33	500	那個圓頂建築是什麼？	在進入蒼天都市溫傑羅之前通過往紅蓮都市斯賓蘭札方向的淺灘
33	228	被改變的世界5	進入蒼天都市溫傑羅時與路人交談的事件結束後
33	229	烤番薯	進入蒼天都市溫傑羅時與路人交談的事件結束後
33	262	整理記憶	進入蒼天都市溫傑羅時與路人交談的事件結束後
33	235	太陽與空氣與	在蒼天都市溫傑羅2樓噴水池前的對話事件結束後
33	233	假面戰隊透鏡五人組	在蒼天都市溫傑羅2樓噴水池前的對話事件結束後
33	263	往其他城鎮	在蒼天都市溫傑羅2樓噴水池前的對話事件結束後
33	230	籠中鳥	從蒼天都市溫傑羅出到原野上
33	234	英雄凱伊路	從蒼天都市溫傑羅出到原野上
33	231	快樂的一頓飯	從蒼天都市溫傑羅出到原野上
33	232	男人婆	從蒼天都市溫傑羅出到原野上（娜娜莉稱號「男人婆」）
33	237	屈服認輸3	從蒼天都市溫傑羅出到原野上
34	274	未開化森林1	進入未開化森林後
34	275	未開化森林2	進入未開化森林後
34	276	卡姆狼的獠牙	看到卡姆狼、發生會話事件之後
34	501	那個紅色的圓頂建築是‥‥？	在進入紅蓮都市斯賓蘭札之前通過往黃昏都市雷安路達方向的淺灘
35	270	幸福的定義	進入紅蓮都市斯賓蘭札後
35	264	盆景中的人偶	進入紅蓮都市斯賓蘭札後
35	265	斯賓蘭札	進入紅蓮都市斯賓蘭札後
35	267	被創造的世界	看過世界地圖的影像後
35	266	改變歷史	看過世界地圖的影像後
35	268	雷安路達（凱伊路）	看過世界地圖的影像後
35	502	去雷安路達吧!!	在進入黃昏都市雷安路達前爬上山道
36	236	莉亞拉的苦惱	進入黃昏都市雷安路達後
36	273	莉亞拉的決心	進入黃昏都市雷安路達後
36	271	莉亞拉的迷惘	進入黃昏都市雷安路達後
36	238	雷安路達（裘達斯）	進入黃昏都市雷安路達後
36	239	英雄巴路霸多斯	在回復設施與老奶奶交談後
36	240	圖書館在哪邊？1	在回復設施與老奶奶交談後
36	269	天上傳來的聲音	在資料室看過改變歷史的影像後
36	244	祖先	離開資料室後
36	247	沒有冒險的世界	離開資料室後
36	245	與其思考不如行動	離開資料室後
36	243	往敵人根據地	離開資料室後
36	250	不知道風的人們	離開資料室後
36	246	對均一世界的疑問1	離開資料室後
36	249	對均一世界的疑問2	離開資料室後
36	253	馬齒徒長	離開資料室後
36	272	矗立於高空中的城3	離開資料室後
36	251	奪回世界！	離開資料室後
36	242	鑽研男人味！	離開資料室後
36	556	往光之祠	離開資料室後
38	258	戴伊克諾夫特2	抵達戴伊克諾夫特以後
38	254	戴伊克諾夫特1	抵達戴伊克諾夫特以後
38	257	被修復的世界	抵達戴伊克諾夫特以後
38	256	新・四周無艷遇	抵達戴伊克諾夫特以後
38	255	宴會開始了！	抵達戴伊克諾夫特以後
38	248	迷偵探羅尼	從戴伊克諾夫特出到原野上後（羅尼稱號「迷偵探」）
38	252	言多必失‥‥	從戴伊克諾夫特出到原野上後
38	259	奪回我們的世界！	與丹達利歐戰鬥後
38	277	凱伊路精神世界1	移動到凱伊路的精神世界後
38	278	凱伊路精神世界2	移動到凱伊路的精神世界後
38	279	凱伊路精神世界3	移動到凱伊路的精神世界後

CHART	小屋	聊天名稱	發生時間
38	280	凱伊路精神世界4	移動到凱伊路的精神世界後
38	281	娜娜莉精神世界1	移動到娜娜莉的精神世界後
38	282	娜娜莉精神世界2	移動到娜娜莉的精神世界後
38	283	娜娜莉精神世界3	移動到娜娜莉的精神世界後
38	557	娜娜莉精神世界4	移動到娜娜莉的精神世界後
38	284	娜娜莉精神世界5	與娜娜莉最初的會話事件結束後
38	285	娜娜莉精神世界6	與娜娜莉最初的會話事件結束後
38	286	娜娜莉精神世界7	與娜娜莉最初的會話事件結束後
38	558	娜娜莉精神世界8	與娜娜莉最初的會話事件結束後
39	317	抵達天地戰爭時代1	移動到天地戰爭時代後
39	318	抵達天地戰爭時代2	移動到天地戰爭時代後
39	290	對你感興趣	哈洛路特成為同伴後
39	288	天才科學家的真實	哈洛路特成為同伴後
39	289	解一道已經知道答案的問題	哈洛路特成為同伴後
39	287	與天才科學家的邂逅	哈洛路特成為同伴後（哈洛路特稱號「奇人」）
39	559	在最裡頭的建築物介紹一下吧	哈洛路特成為同伴後
39	291	雙胞胎1	進入拉第斯羅後
39	292	雙胞胎2	進入拉第斯羅後
39	560	收集資材	進入拉第斯羅後
39	294	四周無艷遇NEO	從拉第斯羅出來後
39	561	地上軍據點	從拉第斯羅出來後
40	296	得到資材2	進入物資保管所後
40	297	得到資材3	進入物資保管所後
40	295	得到資材1	進入物資保管所建築物後
40	320	因溫度變化而變碎片	取得晶片系其中之一
40	321	得到萬能鑰匙	取得萬能鑰匙後
40	562	收集資材是這次的目的	在取得資材之前從物資保管所出到原野上
40	564	得到萬能鑰匙後	取得萬能鑰匙、細胞鑰匙、生化鑰匙之後
40	298	得到資材4	取得資材後
40	303	超越歷史的集團	取得資材後
40	300	技術	取得資材後
40	299	拯救作戰1	取得資材後
40	302	拯救作戰2	取得資材後
40	566	得到資材5	取得資材後
40	301	她烹飪的料理	取得資材、從物資保管所出到原野上後
41	305	我・幫・你馬殺雞吧	進入地上軍據點、哈洛路特脫離小隊後
41	304	拯救作戰3	進入地上軍據點、哈洛路特脫離小隊後
41	567	製作火箭的報告	進入地上軍據點、哈洛路特脫離小隊後
41	306	任性的哈洛路特	進入拉第斯羅後
41	322	報告終了	進入拉第斯羅後
41	307	睡起來的夢	在卡雷魯房間休息過後
41	308	娃娃臉	在卡雷魯房間休息過後（哈洛路特稱號「娃娃臉」）
41	323	飛啊飛啊！　火箭哦1	在卡雷魯房間休息過後
41	309	飛啊飛啊！　火箭哦2	作戰會議室的會話事件結束後
41	568	飛啊飛啊！　火箭哦3	作戰會議室的會話事件結束後
41	505	去機庫吧	從地上軍據點出到原野上
42	311	找神打架	抵達戴伊克諾夫特以後
42	310	一對好搭檔	抵達戴伊克諾夫特以後
42	324	繼續作戰！	抵達戴伊克諾夫特以後
42	312	往控制室1	救出克雷門提與亞托懷特之後
42	313	往控制室2	救出克雷門提與亞托懷特之後
42	506	戴伊克諾夫特牢房前	在救出克雷門提與亞托懷特之後，於牢房前通路往左下方走
42	514	不是這一邊的對吧	在救出克雷門提與亞托懷特之後，於牢房前通路的前一個地圖往迷宮方向走
42	316	往逃生艇方向1	在控制室侵入系統後
42	315	嚴禁大意	在控制室侵入系統後

CHART	小屋	聊天名稱	發生時間
42	319	往逃生艇方向2	在控制室侵入系統後
43	370	拯救亞托懷特！1	回到拉第斯羅後
43	326	平行世界	從拉第斯羅出來後
43	329	護衛任務1	從拉第斯羅出來後
43	328	狄穆羅斯的苦惱1	從拉第斯羅出來後
43	327	拯救亞托懷特！2	從拉第斯羅出來後
43	330	護衛任務2	從拉第斯羅出來後
44	331	催化	進入物資保管所後
44	332	如果，是我被捕的話	進入物資保管所後
44	333	哈洛路特秘密的藥方	進入物資保管所後
44	334	狄穆羅斯的苦惱2	進入物資保管所後
44	335	說服	進入物資保管所後
45	344	往螺旋洞窟4	進入狄穆羅斯的私人房間兼辦公室後
45	340	往螺旋洞窟2	進入狄穆羅斯的私人房間兼辦公室後
45	336	被課以的選擇	進入狄穆羅斯的私人房間兼辦公室後
45	569	往螺旋洞窟5	進入狄穆羅斯的私人房間兼辦公室後
45	337	巴路霸多斯的挑戰信	從拉第斯羅出來後
45	342	丟盡男人的臉‥‥	從地上軍據點出到原野後
45	341	兩個人的命運	從地上軍據點出到原野後
45	339	往螺旋洞窟1	從地上軍據點出到原野後
46	338	空想大爆發	進入螺旋洞窟後
46	343	往螺旋洞窟3	進入螺旋洞窟後
46	346	亞托懷特拯救成功	與戰鬥機甲戰鬥後
46	345	守護者小隊全員集合	與戰鬥機甲戰鬥後
46	349	弱肉強食	與戰鬥機甲戰鬥後
46	293	想要守護者	與戰鬥機甲戰鬥後
46	348	巴路霸多斯的撤退	與戰鬥機甲戰鬥後
46	352	狄穆羅斯的處分1	與戰鬥機甲戰鬥後
46	350	對了，守護者呢？	從螺旋洞窟出到原野上後
46	347	完全被玩弄於手掌中	從螺旋洞窟出到原野上後
46	351	守護者主人	從螺旋洞窟出到原野上後（凱伊路稱號「守護者主人」）
47	353	狄穆羅斯的處分2	進入地上軍據點後
47	504	去拉第斯羅吧	在去拉第斯羅之前從地上軍據點移動到原野上
48	357	守護者完成2	移動到物資保管所後
48	356	哈洛路特的名字	移動到物資保管所後
48	354	守護者完成1	移動到物資保管所後
48	355	里托拉總司令的裁奪	移動到物資保管所後
48	570	守護者完成3	移動到物資保管所後
48	358	守護者完成4	進入守護者研究室後
48	359	守護者完成5	進入守護者研究室後
48	360	守護者完成6	進入守護者研究室後
49	361	決戰前夕1	進入作戰會議室後
49	362	決戰前夕2	進入作戰會議室後
49	571	決戰前夕3	進入作戰會議室後
49	371	卡雷魯的命運1	在卡雷魯房間休息過後
49	372	卡雷魯的命運2	在卡雷魯房間休息過後
50	363	參加天地戰爭	突入戴伊克諾夫特影片後
50	364	跟上守護者小隊的腳步！	進入戴伊克諾夫特後
50	373	卡雷魯的命運4	進入戴伊克諾夫特後
50	365	卡雷魯的命運3	進入戴伊克諾夫特後
50	366	控制貝爾格蘭特1	進入戴伊克諾夫特後
50	367	控制貝爾格蘭特2	進入戴伊克諾夫特後
50	508	工兵隊	與守護者小隊搭上同一架電梯時
50	374	在電梯回來以前	進入要等電梯的房間後
50	375	控制貝爾格蘭特3	抵達控制室前通路

CHART	小屋	聊天名稱	發生時間
50	513	不是這一邊啊	在與巴路霸多斯戰鬥前搭上位於控制室前通路前方的電梯
50	368	卡雷魯的命運5	與巴路霸多斯戰鬥後
50	369	往玉座之間	與巴路霸多斯戰鬥後
50	511	不是這一邊啦	走到控制室前左下方的電梯前面
51	474	外殼	移動到外殼上後（自動發生）
51	378	變裝	移動到外殼上後
51	377	裘達斯已經知道了	移動到外殼上後
51	376	誕生煙消雲散	移動到外殼上後
51	379	沒有否定過去的打算	移動到外殼上後
51	572	穿越外殼的迷路	移動到外殼上後
52	381	年輕時候的父親2	與毒炎龍戰鬥後
52	382	活久的意義	與毒炎龍戰鬥後
52	380	年輕時候的父親1	與毒炎龍戰鬥後
52	573	趕往「神之眼」吧！	與毒炎龍戰鬥後
53	383	修復歷史	回到海德堡後
53	435	向伍德隆報告	回到海德堡後
53	574	在城裡再休息一晚	進入海德堡・謁見之間之後
53	436	約會1	與莉亞拉的約會事件開始後
53	437	約會2	與莉亞拉的約會事件開始後
53	384	在雪中的街道	從海德堡城出來後
53	385	緊急事態	與羅尼會合後
53	438	世界的破滅（438）	與羅尼會合後
53	575	剛才，你看到了什麼？	與羅尼會合後
53	392	世界的破滅（392）	進入海德堡・客房之後
53	393	四周無艷遇再度重演	進入海德堡・客房之後
53	391	孤獨的自言自語	進入海德堡・客房之後
53	387	讓一切歸向無	進入海德堡・客房之後
53	576	再度前往未來	進入海德堡・客房之後
53	386	即使沒有保護人們依舊堅強	從海德堡城出來後
53	389	羅尼、請・你・品・嘗★	從海德堡出到原野上之後
53	388	天才的記憶力	從海德堡出到原野上之後
53	390	羅尼、吃吧	從海德堡出到原野上之後
55	395	再赴未來	移動到10年後的史特雷蘭茲大神殿後
55	394	往喀露比歐拉地下1	移動到10年後的史特雷蘭茲大神殿後
55	402	往喀露比歐拉地下5	移動到10年後的史特雷蘭茲大神殿後
55	577	追逐艾露蓮	移動到10年後的史特雷蘭茲大神殿後
55	510	不是這一邊喲	往史特雷蘭茲遺跡方向前進
55	398	真的很快樂喲	從白鷺城出到原野上後
55	396	往喀露比歐拉地下2	從白鷺城出到原野上後
59	399	資料採集1	進入聖地喀露比歐拉後
59	400	往喀露比歐拉地下4	進入聖地喀露比歐拉後
59	397	往喀露比歐拉地下3	進入聖地喀露比歐拉後
59	401	資料採集2	進入聖地喀露比歐拉後
59	431	隱藏通路	確認透鏡消失之後
59	578	在神殿裡頭有艾露蓮	確認透鏡消失之後
59	579	她應該在神殿裡頭	確認透鏡消失之後再出去原野後
59	432	地下墓地	與加普戰鬥後
60	403	被擺在面前的現實	取得伊庫希佛斯拉後
60	414	認真活過現在	取得伊庫希佛斯拉後
60	408	昆蟲專家	取得伊庫希佛斯拉後（哈洛路特稱號「昆蟲專家」）
60	405	二者選一	取得伊庫希佛斯拉後
60	404	造訪英雄1	取得伊庫希佛斯拉後
61	406	造訪英雄2	與菲莉亞交談後（依照菲莉亞、伍德隆的順序會見的狀況下）
61	409	對內心忠實吧	與菲莉亞交談後（依照菲莉亞、伍德隆的順序會見的狀況下）
61	415	牽絆1	與菲莉亞交談後（依照菲莉亞、伍德隆的順序會見的狀況下）

CHART	小屋	聊天名稱	發生時間
61	410	造訪英雄3	與菲莉亞交談後（依照菲莉亞、伍德隆的順序會見的狀況下）
62	581	請教英雄（菲莉亞）	與伍德隆交談後（依照伍德隆、菲莉亞的順序會見的狀況下）
62	413	積木遊戲	與伍德隆交談後再出到原野上後（依照伍德隆、菲莉亞的順序會見的狀況下）
62	416	牽絆2	與菲莉亞及伍德隆交談過後
62	582	請教英雄（露蒂）	與菲莉亞及伍德隆交談過後
62	411	成長1	與菲莉亞及伍德隆交談過後再出到原野上後
62	412	令人介意的傢伙	與菲莉亞及伍德隆交談過後再出到原野上後
62	417	感動演出	與菲莉亞及伍德隆交談過後再進入克雷斯達鎮後
63	418	邂逅的場所1	與露蒂交談後
63	583	往那個場所‥‥	與露蒂交談後
64	423	往邂逅的場所‥‥	進入蘭格那遺跡後
65	584	出現是!?	在孤兒院起床後
65	475	起飛	搭上伊庫希佛斯拉後（自動發生）
65	434	為了未來	搭上伊庫希佛斯拉後
65	420	成長2	搭上伊庫希佛斯拉後
65	427	夏露狄耶啊‥‥	搭上伊庫希佛斯拉後
65	428	不過什麼	搭上伊庫希佛斯拉後
65	426	十年後的你的十年前	搭上伊庫希佛斯拉後
65	421	乳房乳房	搭上伊庫希佛斯拉後
65	523	神的蛋在‥‥	搭上伊庫希佛斯拉後
65	422	復活的內心	進入除了神的蛋外任何一個城鎮或迷宮後
65	424	向星星許願	進入除了神的蛋外任何一個城鎮或迷宮後
65	419	邂逅的場所2	進入除了神的蛋外任何一個城鎮或迷宮後
65	425	打下星星的男人	進入除了神的蛋外任何一個城鎮或迷宮後
65	429	我一個人的英雄	進入除了神的蛋外任何一個城鎮或迷宮後
65	430	最終決戰	進入神的蛋後
65	586	往神的蛋最深部	進入神的蛋後
65	587	走入鏡中	抵達魚藤徽章的房間後
65	593	艾露蘭已近在眼前？	抵達神的蛋下層部
65	594	突入下層部	在下層部浮游地板前會話事件結束後
67	446	夢中的光景	與羅尼一起移動到克雷斯達鎮後
67	447	百萬倍	與羅尼一起移動到克雷斯達鎮後
67	451	望著假面想不停	與羅尼一起移動到克雷斯達鎮後
67	459	四周無艷遇・最後的決戰	與羅尼一起移動到克雷斯達鎮後
67	453	拯救世界的我	與羅尼一起移動到克雷斯達鎮後
67	448	隨心所欲隨遇而安	與羅尼一起移動到克雷斯達鎮後
67	452	四周無艷遇・傳說版本	與羅尼一起移動到克雷斯達鎮後
67	595	在蘭格那遺跡	與羅尼一起移動到克雷斯達鎮後
67	441	夢話	在旅店住宿過後
67	462	命運的邂逅	從克雷斯達鎮出到原野上後（自動發生）
67	454	繼承的奧義	從克雷斯達鎮出到原野上後
67	445	應該會飛過來的那個	從克雷斯達鎮出到原野上後
67	440	出發前的告別問候	從克雷斯達鎮出到原野上後
67	455	四周無艷遇・純愛主義	從克雷斯達鎮出到原野上後
67	439	愛的萌芽	從克雷斯達鎮出到原野上後
67	449	又來了又來了四周無艷遇	從克雷斯達鎮出到原野上後
67	442	四周無艷遇・永不改變	從克雷斯達鎮出到原野上後
67	456	獨創必殺技	從克雷斯達鎮出到原野上後
67	461	在希望鎮等著的人	與娜娜莉第一次交談過後
67	443	那孩子令我介意！	從希望鎮出到原野上後
67	444	一定要靠我自己‥‥	與伍德隆交談過後
67	458	傳說的天才科學家	與伍德隆交談過後
67	457	凱伊路王國	與伍德隆交談過後
67	460	水上城	從水上城的城鎮出到原野上後
68	450	曾經來過的場所	在蘭格那遺跡與羅尼分手後

螢幕聊天圖片集

這裡介紹的是在遊戲中按下SELECT鈕可看到的螢幕聊天的圖片。希望各個角色們充滿個性的表情可以給大家帶來樂趣。

凱伊路

凱伊路屬於那種會明白表示出自己感情的類型，在螢幕聊天中的表情也相當豐富。也有相當具備凱伊路風格（？）的睡眼惺忪畫面。

羅尼

羅尼給人的印象是經常會有孩子氣、開玩笑一般的發言。不過，只看表情的話倒是蠻正經的。笑的時候露出一口白牙齒，這點也很迷人。

裘達斯

總是擺著一張酷臉的裘達斯，有時候也會露出笑容。這時他那稍帶些和他年齡不太相符的說話口吻和平常模樣之間的差距也蠻可愛的。

莉亞拉

從憂鬱的表情、嚇一跳的樣子、笑臉到害羞表情等等，會在不同的狀況下看到各式各樣的表情。

娜娜莉

娜娜莉的表情相當豐富。並且，也只有她有與其他角色一起出現的圖像。

哈洛路特

就算是嚴肅的東西也可以輕鬆帶過，是哈洛路特的特色。憂鬱正經的表情不太出現。那雙少女漫畫般水亮亮的眼睛也蠻有趣的。

猜謎書

取得 凱伊路稱號「猜謎王」「猜謎先生」
場所 參考本文
時間 EVENT No.25～

使用在希望鎮（參考P117）取得的猜謎書，就可以玩回答問題的小遊戲。每次會出10道題，全部都答對的話凱伊路就可得到「猜謎王」這個稱號。另外，當取得猜謎書之後再去調查某些特定的場所，就能追加新種類的問題。有新問題的地點包括海德堡（參考P104）、白鷺城（參考P86）、定期船（參考P92）、地上軍據點（參考P143）、以及克雷斯達（參考P75）和諾依舒達特（參考P98），其中諾依舒達特的問題是要到第2輪遊戲之後才拿得到的。當全部種類的問題都答對之後，凱伊路就可拿到稱號「猜謎先生」。

命運傳奇2

問題	解答
「漆黑之翼」三人組是顧里德、約翰還有一個人是？	米利
「漆黑之翼」的顧里德，因為從戰鬥中逃離的速度飛快，而取得的外號是？	音速之貴公子
在白鷺城，一名總是受騙的青年，為了騙人而打算賣給別人的東西，是什麼東西？	壺
於白鷺城與斯諾夫利亞間，航行的定期連絡船的名字是？	狐狸鼠號
位於白鷺城內的神殿名字是？	史特雷蘭茲大神殿
白鷺城有家點心店，店名叫什麼你知道嗎？	甜甜蜜蜜
從白鷺城～法達利亞，必須如何前往？	坐船
要想成為亞坦摩尼神團的一員，就必須捐獻「什麼」？	透鏡
蘋果果凍的顏色是哪一種感覺？	紅色
以下幾人中，不屬於「漆黑之翼」成員的是誰？	里德
艾露蓮被所有人敬稱為什麼？	光輝的聖女
於開場事件中，跟凱伊路一道出門冒險的孩子中，在遭到野生巨熊襲擊時，跌倒的孩子是誰？	優尼
在奧伯隆公司的廢坑內發現的是，可以增幅透鏡力量的「什麼」？	礦石
在奧伯隆公司的廢坑中發現的，伊蕾露小姐的石碑上「貝爾格蘭特礦石」被稱為「～之石」啊？	奇蹟之石
在奧伯隆公司廢坑的最裡頭有塊刻上文章的石碑，請問那篇文章是出自何人之手？	伊蕾露
我最初得到的稱號是什麼呢？	好大哥
我參加的是叫什麼的神團？	亞坦摩尼神團
我最害怕的是什麼？	妖怪
養育我們長大的孤兒院名字是？	迪那敏斯
我們在達利爾傑依特的地下遇見的人是誰？	裘達斯
我們最初邂逅裘達斯的場所是？	達利爾傑依特
我們住的孤兒院被建造在哪座城鎮？	克雷斯達
我們乘坐的定期連絡船的名字是什麼號？	狐狸鼠號
我和凱伊路第一次戰鬥時遭遇的那隻怪物的名字你知道嗎？	野生巨熊
我跟凱伊路被捕後被送到哪個城鎮的地下？	達利爾傑依特
我跟凱伊路前往蘭格那遺跡是為了尋找什麼？	巨大透鏡
我跟裘達斯是在哪塊大陸邂逅娜娜莉的？	卡爾巴雷依斯
凱伊路的目標是什麼？	英雄
凱伊路是怎麼稱呼自己母親露蒂的呢？	媽媽
凱伊路與娜娜莉的邂逅是發生在什麼典禮的途中？	出生典禮
凱伊路跟莉亞拉最初邂逅的場所是哪裡？	蘭格那遺跡
凱伊路與莉亞拉第一次約會的場所是？	公園
凱伊路母親的名字是？	露蒂
凱伊路冒險的起點是？	克雷斯達
移民至空中都市的人們被稱為「天上人」，那相對地，住在地上的人們被稱為什麼？	地上人
當前往克雷斯達附近森林展開冒險時，不在你身邊的孩子是誰？	利姆
這裡是哪兒你知道嗎？	利尼村
這個城鎮是那裏你知道嗎？	海德堡
這個城鎮是那裏？	克雷斯達

※在各種類問題當中出題的道具與曲名等問題，因為答案是隨機決定的關係，所以問題就省略了。

問題	解答
這是果凍呢？還是透鏡？或者是史萊姆呢？	蘋果果凍
這裡是哪兒啊？	蘭格那遺跡
敲鐘漢自傳的書名你知道嗎？	我與拳
薩柏諾克的伙伴是？	變種白豹
裘達斯經常戴在身上的東西是什麼？	假面
戴著裘達斯假面具的這個人是誰？	莉亞拉
對掀裙子已是本事爐火純青的三人是「掀裙子的丈」、「旋風羅尼」，還有一位是誰？	雷光的尼爾森
斯坦爾與露蒂的活躍年代是幾年前？	18
斯坦爾的妹妹莉莉絲小姐在洗澡時，每次都跑來偷看的，是誰？	偷看英雄
斯坦爾的出身地，利尼村是位於哪塊大陸？	菲茲卡魯特
史特雷蘭茲遺跡的機關中“D”的文字是什麼顏色？	藍色
史特雷蘭茲遺跡的猜謎房間的答案是？	DESTINY
在史特雷蘭茲大神殿襲擊菲莉亞小姐的是誰？	巴路霸多斯
放在斯諾夫利亞的聚會所的那張「本月的收支表」中出現赤字的是什麼？	鮭魚
千年前，於天地戰爭中取得勝利的是哪些人？	地上軍
守護者一共有幾把？	6
達利爾傑依特下水道中有一個工具箱，並沒有被放置在那裡頭的道具，是以下的哪個呢？	中和劑
為了穿越達利爾傑依特的秘密通路而使用的道具是？	聖光戒指
於達利爾傑依特的下水道交戰過的巨大水棲生物的名字是什麼？	水龍
要從傑里克前往希望鎮必須通過的河川叫什麼名字？	熱河
坐上定期連絡船自稱是預言者的歐吉桑叫什麼名字？	薩巴地喬
襲擊定期連絡船的海之主人是？	佛爾尼烏斯
在迪那敏斯孤兒院凱伊路對溜滑梯說了一句話！	去曜！
放在迪那敏斯孤兒院的那個布製玩具熊是誰製作的你知道嗎？	瑪莉
被藏在迪那敏斯孤兒院的我的數學考卷是幾分呢？	35分
天地戰爭中地上軍所使用，令勝負分明的區域戰用決戰兵器的名字是？	守護者
設置鬥技場的城鎮是？	諾依舒達特
誰是凱伊路你知道嗎？※1	4
誰是凱伊路你知道嗎？※1	7
娜娜莉替我取的綽號是？	好色羅尼
娜娜莉替裘達斯取的綽號是？	無表情裘達斯
娜娜莉弟弟的名字是？	路烏
娜娜莉是住在什麼地方？	希望鎮
叫醒貪睡蟲的必殺技是？	祕技叫死人也起床
在諾依舒達特腳程最快的少年是？	音速少年
接受諾依舒達特商人的請託，而在奧伯隴公司的廢坑中找到的寶物，是什麼東西？	礦石
諾依舒達特的鬥技場裡接受報名的女孩子的名字，你還記得嗎？	報名少女組
在諾依舒達特的酒吧，酒保所選擇的適合我的雞尾酒是「失戀傷心悶酒三重衝擊」與？	白蘭地甜酒哀羅武憂
在海德堡中交手過的「信念的騎士」是誰？	薩柏諾克
海德堡城上的鐘是為象徵什麼而興建的？	和平
衝進海德堡城的東西是？	飛行龍
位於海德堡的舊市鎮與新市鎮間的那道門的名稱是？	英雄門
位於海德堡的舊市鎮與新市鎮間的那道門的名稱是？	英雄門
海德堡武器店的店主，那位本領絕佳的鐵匠的名字是？	溫達茲
說到海德堡名產當然就是木雕的……？	坎巴拉熊
在白雲山脊，整年都覆蓋著什麼？	霧
在白雲山脊的山間小屋中，有為了旅人準備的食料等，你知道是誰捐贈的嗎？	敲鐘漢
你記得巴路霸多斯的全名嗎？是巴路霸多斯・什麼啊？	蓋地亞
於熱河源流推開岩石後，出現的怪物是？	巨爪魔蟹
在熱河蓄意堵住河水的是？	巨爪魔蟹
出發前往冒險時，露蒂沒有送我們的東西是？	聖光戒指
鮪魚果凍的顏色是哪一種感覺？	橙色
被稱為夢幻礦石的是以下的哪個？	貝陸塞利歐姆
在未來的白鷺城，於出生典禮誕生的嬰兒，他的名字是？	J-237

※1：雖然問題內容一樣，但選擇畫面是不同的。4的時候如果臉朝左答案就是4，朝右的話答案就是7。

問題	解答
四英雄中留在史特雷蘭茲大神殿的是哪一位啊？	菲莉亞
四英雄中成為海德堡國王的是哪一位啊？	伍德隆
四英雄之一的菲莉亞小姐身上戴著什麼東西？	眼鏡
掉進蘭格那遺跡洞穴的我跟凱伊路是使用什麼逃離的？	繩索
在蘭格那遺跡，誤中陷阱掉下去之前，從寶箱中找到的道具是什麼東西？	蘋果果凍
在蘭格那遺跡我跟凱伊路誤中的陷阱是？	落下的洞穴
進去蘭格那遺跡最裡面後，從天上掉下來的機械的名字是？	機甲蝸牛
從蘭格那遺跡的巨大透鏡中出現的是誰？	莉亞拉
蘭格那遺跡的巨大透鏡，據說價值大約有多少呢？	3000000
莉亞拉讓定期連絡船浮起時，得到的稱號是什麼？	奇蹟的少女
莉亞拉跟艾露蓮同樣都戴著「什麼」？	項鍊
曾目擊莉亞拉的哈梅茲山谷的商人是怎麼形容莉亞拉的？	穿粉紅色衣服的女孩子
在利尼村每次偷看莉莉絲洗澡的是誰？	偷看英雄
合成需要使用透鏡與什麼東西？	神秘藥瓶
莉莉絲送給我們的東西是以下的哪一樣？	收藏品圖鑑
莉莉絲小姐家中的衣櫥裏放了什麼東西你知道嗎？	圍裙工作服
露蒂告訴過凱伊路的話：「反省雖然是該做的，○○卻是不需要的」該填入○○中的字，你知道嗎？	後悔
露蒂的拿手料理是「鮮肉……」什麼啊？	燉湯
檸檬果凍的顏色是哪一種感覺？	黃色
透鏡獵人集團「漆黑之翼」不屬於其成員的是以下的哪一位？	薩巴地喬

幻想傳奇

問題	解答
得到「好酒量」這個稱號的人是誰呢？	安潔
使用「神秘藥瓶」讓「披風」產生變化後誕生的道具是什麼呢？	火披風
用「哈密瓜」跟「昆布」可以交換的東西是什麼呢？	綠色卡片
使用「神秘藥瓶」讓「皮革披風」產生變化後誕生的道具是什麼呢？	水披風
要通過12星座之塔的五樓，必須唱哪首歌呢？	黑暗之歌
安潔因為破壞了妖精族的規律，而即將遭到處刑時，懇求中止處刑的是誰呢？	旅店的女性
安潔母親的名字是什麼呢？	露潔
解救安潔後，得到的謝禮是什麼東西呢？	水披風與紅寶石
為了尋獲艾夫利德的財寶而必須前往的場所是哪裡呢？	達歐斯城
只有雅眯才能烹飪的幻之料理是什麼呢？	麻婆咖哩
在亞露班斯達的冒險者公會可以觀賞到一場精采的演唱會，但那是誰的演唱會呢？	由蜜
操控亞露班斯達的雷雅德王子的魔物，賈米路，為了隱藏身份而選擇改變外貌，變成什麼呢？	鸚鵡
戰勝打石頭名人後，可以取得「打石頭名人」的稱號。但隨著吃敗仗的關係，打石頭名人的名字會如何改變呢？	前・打石頭名人
愛德華努力收集的東西是什麼呢？	龍蜥蜴鱗
萊曾轉交給安潔，愛達華留下的遺物是什麼呢？	閃電巨雷的咒文書
前往妖精部落修理「壞掉的弓箭」後，會變成什麼弓箭呢？	艾露賓弓箭
身上流著妖精血液的魔術師愛德華・D・莫里斯的孫子的孫子的孫子是誰呢？	哈洛路特
海賊艾夫利德承認的，真正的寶物是什麼呢？	羅薩尼亞的禮服
對艾夫利德而言無以取代的偉大寶物是什麼東西呢？	心愛的妻子
海盜艾夫利德的寶物總共藏在多少個地方？	22
回到過去才能閱讀的山路的看板上，寫著什麼呢？	往北的道路，危險！
前往過去的羅恩拜雷的目的是什麼呢？	與西魯夫締結契約
可以自由調整連鎖顯示的道具是什麼呢？	連鎖反擊
風之精靈的研究者，巴頓・克萊因是誰的父親啊？	安潔
過去菲利魯與奧汀的那場終結戰爭，妖精族的人們如何稱呼它呢？	諸神之黃昏
眼前那座城鎮是什麼地方呢？	米給爾
擔任克蘭斯的助手並一道生活的女性的名字是什麼呢？	米蘭露特
克雷斯被關進地牢時發現的屍體是誰的屍體呢？	敏特的母親
克雷斯在前往優格里得的伯父家時，堵塞了通往對面的山路北口入口的是什麼呢？	石像

問題	解答
克雷斯的伯父的名字是什麼？	奧姆森
克雷斯伯母的名字是叫什麼呢？	茱安
這是誰的家呢？	克蘭斯的家
古代妖精族所使用的語言是「布拉伊麥露……」什麼呢？	艾露賓・羅亞
這個道具的效果是什麼呢？	改變臉色
在這一帶出沒的怪物是誰呢？	龍蜥蜴
這個道具是做什麼用的呢？	於天空飛翔
實際上並不存在的道具是以下哪一個呢？	教科書
實際上並不存在的怪物是以下哪一隻呢？	DEADEYE？
這個飛行工具的名字是什麼呢？	雷安鳥
這個人做了什麼事呢？	襲擊哈梅露鎮
這隻怪物通常出沒的場所是在哪裡呢？	莫利亞坑道
這個料理的名稱是什麼呢？	義大利海鮮麵
與誇稱擁有最強攻擊力的精靈・魔界之王布魯特締結契約時，需要的戒指是什麼呢？	翡翠戒指
雜貨店「狄達羅依」的倉庫內四個寶箱如果要全部得到，需要花費多少喀魯特呢？	230000喀魯特
能夠自由操縱時間與空間之魔劍的名字是什麼呢？	永恆劍
主角克雷斯的全名是什麼呢？	克雷斯・亞魯貝因
讓召喚術士克蘭斯成為同伴的條件是什麼呢？	幫忙研究
要與西魯夫締結契約，需要什麼東西呢？	貓眼石戒指
實際上並沒有出現在「試練洞窟」的忍者是誰呢？	猿飛
鈴在「試練洞窟」內第五戰交戰的忍者是誰呢？	佐助
鈴成為同伴後，與站在奧利普畢雷基食料店前的男人搭訕後，可以得到什麼好菜呢？	真正的咖哩
鈴祖父的名字是什麼呢？	亂藏
鈴父親的名字是什麼呢？	銅藏
鈴的特技中，可以從怪物手中盜取道具的叫什麼名字呢？	不知火
讓精靈得以存活於這個世界，同時也是魔術來源的力量是什麼呢？	瑪那
前往精靈洞窟時，絕對必須的秘密話語，是誰在出售的呢？	莎克蘭拔
寄宿於世界樹游咕多蘭西魯的精靈名字是什麼呢？	瑪迪露
以下選項是敏特可以得到的法術師的各種稱號，其中等級最高的稱號是哪一個呢？	教皇
當遭遇過的怪物總數達到100隻時，道具「怪物圖鑑」會變成什麼書名？	怪物大百科
裝備後， 可於戰鬥中手動操作運用垂直跳躍攻擊與連鎖攻擊發揮威力的道具是什麼呢？	技巧戒指
大河追加事件，穿越時空的戀愛故事指的是誰跟誰呢？	南西與艾爾溫
傑斯達如果想得到稱號「溫和好大哥」必須準備的道具是什麼呢？	蘋果
傑斯達的妹妹叫什麼名字？	雅眯
為了前往地下墓地，並解除門上的封印，需要準備什麼呢？	雷伊斯紅寶石
可在超古代都市多蘭中遊玩安潔當主角的迷你遊戲的標題是什麼呢？	GROOVY安潔
下列食料中，可以用於烹飪這道料理的是哪一種呢？	山竹果
在以下怪物中，哪一隻是「阿帕契醫生」呢？	4
在以下怪物中，哪一隻是「梅迪姆」呢？	1
只有在多提斯村才能品嘗到的幻之料理是什麼呢？	麻婆咖哩
多尼克斯・D・莫里斯的孫子是誰呢？	哈洛路特
能夠用控制器直接操作伙伴的道具是什麼呢？	周波戒指
在忍者之里的「試練洞窟」內第四位登場的忍者的名字是什麼呢？	才藏
在忍者之里的的溫泉偷看女性浴池的是誰呢？	傑斯達
提到在忍者之里的萬屋學會的究極料理，你知道是什麼呢？	味噌關東煮
萬靈藥瓶的效力是什麼呢？	治療狀態異常
在菲利魯的教會內販賣「火之護身符」與「冰之護身符」的人是誰呢？	亡靈
PlayStation版的克雷斯與「奧義傳承」這個稱號一起習得的亞魯貝因流劍術，最終奧義是什麼呢？	冥空斬翔劍

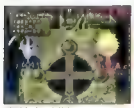
問題	解答
PlayStation版迷你遊戲「GROOVY安潔」中，安潔為了得到「GROOVY」的稱號，需要得到的點數是多少點呢？	20萬點
教導我們法國吐司做法的料理人是在哪座城鎮呢？	哈梅露鎮的橋下
貝尼茲亞市長的孫子，傑露西的鋼琴老師是誰呢？	敏特
在貝尼茲亞市，假如要前往武器店或防具店必須怎麼辦呢？	花30喀魯特坐渡船
興建貝陸亞當姆村的村長名字是什麼呢？	雷尼歐斯
哈梅露鎮崩潰時，唯一的生還者的名字是什麼呢？	麗亞
法術師們的象徵，只有清淨無邪的少女才能邂逅的傳說動物是什麼呢？	獨角獸
在未來的旅店發生的傑斯達的特訓事件通過後，可以獲得的稱號是哪一個呢？	努力家
敏特母親的名字是什麼呢？	梅利露・亞頓尼特
莫利亞坑道的入坑許可證是在亞露斑斯達的哪個地方拿到的呢？	冒險者公會「混亂」
莫里斯在追趕的男人叫什麼名字呢？	馬里斯・烏露多陸
莫里斯在追趕的是如何模樣的男人呢？	黑色鎧甲的男人
跟在莫里斯的後面進入地下墓地的克雷斯等人，在坐上橫跨危險地帶的浮游裝置時克雷斯講的一句話是什麼呢？	浮起來了……好棒
可以從怪物「連環樹怪」手中偷走的交易品是什麼呢？	黑炭
進入黑暗洞窟時自己的影子會變成時鐘的秒針，而石版上則寫著要在「幾點幾分釋放火焰」呢？	4點48分
可於黑暗洞窟中照亮黑暗的道具中，並不包括以下哪種呢？	黃色太陽
在優格里得城的鬥技場舉辦武術大會時，突然隨著強風闖進來的二人組是誰？	銅藏與隱歧
在優格里得城的鬥技場，突然闖進來的人是誰？	莉莉絲
優格里得城的食料店「瑪力歐」的調理人傾囊相授的料理是什麼呢？	包心菜捲
意外闖進優格里得城的食料店「瑪力歐」與「味王」的動物是什麼呢？	布希嬰兒
要前往羅恩拜雷的深處需要什麼東西呢？	繩索與鐵鎬

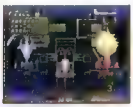
命運傳奇

問題	解答
「猜拳決勝負遊戲」是在平六家中的泡茶間舉行的，那麼，這房間牆壁上的掛軸寫的是什麼東西？	鳳凰天驅
「猜拳決勝負遊戲」中，斯坦爾的對手是哪個角色？	菲莉亞
栽培「種子」，就可以得到道具的「種子栽培遊戲」裡，最高級的「種子」是哪一個？	查拿克的種子
會在「通天塔」出現的怪物「幽靈」的模樣，必須使用哪種道具才能看見？	燈籠
第一次完全通過「通天塔」時，可以拿到的附著光碟的名字是？	超爆發
將「被蟲蛀過的蘋果」放進食物袋會如何呢？	不容易遭遇敵人
同時按下○按鈕與□按鈕即可施展的「一飛沖天攻擊」可讓敵人往後飛去，這個技巧的發動條件是？	HP95%以上
能讓HP立即回復60%的超高級食物「螃蟹味噌」要在哪邊才買得到？	斯諾夫利亞
用各種「水果」製作的點心，美食「女王甜甜」。以下有一種「水果」，不是製作這道甜點的材料。是那個呢？	檸檬
按○按鈕調查後，會發出「哎種蓋亞茲」這種奇怪叫聲的哎種蓋亞茲是以下那一種？	黑色哎種蓋亞茲
在序章的最後場景，最後進入家裡，並關上門的角色是？	瑪莉
在海底洞窟出現的那隻怪物叫什麼名字？	食人魔獸
要讓沉沒於海底的拉第斯羅的系統重新啟動，需要準備的東西是？	光碟
卡爾巴雷依斯與他國貿易時，作為主力商品的輸出品是？	毛織品
住在喀露比歐拉背負著一段複雜又悲慘生平的少女的名字是？	艾蓮娜
會烹飪美食「海之精的禮物」，紫電家的廚師，人稱「海鮮之○○」這中間的○○該填入什麼字？	鐵叉
劍術與弓箭兩者都能使用的角色是誰？	伍德隆
可做為劍直接攻擊，或做為透鏡武器發動晶術的守護者中，最擅長晶術攻擊的是哪一隻守護者？	克雷門提
這裡是什麼地方？	海德堡城
孤兒院中，孩子們通常都玩些什麼呢？	積木

問題	解答
這個道具的效果是什麼？	可以看到幽靈
這個道具是什麼？	雷電
這幅畫是水上城的那條街呢？	雷電
這尾魚的名字是什麼呢？	毒梭子魚
這把守護者的主人是誰？	菲莉亞
這裡頭有什麼是紫電領主官邸的強尼房間裡沒有的樂器？	手風琴
這裡頭有什麼是傑露西房間裡沒有的東西？	桌子
以下有哪個是只有里歐才能使用的特技？	空襲劍
這裡是空中都市的其中一座，名字是叫什麼呢？※2	克勞烏地斯
這裡是空中都市的其中一座，名字是叫什麼呢？※2	米克海爾
這個場所是何處？※3	安獅茲恩
這個場所是何處？※3	伊谷納斯
這隻怪物叫什麼，知道嗎？	庫沃古斯
這隻怪物的名字是？※4	喀喀鳥
這隻怪物的名字是？※4	加油熊
這是什麼東西，知道嗎？	綠色史萊姆
這個人是誰？※5	強尼
這個人是誰？※5	斯坦爾
這個人是誰？※5	敲鐘漢
這是誰？※5	傑露西
裝備這些寶石，有提高防禦力的效果，但其中效果最好的是哪一個啊？	黃玉
最初偷走巨大透鏡「神之眼」的人是史特雷蘭茲神殿的大司祭，他的名字是？	克雷巴姆
被漆黑之實的老大，顧里德指導過劍術的那名亞爾梅依達的少年後來怎樣了？	在家閒得發慌
紫電領的領主名字是叫什麼？	亞路茲魯
暫時不按按鈕後，行動同伴視窗內的傑露西將會採取什麼行動？	靜靜地坐著等待
在垃圾園的一角，有一對吵架中的「他」跟「她」，「她」對「他」打耳光時講了什麼話？	這個沒骨氣的！
曾經去垃圾園的旅店住宿的旅行者是誰？	透鏡獵人
為了完成集積透鏡砲，必須收集三地的透鏡。除了史特雷蘭茲森林、克雷斯達外， 還有一個地方是哪裡？	哈梅茲村
在住民前往達利爾傑依特避難，無人停留的亞爾梅依達村突然出現了怪物， 那隻怪物的名字是？	食人魔
強尼並未學會的特技是？	跳吧魯巴
獲得A後強尼可以記住的特技是？	人氣交響樂
獲得G後強尼可以記住的特技是？	奇蹟聲音
斯坦爾在調查某個書櫃時，發現了一本「大人的書」。如果讀了這本書，他會怎麼樣呢？	挨菲莉亞打
被斯坦爾撿到由妹妹莉莉絲照料的「蛋」，最後生出了什麼？	鷹
當孤兒院的孩子們問斯坦爾是露蒂的誰時，斯坦爾做了曖昧的回答， 而露蒂當時做何反應呢？	說斯坦爾是弟子
走進史特雷蘭茲神殿後，在最初的保存點會噴出水的是什麼雕像？	青蛙
塞依喀魯特的士兵是哪一個？	A
全世界唯一只能在塞伊魯的店中購買，異常貴重的「水果」是？	藍莓
守護者・伊肯迪諾斯是在什麼地方復活的？	海爾雷伊歐斯
將光碟「燃燒大地」裝備在守護者身上可發動哪種晶術？	霹靂熔岩
在守護者身上裝備光碟可提昇能力。那麼要習得晶術「治癒光圈」，需要哪種光碟？	聖女恩惠
在戴伊克諾夫特・水晶之間的石版上寫著「戰勝水晶之○○者，始可開啟門扉」 這中間的○○該填入什麼字？	孤獨

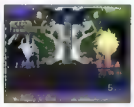
※2


克勞烏地斯


米克海爾

※3

安獅茲恩


伊谷納斯

※4

喀喀鳥

加油熊

※5：金色頭髮的是斯坦爾、粉紅色是傑露西、戴著帽子的是強尼、沒有長頭髮的是敲鐘漢。另外，強尼和敲鐘漢一開始有打馬賽克，傑露西則是以全身圖表示。

問題	解答
守護戴伊克諾夫特的那道「鏡面護罩」，是由誰開發出將其打破的裝置？	守護者・伊肯迪諾斯
於標題畫面中播放的主題曲「Tales of Destiny」若是要利用聲音測試模式聆聽該選擇幾號BGM？	55號
對位於達利爾傑依特奧伯隆公司的透鏡商品，十分狂熱喜愛的父子們特別欣賞的透鏡商品是？	刮鬍刀
達利爾傑依特的食料店是叫什麼名字還記得嗎？從下頭選擇吧	短笛
直徑超過6公尺的超巨大透鏡是以下哪個？	神之眼
冒險傳奇中擔任猜謎出題者的克雷斯與安潔在什麼地方？	亞爾梅依達的旅店前
冒險傳奇中的收集道具「S旗幟」其實在命運傳奇中也找得到，以下哪裡是可以發現的場所？	透鏡店
在陷入敵軍支配下的海德堡中，有一位解救了斯坦爾等人，伍德隆的忠臣他名叫？	達聖
在天上都市「海爾雷伊歐斯」意外到手許多的道具是？	燒烤牛肉
走進東經城的十二門，在打開「蛇」圖案的門後，接著必須打開那一種圖案的門？	馬
特技與晶術的複合技被稱為「奧義」，那麼結合斯坦爾的「斷空劍」，與狄穆羅斯的「領航熔炎」的奧義是什麼？	熱破旋風陣
在諾依舒達特的飯店可以挑戰的迷你遊戲是什麼？	黑傑克21點
哈梅茲村的道具店是叫什麼名字還記得嗎？從下頭選擇吧！	極樂鳥
在哈梅茲旅店的頭等豪華套房中有兩位客人，他們究竟是誰？	作家與編輯
在海德堡的地下通路，因為聽了伍德隆說的這裡有幽靈出現的傳聞而嚇得發抖的是誰？	菲莉亞
飛行龍的倉庫內，有收藏守護者・狄穆羅斯的特別場所，若是再度造訪，可以得到什麼？	拖地刷
要修理飛行龍所需要的生體金屬是？	貝陸塞利歐姆
休格的手下・霸路克會操縱某種生物發動攻擊，那「某種生物」是？	蟲
若於站在地面地圖時搭乘「三輪車」會怎麼樣？	不會遭遇敵人
瑪莉與其丈夫達利斯，為了證明兩人堅愛的誓言，而各自持有的東西是什麼？	劍
瑪莉家中的書櫃所放的書是？	日記本
使用米克海爾的救生艇從天上逃回地上後，休格宅邸的女傭瑪莉安之後怎麼樣了？	回到休格宅邸
在利尼的老家斯坦爾與莉莉絲使用同一間房間，那間房間中所沒有的東西，是以下的什麼呢？	斯坦爾的鬧鐘
使用里托拉贈與的道具「角笛」可以呼喚什麼出現？	海龍
對蘋果使用神秘藥瓶，會變成被蟲蛀過的蘋果。那麼，對被蟲蛀過的蘋果使用神秘藥瓶會變成什麼呢？	果醬
沃爾特拜託露蒂去古代神殿取來的「陳舊手杖」的真實面目是？	BC手杖
露蒂是在哪兒出生的？	達利爾傑依特
拜託露蒂去尋找手杖，哈梅茲的富翁沃爾特有一位女秘書，這位女性是何許人也？	巴尼的姊姊
奧伯隆公司是家用透鏡做材料，開發、販賣各種商品的企業，以下有哪一個是可以在奧伯隆公司的商店購買的透鏡製品？	能源子彈
替傑露西的頭髮塗上顏色	粉紅色
海德堡的看門人是那一個？	D
替菲莉亞頭髮及髮飾塗上顏色	頭髮：綠色，髮飾：紅色
替露蒂頭髮塗上顏色	黑色

永恆傳奇

問題	解答
必須克服每層樓設置的機關，才能往上爬的迷宮「閃爍之塔」總共有幾層呢？	8層
必須克服每層樓設置的機關，才能往上爬的迷宮「閃爍之塔」的頭目是誰？	女武士
艾夫利德之洞窟是什麼類型的迷宮？	雙六式
設置於愛伊梅武防店的晶靈鐵道所需要的燃料是？	隧道真空管
必須在看到遊戲結局後才會出現的尼內伊特的外表是什麼顏色的球體？	紫色
對究竟說什麼都弄不清楚，完全無法溝通的梅露蒂，最後是使用什麼道具，才能跟她會話的呢？	奧傑的耳環
里德他們被捉進依恩佛利亞城時，在牢房遭受的刑罰是？	水罰之刑
依恩佛利亞跟塞雷斯迪亞締結同盟時，依恩佛利亞的代表是誰？	羅嚴
在海中的迷宮，那艘沉沒船的頭目房間裡，並沒有哪個東西？	16847喀魯特
烏魯達斯・布依劇中，安娜那句「魯卡斯的話，不會原諒的吧」的台詞是出現在第幾幕？	4
艾達利亞是由依恩佛利亞跟塞雷斯迪亞兩個世界構成，在塞雷斯迪亞使用的語言是什麼語言？	梅露尼克斯語
為了找出遠征之橋，而必須嵌入艾夫利德底座內部的道具是什麼？	銀色真空管
在王都依恩佛利亞的「依恩佛利亞飯店」可以看到的附加事件中，不包括以下哪個？	夜晚的點心篇

問題	解答
在王都依恩佛利亞的「依恩佛利亞飯店」可以看到的附加事件，全部共有幾種？	五種
任職於王都依恩佛利亞的賽依法特協會的大司教的名字是？	卡爾拜尼
正於王都依恩佛利亞的王立劇場演出之戲劇的劇名是？	烏魯達斯・布依
卡片遊戲「烏斯」所使用的卡片全部共有幾種？	14
在隱藏迷宮・艾夫利德的墓地，無法從艾夫利德之像中取得的道具是哪個？	艾夫利德鑰匙
隱藏迷宮・艾夫利德的墓地中，不存在的地圖是哪個？	監獄式地圖
在格鬥場戰勝克雷斯後得到的那把劍的名字是？	永恆劍
在通過雷晶靈的遺跡時，光與闇之大晶靈，雷姆與夏多送給里德什麼？	石中劍
基爾參加演出的Pocket Station遊戲「基爾學院」完全通過後，基爾可以得到的稱號是？	敏茲博士
元素的大晶靈藏在什麼地方？	法倫斯教會地下
可於吉伊尼的拍賣會中發現的塞雷斯迪亞之七大秘寶是什麼？	人生戒指
在希潔露城中完成契約的時之大晶靈的名字是？	薩庫恩頓斯
進入晶靈溫泉後，只有當里德的幸運超過90%時，才能發現的事件是什麼？	梅露蒂出現在男性浴池
晶靈溫泉除了標榜醫治腰痛、感冒外，還有一個功效是什麼呢？	尿床
於工匠之街鎮「狄恩西亞」駐留之自由軍的名字是？	西魯椰希卡
在賽依法特的試練，變成基爾小時候的里德，為了法拉而去取得的東西是什麼？	星星碎片
塞雷西基地與伊恩西基地總共共有幾處？	9
被刺在「塞雷西基地」深處的劍叫什麼名字？	守護者・狄穆羅斯
塞雷斯迪亞的成人年齡是幾歲你知道嗎？	10歲
在塞雷斯迪亞的頭部與生俱來的發光體的名字是？	艾拉拉
葵吉是一種棲息於塞雷斯迪亞的珍奇動物，不過葵吉是梅露蒂取的名字，真正的學名是什麼你知道嗎？	波多拉比奇奴斯
戰鬥中飲恨落敗的菲亞迪斯會掉落的道具包括「知能手環」跟什麼？	雞蛋
設置於迷宮「誘惑密林」的機關神像中，不包括以下哪個？	欲望之神像
在查德的小屋地下每一層都需要的兩種關鍵道具是「玩具鴨」跟什麼？	鴨子的發條
在查德小屋的猜謎房間中，以下哪個答案並不存在？	櫃子
查德的小屋是幾層樓？	5層樓
查德的特技「劇毒鐵鎚」的屬性是什麼呢？	水
下列物品中哪一個不是海盜七大道具你知道嗎？	艾夫指南針
下列晶靈中，不為同一群伙伴的是哪位？	地精靈諾姆
性格是經常積極向前看的法拉的口頭禪是？	可以的，可以的
在狄恩西亞的回轉壽司店舉行的迷你遊戲「快吃勝負」中登場的「命運」角色是誰？	敲鐘漢
自飛出去就下落不明的那位佛克夏子的名字是？	莉希狄雅
在貓人之里才能品嘗的東西是什麼？	貓人香菇
在巴里魯城與希潔露的決戰後，雷伊斯託付給里德的東西是什麼？	賽依法特鑰匙
位於巴里魯城前院之旅店的住宿費用是多少錢？	7700喀魯特
將巴狄艾魯迪亞號的空房間改裝成醫務室，需要花費多少費用？	1000000喀魯特
替巴狄艾魯迪亞號塗色吧！	
身為非物質世界的神，並支配了擁有黑暗極光術資質的希潔露的人是誰？	尼內伊特
對法拉頗有好感的雷格路斯道場的門徒的名字是？	帕歐羅
法拉的職業是？	農民
法拉擅長的「殺劇舞荒拳」需要耗費的TP是？	60
法拉主演的Pocket Station遊戲「法拉看那邊」完全通過後，法拉可以得到的稱號是？	搖頭女王
佛克飼養的動物的名字是？	小迪迪
在望鄉洞窟前的道具店的名字是？	卵商人
流浪畫家莉希蒂亞，總共出現於幾個地方？	5
使用Pocket Station遊玩的道具「迷你永恆」中，基爾主演的遊戲是？	基爾學院
使用Pocket Station遊玩的道具「迷你永恆」中，法拉主演的遊戲是？	法拉看那邊
使用Pocket Station遊玩的道具「迷你永恆」中，梅露蒂主演的遊戲是？	梅露蒂跳舞

問題	解答
使用Pocket Station遊玩的道具「迷你永恆」中，里德主演的遊戲是？	戰鬥吧！里德
使用Pocket Stataion的迷你遊戲有許多種，你知道全部有幾種嗎？	四種
從敏茲前往依恩佛利亞港之間有定期連絡船通過，它的二等船艙的價格是？	720喀魯特
在敏茲大學內的迷你遊戲「傳奇猜謎」中，最先出現的房間是在幾樓？	3F
敏茲大學的櫃檯小姐的名字是？	吉娜
在敏茲岩山到觀測所之間的道路間成為同伴卻脆弱無比的基爾， 在遇見怪物時告訴大家怎麼辦？	快跑快逃走
阻止會從敏茲岩山無限出現的怪物的方法是什麼？	用岩石塞住洞穴
梅露蒂綁在平行世界上那個非常喜歡的人偶的名字是？	柯妮
梅露蒂參加演出的Pocket Station遊戲「梅露蒂跳舞」完全通過後，梅露蒂可以得到的稱號是？	飛翔舞者
故事中由尼內伊特在一萬年前創造的非物質世界的名字是？	巴狄恩卡伊托斯
隨著劇情發展，菲亞迪斯為了阻止里德等人，在遊戲中總共對決了幾次？	四次
在莫露露遇見的凱瑟琳不小心弄錯的老人的孫子名字是？	西蒙
可以完全防止黑暗極光術「永恆・究極」，里德才能使用的極光波的名稱是？	永恆・無限
能夠幫助藍休安村的村長，治療腰痛的藥的名字是？	鵬程萬里
在藍休安的民宅教我們製作三明治的神奇主廚變成了什麼？	小豬錢筒
從藍休安前往敏茲的途中有一條藍休安河。 幫忙渡過這條河的雷格路斯道場的人的名字是？	帕歐
藍休安飼養的像牛卻又不是牛的動物的名字是？	歐羅克斯
在送給藍休安村的村長的自製藥品中，下面哪個道具是不需要的？	香粉
里德為了得到極光術而接受的試練全部共有幾次？	三次
里德擅長的技巧中，攻擊的種類是「斬」的技巧，合計共有多少種你知道嗎？	八
里德參加演出的Pocket Station遊戲「戰鬥吧！里德」完全通過後，里德可以得到的稱號是？	亞魯貝因之劍士
雷伊斯刺在帽子的花是什麼花你知道嗎？	多耶尼斯花
雷伊斯的本名是雷伊西斯・○○○○○○？	佛瑪路哈威特
雷格路斯道場內的大道場中，里德最初被迫與僧侶戰鬥，這時出現的僧侶總共有幾人？	八人
在雷格路斯之丘發現的「晶靈砲」需要裝備什麼礦物才算完成？	利霸威烏礦
願意用透鏡交換道具，於夏恩邦魯與狄恩西亞之間出沒的女性的名字是？	伊蒂

各式各樣…

問題	解答
「創造○○」○○裡頭的文字是什麼？	遊樂
在2002年的Tokyo Game Show拿傳說系列的圖書前往Namco展示攤位的話可以得到什麼禮物？	文件夾
SFC版的「TALES OF PHANTASIA」點陣角色「克雷斯」的斗篷是什麼顏色？	藍色
SFC版的「TALES OF PHANTASIA」點陣角色「敏特」的帽子是什麼顏色？	藍色
ENIX發行，小池楊子老師畫的漫畫「永恆傳奇」單行本第1集封底畫的是誰？	梅露蒂
ENIX公司發行，久遠摩緒老師畫的「命運傳奇」單行本第1集的封底畫的是誰？	里歐
Enterbrain發行， 矢島沙羅老師撰寫的小說「永恆傳奇的短篇集」的副標題是？	里德的蜥蜴
Enterbrain公司發行，由啄木鳥神輝老師畫的漫畫「命運傳奇」 圍繞神之眼的野心」總共有幾集？	6集
克蘭斯裝備的書中有一本叫「N・G」的書，是NAMCO免費贈送的情報雜誌的過去書名、那麼，這本雜誌現在的名字是？	NOUR
這裡頭最高的人是誰？身高嘛	伍德隆
優待問題喔！這裡頭最可愛的是誰？	哈洛路特
系列作品中經常出現的貓人的模特兒是什麼？	貓
下面幾個人中，沒有頭髮的是誰？	敲鐘漢
和「永恆傳奇動畫版」有關的問題。永恆傳奇動畫版的第1話中，可麗娜告訴里德的「好事」是什麼？	被詛咒的沼澤的秘密
蘋果果凍、柳橙果凍、檸檬果凍，全部加在一起共價值多少喀魯特？	※6
蘋果果凍一共有幾個？	※7

※6：以蘋果果凍100喀魯特、柳橙果凍200喀魯特、檸檬果凍600喀魯特來計算
※7：請認真的數畫面上的紅色果凍數目。

問題	解答
和「永恆傳奇動畫版」有關的問題 主題曲的主唱是誰？	奧井雅美
和「永恆傳奇動畫版」有關的問題 第1話中，從樹上掉到里德身上的吟遊詩人是哪個孩子？	可麗娜
和「永恆傳奇動畫版」有關的問題 第1話中里德發出的第一聲是什麼？	天空？
和「永恆傳奇動畫版」有關的問題 跟梅露蒂感情很好的女孩子的名字是？	可麗娜
和「永恆傳奇動畫版」有關的問題 里德他們在島上停留時寄宿的旅店女主人是誰？	普拉迪亞
和「永恆傳奇動畫版」有關的問題 為了里德，法拉曾經跟誰成了勁敵關係？	瑪蘿妮
從獨特的觀點描述「永恆傳奇」 遊戲版故事的劇情CD「永恆傳奇」全部共有幾張？	5張
在永恆傳奇的特別限定版中， 有一個特製鬧鐘。鬧鐘的聲音是誰跟誰的聲音啊？	梅露蒂跟葵吉
事先預約後購買永恆傳奇的人可以得到一項特典請問那特典是什麼？	記憶卡保存盒
「傳說世界　NARIKIRI DUNGEON2」 的主角是弗里歐與誰？	凱羅
在「傳說世界　NARIKIRI DUNGEON2」中商人的特技「蓄財」是只要每行走一步就可以得到多少喀魯特？	30喀魯特
在「傳說世界　NARIKIRI DUNGEON2」中守護世界的三女神的其中一人溫柔的大姐姐的名字是？	愛依達
在「傳說世界　NARIKIRI DUNGEON2」中住在卡非貝爾克的謝復貝克的目標是什麼？	神奇廚師
在「傳說世界　NARIKIRI DUNGEON2」中女神親自賜予主角們的東西是什麼？	裝扮的力量
在「傳說世界　NARIKIRI DUNGEON2」中主角們居住的建築物叫什麼名字？	雷固尼亞教會
在「傳說世界　NARIKIRI DUNGEON2」中主角等人居住的城鎮雷固尼亞中抗拒不了美女的道具店的歐吉桑的名字是什麼？	芬戴克路
在「傳說世界　NARIKIRI DUNGEON2」中 主角弗里歐工作的工房的師父是誰？	波魯波魯
在「傳說世界　NARIKIRI DUNGEON2」中醫生系的服裝，男孩子是當醫生那麼女孩子呢？	護士
在「傳說世界　NARIKIRI DUNGEON2」中可以跟朋友交換什麼東西？	衣服
在「傳說世界　NARIKIRI DUNGEON2」中如果裝扮成盜賊等人，在使用何種特技後會不容易遭遇敵人？	隱藏簑衣
命運傳奇的初回版 準備了一套特典送給購買的人那是什麼東西？	明信片
在「TALES OF PHANTASIA　NARIKIRI DUNGEON」中HP回復量最多的是黃金果凍，那麼接下來是？	白色果凍
在「TALES OF PHANTASIA　NARIKIRI DUNGEON」中 TP回復量最多的是銀色果凍，那麼接下來是？	黑色果凍
和「TALES OF PHANTASIA　NARIKIRI DUNGEON」 有關的問題莉莉絲在什麼地方？	酒館
在「TALES OF PHANTASIA　NARIKIRI DUNGEON」中唯一沒有被裝扮的是以下的那一位？ ※8	瑪比
在「TALES OF PHANTASIA　NARIKIRI DUNGEON」中唯一沒有被裝扮的是以下的那一位？ ※8	吸血鬼
在「TALES OF PHANTASIA　NARIKIRI DUNGEON」中唯一沒有被裝扮的是以下的那一位？ ※8	多里斯坦
在「TALES OF PHANTASIA　NARIKIRI DUNGEON」中梅露與迪歐一起住的家叫什麼？	裝扮房屋
「Tales of Fandom Vol.1」之「臉孔冒險」的劇本「晶靈偵探」！中基爾為什麼會被抓？	洩漏考試題目
「Tales of Fandom Vol.1」中 莉莉絲扮演主角的劇本是哪一個？	莉莉絲加油！
「Tales of Fandom Vol.1」中 與莉莉絲出門旅行的守護者是誰？	狄穆羅斯
「Tales of Fandom Vol.1」中「臉孔冒險」的主角是亞米、莉莉絲還有誰呢？	普莉穆拉
在傳奇系統中最常見的蘋果果凍居然沒有出現以下的其中一個作品中請問是哪個呢？	NARIKIRI DUNGEON
「命運傳奇」的劇情CD一共發售了幾張？	6張
和「Tales of Fandom Vol.1」有關的問題 請回答於遊戲封面的這張圖中登場的3位角色的名字	露蒂・克雷斯・法拉

※8：雖然問題本身相同，但選項卻不一樣。在選項中如果有看到瑪比、吸血鬼、多里斯坦的其中之一，選下去就對了。

問題	解答
「TALES OF PHANTASIA　NARIKIRI DUNGEON」的劇情CD第1張的副標題是？	太陽之章
PlayStation版的TALES OF PHANTASIA中出現的道具「鑽研美女」在SFC版中的名字是什麼？	色狼書
Media Work發行祭紀龍治老師撰寫的小說「TALES OF PHANTASIA　聖艾露摩的燈」的主角是誰？	艾伊芙露特
Media Work發行祭紀龍治老師撰寫的小說「TALES OF PHANTASIA不為人知的歷史」的主角是誰？	威羅娜
正如其名，在世界神出鬼沒的神秘三人組是什麼之翼？	漆黑之翼
守護雷固尼亞和平的三騎士是雷歐尼斯、門迪路，還有誰？	克萊德

命運傳奇2 OF 亂伊路

問題	解答
販賣「一夜醬菜」的廚師是以多少喀魯特出賣這道食譜的？	100
「自遠古相傳而來的淨化之炎　消滅吧！○○○！」該填入○○○中的術法名稱是？	遠古超新星
販賣「干燒蝦仁」的廚師是以多少喀魯特出賣這道食譜的？	100000
販賣「生魚片」的廚師是以多少喀魯特出賣這道食譜的？	1000
販賣「御飯團」的廚師是以多少喀魯特出賣這道食譜的？	10
販賣「海鮮咖哩」的廚師是以多少喀魯特出賣這道食譜的？	6850
若施展「華麗的最後殺法」，會被認定為什麼呢？	技術粉碎
販賣「肉鍋」的廚師是以多少喀魯特出賣這道食譜的？	10000
水上城領主的家中欣賞羅尼的少女的名字是？	愛蜜莉
頭上戴著的透鏡被稱為什麼？	生命之透鏡
亞托懷特遭到挾持時跟「我在螺旋洞窟，等你」這封信放置在一起的東西是什麼	手鐲
亞托懷特的階級是？	上校
伊庫西佛斯拉的封印共有幾層啊火・水・木‥‥奇怪？好像還有一個的樣子‥‥？	翼
伊庫西佛斯拉被封印在什麼地方？	地上軍據點舊址
在溫傑羅與雷安路達之間的那片森林的名字是什麼？	未開化森林
風刃連斬的追加晶術是什麼？	交叉劍芒
伍德隆交給我的是什麼東西？	敕命狀
重力壓縮的追加晶術是什麼？	隕石雨
艾露蓮所選擇的，與我們進行最終決戰的場所的名字是？	神的蛋
艾露蓮為了改變歷史而採取的行動是？	逆轉天地戰爭的結果
為了與艾露蓮的最終決戰而往未來時間移動時最初抵達的場所是何處？	史特雷蘭茲大神殿
在艾露蓮改竄創造的現代裡有幾個圓頂建築式的街鎮？	3
在艾露蓮改竄的世界中最先遭遇的奇怪城鎮溫傑羅的正式名稱是什麼？	蒼天都市溫傑羅
在遭遇回數超過400回後可以獲得的稱號是？	殺手
在遭遇回數超過800回後可以獲得的稱號是？	鋤怪俠客
同樣的特技連續使用三次時裘達斯會下什麼評語？	笨蛋永遠只會一招呀
我擅長的奧義，牙連蒼破刃的祕奧義叫什麼名字？	烈衝蒼破塵
在我的惡夢中唯一沒有發生的是？	莉亞拉墮落了
從中阻擾，不讓我們前往戴伊克諾夫特的艾露蓮部下是誰？	丹達利歐
害我們無端被捲入戰鬥哈洛路特發行的那台機器人的名字你記得嗎？	HRX-2型
我們被視為哈洛路特的部下並被分配到哪個部隊？	工兵隊
我的名字是「凱伊路・迪那敏斯」那個「迪那敏斯」是什麼意思呢？	資質
我是‥‥？	貴種嘉
讓柳橙果凍與柳橙果凍進行合成後，會出現什麼東西？	鳳梨果凍
可以承受溫度變化的鑰匙是？	萬能鑰匙
卡雷魯先生的階級是？	中將
看到被改變的世界裘達斯把它比喻成什麼呢？	盆景
在被改變的現代，連接地上與戴伊克諾夫特的神聖之祠名叫什麼？	光之祠
在被改變的現代，於海德堡的位置上出現的城鎮名字是？	黃昏都市雷安路達
在被改變的現代，巴路霸多斯被尊稱為什麼？	英雄
在被改變的現代，街上的人們都把透鏡戴在什麼地方？	頭
在地下墓地，從中阻擾不想讓我們見到艾露蓮的是誰？	加普
在地下墓地戰鬥過的到底是誰？	加普
在地下墓地所設置的陷阱祭壇一共有4個，名字還記得嗎？	罪惡・黑暗・死亡・貴顯
飛散在記憶陣附近的光芒的數量是？	5
往克雷斯達的噴水池投入硬幣的話傳說會有什麼好事發生啊？	戀愛

問題	解答
將敵人關入冰棺宣告「終結」的上級晶術的名字是？	擁抱末日
這裡頭有哪個是芙蘿多娜不使用的晶術？	冥界之門
前往最終現代的希望鎮可以在娜娜莉的家發現誰？	廚師王
若是合成番紅花會出現什麼變化你知道嗎？	鼠尾草藥
寒冷的時候當然就要來鍋暖和和的魚鍋麼！但是，下面哪個不是煮魚鍋的材料呢	銀鱈魚
將萬物拖入漆黑的黑暗深淵中的上級晶術的名字是？	黑暗審判
裘達斯會討厭到甚至希望從盤子中夾走的青菜是青椒跟什麼？	紅蘿蔔
裘達斯的奧義魔人滅殺闇是怎樣的奧義？	黑暗奧義
裘達斯的千烈虛光閃的祕奧義是什麼？	魔人千烈衝
裘達斯對艾露蓮改變歷史的這項行動，做了怎樣的嘲諷？	三流戲碼
裘達斯怎麼稱呼夏露狄耶的呢？	[redacted]
使用晶術後即會上昇的行動等級是什麼？	魔法
在螺旋洞窟中交戰的巨人是？	戰鬥機甲
一句話裘達斯的真正身分是?!	里歐
刺風尖牙的追加晶術是什麼？	熱風撲頂
若是合成香薄荷會出現什麼變化你知道嗎	薰衣草
在戰鬥中羅尼偶而會說「去那世界吧！」這句話，當失敗的時候我會說什麼？	你去幹什麼
若要挑戰最難的難易度，需要多少GRADE？	6400
若要挑戰戰鬥難易度「HARD」，需要多少GRADE？	600
若要挑戰戰鬥難易度「MANIA」，需要多少GRADE？	1600
在千年前，過去的軍事據點裡奧伯隆少年所戴的帽子的顏色是？	藍色
當總計GRADE達到600被認定為熟練的戰術者後可以獲得的稱號是	戰神
聖光鏡是什麼地方製造的？	奧伯隆公司
聖光戒指與聖光鏡的合計消費透鏡數是？	4枚
守護者「貝理塞利歐斯」的第一代主人是誰？	卡雷魯
守護者「貝理塞利歐斯」的人格是誰？	哈洛路特
透鏡研究所是位於哪棟建築物內？	物資保管所
守護者之一人狄穆羅斯先生的外號是什麼？	突擊兵
守護者之一人狄穆羅斯先生的階級是什麼？	中將
在戴伊克諾夫特內跟丹達利歐交戰時跟那傢伙一起出現的敵人叫什麼名字？	賢者
負責調查前往戴伊克諾夫特資格的祠的名字還記得嗎？	光之祠
在戴伊克諾夫特下部的武器叫什麼名字？	貝爾格蘭特
壓縮大地之力並將其解放的上級晶術的名字是？	大地幻滅
吃起士蛋糕除了可以少許回復ＨＰ外，還會有什麼好事啊？	治療「無法戰鬥」
地上軍據點舊址是在什麼時代建造的建築物啊？	天地戰爭時代
地上軍據點的物資保管所中的毒瓦斯最多只能吸入幾分鐘？	10分
被視為地上軍旗艦的「拉第斯羅」的本來目的是什麼？	輸送艦
使用通常攻擊後即會上昇的行動等級是什麼？	攻擊
狄穆羅斯先生將什麼東西藏在自己房間中？	火焰瓶
狄穆羅斯先生在指揮部下時一定會說的那句「口頭禪」是什麼？	要活著回來這地方
針對狄穆羅斯先生，作戰行動中的獨斷橫行，以及無視上層部的指示所做的行為，里托拉先生下的處分是什麼？	突入作戰的前線指揮官
裝備技巧戒指後可以得到什麼效果	提升道具入手機率
迪那敏斯孤兒院飼養的最近乳房變豐滿了的山羊叫什麼名字？	米悠
迪那敏斯孤兒院所飼養的小雞的名字是什麼？	喬班尼
三叉光芒的追加晶術是什麼？	三重閃光
因為天上軍的行動，而發動叛亂，並佔據戴伊克諾夫特的人物是誰？	米克多嵐
發出天地戰爭終戰宣言時里托拉先生的頭銜是？	地上軍總司令
爸爸邂逅的守護者是？	狄穆羅斯
使用特技，奧義後即會上昇的行動等級是什麼？	技能
垃圾山的最早起源是天上人的「什麼」你知道嗎？	垃圾
要快速閱讀冗長的文字時應該怎麼辦？	◉跟⊗
娜娜莉於戰鬥中使用的是？	弓箭
這是，誰的瞳孔？	凱伊路

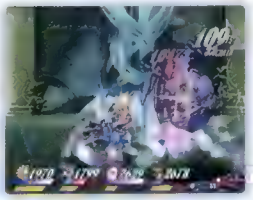
問題	解答
娜娜莉有一招特技叫「龍○閃」○中應該填入的字是什麼？	炎
在貓人村落雖然有溫泉卻沒有洗澡的地方理由是什麼呀？	因為會濕淋淋的
在海德堡王座後頭的房間裡，什麼東西堆積如山？	透鏡
在海德堡，哈洛路特用來探測時間軸扭曲的發明品的名字是？	分析君2號改
拜託海德堡的武器店特別訂做時，需要先準備什麼東西？	貝陸塞利歐姆
哈洛路特會討厭被人稱為「博士」的理由是？	因為不可愛
哈洛路特存在於哪個時代？	天地戰爭時代
在哈洛路特成功奪下戴伊克諾夫特的主控權前，凱伊路等人到底支撐了幾分鐘？	5
哈洛路特捉到的蟲叫馬露庫拉克・七星螳螂跟○○・綠甲蟲。○○應填入什麼字呢？	賈谷拉湯
哈洛路特語錄「？？？是超越卡歐斯理論的」？？？是什麼啊？	女人的直覺
哈洛路特的階級是？	中校
下面的那句話，是哈洛路特的口頭禪？	唔唔！ 打太過火了!?
哈洛路特製作的試作機器人的名字是？	HRX-2型
因為破壞了哈洛路特發明的機械羅尼受到了什麼報復？	腳踢
哈洛路特是地上軍哪個隊的部隊長？	工兵隊
哈洛路特平常會，拜託同行的我們讓她做什麼事？	解剖
治癒手環在打倒敵人時，可回復什麼？	HP
在飛行龍上，加普派出了一隻怪物牠的名字是？	鷹身鷲獅
飛行龍跟伊庫西佛斯拉哪一個比較快呢？	伊庫西佛斯拉
飛行龍上的控制裝置一共有多少個？	四個
在飛行龍中，有一間必須使用聖光鏡才能發現小怪物的房間 那間房間的主人叫什麼名字？	女王細胞
為了破壞飛行龍的控制裝置而使用的道具是？	聖光鏡
芙蘿多娜於戰鬥接近尾聲時使用的令同伴全員陷入瀕死狀態的術法是叫「最終‥‥」什麼來著？	虛幻
在跟芙蘿多娜交戰前先遭遇的神的化身的名字是？	艾露蓮
打倒芙蘿多娜後我們回到了屬於各自的時代但誰是第一個離開的呢？	哈洛路特
打倒芙蘿多娜後可以獲得的稱號是？	什麼都沒有
要解除物資保管所上級保護裝置必須準備萬能鑰匙、細胞鑰匙，還有什麼鑰匙？	生化鑰匙
物資保管所的所長叫什麼名字？	布萊德邦恩
物資保管所裡能夠解除保護裝置的鑰匙中唯一可對應溫度變化的是？	萬能鑰匙
裝備凍結護身符後可以得到凍結耐性與什麼？	反擊效果
火焰飛揚的追加晶術是什麼？	火熱光子
在希望鎮娜娜莉每當遇到高興的事都會採取的行動是？	掃墓
可以探測看不見的東西的神奇道具聖光鏡是誰送給我的？	菲莉亞
在未開化森林，為了燒毀毒草而使用的道具除了聖光戒指外還有一個是什麼？	卡姆狼的獠牙
讓綜合果凍與綜合果凍進行合成後，會出現什麼東西？	神奇果凍
米悠是？	山羊的名字
用米飯跟雞蛋加洋蔥可以烹飪出哪一道我最喜歡的料理？	蛋包飯
購買十五個生命瓶需要花多少錢？	3000
佔據拉第斯羅的一角而不停閒聊的那群人是誰？	歐巴桑
拉第斯羅的夏露狄耶的房間內實際有擺放的書是那一本！	快樂的人生
莉亞拉不顧危險一個人去找艾露蓮時我們為了追上去而使用的交通工具是？	伊庫西佛斯拉
裝備反射環後什麼事情會變得容易？	正面阻擋
路烏是娜娜莉的誰？	弟弟
在雷安路達，被大家遺忘的設施是什麼？	圖書館
抵抗戒指是怎樣的戒指？	耐性的戒指
搭配聯繫行動後即會上昇的行動等級是什麼？	[illegible]
烹飪包心菜捲時必要的材料有包心菜、瘦肉‥‥還有什麼來著？	雞蛋
羅尼曾說跟我兩個人旅行，好像沒有「什麼」啊？	華
羅尼在詠唱晶術時假如有敵人接近會說什麼？	現在不要過來這邊！
羅尼他不對幾歲以下的女孩子出手？	十四歲以下
羅尼有一招奧義叫「戰吼○破」○中應該填入的字是什麼？	爆
在未開化森林捕獲的獠牙能成為優良火種的動物名字是？	卡姆狼

稱號一覽

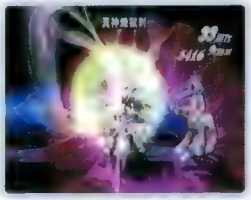
取得 各種稱號
場所 參考表格
時間 參考表格

隨著遊戲的進行，每個角色都可取得各式各樣的稱號。這裡列出了稱號的一覽表，並且介紹各個稱號的取得方法。在稱號當中有些是無法取得的，會以「-」表示。全部稱號的排列法和遊戲中的排列法一樣。如果您有稱號還沒拿到的，可以參考這張一覽表來找。

在這些稱號當中，也有的是必須在戰鬥中採取特定的行動才可取得的。特別是這些稱號當中有幾個是在不習慣戰鬥的狀況下就無法取得的，這邊就先介紹一下。像全部角色都可取得的稱號「四連續砍斬」，只要用通常攻擊×3→特技（奧義）的連段來結束戰鬥就可以拿到了。還有凱伊路、羅尼和裘達斯的稱號「八連續砍斬」，以晶術（僵硬解除）→特技（通常技連結）→通常技×3→特技→追加特技→奧義→秘奧義或者是晶術（連結發動）這樣的連段來打倒敵人就好。對於沒有僵硬解除與連結發動這兩項輔助效果的羅尼而言，就先從格擋反彈開始進行連段，然後接上奧義→秘奧義就好了。至於要靠連鎖和連結數來取得的稱號，可以參考P45介紹連段的部分，然後小心調整敵人的HP，最後用技能來解決敵人就好了。



先找來易於接上連鎖和連結的敵人是很重要的。推薦的是貴族機和星期三遲鈍怪。



以裘達斯想要取得八連續砍斬時，利用他的隱藏秘奧義「真神煉獄剎」（參考P52、68）也可以。

凱伊路稱號一覽

凱伊路稱號	取得方法	等級提昇時的額外參數
見習劍士	最初就有。	—
疾風的凱伊路	將招財貓交給白鷺城旅店2樓那位喜愛貓的老爺爺而取得（參考P242）	迴避＋0.5 防禦－1.0
劍士	在EVENT5取得。	攻擊＋0.5 命中－0.5
迪那敏斯家族	在EVENT2取得。	防禦＋1.0 攻擊－1.5
貪睡蟲	在EVENT2取得。	迴避＋0.5 知性－0.5
FREEMAN	EVENT60以後，去水上城跟愛好自由的男人交談。（參考P255）	最大HP＋1.0
英雄志願	在EVENT4取得。	知性＋0.5 TP回復－0.5
絕對是英雄沒錯！	在EVENT11取得。	攻擊＋1.5 TP輕減－0.5
最愛吃麻婆咖哩	EVENT12以後，在利尼村莉莉絲家裡調查麻婆咖哩。	最大HP＋8.0 致命一擊 －0.5
身負奪回透鏡要務	在EVENT28取得。	最大HP＋8.0 SP回復－0.5
斯坦爾的兒子	在EVENT19取得。	詠唱速度＋0.5 TP回復－0.5
守護者主人	看過N0.351的螢幕對談（參考P291）	最大HP＋16.0 命中－1.0
音速少年	操作凱伊路，在諾依舒達特贏得賽跑小遊戲（參考P244）。	迴避＋0.5 詠唱速度－0.5
莉亞拉的英雄	在EVENT30取得。	防禦＋3.0 攻擊－3.0
找神打架的傢伙	在EVENT42取得。	攻擊＋1.5 命中＋0.5 迴避＋0.5 最大HP－24.0
蓋章旅行家	通過蓋章旅行（參考P256）的小遊戲。	最大HP＋32.0 攻擊－3.0 防禦－1.0 迴避－0.5
搬箱子名人	以凱伊路通過白鷺城的倉庫整理小遊戲（P281）第30關。	知性＋0.5 詠唱速度－0.5
猜謎王	在猜謎書的小遊戲中（參考P295），通過命運傳奇2的問題。	知性＋1.0 詠唱速度＋1.0 最大HP－32.0
猜謎先生	在猜謎書的小遊戲中（參考P295），答對全部種類問題。	知性＋2.0 最大HP－32.0
鬼王	通過克雷斯達的小遊戲捉迷藏（參考P258）。	最大HP＋16.0 迴避＋1.0 命中－2.0
神經衰弱王	通過達利爾傑依特的小遊戲神經衰弱（參考P255）	知性＋1.0 詠唱速度1.0 最大HP－16.0 TP回復－1.0
道具蒐集王	完成道具圖鑑。	知性＋2.0 攻擊－3.0 詠唱速度－1.0
怪物專家	完成怪物圖鑑。※1	SP回復＋1.0 TP回復＋1.0 最大HP－16.0
大廚師	30種基本料理食譜全部登錄。	最大HP＋16.0 防禦－2.0
神手妙廚	30種基本料理、6種秘密料理食譜全部登錄。	最大HP＋16.0 迴避－3.0
加料廚師	登錄了加工料理與？料理食譜合計4種以上。	致命一擊 ＋1.0 最大HP－16.0

凱伊路稱號	取得方法	等級提昇時的額外獎勵
味覺差太多廚師	登錄6種以上？料理食譜。	致命一擊＋2.0 命中－1.0 回避－1.0
流浪菜刀	在手中持有柳刃菜刀、三德菜刀、切菜刀、牛肉菜刀的狀態下去跟海德堡城裡的廚師交談。	命中＋0.5 攻擊＋1.5 SP輕減－1.0
大富豪	當手中持有9000000喀魯特以上時，去跟海德堡城的財務大臣交談。	SP輕減＋0.5 TP輕減＋0.5 TP回復＋0.5 最大HP－24.0
一貧如洗	當手中持有1000喀魯特以下時，去跟海德堡城的財務大臣交談。	回避＋0.5 防禦－1.0
最喜歡合成	合成回數超過15回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	命中＋0.5 TP回復－0.5
加工師傅	合成回數超過50回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	攻擊＋1.5 防禦＋1.0 命中－0.5 回避－0.5
混合成金	合成回數超過100回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	詠唱速度＋0.5 TP回復＋0.5 TP輕減＋0.5 最大HP－24.0
GGVSS合成	合成回數超過256回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	命中＋0.5 SP回復＋0.5 SP輕減＋0.5 TP回復－1.5
優秀服務生	以凱伊路通過送菜遊戲1（參照P243）	回避＋0.5 TP回復－0.5
最佳服務生	以凱伊路通過送菜遊戲2（參照P254）	回避＋1.0 SP回復－0.5 SP輕減－0.5
壽司天職小弟	以凱伊路通過壽司師父小遊戲（參照P256）	回避＋2.0 攻擊－3.0 命中－1.0
冠軍	以凱伊路通過鬥技場（參照P245）單人戰鬥專家等級。	SP輕減＋0.5 TP輕減＋0.5 知性－1.0
雙人組冠軍	以包括凱伊路的隊伍通過鬥技場（參照P245）雙人組戰鬥專家等級。	回避＋1.0 SP回復－0.5 TP回復－0.5
至尊冠軍	在鬥技場小遊戲中（參照P250）打倒莉木露。	攻擊＋6.0 回避－1.0 TP輕減－1.0
四連續砍斬	以凱伊路單獨4連結攻擊結束戰鬥。	SP回復＋0.5 TP回復－0.5
八連續砍斬	以凱伊路單獨8連結攻擊結束戰鬥。	致命一擊＋1.0 回避＋1.0 攻擊－3.0 防禦－2.0
寂寞眼淚	在沒有同伴的狀態下發出「拜託了，大家」或「一切交給我來」的號令。	最大HP＋16.0 命中－1.0
連鎖獵人	戰鬥結束時凱伊路已經接出50以上連鎖。	命中＋1.0 攻擊－4.0
連鎖名人	戰鬥結束時凱伊路已經接出100以上連鎖。	命中＋2.0 攻擊－6.0
自認初學者	與位於克雷斯達的神秘劍士交談，選項依照「辛苦了」「是」「是」的次序來選。	防禦＋2.0 攻擊－3.0
戰神	戰鬥結束時GRADE合計在600以上。※1	防禦＋1.0 回避＋0.5 TP回復－0.5 TP輕減－0.5
鬥神	GRADE合計在1600以上，曾經在難度為「困難」狀態下戰鬥300場以上。※1	防禦＋3.0 回避＋1.0 SP回復＋1.0 SP輕減－1.0
御亂神	GRADE合計在6400以上，曾經在難度為「專家」狀態下戰鬥500場以上。※1	防禦＋4.0 回避＋2.0 攻擊－3.0 知性－1.0
殺手	遭遇次數超過400場。※1	TP回復＋1.0 TP輕減－1.0
鋤怪俠客	遭遇次數超過1200場。※1	SP回復＋1.0 SP輕減－1.0
寶物皇帝	取得附有「輔助效果8」或「樞機主教8」潛藏的道具。※2	知性＋3.0 攻擊－3.0 防禦－2.0
連結獵人	以凱伊路20段以上連結攻擊結束戰鬥。	SP回復＋1.0 命中－1.0
連結名人	以凱伊路40段以上連結攻擊結束戰鬥。	防禦＋2.0 SP輕減－1.0
討厭果凍	直到EVENT50對巴路霸多斯戰之前，在戰鬥中從不使用各種果凍。※3	詠唱速度＋4.0 攻擊－3.0 命中－1.0 回避－1.0
道具分配	當同伴有4人時，在戰鬥中以凱伊路使用道具5次以上。	最大HP＋8.0
	其他角色不可使用道具。	防禦＋1.0 SP回復－1.0

※1：在戰鬥時，該角色必須為第1位玩家。
※2：當以白金系的潛藏滿足取得條件時，能拿到稱號的只有將該道具裝備在身上的角色。
※3：在戰鬥中，該角色必須為第1位玩家。所謂各種果凍，指的是蘋果果凍、柳橙果凍、綜合果凍、檸檬果凍、鳳梨果凍、神奇果凍和鰤魚果凍。在戰鬥之外時使用沒有關係。

◆◆◆ 使用選月者取得稱號的方法

有些稱號，若戰鬥中該角色不是第1位玩家所操縱，就會拿不到。此時如果利用選月者，就可以在一次的戰鬥中讓複數角色拿到稱號。做法是當戰鬥結束時出現「得到稱號「○○」」字樣時按下SELECT鈕切換角色就可以了。這個方法最大的功效是在取得「討厭果凍」這個稱號的時候。一般而言1次遊戲中只有1個角色能夠取得該稱號，不過若能使用選月者，那麼1回遊戲就可讓4個角色取得稱號。玩第2輪時全部的角色就都可以拿到稱號了。

在利尼村可得到選月者（參照P243）。讓參加戰鬥的角色裝備起來吧。

若是不喚得該在何時按下SELECT鍵，那就利用◎等等的按鈕讓訊息停下來後再執行吧。

羅尼稱號一覽

羅尼稱號	取得方法	等級提昇時的額外獎勵
神團護衛兵	最初就有。	—
雷鳴的羅尼	將招財貓交給白鷺城旅店2樓那位喜愛貓的老爺爺而取得（參照P242）	知性＋0.5 回避－0.5
好大哥	在EVENT2取得。	知性＋0.5 TP回復—0.5
迪那敏斯家族	在EVENT2取得。	防禦＋1.0 攻擊－1.5
旋風羅尼	EVENT2之後，在克雷斯達與掀裙子的丈及雷光之尼爾森交談。	回避＋0.5 知性—1.5
BOMBER	EVENT60以後，去水上城跟熱愛自由的男人交談。（參照P255）	最大HP＋1.0
流浪戰士	在EVENT4取得。	最大HP＋8.0 防禦—1.0
英雄以外絕對辦不到	在EVENT11取得。	攻擊＋1.5 TP輕減－0.5
四周無艷遇	看過No.44的螢幕聊天（參照P284）。	最大HP＋16.0 防禦—1.0
戀愛追尋者	在EVENT11取得。	回避＋0.5 最大HP—8.0
迷偵探	看過No.248的螢幕聊天（參照P289）。	命中＋1.0 知性—1.0
好色羅尼	在EVENT25取得。	最大HP＋8.0 知性—1.0
音速大哥	操作羅尼，在諾依舒達特贏得賽跑小遊戲（參照P244）。	回避＋0.5 詠唱速度－0.5
道具蒐集王	完成道具圖鑑。	知性＋2.0 攻擊－3.0 詠唱速度－1.0
怪物專家	完成怪物圖鑑。※1	SP回復＋1.0 TP回復＋1.0 最大HP－16.0
大廚師	30種基本料理食譜全部登錄。	最大HP＋16.0 防禦－2.0
神手妙廚	30種基本料理、6種神祕料理食譜全部登錄。	最大HP＋16.0 回避－3.0
加料廚師	登錄了加工料理與？料理食譜合計4種以上。	致命一擊＋1.0 最大HP－16.0
味覺差太多廚師	登錄6種以上？料理食譜。	致命一擊＋2.0 命中－1.0 回避－1.0
流浪菜刀	在手中持有柳刀菜刀、三德菜刀、切菜刀、牛肉菜刀的狀態下去跟海德堡城裡的廚師交談。	命中＋0.5 攻擊＋1.5 SP輕減－1.0
--	無法取得。	—
—	無法取得。	—
最喜歡合成	合成回數超過15回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	命中＋0.5 TP回復－0.5
加工師傅	合成回數超過50回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	攻擊＋1.5 防禦＋1.0 命中－0.5 回避－0.5
混合成金	合成回數超過100回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	詠唱速度＋0.5 TP回復＋0.5 TP輕減＋0.5 最大HP－24.0
GGVSS合成	合成回數超過256回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	命中＋0.5 SP回復＋0.5 SP輕減＋0.5 TP回復－1.5
盡責服務生	以羅尼通過送菜遊戲1（參照P243）	回避＋0.5 TP回復—0.5
受歡迎服務生	以羅尼通過送菜遊戲2（參照P254）	回避＋1.0 SP回復—0.5 SP輕減—0.5
壽司天職師父	以羅尼通過壽司師父小遊戲（參照P256）	回避＋2.0 攻擊—3.0 命中—1.0
冠軍	以羅尼通過鬥技場（參照P245）單人戰鬥專家等級。	SP輕減＋0.5 TP輕減＋0.5 知性—1.0
雙人組冠軍	以包括羅尼的隊伍通過鬥技場（參照P245）雙人組戰鬥專家等級。	回避＋1.0 SP回復—0.5 TP回復—0.5
千戰士	戰鬥次數在1000場以上。※1	最大HP＋24.0 防禦—1.0 回避—0.5 知性—0.5
零的戰士	羅尼的等級達到100以上。	最大HP＋48.0 防禦—2.0 回避—1.0 知性—1.0
四連續砍斬	以羅尼單獨4連結攻擊結束戰鬥。	SP回復＋0.5 TP回復—0.5
八連續砍斬	以羅尼單獨8連結攻擊結束戰鬥。	致命一擊＋1.0 回避＋1.0 攻擊—3.0 防禦—2.0
寂寞眼淚	在沒有同伴的狀態下發出「拜託了，大家」或「一切交給我來」的號令。	最大HP＋16.0 命中—1.0
連鎖獵人	戰鬥結束時羅尼已經接出50以上連鎖。	命中＋1.0 攻擊—4.0
連鎖名人	戰鬥結束時羅尼已經接出100以上連鎖。	命中＋2.0 攻擊—6.0
自認初學者	與位於克雷斯達的神秘劍士交談，選項依照「辛苦了」「是」「是」的次序來選。	防禦＋2.0 攻擊—3.0
戰神	戰鬥結束時GRADE合計在600以上。※1	
鬥神	GRADE合計在1600以上，曾經在難度為「困難」狀態下戰鬥300場以上。※1	防禦＋3.0 回避＋1.0 SP輕減＋1.0 SP回復—1.0
御亂神	GRADE合計在6400以上，曾經在難度為「專家」狀態下戰鬥500場以上。※1	防禦＋4.0 回避＋2.0 攻擊—3.0 知性—1.0
殺手	遭遇次數超過400場。※1	TP回復＋1.0 TP輕減—1.0
鋤怪俠客	遭遇次數超過1200場。※1	SP回復＋1.0 SP輕減—1.0
寶物皇帝	取得附有「輔助效果8」或「樞機主教8」潛藏的道具。※2	知性＋3.0 攻擊—3.0 防禦—2.0
連結獵人	以羅尼20段以上連結攻擊結束戰鬥。	SP回復＋1.0 命中—1.0
連結名人	以羅尼40段以上連結攻擊結束戰鬥。	防禦＋2.0 SP輕減—1.0
討厭果凍	直到EVENT50對巴路霸多斯戰之前，在戰鬥中從不使用各種果凍。※3	詠唱速度＋4.0 攻擊—3.0 命中—1.0 回避—1.0
道具分配	當同伴有4人時，在戰鬥中以羅尼使用道具5次以上。	最大HP＋8.0
	其他角色不可使用道具。	防禦＋1.0 SP回復—1.0

※1：在戰鬥時，該角色必須為第1位玩家。
※2：當以白金系的潛藏滿足取得條件時，能拿到稱號的只有將該道具裝備在身上的角色。
※3：在戰鬥中，該角色必須為第1位玩家。。所謂各種果凍，指的是蘋果果凍、柳橙果凍、綜合果凍、檸檬果凍、鳳梨果凍、神奇果凍和鯖魚果凍。在戰鬥之外時使用沒有關係。

裘達斯稱號一覽

裘達斯稱號	取得方法	等級提昇時的額外獎勵
假面劍士	最初就有。	—
黑衣的裘達斯	將招財貓交給白鷺城旅店2樓那位喜愛貓的老爺爺而取得（參照P242）	知性＋0.5 最大HP－8.0
……	最初就有。	攻擊＋1.5 命中－0.5
虛無主義者	最初就有。	致命一擊＋0.5 命中－0.5
里歐・馬格那斯	在EVENT38取得。	命中＋10 詠唱速度－0.5 回避－0.5
MYSTERIOUS	EVENT60以後，去水上城跟熱愛自由的男人交談。（參照P255）	最大HP＋1.0
沒表情裘達斯	在EVENT25取得。	SP回復＋1.0 TP輕減－1.0
讓我稱呼你們為英雄	在EVENT11取得。	攻擊＋1.5 TP輕減－0.5
聖光戒指解說者	在EVENT4取得。	知性＋0.5 攻擊－1.5
聖光鏡解說者	在EVENT31取得。	知性＋1.0 攻擊－3.0
駕駛員	在EVENT29取得。	回避＋0.5 知性＋0.5 TP回復－1.0
酷斃了飛行員	通過飛行艇小遊戲（參照P286）。	SP輕減＋1.0 TP輕減＋1.0 防禦－4.0
假面跟蹤狂	看過No.69螢幕聊天（參照P285）	防禦＋1.0 知性－1.0
音速假面	操作裘達斯，在諾依舒達特贏得賽跑小遊戲（參照P244）。	回避＋0.5 詠唱速度－0.5
道具蒐集王	完成道具圖鑑。	知性＋2.0 攻擊－3.0 詠唱速度－1.0
怪物專家	完成怪物圖鑑。※1	SP回復＋1.0 TP回復＋1.0 最大HP－16.0
大廚師	30種基本料理食譜全部登錄。	最大HP＋16.0 防禦－2.0
神手妙廚	30種基本料理、6種神祕料理食譜全部登錄。	最大HP＋16.0 回避－3.0
加料廚師	登錄了加工料理與？料理食譜合計4種以上。	致命一擊＋1.0 最大HP－16.0
味覺差太多廚師	登錄6種以上？料理食譜。	致命一擊＋2.0 命中－1.0 回避－1.0
流浪菜刀	在手中持有柳刃菜刀、三德菜刀、切菜刀、牛肉菜刀的狀態下去跟海德堡城裡的廚師交談。	命中＋0.5 攻擊＋1.5 SP輕減－1.0
—	無法取得。	—
—	無法取得。	—
最喜歡合成	合成回數超過15回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	命中＋0.5 TP回復－0.5
加工師傅	合成回數超過50回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	攻擊＋1.5 防禦＋1.0 命中－0.5 回避－0.5
混合成金	合成回數超過100回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	詠唱速度＋0.5 TP回復＋0.5 TP輕減＋0.5 最大HP－24.0
GGVSS合成	合成回數超過256回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	命中＋0.5 SP回復＋0.5 SP輕減＋0.5 TP回復－1.5
帥哥服務生	以裘達斯通過送菜遊戲1（參照P243）	回避＋0.5 TP回復－0.5
偉大服務生	以裘達斯通過送菜遊戲2（參照P254）	回避＋1.0 SP回復－0.5 SP輕減－0.5
壽司天職假面	以裘達斯通過壽司師父小遊戲（參照P256）	回避＋2.0 攻擊－3.0 命中－1.0
冠軍	以裘達斯通過鬥技場（參照P245）單人戰鬥專家等級。	SP輕減＋0.5 TP輕減＋0.5 知性－1.0
雙人組冠軍	以包括裘達斯的隊伍通過鬥技場（參照P245）雙人組戰鬥專家等級。	回避＋1.0 SP回復－0.5 TP回復－0.5
四連續砍斬	以裘達斯單獨4連結攻擊結束戰鬥。	SP回復＋0.5 TP回復－0.5
八連續砍斬	以裘達斯單獨8連結攻擊結束戰鬥。	致命一擊＋1.0 回避＋1.0 攻擊－3.0 防禦－2.0
寂寞眼淚	在沒有同伴的狀態下發出「拜託了，大家」或「一切交給我來」的號令。	最大HP＋16.0 命中－1.0
連鎖獵人	戰鬥結束時裘達斯已經接出50以上連鎖。	命中＋1.0 攻擊－4.0
連鎖名人	戰鬥結束時裘達斯已經接出100以上連鎖。	命中＋2.0 攻擊－6.0
自認初學者	與位於克雷斯達的神秘劍士交談，選項依照「辛苦了」「是」「是」的次序來選。	防禦＋2.0 攻擊－3.0
戰神	戰鬥結束時GRADE合計在600以上。※1	防禦＋1.0 回避＋0.5 TP回復－0.5 TP輕減－0.5
鬥神	GRADE合計在1600以上，曾經在難度為「困難」狀態下戰鬥300場以上。※1	防禦＋3.0 回避＋1.0 SP輕減＋1.0 SP回復－1.0
御亂神	GRADE合計在6400以上，曾經在難度為「專家」狀態下戰鬥500場以上。※1	防禦＋4.0 回避＋2.0 攻擊－3.0 知性－1.0
殺手	遭遇次數超過400場。※1	TP回復＋1.0 TP輕減－1.0
鋤怪俠客	遭遇次數超過1200場。※1	SP回復＋1.0 SP輕減－1.0
寶物皇帝	取得附有「輔助效果8」或「樞機主教8」潛藏的道具。※2	知性＋3.0 攻擊－3.0 防禦－2.0
連結獵人	以裘達斯20段以上連結攻擊結束戰鬥。	SP回復＋1.0 命中－1.0
連結名人	以裘達斯40段以上連結攻擊結束戰鬥。	防禦＋2.0 SP輕減－1.0
討厭果凍	直到EVENT50對巴路霸多斯戰之前，在戰鬥中從不使用各種果凍。※3	詠唱速度＋4.0 攻擊－3.0 命中－1.0 回避－1.0
道具分配	當同伴有4人時，在戰鬥中以裘達斯使用道具5次以上。 其他角色不可使用道具。	最大HP＋8.0 防禦＋1.0 SP回復－1.0

※1：在戰鬥時，該角色必須為第1位玩家。
※2：當以白金系的潛藏滿足取得條件時，能拿到稱號的只有將該道具裝備在身上的角色。
※3：在戰鬥中，該角色必須為第1位玩家。。所謂各種果凍，指的是蘋果果凍、柳橙果凍、綜合果凍、檸檬果凍、鳳梨果凍、神奇果凍和鮪魚果凍。在戰鬥之外時使用沒有關係。

莉亞拉稱號一覽

莉亞拉稱號	取得方法	等級提昇時的額外獎勵
不思議的少女	最初就有。	—
陽光的莉亞拉	將招財貓交給白鷺城旅店2樓那位喜愛貓的老爺爺而取得（參照P242）	SP回復+0.5 TP回復+0.5 SP輕減−0.5 TP輕減−0.5
英雄探求者	最初就有。	攻擊＋0.5 知性−0.5
奇蹟的少女	在EVENT11取得。	知性＋1.0 最大HP−16.0
聖女	在EVENT27取得。	最大HP＋16.0 知性−1.0
LIBERTY	EVENT60以後，去水上城跟熱愛自由的男人交談。（參照P255）	最大HP＋1.0
聖女大人啊！	在EVENT11取得。	攻擊＋1.5 TP輕減−0.5
美白的天使	最初就有。	TP回復＋1.0 回避−1.0
時空旅行者	在EVENT22取得。	致命一擊+0.5 詠唱速度+0.5 最大HP−16.0
神的化身	在EVENT59取得。	詠唱速度＋0.5 防禦−1.0
音速少女	操作莉亞拉，在諾依舒達特贏得賽跑小遊戲（參照P244）。	回避＋0.5 詠唱速度−0.5
道具蒐集王	完成道具圖鑑。	知性＋2.0 攻擊−3.0 詠唱速度−1.0
怪物專家	完成怪物圖鑑。※1	SP回復+1.0 TP回復+1.0 最大HP−16.0
大廚師	30種基本料理食譜全部登錄。	最大HP＋16.0 防禦−2.0
神手妙廚	30種基本料理、6種神祕料理食譜全部登錄。	最大HP＋16.0 回避−3.0
加料廚師	登錄了加工料理與？料理食譜合計4種以上。	致命一擊＋1.0 最大HP−16.0
味覺差太多廚師	登錄6種以上？料理食譜。	致命一擊+2.0 命中−1.0 回避−1.0
流浪菜刀	在手中持有柳刃菜刀、三德菜刀、切菜刀、 牛肉菜刀的狀態下去跟海德堡城裡的廚師交談。	命中＋0.5 攻擊＋1.5 SP輕減−1.0
—	無法取得。	—
—	無法取得。	—
最喜歡合成	合成回數超過15回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	命中＋0.5 TP回復−0.5
加工師傅	合成回數超過50回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	攻擊+1.5 防禦+1.0 命中−0.5 回避−0.5
混合成金	合成回數超過100回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	詠唱速度+0.5 TP回復+0.5 TP輕減+0.5 最大HP−24.0
GGVSS合成	合成回數超過256回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	命中+0.5 SP回復+0.5 SP輕減+0.5 TP回復−1.5
微笑女店員	以莉亞拉通過送菜遊戲1（參照P243）	回避＋0.5 TP回復−0.5
活潑女店員	以莉亞拉通過送菜遊戲2（參照P254）	回避＋1.0 SP回復−0.5 SP輕減−0.5
壽司天職女孩	以莉亞拉通過壽司師父小遊戲（參照P256）	回避＋2.0 攻擊−3.0 命中−1.0
冠軍	以莉亞拉通過鬥技場（參照P245）單人戰鬥專家等級。	SP輕減+0.5 TP輕減+0.5 知性−1.0
雙人組冠軍	以包括莉亞拉的隊伍通過鬥技場（參照P245）雙人組戰鬥專家等級。	回避+1.0 SP回復−0.5 TP回復−0.5
四連續砍斬	以莉亞拉單獨4連結攻擊結束戰鬥。	SP回復＋0.5 TP回復−0.5
寂寞眼淚	在沒有同伴的狀態下發出「拜託了，大家」或「一切交給我來」的號令。	最大HP＋16.0 命中−1.0
連鎖獵人	戰鬥結束時莉亞拉已經接出50以上連鎖。	命中＋1.0 攻擊−4.0
連鎖名人	戰鬥結束時莉亞拉已經接出100以上連鎖。	命中＋2.0 攻擊−6.0
自認初學者	與位於克雷斯達的神秘劍士交談，選項依照「辛苦了」「是」「是」的次序來選。	防禦＋2.0 攻擊−3.0
戰神	戰鬥結束時GRADE合計在600以上。※1	防禦+1.0 回避+0.5 TP回復−0.5 TP輕減−0.5
鬥神	GRADE合計在1600以上，曾經在難度為「困難」狀態下戰鬥300場以上。※1	防禦+3.0 回避+1.0 SP輕減+1.0 SP回復−1.0
御亂神	GRADE合計在6400以上，曾經在難度為「專家」狀態下戰鬥500場以上。※1	防禦+4.0 回避+2.0 攻擊−3.0 知性−1.0
殺手	遭遇次數超過400場。※1	TP回復＋1.0 TP輕減−1.0
鋤怪俠客	遭遇次數超過1200場。※1	SP回復＋1.0 SP輕減−1.0
寶物皇帝	取得附有「輔助效果8」或「福機主教8」潛藏的道具。※2	知性＋3.0 攻擊−3.0 防禦−2.0
連結獵人	以莉亞拉20段以上連結攻擊結束戰鬥。	SP回復＋1.0 命中−1.0
連結名人	以莉亞拉40段以上連結攻擊結束戰鬥。	防禦＋2.0 SP輕減−1.0
討厭果凍	直到EVENT50對巴路霸多斯戰之前，在戰鬥中從不使用各種果凍。※3	詠唱速度+4.0 攻擊−3.0 命中−1.0 回避−1.0
道具分配	當同伴有4人時，在戰鬥中以莉亞拉使用道具5次以上。 其他角色不可使用道具。	最大HP＋8.0 防禦＋1.0 SP回復−1.0

※1：在戰鬥時，該角色必須為第1位玩家。
※2：當以白金系的潛藏滿足取得條件時，能拿到稱號的只有將該道具裝備在身上的角色。
※3：在戰鬥中，該角色必須為第1位玩家　所謂各種果凍，指的是蘋果果凍、柳橙果凍、綜合果凍、檸檬果凍、鳳梨果凍、神奇果凍和飴魚果凍。在戰鬥之外時使用沒有關係。

娜娜莉稱號一覽

娜娜莉稱號	取得方法	等級提昇時的額外獎勵
弓箭手	最初就有。	—
流星的娜娜莉	將招財貓交給白鷺城旅店2樓那位喜愛貓的老爺爺而取得（參照P242）	命中＋0.5 知性—0.5
大姐頭	最初就有。	TP輕減＋0.5 TP回復—0.5
做菜拿手	在EVENT25取得。	最大HP＋16.0 SP回復—0.5 TP回復—0.5
野性女	在EVENT34取得。	最大HP＋8.0 知性＋0.5
RESISTANCE	EVENT60以後，去水上城跟熱愛自由的男人交談。（參照P255）	最大HP＋1.0
男人婆	看過No.232螢幕聊天（參照P289）	最大HP＋16.0 知性—1.0
擒拿高手	看過No.155螢幕聊天（參照P287）	攻擊＋3.0 TP回復—1.0
音速大姐	操作娜娜莉，在諾依舒達特贏得賽跑小遊戲（參照P244）。	回避＋0.5 詠唱速度－0.5
道具蒐集王	完成道具圖鑑。	知性＋2.0 攻擊－3.0 詠唱速度－1.0
怪物專家	完成怪物圖鑑。※1	SP回復＋1.0 TP回復＋1.0 最大HP－16.0
大廚師	30種基本料理食譜全部登錄。	最大HP＋16.0 防禦－2.0
神手妙廚	30種基本料理、6種神祕料理食譜全部登錄。	最大HP＋16.0 回避－3.0
加料廚師	登錄了加工料理與？料理食譜合計4種以上。	致命一擊＋1.0 最大HP－16.0
味覺差太多廚師	登錄6種以上？料理食譜。	致命一擊＋2.0 命中－1.0 回避－1.0
流浪菜刀	在手中持有柳刃菜刀、三德菜刀、切菜刀、 牛肉菜刀的狀態下去跟海德堡城裡的廚師交談。	命中＋0.5 攻擊＋1.5 SP輕減－1.0
—	無法取得。	—
—	無法取得。	—
最喜歡合成	合成回數超過15回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	命中＋0.5 TP回復－0.5
加工師傅	合成回數超過50回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	攻擊＋1.5 防禦＋1.0 命中－0.5 回避－0.5
混合成金	合成回數超過100回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	詠唱速度－0.5 TP回復＋0.5 TP輕減＋0.5 最大HP－24.0
GGVSS合成	合成回數超過256回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	命中＋0.5 SP回復＋0.5 SP輕減＋0.5 TP回復－1.5
漂亮女店員	以娜娜莉通過送菜遊戲1（參照P243）	回避＋0.5 TP回復—0.5
愛情女店員	以娜娜莉通過送菜遊戲2（參照P254）	回避＋1.0 SP回復—0.5 SP輕減—0.5
壽司天職大姐姐	以娜娜莉通過壽司師父小遊戲（參照P256）	回避＋2.0 攻擊—3.0 命中—1.0
冠軍	以娜娜莉通過鬥技場（參照P245）單人戰鬥專家等級。	SP輕減＋0.5 TP輕減＋0.5 知性—1.0
雙人組冠軍	以包括娜娜莉的隊伍通過鬥技場（參照P245）雙人組戰鬥專家等級。	回避＋1.0 SP回復—0.5 TP回復—0.5
四連續砍斬	以娜娜莉單獨4連結攻擊結束戰鬥。	SP回復＋0.5 TP回復—0.5
寂寞眼淚	在沒有同伴的狀態下發出「拜託了，大家」或「一切交給我來」的號令。	最大HP＋16.0 命中—1.0
連鎖獵人	戰鬥結束時娜娜莉已經接出50以上連鎖。	命中＋1.0 攻擊—4.0
連鎖名人	戰鬥結束時娜娜莉已經接出100以上連鎖。	命中＋2.0 攻擊—6.0
自認初學者	與位於克雷斯達的神秘劍士交談，選項依照「辛苦了」「是」「是」的次序來選。	防禦＋2.0 攻擊—3.0
戰神	戰鬥結束時GRADE合計在600以上。※1	防禦＋1.0 回避＋0.5 TP回復—0.5 TP輕減—0.5
鬥神	GRADE合計在1600以上，曾經在難度為「困難」狀態下戰鬥300場以上。※1	防禦＋3.0 回避＋1.0 SP輕減＋1.0 SP回復—1.0
御亂神	GRADE合計在6400以上，曾經在難度為「專家」狀態下戰鬥500場以上。※1	防禦＋4.0 回避＋2.0 攻擊—3.0 知性—1.0
殺手	遭遇次數超過400場。※1	TP回復＋1.0 TP輕減—1.0
鋤怪俠客	遭遇次數超過1200場。※1	SP回復＋1.0 SP輕減—1.0
寶物皇帝	取得附有「輔助效果8」或「樞機主教8」潛藏的道具。※2	知性＋3.0 攻擊—3.0 防禦—2.0
連結獵人	以娜娜莉20段以上連結攻擊結束戰鬥。	SP回復＋1.0 命中—1.0
連結名人	以娜娜莉40段以上連結攻擊結束戰鬥。	防禦＋2.0 SP輕減—1.0
討厭果凍	直到EVENT50對巴路霸多斯戰之前，在戰鬥中從不使用各種果凍。※3	詠唱速度＋4.0 攻擊—3.0 命中—1.0 回避—1.0
道具分配	當同伴有4人時，在戰鬥中以娜娜莉使用道具5次以上。 其他角色不可使用道具。	最大HP＋8.0 防禦＋1.0 SP回復—1.0

※1：在戰鬥時，該角色必須為第1位玩家。
※2：當以白金系的潛藏滿足取得條件時，能拿到稱號的只有將該道具裝備在身上的角色。
※3：在戰鬥中，該角色必須為第1位玩家。　所謂各種果凍，指的是蘋果果凍、柳橙果凍、綜合果凍、檸檬果凍、鳳梨果凍、神奇果凍和鯖魚果凍。在戰鬥之外時使用沒有關係。

哈洛路特稱號一覽

哈洛路特稱號	取得方法	等級提昇時的額外獎勵
科學家	最初就有。	—
睡相差哈洛路特	將招財貓交給白鷺城旅店2樓那位喜愛貓的老爺爺而取得（參照P242）	最大HP＋8.0 知性—0.5
資料收集狂	最初就有。	命中＋0.5 知性—0.5
S・O	在EVENT48取得。	攻擊＋1.5 防禦—1.0
天才	最初就有。	知性＋0.5 SP輕減—0.5
SELFISH	EVENT60以後，去水上城跟熱愛自由的男人交談。（參照P255）	最大HP＋1.0
工兵隊隊長	在EVENT39取得。	命中＋0.5 回避—0.5
守護者設計者	最初就有。	知性＋0.5 詠唱速度—0.5
少女！	最初就有。	知性＋0.5 最大HP—8.0
可疑喔	EVENT39之後，到拉第斯羅調查哈洛路特房間的某個點。	致命一擊＋0.5 TP回復—0.5
奇人	看過No.287的螢幕聊天。（參照P290）	詠唱速度＋1.0 TP輕減—1.0
娃娃臉	看過No.308的螢幕聊天。（參照P290）	致命一擊＋1.0 SP輕減—1.0
超級駭客	在EVENT42取得。	知性＋0.5 詠唱速度＋0.5 最大HP—16.0
才色兼備跑得快	操作哈洛路特，在諾依舒達特贏得賽跑小遊戲（參照P244）。	回避＋0.5 詠唱速度－0.5
昆蟲專家	看過No.408的螢幕聊天。（參照P292）	SP輕減＋1.0 TP輕減＋0.5 防禦—3.0
才色兼備卻走音獨特	在EVENT41取得。	SP回復＋0.5TP回復—0.5
道具蒐集王	完成道具圖鑑。	知性＋2.0 攻擊－3.0 詠唱速度－1.0
怪物專家	完成怪物圖鑑。※1	SP回復＋1.0 TP回復＋1.0 最大HP－16.0
大廚師	30種基本料理食譜全部登錄。	最大HP＋16.0 防禦－2.0
神手妙廚	30種基本料理、6種神祕料理食譜全部登錄。	最大HP＋16.0 回避－3.0
加料廚師	登錄了加工料理與？料理食譜合計4種以上。	致命一擊＋1.0 最大HP－16.0
味覺差太多廚師	登錄6種以上？料理食譜。	致命一擊＋2.0 命中－1.0 回避－1.0
流浪菜刀	在手中持有柳刃菜刀、三德菜刀、切菜刀、牛肉菜刀的狀態下去跟海德堡城裡的廚師交談。	命中＋0.5 攻擊＋1.5 SP輕減－1.0
—	無法取得。	—
—	無法取得。	—
最喜歡合成	合成回數超過15回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	命中＋0.5 TP回復－0.5
加工師傅	合成回數超過50回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	攻擊＋1.5 防禦＋1.0 命中－0.5 回避－0.5
混合成金	合成回數超過100回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	詠唱速度＋0.5 TP回復＋0.5 TP輕減＋0.5 最大HP－24.0
GGVSS合成	合成回數超過256回、與水上城的鎮上的木工阿源交談。	命中＋0.5 SP回復＋0.5 SP輕減＋0.5 TP回復－1.5
必殺天才送菜服務員	以哈洛路特通過送菜遊戲1（參照P243）	回避＋0.5 TP回復—0.5
超絕天才送菜服務員	以哈洛路特通過送菜遊戲2（參照P254）	回避＋1.0 SP回復—0.5 SP輕減—0.5
激烈超天才壽司師父	以哈洛路特通過壽司師父小遊戲（參照P256）	回避＋2.0 攻擊—3.0 命中—1.0
冠軍	以哈洛路特通過鬥技場（參照P245）單人戰鬥專家等級。	SP輕減＋0.5 TP輕減＋0.5 知性—1.0
雙人組冠軍	以包括哈洛路特的隊伍通過鬥技場（參照P245）雙人組戰鬥專家等級。	回避＋1.0 SP回復—0.5 TP回復—0.5
四連續砍斬	以哈洛路特單獨4連結攻擊結束戰鬥。	SP回復＋0.5 TP回復—0.5
寂寞眼淚	在沒有同伴的狀態下發出「拜託了，大家」或「一切交給我來」的號令。	最大HP＋16.0 命中—1.0
連鎖獵人	戰鬥結束時哈洛路特已經接出50以上連鎖。	命中＋1.0 攻擊—4.0
連鎖名人	戰鬥結束時哈洛路特已經接出100以上連鎖。	命中＋2.0 攻擊—6.0
自認初學者	與位於克雷斯達的神秘劍士交談，選項依照「辛苦了」「是」「是」的次序來選。	防禦＋2.0 攻擊—3.0
戰神	戰鬥結束時GRADE合計在600以上。※1	防禦＋1.0 回避＋0.5 TP回復－0.5 TP輕減－0.5
鬥神	GRADE合計在1600以上，曾經在難度為「困難」狀態下戰鬥300場以上。※1	防禦＋3.0 回避＋1.0 SP輕減＋1.0 SP回復－1.0
御亂神	GRADE合計在6400以上，曾經在難度為「專家」狀態下戰鬥500場以上。※1	防禦＋4.0 回避＋2.0 攻擊—3.0 知性—1.0
殺手	遭遇次數超過400場。※1	TP回復＋1.0 TP輕減—1.0
鋤怪俠客	遭遇次數超過1200場。※1	SP回復＋1.0 SP輕減—1.0
寶物皇帝	取得附有「輔助效果8」或「樞機主教8」潛藏的道具。※2	知性＋3.0 攻擊—3.0 防禦—2.0
連結獵人	以哈洛路特20段以上連結攻擊結束戰鬥。	SP回復＋1.0 命中—1.0
連結名人	以哈洛路特40段以上連結攻擊結束戰鬥。	防禦＋2.0 SP輕減—1.0
討厭果凍	直到EVENT50對巴路霸多斯戰之前，在戰鬥中從不使用各種果凍。※3	詠唱速度＋4.0 攻擊—3.0 命中—1.0 回避—1.0
道具分配	當同伴有4人時，在戰鬥中以哈洛路特使用道具5次以上。 其他角色不可使用道具。	最大HP＋8.0 防禦＋1.0 SP回復—1.0

※1：在戰鬥時，該角色必須為第1位玩家。
※2：當以白金系的潛藏滿足取得條件時，能拿到稱號的只有將該道具裝備在身上的角色。
※3：在戰鬥中，該角色必須為第1位玩家。。所謂各種果凍，指的是蘋果果凍、柳橙果凍、綜合果凍、檸檬果凍、鳳梨果凍、神奇果凍和鮪魚果凍。在戰鬥之外時使用沒有關係。

DATA

資料

WEAPON 武器

◆ 所有角色可裝備的武器都列在這裡，不過攻擊、命中及其它的能力值，都會在取得的時候，因潛藏的不同，而追加新的能力值。玩家可視自己的狀況，決定要裝備哪種武器。

◆資料的看法

【劍・雙手武器・杖・弓】 ※全部都是照攻擊的順序排列

❶刃劍 買價 ❷300 賣價 ❸60

攻擊	命中	❹致命一擊	詠唱速度	變化	❺蘋果果凍
70	0	15	0	取得	❻克雷斯達

備考 合成時的道具等級是1

❶ 名稱

❷ 買價
去商店購買時的價格。

❸ 賣價
去商店賣掉時的價格。

❹ 目前狀態值的修正值
裝備這項武器時該角色目前狀態值的加算值，包括攻擊、命中、致命一擊、詠唱速度等數值都會有所影響。

❺ 變化
將該物品執行合成時所變成的道具，如果不能轉換就代表它是獨特道具。

❻ 取得
這個武器的主要取得方法。至第表示時間的「未來1」代表10年後（1），「未來2」代表10年後（2）。簡稱所代表的意義則如下表所示

店：可在店裡購買。	盜：可在怪物身上偷得。
寶：可在寶箱取得。	旁支：可在旁支事件取得
落：打倒怪物會掉落。	

劍 ◆◆◆（46種）◆攻擊與命中都相當平衡的全對應型武器。凱伊路與裘達斯可以裝備。

寬刃劍 買價 300 賣價 60

攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	蘋果果凍
70	0	15	0	取得	店：克雷斯達

備考 合成時的道具等級是1

西洋劍 買價 600 賣價 120

攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	蘋果果凍×2
90	10	5	0	取得	店：古都達利爾傑依特

備考 合成時的道具等級是2

至尊名劍 買價 — 賣價 765

攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	無法合成
104	10	0	10	取得	落：佛爾尼烏斯

備考 附加「魔法2 促進魔法等級的成長」

競技劍 買價 1100 賣價 220

攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	蘋果果凍×3
110	0	15	−5	取得	店：白鷺城（現代1～4）

備考 合成時的道具等級是3

長劍 買價 1900 賣價 380

攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	柳橙果凍
130	5	10	0	取得	店：諾依舒達特（現代1～3）

備考 合成時的道具等級是4

火炎劍 買價 — 賣價 765

攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	無法合成
138	0	10	5	取得	寶：奧伯隆公司的廢坑

備考 附加「燃燒3 附加火屬性」

粗劍 買價 3200 賣價 640

攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	柳橙果凍×2
150	0	15	−5	取得	店：海德堡（現代1）

備考 合成時的道具等級是5

斬風劍 買價 — 賣價 765

攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	無法合成
152	5	30	−5	取得	落：薩柏諾克

備考 附加「動風3 附加風屬性」

刺刀 買價 4400 賣價 880

攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	柳橙果凍×3
180	5	10	5	取得	店：傑里克（未來1）

備考 合成時的道具等級是6

冰劍 買價 — 賣價 765

攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	無法合成
182	−5	30	0	取得	旁支：鬥技場（→P245）

備考 附加「水龍 附加水屬性」 只有裘達斯可以裝備

名譽之劍 買價 — 賣價 765

攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	無法合成
187	0	15	0	取得	寶：垃圾山

備考 附加「舞蹈3 迴避上升」

短彎刀 買價 6200 賣價 1240

攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	綜合果凍
210	0	15	−5	取得	店：希望鎮

備考 合成時的道具等級是7

法夫尼爾之劍 買價 — 賣價 765

攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	無法合成
225	0	20	0	取得	寶：地Ⅰ軍據點納址

備考 附加「魔獸4 對獸類有效」

西風神劍 買價 — 賣價 765

攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	無法合成
235	10	5	5	取得	寶：史特雷蘭茲大神殿

備考 附加「魔身女妖4 對空中的敵人有效」；只有凱伊路可以裝備

曲刀 買價 8760 賣價 1752

攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	綜合果凍×2
240	10	10	5	取得	店：海德堡（現代2～3）

備考 合成時的道具等級是8

	攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	取得	備考
埃斯佩爾薩劍 買價 — 賣價 765	254	0	15	5	無法合成	寶：飛行龍	附加「[illegible]」，提升[illegible]等級的成長。
環球劍 買價 — 賣價 765	263	5	15	−5	無法合成	寶：木開化森林	附加「[illegible]」，附加[illegible]。
突擊劍 買價 10840 賣價 2168	270	10	5	0	檸檬果凍	店：紅蓮都市斯賓蘭札	合成時的道具等級是[illegible]
偃月刀 買價 13200 賣價 2640	290	0	5	0	檸檬果凍×2	店：紅蓮都市斯賓蘭札	合成時的道具等級是10
不意之劍 買價 — 賣價 765	292	0	25	0	無法合成	寶：改變現代世界地圖（→P73）	附加「[illegible]」，對[illegible]魔有效。
水晶劍 買價 — 賣價 765	319	0	10	10	無法合成	落：強攻魔	附加「[illegible]」：只有[illegible]斯可以裝備
哥特長劍 買價 14900 賣價 2980	320	−5	15	−5	檸檬果凍×3	店：地上軍據點	合成時的道具等級是11
鑽石劍 買價 — 賣價 765	328	0	20	0	無法合成	盜：蜥蜴人之十	附加「[illegible]」，提升攻擊等級的成長。
刃鐮 買價 18060 賣價 3612	340	10	10	−5	鳳梨果凍	店：傑里克（未來2、現代4）	合成時的道具等級是12
冰棺陪葬劍 買價 — 賣價 765	346	5	15	0	無法合成	寶：物資保管所	附加「[illegible]」、機率效果、附加[illegible]效果。
神秘符劍 買價 — 賣價 765	350	15	10	5	無法合成	寶：戴伊克諾夫特	附加「[illegible]」、機率效果、附加[illegible]效果。只有[illegible]斯可以裝備
闇爪邪劍 買價 — 賣價 765	366	−5	35	5	無法合成	寶：蝶旋洞窟	附加「闇[illegible]」，附加闇屬性。
辛克萊劍 買價 21000 賣價 4200	370	0	15	0	鳳梨果凍×3	店：傑里克（未來2、現代1）	合成時的道具等級是13
破壞魔劍 買價 — 賣價 765	377	−10	30	0	無法合成	落：危險探測者	附加「破壞[illegible]」，對機械有效。
巴魯門劍 買價 — 賣價 765	380	0	20	0	無法合成	落：戰鬥機甲	附加「殺龍[illegible]」，對龍有效。
彎刃劍 買價 22400 賣價 4480	390	5	5	0	鳳梨果凍×2	店：水上城	合成時的道具等級是14
慈悲劍 買價 — 賣價 765	392	10	20	0	無法合成	落：巴路蒙多斯2	附加「森林妖精」、TP[illegible]減上升」；只有[illegible]伊路可以裝備
紫電 買價 — 賣價 765	399	15	35	15	無法合成	寶：水上城	附加「[illegible]」、機率效果、附加[illegible]效果。
冰山劍 買價 — 賣價 765	412	0	25	0	無法合成	寶：18年前的戴伊克諾夫特	附加「[illegible]」，對無機物有效。
龍牙劍 買價 — 賣價 765	425	0	15	5	無法合成	盜：龍牙劍	附加「殺龍[illegible]」，對龍有效。
雙刃大刀 買價 24800 賣價 4960	430	0	20	0	神命果凍	店：水上城	合成時的道具等級是15
忠貞之劍 買價 — 賣價 765	444	5	15	5	無法合成	旁支：送菜遊戲1（→P213）	附加「[illegible]」，[illegible]上升。
卡拉德咕葛劍 買價 — 賣價 765	445	5	15	5	無法合成	旁支：飛行艇遊戲（→P260）	附加「攻擊[illegible]」、[illegible]效果、[illegible]的時間增長。

名稱	買價	賣價	攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	取得	備考
加勒汀劍	—	765	450	5	15	5	無法合成	旁支：送茶遊戲（→P243）	附加「樂園6：SP輕減與TP輕減上升」；只有凱伊路可以裝備
究極神劍	—	765	456	5	10	0	無法合成	寶：神的蛋（下層部）	附加「安心6：打倒怪物時回復HP」
格林劍	26000	5200	460	10	0	5	神奇果凍×2	店：貓人村落	合成時的道具等級是16
石中劍	—	765	468	10	20	5	無法合成	落：莉木露	附加「輝耀6　附加光屬性」
天之叢雲	—	765	469	0	30	5	無法合成	寶：現代II世界地圖（→P71）	附加「特型6　附加水屬性」
暴風魔劍	—	765	478	10	25	5	無法合成	旁支：鬥技場（→P245）	附加「空中7　附加風屬性」，只有凱伊路可以裝備
蒼穹之月	—	765	484	−5	25	10	無法合成	寶：寒冰迷宮	附加「不思議7　打倒怪物時TP回復量上升」，只有義經斯可以裝備
真輝之劍	—	765	500	0	20	10	無法合成	寶：寒冰迷宮	附加「魔神7　對惡魔有效」

雙手武器◆◆◆（35種）◆利用武器的重量，就可以憑藉力量而成為完全發揮打擊威力的雙手武器。羅尼可以裝備。

名稱	買價	賣價	攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	取得	備考
拖地刷	—	765	77	−20	0	15	無法合成	旁支：名匠溫達茲（→P252）	附加「水極3　附加水屬性」
長柄斧	250	50	85	−5	20	−5	蘋果果凍	店：克雷斯達	合成時的道具等級是1
吉薩槍	550	110	110	0	10	0	蘋果果凍×2	店：古都達利爾傑依特	合成時的道具等級是2
板斧	—	765	121	0	25	−5	無法合成	寶：哈梅茲山谷	附加「泥娃娃3　對無機物有效」
小戰斧	900	180	130	5	5	0	蘋果果凍×3	店：白鷺城（現代1～4）	合成時的道具等級是3
布勒斧	1700	340	160	5	5	0	柳橙果凍	店：諾依舒達特（現代1～3）	合成時的道具等級是4
羽槍	2900	580	190	0	0	0	柳橙果凍×2	店：海德堡（現代1）	合成時的道具等級是5
戰斧	4500	900	210	0	30	0	柳橙果凍×3	店：傑里克（未來1）	合成時的道具等級是6
雙刃戰斧	—	765	212	5	10	0	無法合成	寶：熱河	附加「威嚴：攻擊與命中上升」
大金鎚	5800	1160	240	−10	35	0	綜合果凍	店：希望鎮	合成時的道具等級是7
運轉棒槌	—	765	265	−5	40	−5	無法合成	寶：飛行龍	附加「謀圖3　促進攻擊等級的成長」
斧槍	8410	1682	270	5	10	0	綜合果凍×2	店：海德堡（現代2～3）	合成時的道具等級是8
弓箭狀槍	—	765	284	5	15	5	無法合成	寶：改變現代世界地圖（→P73）	附加「勁風4　附加風屬性」
恐怖戰斧	—	765	300	0	30	0	無法合成	落：低能怪	附加「魔獸4　對獸類有效」

	攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	取得	備考
三叉戟 買價 9900 賣價 1980	310	5	0	0	檸檬果凍	店：紅蓮都市斯賓蘭札	合成時的道具等級是9
擊鎚 買價 12460 賣價 2492	330	−5	30	−5	檸檬果凍×2	店：紅蓮都市斯賓蘭札	合成時的道具等級是1
米諾陶諾斯之斧 買價 — 賣價 765	345	−10	55	0	無法合成	寶：物資保管所	附加「狙擊4　促進技能等級的成長」。
哥特斧 買價 14000 賣價 2800	350	0	20	0	檸檬果凍×3	店：地上軍據點	合成時的道具等級是11
依索德之槍 買價 — 賣價 765	352	5	30	0	無法合成	寶：戴伊克諾夫特（2）	附加「惟馬5　促進魔法等級的成長」。
燒火槍 買價 — 賣價 765	375	5	20	10	無法合成	旁支：鬥技場（→P245）	附加「燒毀5　附加火屬性」。
半月斧 買價 17300 賣價 3460	380	−5	35	0	鳳梨果凍	店：傑里克（未來2、現代4）	合成時的道具等級是12
征伐斧 買價 — 賣價 765	389	0	35	−5	無法合成	落：實驗機	附加「安心5　打倒怪物時回復HP」
新月斧 買價 20480 賣價 4096	410	5	10	5	鳳梨果凍×2	店：傑里克（未來2、現代4）	合成時的道具等級是13
美薩斧 買價 — 賣價 765	414	5	40	0	無法合成	寶：18年前的戴伊克諾夫特	附加「飛馬5　對空中的敵人有效」。
切肉斧 買價 21200 賣價 4240	440	−10	40	0	鳳梨果凍×3	店：水上城	合成時的道具等級是14
惡魔兇斧 買價 — 賣價 765	444	5	10	5	無法合成	落：巴路霸多斯3	附加「魔氣5　<機率效果>附加衰弱效果」
巴哈姆特之斧 買價 — 賣價 765	445	0	45	0	無法合成	寶：地下墓地	附加「龍龍5　對龍有效」。
郎基奴斯槍 買價 — 賣價 765	466	−15	60	5	無法合成	落：紅身惡魔	附加「巨體6　最大HP上升」。
強壓鐵斧 買價 23500 賣價 4700	470	15	50	−5	神奇果凍	店：水上城	合成時的道具等級是15
獸獸魔槍 買價 — 賣價 765	475	10	0	10	無法合成	旁支：送菜遊戲1（→P243）	附加「特里強6　附加水屬性」。
南風神斧 買價 — 賣價 765	483	0	40	−5	無法合成	旁支：鬥技場（→P245）	附加「西風6　附加風屬性」。
格林斧 買價 24620 賣價 4924	490	0	20	5	神奇果凍×2	店：貓人村落	合成時的道具等級是16
聲帶槍 買價 — 賣價 765	510	5	30	10	無法合成	落：魔身紳士	附加「聖職者7　HP與TP自動回復」。
神槍 買價 — 賣價 765	535	10	15	5	無法合成	寶：寒冰迷宮	附加「絲魔7　攻擊時吸收HP」
雷霆之槍 買價 — 賣價 765	555	10	65	0	無法合成	寶：寒冰迷宮	附加「打擊7　<機率效果>附加氣絕效果」。

杖◆◆◆（34種）◆體力比劍士來得差的法師型角色所使用的輕型武器。莉亞拉與哈洛路特可以裝備。

名稱	買價	賣價	攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	取得	備考
手杖	200	40	40	0	0	0	蘋果果凍×2	店：古都達利爾傑依特	合成時的道具等級是2
棒棒糖	—	765	55	5	5	5	無法合成	寶：蘭格那遺跡	附加「治療2：每隔一段時間回復HP」
職杖	450	90	60	0	10	−5	蘋果果凍×3	店：白鷺城（現代1～4）	合成時的道具等級是2
銀匙	—	765	82	5	5	−5	無法合成	寶：利尼	附加「鮮血滴滴3：攻擊時吸收HP」
長手杖	750	150	90	0	0	0	柳橙果凍	店：諾依舒達特（現代1～3）	合成時的道具等級是3
魔杖	1500	300	110	5	0	0	柳橙果凍×2	店：海德堡（現代1）	合成時的道具等級是4
旋轉棒	—	765	124	10	0	0	無法合成	寶：海德堡城	附加「[illegible]使用道具時的價錢8時間其[illegible]」
王杖	2900	580	130	0	0	0	柳橙果凍×3	店：傑里克（未來1）	合成時的道具等級是5
綺麗少女杖	—	765	132	0	0	5	無法合成	落：巨爪魔蟹	附加「開花4：<持續效果>的時間增長」
纖夢杖	—	765	133	15	0	−5	無法合成	旁支：鬥技場（→P245）	附加「痛打3：<機率效果>附加氣絕效果」
激勵之杖	4300	860	150	0	0	0	綜合果凍	店：希望鎮	合成時的道具等級是6
金製煎鍋	—	765	151	5	30	−10	無法合成	盜：莉木露	附加「巨體6：最大HP上升」
慟心杖	—	765	163	0	10	5	無法合成	旁支：鬥技場（→P245）	附加「幽靈3：攻擊時吸收TP」
哥特職杖	6120	1224	180	0	15	−5	綜合果凍×2	店：海德堡（現代2～3）	合成時的道具等級是7
大軍主之杖	—	765	208	0	0	5	無法合成	寶：飛行龍	附加「[illegible]4：對無機物有效」
節骨杖	8400	1680	210	0	0	0	檸檬果凍	店：紅蓮都市斯賓蘭札	合成時的道具等級是8
支配魔杖	9100	1820	230	5	0	0	檸檬果凍×2	店：紅蓮都市斯賓蘭札	合成時的道具等級是9
粉碎靈魂魔杖	—	765	230	−15	40	−10	無法合成	旁支：名匠溫達茲（→P252）	附加「思考5：智力上升」
闇智魔杖	—	765	235	−10	20	5	無法合成	落：丹達利歐	附加「人影4：附加開屬性」
至尊王杖	11800	2360	250	0	0	5	檸檬果凍×3	店：地上軍據點	合成時的道具等級是10
聖獸角	—	765	253	5	5	5	無法合成	寶：改變現代世界地圖（→P73）	附加「醫療4：每隔一段時間回復HP」
酋長之杖	—	765	254	−5	25	−5	無法合成	寶：戴伊克諾夫特（2）	附加「詛咒3：<機率效果>附加負面效果」

	買入	賣出	攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	取得	備考
標誌杖	—	765	265	−5	25	0	無法合成	寶：戴伊克諾夫特（3）	附加「意勢溫3：SP回復上升」
神聖手杖	13400	2680	270	10	0	0	鳳梨果凍	店：傑里克（未來2、現代4）	合成時的道具等級是11
東風權杖	—	765	283	5	0	5	無法合成	寶：地下墓地	附加「勁風4　附加風屬性」
孔雀石職杖	15080	3016	290	−5	20	−5	鳳梨果凍*2	店：傑里克（未來2、現代4）	合成時的道具等級是12
杉木杖	17200	3440	310	0	0	5	鳳梨果凍*3	店：水上城	合成時的道具等級是13
神使之杖	—	765	310	5	20	0	無法合成	旁支：送菜遊戲1（→P243）	附加「毒牙5：<機率效果>附加中毒效果」
格林魔杖	19600	3920	340	0	0	0	神奇果凍	店：水上城	合成時的道具等級是14
天才哈洛路特的杖	—	765	343	10	5	0	無法合成	旁支：送菜遊戲1（→P243）	附加「安心6：打倒怪物時回復HP」；只有哈洛路特可以裝備
沃洛波羅之杖	—	765	360	10	0	5	無法合成	寶：寒冰迷宮	附加「北歐古文字6：打倒怪物時TP回復量上升」
敘情杖	23000	4600	370	0	0	5	神奇果凍*2	店：貓人村落	合成時的道具等級是15
青水晶杖	—	765	375	5	0	10	無法合成	寶：現代4世界地圖（→P71）	附加「熱中6：詠唱速度與TP回復上升」
如意棍	—	765	404	5	25	−10	無法合成	寶：寒冰迷宮	附加「追擊7　促進技能等級的成長」

弓◆◆◆（28種）◆可從遠距離利用飛行道具攻擊怪物的中衛用武器。娜娜莉可以裝備。

	買入	賣出	攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	取得	備考
獵人弓箭	2500	500	120	5	0	0	蘋果果凍	店：傑里克（未來1）	合成時的道具等級是1
地獄火弓箭	—	765	138	0	15	0	無法合成	寶：熱河	附加「燃燒3　附加火屬性」
合成弓箭	3700	740	140	0	5	0	蘋果果凍*2	店：傑里克（未來1）	合成時的道具等級是2
彈丸弓箭	4480	896	170	0	0	0	蘋果果凍*3	店：希望鎮	合成時的道具等級是3
戰鬥弓箭	5500	1100	200	0	10	0	柳橙果凍	店：海德堡（現代2～3）	合成時的道具等級是4
佛傑巫魯福弓箭	—	765	207	5	0	5	無法合成	寶：地上軍據點舊址	附加「魔身女妖3：對空中的敵人有效」
來福槍弓	7800	1560	220	5	5	0	柳橙果凍*2	店：海德堡（現代2～3）	合成時的道具等級是5
爭戰弓箭	9100	1820	240	−5	10	0	綜合果凍	店：紅蓮都市斯賓蘭札	合成時的道具等級是6
深紅刺針	—	765	250	5	15	0	無法合成	寶：飛行龍	附加「鎮毒3　<機率效果>附加中毒效果」
彩虹弓箭	—	765	267	10	5	−5	無法合成	寶：改變現代世界地圖（→P73）	附加「水盾4　附加水屬性」

名稱	買入	賣出	攻擊	命中	致命一擊	詠唱速度	變化	取得	備考
格拉那達弓箭	10810	2162	270	−10	15	0	綜合果凍*2	店：紅蓮都市斯賓蘭札	附合成時的道具等級是
擊鷹弓箭	—	765	286	10	10	−10	無法合成	寶：物資保管所	附加「強襲5」，使用攻擊等級的成長。
圍城弓箭	12200	2440	290	0	0	0	檸檬果凍	店：地Ⅰ軍據點	合成時的道具等級是8
波瑞阿斯弓箭	—	765	302	0	25	0	無法合成	寶：螺旋洞窟	附加「西風5」附加風屬性。
野兔弓箭	14400	2880	310	5	0	0	檸檬果凍*2	店：地上軍據點	合成時的道具等級是9
散射弓箭	16500	3300	330	5	0	0	鳳梨果凍	店：傑里克（未來2、現代4）	合成時的道具等級是10
風力弓箭	—	765	334	5	0	−5	無法合成	寶：戴伊克諾夫特（3）	附加「動風4」附加風屬性。
衝擊弓箭	—	765	340	0	25	0	無法合成	旁支：鬥技場（→P245）	附加「狙擊4」促進技能等級的成長。
哥特弓箭	18700	3740	350	0	5	0	鳳梨果凍*2	店：水上城	合成時的道具等級是11
聖獸爪弓箭	—	765	353	−10	20	5	無法合成	寶：18年前的戴伊克諾夫特	附加「肉食5」對獸類有效。
火龍吐息	—	765	378	0	25	−5	無法合成	寶：地下墓地	附加「燃燒4」附加火屬性。
水雷弓箭	21000	4200	380	10	0	0	神奇果凍	店：水Ⅰ城	合成時的道具等級是12
破魔弓箭	—	765	390	5	5	5	無法合成	旁支：送菜遊戲1（→P243）	附加「邪惡小精靈6」對惡魔有效。
格林弓箭	23500	4700	410	0	15	5	神奇果凍*2	店：貓人村落	合成時的道具等級是13
希臘弓箭	—	765	414	10	0	0	無法合成	旁支：鬥技場（→P245）	附加「燒毀6」附加火屬性。
亭魂弓箭	—	765	422	−20	25	10	無法合成	寶：神的蛋（上層部）	附加「靈魂6」攻擊時吸收TP。
聖星弓箭	—	765	448	10	0	10	無法合成	寶：現代4世界地圖（→P71）	附加「輝耀6」附加光屬性。
伊甸火弓箭	—	765	455	5	25	5	無法合成	寶：寒冰迷宮	附加「閃耀7」附加光屬性。

PROTECTOR 防具

◆ 防具可分為裝備在身體上的鎧甲與衣服，及裝備在頭上的頭盔與頭飾，這個分類是因角色性別使得他們能否裝備而產生的。考慮一下潛藏的效果，再決定要裝備什麼防具吧！

◆資料的看法

【鎧甲・衣服】※全部都是照防禦的順序排列

❶鎧甲	防禦	迴避	TP回復	變化	❺透視鏡	備考
買入 ❷200 賣出 ❸40	40	❹0	5	取得	❻：克雷斯達	合成時的道具等級是1

【頭盔・頭飾】※全部都是照防禦的順序排列

❶頭盔	防禦	迴避	TP回復	變化	❺治癒瓶	備考
買入 ❷100 賣出 ❸20	20	❹5	0	取得	❻：克雷斯達	合成時的道具等級是1

❶ 名稱

❷ 買價
去商店購買時的價格。

❸ 賣價
去商店賣掉時的價格

❹ 目前狀態值的修正值
裝備這個防具時該角色目前狀態值的加算值。雖甲與衣服會影響防禦、迴避、TP回復，而頭盔與頭飾則是會影響防禦、智力、TP恢復等數值。

❺ 變化
透過特定條件合成時所變成的道具，如果不能轉換如代表不變化的道具

❻ 取得
這個防具的主要取得方法。全部表示時間的「未來」代表10年後（1），「未來2」代表1萬年後（2）。關鍵所代表的意義則如下表所示。

店：可在店裡購買。 賣：可在賣場取得。 落：打倒怪物會掉落。	旁支：可在旁支事件取得

鎧甲◆◆◆（26種）◆身體用的防具，可以大幅提昇防禦。雖然絕大多數只有男性可以裝備，但也有少數例外。

鎧甲	買入	賣出	防禦	迴避	TP回復	變化	取得	備考
皮鎧甲	200	40	40	0	5	透視鏡	店：克雷斯達	合成時的道具等級是1
環套鎧甲	500	100	50	−2	3	生命瓶	店：占都達利爾傑依特	合成時的道具等級是2
鱗鎧甲	900	180	65	0	4	萬靈藥瓶	店：白鷺城（現代1～4）	合成時的道具等級是3
鋼板鎧甲	1500	300	75	−4	2	火焰瓶	店：諾依舒達特（現代1～3）	合成時的道具等級是4
鎖鏈甲	2250	450	90	−3	7	甜酒瓶	店：海德堡（現代1）	合成時的道具等級是5
山賊鎧甲	3070	614	105	0	6	黑暗瓶	店：傑里克（未來1）	合成時的道具等級是6
傑作鎧甲	—	765	108	20	10	無法合成	洛：鷹身鷲獅	附加「勇敢」，防止狀態異常的機率上升。
衝鋒鎧甲	4180	836	110	0	4	聖潔瓶	店：希望鎮	合成時的道具等級是7
希拉哈特鎧甲	—	765	120	10	8	無法合成	賣：未開化森林	附加「專家」是4，「生命」上升。
胸膛鎧甲	5800	1160	125	0	−2	透視鏡*2	店：海德堡（現代2～3）	合成時的道具等級是8
競技鎧甲	6600	1320	135	−5	5	生命瓶*2	店：紅蓮都市斯賓蘭札	合成時的道具等級是9

	買入	賣出	防禦	迴避	TP回復	變化	取得	備考
金屬鎧甲	8470	1694	140	−6	0	萬靈藥瓶*2	店：紅蓮都市斯賓蘭札	合成時的道具等級是13
戰鬥裝	—	765	142	15	5	無法合成	店：地上軍據點	附加「威力4，攻擊上升」
反射鎧甲	—	765	148	10	10	無法合成	洛：戰鬥機甲	附加「怒意5　所有損傷傷害減少」
至尊鎧甲	10600	2120	155	−10	5	火焰瓶*2	店：地上軍據點	合成時的道具等級是11
美根鎧甲	—	765	160	5	-10	無法合成	洛：巴路霸多斯3	附加「敏捷5　得到遲鈍耐性與反擊效率」
鎖子鎧甲	12000	2400	165	0	3	甜酒酒瓶*2	店：傑里克（未來2、現代4）	合成時的道具等級是12
哥特鎧甲	13400	2680	170	−5	6	黑暗瓶*2	店：傑里克（未來2、現代1）	合成時的道具等級是13
地神鎧甲	—	765	171	10	14	無法合成	旁支：名匠溫達茲（→P252）	附加「執中6　詠唱速度與TP回復上升」
阿瑪第拉斯的御畫	—	765	175	0	20	無法合成	旁支：送菜遊戲2（→P254）	附加「心平氣和6　每隔一段時間回復HP」
全身鎧甲	15100	3020	180	−10	−2	聖潔瓶*2	店：水上城	合成時的道具等級是14
要塞鎧甲	17800	3560	185	−20	7	透視鏡*3	店：水上城	合成時的道具等級是15
戰鬥天使之鎧甲	—	765	185	20	7	無法合成	寶：寒冰迷宮	附加「星雲6：SP回復與TP回復上升」；只有女性角色可以裝備
格林鎧甲	19700	3940	190	0	4	生命瓶*3	店：貓人村落	合成時的道具等級是16
黃金鎧甲	—	765	195	5	18	無法合成	寶：神的蛋（下層部）	附加「反射6　魔力與詠唱速度上升」
聖戰鎧甲	—	765	215	-10	15	無法合成	寶：寒冰迷宮	附加「融雪7　得到凍結耐性與反擊效率」

衣服◆◆◆（24種）◆以減輕重量為目的所製成的身體用防具，防禦比鎧甲來得低。女性角色可以裝備。

	買入	賣出	防禦	迴避	TP回復	變化	取得	備考
斗篷	—	42	20	0	7	黑暗瓶	莉亞拉初期裝備	合成時的道具等級是1
長袍	400	80	30	0	8	聖潔瓶	店：古都達利爾傑依特	合成時的道具等級是2
圍裙工作服	850	170	40	−1	5	透視鏡	店：白鷺城（現代1～4）	合成時的道具等級是3
短上衣	1400	280	50	0	4	生命瓶	店：諾依舒達特（現代1～3）	合成時的道具等級是4
被褥甲	2860	572	75	−2	3	萬靈藥瓶	店：海德堡（現代1）	合成時的道具等級是5
化裝舞服	4100	820	80	−4	6	火焰瓶	店：傑里克（未來1）	合成時的道具等級是6
襯裙	5500	1100	85	0	5	甜酒酒瓶	店：希望鎮	合成時的道具等級是7

	買入	賣出	防禦	迴避	TP回復	變化	取得	備考
網甲	6100	1220	95	−3	4	黑暗瓶*2	店：海德堡（現代2～3）	合成時的道具等級是8
白紗禮服	—	765	100	10	−5	無法合成	寶：垃圾山	附加「規範3：詠唱速度上升」。
緊身禮服	7800	1560	105	−4	7	聖潔瓶*2	店：紅蓮都市斯賓蘭札	合成時的道具等級是9
旗袍	—	765	105	20	10	無法合成	旁支：名匠溫達茲（→P252）	附加「工匠3：使用道具時的價值時間減少」
毛織衣	9000	1800	115	0	8	透視鏡*2	店：地上軍據點	合成時的道具等級是10
海軍領衣	—	1800	115	10	12	聖潔瓶*3	旁支：名匠溫達茲（→P252）	合成時的道具等級是18
腰巾	10800	2160	125	0	10	生命瓶*2	店：傑里克（未來2、現代4）	合成時的道具等級是11
燕尾服	12500	2500	130	−5	7	萬靈藥瓶*2	店：傑里克（未來2、現代4）	合成時的道具等級是12
圓裙	—	765	135	15	10	無法合成	落：火精	附加「緋紅5：得到火耐性」
風雪衣	—	765	140	30	5	無法合成	落：風精	附加「鳳凰4：得到風耐性」。
緊身內衣	14200	2840	145	0	5	火焰瓶*2	店：水上城	合成時的道具等級是13
潛水服	—	765	145	10	12	無法合成	落：水精	附加「深藍4：得到水耐性」
花布衣	16380	3276	150	0	4	甜酒酒瓶*2	店：水上城	合成時的道具等級是14
村姑裝	—	765	155	−5	15	無法合成	落：地精	附加「紅袍5：得到地耐性」
魔女服	19050	3810	165	4	8	黑暗瓶*3	店：貓人村落	合成時的道具等級是15
女神官服	—	765	165	20	16	無法合成	旁支：送菜遊戲2（→P254）	附加「雪花石膏6：得到光耐性」
天國之服	—	765	170	15	18	無法合成	寶：神的蛋（上層部）	附加「蜂蛟瑪瑙6：得到闇耐性」

頭盔◆◆◆（24種）◆可以同時提升防禦與智力的頭部用防具。男性角色可以裝備。

	買入	賣出	防禦	智力	TP輕減	變化	取得	備考
皮頭盔	100	20	20	5	0	火焰瓶	店：克雷斯達	合成時的道具等級是1
軍用頭盔	380	76	25	8	3	甜酒酒瓶	店：古都達利爾傑依特	合成時的道具等級是2
輕盔	600	120	28	6	0	黑暗瓶	店：白鷺城（現代1～4）	合成時的道具等級是3
巴比特頭盔	—	765	29	−10	9	無法合成	寶：史特雷蘭茲遺跡	附加「樹書3：格擋時回復SP」
盆狀鋼頭盔	1150	230	36	3	0	聖潔瓶	店：諾依舒達特（現代1～3）	合成時的道具等級是4

	買入	賣出	防禦	智力	TP輕減	變化	取得	備考
護顏盔	1620	324	43	6	0	透視鏡	店：海德堡（現代1）	合成時的道具等級是
橋頭盔	—	765	44	13	12	無法合成	寶：海德堡	附加「抵抗3 [illegible]」
護頭盔	2310	462	49	6	0	生命瓶	店：傑里克（未來1）	合成時的道具等級是
亂戰頭盔	3120	624	55	8	0	萬靈藥瓶	店：希望鎮	合成時的道具等級是
儀式頭盔	—	765	61	9	9	無法合成	落：卡姆狼	附加「輕裝4 [illegible]」
巨大頭盔	4000	800	62	-5	0	火焰瓶*2	店：海德堡（現代2～3）	合成時的道具等級是
狂熱軍盔	5300	1060	68	11	6	甜酒酒瓶*2	店：紅蓮都市斯賓關札	合成時的道具等級是9
氣派盔	6400	1280	72	15	0	墨晴瓶*2	店：紅蓮都市斯賓關札	合成時的道具等級是10
榮譽頭盔	—	765	73	5	14	無法合成	寶：戴伊克諾夫特（3）	附加「[illegible]」
至尊頭盔	8100	1620	75	10	2	聖潔瓶*2	店：地上軍據點	合成時的道具等級是
神聖鐵頭盔	9600	1920	80	9	6	透視鏡*2	店：傑里克（未來2、現代4）	合成時的道具等級是12
預測頭盔	—	765	81	17	10	無法合成	寶：地下墓地	附加「再起5 [illegible]」
權勢軍盔	11900	2380	84	17	3	生命瓶*2	店：傑里克（未來2、現代1）	合成時的道具等級是
哥特頭盔	12500	2500	90	11	4	萬靈藥瓶*2	店：水上城	合成時的道具等級是14
須佐之男頭盔	—	765	90	−19	21	無法合成	旁支：送葉遊戲2（→P254）	附加「舉圖6 SP輕減與TP輕減上升」
孔雀石輕盔	14700	2940	92	7	7	火焰瓶*3	店：水上城	合成時的道具等級是
黃金頭盔	—	765	93	20	15	無法合成	落：莉本露	附加「靈巧6 落地的僵直時間減少」
格林頭盔	16070	3214	99	14	4	甜酒酒瓶*3	店：貓人村落	合成時的道具等級是
亡命頭盔	—	765	99	17	9	無法合成	寶：寒冰迷宮	附加「[illegible]」

頭飾◆◆◆（24種）◆可以同時提升防禦與智力的頭部用防具。女性角色可以裝備。

	買入	賣出	防禦	智力	TP輕減	變化	取得	備考
緞帶	—	30	10	4	3	生命瓶	莉亞拉初期裝備	合成時的道具等級是1
綠帽	300	60	14	7	0	萬靈藥瓶	店：古都達利爾傑依特	合成時的道具等級是
羽飾	550	110	19	9	5	火焰瓶	店：白鷺城（現代1～4）	合成時的道具等級是

名稱	買入	賣出	防禦	智力	TP輕減	變化	取得	備考
面紗	1100	220	23	5	0	甜酒酒瓶	店：諾依舒達特（現代1～3）	合成時的道具等級是4
頭環	1550	310	28	11	6	黑暗瓶	店：海德堡（現代1）	合成時的道具等級是5
花冠	—	765	33	11	9	無法合成	寶：垃圾山	附加「安樂3：得到毒耐性與反擊效果」
王冠	2040	408	34	6	2	聖潔瓶	店：傑里克（未來1）	合成時的道具等級是6
濃霧	—	765	36	17	7	無法合成	店：紅蓮都市斯賓蘭札	附加「衝刺4：逃走速度上升」
加冕冠	2860	572	40	6	2	透視鏡	店：希望鎮	合成時的道具等級是7
高貴面紗	3810	762	44	7	4	生命瓶*2	店：海德堡（現代2～3）	合成時的道具等級是8
小丁	—	765	45	7	13	無法合成	旁支：名匠溫達茲（→P252）	附加「精神3：TP回復上升」
神聖緞帶	4700	940	51	8	5	萬靈藥瓶*2	店：紅蓮都市斯賓蘭札	合成時的道具等級是9
哥特環	5890	1178	58	13	7	火焰瓶*2	店：紅蓮都市斯賓蘭札	合成時的道具等級是10
幽默假面	—	765	62	−7	−7	無法合成	落：拉蜜亞	附加「幸運4：運上升」
至尊王冠	7700	1540	66	8	3	甜酒酒瓶*2	店：地上軍據點	合成時的道具等級是11
權勢冕冠	8800	1760	71	7	0	黑暗瓶*2	店：傑里克（未來2、現代4）	合成時的道具等級是12
少女的美髮	—	765	72	14	13	無法合成	旁支：送菜遊戲2（→P254）	附加「森林妖精6：TP輕減上升」
硼砂玻璃	—	765	73	5	11	無法合成	落：紅身惡魔	附加「鎧紅5：得到火耐性」
羽飾聖杖	10670	2134	75	10	4	聖潔瓶*2	店：傑里克（未來2、現代4）	合成時的道具等級是13
天使之環	—	765	77	22	11	無法合成	寶：神的蛋（上層部）	附加「反射6：智力與詠唱速度上升」
孔雀石王冠	11800	2360	79	12	5	透視鏡*2	店：水上城	合成時的道具等級是14
粉星之夢	—	765	80	18	13	無法合成	寶：寒冰迷宮	附加「信仰7：得到麻痹耐性與反擊效果」
敘情絲帽	14000	2800	82	10	7	生命瓶*3	店：水上城	合成時的道具等級是15
格林羽飾	15600	3120	87	17	4	萬靈藥瓶*3	店：貓人村落	合成時的道具等級是16

道具的雜學

『命運傳奇2』這款遊戲，擁有系列作品到目前為止都沒有嘗試過的「潛藏效果」與「道具合成」等新要素存在，因此玩家如果想要更順利的進行遊戲，最好能夠先知道一些本系列作一直以來都不曾接觸過的新知識。在這裡，我們將介紹一些與道具相關的小常識，包括「武器或防具附加了潛藏的效果之後，會使得價格發生變化」，以及「將原本已經有固定潛藏及效果的獨特道具，再附加新的潛藏的製作方法」等等，希望您能夠將這些知識加以活用，使冒險變得更有趣。

關於裝備的賣出價格

在武器與防具資料欄裡所記載的「賣價」，是指沒有包括任何潛藏時，該物體的原始價格，如果有經過合成等動作使裝備上附加潛藏，那麼該裝備的價值就會上升，因而可以在店裡賣得比較高的價錢（請參考右邊的計算式）。至於合成則會必須購買合成必要道具「神秘藥瓶」，然後將道具合成之後再賣掉，如果撿到不怎麼樣的裝備，不妨實行合成後再賣掉。

附加潛藏效果所產生的賣出價格變化

附加潛藏效果的裝備賣出價格＝
基本道具的賣出價格＊（1+0 .1875＊潛藏等級的合計值）

※小數點以下無條件捨去

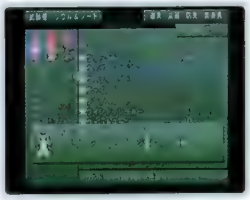
例：頹廢辛克萊劍（基本道具：辛克萊劍，附加了頹廢3與白金2的潛藏）其賣出價格套用計算式會變成

4200＊｛1+0 .1875＊（3+2）｝＝8137 .5

所以賣出價格會變成8137喀魯特

海軍領衣的合成

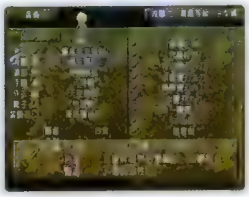
獨特道具基本上是不可能用合成製作出來的，不過如果在實施合成時，將道具等級9以上的衣服與海軍領衣合成的話，是有可能做出白紗禮服與旗袍這兩種裝備的。雖然潛藏的附加方式與其它的一般合成一樣，但是有時也可能做出附加了與故事本篇內不同潛藏效果的獨特道具。



合成出來的獨特道具賣出價格，也可以參考上面的計算式來算出。

潛藏效果優先順序的例外

當一個裝備附有兩種潛藏效果的時候，優先順位比較高的潛藏會在上方，而優先順位較低的潛藏則會在下方（請參考P19）。不過如果附加的潛藏是白金系的潛藏時，這個規則就會失效（如右圖所示）。雖然只要存檔之後再回來看看，就會發現這只是一時的現象，不過為了瞭解潛藏合成的優先順位，還是最好能夠知道會有這個狀況出現。



白金系的潛藏會產生特別效果，有時會出現優先順位相反的狀況。

EQUIPMENT 裝身具

◆ 裝身具可分為護手、外部裝備、鞋、裝飾品這四種，這些防具可以發揮許多輔助的效果。因應不同種類的怪物來改變這裡的裝備，是相當重要的一件事。

◆資料的看法

【鞋】※照迴避的順序排列

名稱	買入	賣出	防禦次數	迴避	攻擊	命中	取得	備考
厚質手套	150	30	3	70	0	0	店：克雷斯達	–

【外部裝備】※照價格的順序排列

名稱	買入	賣出	地	水	火	風	光	闇	合成	取得	備考
皮革披風	400	80	—	4	—	—	4	—	法合成	店：古都達利爾傑依特	

【鞋】※照迴避的順序排列

名稱	買入	賣出	迴避	移動速度	SP回復	取得	備考
重靴	200	440	—11	—9	9	傑里克（未來1）	–

【裝飾品】※照價格的順序排列

名稱	買入	賣出	合成	取得	備考
月者	—	180	武器：「精神4：TP回復上升」 防具：「賢者4：智力上升」	支：選月者取得（→P243）	按下SELECT鍵可以變更換組的角色

❶ 名稱

❷ 買入
去商店購買時的價格。

❸ 賣出
去商店賣掉時的價格。

❹ 目前狀態值的修正值
裝備這個裝身具時該角色目前狀態值的加算值。

【護手、短劍、手環】
防禦次數：可以連續進行格擋的次數
損傷輕減、攻擊、命中：該角色目前狀態值的加算值。

【外部裝備】
地、水、火、風、光、闇：該角色各種屬性的耐性加算值

【鞋】
迴避、SP回復　該角色目前狀態值的加算值
移動速度：會影響戰鬥中的移動速度，數值越大代表速度加得越多。

❺ 合成
將該物品與武器或防具一起執行合成時，所變成的道具擁有的潛藏效果。「武器：」表示與武器合成時的附加潛藏效果，「防具：」表示與防具合成時的附加潛藏效果

❻ 取得
這個裝身具的主要取得方法。至於表示時間的「未來1」代表10年後（1），「未來2」代表10年後（2），括號所代表的意義則如下表所示。

店：可在店裡購買。	盜：可在怪物身上偷得。
寶：可在寶箱取得。	劈支：可在劈支事件取得。
落：打倒怪物會掉落。	

護手◆◆◆（15種）◆可以連續數次格擋敵人攻擊的手腕用裝身具。凱伊路與羅尼可以裝備。

名稱	買入	賣出	防禦次數	迴避	攻擊	命中	取得	備考
厚質手套	150	30	3	70	0	0	店：克雷斯達	–
織物手套	700	140	3	73	0	0	店：白鷺城（現代1～4）	–
鋼護手	1900	380	3	75	0	0	店：海德學（現代1）	–
皮手套	350	70	4	65	0	0	店：古都達利爾傑依特	–
鋼鐵手套	1150	230	4	70	0	0	店：諾依舒達特（現代1～3）	–

	買入	賣出	防禦次數	最強防禦	攻擊	命中	取得	備考
哥特手套	3800	760	4	75	0	0	店：海德堡（現代2～3）	
腕甲手套	—	600	5	50	0	0	寶：奧伯降公司的廢坑	—
米斯利手套	2525	505	5	64	0	0	店：傑里克（未來1）	
群星手套	4540	908	5	80	0	0	店：紅蓮都市斯賓蘭札	
冷卻手套	—	1600	6	65	0	0	寶：地上軍據點偽址	
格林手套	9200	1840	7	78	0	0	店：貓人村落	
稀有鋼護手	6120	1224	8	70	0	0	店：地上軍據點	
極度手套	—	2400	8	75	0	0	旁支：整理倉庫（→P266）	
拳交手套	—	3000	10	70	0	0	寶：寒冰迷宮	-
玉串手套	—	2000	11	50	0	0	寶：神的盒（下層部）	

短劍◆◆◆（16種）◆除了防禦次數以外，還會影響到攻擊或命中率的手腕用裝身具。裘達斯與哈洛路特可裝備。

	買入	賣出	防禦次數	最強防禦	攻擊	命中	取得	備考
悲鳴短劍	200	40	3	70	10	10	店：古都達利爾傑依特	
鯊齒短劍	6800	1360	3	85	80	5	店：傑里克（未來2、現代4）	
開拓刀	400	80	4	75	15	5	店：白鷺城（現代1～4）	
青刻短劍	4480	896	4	75	60	5	店：紅蓮都市斯賓蘭札	
刺劍	1900	380	4	80	35	0	店：傑里克（未來1）	
奧姆哈康短劍	—	1600	5	60	66	10	洛：寶箱洋	只有裘達斯可以裝備
左手短劍	1200	240	5	65	30	0	店：海德堡（現代1）	
小尖刀	800	160	5	70	20	0	店：諾依舒達特（現代1～3）	
破刃短劍	3300	660	5	70	50	0	店：海德堡（現代2～3）	
卡塔魯短劍	8460	1692	5	75	85	5	店：水上城	
閃躲劍	2500	500	6	65	40	10	店：希望鎮	
枯古力短劍	10500	2100	6	70	90	−5	店：貓人村落	

	買入	賣出	防禦次數	損傷減	攻擊	命中	取得	備考
穿綱短劍	5600	1120	8	60	70	5	店：地上軍據點	
死擊短劍	—	2000	8	85	92	—5	旁支：送菜遊戲2（→P254）	
卡魯拉短劍	—	600	10	55	54	5	旁支：飛行艇遊戲（→P260）	
鋼構短劍	—	2400	11	75	100	—10	落：粗糙機關	只有哈洛路特可以裝備

手環◆◆◆（15種）◆女性專用的手腕用裝身具。除了一部份之外，只有莉亞拉與娜娜莉可以裝備。

	買入	賣出	防禦次數	損傷減	攻擊	命中	取得	備考
黃金手環	500	100	3	69	0	0	店：白鷺城（現代1～4）	
琉璃手環	1300	260	3	72	0	0	店：海德堡（現代1）	
廚用手套	250	50	4	65	0	0	店：古都達利爾傑依特	
美麗手套	750	150	4	68	0	0	店：諾依舒達特（現代1～3）	
鑽石手環	2060	412	4	71	0	0	店：希望鎮	
米斯利手環	4800	960	4	75	0	0	店：紅蓮都市斯賓蘭札	—
綺麗小手套	1940	388	5	60	0	0	店：傑里克（未來1）	
可愛袋	3980	796	6	64	0	0	店：海德堡（現代2～3）	—
群星手環	9600	1920	6	80	0	0	店：貓人村落	
魔法手套	—	1600	7	75	0	0	寶：18年前的戴伊克諾夫特	
天使手環	—	600	8	65	0	0	寶：戴伊克諾夫特（3）	
真心手套	—	2000	8	70	0	0	寶：神的蛋（中層部）	
純白手套	6410	1282	8	71	0	0	店：地上軍據點	
希望手環	—	3000	9	80	0	0	寶：寒冰迷宮	—
八咫鏡	—	2400	11	65	0	0	旁支：送菜遊戲2（ →P254）	凱伊路、瑪尼、莉亞拉、娜娜莉可以裝備

外部裝備◆◆◆（16種）◆可以使裝備角色的各耐性產生變化的裝身具。除了一部份之外，所有的角色都可以裝備。

	買入	賣出	地	火	光	水	風	闇	合成	取得	備考
皮革披風	400	80	—	−4	—	4	—	—	無法合成	店：古都達利爾傑依特	—
獵人披風	1000	200	5	−5	—	−5	5	—	無法合成	店：白鷺城（現代1～4）	—
小偷披風	1400	280	—	—	−6	—	8	6	無法合成	店：諾依舒達特（現代1～3）	—
毛皮披風	1610	322	4	−6	—	6	−4	—	無法合成	店：海德學（現代1）	—
大地披風	3500	700	24	−6	—	6	−24	—	武器：「大地3：附加地屬性」 防具：「黃褐3：得到地耐性」	店：地上軍據點	—
水披風	3500	700	6	−24	—	24	−6	—	武器：「水瓶3：附加水屬性」 防具：「深藍3：得到水耐性」	店：海德學（現代2～3）	
火披風	3500	700	−6	24	—	−24	6	—	武器：「燃燒3：附加火屬性」 防具：「深紅3：得到火耐性」	店：傑里克（未來1）	—
風披風	3500	700	−24	6	—	−6	24	—	武器：「勁風3：附加風屬性」 防具：「颶風3：得到風耐性」	店：地上軍據點	
妖精披風	4800	960	−6	—	24	—	6	−24	武器：「光明3：附加光屬性」 防具：「象牙3：得到光耐性」	店：諾依舒達特（現代4）	—
哥特披風	4800	960	—	−6	−24	6	—	24	武器：「人影3：附加闇屬性」 防具：「含碳3：得到闇耐性」	店：諾依舒達特（現代4）	
銀色披肩	—	1680	8	—	6	—	—	−6	無法合成	落：武鬥家	只有女性角色可以裝備
魔術披風	—	1920	—	—	8	—	—	8	無法合成	落：殘忍藍寶石	—
富麗披風	—	1920	6	6	—	6	6	—	無法合成	旁支：名匠溫達茲（→P252）	
公主披肩	—	2480	8	—	8	—	8	—	無法合成	旁支：整理倉庫（→P266）	只有女性角色可以裝備
陣羽織	—	2480	—	8	—	8	—	8	無法合成	寶：現代4世界地圖（→P71）	只有男性角色可以裝備
天空披風	—	2480	—	8	8	—	8	—	無法合成	寶：寒冰迷宮	—

鞋◆◆◆（16種）◆主要強化迴避與戰鬥時移動速度的裝身具。除了一部份之外，所有的角色都可以裝備。

	買入	賣出	迴避	移動速度	SP回復	取得	備考
超重靴	2200	440	−11	−9	9	店：傑里克（未來1）	
決鬥靴	5720	1144	−5	−20	11	店：紅蓮都市斯賓蘭札	—
羽毛靴	—	3960	0	14	2	盜：突擊劍客	
皮革靴	300	60	5	0	3	店：克雷斯達	
格林靴	19800	3960	5	7	5	店：貓人村落	—

	買入	賣出	迴避	移動速度	SP回復	取得	備考
鋼鐵靴	750	150	7	−3	8	店：白鷺城（現代1～4）	
鋼板靴	1400	280	7	0	7	店：海德堡（現代1）	
戰靴	2715	543	7	4	8	店：希望鎮	只有男性角色可以裝備
網眼靴	1400	280	9	4	6	店：諾依舒達特（現代1～3）	
無聲腳袋	—	4960	9	9	9	寶：寒冰迷宮	—
妖精靴	—	3960	11	11	2	寶：18年前的戴伊克諾夫特	
護膝靴	4660	932	12	0	5	店：海德堡（現代2～3）	
哥特靴	8100	1620	12	0	6	店：地上軍據點	
夢魔靴	—	4960	12	16	8	寶：現代4世界地圖（→P71）	
快速靴	—	3960	14	21	7	寶：神的蛋（中層部）	
波斯靴	—	4960	33	7	15	旁支：貓人命名（→P256）	

裝飾品◆◆◆（30種）◆附有潛藏效果或其它固有特殊效果的裝身具。所有的角色都可以裝備。

	買入	賣出	合成	武器	防具	取得	備考
選月者	—	180				旁支：取得選月者（→P243）	按SELECT鈕可以變更操縱的角色
野兔徽章	—	250	合成	「兔子2：運上升」	「逃離2：逃走速度上升」	寶：定期聯絡船	附加「祭福3：運上升」
護身符	—	500	合成	「玩偶 2：對無機物有效」	「鋼鐵2：防禦上升」	寶：現代4世界地圖（→P71）	附加「裝甲3：防禦上升」
毒物護身符	1000	500	合成	「毒2：<機率效果>附加中毒效果」	「解毒2：得到毒耐性與反擊效果」	店：地上軍據點	附加「萬能薬5：得到毒耐性與反擊效果」
攻擊徽章	2000	1000	合成	「猛禽2：對空中敵人有效」	「月亮1：SP回復上升」	店：海德堡	附加「月亮2：SP回復上升」
治癒手戒指	2000	1000	合成	「調和2：打倒敵人時回復HP」	「使徒1：受到損傷時間回復」	店：海德堡	附加「[illegible]快人時回復HP」
麻痺護身符	3000	1500	合成	「麻痺2：<機率效果>附加麻痺效果」	「搖動2：得到麻痺耐性與反擊效果」	店：地上軍據點	附加「搖動」得到麻痺耐性與反擊效果」
知性手環	4000	2000	合成	「魔法師2：打倒敵人時TP回復量上升」	「熔礦1：回復與損傷相同的TP值」	店：海德堡	附加「魔術3：打倒敵人時TP回復量上升」
減免消耗	5000	2500	合成	「致命一擊2：致命一擊上升」	「步伐2：得到趨鈍耐性與反擊效果」	店：地上軍據點	附加「敏捷5：得到麻痺耐性與反擊效果」
粉碎戒指	5760	384	合成	「妙技1：命中上升」	「回避2：迴避上升」	店：白鷺城（未來1～2）	附加「妙技2：命中上升」
保護戒指	—	3000	合成	「條紋2：受傷時的僵直時間減少」	「鋼鐵2：防禦上升」	寶：物資保管所	附加「可愛3：受傷時的僵直時間減少」

凍結護身符	買入 7000 賣出 3500	合成	武器：「寒冷2：<機率效果>附加凍結效果」 防具：「烘暖 2：得到凍結耐性與反擊效果」	取得 店：地上軍據點 備考 附加「加熱5 得到凍結耐性與反擊效果」
翡翠戒指	買入 — 賣出 4000	合成	武器：「宇宙3：SP輕減上升」 防具：「小妖精3：TP輕減上升」	取得 寶：垃圾山 備考 附加「小妖精3：TP輕減上升」
團隊指揮	買入 9000 賣出 600	合成	武器：「天空2：SP輕減上升」 防具：「月亮2：SP回復上升」	取得 店：海德堡 備考 輸入指令就可發動技能
抵抗戒指	買入 — 賣出 5000	合成	武器：「舞蹈3：迴避上升」 防具：「骷髏3：所有損傷稍微減少」	取得 落：丹達利歐 備考 附加「骷髏3：所有損傷稍微減少」
重生雕像	買入 — 賣出 1000	合成	武器：「貂熊4：最大HP上升」 防具：「均衡4：落地的傷直時間減少」	取得 落：馬克那迪烏耶斯 備考 無法戰鬥時就會自動回復HP，發揮效果後就會消失
小雛鳥	買入 — 賣出 7700	合成	武器：「補打4：<機率效果>附加氣絕效果」 防具：「抵抗4：氣絕時間減少」	取得 旁支：名匠溫達茲（→P252） 備考 附加「抵抗3：氣絕時間減少」
功勞徽章	買入 — 賣出 10000	合成	武器：「特攻2：攻擊上升」 防具：「兔子2：運上升」	取得 寶：奧伯陵公司的廢坑 備考 附加「威力3：攻擊上升」
極端手段	買入 23200 賣出 11600	合成	武器：「虛弱2：<機率效果>附加衰弱效果」 防具：「上導2：得到衰弱耐性與反擊效果」	取得 店：地上軍據點 備考 附加「虛弱2：得到衰弱耐性與反擊效果」
神聖徽章	買入 — 賣出 12000	合成	武器：「擬蚊2：攻擊時吸收HP」 防具：「治療2：每隔一段時間回復HP」	取得 寶：海德堡城 備考 附加「醫療2：每隔一段時間回復HP」
知性戒指	買入 30000 賣出 15000	合成	武器：「惡作劇鬼1：TP輕減上升」 防具：「才智1：TP回復上升」	取得 店：海德堡 備考 附加「才智2：TP回復上升」
技巧戒指	買入 — 賣出 20000	合成	武器：「寶物2：道具取得機率上升」 防具：「莊嚴2：取得EXP上升」	取得 寶：神的蛋（下層部） 備考 附加「寶物2：道具取得機率上升」
黑瑪瑙符	買入 — 賣出 24000	合成	武器：「裝甲3：防禦上升」 防具：「貂熊3：最大HP上升」	取得 旁支：名匠溫達茲（→P252） 備考 附加「貂熊3：最大HP上升」
精神戒指	買入 — 賣出 30000	合成	武器：「鋼鐵2：防禦上升」 防具：「繁茂2：格擋時回復SP」	取得 寶：飛行龍 備考 附加「繁茂3：格擋時回復SP」
妖精戒指	買入 — 賣出 40000	合成	武器：「行星5：SP回復上升」 防具：「森林妖精5：TP輕減上升」	取得 旁支：名匠溫達茲（→P252） 備考 附加「森林妖精5：TP輕減上升」
天雲裝身具	買入 — 賣出 50000	合成	武器：「惡鬼4：對惡魔有效」 防具：「活力4：瀕臨死亡時回復HP」	取得 寶：寒冰迷宮 備考 附加「再起5：瀕臨死亡時回復HP」
玉珠	買入 — 賣出 50000	合成	武器：「商人2：取得喀魯特上升」 防具：「莊嚴1：取得EXP上升」	取得 旁支：飛行艇遊戲（→P260） 備考 附加「獎金3：取得喀魯特上升」
反射戒指	買入 — 賣出 50000	合成	武器：「賢者4：智力上升」 防具：「彈回1：使敵人容易變成格擋反彈的狀態」	取得 落：加普 備考 附加「彈回3：使敵人容易變成格擋反彈的狀態」
封魔符	買入 — 賣出 50000	合成	武器：「威信4：取得EXP上升」 防具：「骷髏4：所有損傷稍微減少」	取得 寶：寒冰迷宮 備考 附加「聖者6：取得EXP上升」
神秘徽章	買入 — 賣出 60000	合成	武器：「幽靈3：攻擊時吸收TP」 防具：「規範3：詠唱速度上升」	取得 旁支：名匠溫達茲（→P252） 備考 附加「規範4：詠唱速度上升」

ITEM 道具

◆ 道具擁有回復HP或TP，以及治療狀態異常的效果，是進行迷宮探索時不可或缺的物品。為了避免不足的狀況發生，只要有機會就買一些存起來吧！

◆資料的看法

【道具・調理器具】※全部都是照選單的順序排列

❶蘋果果凍 買入 ❷100 賣出 ❸ 25	選單 ❹	戰鬥	變化 ❺	橙果凍	回復HP最大值的30%，SP減少20
	○	○	取得 ❻	店：克雷斯達	

❶ 名稱

❷ 買入
去商店購買時的價格。

❸ 賣出
去商店賣掉時的價格

❹ 使用的時機
會以「○」和「×」表示在各種場合下可否使用。

❺ 變化
將該物品執行合成時所變成的道具。

❻ 取得
這個道具的主要取得方法。

店：可在店裡購買。
賣：可在賣場取得。
落：打倒怪物會掉落
旁支：可在旁支事件取得

道具◆◆◆（38種）◆戰鬥或紮營時都可以使用的消費性道具。不過其中也有使用後並不會消失的物品。

蘋果果凍 買入 100 賣出 25	選單	戰鬥	變化	柳橙果凍	備考	回復HP最大值的30%，SP減少20
	○	○	取得	店：克雷斯達		
柳橙果凍 買入 200 賣出 50	選單	戰鬥	變化	蘋果果凍	備考	回復TP最大值的30%[illegible]減少20
	○	○	取得	店：古都達利爾傑依特		
綜合果凍 買入 400 賣出 100	選單	戰鬥	變化	無法獨自進行合成	備考	回復HP與TP最大值的30%，SP減少40
	○	○	取得	店：海德堡		
檸檬果凍 買入 600 賣出 150	選單	戰鬥	變化	鳳梨果凍	備考	回復HP最大值的60%，SP減少20
	○	○	取得	店：希望鎮		
鳳梨果凍 買入 800 賣出 200	選單	戰鬥	變化	檸檬果凍	備考	回復TP最大值的60%，SP減少20
	○	○	取得	店：蒼天都市溫傑羅		
神奇果凍 買入 2000 賣出 500	選單	戰鬥	變化	鮪魚果凍	備考	回復HP與TP最大值的60%，SP減少40
	○	○	取得	店：地上軍據點		
生命瓶 買入 200 賣出 50	選單	戰鬥	變化	無法合成	備考	解除過去戰鬥的狀態異常，並將HP回復至[illegible]
	○	○	取得	店：克雷斯達		
萬靈藥瓶 買入 120 賣出 30	選單	戰鬥	變化	無法合成	備考	解除中毒、衰弱、麻痺、遲鈍、凍結的狀態異常
	○	○	取得	店：白鷺城（現代1～4）		
長生不老藥 買入 — 賣出 1000	選單	戰鬥	變化	無法合成	備考	在戰鬥中將HP最大值的[illegible]並解除該隊伍所有的狀態異常，SP減少40
	○	○	取得	落：馬克那迪烏耶斯		
鮪魚果凍 買入 — 賣出 200	選單	戰鬥	變化	無法合成	備考	回復HP最大值的[illegible]，若在戰鬥中使用，將4秒內會[illegible]，以及增加率[illegible]最大值的[illegible]
	○	○	取得	盜：濱巴伏古		
火焰瓶 買入 300 賣出 75	選單	戰鬥	變化	甜酒酒瓶	備考	[illegible]內會使[illegible]回復下降，但會使攻擊上升
	×	○	取得	店：利尼		
甜酒酒瓶 買入 500 賣出 125	選單	戰鬥	變化	火焰瓶	備考	[illegible]會使攻擊力下降，但可防止中毒、衰弱、麻痺、遲鈍、凍結的狀態異常
	×	○	取得	店：白鷺城（現代1～4）		
透視鏡 買入 40 賣出 10	選單	戰鬥	變化	無法合成	備考	可讀取敵方怪物的能力值，並將之記載於冷卻筆記上
	×	○	取得	店：克雷斯達		
休息鐘 買入 — 賣出 1000	選單	戰鬥	變化	無法合成	備考	約4秒內會使怪物的動作停止
	×	○	取得	盜：馬克那迪烏耶斯		
一律減半 買入 — 賣出 300	選單	戰鬥	變化	無法合成	備考	不論怪物或我方，所有的增傷效果減半
	×	○	取得	落：蠕動蟲		

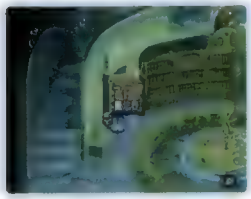
	買入	賣出	選單	戰鬥	變化	取得	備考
符咒瓶	—	51	○	×	無法合成	落：綠髮魔女	在店裡的賣價可減少30%
神奇符咒	—	510	○	×	無法合成	落：泡沫元素	在店裡的賣價可減少50%
神秘藥瓶	時價	500	○	×	無法合成	店：利尼	使過具發生變化，實行合成時會用到。
香薄荷	—	12000	○	×	薰衣草	旁支：培養種子（→P259）	TP回復上升2
鼠尾草藥	—	12000	○	×	香薄荷	旁支：培養種子（→P259）	最大HP上升3%
薰衣草	—	12000	○	×	馬鞭草	旁支：培養種子（→P259）	攻擊上升1
馬鞭草	—	12000	○	×	甘菊	旁支：培養種子（→P259）	防禦上升1
甘菊	—	12000	○	×	迷迭香	旁支：培養種子（→P259）	TP恢復上升2
迷迭香	—	12000	○	×	番紅花	旁支：培養種子（→P259）	命中上升1
番紅花	—	12000	○	×	鼠尾草藥	旁支：培養種子（→P259）	迴避上升1
赤紅香薄荷	—	12000	○	×	赤紅薰衣草	旁支：培養種子（→P259）	TP回復上升3
赤紅鼠尾草藥	—	12000	○	×	赤紅香薄荷	旁支：培養種子（→P259）	最大HP上升6%
赤紅薰衣草	—	12000	○	×	赤紅馬鞭草	旁支：培養種子（→P259）	攻擊上升2
赤紅馬鞭草	—	12000	○	×	赤紅甘菊	旁支：培養種子（→P259）	防禦上升2
赤紅甘菊	—	12000	○	×	赤紅迷迭香	旁支：培養種子（→P259）	TP恢復上升3
赤紅迷迭香	—	12000	○	×	赤紅番紅花	旁支：培養種子（→P259）	命中上升2
赤紅番紅花	—	12000	○	×	赤紅鼠尾草藥	旁支：培養種子（→P259）	迴避上升2
聖潔瓶	200	40	○	×	黑暗瓶	店：利尼	遭遇怪物的機率變為通常的25%
黑暗瓶	200	40	○	×	聖潔瓶	店：利尼	遭遇怪物的機率變為通常的400%
龍蜥蜴鱗	—	1980	○	×	無法合成	盜：古柯鱗毒蠍	解除除了無法戰鬥以外的狀態異常，並回復HP最大值的30%
斥候球	—	43200	○	×	無法合成	寶：寒冰迷宮	可隨意調整遭遇率為3階段。因為不會消失，所以可以無限制的使用
魔法壺	—	58800	○	×	無法合成	寶：史特雷蘭茲大神殿	可生成道具「諾伊考古學的專欄成明」，雖然不會消失，但每3分鐘才能使用一次
魔法口紅	—	22800	○	×	無法合成	寶：神的盧（中層部）	在店裡的賣價可減少50～75%。因為不會消失，所以可以無限制的使用

調理器具◆◆◆（26種）◆身體用的防具，可大幅提昇防禦。絕大多數只有男性可裝備，也有少數例外。

	買價	賣價	選單	戰鬥	變化	取得	備註
保溫鍋	200	100	×	×	無法合成	店：諾依舒達特	料理的總合熟練度上升1
鐵鍋	240	120	×	×	無法合成	店：古都達利爾傑依特	料理的總合熟練度上升3
土鍋	300	150	×	×	無法合成	店：水上城	料理的總合熟練度上升4
銅鍋	500	250	×	×	無法合成	店：海德堡	料理的總合熟練度上升7
鐵製煎鍋	240	120	×	×	無法合成	店：克雷斯達	料理的總合熟練度上升3
不銹鋼煎鍋	200	100	×	×	無法合成	店：諾依舒達特	料理的總合熟練度上升1
鈦製煎鍋	300	150	×	×	無法合成	店：水上城	料理的總合熟練度上升4
銅製煎鍋	500	250	×	×	無法合成	店：海德堡	料理的總合熟練度上升7
柳刃菜刀	300	150	×	×	無法合成	店：白鷺城（現代I～4）	料理的總合熟練度上升5
三德菜刀	500	250	×	×	無法合成	店：克雷斯達	料理的總合熟練度上升7
切菜刀	300	150	×	×	無法合成	店：古都達利爾傑依特	料理的總合熟練度上升6
牛肉菜刀	300	150	×	×	無法合成	店：海德堡	料理的總合熟練度上升5

從魔法壺裡出現的道具

使用魔法壺之後，就會從道具分類裡的消費性道具或食料裡，以亂數出現其中一種。從右邊的出現物一覽表裡，我們可得知雖然出現貴重道具的機率很低，不過在無法補給消費性道具的寒冰迷宮裡探索時，它卻是個無可代替的重要寶物。



想取得魔法壺的話，就必須擁有聖光鏡才行。

道具出現機率一覽表

◆非常容易出現的

各種食料　柳橙果凍　萬靈藥瓶
蘋果果凍　生命瓶　透視鏡

◆容易出現的

聖潔瓶　鳳梨果凍　火焰瓶
黑暗瓶　一律減半　甜酒酒瓶
檸檬果凍　神秘藥瓶

◆有點不容易出現的

綜合果凍　神奇果凍　鮪魚果凍

◆不容易出現的

符咒瓶　赤紅系以外的可提升目前狀態值的道具
[illegible]

◆非常不容易出現的

長生不老藥　赤紅系的可提升目前狀態值的道具
休息鏡

FOOD 食料

◆ 組合各種食料之後，就可以做出對全員都有益處的料理。如果身上有足夠的喀魯特，就儘量購買一些食料來貯存吧！

◆資料的看法

※全部都是照日文50音的順序排列

烏賊 ❶ 買價 ❷ 65 賣價 ❸ 13

❶ 名稱
❷ 買價
去商店購買時的價格
❸ 賣價
去商店賣掉時的價格

	買價	賣價
烏賊	65	13
草莓	80	16
沙丁魚	65	13
蝦子	165	33
奇異果	65	13
包心菜	35	7
小黃瓜	15	3
霜降肉	170	34
馬鈴薯	15	3
鮭魚	135	27
瘦肉	35	7
鯛魚	180	36
蘿蔔	45	9
章魚	70	14
雞蛋	90	18
洋蔥	30	6
起士	60	12
豆腐	70	14
蕃茄	20	4
紅蘿蔔	25	5
義大利麵條	100	20
奶油	60	12
香蕉	75	15
麵包	55	11
鮪魚	210	42
味噌	420	84
牛奶	40	8
優酪乳	60	12
白飯	110	22
蘋果	70	14
萵苣菜	15	3
檸檬	60	12

可購買食材的店面一覽

	克雷斯達	白鷺城（現代）			利尼	諾依舒達特		斯諾夫利亞	海德堡	白鷺城（10年後）	傑里克	希望鎮	蒼天都市溫傑羅	紅蓮都市斯賓蘭札	黃昏都市雷安路達	地上軍據點	水上城			貓人村落
	克雷斯達廚房	木天蓼	吃窮天國	甜甜蜜蜜	鄉村市場	聖瑪利諾	波姆都特魯	急轉彎	賞心悅目！	哈拜星	新鮮市場	優古得拉希爾	斯巴來王	雪利麻花	海底電報	食料倉庫	飲茶來福	海鮮丸	福萬歲	鰹魚乾
烏賊	－	○	－	－	－	○	－	－	－	－	○	－	－	－	○	－	－	○	－	－
草莓	－	－	－	○	－	－	－	－	○	－	○	－	－	○	－	－	○	－	－	○
沙丁魚	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	○	○	－	○	－	－	－	○	－	－
蝦子	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－	－	○	－	－
奇異果	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	○	－	－	○	－	○	○	－	－	○
包心菜	－	－	－	－	－	○	－	○	○	○	－	－	○	－	－	○	－	－	○	○
小黃瓜	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	○	○	－	－	○	－	－	○	○
霜降肉	－	○	－	－	○	－	－	－	○	○	－	○	○	－	－	－	－	－	－	○
馬鈴薯	－	－	○	－	－	－	○	－	○	○	○	－	－	－	○	○	－	－	○	○
鮭魚	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	○	－	－	－	－	○	－	－
瘦肉	○	○	－	－	○	－	－	○	○	○	－	－	○	－	－	○	－	－	－	○
鯛魚	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	○	－	－
蘿蔔	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	○	○	－	－	○	－	－	○	－
章魚	－	－	○	－	－	○	－	－	－	－	○	○	－	○	－	－	－	○	－	－
雞蛋	－	－	－	－	○	○	－	○	－	○	○	○	－	－	○	○	－	－	○	－
洋蔥	－	－	－	－	○	○	－	○	○	○	○	－	○	－	－	○	－	－	○	○
起士	－	－	－	－	－	○	－	－	－	○	－	○	－	－	○	○	－	－	－	－
豆腐	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	○	－
蕃茄	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	○	－	○	○	－	－	－
紅蘿蔔	－	－	－	－	－	○	－	－	○	○	○	－	－	－	○	○	－	－	○	○
義大利麵條	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－
奶油	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－
香蕉	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	○	○	－	○	－	－	○	－	－	○
麵包	○	○	－	－	○	－	－	○	○	○	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○
鮪魚	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－
味噌	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	○	－
牛奶	－	－	－	○	－	○	－	－	－	○	○	－	－	－	○	○	○	－	－	－
優酪乳	－	－	－	○	－	○	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－	○	－	－	－
白飯	－	－	－	－	○	○	－	－	○	○	○	－	－	－	○	○	－	－	○	○
蘋果	－	－	○	－	－	－	－	－	○	－	○	－	－	○	－	－	○	－	－	○
蒿苣菜	○	○	－	－	○	－	－	－	○	○	－	○	○	－	－	○	－	－	－	○
檸檬	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	○	○	－	○	－	－	－	－	－	－

VALUABLES 貴重品

◆ 這些是隨著劇情進行而取得的重要道具，有些是無法丟棄的。有些是只能帶在身上，碰到事件時會自動使用的；有些則是可以讓玩家在世界地圖上任意使用的。

◆資料的看法

※與劇情有關的道具是按開取得順序排列，除此之外的道具，則是按照相關旁支事件的發生順序排列。

1 名稱

2 買價
去商店購買時的價格。

3 賣價
去商店賣掉時的價格。

4 取得
這個貴重品的主要取得方法，以下是簡稱所代表的意義

店：可在店裡購買。
寶：可在寶箱取得。
旁支：可在旁支事件取得。
主線：進行劇情中必定會隨著事件而取得。

繩索	買價 —	賣價 —	取得 寶：蘭格那遺跡	備註 離開地板崩毀時的洞穴所需要的繩子
聖光戒指	買價 —	賣價 —	取得 主線：進利耐傑依特下水道	備註 按下 鈕可以射出熱線的戒指
怪物圖鑑	買價 —	賣價 —	取得 主線：克雷斯達	備註 記載著曾遭遇過的怪物的圖鑑
世界地圖	買價 —	賣價 —	取得 主線：克雷斯達	備註 記載著迷宮或村鎮位置的地圖。可以看到隊伍的現在位置，以及之前曾造訪過的商店商品列表
收藏品圖鑑	買價 —	賣價 —	取得 主線：利尼	備註 記載著曾取得過的道具的圖鑑
樹苗	買價 —	賣價 —	取得 寶：地上軍據點舊址	備註 可解除地上軍據點舊址的封印的關鍵道具
木炭	買價 —	賣價 —	取得 寶：地上軍據點舊址	備註 可解除地上軍據點舊址的封印的關鍵道具
聖光鏡	買價 —	賣價 —	取得 主線：史特雷蘭茲大神殿	備註 可探查隱藏於牆壁裡寶箱位置的探測器。按下 鈕可以放出微弱的探測波
生化晶片	買價 —	賣價 —	取得 寶：物資保管所	備註 可以打開裝有萬能鑰匙的資櫃的認證裝置
細胞晶片	買價 —	賣價 —	取得 寶：物資保管所	備註 可以打開裝有萬能鑰匙的資櫃的認證裝置
遺傳因子晶片	買價 —	賣價 —	取得 寶：物資保管所	備註 可以打開裝有萬能鑰匙的資櫃的認證裝置
萬能鑰匙	買價 —	賣價 —	取得 寶：物資保管所	備註 可打開裝有完成飛行船必要物資的資櫃的鑰匙
生化鑰匙	買價 —	賣價 —	取得 寶：物資保管所	備註 可打開裝有完成飛行船必要物資的資櫃的鑰匙
細胞鑰匙	買價 —	賣價 —	取得 寶：物資保管所	備註 可打開裝有完成飛行船必要物資的資櫃的鑰匙
碎片	買價 —	賣價 —	取得 寶：神的蛋（中層部）	備註 無數微塵的碎片。是打開神的蛋（下層部）的必要道具
雪鏟	買價 1500	賣價 —	取得 品：海德堡	備註 在傑羅西亞的旁支事件裡必須拿取的重要道具。是可以丟棄的貴重品

鐵鎬	買價 1500	賣價 —	取得	店：希望鎮	備註 在傑露西製作弓的旁支事件裡必須拿取的控井道具，是可以丟棄的貴重品
鐵鋸	買價 1500	賣價 —	取得	店：水上城	備註 在傑露西製作弓的旁支事件裡必須拿取的工匠道具，是可以丟棄的貴重品
鋸子	買價 1500	賣價 —	取得	店：諾依舒達特	備註 在傑露西製作弓的旁支事件裡必須拿取的工匠道具，是可以丟棄的貴重品
刨子	買價 1500	賣價 —	取得	店：斯諾夫利亞	備註 在傑露西製作弓的旁支事件裡必須拿取的工匠道具，是可以丟棄的貴重品
招財貓	買價 3000	賣價 —	取得	店：水上城	備註 愛貓的老爺爺想要的擺飾，是可以丟棄的貴重品
猜謎書	買價 —	賣價 —	取得	店：希望鎮	備註 要玩猜謎的迷你遊戲的所必須的書本
貝陸塞利歐姆	買價 —	賣價 —	取得	寶：垃圾山等	備註 可製成裝備的特殊礦石，可拿給海德摩的黑邊菇加工
紀念章卡片	買價 —	賣價 —	取得	旁支：蓋章旅行（→P254）	備註 定期連結船各航線所贈送的紀念印章
波姆波姆的種子	買價 —	賣價 —	取得	旁支：培養種子（→P259）	備註 利尼的農田所栽培的種子，如果好好培育就可長成艾斯迪瑪的種子，是可以丟棄的貴重品
艾斯迪瑪的種子	買價 —	賣價 —	取得	旁支：培養種子（→P259）	備註 利尼的農田所栽培的種子，如果好好培育就可長成拉那堪阿魯的種子，是可以丟棄的貴重品
拉那堪阿魯的種子	買價 —	賣價 —	取得	旁支：培養種子（→P259）	備註 利尼的農田所栽培的種子，如果好好培育就可長成都路蓋尼亞的種子，是可以丟棄的貴重品
都路蓋尼亞的種子	買價 —	賣價 —	取得	旁支：培養種子（→P259）	備註 利尼的農田所栽培的種子，如果好好培育就可長成貝恩貝恩的種子，是可以丟棄的貴重品。
貝恩貝恩的種子	買價 —	賣價 —	取得	旁支：培養種子（→P259）	備註 利尼的農田所栽培的種子，如果好好培育就可長成歐利歐拉的種子，是可以丟棄的貴重品。
歐利歐拉的種子	買價 —	賣價 —	取得	旁支：培養種子（→P259）	備註 利尼的農田所栽培的種子，如果好好培育就可長成賈拉克的種子，是可以丟棄的貴重品。
賈拉克的種子	買價 —	賣價 —	取得	旁支：培養種子（→P259）	備註 利尼的農田所栽培的種子，如果好好培育就可長成黃金之種子，是可以丟棄的貴重品。
黃金之種子	買價 —	賣價 —	取得	旁支：培養種子（→P259）	備註 可拿去傑瑞金（現代4）與海德交換武器或防具的珍貴種子，是可以丟棄的貴重品。
黑瑙石	買價 —	賣價 —	取得	寶：現代4世界地圖（→P71）	備註 為了打開寒冰迷宮入口所必須的不吉祥寶石（5個）。
黑珍珠	買價 —	賣價 —	取得	寶：現代4世界地圖（→P71）	備註 為了打開寒冰迷宮入口所必須的不吉祥寶石（5個）
黑珊瑚	買價 —	賣價 —	取得	寶：現代4世界地圖等（→P71）	備註 為了打開寒冰迷宮入口所必須的不吉祥寶石（5個）。
紙牌卡片	買價 —	賣價 —	取得	寶：寒冰迷宮	備註 可向斯諾夫利亞的蒐集王對決數量以交換武器或防具的收集卡片，是可以丟棄的貴重品
強尼的樂器	買價 —	賣價 —	取得	旁支：寒冰迷宮	備註 強尼的愛用樂器，若將伍利亞集團那迪瑪斯斯迪瑪，使要交還給他，是可以丟棄的貴重品。

SLOT 潛藏

◆ 可添加在武器或防具上的潛藏總共有88種，各潛藏在合成時有優先順序的設定。玩家可以有計畫的進行合成，然後強化裝備。

◆資料的看法

NO.	潛藏系統	潛藏等級 1～2	3～4	5～6	7	8	效果
1	特攻系	特攻	威力	重力	強效	神力	攻擊上升（2+9*LV）

1 NO.
潛藏的優先順序，數值小的代表優先順位很低，當裝備附加了兩個同等級的潛藏時，優先順位高的潛藏效果會往上，而優先順位低的潛藏效果會往下。

2 潛藏系統
擁有同一種效果的潛藏系統名稱。由於潛藏的名稱會因為等級的上升而發生改變，因此本書以潛藏等級1時的名稱命名為效果種類相同的潛藏系統名稱。

3 潛藏等級
當潛藏的等級上升時，其名稱與效果也會發生變化

4 效果
擁有這個潛藏時的效果，LV代表潛藏等級。

武器・防具潛藏

◆◆◆ 注意在執行合成時，白金系會立刻使潛藏等級上升。

NO.	潛藏系統	潛藏等級 1～2	3～4	5～6	7	8	效果
1	特攻系	特攻	威力	重力	強效	神力	攻擊上升（2+9*LV）
2	妙技系	妙技	尖銳	輕快	精密	銳利	命中上升（3+3*LV）
3	鋼鐵系	鋼鐵	裝甲	保護	屏障	甲殼	防禦上升（4+6*LV）
4	回避系	回避	舞蹈	流動	不可視	機動	迴避上升（3+3*LV）
5	知識系	知識	賢者	思考	巧妙	賢明	智力上升（3+3*LV）
6	兔子系	兔子	幸福	良機	幸運	命運	幸運上升（5+4*LV）
7	巨人系	巨人	貂熊	巨體	巨獸	巨象	最大HP上升（40+80*LV）
8	月亮系	月亮	塞勒涅	行星	阿蒂米斯	狂人	SP回復上升（3+3*LV）
9	才智系	才智	精神	沉穩	冥想	平靜	TP回復上升（4+3*LV）
10	天空系	天空	宇宙	霸天	黃道十二宮	聖域	SP輕減上升（3+3*LV）
11	惡作劇鬼系	惡作劇鬼	小妖精	森林妖精	老人妖精	精靈魔法	TP輕減上升（3+3*LV）
12	咒語系	咒語	規範	儀式	神秘	迷濛	詠唱速度上升（3+3*LV）
13	逃離系	逃離	衝刺	逃亡	快跑	失蹤	每參考時間單位的逃走速度上升（2*LV）
14	治療系	治療	醫療	心平氣和	讚歌	神聖	以7.5秒為間隔來回復HP最大值的LV*1%
15	傭兵系	傭兵	武人	精銳	將軍	元帥	戰鬥結束時不會死亡，生還率上升（的數值為其本人與戰鬥中取得經驗值與裝備者的等級差所需經驗值最接近的時候，會有較高的機率發生
16	鍛練系	鍛練	工匠	熟練	專家	藝術家	使用煉藥時的蒸煮時間變成（24-LV）÷24
17	商人系	商人	獎金	高報酬	財產	獎賞	裝備者打倒怪物時，獲得錢魯特上升（LV*2%）
18	寶物系	寶物	應得	豐富	繁多	遺產	裝備者打倒怪物時，道具取得機率上升（60+LV）÷6
19	莊嚴系	莊嚴	威信	聖者	榮譽	清淨	裝備者打倒怪物時，獲得經驗值上升（LV*2）÷ 不過在戰鬥中才要裝備的話並不會發生效果
20	決鬥者系	決鬥者	龍騎兵	鬥士	名人	狂戰士	所有＜機率效果＞的潛藏，其發動機率上升（LV*0.5%）
21	隨從系	隨從	騎士	聖騎士	愛國者	聖戰士	對應潛藏的效果增加實際的LV（隨從系的LV÷2），計算結果最大值是8，且小數點以下無條件進位
22	白金系	白金	輕金屬	星塵	火般金屬	流星	戰鬥結束時所對應的潛藏等級會以低機率上升1級

武器專用潛藏◆◆◆ 要附加帶有屬性的潛藏時，仔細考慮會比較好。

NO.	潛藏系統	潛藏等級 1～2	3～4	5～6	7	8	效果
23	土地系	土地	大地	大地女神	地晶靈	地母神	在物理攻擊附加地屬性，損傷會根據（怪物的地耐性*LV÷8）來作修正（計算出來是正的就會減輕損傷，計算出來是負的就會增加損傷）
24	水系	水	水瓶	特里頓	水精靈	海神	在物理攻擊附加水屬性，損傷會根據（怪物的水耐性*LV÷8）來作修正（計算出來是正的就會減輕損傷，計算出來是負的就會增加損傷）
25	火焰系	火焰	燃燒	燒毀	火精靈	鬼神	在物理攻擊附加火屬性，損傷會根據（怪物的火耐性*LV÷8）來作修正（計算出來是正的就會減輕損傷，計算出來是負的就會增加損傷）
26	風系	風	勁風	西風	空中	四大精靈	在物理攻擊附加風屬性，損傷會根據（怪物的風耐性*LV÷8）來作修正（計算出來是正的就會減輕損傷，計算出來是負的就會增加損傷）
27	光系	光	光明	輝耀	閃耀	光子	在物理攻擊附加光屬性，損傷會根據（怪物的光耐性*LV÷8）來作修正（計算出來是正的就會減輕損傷，計算出來是負的就會增加損傷）
28	黃昏系	黃昏	人影	闇精靈	黑暗	陰影	在物理攻擊附加闇屬性，損傷會根據（怪物的闇耐性*LV÷8）來作修正（計算出來是正的就會減輕損傷，計算出來是負的就會增加損傷）
29	毒系	毒	餵毒	毒牙	傳染病	瘟疫	在物理攻擊時會以5%的機率附加與潛藏同LV的中毒效果
30	麻痺系	麻痺	蜘蛛	蠍身蛇尾妖	龍蜥蜴	蛇髮女妖梅杜莎	在物理攻擊時會以3%的機率附加與潛藏同LV的麻痺效果
31	寒冷系	寒冷	凍結	冰山	冰河	靜止	在物理攻擊時會以1.5%的機率附加與潛藏同LV的凍結效果
32	虛弱系	虛弱	頹廢	洩氣	痛苦	疲勞	在物理攻擊時會以[illegible]%的機率附加與潛藏同LV的衰弱效果
33	吶喊系	吶喊	痛打	耗弱	打擊	強打	在物理攻擊時會以3%的機率附加與潛藏同LV的氣絕效果
34	致命一擊系	致命一擊	暴動	無情無義	慘殺	滅絕	致命一擊上升（3+2*LV）
35	擬蚊系	擬蚊	鮮血淋漓	搶奪	陰魔	吸血鬼	在物理攻擊時會以6%的機率回復HP的（4+LV）*1%
36	幻影系	幻影	幽靈	靈魂	夢魔	狡猾	在物理攻擊時會以3.5%的機率回復與LV相同的TP
37	調和系	調和	愉快	安心	解脫	安穩	裝備者打倒怪物時，會回復HP的（LV*1%）
38	魔法師系	魔法師	魔術	北歐古文字	不思議	奇妙	裝備者打倒怪物時，會回復TP的（LV÷2）
39	突擊系	突擊	蹂躪	強襲	殘忍	致命	攻擊等級的經驗值分配比例上升（LV÷8）*25%
40	戰端系	戰端	狙擊	出色	追蹤	正確	技能等級的經驗值分配比例上升（LV÷8）*25%
41	魔法系	魔法	屠殺	慘局	完結	啟示錄	魔法等級的經驗值分配比例上升（LV÷8）*25%
42	夢系	夢	幻想	小丑	丑角	滑稽	連結等級的經驗值分配比例上升（LV÷8）*25%
43	偵察系	偵察	開花	視覺	有用	鼓舞	持續效果發生時，效果時間上升（LV÷40）*100%
44	蜥蜴系	蜥蜴	妖怪龍	殺龍	黃土龍	飛龍	對龍類怪物的損傷會上升（LV*10%）
45	故障系	故障	事故	破壞	困難	倒塌	對機械類怪物的損傷會上升（LV*10%）
46	獵犬系	獵犬	魔獸	肉食	野獸	狩獵	對獸類怪物的損傷會上升（LV*10%）
47	猛禽系	猛禽	鷹身女妖	飛馬	翼獅	火鳳凰	對空中的敵人的損傷會上升（LV*10%）
48	食人魔系	食人魔	惡鬼	小精靈	魔神	惡魔	對惡魔怪物的損傷會上升（LV*10%）
49	玩偶系	玩偶	泥娃娃	守護像	守護者	異形	對無機物怪物的損傷會上升（LV*10%）
50	勇敢系	勇敢	威嚴	完美	非常	最後	攻擊上升（4*LV），命中上升（2*LV）
51	統治者系	統治者	皇帝	帝王	暴君	神	攻擊上升（4*LV），致命一擊上升（2*LV）
52	世界系	世界	天堂	樂園	仙境	理想鄉	SP輕減與TP輕減分別上升（2*LV）
53	玄武岩系	玄武岩	大理石	花崗岩	熔岩	稀有金屬	攻擊上升（4*LV），最大HP上升（30*LV）
54	熱心系	熱心	熱烈	熱中	銘感	認真	詠唱速度與TP回復上升（2*LV）
55	大馬士革系	大馬士革	波斯	土國	古式	古代	攻擊上升[illegible]裝備者[illegible]會[illegible]數值

防具專用潛藏◆◆◆能使複數能力值上升的潛藏會比較好用。

NO.	潛藏系統名稱	潛藏等級 1～2	3～1	5～6	7	8	效果
56	解毒系	解毒	安樂	萬能藥	舒適	芳香	當發生[illegible]時，效果會隨著[illegible]，[illegible]另外格檔時有[illegible]%的機率使怪物造成與潛藏同LV的中毒效果
57	步伐系	步伐	高速	敏捷	迅速	瀉氣鬼	當發生[illegible]時，效果會隨著[illegible]上升而減少，另外格檔時有[illegible].5%的機率使怪物造成與潛藏同LV的[illegible]效果
58	搖動系	搖動	輕鬆	活動	適當	滑稽	當發生[illegible]時，效果會隨著[illegible]上升而減少，另外格檔時有1.5%的機率使怪物造成與潛藏同LV的[illegible]效果
59	烘暖系	烘暖	融解	加熱	融雪	悶熱	當發生[illegible]時，效果會隨著LV上升而減少，另外格檔時有1.5%的機率使怪物造成與潛藏同LV的[illegible]效果
60	主導系	主導	士氣	秩序	信仰	靈氣	當發生[illegible]時，效果會隨著LV上升而減少，另外格檔時有1.5%的機率使怪物造成與潛藏同LV的[illegible]效果
61	強壯系	強壯	抵抗	意識	活力	親善	氣絕時間減少（LV÷16*100%）
62	生存系	生存	活力	再起	再生	輪迴	HP剩下（50+50*LV）以下時，會以1/60秒為間隔來回復HP1，但是無論如何不會回復到超過最大HP的50%
63	茶褐系	茶褐	黃褐	紅桔	黃玉	琥珀	地耐性上升（4+2*LV）
64	淡藍系	淡藍	深藍	靛青	藍寶石	湛藍	水耐性上升（4+2*LV）
65	朱紅系	朱紅	深紅	緋紅	紅寶石	紅玉髓	火耐性上升（4+2*LV）
66	暴風雨系	暴風雨	颱風	大旋風	暴風雨	天崩地裂	風耐性上升（4+2*LV）
67	珊瑚系	珊瑚	象牙	雪花石膏	水晶	金剛石	光耐性上升（4+2*LV）
68	煤炭系	煤炭	含碳	條紋瑪瑙	紫水晶	黑檀木	闇耐性上升（4+2*LV）
69	白骨系	白骨	骷髏	惡意	破滅	混沌	最後受到的攻擊損傷減少（LV*1%）
70	繁茂系	繁茂	樹叢	森林	森精靈	合成鑽石	格擋時SP回復（1+0.25*LV）
71	棉花系	棉花	羊毛	羽毛	絲絨	絲綢	格擋時TP回復（0.5+0.125*LV）
72	決意系	決意	防禦	正義	王要	奧伯龍	格擋後的2秒內，防禦上升（2+5*LV）
73	急流系	急流	洞察	監查	醒悟	海市蜃樓	格擋後的2秒內，迴避上升（2+5*LV）
74	魔術師系	魔術師	禽手	魔導	大魔術師	聖人	格擋後的2秒內，詠唱速度上升（LV*3%）
75	使魔系	使魔	掠奪	掌握	謙虛	誠實	攻擊格擋中的怪物並將之打倒的時候，獲得潛藏特資上升，格擋次數*LV
76	阻止系	阻止	均衡	靈巧	無倦	安定	落地的僵直時間減少（LV÷20）*1%
77	條紋系	條紋	可愛	漂亮	活潑	魅力	受到怪物攻擊時的僵直時間減少（LV*1/60秒）
78	使徒系	使徒	天使	王天使	智天使	熾天使	最後受到的攻擊損傷減少（LV+8）÷16*100%，同時會以1～60秒為間隔來回復HP1
79	刺系	刺	彈回	擊退	復仇	迎擊	會造成格擋反彈的SP值會上升與LV相同的數值
80	熔礦系	熔礦	友愛	收獲	福利	悲傷	受到64點以上的損傷時，TP會回復（損傷÷64）*LV÷8
81	熟練系	熟練	基本	華麗	奇跡	顫慄	防禦上升（3*LV），迴避上升（2*LV）
82	慈悲系	慈悲	無知	清淨	虛無	預知	運上升（3*LV），迴避上升（2*LV）
83	星星系	星星	星座	星雲	銀河	宇宙	SP回復與TP回復分別上升（2*LV）
84	有價系	有價	一流	優質	絕佳	妙技	防禦上升（3*LV），最大HP上升（30*LV）
85	詐騙系	詐騙	戲法	巫師	魔術	隱士	TP輕減與TP回復分別上升（2*LV）
86	多彩系	多彩	元素	反射	天界	無實體	智力與詠唱速度分別上升（2*LV）
87	減少系	減少	對應	回避	逃逸	無效	能力值下降效果的發生機率減少（30-LV）÷30
88	神官系	神官	牧師	僧侶	聖職者	樞機主教	TP回復上升（4*LV），並以7.5秒為間隔來回復HP最大值的LV÷2%

◆◆◆潛藏系統索引◆◆◆

以系統優先順位來排列的潛藏資料，可以查到各潛藏系統的效果。在這裡附上可以從系統名稱迅速查到優先順位No.的表格，如此一來，只要配合前面的表格，就可以很快地查到各潛藏的效果了。

系統名	No.
熱心系	54
神官系	88
突擊系	39
特攻系	1
解毒系	56
天空系	10
回避系	4
虛弱系	32
風系	26
水系	24
烘暖系	59
逃離系	13
使徒系	78
食人魔系	48
莊嚴系	19
急流系	73
勇敢系	50
戰端系	40
致命一擊系	34
瑚瑚系	67
寒冷系	31
棉花系	71
生存系	62
淡藍系	64
繁茂系	70
偵察系	43
熟練系	81
隨從系	21
星星系	83
鋼鐵系	3

系統名	No.
步伐系	57
暴風雨系	66
條紋系	77
強壯系	61
咒語系	12
嫻練系	16
土地系	23
魔術師系	74
刺系	79
黃昏系	28
大馬士革系	55
煤炭系	68
決鬥者系	20
夢系	42
寶物系	18
巨人系	7
知識系	5
朱紅系	65
調和系	37
吶喊系	33
獵犬系	46
玄武岩系	53
玩偶系	49
麻痺系	30
治療系	14
惡作劇鬼系	11
火焰系	25
使魔系	75
幻影系	36
妙技系	2

系統名	No.
熔礦系	80
茶褐系	63
白金系	22
多彩系	86
故障系	45
詐騙系	85
阻止系	76
毒系	29
白骨系	69
慈悲系	82
傭兵系	15
商人系	17
才智系	9
魔法系	41
月亮系	8
魔法師系	38
擬蚊系	35
光系	27
兔子系	6
猛禽系	47
主導系	60
蜥蜴系	44
決意系	72
減少系	87
統治者系	51
搖動系	58
有價系	84
世界系	52

FIELD DATA

地圖資料

地形的種類與怪物分佈

因為本遊戲的3D地圖有各式各樣的地形存在，因此也會隨著場所的不同，而有不同的怪物棲息著。儘管3D地圖並沒有很明顯的分界線，但其實出沒的怪物也與迷宮裡的怪物一樣是固定的。在這裡，我們將公開隨著地形與狀況而發生改變的怪物分佈圖。這些分佈圖，主要是以遊戲裡的時代區別，以及怪物們的出現場所來區分的，至於出現怪物們的詳細資料，請參考地圖上所標示的對應頁面。

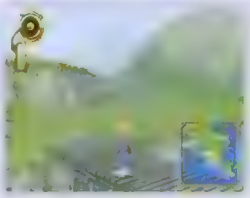
地圖的出現分類

3D地圖的敵人分佈方式，是從其中某個很大的地方細分成好幾個地區，然後再分別從這些地區決定所出現的敵人。除此之外，當玩家控制隊伍在不同的地區發生戰鬥時，不論是戰鬥場景的地形，或者是出現怪物的組合，也都在本遊戲的設定範圍之內，當玩家遇到戰鬥的時候，遊戲就會從這些符合條件的預設組合中，以亂數選出其中之一來進行戰鬥。

在地圖上的地區邊緣行走時，最好事先準備同時可以對付兩個地區的怪物的裝備、特技與晶術。

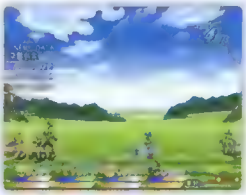
地形的種類與畫面

遭遇怪物之後，在戰鬥中所看到的畫面，會與3D地圖的畫面有很大的差別，不過這些畫面都會與3D地圖的畫面有關連，如此一來就可以清楚判別地形的種類了。地形總共有12種，如果想多瞭解本遊戲世界所存在的諸多怪物，請參考P348之後的分佈資料，不過在這之前，讓我們先來看看一些地形的外觀，以及該地形所對應的戰鬥畫面背景。



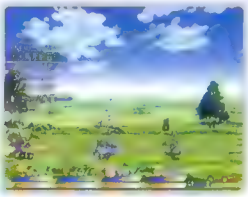
橋的地形只會出現在塞依喀魯特。白雲山脊的木橋，可當成草原來看待。

草原



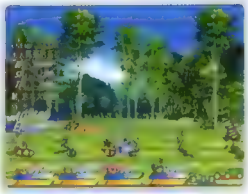
綠色草地是地圖的基本地形。除了天地戰爭以外的任何世界，都存在著這種地形。

街道



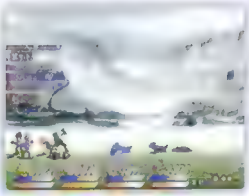
草原或雪原上面比較多人通過的部分。遭遇率相當低。

森林



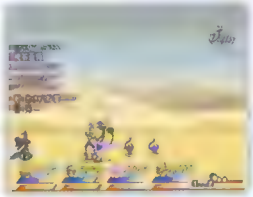
被大量樹木所包圍的地區，行走時還會有樹葉散開。很容易遭遇怪物。

霧



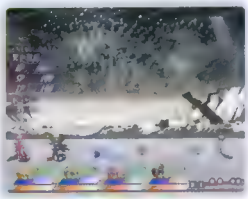
白雲山脊的特有地形。會出現霧的地形，除了草原之外，還包括街道。

沙漠



乾燥的沙地，行走時還會有沙塵飛舞。是卡爾巴雷依斯的主要地形。

雪原

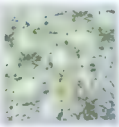


相當於寒冷地帶的草原，行走時會留下足跡。是天地戰爭時代的主要地形。

橋（木）

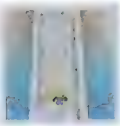
在木造橋上方移動時，還會有「軋軋」的聲音。遭遇率與街道差不多

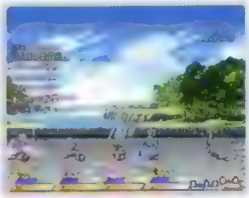
森林（雪）



覆蓋著雪的森林，行走時會飛舞的不是樹葉而是雪。遭遇率相當高。

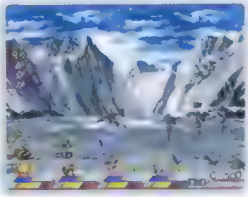
橋（石）





這是石頭作的橋，行走時會有很明顯的聲音。與橋（木）一樣可視為街道。

雪原（山道）

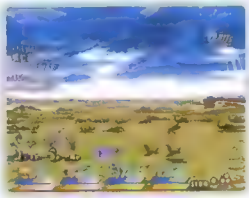


改變現代才有的地形，在通往光之祠的山道途中

海岸

海邊的沙灘與淺灘地形。不過不管是沙灘或淺灘，在戰鬥中的背景都一樣。

荒野



草原荒蕪之後所形成的場所。地形與草原並沒有多大的差別。

地圖怪物分佈圖

現代1～3

EVENT1～19

EVENT28～31

EVENT53～54

…塞依喀魯特南部

草原／海岸／橋（木）／橋（石）／街道	
疾猛野狼	P357
狗頭人	P364
史萊姆	P369
嗽嗽鳥	P370
森林	
疾猛野狼	P357
野生巨熊	P359
樹妖	P359
狗頭人	P364
嗽嗽鳥	P370

…塞依喀魯特南部・夜間

草原／海岸／橋（木）／橋（石）／街道	
疾猛野狼	P357
狗頭人	P364
史萊姆	P369
嗽嗽鳥	P370
森林	
疾猛野狼	P357
野生巨熊	P359
樹妖	P359
狗頭人	P364
嗽嗽鳥	P370

…塞依喀魯特北部

草原／海岸／橋（木）／橋（石）／街道	
疾猛野狼	P357
狗頭人	P364
史萊姆	P369
嗽嗽鳥	P370
槍兵	P374
盜匪	P376
森林	
疾猛野狼	P357
野生巨熊	P359
樹妖	P359
狗頭人	P364
嗽嗽鳥	P370
槍兵	P374
盜匪	P376

…菲茲卡魯特

草原／霧／街道	
掃帚魔女	P357
蛇蚯蚓	P368
保鏢	P375
龍蜥蜴	P375
曼陀羅	P381
遠古甲蟲	P384
森林	
蛇蚯蚓	P368
龍蜥蜴	P375
寄生蟲	P375
曼陀羅	P381
遠古甲蟲	P384
海岸	
青蛙怪	P361
龍蜥蜴	P375
曼陀羅	P381

…法達利亞

草原／森林	
疾猛野狼	P357
狗頭人	P364
史萊姆	P369
嗽嗽鳥	P370
雪原	
尖牙獵犬	P363
鐮腳怪	P365
雪人怪	P368
小白鳥	P377
森林（雪）	
食人巨魔	P362
尖牙獵犬	P363
鐮腳怪	P365
雪人怪	P368
大腳雪怪	P376
小白鳥	P377

10年後1

EVENT20～27

…白鷺城周邊

草原	
疾猛野狼	P357
狗頭人	P364
史萊姆	P369
啾啾鳥	P370
槍兵	P374
盜匪	P376
森林	
疾猛野狼	P357
野生巨熊	P359
樹妖	P359
狗頭人	P364
啾啾鳥	P370
槍兵	P374
盜匪	P376

…卡爾巴雷依斯南部

草原／森林／沙漠	
赤紅獵鷹	P354
古柯鹼毒蟲	P364
沙漠蒼蠅	P370
紅毒蠍	P380
蠍獅怪	P381
海岸	
赤紅獵鷹	P354
老實貝	P362
古柯鹼毒蟲	P364
紅毒蠍	P380
陸地龜	P383

…卡爾巴雷依斯北部

草原	
赤紅獵鷹	P354
神父	P362
古柯鹼毒蟲	P364
百夫長	P369
沙漠蒼蠅	P370
上級拳士	P375
紅毒蠍	P380
蠍獅怪	P381
僧侶	P382
森林	
赤紅獵鷹	P354
古柯鹼毒蟲	P364
沙漠蒼蠅	P370
紅毒蠍	P380
蠍獅怪	P381

海岸	
赤紅獵鷹	P354
老實貝	P362
古柯鹼毒蟲	P364
沙漠蒼蠅	P370
陸地龜	P383
沙漠	
赤紅獵鷹	P354
神父	P362
古柯鹼毒蟲	P364
砂蚯蚓	P365
百夫長	P369
沙漠蒼蠅	P370
上級拳士	P375
紅毒蠍	P380
蠍獅怪	P381
僧侶	P382

改變現代

EVENT32～38

…改變現代

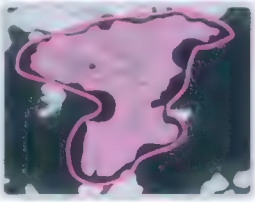
草原／海岸／沙漠／森林（雪）／雪原（山道）／荒野	
蠕動蟲	P361
上級半人鳥	P363
夜行蛾	P374
連攻異形蟲	P375
強攻魔	P376
飛枝蟲	P377
拉蜜亞	P382
森林	
蠕動蟲	P361
上級半人鳥	P363
低能怪	P366
夜行蛾	P374
連攻異形蟲	P375
強攻魔	P376
飛枝蟲	P377
拉蜜亞	P382
雪原	
蠕動蟲	P361
海洋和尚	P366
夜行蛾	P374
連攻異形蟲	P375
強攻魔	P376
飛枝蟲	P377
活力美人魚	P385

天地戰爭

EVENT39～50

…天地戰爭

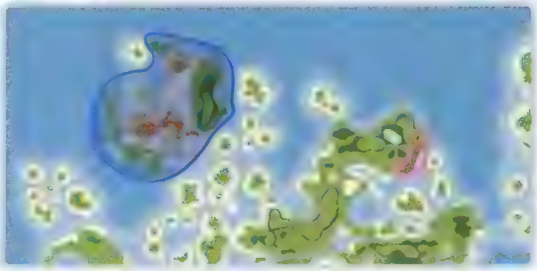
森林	
花粉少年	P355
漩渦莽漢	P358
大肚青蛙	P371
黑史萊姆	P379
蜥蜴人之王	P383
海岸	
花粉少年	P355
漩渦莽漢	P358
珊瑚蟹	P364
大肚青蛙	P371
黑史萊姆	P379
雪原	
危險探測者	P353
花粉少年	P355
漩渦莽漢	P358
大肚青蛙	P371
黑史萊姆	P379
機器飛龍	P381



10年後2

EVENT55～59

…白鷺城周邊



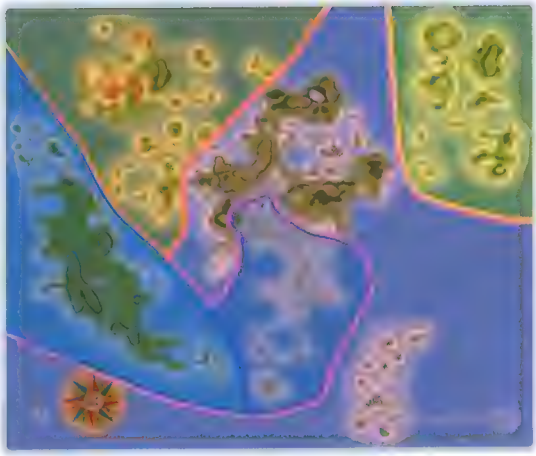
草原	
疾猛野狼	P357
狗頭人	P364
史萊姆	P369
啾啾鳥	P370
槍兵	P374
盜匪	P376
森林	
疾猛野狼	P357
野生巨熊	P359
樹妖	P359
狗頭人	P364
啾啾鳥	P370
槍兵	P374
盜匪	P376

…卡爾巴雷依斯

草原	
地精	P353
水精	P353
火精	P379
森林	
水精	P353
風精	P358
火精	P379
海岸	
地精	P353
水精	P353
風精	P358
沙漠	
地精	P353
風精	P358
火精	P379

現代4

EVENT60以後



…塞依喀魯特

草原	
喀喀鳥	P360
瘦身紳士	P366
半人馬那哈茲拉	P373
匕首狗頭人	P374
突擊劍客	P384
森林	
喀喀鳥	P360
連環樹怪	P373
半人馬那哈茲拉	P373
突擊劍客	P384
草原／沙漠／雪原／森林（雪）／橋（木）／橋（石）／街道	
喀喀鳥	P360
半人馬那哈茲拉	P373
匕首狗頭人	P374
突擊劍客	P384

…菲茲卡魯特

草原／霧	
翅膀飛人	P353
殘忍藍寶石	P366
大老鼠	P372
驟蚯蚓	P382
森林	
殘忍藍寶石	P366
驟蚯蚓	P382
驟蛹	P382
海岸	
翅膀飛人	P353
瘦身紳士	P366
殘忍藍寶石	P366
大老鼠	P372
驟蚯蚓	P382

…卡爾巴雷依斯

草原／霧／街道	
鬥士	P362
沙漠魔蠍	P371
機敏蒼蠅	P380
蛇髮女妖梅杜莎	P381
沙漠	
鬥士	P362
瘦身紳士	P366
渣巴伏古	P366
沙漠魔蠍	P371
機敏蒼蠅	P380
蛇髮女妖梅杜莎	P381

…法達利亞

草原／雪原	
武鬥家	P354
真實魔法書	P372
龍牙劍	P372
失落靈魂	P385
森林／森林（雪）	
武鬥家	P354
星期三遲鈍怪	P358
瘦身紳士	P366
真實魔法書	P372
龍牙劍	P372
失落靈魂	P385

…水上城

雪原／森林	
神秘甲殼魚	P358
忠實蝙蝠	P365
沉靜殺手	P365
灰色大海星	P370
鎮守異形蟲	P373
海岸	
金剛石甲殼	P354
神秘甲殼魚	P358
水母怪	P362
瘦身紳士	P366
灰色大海星	P370
人魚	P374

MONSTER 怪物

◆ 想在戰鬥中獲勝，就不能不具備怪物的相關知識，根據資料訂立有效的戰略，再與怪物們進行戰鬥吧！資料分為頭目與通常的怪物，且是照日文50音順序排列的。

【通常的怪物（P353～385）】

【頭目怪物（P386～391）】

1. 怪物名稱

2. 種族

本欄位標示著這種怪物的分類與種族。在分類上標示了龍族、機械、獸、鳥獸、惡魔、無機物的怪物，在受到武器的攻擊時，其損傷會因為武器上特定屬性的關係而增加。值得一提的是，在戰鬥中打倒1隻怪物時就會得到1枚遺錄，不過打倒分類為人的怪物時，是不會掉落任何遺錄的，而當打倒分類為神的怪物時，則會一口氣得到100枚遺錄。

3. 目前狀態值

怪物們的能力值，此處記載的是戰鬥等級為正常時的數據，不過LV、HP、攻擊、智力、命中、運幸等數值，都會隨著戰鬥等級的改變而有所增減（參考P27）

LV	：怪物們的強度指標，會在獲得經驗值的計算公式裡會作修正係數（參考P27）
HP	：HP的最大值，同時也是戰鬥開始時，這種怪物的HP量值
EXP	：打倒這種怪物時可取得的經驗值基本數值
喀魯特	：打倒這種怪物時可取得的喀魯特金額
攻擊	：使用晶術以外攻擊所造成損傷量的相關數值
防禦	：受到武器攻擊時所造成損傷量的相關數值
智力	：使用晶術攻擊所造成損傷量的相關數值
命中	：使用晶術以外攻擊的命中率的相關數值
運幸	：受到武器攻擊的躲避率的相關數值
運	：狀態異常或狀態變化發生機率的相關數值
SP回復	：與SP回復量有關的相關數值
SP輕減	：消耗SP的節省量的相關數值
TP回復	：與TP回復量有關的相關數值
防禦減傷	：受到武器攻擊的損傷減少率
防禦次數	：可以連續格擋武器攻擊的次數
重量	：與受到擅傷時飛出去距離的相關數值，數值越接近0就會越容易飛得很遠，數值越大就會越不容易飛得很遠
特殊耐性	：對使用休息道具時間暫停或是其它狀態異常的耐性。寫在上面的字就代表這個狀態異常不會發生在這種怪物的身上。至於欄構所代表的意義如下 毒：中毒　衰：衰弱　麻：麻痺　鈍：遲鈍 凍　凍結　時：時間停止

4. 出現場所

這種怪物的主要出現場所

5. 落

表示打倒這種怪物時，在戰鬥結束後可能掉落的道具，道具名就寫在表格裡，至於數字所代表的機率，則是還沒受到武裝輔助效果或潛藏效果修正的基本值

6. 盜

表示以凱伊諾的武裝輔助效果的道具強奪成功奪取道具的可能性。道具名就寫在表格裡，至於數字所代表的機率，則是還沒受到道具強奪這項技能等級修正的基本值

7. 屬性防禦

這受附加了屬性的攻擊時，損傷量修正的基本值，數值為正代表這個屬性的損傷會減少，數值為負代表這個屬性的損傷會增加

8. 技能資料

這種怪物會使用的技能相關資料，至於FOE的施放可否，則以有、無的方式來記載，關於各種FOE的詳細說明，請參考P392的FOE資料。技能資料表中的項目則如下方所示

技能名稱	：技能的名稱
屬性	：以此技能攻擊時的附加屬性，在計算損傷的時候，晶術是以等級8、晶術以外的攻擊技能則是以等級4來計算
消耗	：使用這個技能時的SP消耗值或TP消耗值
備註	：與這個技能相關的使用條件，既是使用時附加的特殊效果，還有晶術的詠唱時間等附記事項，詠唱時間的「1參考時間單位」代表1/60秒

9. 解說

說明了這個怪物的使用技能或特徵，以及戰鬥時的注意事項

地精

◆種族◆ 精靈

LV	HP	EXP	攻擊力
55	9146	520	361

攻擊	:1274	防禦	:257	SP回復	:58
知性	:167	命中	:172	TP回復	:61
迴避	:158	幸運	:64	防禦次數	9

SP減輕 98
防禦減輕 78
重量 :2

特殊耐性 ——

屬性抗性%			
	地	水	火
	+99	+33	+33
	風	光	闇
	−86	+33	+33

出 現：10年後2世界地圖

薄 村結裝（1%）

重 —

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍		SP10	
突刺	—	SP11	
爪	地	SP17	
重力壓縮	地	TP21	詠唱時間為160參考時間單位
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

會與水精或火精一同組隊出現，在前衛的時候會使用砍及突刺，在後衛時則會使用爪及重力壓縮來攻擊。因為牠是一種即便在後衛也能發揮強大力量的怪物，因此除了要小心牠那用手刺進地底再從攻擊對象腳下向上突刺的爪之外，對於積蓄強大的重力壓縮，也希望能小心應付。當看到他即將使用爪攻擊的準備動作時，就要馬上進行格擋，而當牠開始詠唱晶術時，就要趕快上前進行妨礙。總之，希望能夠看清楚地精的動作之後，迅速反應接下來的動作。

危險探測者

◆種族◆ 機械

LV	HP	EXP	攻擊力
46	7011	286	277

攻擊	:1234	防禦	:251	SP回復	71
知性	:92	命中	:175	TP回復	:0
迴避	:117	幸運	:13	防禦次數	14

SP減輕 87
防禦減輕 53
重量 :3

特殊耐性 ——

屬性抗性%			
	地	水	火
	+27	+13	+17
	風	光	闇
	+24	−67	0

出 現：物資保管所

薄 金屬鎧甲（2%）／破壞魔劍（1%）

重 —

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP9	—
重擊	—	SP9	—
凍結	—	SP15	—
段攻擊	—	SP16	—
威嚇	—	SP0	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

因為這種怪物只擁有「靠近我方角色，然後進行直接毆打」的單純攻擊模式，因此即便光靠我方前衛角色，也不會很難應付。不過當牠與會使用強力晶術的怪物（如機器飛龍）組成隊伍出現時，最好使用行動輔助效果裡的一飛沖天等方式，將危險探測者遠到戰鬥畫面的底部，如此一來，由於位居後衛的危險探測者只會使用威嚇動作而已，戰鬥進行起來將會變得對我方更加有利。順帶一提，危險探測者可使用會讓我方武器攻擊必定落空的迅速後退。

大地精靈

◆種族◆ 精靈

LV	HP	EXP	攻擊力
65	12119	691	501

攻擊	:1918	防禦	:234	SP回復	77
知性	:171	命中	:166	TP回復	89
迴避	:128	幸運	:50	防禦次數	10

SP減輕 71
防禦減輕 77
重量 :2

特殊耐性 ——

屬性抗性%			
	地	水	火
	+100	+55	+55
	風	光	闇
	16	+55	+55

出 現：神的蛋（中層部）

薄 人族旋風（8%）／孔雀右輕盔（1%）

重 神秘樂瓶（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP15	—
突刺	—	SP15	—
爪	地	SP24	—
重力壓縮	地	TP14	詠唱時間為96參考時間單位
附石雨	地	TP20	戰鬥等級為消費以上時，會從重力壓縮連接至此技能
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

外表看起來與地精十分相像，然而能力值卻完全不同的一種怪物，不管是攻擊、防禦方面，或是對各種屬性攻擊的耐性等能力值都相當高。不過牠使用的技能與攻擊模式，雖雖而言與地精幾乎完全一模一樣，與大地精靈發生戰鬥的時候，要想辦法應付當牠位居後衛時會使用的爪，以及牠會詠唱的晶術重力壓縮。另外牠會與冰雪精靈、火焰精靈或泡沫元素的其中之一組成隊伍出現在戰鬥中。

翅膀飛人

◆種族◆ 亞人

LV	HP	EXP	攻擊力
55	10661	176	336

攻擊	:1489	防禦	:148	SP回復	:49
知性	:114	命中	:178	TP回復	:55
迴避	:189	幸運	:45	防禦次數	12

SP減輕 83
防禦減輕 57
重量 :2

特殊耐性 ——

屬性抗性%			
	地	水	火
	−51	0	0
	風	光	闇
	+67	0	0

出 現：現代4世界地圖

薄 草帽（31%）／雙刃劍（1%）

重 雙刃劍（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
踢	—	SP17	—
踩踏	—	SP15	—
翼	—	SP16	—
側風尖牙	風	TP29	詠唱時間為96參考時間單位
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

因為這種怪物只擁有「靠近我方角色，然後進行直接毆打」的單純攻擊模式，因此即便光靠我方前衛角色，也不會很難應付。不過當牠與會使用強力晶術的怪物（如機器飛龍）組成隊伍出現時，最好使用行動輔助效果裡的一飛沖天等方式，將危險探測者遠到戰鬥畫面的底部，如此一來，由於位居後衛的危險探測者只會使用威嚇動作而已，戰鬥進行起來將會變得對我方更加有利。順帶一提，危險探測者可使用會讓我方武器攻擊必定落空的迅速後退。

冰雪精靈

◆種族◆ 精靈

LV	HP	EXP	攻擊力
65	10458	691	496

攻擊	:1861	防禦	:213	SP回復	:71
知性	:176	命中	:172	TP回復	80
迴避	:145	幸運	:67	防禦次數	9

SP減輕 :77
防禦減輕 81
重量 2

特殊耐性 ——

屬性抗性%			
	地	水	火
	+55	+100	−46
	風	光	闇
	+55	+55	+55

出 現：神的蛋（中層部）

薄 水旋風（8%）／花布衣（1%）

重 神秘樂瓶（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
踢	—	SP15	—
踩踏	—	SP17	—
泡沫	水	SP10	—
水柱	水	SP23	—
水花四濺	水	TP16	詠唱時間為96參考時間單位
破碎風波	水	TP20	戰鬥等級為消費以上時，會從水花四濺連接至此技能
—	—	—	—

在跳躍之後會進行踢或踩踏的動作，或者從口中吐出性質為飛行道具的泡沫，是個會積極進行攻擊的怪物。當HP在50%以下的時候，其攻擊模式會發生改變，因而開始使用水柱攻擊。由於這個水柱的攻擊判定位置約在冰雪精靈的魯類前後，所以要小心別讓牠是入我方隊伍中間，而令複數同伴同時受到損傷。另外當冰雪精靈的HP在50%以下的時候，就攻擊牠將牠往後方逼退吧！另外也別忘了妨礙牠詠唱水花四濺這個晶術。

水精

◆種族◆ 精靈

LV	HP	EXP	攻擊力
[illegible]	[illegible]	[illegible]	334

攻擊	:1293	防禦	:231	SP回復	72
知性	:181	命中	:171	TP回復	98
迴避	170	幸運	:71	防禦次數	8

SP減輕 58
防禦減輕 63
重量 :2

特殊耐性 ——

屬性抗性%			
	地	水	火
	+33	+99	−86
	風	光	闇
	+33	+33	+33

出 現：10年後2世界地圖

薄 潛水服（1%）

重 —

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
水柱	水	SP29	—
踢	—	SP19	—
踩踏	—	SP21	—
泡沫	水	SP13	—
水花四濺	水	TP21	詠唱時間為160參考時間單位
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

HP還很多的時候只用水柱進行攻擊，不過HP在50%以下的時候，就會多出3種攻擊技能，分別是以跳躍方式來進行踢與踩踏，或者從口中吐出軟綿綿的如同上浮般的泡沫來進行攻擊。當牠位居後衛時，會使用水花四濺的晶術，此時最好使用我方後衛角色的晶術，來妨礙牠的晶術詠唱。順帶一提，水精擁有特殊的耐性，因此當玩家使用位屬狂暴屬性的一連串晶術連結攻擊時，損傷會減少33%，而使用秘典雙攻擊牠的時候，損傷則會減少16%。

赤紅獵鷹

◆種族◆ 鳥獸

LV	HP	EXP	掉寶率
22	2512	82	67

攻擊	:333	防禦	:162	SP回復	66	SP減耗	71
知性	:81	命中	:127	TP回復	0	防禦減耗	66
速度	:121	幸運	:8	防禦次數	6	重量	:2

特殊能力 ——

屬性防禦%	地	水	炎
	0	−33	+41
	風	光	闇
	0	0	0

出 現：垃圾山

寶：神樟（24%）／短上衣（1%）

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
[illegible]		SP13	
身體衝撞		SP14	
啄咬		SP14	
羽毛	—	SP14	

擁有鳥一般的形態，並且在空中飛行的怪物，當牠位居前衛時，會使用爪、身體衝撞、啄咬這3種攻擊技能　而當牠位居後衛時，則會使用3支以斜下方往攻擊對象慢慢靠近的羽毛，來進行放射狀攻擊　羽毛的攻擊判定雖然相當廣泛，不過因為牠必須位居後衛時才能使用，因此應該不太可能發生3支羽毛全部中獎而受到大量損傷的狀況。整體而言，只要記得在赤紅獵鷹射出羽毛的同時，玩家所操縱的角色不要急著自己衝過去，就可以安心地進行戰鬥了

萎縮蟲

◆種族◆ 爬蟲類

LV	HP	EXP	掉寶率
9	231	14	12

攻擊	:131	防禦	:88	SP回復	32	SP減耗	76
知性	:9	命中	:99	TP回復	0	防禦減耗	51
速度	:91	幸運	:41	防禦次數	5	重量	1

特殊能力 ——

屬性防禦%	地	水	炎
	0	+16	−38
	風	光	闇
	0	0	0

出 現：遠利爾傑依特下水道

寶：柳橙果凍（21%）／生命瓶（14%）

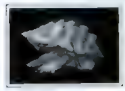
◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
突刺	—	SP10	
尾	—	SP10	—

這種怪物的攻擊方式只有突刺與尾擊2種，而且這2種攻擊技能的射程都相當短，必須靠近攻擊對象才能使用，而當牠位居後衛時，更是完全不會進行攻擊的動作　如果想要安全地打倒牠，最好能夠將萎縮蟲1隻1隻分別引到我方隊伍的後方附近，然後以前衛角色來進行戰鬥並各個擊破　另外牠會與可使用蟲術的怪物甲殼蟲一起出現，此時只要在甲殼蟲發動蟲術攻擊的時候，我方角色就趕快後退以避開螺旋水釘的射程範圍，然後讓萎縮蟲自己靠近就行了

金剛石甲殼

◆種族◆ 水生動物



LV	HP	EXP	掉寶率
57	10487	163	252

攻擊	:1442	防禦	:448	SP回復	99	SP減耗	11
知性	:46	命中	:184	TP回復	0	防禦減耗	91
速度	:12	幸運	:21	防禦次數	8	重量	:3

特殊能力 ——

屬性防禦%	地	水	炎
	+9	+10	+11
	風	光	闇
	+5	+12	+12

出 現：現代4世界地圖

寶：沙丁魚（34%）／杉木杖（1%）

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
身體衝撞		SP17	
旋轉攻擊		SP23	
咬噬		SP46	
抓擊		SP54	

這種怪物與攻擊對象距離較遠的時候，會使用咬噬與抓擊，而與攻擊對象貼得很近的時候，則會使用身體衝撞與旋轉攻擊來攻擊　金剛石甲殼蟲大的特徵，就是牠對我方的武器攻擊擁有特殊耐性，除非遭受連續4次以上的武器攻擊，否則是不會有傷害時間的。因此在我方前衛角色進行直接攻擊時，一定要記得讓後衛角色使用蟲術來支援。另外當金剛石甲殼位居後衛時，會使用不消耗SP的旋轉攻擊來恐嚇玩家

危險追蹤者

◆種族◆ 機械

LV	HP	EXP	掉寶率
4	1619	151	121

攻擊	:961	防禦	:128	SP回復	37	SP減耗	98
知性	:38	命中	:154	TP回復	0	防禦減耗	66
速度	:124	幸運	:19	防禦次數	6	重量	:3

特殊能力 ——

屬性防禦%	地	水	炎
	+49	+49	+49
	風	光	闇
	+49	+49	+49

出 現：飛行艦

寶：洋蔥（31%）／曲刀（1%）

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
[illegible]		SP8	
重擊		SP8	—
金縛		SP14	
投攻擊	—	SP14	

由於危險追蹤者這種怪物沒有接近戰用的短射程攻擊技能，因此並不是個強悍到會與之形成苦戰的對手。不過因為牠擁有相當好戰的特徵與個性，因此當牠位居敵方隊伍的後衛位置時，就會立刻衝到隊伍的最前列，並且與我方角色進行接近戰　如果不想被逼到戰鬥畫面的邊緣，而使得接近戰時打得太辛苦的話，就要操縱我方後衛角色，詠唱蟲術來進行支援攻擊，如此一來，我方前衛角色才能夠毫無後顧之憂的進行連續攻擊，並且將怪物擊退

蜘蛛女

◆種族◆ 亞人

LV	HP	EXP	掉寶率
25	2808	81	75

攻擊	:417	防禦	:158	SP回復	64	SP減耗	72
知性	:89	命中	:131	TP回復	0	防禦減耗	68
速度	:104	幸運	:56	防禦次數	7	重量	:2

特殊能力 ——

屬性防禦%	地	水	炎
	+62	0	−56
	風	光	闇
	0	0	0

出 現：垃圾山

寶：神秘藥瓶（4%）／戰斧（1%）

寶：萬靈藥瓶（27%）

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
右前腳	—	SP12	會以23%的機率發生等級2的中毒效果
左前腳	—	SP11	會以23%的機率發生等級2的中毒效果
連結	—	SP21	會以23%的機率發生等級2的中毒效果
絲	—	SP15	—
重力壓縮	地	TP47	詠唱時間為160參考時間單位

當蜘蛛女位居前衛時，會使用左前腳或右前腳來進行單次的攻擊，有時會使用左右兩方的前腳進行交互的連結攻擊　而當牠位居後衛時，雖然不會使用連結攻擊不過卻會從背部射出飛行道具的絲，或者使用可遠距離攻擊的蟲術重力壓縮　由於這受地的前腳攻擊時，有可能會造成中毒的狀態異常，因此如果不情己必須與蜘蛛女展開接近戰時，我方的前衛角色最好能夠裝備像是毒物護身符這種可以防中毒的道具

武鬥家

◆種族◆ 人

LV	HP	EXP	掉寶率
56	10123	131	187

攻擊	:1421	防禦	:209	SP回復	90	SP減耗	19
知性	:149	命中	:164	TP回復	33	防禦減耗	71
速度	:148	幸運	:76	防禦次數	9	重量	2

特殊能力 ——

屬性防禦%	地	水	炎
	+71	+71	+70
	風	光	闇
	+78	0	0

出 現：現代4世界地圖

寶：甜酒瓶（24%）／黑色披肩（3%）

寶：萬靈藥瓶（19%）

◆技能資料◆ FOE [illegible]

技名	屬性	消費	備考
陣舞	—	SP25	
突刺	—	SP23	—
強化・TP回復	—	SP55	TP34以下的時候會使用此技能　TP回復上升
重力壓縮	地	TP34	詠唱時間為64參考時間單位
水花四濺	水	TP34	詠唱時間為64參考時間單位
怒火強擊	火	TP36	詠唱時間為64參考時間單位
刺風尖牙	風	TP36	詠唱時間為64參考時間單位

擅長以後衛角份來進行中級晶術攻擊的怪物　由於牠的詠唱速度相當快，因此如果沒有立刻阻止牠詠唱晶術，我方全員就會很容易受到相當大的損傷，由於牠在接近戰使用的攻擊方式並沒有多可怕，因此可以操縱我方前衛角色衝過敵陣，然後直接使用攻擊技能來解決武鬥家　順帶一提，當戰鬥等級為困難以上時，武鬥家會在施放中級晶術之後，再立刻進行追加晶術的連結，要是受到一連串的晶術攻擊，損傷會變得相當大

狐狸鼠

◆種族◆ 獸

LV	HP	EXP	最高HP
26	2691	86	114

攻擊	391	防禦	134	SP回復	91
知性	101	命中	114	TP回復	91
迴避	126	幸運	92	防禦次數	6

SP減輕	24
防禦減輕	31
重量	1

特殊性 —

屬性抗禦%	地	水	火
	[illegible]	+10	[illegible]
	風	光	闇
	+70	0	0

出現：荒廢山

掉：嚙肉（34%）／頭環（1%）

盜：起土（22%）

◆技能資料◆ FOE：有（→P392）

技名	屬性	消費	備考
爪擊	—	SP8	—
咬噛	—	SP28	—
尾巴	—	SP40	—
閃光槍刺	光	TP48	詠唱時間為56參考時間單位
—		—	—
—		—	—
—		—	—
—		—	—

戰鬥開始之後會立即施放一蓋尼恩斯一的FOE。當位居前衛的時候，會使用拱擊、咬噛與尾巴進行激烈的攻擊　而當地位居後衛時，則會詠唱晶術閃光槍刺　由於狐狸鼠的身體很小，因此即使玩家將武器攻擊的連結練得很熟，也不一定能夠打中他，最好能夠使用攻擊判定有延伸至地面的技能　例如當種族角色為凱伊路的時候，先使用通常攻擊的砍打3下，接著立刻使用爆炎劍或敵軍盾，就能夠很有效率的攻擊到他

迷你蛋

◆種族◆ 不定形・其它

LV	HP	EXP	最高HP
43	6613	252	208

攻擊	1178	防禦	193	SP回復	68
知性	103	命中	161	TP回復	14
迴避	156	幸運	27	防禦次數	6

SP減輕	69
防禦減輕	89
重量	1

特殊性 —

屬性抗禦%	地	水	火
	+70	+70	+70
	風	光	闇
	+70	+70	+70

出現：螺旋洞窟

掉：蒸汽染（34%）／毛織衣（1%）

盜：十鍋（21%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
体当攻撃	—	SP10	—
踏	—	SP12	—
十字拳	—	SP13	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
霧	—	SP19	會以61%的機率發生等級4的衰弱效果
雷尼黑利	闇	TP61	詠唱時間為160參考時間單位
—		—	—
—		—	—
—		—	—

接近戰時相當擅長擂頭攻擊、踏、霧等技能　而當地位居後衛時，除會詠唱晶術邪惡黑洞之外，當我方用跳躍接近的話，還會以上鉤拳迎擊。因此雙體而言攻擊方式相當具有彈性　因為迷你蛋所施放的霧會使我方陷入衰弱的狀態，所以我方的前衛角色請事先裝備梅端手段等等可以防止衰弱的道具　另外由於迷你蛋的身體很小，凱伊路的擂舞攻擊並不容易打中，所以請以砍與突刺攻擊來作為連結的開始

花粉少年

◆種族◆ 亞人

LV	HP	EXP	最高HP
39	5646	202	185

攻擊	971	防禦	167	SP回復	71
知性	129	命中	177	TP回復	33
迴避	141	幸運	101	防禦次數	12

SP減輕	82
防禦減輕	72
重量	1

特殊性 —

屬性抗禦%	地	水	火
	+70	+70	+70
	風	光	闇
	0	0	0

出現：人地戰爭世界地圖

掉：洋傘（29%）／神學帽帶（1%）

盜：鐵製燒鍋（28%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
蹴攻撃	—	SP12	—
活力拳	—	SP20	—
拳	—	SP8	—
花粉	—	SP21	會以56%的機率發生等級3的中毒效果
重力壓縮	地	TP34	詠唱時間為96參考時間單位
—		—	—
—		—	—
—		—	—
—		—	—

當位居前衛時，會使用3種近距離攻擊，要是距離遠了些，就會使用飛行道具的花粉攻擊　雖然地的攻擊動作相當緩慢而不難應付，不過還是要注意很容易造成中毒的異常狀態的花粉，因此我方前衛角色最好能夠裝備可以防中毒的道具。當大量花粉慢慢的掉落下來時，有自信的玩家可以用衝刺前進，然後小心閃避就行了。另外當花粉少年位居後衛時，會詠唱晶術重力壓縮來攻擊我方，因此別忘了在地使出重力壓縮之前，先妨礙他的詠唱

火種魂魄

◆種族◆ 精神體

LV	HP	EXP	最高HP
22	2416	88	100

攻擊	358	防禦	158	SP回復	41
知性	44	命中	128	TP回復	0
迴避	121	幸運	16	防禦次數	7

SP減輕	61
防禦減輕	11
重量	0

特殊性 —

屬性抗禦%	地	水	火
	0	0	+70
	風	光	闇
	0	0	0

出現：熱刻

掉：杜鵑鉢（36%）／魔杖（1%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
火焼	—	SP10	—
火球	—	SP4	—
—		—	—
—		—	—
—		—	—
—		—	—

這種怪物擁有火燒與火球這2種攻擊方式　當地位居前衛時，會突然使用火燒這個技能使自己的身體燒起來，而且不僅是停止的時候會使用，就連地前進或後退的途中，也可能突然使用這個技能。另外火種魂魄的全身都可當作具有攻擊判定的武器，因此當我方角色攻擊地的身體時，會很容易發生武器互擊的情形，所以請不要隨意擂動武器，儘量在格擋火燒之後，再進行反擊　順帶一提，當火種魂魄位居後衛時，會發射小型的飛行道具火球進行攻擊

機動鐵鷹

◆種族◆ 無機物

LV	HP	EXP	最高HP
[illegible]	10809	451	621

攻擊	3508	防禦	21	SP回復	38
知性	87	命中	281	TP回復	91
迴避	244	幸運	24	防禦次數	11

SP減輕	88
防禦減輕	81
重量	2

特殊性 —

屬性抗禦%	地	水	火
	+91	+92	+91
	風	光	闇
	−78	−98	+98

出現：馬西迷宮

掉：教情杖（3%）／教情杖（1%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砲	—	SP8	—
陣舞	—	SP9	—
踏	—	SP10	—
尾巴		SP12	—
黑暗落刑	闇	TP61	詠唱時間為[illegible]參考時間單位
血腥十字	闇	TP20	最[illegible]會使傷害未滿[illegible]的技能
—		—	—

這種怪物會與水蜥蜴或精銳士兵組成隊伍出現在戰鬥中。由於飛在空中的關係，機動力相當高，因此即使是位居敵方隊列的後衛，也可能從其它怪物的頭上飛到敵伍最前方。另外牠還是個會躲在後衛詠唱晶術黑暗影刑的討厭傢伙，而且如果中了這種立刻發動追加晶術血腥十字，加起來的傷害總值還不是普通的大，所以無論如何，都必須先阻止牠詠唱晶術　要是來不及妨礙牠詠唱晶術，也得趕快採取晶術防禦來作戰

驗屍者

◆種族◆ 機械

LV	HP	EXP	最高HP
41	8707	423	311

攻擊	1548	防禦	227	SP回復	82
知性	154	命中	188	TP回復	99
迴避	147	幸運	87	防禦次數	11

SP減輕	62
防禦減輕	68
重量	2

特殊性 —

屬性抗禦%	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	−48	+56

出現：羅伊克諾夫特（2）

掉：神樣果實（16%）／新月斧（1%）

盜：神秘藥瓶（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
打撃	—	SP19	—
車撃	—	SP19	—
連結	—	SP29	—
火炎	火	SP33	—
黑暗落刑	闇	TP48	詠唱時間為64參考時間單位
—		—	—
—		—	—
—		—	—

當這種怪物位居前衛時，除了會使用單次的打擊或車撃之外，還會將這些技能予以連結　當地居於後衛時，會使用可在地面上製造4個火柱的火炎。值得注意的是，如果我方使用光屬性的晶術攻擊，牠就會詠唱晶術黑暗落刑來反擊。倘若有自信阻止牠的晶術詠唱動作還好，要是沒這個自信的話，最好在操作設定裡，將同伴行動裡增是二叉光芒、閃光天劍、聖雷槍等的光屬性晶術關閉起來，免得不小心使出而遭到反擊

小妖魔

◆種族◆ 惡魔

LV	HP	EXP	經驗值
29	3171	102	100

攻擊	687	防禦	158	SP回復	42
SP減耗	69	知性	114	命中	124
TP回復	49	防禦減耗	64	迴避	126
幸運	52	防禦次數	8	重量	1

特殊耐性

屬性抗性%

地	水	火
+13	+12	+14
風	光	闇
+17	−47	+64

出現：地上巖礦點露址

產：小黃瓜（33%）／大金鍋（1%）

蛋：大金鍋（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP13	—
突刺	—	SP21	—
踢	—	SP16	—
螺旋冰釘	水	TP48	詠唱時間為128參考時間單位
冰凍火焰	水	TP20	敵人等級為3倍以上時，會從螺旋冰釘連結至此技能
—	—	—	—
—	—	—	
—		—	

小妖魔是種會在空中移動的小惡魔，因此牠可以從頭上飛過位於牠前方的怪物，並且來到敵方隊伍的最前方。當牠接近攻擊對象的時候，會從空中使用砍、突刺、踢等攻擊方式。不過有時候牠也會躲在敵方隊伍的最後方，並且詠唱晶術螺旋冰釘來支援前衛的怪物。因此我方種衝必須詠唱晶術，來妨礙小妖魔的詠唱動作。要不然也可以趁小妖魔開始詠唱晶術的時候，就趕快採取魔法格擋，前衛角色則後退至遠處的作戰方式。

持矛警衛

◆種族◆ 人

LV	HP	EXP	經驗值
60	11029	608	444

攻擊	1821	防禦	221	SP回復	70
SP減耗	78	知性	152	命中	248
TP回復	48	防禦減耗	81	迴避	148
幸運	91	防禦次數	11	重量	2

特殊耐性

屬性抗性%

地	水	火
+23	+22	+20
風	光	闇
+20	+25	+25

出現：神的蛋（上層部）

產：透視鏡（21%）／孔雀石輕盔（1%）

蛋：孔雀石輕盔（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
突刺	—	SP13	—
橫向掃舞	—	SP13	—
旋轉砍	—	SP20	—
連結	—	SP31	—
強化・命中	—	SP22	命中上升
暴風魔劍	—	SP23	HP50%以下的時候會使用此技能
熱風撲頂	風	TP52	詠唱時間為88參考時間單位
—	—	—	—

這種怪物會將突刺、橫向掃舞、旋轉砍這3種單次的攻擊方式組合之後加以連結，並且會積極的朝我方隊伍進攻。當牠的HP在50%以下的時候，就會開始使用暴風魔劍的技能，這個技能除了揮動手上的矛之外，還會放出可實際攻擊對象的長劍狀毒風波。雖然矛的直接攻擊可以用一般的防禦來抵擋，不過若要防禦衝擊波，就只能使用魔法格擋。如果要對持矛警衛暫時向後退，並且開始旋轉牠手上的矛時，那就是牠快要使用暴風魔劍了，就趕快採取魔法格擋吧！

峽谷獵鷹

◆種族◆ 鳥獸

LV	HP	EXP	經驗值
10	881	18	12

攻擊	138	防禦	104	SP回復	84
SP減耗	16	知性	24	命中	108
TP回復	0	防禦減耗	64	迴避	113
幸運	41	防禦次數	5	重量	2

特殊耐性 —

屬性抗性%

地	水	火
−21	0	0
風	光	闇
+32	0	0

出現：哈梅茲山谷

掉：奇異果（38%）／軍用頭盔（2%）

蛋：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
爪	—	SP58	—
身體衝撞	—	SP63	—
啄咬	—	SP58	—
羽毛	—	SP60	—
—	—		—
—	—	—	—
	—		—
—	—	—	—

當峽谷獵鷹位居前衛時，會使用爪、身體衝撞、啄咬等近距離攻擊，而位居後衛時，則會從空中發射3支往斜下方的羽毛來攻擊。雖然是在空中飛行的怪物，不過並沒有飛越前方怪物發動接近戰的積極性，因此可以從最前方開始，將峽谷獵鷹1隻1隻確實地打倒。另外峽谷獵鷹所使用的技能都消耗相當多的SP，因此只要併用過常防禦與魔劍格擋，以持久戰的方式，用格擋反彈來遏以顧色，就可以使戰鬥變得很輕鬆。

峽谷松果

◆種族◆ 植物

LV	HP	EXP	經驗值
15	6407	309	167

攻擊	1212	防禦	187	SP回復	66
SP減耗	81	知性	119	命中	154
TP回復	0	防禦減耗	68	迴避	127
幸運	26	防禦次數	5	重量	0

特殊耐性 —

屬性抗性%

地	水	火
+83	+72	−72
風	光	闇
0	0	0

出現：外殼

掉：鄰蛋（30%）／圖城小箱（1%）

蛋：鯛魚（31%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
種	—	SP12	—
弦攻擊	—	SP16	—
花粉	—	SP11	—
—		—	—
		—	
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

不論峽谷松果位於隊列的什麼位置，都會使用飛行道具的種遠行攻擊。當位居前衛時，會使用弦攻擊進行單次攻擊，而位居後衛時，則使用會慢慢往前方稍上方處飛行的花粉攻擊。峽谷松果的體型相當小，而且受到攻擊時的僵直時間相當久，一般來說，雖然面對體型較小的怪物，使用攻擊判定能到達較低位置的技能是常識，不過正因為前述的原因，只要第一下攻擊確實命中了峽谷松果，就不必太在乎接下來的連結所使用的是何種技巧。

吸血鬼

◆種族◆ 不死人

LV	HP	EXP	經驗值
53	9999	414	341

攻擊	1556	防禦	158	SP回復	96
SP減耗	38	知性	186	命中	214
TP回復	77	防禦減耗	66	迴避	194
幸運	76	防禦次數	11	重量	0

特殊耐性 —

屬性抗性%

地	水	火
+64	+56	−54
風	光	闇
−55	−76	+99

出現：地下墓地

掉：檸檬果凍（21%）／哥特披風（4%）

蛋：神祕藥瓶（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
抓擊		SP22	以4%的機率回復HP最大值的9%
斬擊	—	SP42	
對空	—	SP21	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
小刀	—	SP29	剩下1隻的時候會使用此技能
火球	火	SP37	—
火熱光子	火	TP48	詠唱時間為96參考時間單位
—	—	—	
—	—	—	—

當位居前衛時，會使用抓擊與斬擊進行激烈的攻擊，而位居後衛時，則會詠唱晶術火熱光子，或者對前方射出2個火球。由於斬擊的消耗SP相當多，因此即使不管牠，也會常常導致格擋反彈的狀況出現，因此只要善用壓制格擋，就幾乎不可能會出現在接近戰打得很辛苦的狀況。順帶一提，吸血鬼有時候會使用會消耗SP57的迅速後退，當牠正在使用這個技能時，如果使用武器來進行攻擊就一定會落空，因此關於這點要特別注意。

吸血鬼之王

◆種族◆ 不死人

LV	HP	EXP	經驗值
80	19999	991	1011

攻擊	3556	防禦	8	SP回復	96
SP減耗	38	知性	287	命中	294
TP回復	77	防禦減耗	66	迴避	244
幸運	76	防禦次數	11	重量	0

特殊耐性 —

屬性抗性%

地	水	火
+74	+76	−74
風	光	闇
+75	−96	+99

出現：門技場

掉：魔女服（3%）／魔女服（1%）

蛋：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
抓擊		SP22	以4%的機率回復HP最大值的12%
斬擊	—	SP42	—
對空	—	SP21	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
小刀	—	SP29	剩下1隻的時候會使用此技能
火球	火	SP37	—
血腥十字	闇	TP24	詠唱時間為96參考時間單位
—	—		
—	—	—	

在結束舒適特的門技場選擇雙人組戰鬥之後，在第3場戰鬥中會出現的怪物，雖然使用的技能與吸血鬼沒有什麼差別，也會使用讓武器攻擊必定落空的迅速後退，但是能力值卻比吸血鬼來得高出許多，所以最好對牠的抓擊、斬擊等近距離物理攻擊技能多加留意。除此之外，吸血鬼之王還會從後衛的位置突然衝刺到前方，並且對我方前衛角色使用抓擊或斬擊來偷襲，因此要特別注意牠的行動。

巫師

◆種族◆ 機械

LV 10	HP [illegible]	EXP [illegible]	魔靈時 71		
攻擊 ：925	防禦 ：202	SP回復：46	SP減耗 66		
知性 ：166	命中 ：147	TP回復：78	防禦減耗 63		
迴避 ：139	幸運 ：21	防禦次數 8	重 量：3		

特殊能性 ——

屬性防禦%	地	水	火
	+42	+41	+39
	風	光	闇
	+16	0	0

出 現：18年前的魔伊克諾夫特

奪 感梨果凍（12%）／權勢葵冠（1%）

盜 棒棒（24%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
抓擊	—	SP25	—
吐息	—	SP30	—
飛彈	—	SP14	—
爆彈	—	SP14	—
水花四濺	水	TP32	詠唱時間為160參考時間單位
怨火強擊	火	TP32	詠唱時間為160參考時間單位
擁抱木日	水	TP64	詠唱時間為255參考時間單位
遠古超新星	火	TP64	詠唱時間為255參考時間單位

位居前衛時會使用抓擊與吐息進行近距離攻擊，也會使用飛彈與爆彈這些射程有點短的飛行道具來發動攻擊。如果只是這些攻擊方式，光靠前衛角色就綽綽有餘了，問題在當他位居後衛時會詠唱的晶術。如果讓他詠唱出擁抱未日超遠古超新星，其威力大到甚至可以將我方隊伍直接全軍覆沒，因此無論如何都要妨礙他詠唱晶術。有時候為了妨礙他詠唱晶術，還必須由玩家親自接近角色衛進敵陣才行，否則這場戰鬥將會相當危險。

颱風精靈

◆種族◆ 精靈

LV 65	HP 10[illegible]	EXP 609	魔靈時 [illegible]		
攻擊 ：1923	防禦 ：176	SP回復 80	SP減耗 89		
知性 ：177	命中 ：181	TP回復：77	防禦減耗 88		
迴避 ：184	幸運 ：60	防禦次數：8	重 量：1		

特殊能性 ——

屬性防禦%	地	水	火
	−46	+55	+55
	風	光	闇
	+100	+55	+55

出 現：神的蛋（中層部）

奪 風旋風（8%）／孔雀石王冠（1%）

盜 神秘藥瓶（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
右揮舞	—	SP14	—
右揮舞	—	SP13	—
刺旋鋼		SP18	—
空翻	—	SP11	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
揮舞連結	—	SP24	HP50%以下的時候會使用此技能
飛旋	—	SP17	HP50%以下的時候會使用此技能
刺風尖牙	風	TP14	詠唱時間為96參考時間單位
熱風撕裂	風	TP20	戰鬥等級為3級以上時，會從步槍尖牙連結至此技能

這是相當擅長接近戰的怪物。除了會使用晶術刺風尖牙來支援前衛怪物之外，不論牠在敵方隊伍的何處，都很有可能突然以衝刺靠近我方角色，然後再以左揮舞、右揮舞、連旋踢等方式來進行攻擊，而且當牠的HP在50%以下的時候，還會再追加使用揮舞連結、三鳳旋等技能，因此整體而言可說是相當強悍的敵人。順帶一提，當我方角色以跳躍的方式接近颱風精靈時，牠很可能會使用空翻來進行反擊，因此要特別注意。

掃帚魔女

◆種族◆ 人

LV 16	HP 1524	EXP 36	魔靈時 41		
攻擊 ：168	防禦 ：151	SP回復：71	SP減耗 51		
知性 ：91	命中 ：108	TP回復：58	防禦減耗 71		
迴避 ：119	幸運 ：78	防禦次數 5	重 量：1		

特殊能性 ——

屬性防禦%	地	水	火
	+57	+58	+56
	風	光	闇
	+55	0	0

出 現：現代1世界地圖

奪 神秘藥瓶（4%）／魔杖（1%）

盜 —

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
掃帚	—	SP14	—
劍	—	SP38	被這個攻擊動作打中的話，會發生等級29中毒效果
盾	—	SP29	—
火焰飛揚	火	TP18	詠唱時間為64參考時間單位
岩石墜落	地	TP24	詠唱時間為96參考時間單位
風刃連斬	風	TP24	詠唱時間為96參考時間單位
螺旋冰釘	水	TP24	詠唱時間為128參考時間單位
—	—	—	

騎著掃帚在空中飛行的魔女。有時會先使用後退衝刺拉開距離後，再詠唱晶術火焰飛揚，不過一般而言當牠位居前衛時，會以掃帚與劍作為接近戰的主力攻擊。至於當牠位居後衛時主力技能則是晶術，雖然只會使用下級晶術，不過請務必要妨礙牠的詠唱。順帶一提，如果過於貼近掃帚魔女，牠就會使用具衝擊力的盾將我方角色向後面逼退，因此在很容易形成貼近狀態的連續攻擊結束之際，請一定要記得採取格擋的態勢。

疾猛野狼

◆種族◆ 獸

LV 7	HP 641	EXP 9	魔靈時 12		
攻擊 ：118	防禦 ：87	SP回復：19	SP減耗 81		
知性 ：24	命中 ：91	TP回復：0	防禦減耗 64		
迴避 ：85	幸運 ：41	防禦次數 3	重 量：1		

特殊能性 ——

屬性防禦%	地	水	火
	0	+24	−32
	風	光	闇
	0	0	0

出 現：蘭格那遺跡

奪 蒸餾葉（26%）／長柄斧（1%）

盜 —

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
咬噛	—	SP9	—
劍擊	—	SP11	—
—	—	—	
—	—	—	—
		—	—
—	—	—	—
—			
—	—	—	—

這是只能進行接近戰的完全前衛類型怪物。當牠位居敵方的後衛時，雖然會一直擺出恐嚇我方的姿勢，但卻完全不進行攻擊。而可能會與牠組成隊伍出現的史萊姆、狗頭人等怪物，也是位居後衛時完全不會攻擊的怪物，因此遇時候只要專心於位最前面的怪物開始1隻1隻打倒，最後再將位居後衛的這個怪物解決便可。順帶一提，疾猛野狼只會在本遊戲的序盤出現，而且又沒有很強，因此是個最適合玩家用來鍛鍊各角色連續攻擊的練習平台。

青光烈焰

◆種族◆ 精神體

LV 15	HP 1416	EXP 35	魔靈時 36		
攻擊 ：168	防禦 ：130	SP回復：11	SP減耗 76		
知性 ：28	命中 ：101	TP回復：0	防禦減耗 51		
迴避 ：121	幸運 ：16	防禦次數 5	重 量：0		

特殊能性 ——

屬性防禦%	地	水	火
	0	−49	+52
	風	光	闇
	0	0	0

出 現：奧伯特公司的廢坑

奪 起土（32%）／長槍（1%）

盜 —

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
火焰	—	SP8	—
炎	—	SP14	—
—	—	—	—
—	—	—	—
			—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

只要接近這種敵人，牠就會突然使用全身開始燃燒的火焰這個技能，而且不僅是停止的時候會使用，就連牠前進或後退的途中，也可能突然使用這個技能。位居後衛時會使用向前方發射小火球，類型為飛行道具的炎。另外牠也與火槍魔鷹等全身燃燒的敵人一樣，位居前衛時使用火焰的攻擊判定包括全身，因此也很容易發生武器反擊的狀況。如果想打倒牠，最好先以我方後衛角色的晶術對之造成傷害時間，然後再用前衛角色上前對之實行物理攻擊。

疾猛鼠怪

◆種族◆ 獸

LV 9	HP 684	EXP 11	魔靈時 18		
攻擊 ：125	防禦 ：96	SP回復 89	SP減耗 24		
知性 ：11	命中 ：94	TP回復 0	防禦減耗 83		
迴避 ：108	幸運 ：74	防禦次數 4	重 量：1		

特殊能性 ——

屬性防禦%	地	水	火
	0	0	−72
	風	光	闇
	0	0	0

出 現：達利爾傑伯特下水道

奪 起土（21%）／西洋劍（1%）

盜 —

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
抓擊	—	SP28	—
咬噛	—	SP28	—
尾巴	—	SP30	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

疾猛鼠怪會使用抓擊、咬噛與尾巴這3種近距離的攻擊技能。雖然不管在敵方隊伍中的什麼位置，牠都有可能使用這些攻擊技能，但是因為這種移動並沒有可以超越前方其它怪物的能力，所以當牠位居後衛時，就會無法靠近攻擊對象而只會站在那兒觀看、搔句話說，此時的牠幾乎不會進行直接攻擊。因此如果疾猛鼠怪以後衛的身份出現在敵方隊伍時，玩家可以完全不要理會牠，只要專心集中攻擊前方的前衛怪物就行了。

星期三遲鈍怪

◆種族◆ 獸

LV	38	HP	15497	EXP	551	毒狀態	491
攻擊	:2016	防禦	:235	SP回復	98	SP減耗	61
知性	:66	命中	:138	TP回復	0	防禦減耗	84
速度	:119	幸運	:48	防禦次數	16	重量	:4

特殊能力 ——

屬性防禦率%	地	水	火
	+60	+98	-71
	風	光	闇
	+64	0	0

出現：現代1世界地圖

落：霜降肉（28%）／劍鎧（8%）

盜：嗅肉（34%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
拳		SP19	—
重擊	—	SP16	—
時停	—	SP16	會以[illegible]的奉[illegible]效果
—	—		
—	—		

這種怪物除非遭受連續4次以上的武器攻擊，否則是不會有值直時間的，此時只要先以我方後衛角色用其弱點所在的火屬性晶術攻擊，然後再以前衛角色用武器直接攻擊就行了。另外星期三遲鈍怪所持有的技能都是接近戰才能使用的，當他位居後衛時，除了會做出小跳躍般的恐嚇動作之外，並不會有任何行動，所以此時就乘中數力打倒其它的前衛怪物吧！整體而言，只要我方的前衛角色裝備可以防止遭受吐息攻擊而產生凍結狀態異常的道具，就可以安心地進行戰鬥了。

風精

◆種族◆ 精靈

LV	55	HP	8612	EXP	518	毒狀態	311
攻擊	:1317	防禦	:197	SP回復	98	SP減耗	72
知性	:174	命中	:184	TP回復	61	防禦減耗	54
速度	:181	幸運	:52	防禦次數	10	重量	:1

特殊能力 ——

屬性防禦率%	地	水	火
	-86	+33	+33
	風	光	闇
	+99	+33	+33

出現：10年後2世界地圖

落：風雪衣（1%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
飛舞		SP17	—
行徑舞	—	SP17	—
起風四	—	SP22	
空翻	—	SP14	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
龍吸		SP21	戰鬥場面[illegible]
刺風尖牙	風	TP21	詠唱時間為160參考時間單位
—	—		
—	—	—	

雖然是種異數接近戰的前衛類型怪物，不過當位居後衛時，有時候也會詠唱晶術刺風尖牙來進行攻擊。基本上來說，風精位居前衛時會以行走的方式接近，而位居後衛時則會以飛刺接近，然後揮舞左右手使用揮舞或遺跡來進行攻擊。當我方角色以跳躍方式接近時，牠會以空翻來迎擊，因此千萬不要硬是要從空中進行攻擊，否則會相當危險。整體而言，只要先格擋風精的攻擊，然後一口氣進行反擊的連結，以反擊來應對這場戰鬥即可。

漩渦莽漢

◆種族◆ 亞人

LV	10	HP	7081	EXP	211	毒狀態	168
攻擊	:1392	防禦	:187	SP回復	91	SP減耗	2
知性	:21	命中	:184	TP回復	0	防禦減耗	100
速度	:138	幸運	:16	防禦次數	1	重量	:4

特殊能力

屬性防禦率%	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	0	0

出現：大地戰爭世界地圖

落：霜降肉（28%）／擊鉛（1%）

盜：擊鉛（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
甲殼	—	SP82	—
殼擊	—	SP100	—
格擋攻擊	—	SP100	攻擊對象格擋的時候會使用此技能
二段殼擊	—	SP100	HP50%以下的時候會使用此技能
身體衝撞	—	SP100	—
誘君魔力	—	SP100	攻擊對象格擋的時候會使用此技能
刺制格擋	—	SP6	攻擊對象SP50以下的時候會使用此技能
—	—		

只具備接近戰才能使用的技能，因此也是一個標準的前衛類型怪物。由於不論什麼攻擊方式都會消耗相當多的SP，因此只要攻擊1～2次，其SP就會耗盡。當受這種怪物必須連受連續3次以上的武器攻擊才會有值直時間，不過因為SP消耗量實在是太大了，因此建議使用格擋反彈來對抗之。雖然戰鬥起來有點強制的感覺，不過因為由自動格擋發動出格擋反彈的威力相當值得期待，所以前衛角色不必在意最高恭晨不容易產生值直時間這件事，只要不斷地連續攻擊即可。

神秘甲殼魚

◆種族◆ 水生動物

LV	65	HP	6612	EXP	487	毒狀態	302
攻擊	:1508	防禦	:348	SP回復	86	SP減耗	71
知性	:116	命中	:186	TP回復	0	防禦減耗	83
速度	:89	幸運	:99	防禦次數	9	重量	:2

特殊能力 ——

屬性防禦率%	地	水	火
	0	0	-1
	風	光	闇
	0	0	0

出現：現代1世界地圖

落：鮑魚（28%）／格林手套（1%）

盜：上塔鮑短劍（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
陣舞	—	SP9	
咬噛	—	SP12	—
旋轉攻擊	—	SP0	只有在[illegible]的時候會使用此技能
水流	水	SP16	只有在[illegible]的時候會使用此技能
水花四濺	水	TP71	詠唱時間為[illegible]
破碎風波	水	TP20	[illegible]
—			
—	—		

除了會不斷重複般進對內與來到幾外的動作之外，還會使用揮舞、咬噛、水流與旋轉攻擊等攻擊技能。當牠位居敵方隊伍的後衛時，因為會詠唱晶術水花四濺，所以在戰鬥中最好注意神秘甲殼魚的行動，並且過時在牠詠唱晶術時進行妨礙。順帶一提，般盡殺內或來到幾外的動作，會影響到神秘甲殼魚的能力值，般盡殺內時會消耗SP17並提升防禦力，而來到幾外的時候雖然不會消耗SP，但攻擊力則會上升。關於這個機制，希望各位玩家能夠記住。

虛幻騎士

◆種族◆ 亞人

LV	89	HP	7462	EXP	533	毒狀態	231
攻擊	:1351	防禦	:197	SP回復	:57	SP減耗	81
知性	:167	命中	:164	TP回復	:64	防禦減耗	78
速度	:155	幸運	:46	防禦次數	9	重量	:1

特殊能力

屬性防禦率%	地	水	火
	-21	+23	+21
	風	光	闇
	+77	+78	82

出現：18年前的戴伊克諾大陸

落：神秘藥瓶（2%）／烏尾服（1%）

盜：烏尾服（4%）

◆技能資料◆ FOE：[illegible]（+P392）

技名	屬性	消費	備考
突輪[illegible]		SP17	—
刺突		SP18	
[illegible]	[illegible]	TP31	[illegible]
—	—		
			—
—	—		

無論牠位居敵方隊伍的什麼位置，都會想辦法穿過前面的怪物並靠近我方隊伍，然後以旋轉砍或刺突攻擊進行激烈的攻擊。由於牠的攻擊命率實在是太高了，因此想要光靠我方前衛角色的武器攻擊來擋制對方的攻勢，恐怕並不是那麼容易，建議後衛角色使用晶術來支援。另外當虛幻騎士位居後衛時，除了會使用晶術三叉光芒來攻擊我方之外，還會施放一生鎧甲一的FOE，要是我方角色踏進FOE的範圍內，攻擊力就會下降。

長老龍

◆種族◆ 龍族

LV	25	HP	8012	EXP	107	毒狀態	121
攻擊	112	防禦	141	SP回復	76	SP減耗	26
知性	:112	命中	:133	TP回復	16	防禦減耗	61
速度	:88	幸運	:47	防禦次數	9	重量	:5

特殊能力 ——

屬性防禦率%	地	水	火
	+36	+34	+31
	風	光	闇
	+26	+28	+29

出現：熱河

落：霜降肉（34%）／劍刀（1%）

盜：嗅肉（44%）

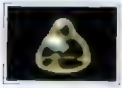
◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
咬噛	—	SP58	—
撥投	—	SP78	—
吐息	—	SP82	
火球	火	SP66	—
咆吼	—	SP98	防禦上升
重力壓縮	地	TP44	詠唱時間為192參考時間單位
—			
—	—		

只要靠近牠，就會使用接近戰專用的咬噛、撥投、吐息等攻擊技能。如果距離很遠的話，則會從口中水平吐出性質為飛行道具的火球，或是使用會讓防禦力上升的咆吼。另外還會詠唱晶術重力壓縮。由於長老龍的攻擊技能消耗SP都相當多，使得牠的SP常處於很低的狀態，因此可以順時格擋反彈的威力，以我方的前衛角色積極地進攻較佳。然而，長老龍會用將攻擊對象丟到背後的撥投，因此當我方快伴按了這招而被孤立時，最好想辦法回到隊伍裡。

泡沫元素

◆種族◆ 不定形・其它



LV	65	HP	12061	EXP	760	常勝時	912
攻擊	：2908	防禦	：81	SP回復	：43	SP減耗	86
知性	：212	命中	：264	TP回復	：0	防禦減耗	88
迴避	：166	幸運	：100	防禦次數	11	重量	：0

特殊能力 —

屬性防禦%	地	水	火
	+88	+88	+88
	風	光	闇
	+88	+66	+66

出現：神的蛋（中層部）

落：神命符咒（1%）／神秘藥塊（4%）

寶：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
拳	—	SP8	—
溶解	—	SP12	—
對空上鉤拳	—	SP9	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
投擲	—	SP5	—
—		—	
—		—	
—		—	
—		—	

我方角色接近時會使用拳或溶解的技能，距離較遠時會使用投擲來攻擊。如果我方角色以跳躍的方式靠近時，則會以對空上鉤拳來迎擊。乍看之下攻擊方式很多，不過發難的綜合戰鬥能力，部比同迷宮裡的其它怪物來得差。因此當發生戰鬥的時候，可以先不要理會泡沫元素，倒是冰雪精靈與夢魘精靈遇到會與牠組成隊伍一起出現的其它怪物，最好能夠先打倒，如此一來，戰鬥的過程會變得比較輕鬆。

野生巨熊

◆種族◆ 獸

LV	8	HP	782	EXP	12	常勝時	16
攻擊	：121	防禦	：102	SP回復	：24	SP減耗	74
知性	：23	命中	：86	TP回復	：0	防禦減耗	61
迴避	：67	幸運	：51	防禦次數	：6	重量	：3

特殊能力 —

屬性防禦%	地	水	火
	0	0	−10
	風	光	闇
	0	0	0

出現：現代1世界地圖

落：嘴肉（24%）／寬刀劍（1%）

寶：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
陣舞	—	SP16	—
突刺	—	SP16	—
咬嚙	—	SP19	—
—		—	
—		—	
—		—	
—		—	

使用的攻擊方式有撞擊、突刺、咬嚙這3種，不管哪一種都是只能在前衛位置使用的技能，當位居後衛時，牠只會做出恐嚇動作，而且這個恐嚇動作只不過是把兩隻手伸向前方，完全沒有任何攻擊判定，因此如果在戰鬥中看到野生巨熊位居後衛的時候，就根本不需要理會牠的存在，專心對付其它的怪物便可。另外由於牠是過場序盤所出現的怪物，因此只要使用普通攻擊打3下之後，再接著使用其它的技能進行攻擊便可，如此一來，便可以輕輕鬆鬆之打倒。

天使騎士

◆種族◆ 亞人

LV	16	HP	1629	EXP	381	常勝時	111
攻擊	2056	防禦	166	SP回復	88	SP減耗	61
知性	151	命中	：187	TP回復	77	防禦減耗	88
迴避	189	幸運	：94	防禦次數	9	重量	：1

特殊能力 —

屬性防禦%	地	水	火
	+31	+31	+33
	風	光	闇
	+30	+91	−43

出現：神的蛋（下層部）

落：蜜酒（37%）／水晶結晶（1%）

寶：學徒戰（22%）

◆技能資料◆ FOE：有（→P392）

技名	屬性	消費	備考
旋轉砍	—	SP22	—
刺突	—	SP24	—
閃光槍刺	光	TP26	詠唱時間為64參考時間單位
—	—	—	
		—	
		—	
—			

因為身體浮在空中的關係，所以能夠從其它怪物的上方飛過去。當地與我方角色距離很近時，則會以旋轉砍與刺突為主來進行攻擊，倘若地位居後衛的位置，就會使用光屬性的晶術閃光槍刺攻擊，或者施放一失落的保護一的FOE，使踏入FOE範圍內的我方角色的光耐性下降。另外由於牠是攻擊頻率非常高的好戰怪物，因此我方後衛角色的晶術支援是絕對必要的，最好能夠針對其弱點所在的闇屬性，以晶術賽莽之門或黑暗審判來進行攻擊。

食人魔

◆種族◆ 亞人

LV	24	HP	3166	EXP	91	常勝時	91
攻擊	：484	防禦	：197	SP回復	：51	SP減耗	52
知性	：60	命中	：119	TP回復	：0	防禦減耗	68
迴避	：108	幸運	：72	防禦次數	7	重量	：4

特殊能力 —

屬性防禦%	地	水	火
	0	−31	+51
	風	光	闇
	0	0	0

出現：熱河

落：奶油（37%）／羽帽（1%）

寶：羽帽（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
敲擊	—	SP22	—
陣舞	—	SP17	—
搖腹攻擊	—	SP30	攻擊對象格擋的時候會使用此技能
二段敲擊	—	SP21	HP50%以下的時候會使用此技能
身體衝撞	—	SP24	—
壓制格擋	—	SP8	攻擊對象SP50以下的時候會使用此技能
—		—	
—	—	—	—

以力量自豪且擅長近距離攻擊的怪物，因為擁有穿過其它怪物前進的特殊能力，因此即使地以敵方隊伍的後衛身份出現時，也會積極的前進並朝我方隊伍攻擊。如果戰鬥中我方角色的SP在50以下，牠就會使用壓制格擋，要是此時還進行武器攻擊的話，SP的減少速度將會更快，因此在戰鬥中最好儲備足夠的SP之後再進行攻擊。另外當食人魔使用搖擺攻擊這個技能的時候，如果使用武器攻擊牠，就一定會落空，因此無論如何在出手的時候都不可大意。

獨角甲蟲

◆種族◆ 甲殼類

LV	30	HP	1613	EXP	118	常勝時	121
攻擊	：850	防禦	：281	SP回復	59	SP減耗	82
知性	：57	命中	：168	TP回復	0	防禦減耗	81
迴避	：121	幸運	：62	防禦次數	10	重量	：4

特殊能力 —

屬性防禦%	地	水	火
	+30	+31	−81
	風	光	闇
	+29	+33	+29

出現：飛行龍

落：蒸餾藥（35%）／巨人頭盔（1%）

寶：神秘藥塊（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍		SP8	
突刺	—	SP12	
踩踏		SP24	
—		—	—
		—	
		—	

當獨角甲蟲位居前衛的時候，會使用生長在頭部的角進行砍或突刺，或輕輕地往前方跳起來用整個身體進行踩踏。而當位居後衛的時候，則只會使用踩踏來攻擊。不過因為牠只有近距離用的物理攻擊技能，因此整體來說並不是很難應付的對手。依照敵方的隊伍構成不同，還是以一開始天將獨角甲蟲逼迫到敵方隊伍的後衛，先將擅長於擋住後衛的青身殺魔或修行者士這些比較棘手的怪物打倒，會來得輕鬆一點。

樹妖

◆種族◆ 植物

LV	9	HP	937	EXP	11	常勝時	19
攻擊	：134	防禦	101	SP回復	：74	SP減耗	16
知性	：31	命中	：82	TP回復	：67	防禦減耗	57
迴避	：58	幸運	：37	防禦次數	4	重量	：3

特殊能力 —

屬性防禦%	地	水	火
	+51	0	−48
	風	光	闇
	0	0	0

出現：現代1世界地圖

落：透視鏡（38%）／皮鎧甲（1%）

寶：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
敲擊	—	SP37	—
陣舞	—	SP56	—
陷阱陣落	地	TP39	詠唱時間為128參考時間單位
—		—	
		—	—
		—	

會在現代1克雷斯遺附近的森林出現。除了會使用樹根進行短距離的敲擊與搖擺之外，還會詠唱晶術隕石墜落來攻擊我方，不過這個晶術只有當牠位居後衛的時候才會使用，而時使用的機率相當低，而且隕石墜落是在某範圍內以大量石塊攻擊的晶術，因此完全不用擔心我方會有單一角色遭受特別重大的損傷。當有其它敵人與樹妖一起出現時，建議玩家們不要理會位居後衛的樹妖，先對付敵方隊伍前列的其它敵人會比較好。

半人鳥

◆種族◆ 亞人

LV	HP	EXP	基本點
11	968	21	16

攻擊	144	防禦	116	SP回復	40
SP減輕	76	知性	34	命中	94
TP回復	47	防禦減輕	61	迴避	103
幸運	45	防禦次數	6	重量	2

特殊耐性 —

屬性抗禦率%

地	水	火
16	0	0
風	光	闇
+26	0	0

出現：哈梅茲山谷

掉：蘋果（36%）／魔法劍（1%）

寶：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
踹	—	SP16	—
踩踏		SP19	
翼	—	SP17	—
風刃連斬	風	TP29	詠唱時間為160參考時間單位
—	—	—	—
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	

融合了人與鳥的形態的怪鳥，會以翅膀在空中飛行並前後移動，因此有時居於前衛，有時會突然變成後衛。位居前衛的時候會使用踹、踩踏、翼來進行攻擊，而位居後衛時，則會詠唱晶術風刃連斬來攻擊。其中翼是3枚以鳳狀踏埋射出的飛行道具，因此如果與半人鳥貼得太近的話，就會同時被3枚羽毛擊中，而受到相當大的損傷。不過這個技能的使用機率並不高，所以不要害怕，趁快用前衛角色積極的進行攻擊吧！

石像怪

◆種族◆ 無機物

LV	HP	EXP	基本點
13	1179	28	33

攻擊	154	防禦	114	SP回復	54
SP減輕	68	知性	21	命中	118
TP回復	34	防禦減輕	62	迴避	101
幸運	24	防禦次數	6	重量	2

特殊耐性 —

屬性抗禦率%

地	水	火
+11	+12	+16
風	光	闇
+9	−56	+59

出現：史特雷爾庭園跡

掉：生命瓶（16%）／鱗鎧甲（2%）

寶：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍		SP10	—
揮舞	—	SP11	—
兩手	—	SP13	
尾巴	—	SP16	—
風刃連斬	風	TP67	詠唱時間為192參考時間單位
—	—	—	—
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	—

除了晶術之外，所有的技能都是近距離專用的。因為位居後衛時沒有什麼攻擊方式，所以牠們會想辦法飛過前面的怪物，並且與我方進行接近戰，所以不管是在什麼情況下，都還是有辦法應付的。在劇情中與之戰鬥時，因為我方隊伍只有凱伊路與羅尼兩人，因此絕對不能掉以輕心。當牠位居後衛，且TP很足夠的時候，就一定會詠唱晶術風刃連斬，此時請先採取魔法格擋的態勢，然後在晶術使用出來的瞬間，以迅速接遠咬衝刺的方式予以閃避

旁觀大眼

◆種族◆ 不定形・其它

LV	HP	EXP	基本點
42	6127	244	179

攻擊	1227	防禦	138	SP回復	81
SP減輕	38	知性	192	命中	158
TP回復	92	防禦減輕	87	迴避	157
幸運	67	防禦次數	6	重量	2

特殊耐性 —

屬性抗禦率%

地	水	火
+51	+42	+39
風	光	闇
+48	0	0

出現：螺旋峽谷

掉：鮎魚（27%）／格拉那達弓箭（1%）

寶：神秘藥瓶（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
母體庇護		SP57	
旋轉攻擊	—	SP16	只有在貼近攻擊對象的時候會使用此技能
光線	—	SP23	—
火熱光子	火	TP48	詠唱時間為96參考時間單位
—		—	
—	—	—	
	—		
—	—	—	—

這個怪物長有一隻大眼及翅膀，除了會在空中浮遊之外，還會使用傳送的方式，瞬間移動到攻擊對象的面前。當牠傳送到我方隊伍的隊列附近時，除了會使我方前衛角色的SP值受到不良影響之外，當我方後衛角色在詠唱晶術因而無防備時，也可能產受牠的攻擊，所以警戒來說，是個相當討厭的怪物。因此與牠戰鬥時，千萬不要想用前衛角色將之壓制在戰鬥畫面的右端，最好採取防守在後衛角色附近的方法，如此一來，才能面對這種怪物的任何奇襲動作。

加里安劍魔

◆種族◆ 無機物

LV	HP	EXP	基本點
59	8683	522	361

攻擊	899	防禦	177	SP回復	26
SP減輕	89	知性	148	命中	216
TP回復	0	防禦減輕	69	迴避	151
幸運	21	防禦次數	11	重量	2

特殊耐性 —

屬性抗禦率%

地	水	火
−42	−41	−44
風	光	闇
−46	+41	+44

出現：神的蛋（下層部）

掉：烏賊（33%）／雙刃大刀（1%）

寶：神秘藥瓶（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP22	
揮舞	—	SP29	—
旋轉砍	—	SP5	只有在貼近攻擊對象的時候會使用此技能
撈砍	—	SP10	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
—		—	
—	—	—	
	—		
—	—	—	—

飄浮在空中，同時擁有意志的劍型怪物，會以自己的身體當作武器，來進行砍與揮舞的攻擊動作。當牠位居後衛時，會使用傳送的方式瞬間移動至我方前衛角色的面前或背後，因此我方的隊伍很容易被牠弄亂。對付加里安劍魔的時候，讓玩家擔任前衛角色上前將牠往我方隊伍引近，然後再用後衛角色的晶術來進行集中攻擊，這時候為了防止遭到敵人的突襲，而使晶術的詠唱遭到中斷，所以我方最好用一人擔任中衛角色，來守護後衛角色比較好。

喀喀鳥

◆種族◆ 鳥獸

LV	HP	EXP	基本點
55	10016	471	319

攻擊	1442	防禦	113	SP回復	58
SP減輕	69	知性	91	命中	186
TP回復	0	防禦減輕	73	迴避	199
幸運	22	防禦次數	9	重量	1

特殊耐性 —

屬性抗禦率%

地	水	火
0	0	0
風	光	闇
0	0	0

出現：現代4世界地圖

掉：瘦肉（32%）／羽飾寧杖（1%）

寶：白飯（30%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
啄擊	—	SP14	—
身體衝撞	—	SP36	—
揮翅攻擊	—	SP42	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

只有位居前衛的時候，會因為要攻擊我方而靠近，當牠位居後衛時，除了會做出一些恐嚇用的動作之外，完全不會有任何其它的行動。至於牠使用的技能方面，雖然啄擊幾乎沒有準備動作因而很難抵擋，不過如果看到牠開始慢慢垂直地往上飛行時，那就是牠要使用身體衝撞和揮翅攻擊了，在這時候就要專心進行格擋。若對自己的技術有自信，趁牠正在做往上飛行的準備動作時馬上上前砍牠也很有效果。雖然喀喀鳥的身體很小，但卻很容易被打中，就用通常攻擊的砍進行遭結吧！

咀嚼魔

◆種族◆ 不定形・其它

LV	HP	EXP	基本點
82	20156	982	601

攻擊	3132	防禦	712	SP回復	21
SP減輕	88	知性	201	命中	212
TP回復	0	防禦減輕	77	迴避	52
幸運	32	防禦次數	17	重量	3

特殊耐性 —

屬性抗禦率%

地	水	火
−93	−90	−98
風	光	闇
−92	−90	−93

出現：寒冰迷宮

掉：格林鎧甲（3%）／格林鎧甲（1%）

寶：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
咬嚼	—	SP13	
突刺	—	SP13	—
揮舞		SP16	
飛神天	—	SP17	—
連續攻擊	—	SP30	HP50%以下的時候會使用此技能
—		—	
	—		
—	—	—	

這種怪物相當難長接近戰，即使牠在戰鬥時位居後衛，也會突然穿過其它的怪物衝到最前面的位置。因為連續攻擊的動作只會當HP在50%以下的時候才會使用，因此基本上採取格擋後反擊的戰鬥方式，如此一來攻擊才不會落空，也不會因此而陷入苦戰。順帶一提，當戰鬥等級在因應以上的時候，咀嚼魔會在連續攻擊的最後，繼續追加多次的攻擊連結，所以玩家要注意千萬別在連續攻擊的一開始就格擋失敗，否則便會遭到相當嚴重的損傷

卡博獸

◆種族◆ 獸

LV	HP	EXP	基本值
37	8641	381	272

攻擊	1218	防禦	217	SP回復	19	SP減輕	81
知性	48	命中	191	TP回復	76	防禦減輕	74
敏捷	185	幸運	41	防禦次數	8	重量	1

特殊能力 ——

屬性防禦(%)	地	水	火
	0	+81	+92
	風	光	闇
	0	0	0

出 現：未開化森林

落 磁式面盔（1%）

盜 —

◆技能資料◆ FOE：有（+1392）

技名	屬性	消費	備考
咬噬	—	—	—
身體撞擊	—	SP11	—
熱風撲擊	風	TP47	詠唱時間為56參考時間單位
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

這種怪物一定只出現1隻，並不會與其它的怪物組成隊伍出現。牠會使用一休克鐵釘一的FOE，使遭入效果範圍內的我方角色發生麻痺的狀態。因此我方前衛角色最好裝備麻痺護身符之類可防止麻痺的道具。只要能夠應對麻痺的狀態異常，上前使用接近戰來打倒牠並不是吃虧事。另外當卡姆裝備開始詠唱晶術熱風撲擊之前，一定會做出後退衝刺的動作，此時趕快接縱我方前衛角色進上去，並阻止牠詠唱晶術吧！

青蛙怪

◆種族◆ 水生動物

LV	HP	EXP	基本值
15	1504	32	34

攻擊	198	防禦	144	SP回復	41	SP減輕	82
知性	34	命中	114	TP回復	0	防禦減輕	74
敏捷	105	幸運	41	防禦次數	4	重量	1

特殊能力 ——

屬性防禦(%)	地	水	火
	0	+52	47
	風	光	闇
	0	0	0

出 現：門技場

落 甲殼瓶（13%）／鎖鎧甲（1%）

盜 —

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
跳躍	—	SP9	—
飛翼	—	SP13	—
膨脹攻擊	—	SP20	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

只有位居前衛時才能發揮其力量的接近戰專門怪物。當牠位居後衛時，除了會做出恐嚇的動作之外，完全沒有任何其它的行動與攻擊能力。因此當與青蛙怪作戰時，我方的前列角色不需要急著近地衝進敵陣。只要專心一致一隻地對付前衛的其它怪物即可。如果想要一口氣將牠與其它的怪物都解決，就接縱我方的前衛角色，將最前衛的其它怪物與青蛙怪一起產卵到戰鬥畫面的右方底端，接著再命令我方後衛角色詠唱晶術進行攻擊就行了。

雙劍妖魔

◆種族◆ 不死人

LV	HP	EXP	基本值
30	3402	103	81

攻擊	751	防禦	209	SP回復	71	SP減輕	92
知性	97	命中	151	TP回復	44	防禦減輕	54
敏捷	114	幸運	37	防禦次數	10	重量	2

特殊能力 ——

屬性防禦(%)	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	61	+78

出 現：地下軍據點舊址

落 蛸果果凝（36%）／短彎刀（1%）

盜 —

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP10	—
揮舞	—	SP12	—
連結	—	SP32	—
雙刀連結	—	SP23	戰鬥等級為32時，HP50%以下的時候會使用此技能
堅硬格擋	—	SP7	攻擊對象SP20以下的時候會使用此技能
黑暗影劍	闇	TP38	詠唱時間為128參考時間單位
血腥十字	闇	TP20	戰鬥等級為36以上時，會在單場戰中連續使出此技能
—	—	—	—

兩手持劍以進行戰鬥的前衛類型怪物。當接近我方角色時，會使出砍、揮舞、連結等近戰攻擊，而當我方角色的SP殘量不多時，又會使用堅硬格擋。如果接縱角色是飢伊絲或羅尼的話，便會急別進攻得太過火，以免SP會不夠多。當雙劍妖魔位居後衛時，大部分的時間都在使用不具攻擊判定的挑釁動作，雖然有時候也會詠唱晶術黑暗影劍，不過因為使用頻率並不高，因此並不需要過於害怕對方就是了。

採花大眼

◆種族◆ 不定形・其它

LV	HP	EXP	基本值
25	2821	86	75

攻擊	391	防禦	151	SP回復	24	SP減輕	84
知性	112	命中	126	TP回復	0	防禦減輕	87
敏捷	117	幸運	37	防禦次數	4	重量	2

特殊能力 ——

屬性防禦(%)	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	−77	+77

出 現：垃圾山

落 馬鈴薯（36%）／護頭盔（1%）

盜 鐵鍋（16%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
身體衝撞	—	SP25	—
光線	—	SP11	—
旋轉攻擊	—	SP7	只有在貼近攻擊對象的時候會使用此技能
火熱光子	火	TP48	詠唱時間為96參考時間單位
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

這種怪物擁有相當多的攻擊方式，牠會以身體衝撞為中心，來進行包含旋轉攻擊的貼近戰鬥，有時還會使用具備中距離飛行道具性質的光線攻擊，不過最需要注意的，應該是當牠位居後衛時會詠唱的晶術火熱光子。如果採花大眼以3、4隻組成隊伍的方式出現，那麼即使我方角色的HP很高，在火熱光子的連續攻擊之下，也難保不會被打倒，因此在我方角色被打倒而無法戰鬥之前，千萬不要吝惜使用道具來進行回復。

噁心蟲

◆種族◆ 不定形・其它

LV	HP	EXP	基本值
41	6129	246	189

攻擊	1264	防禦	141	SP回復	89	SP減輕	16
知性	178	命中	121	TP回復	86	防禦減輕	89
敏捷	167	幸運	47	防禦次數	8	重量	3

特殊能力 ——

屬性防禦(%)	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	0	0

出 現：螺旋洞窟

落 烏賊（28%）／至尊頭盔（1%）

盜 章魚（21%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
揮舞	—	SP62	—
突刺	—	SP62	—
砍	—	SP62	—
跳	—	SP76	HP50%以下的時候會使用此技能
強化・攻擊	—	SP100	HP50%以下的時候會使用此技能，攻擊上升
隱石術	地	TP41	詠唱時間為128參考時間單位
—	—	—	—

位居前衛時，會使用接近戰專用的揮舞、突刺、砍等攻擊方式，而位居後衛時，則會詠唱晶術隱石術進行攻擊。因為噁心蟲在接近戰使用的技能都是單次攻擊，因此沒有什麼好怕的，就接縱前衛角色用力朝牠攻擊吧！當發噁心蟲的身體浮在空中，不過因為身體很大的關係，所以使用武器攻擊並不難打中。此外，當噁心蟲位居後衛並準備使用晶術隱石術時，就趕快接縱我方的後衛角色使用晶術，來防礙牠的詠唱吧！

蟻動蟲

◆種族◆ 甲殼類

LV	HP	EXP	基本值
32	4221	158	111

攻擊	854	防禦	166	SP回復	82	SP減輕	41
知性	83	命中	154	TP回復	0	防禦減輕	66
敏捷	130	幸運	57	防禦次數	9	重量	1

特殊能力 ——

屬性防禦(%)	地	水	火
	+56	0	+41
	風	光	闇
	0	0	0

出 現：改變現代世界地圖

落 綜合果凝（21%）／一撚減半（5%）

盜 神奇果凝（1%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
刺擊	—	SP18	—
尾巴	—	SP21	—
針	—	SP25	會以68%的機率發生等級3的中毒效果
絲	—	SP16	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

接近戰的時候會以頭撞、尾巴的動作為中心來進行攻擊。在牠的攻擊方式中，如果被針打中，就會有很高的機率發生中毒的狀態異常，不過只要別跳起來，牠就不會使用出針。如果沒有裝備可以防中毒的道具，就不要跳躍，還是只在地上戰鬥。當蟻動蟲位居後衛的時候，會位口中吐出具有飛行道具性質的絲，因為絲的飛行速度相當快，所以不太可能於看到之後再進行格擋，如果想要讓牠無法吐出絲，就用後衛角色的晶術，來與蟻動蟲繼續的攻擊吧！

水母怪

◆種族◆ 水生動物

LV：58	HP：11801	EXP：173	金錢：267
攻擊：1827	防禦：257	SP回復：78	SP減耗：82
知性：81	命中：214	TP回復：0	防禦減耗：72
迴避：147	幸運：78	防禦次數：9	重量：4

特殊能力

屬性防禦率%	地	水	火
	+35	+89	−72
	風	光	闇
	+41	0	0

出現：現代4世界地圖

落：烏賊（34%）／羽飾聖杖（1%）

盜：羽飾聖杖（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
毒液	—	SP20	
敲擊	—	SP21	—
捆石	—	SP24	
墨汁	—	SP16	
強化・攻擊	—	SP26	攻擊力↑
雕刻鎗擊	—	SP7	戰鬥等級為困難以上的時候會使用此技能
—	—	—	—
—	—	—	—

這種怪物會使用2隻巨大的觸手，來進行突刺、敲擊等攻擊方式，或是擁有多段攻擊次數的招打，要是不小心被水母怪壓制到戰鬥畫面的底端，那麼我方的後衛伙伴也可能因為對方的突刺攻擊距離過長而遭受損傷，因此無論如何都要以前衛角色的連續攻擊，來阻止水母怪的前進。而當水母怪位居後衛時，雖然大部分的時間都在使用挑撥的動作，不過偶爾也會使用可以增加能力值的強化、攻擊，或是使用潛於飛行道具的墨，來進行遠距離攻擊。

食人巨魔

◆種族◆ 植物

LV：28	HP：2381	EXP：48	金錢：41
攻擊：301	防禦：161	SP回復：44	SP減耗：34
知性：81	命中：128	TP回復：67	防禦減耗：64
迴避：107	幸運：37	防禦次數：8	重量：3

特殊能力 ——

屬性防禦率%	地	水	火
	+62	+31	−53
	風	光	闇
	+33	+29	+27

出現：現代1世界地圖

落：綜合果凍（39%）／長手杖（1%）

盜：——

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
毒擊	—	SP20	
揮舞	—	SP27	
花粉	—	SP33	HP50%以下的時候會使用此技能
種子機關槍	—	SP17	HP75%以下的時候會使用此技能
裂石碎落	地	TP29	詠唱時間為128參考時間單位
—	—	—	—
—	—	—	—

當HP還很多的時候，近距離攻擊會以敲擊與揮舞為主，遠距離則會以詠唱晶術隕石墜落為主要攻擊手段。當地位居前衛時，如果HP在50%以下，就有可能使用花粉來進行攻擊，而當地位居後衛時，只要HP在75%以下，還會追加種子機關槍這個攻擊技能。只要看到食人巨魔消耗SP41、並且搖動身體將他身上的種子予以彈射時，就是他即將使用這些攻擊技能的前兆。由於其身體的圖案也會跟著改變，所以如果想判斷他會不會使用追加技能，就從這子是綠色或白色的來判斷吧！

門士

◆種族◆ 人

LV：56	HP：12862	EXP：511	金錢：323
攻擊：1702	防禦：231	SP回復：67	SP減耗：77
知性：48	命中：177	TP回復：0	防禦減耗：75
迴避：153	幸運：31	防禦次數：14	重量：3

特殊能力

屬性防禦率%	地	水	火
	−11	+42	−11
	風	光	闇
	10	0	0

出現：現代4世界地圖

落：蘋果（32%）／劍刀劍（1%）

盜：蘋果果凍（24%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
揮舞	—	SP14	
砍	—	SP15	
連續砍	—	SP31	
拔刀砍	—	SP17	HP50%以下的時候會使用此技能
前衛攻擊	—	SP23	HP50%以下的時候會使用此技能
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

這種怪物每次一定只出現1隻，而且會手持大劍來進行接近戰。面對門士的攻擊，雖然只要先格擋再進行反擊，就不會陷入苦戰，不過當戰鬥等級在困難以上的時候，要小心攻擊1下就會使我方防禦擊破的崩壞攻擊。在地使用這種攻擊技能的途中，我方不論使用什麼武器來攻擊他都會落空，因此這時候最好能夠以遠距後退來避開他的動作。另外，崩壞攻擊除了會以連結的方式成為出現在連續砍之後的追加技能，但也有可能單獨使用出一次。

邪惡小精靈

◆種族◆ 惡魔

LV：8	HP：374	EXP：12	金錢：21
攻擊：128	防禦：89	SP回復：22	SP減耗：69
知性：14	命中：84	TP回復：29	防禦減耗：64
迴避：92	幸運：12	防禦次數：4	重量：1

特殊能力 ——

屬性防禦率%	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	−17	+11

出現：蘭塔那遺跡

落：咖啡（23%）／長槍斧（1%）

盜：——

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP13	
突刺	—	SP20	—
踢	—	SP16	
火焰飛揚	火	TP54	詠唱時間為192參考時間單位
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

這種怪物也是會在空中以飛行來移動的惡魔族成員，相當擅長射程很短的近距離單次攻擊如砍、突刺、踢等，而當地位居後衛時，則會詠唱晶術火焰飛揚，不過TP的消耗量相當大，因此在戰鬥中只要使用2次之後，如果想要再使用1次，就必須花許多時間來等待TP的回復。因此當邪惡小精靈以後衛的姿態出現時，先採取魔法格擋等方式，來拖延2次的晶術攻擊，接著趁地間始進行TP的回復時，再轉換成反擊的態勢，將之收拾掉就行了。

老寶貝

◆種族◆ 水生動物

LV：21	HP：2182	EXP：61	金錢：61
攻擊：342	防禦：181	SP回復：67	SP減耗：69
知性：24	命中：130	TP回復：0	防禦減耗：81
迴避：111	幸運：78	防禦次數：7	重量：2

特殊能力

屬性防禦率%	地	水	火
	0	−17	+51
	風	光	闇
	0	0	0

出現：10年後1世界地圖

落：草莓（37%）／鐵人弓箭（1%）

盜：草莓（55%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
身體衝撞	—	SP11	—
突刺	—	SP12	—
揮舞	—	SP15	—
潛泳	—	SP19	—
—	—	—	—
—	—	—	—

因為使用的攻擊技能都是射程很短的單次攻擊，因此光憑我方的前衛角色來對付就已經綽綽有餘了，如果能夠再配合我方後衛角色的晶術來支援，就可以很輕鬆的將之打倒。當老寶貝位居後衛時，雖然會站在後方吐出泡沫來進行恐嚇，不過因為射程實在是太短了，因此並不會危害到我方的角色，即使他在前衛使用這個技能，放著不管也不太會傷到我方，如果有辦法的話，就在他變成前衛之前，用晶術來集中攻擊以削減他的HP，效果會相當顯著。

神父

◆種族◆ 人

LV：21	HP：2586	EXP：75	金錢：61
攻擊：384	防禦：167	SP回復：31	SP減耗：81
知性：104	命中：138	TP回復：38	防禦減耗：61
迴避：124	幸運：74	防禦次數：7	重量：2

特殊能力

屬性防禦率%	地	水	火
	+38	+9	+11
	風	光	闇
	+7	+67	55

出現：10年後1世界地圖

落：生命瓶（18%）／鐵人弓箭（1%）

盜：彈丸弓箭（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
揮舞	—	SP12	
弓箭	—	SP13	—
多重箭	—	SP13	
止水	火	SP13	戰鬥等級為困難以上的時候會使用此技能
風刃連斬	風	TP36	詠唱時間為128參考時間單位
—	—	—	
—			

除了會使用弓箭這種中距離的飛行道具之外，還會詠唱晶術風刃連斬來進行攻擊，是個可以在敵方陣伍的中衛或後衛位置發揮強大威力的怪物。當地與僧侶、上級拳士或百夫長組成隊伍，並且出現在後衛時，就會造成相當大的壓力。不過相反的，神父在近距離的時候並沒有什麼威力，只會進行揮舞這種簡單的攻擊動作，所以玩家可以接近近距離作戰角色如凱伊路或羅尼，跳過敵方的前衛角色來對後衛的神父進行突擊，效果會相當大。

無腦魔

◆種族◆ 不定形・其它

LV	HP	EXP	魅惑值
15	3551	291	181

攻擊	1512	防禦	51	SP回復	67	SP減耗	86
知性	61	命中	228	TP回復	0	防禦減耗	63
迴避	212	幸運	76	防禦次數	11	重量	3

特殊能力

地	水	炎
0	+62	−78
風	光	闇
0	−81	+62

出現：螺旋神宮

寶：小黃瓜（24%）／哥特長劍（2%）

當：高級肉（20%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
突刺	—	SP14	
咬噛	—	SP14	—
探尋	—	SP17	
飛沖天	—	SP18	—
連續攻擊	—	SP32	HP50%以下的時候會使用
強化・防御	—	SP32	防禦上升
—			—

單次攻擊有突刺、擂鼓、咬噛、一飛沖天等方式，多段攻擊則只有連續攻擊而已。如果牠過衝刺的方式接近時，必定會使用咬噛或連續攻擊的其中一種攻擊方式。如果考慮安全第一的話，就在格擋之後進行反擊，如果對連續角色很有自信的話，可抓準時機以砍來擊倒的攻擊動作。順帶一提，一般來說無腦魔的連續攻擊有4下，不過戰鬥等級在困難以上時的時候，還會在最後追加擁有多次攻擊判定的雙手突刺。

尖牙獵犬

◆種族◆ 獸

LV	HP	EXP	魅惑值
17	1732	43	45

攻擊	281	防禦	152	SP回復	72	SP減耗	36
知性	31	命中	131	TP回復	0	防禦減耗	82
迴避	121	幸運	38	防禦次數	4	重量	1

特殊能力：—

地	水	炎
0	+44	−62
風	光	闇
0	0	0

出現：現代世界地圖

寶：燻肉（29%）／麵包（1%）

當：

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
咬噛	—	SP21	
身體衝撞	—	SP24	
踢足		SP21	
—	—	—	
—	—		
—		—	

接近的時候，會使用咬噛或身體衝撞來進行攻擊，因為這些都是近距離的單次攻擊技能。即使運氣不好被打中了，也不會受到多大的損傷。所以就用抓伊路或羅尼這些前衛角色橫槍的進行攻擊吧！當尖牙獵犬位居後衛時，雖然大部分的時候都是使用不具攻擊判定的恐嚇動作，不過有時候也會使用具有射程短的飛行道具性質的吐息來進行攻擊。如果不想產到吐息的攻擊而受到不必要的損傷，就接近前衛角色，移到後方一些的位置來進行作戰吧！

胞子類

◆種族◆ 植物

LV	HP	EXP	魅惑值
10	5602	236	210

攻擊	1054	防禦	139	SP回復	77	SP減耗	64
知性	64	命中	151	TP回復	0	防禦減耗	81
迴避	131	幸運	88	防禦次數	6	重量	2

特殊能力

地	水	炎
+46	+41	−86
風	光	闇
+44	+25	+33

出現：螺旋神宮

寶：鯛魚（32%）／至尊王杖（1%）

當：至尊王杖（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
烈神	—	SP18	—
孢子	—	SP29	會以48%的機率發生等級4的中毒攻擊
旋轉攻擊	—	SP8	只有在貼近攻擊對象的時候會使用此技能
—			
—			—
—			

接近戰時的攻擊技能有猜擂與孢子，只有在我方不動時才較有可能出現落空的情形，此時就先佈置在原地等待牠的攻擊動作，再趁空隙進行反擊吧！不過如果我方反擊結束時與孢子類貼得很近的話，恐怕會遭到其旋轉攻擊的再反擊，因此在我方連續攻擊的最後，最好能夠使用可以將怪物一飛沖天的空破絕風擊等技能。另外當孢子類以後衛姿態出現時，由於只會使用前後跳躍的恐嚇動作，因此就別管牠，集中攻擊前面的怪物吧！

上級半人鳥

◆種族◆ 亞人

LV	HP	EXP	魅惑值
35	1168	162	146

攻擊	912	防禦	176	SP回復	72	SP減耗	76
知性	134	命中	174	TP回復	77	防禦減耗	91
迴避	143	幸運	19	防禦次數	4	重量	2

特殊能力

地	水	炎
−2	0	0
風	光	闇
+66	0	0

出現：改變現代世界地圖

寶：萬靈藥瓶（34%）／狂熱軍盔（1%）

當：狂熱軍盔（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
踩踏	—	SP16	—
踏	—	SP19	—
鷲	—	SP18	—
交叉劍芒	風	TP29	詠唱時間為128參考時間單位
—			
—			
—		—	

擁有翅膀與爪子的半人半鳥怪物。當位居前衛時，除了會以踏或踩踏的方式毆打我方角色之外，有時候也會射出飛行道具的寶，而當位居後衛時，則會詠唱晶術交叉劍芒來進行攻擊。單次的攻擊技能並不怎麼可怕，但是會去出3支放射狀羽毛的寶卻得注意，要是與上級半人鳥貼得太近，就會3支羽毛全部中獎而遭受重大損傷。

想用武器攻擊的話，最好先以我方的晶術攻擊將上級半人鳥打落到地面上，且記得先採取格擋衝到牠的攻擊，才能安全的進行戰鬥。

半人馬肯陶洛斯

◆種族◆ 亞人

LV	HP	EXP	魅惑值
36	5176	188	164

攻擊	1014	防禦	183	SP回復	81	SP減耗	57
知性	163	命中	178	TP回復	87	防禦減耗	92
迴避	142	幸運	23	防禦次數	4	重量	3

特殊能力：—

地	水	炎
+55	+51	+47
風	光	闇
+49	+74	−63

出現：未開化森林

寶：鳳梨果漿（1%）／來福槍弓（1%）

當：神秘藥瓶（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP18	—
探尋	—	SP15	—
突刺	—	SP16	—
強化・回避	—	SP0	迴避上升
閃光大劍	光	TP41	詠唱時間為12參考時間單位
—			
—		—	

擁有馬的下半身與人的上半身的亞人，位居前衛的時候，會用手上的槍進行砍、擂鼓、突刺的攻擊動作。如果與雙暴狼或粗魯狗頭人組成隊伍出現，並且以後衛身份出現的話，就會詠唱晶術閃光天劍。因為閃光天劍是擁有優秀圖攻擊能力的晶術，因此無論如何都得想辦法以我方角色中詠唱時間較短的晶術攻擊，來妨礙牠詠唱晶術。如果接近的角色是凱伊路，也可以利用爆炎劍的火柱部份來攻擊半人馬肯陶洛斯，藉以妨礙牠的晶術詠唱。

遮蔽暗寶石

◆種族◆ 無機物

LV	HP	EXP	魅惑值
17	4081	308	135

攻擊	16	防禦	429	SP回復	41	SP減耗	67
知性	207	命中	173	TP回復	52	防禦減耗	78
迴避	156	幸運	82	防禦次數	11	重量	3

特殊能力：—

地	水	炎
+71	+71	+71
風	光	闇
+71	+82	−99

出現：寒冰迷宮

寶：起上（27%）／神學鐵道盔（1%）

當：鐵製頭盔（16%）

◆技能資料◆ FOE：有（→P392）

技名	屬性	消費	備考
門氣	水	SP9	—
交叉芒	光	TP26	詠唱時間為32參考時間單位
閃光天劍	光	TP42	詠唱時間為128參考時間單位
	—		
—	—	—	

因為遮蔽暗寶石並不會移動，因此並沒有辦法以近距離的門氣進行主動攻擊，此時玩家就以妨礙牠詠唱晶術三叉光芒及閃光天劍為目標，來進行戰鬥吧！如果我方角色使用武器攻擊牠時，只有在武器是不多可以攻擊到牠的身體的位置，我方角色才不會受到門氣的反擊。另外遮蔽暗寶石遭會使用一復原光章一的FOE，只要任何怪物在遭個FOE的範圍之內，就會隨著時間經過而慢慢回復HP，不想費成長期戰的話，就趕快解決牠吧！

橡皮蟲 ◆種族◆ 甲殼類

LV	HP	EXP	魅惑力
45	6301	305	226

攻擊	:1182	防禦	:214	SP回復	:45	SP減輕	89
知性	:21	命中	:156	TP回復	:0	防禦減輕	86
迴避	:131	幸運	:39	防禦次數	:8	重量	:0

特殊耐性 ——

屬性防禦%	地	水	火
	+59	0	-38
	風	光	闇
	0	0	0

出現：外殼

掉：牛奶（33%）／顯子鎧甲（1%）

盜：蒸餅菜（18%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
咀擊	—	SP15	—
突擊	—	SP21	—
角		SP10	
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

這種怪物的攻擊方式，全部都是當攻擊對象接近時才有辦法使用的接近戰技能。其中要使出電擊與角的準備動作相當短，因此這有點難以應付。不過當牠做出跳到空中的動作時，就代表牠發準備突擊了，此時就在牠的攻擊判定出現前先下手為強將之打落，以確實格擋住牠的攻擊吧！當橡皮蟲位居後衛的時候，會完全處於待命狀態，即使牠做出費用角攻擊的準備動作，但也只不過是恐嚇我方而已，即便放置牠不管，也不會危害到我方隊伍的安全。

古柯鹿寄蟲 ◆種族◆ 紀蟲類

LV	HP	EXP	魅惑力
21	2607	62	55

攻擊	:328	防禦	:189	SP回復	:41	SP減輕	82
知性	:41	命中	:134	TP回復	0	防禦減輕	63
迴避	:109	幸運	:37	防禦次數	8	重量	:3

特殊耐性 ——

屬性防禦%	地	水	火
	0	-32	+64
	風	光	闇
	0	0	0

出現：10年後1世界地圖

掉：龍蜥蜴鱗（1%）／鎖鏈甲（1%）

盜：龍蜥蜴鱗（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
牙	—	SP14	會以29%的機率發生等級2的麻痺效果
前轉	—	SP16	—
光線	—	SP22	—
強化・防禦	—	SP29	防禦上升
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

牠在戰鬥中一定會出現在後衛的位置，不過這並不代表牠善於從後方對其它怪物進行支援，當牠位居後衛時，會使用強化，防禦來增強防禦，此時並不會直接對我方造成損傷，所以只要從最前衛的怪物1重重解決即可，而當牠與會使我方產生中毒的狀態異常的紅毒蠍組成隊伍出現時，繼然牠會使用牙的技能，讓我方產生麻痺的狀態異常，不過比起來，中毒的狀態異常會使我方隨著時間而減少HP，因此無論如何還是優先裝備可防止中毒的狀態異常的道具。

珊瑚蟹 ◆種族◆ 水生動物

LV	HP	EXP	魅惑力
38	4182	201	161

攻擊	:1002	防禦	:272	SP回復	:57	SP減輕	89
知性	:48	命中	:174	TP回復	0	防禦減輕	89
迴避	:136	幸運	:46	防禦次數	11	重量	:2

特殊耐性 ——

屬性防禦%	地	水	火
	0	+76	-77
	風	光	闇
	0	0	0

出現：天地戰爭世界地圖

掉：起士（24%）／氣泡藍（1%）

盜：鮮魚（32%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
突刺	—	SP5	—
身體衝擊	—	SP9	—
揮舞	—	SP13	—
疱沫	—	SP16	—
壓制格擋	—	SP7	—
—	—	—	
—	—	—	—

當我方使用武器攻擊時，牠會使用壓制格擋，既是可以讓武器攻擊必然落空的迅速後退，因此如果隨意出手的話，便很容易中了對手的計謀。此時若想使用武器攻擊，就在格擋了場頭蟹的攻擊之後，趁那個空隙反擊，或者先使用晶術讓牠露出破綻，再上前用武器收拾牠。順帶一提，當珊瑚蟹位居後衛的時候，牠無論如何都會站在原地以泡沫對我方隊伍進行攻擊，不過這個泡沫攻擊與位居前衛時不太一樣，其特徵是並不會消耗任何SP。

神拳士 ◆種族◆ 人

LV	HP	EXP	魅惑力
59	11828	603	360

攻擊	:3924	防禦	:178	SP回復	85	SP減輕	31
知性	:102	命中	:129	TP回復	:0	防禦減輕	91
迴避	:124	幸運	:106	防禦次數	7	重量	:2

特殊耐性 ——

屬性防禦%	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	+88	-56

出現：神的蛋（上層部）

掉：神奇果凍（18%）／要塞鎧甲（1%）

盜：

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
初拳		SP15	
直拳	—	SP26	—
對空上鉤拳	—	SP32	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
壓制格擋	—	SP6	攻擊對象使用武器攻擊時會使用此技能
—	—	—	
	—	—	
—	—	—	—

這種怪物會帶著身為後衛的賢者與綠髮魔女一起出現，同時會以前衛的姿態出現在敵方隊伍裡，因為只有攻擊距離很短的攻擊技能，所以可以用凱伊路的空破砲風擊既行動輔助效果裡的一飛冲天，將牠壓制到敵方的後衛那兒，這樣就可以讓牠無法進行攻擊了。接著因為少了神拳士的保護，玩家就可以先將擅長後衛攻擊的賢者與綠髮魔女收拾掉。不過當我方採取防禦態勢的時候，神拳士會使用刺拳或直拳使我方防禦擊破，要特別注意。

石巨人 ◆種族◆ 無機物

LV	HP	EXP	魅惑力
14	1704	29	31

攻擊	:383	防禦	:161	SP回復	:32	SP減輕	81
知性	:7	命中	:111	TP回復	:0	防禦減輕	81
迴避	:88	幸運	:17	防禦次數	6	重量	:3

特殊耐性 ——

屬性防禦%	地	水	火
	+58	0	0
	風	光	闇
	-61	0	0

出現：哈梅茲山谷

掉：牛奶（34%）／小戰斧（1%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
車擊		SP14	
敲擊	—	SP16	—
揮舞	—	SP18	—
對空上鉤拳	—	SP10	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
身體衝擊	—	SP13	—
強化・攻擊	—	SP22	攻擊上升
—		—	
—	—	—	

使用的攻擊技能都是以單次打擊為主，當牠位居前衛時，會使用重擊、敲擊、揮舞等動作，而當牠位居後衛時，則會使用身體衝擊或強化、攻擊。儘管石巨人的攻擊技能射程都很短，所以當牠以敵方後衛的身份出現時，並不會有多大作用，但是當牠使用身體衝擊的時候，便有可能會在瞬間衝到敵方隊伍的最前衛，所以最格說起來，牠在隊伍的位置並不會影響其戰鬥能力。此外，當戰鬥等級在因圖以上，且剩下1隻的時候，即便位居前衛也會使用身體衝擊來攻擊。

狗頭人 ◆種族◆ 亞人

LV	HP	EXP	魅惑力
7	661	10	11

攻擊	:108	防禦	:84	SP回復	21	SP減輕	79
知性	:51	命中	:74	TP回復	:0	防禦減輕	66
迴避	:81	幸運	:49	防禦次數	:3	重量	:1

特殊耐性

屬性防禦%	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	0	0

出現：蘭格那遺跡

掉：麵包（40%）／皮鎧甲（2%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
突刺		SP12	
敲擊	—	SP13	
跳		SP11	
連結		SP23	
—		—	
		—	
	—		
		—	

所有的技能都是射程很短的，因此當牠位居後衛時，將會無法對我方進行攻擊。由於像是史萊姆或蜘蛛蟲這些會與牠一起出現的怪物，也只會以接近戰的方式來進攻，所以無論如何，玩家只要集中攻擊最前方的怪物，並且將牠們1隻隻打倒，就可以輕鬆獲勝。不過因為在道路中與狗頭人遭遇的時候，我方隊伍只有凱伊路和羅尼兩人而已，所以別因為太大意而受到過多的損傷，只要在這常攻擊連結至蓄破刀或解破壓這些特技，就可以在連續攻擊之下輕鬆地將之打倒。

忠實蝙蝠

◆種族◆ 獸

LV	HP	EXP	基本點
56	10122	487	281

攻擊	1521	防禦	102	SP回復	41	SP減輕	89
知性	16	命中	188	TP回復	0	防禦減輕	52
迴避	188	幸運	48	防禦次數	11	重量	0

特殊屬性：——

屬性抗禦%	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	0	0

出現：現代4世界地圖

落：檸檬果凍（25%）／神秘藥瓶（4%）

盜：－

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
咬噬	—	SP7	—
音波	—	SP17	—
強化・攻擊	—	SP22	攻擊上升
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

長得很像蝙蝠的怪物，會在空中以很快的速度移動，並且以看起來像是身體衝撞的咬噬、或是具備飛行道具性質的音波進行激烈攻擊。因為牠的技能都是單次攻擊，即使不小心被打中了，損傷也不會很大，所以別害怕忠實蝙蝠的壓制，由玩家主動進行積極地攻擊吧！由於忠實蝙蝠的身體相當小，因此要注意我方使用的攻擊技能的範圍判定，推薦使用將牠從空中打落之後也能確實地命中的技能，例如由閃光衝到牙邊蓋破刃的連結。

沉靜殺手

◆種族◆ 惡魔

LV	HP	EXP	基本點
59	12571	522	369

攻擊	2714	防禦	241	SP回復	71	SP減輕	78
知性	121	命中	201	TP回復	0	防禦減輕	69
迴避	96	幸運	99	防禦次數	11	重量	2

特殊屬性：——

屬性抗禦%	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	0	0

出現：現代4世界地圖

落：神減半（6%）／呼吸寸簡（1%）

盜：－

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
揮舞	—	SP11	—
砍	—	SP19	—
搖擺攻擊	—	SP18	—
人面蛇	—	SP23	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

雙手拿著與身體大小完全不符的巨大斧頭，並以揮舞、砍、搖擺攻擊、大鬧斧等攻擊方式，與我方進行接近戰。因為牠的攻擊動作相當大，因此基本上只要先格擋再趁殺反擊就行了。不過因為搖擺攻擊具有防禦擊破的效果，會使得我方角色的格擋強制中止，所以如果看到沉靜殺手以衝刺的方式接近，就代表牠會使用搖擺攻擊或大鬧斧的其中之一，此時為了保險起見，請玩家停止格擋的動作，並以迅速後退來進行迴避吧！

鎌脚怪

◆種族◆ 甲殼類

LV	HP	EXP	基本點
17	2021	13	19

攻擊	312	防禦	131	SP回復	84	SP減輕	11
知性	13	命中	118	TP回復	0	防禦減輕	38
迴避	120	幸運	14	防禦次數	8	重量	2

特殊屬性：——

屬性抗禦%	地	水	火
	0	+46	−48
	風	光	闇
	0	0	0

出現：現代1世界地圖

落：包心菜（25%）／鉛狀鯛魚鹽（1%）

盜：－

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
揮舞	—	SP100	—
小跳躍攻擊	—	SP100	—
鎌	—	SP100	—
連結	—	SP100	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

此怪物是以4隻腳步行的甲殼類，會用特化為鐮刀狀的前腳來進行攻擊。當牠位居前衛時，會以鐮刀般的前腳進行二段揮舞，或是在小跳躍後進行揮砍的小跳躍攻擊，而且這2種技能還有可能會連續使用形成連結。當牠位居後衛時會使用有飛行道具性質的鐮鼠鎌技能，此時會把鐮刀究如回力鏢般的擲出。因為不管什麼攻擊技能都消耗很多SP，因此不管是什麼攻擊方式，只要使用1次之後，就會因為SP變成0而產生格擋反彈的現象，接著我方的主力前衛攻擊角色就可以進行突擊了。

修行拳士

◆種族◆ 人

LV	HP	EXP	基本點
33	1574	154	139

攻擊	864	防禦	178	SP回復	81	SP減輕	69
知性	144	命中	134	TP回復	0	防禦減輕	72
迴避	141	幸運	84	防禦次數	7	重量	2

特殊屬性：——

屬性抗禦%	地	水	火
	+41	+42	+46
	風	光	闇
	+48	+44	+40

出現：飛行船

落：紅蘿蔔（41%）／加冕冠（1%）

盜：加冕冠（4%）

◆技能資料◆ FOE：有（→P392）

技名	屬性	消費	備考
突破	—	SP16	—
揮舞	—	SP18	—
召喚（槍）	—	SP16	—
召喚（鐵）	—	SP19	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

由於會使用一隻脫一的FOE使自己附近怪物的SP回復上升，所以是個支援型的怪物。當牠位居前衛時，會使用突刺與揮舞，而當牠位居後衛時，則會召喚槍向或鐵向飛行的雷體。儘管修行拳士在敵方陣伍的任何位置都可以使用這些技能，不過因為實在是太沒有用了，所以不管身為前衛、中衛或後衛，其戰鬥能力都相當薄弱。甚至連一點存在感都沒有。當牠與會使用晶術的至權魔法書或擁有許多攻擊技能的青魯恩魔一起出現時，就先放著修行拳士不管，集中攻擊另一種怪物吧！

砂蚯蚓

◆種族◆ 甲殼類

LV	HP	EXP	基本點
25	1768	71	72

攻擊	422	防禦	156	SP回復	71	SP減輕	64
知性	43	命中	132	TP回復	0	防禦減輕	46
迴避	116	幸運	7	防禦次數	7	重量	5

特殊屬性：——

屬性抗禦%	地	水	火
	+66	0	0
	風	光	闇
	−48	0	0

出現：垃圾山

落：火焰瓶（22%）／被鄉甲（1%）

盜：萬靈藥瓶（40%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
尾巴	—	SP15	—
揮舞	—	SP25	—
吐息	地	SP19	—
融石陳舊	地	TP42	詠唱時間為128參考時間單位
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

這種怪物位居前衛時，會從地下以揮舞、從口中吐出吐息，或是使用從攻擊對象腳底出現的尾巴來進行攻擊。而當牠位居後衛時，則會以詠唱晶術陽石腰落為主，有時候也會和在前衛時一樣使用尾巴攻擊。由於尾巴的射程大的是砂蚯蚓身體長度的2倍距離，因此當玩家排縱前衛角色在前方與前衛的怪物作戰時，要小心別太靠近後衛的砂蚯蚓，否則會很容易被砂蚯蚓的尾巴攻擊而受到損傷。

海洋殘渣

◆種族◆ 水生動物

LV	HP	EXP	基本點
15	1517	36	27

攻擊	191	防禦	112	SP回復	171	SP減輕	31
知性	6	命中	117	TP回復	0	防禦減輕	76
迴避	121	幸運	8	防禦次數	3	重量	1

特殊屬性：——

屬性抗禦%	地	水	火
	0	+48	−51
	風	光	闇
	0	0	0

出現：奧倉隊公司的廢坑

落：優酪乳（33%）／鐵杖（1%）

盜：－

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
耳膜衝擊	—	SP56	—
溶解液	—	SP53	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

會使用的攻擊技能有跳躍後的身體衝撞，以及具有飛行道具性質的潛解液2種，不管哪一種的射程都相當短，因此只有當海洋殘渣位於敵方陣伍的最前衛時，才有可能使用這些技能。由於牠的移動與攻擊動作都相當遲緩，因此並不是個很難應付的對手，只不過因為這個伙伴的身高實在是太矮了，還不到凱伊路的5分之1，因此攻擊的時候要記得使用對付小敵人專用的連結。先以砍的通常攻擊砍3次，然後再使用攻擊判定位置很低的爆炎劍，就可以輕鬆的打倒牠。

海洋和尚

◆種族◆ 水生動物

LV	HP	EXP	魅惑力
[illegible]	5408	164	127

攻擊	973	防禦	176	SP回復	96
知性	79	命中	167	TP回復	0
迴避	112	幸運	62	防禦次數	8

SP減耗 16
防禦減耗 88
重量 1

特殊能力

地	水	火
[illegible]	[illegible]	[illegible]
風	光	闇
0	0	0

出現：改變現代世界地圖

獲得：生命戒（16%）／王冠戒（1%）

盜取：[illegible]（32%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
[illegible]	[illegible]	SP[illegible]	
敲擊	[illegible]	SP100	
拍打	[illegible]	SP100	
學習	—	SP85	—
強化・命中	—	SP100	命中上升
壓制格鬥	—	SP6	攻擊對象SP50以下的時候會使用此技能
—	—	—	—

主要使用巨大的觸手來進行突刺、敲擊與拍打的攻擊。由於海洋和尚的攻擊技能都會消耗相當多的SP，因此會很容易發生格擋反彈的現象，所以不要不自量力的進行突擊，想辦法格擋就行了。必須注意多段攻擊並且會造成重大損傷的拍打，記得採取格擋後反擊的方法。當他站在前衛的位置，後面又是會施放FOE使怪物攻擊上升的法力美人魚時，就要避免在FOE內進行作戰，想辦法把海洋和尚引到FOE範圍以外的地方，再與之進行作戰吧！

低能怪

◆種族◆ 獸

LV	HP	EXP	魅惑力
31	4782	162	116

攻擊	1031	防禦	191	SP回復	79
知性	119	命中	166	TP回復	0
迴避	129	幸運	121	防禦次數	9

SP減耗 61
防禦減耗 78
重量 3

特殊能力

地	水	火
+40	+41	+43
風	光	闇
+39	0	0

出現：改變現代世界地圖

獲得：鮮魚（41%）／恐怖鯊魚（1%）

盜取：鮮魚（40%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
踩踏	—	SP19	—
突刺	—	SP19	—
咬噬	—	SP24	
對空上鉤拳	—	SP12	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
—	—	—	—

低能怪是種擅長接近戰的怪物，會使用踩踏、突刺、咬噬等攻擊方式，不過不管哪一種都是單次的攻擊，而且他也只會慢慢朝我方隊伍走近，再做出以上的攻擊動作，因此整體的動作相當單調，不管是誰都可以看穿的。此時只要善用格擋後進行反擊的戰法，應該不至於陷入苦戰。不過當我方的反擊遭結束時，往往會貼著對方的身體，這是立刻採取格擋的想對，準備面對低能怪接下來的反擊動作比較好。

殘身紳士

◆種族◆ 合成生物

LV	HP	EXP	魅惑力
87	10121	1765	765

攻擊	3014	防禦	214	SP回復	37
知性	158	命中	221	TP回復	66
迴避	174	幸運	100	防禦次數	24

SP減耗 88
防禦減耗 16
重量 2

特殊能力 ——

地	水	火
+99	+99	+99
風	光	闇
+98	+99	+99

出現：現代4世界地圖

獲得：聖骨劍（37%）

盜取：—

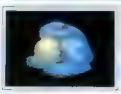
◆技能資料◆ FOE：有（P392）

技名	屬性	消費	備考
去路	—	SP14	—
突刺	—	SP13	—
壓迫攻擊	—	SP21	
光線	—	SP18	HP50%以下的時候會使用此技能
又[illegible]	光	TP8	攻擊[illegible]
通閃光	光	TP20	數[illegible]為正常以上[illegible]會使用此技能
聖法[illegible]	光	TP34	HP50%以下的會使用
—	—	—	

對任何屬性都具有堅強耐性的怪物。不過在戰鬥一開始以及HP低於50%的時候，不知道為什麼會施放使自己其中1種耐性下降的FOE，使得他原本對屬性攻擊具有絕堅般防禦的超高耐性因而消失。另外當我方詠唱晶術時，他就會使用被稱為「反擊魔法」的三叉光芒來進行反擊，不過玩家也可以反過來利用這一點，命令我方角色連續使用下級晶術，如此一來，殘身紳士就不會使用上級晶術的聖雷預言來攻擊我方了。

殘忍藍寶石

◆種族◆ 水生動物



LV	HP	EXP	魅惑力
86	12401	171	719

攻擊	1742	防禦	58	SP回復	88
知性	207	命中	176	TP回復	0
迴避	212	幸運	76	防禦次數	16

SP減耗 21
防禦減耗 76
重量 1

特殊能力

地	水	火
0	+92	71
風	光	闇
0	0	0

出現：現代4世界地圖

獲得：魔術護符（2%）

盜取：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
飛踢	—	SP43	—
頭槌	—	SP31	—
壓迫攻擊	—	SP56	
飛踢連結	—	SP86	使用飛踢自第1下命中時，會連續至此技能
—	—	—	—
—	—	—	—

在前衛不能發揮威力的怪物。雖然只會使用近距離的攻擊方式，不過還是要特別注意擁有2次攻擊判定的飛踢。如果站在地上的話，連飛踢的第1下攻擊都不會命中，但如果跳躍時被地的第1下攻擊踢中，接下來殘忍藍寶石就會以左右兩腳進行有5次攻擊判定的飛踢連結，要是與第1下的飛踢合計起來，就等於是受到了連續6次的攻擊，擁有時會大堪不堪設想。所以當玩家面對這種怪物的時候，儘量不要隨便跳躍，在地上戰鬥會比較安全。

潘巴伏古

◆種族◆ 龍族

LV	HP	EXP	魅惑力
38	17208	534	508

攻擊	2017	防禦	254	SP回復	22
知性	181	命中	184	TP回復	97
迴避	56	幸運	113	防禦次數	14

SP減耗 96
防禦減耗 74
重量 5

特殊能力 ——

地	水	火
[illegible]	[illegible]	+55
風	光	闇
+55	−52	52

出現：現代4世界地圖

獲得：碳蛋（36%）／母特頓蛋（1%）

盜取：鮭魚果凍（8%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
咬噬	—	SP16	—
拋投	—	SP22	—
吐息	—	SP23	—
火線	火	SP18	—
咆吼	—	SP26	防禦上升
破碎風暴	水	TP43	詠唱時間為192參考時間單位
—	—	—	—

擁有巨大翼膜的龍族怪物。當位居前衛時，主要會使用咬噬、拋投、吐息等近距離攻擊技能，至於其它像是從口中吐出具備飛行道具性質的火球，或是詠唱晶術破碎風暴，這些可以支援其它怪物的技能，則會在位居後衛時使用。潘巴伏古主要的弱點，就在於動作相當遲緩，以及相當低的SP回復力，因此只要一直格擋他的攻擊，當他的SP變成0後，就可以順利格擋反彈的威力了，接著只要在潘巴伏古的個直時間裡進行追擊，就可以輕鬆地打倒他。

萎縮胞子

◆種族◆ 植物

LV	HP	EXP	魅惑力
31	5424	122	308

攻擊	1554	防禦	182	SP回復	100
知性	102	命中	166	TP回復	0
迴避	143	幸運	50	防禦次數	8

SP減耗 21
防禦減耗 77
重量 2

特殊能力

地	水	火
+37	+56	−64
風	光	闇
+34	+56	+64

出現：地下墓地

獲得：神秘藥膏（8%）／神奇果凍（11%）

盜取：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
頭槌	—	SP54	—
孢子	—	SP89	會以64%的機率發生麻痺5的麻痺攻擊
反轉攻擊	—	SP23	只有在貼近攻擊對象的時候會使用此技能
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	—

位居後衛的時候，牠只會慢慢地進行前後來回的跳躍，不過如果一接近攻擊對象，就會突然使用頭槌與孢子進行攻擊。因為牠的使用技能都是近距離專用的，並沒有特別難以應付的攻擊方式，因此就專心注意會讓我方產生麻痺這種狀態異常的孢子吧！除了在會與蕾絲孢子進行接近戰的我方前衛角色身上裝備麻痺護身符這個裝身具之外，也可以在防具上附加補動系的屬性，如此一來，就可以避免被孢子麻痺的現象發生了。

音波蝙蝠

◆種族◆ 獸

LV	15	HP	1492	EXP	32	掉寶率	31
攻擊	178	防禦	118	SP回復	91	SP減耗	31
知性	7	命中	118	TP回復	0	防禦減耗	31
迴避	116	幸運	8	防禦次數	7	重量	0

特殊能性

屬性攻擊%	地	水	炎
	0	0	−61
	風	光	闇
	0	0	0

出現：奧伯隆公司的廢坑

掉寶：牛奶（36%）／綠帽（1%）

偷：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
咬噛	—	SP19	—
音波	—	SP46	
強化・攻擊	—	SP62	攻擊上升
—		—	—
—		—	
—		—	

憑意在連結著利尼村與諾依舒達特之間的坑道裡的怪物，雖然會從空中使用咬噛或音波攻擊，不過不管何者都是射程很短的攻擊技能，除非我方角色自己靠近他，否則應該是不會受到損傷的。當音波蝙蝠遇到敵方隊伍後面時，有時候會使用強化・攻擊來增加自己的能力值，而當他完成了增加攻擊力的舉動之後，就會想辦法衝到敵方隊伍的最前衛。為了不受到突如其來的攻擊，所以當面對音波蝙蝠的時候，最好能夠靠衝格擋後反擊的基本戰鬥方式。

骷髏怪

◆種族◆ 不死人

LV	19	HP	2462	EXP	51	掉寶率	13
攻擊	348	防禦	151	SP回復	44	SP減耗	72
知性	41	命中	134	TP回復	24	防禦減耗	24
迴避	108	幸運	21	防禦次數	6	重量	1

特殊能性 —

屬性防禦%	地	水	炎
	0	0	−24
	風	光	闇
	0	−48	+64

出現：海德學城

掉寶：蘋果果凍（31%）／麵包（1%）

偷：神秘藥瓶（4%）

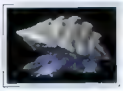
◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP13	
橫掃	—	SP15	—
連結	—	SP23	—
壓制格擋	—	SP6	攻擊對象SP20以下的時候會使用此技能
—		—	—
—		—	
—		—	

擅長接近戰的怪物，會使用兩手緊握的雙劍，進行砍、橫掃、連結等攻擊方式，不過因為沒有支撐其它怪物的能力，因此當牠位居敵方隊伍的後衛位置時，除了會衝出揮擺我方用的姿勢之外，完全沒有任何攻擊能力。由於牠的攻擊頻率很低，所以只要使用從通常攻擊到特技或奧義的連結，要打倒牠絕對不會是件難事。不過骷髏怪有時會視我方的SP殘量而使用壓制格擋這種頗具技術的戰鬥方式，因此當我方進攻的時候，千萬別攻過頭而導致SP不足的狀況發生。

螺旋甲殼怪

◆種族◆ 水生動物



LV	12	HP	5843	EXP	210	掉寶率	194
攻擊	1092	防禦	283	SP回復	44	SP減耗	14
知性	58	命中	147	TP回復	0	防禦減耗	92
迴避	108	幸運	8	防禦次數	11	重量	3

特殊能性

屬性攻擊%	地	水	炎
	−61	+58	−24
	風	光	闇
	+63	−81	+79

出現：螺旋洞窟

掉寶：麵包（30%）／至尊鎧甲（1%）

偷：十尊鎧甲（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
攻擊連擊	—	SP11	
反轉攻擊	—	SP23	
咬噛		SP47	
抓擊	—	SP49	
壓制格擋		SP7	[illegible]
—		—	—
—		—	

當螺旋甲殼怪位居後衛的時候，只會於所在位置一直使用旋轉攻擊而已，所以對我方完全沒有任何威脅。至於身體衝撞、咬噛、抓擊等近距離專用的攻擊方式，則只有當牠位居前衛的時候才會使用。由於牠的攻擊技能都會消耗相當多的SP，所以牠的SP會很快就見底，不過因為螺旋甲殼怪會隨著受到傷害而回復大量SP，因此千萬別期待會發生連續反彈。要確實遏遏出招時間較慢的咬噛或抓擊。

海星怪

◆種族◆ 水生動物

LV	17	HP	1881	EXP	38	掉寶率	38
攻擊	208	防禦	110	SP回復	41	SP減耗	83
知性	28	命中	131	TP回復	41	防禦減耗	56
迴避	118	幸運	77	防禦次數	7	重量	0

特殊能性 —

屬性攻擊%	地	水	炎
	0	+89	−81
	風	光	闇
	0	0	0

出現：奧伯隆公司的廢坑

掉寶：鮮魚（36%）／帽蓋（1%）

偷：蘋果果凍（17%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
撞		SP8	
拳	—	SP14	—
對空上鉤拳	—	SP14	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
螺旋冰釘	水	TP33	詠唱時間為160參考時間單位
—		—	—
—		—	

當位居前衛位置的時候，這種怪物會使用踹、拳、對空上鉤拳等格鬥技作主力攻擊，不過牠並非只會接近戰而已，有時候牠也會詠唱晶術螺旋冰釘，來支援最前衛的其它怪物。由於海星怪的身體很小，因此當我方使用武器攻擊時，常會發生打不中的現象，所以當使用特技或奧義的連結時，就必須更加注意了。另外當玩家操縱的角色是凱伊路時，為了避免揮空，記得不要使用上空攻擊的第2下或揮舞攻擊的第3下作連結。

不死復乏丐

◆種族◆ 不死人

LV	74	HP	13508	EXP	902	掉寶率	509
攻擊	3271	防禦	169	SP回復	94	SP減耗	67
知性	0	命中	238	TP回復	0	防禦減耗	76
迴避	188	幸運	127	防禦次數	8	重量	0

特殊能性 —

屬性攻擊%	地	水	炎
	+78	+77	−61
	風	光	闇
	+77	+80	+81

出現：寒冰迷宮

掉寶：格林盾鎧（3%）／格林盾鎧（1%）

偷：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
擊	—	SP11	
連擊	—	SP13	—
踹		SP14	
對空上鉤拳		SP11	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
—		—	—
—		—	

這種怪物不管位居敵方隊伍的什麼位置，都會穿過前面的怪物跑到最前方，而且牠所擁有的攻擊技能，都有41%的機率會使我方角色昏迷，因此是相當棘手的怪物。儘管對有強烈系統藏的裝備可以縮短昏迷的時間，不過並不能完全阻止昏迷的發生，如果無論如何都不想被攻擊而導致昏迷的話，就請玩家在戰鬥中不要使用具有藏的效果，以前衛角色確實格擋不死復乏丐的攻擊，然後再趁隙反擊。

綠翼蝙蝠

◆種族◆ 獸

LV	16	HP	1892	EXP	238	掉寶率	41
攻擊	1078	防禦	148	SP回復	31	SP減耗	91
知性	12	命中	168	TP回復	0	防禦減耗	61
迴避	175	幸運	72	防禦次數	9	重量	0

特殊能性 —

屬性攻擊%	地	水	炎
	+21	+23	−48
	風	光	闇
	+28	−24	+56

出現：螺旋洞窟

掉寶：沙丁魚（31%）／哥特頭（1%）

偷：綜合果凍（18%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
咬噛		SP7	
音波		SP16	
強化・回復	—	SP21	迴避上升
—		—	
—		—	

雖然飛在空中，但因為不是鳥獸類的怪物，所以被歸類在獸類。由於飛的位置並不是很高，所以凱伊路除了突刺以外的通常攻擊都可以命中。當牠以集團的方式出現時，因為只有隊伍的最前方那1隻會對我方進行攻擊，因此只要操縱我方的前衛角色，專心對付最前衛的那1隻就行了。另外當我方前衛角色成功地壓制住敵方角色，使之無法前進時，我方的後衛角色還可以詠唱具備廣範圍攻擊能力的晶術如閃光天劍與遠古超新星等來攻擊敵人。

蛇鉗蜘

◆種族◆ 爬蟲類

LV 14　HP 1111　EXP 32　魅惑時 30

攻擊：178　防禦：132　SP回復 22　SP減耗 81
知性：24　命中：121　TP回復：0　防禦減耗 81
迴避：114　幸運：41　防禦次數 2　重量：1

特殊能性：

屬性防禦%

地	水	火
0	-42	+41
風	光	闇
0	0	0

出現：奧伯隆公司的廠玩
掉：碟蛋（34%）／小戰斧（1%）
盜：－

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
突刺	－	SP9	－
尾巴	－	SP10	－
五段突刺		SP17	－
－	－	－	－
－	－	－	－
－	－	－	－
－	－	－	－

擁有像蛇般的身體與硬質化頭部的小型怪物，會以頭部衝撞來實行突刺，或是像鞭子一般揮動的尾巴，還有可以連續攻擊5次的五段突刺。由於牠只會進行接近戰，攻擊模式也十分單調，因此只要採取格擋之後再反擊的作戰方法，就可以與之對抗了。由於蛇鉗蛛所有技能的攻擊判定位置都相當低，因此只要使用跳躍，就可以避開牠的攻擊。也可以在使用跳躍迴避牠的攻擊之後，於落下的途中對牠施以砍，在著地的同時，再接連著使用特技或奧義

暴風騎士

◆種族◆ 無機物

LV 24　HP 2779　EXP 81　魅惑時 75

攻擊：404　防禦：126　SP回復 71　SP減耗 66
知性：57　命中：122　TP回復：26　防禦減耗 72
迴避：93　幸運：44　防禦次數 7　重量：2

特殊能性：

屬性防禦%

地	水	火
-67	0	0
風	光	闇
+65	0	0

出現：垃圾山
掉：紅蘿蔔（31%）／劍刀（1%）
盜：綜合果凍（22%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍	－	SP11	－
踢擊	－	SP12	－
尾巴	－	SP16	－
兩手	－	SP14	－
強化・回避		SP0	迴避上升
風刃連斬	風	TP21	詠唱時間為96參考時間單位
－	－	－	－
－	－	－	－
－	－	－	－

會以自己的意志來行動的雕像。牠的身體浮在空中，當位居前衛時，會施展兩手或以尾巴進行突刺，或是用銳利的爪子進行砍或踢擊，而當牠位居後衛時，則會詠唱晶術風刃連斬來進行攻擊。由於攻擊手段相當豐富，所以並不是很好應付，為了讓戰鬥的局勢能夠對我方更有利，因此我方角色的職務分配會顯得相當重要。讓前衛角色先上前與暴風騎士進行接近戰，而當牠開始詠唱風刃連斬時，再由後衛角色詠唱晶術來妨礙牠

甲殼蟹

◆種族◆ 水生動物

LV 10　HP 621　EXP 17　魅惑時 11

攻擊：127　防禦：146　SP回復 72　SP減耗 51
知性：18　命中：98　TP回復：0　防禦減耗 83
迴避：84　幸運：50　防禦次數 9　重量：2

特殊能性：

屬性防禦%

地	水	火
0	+56	-71
風	光	闇
0	0	0

出現：達利爾依特卜水道
掉：黑暗瓶（28%）／吉薩納（1%）
盜：－

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
挾擊		SP10	－
咬嚙	－	SP16	－
旋轉攻擊		SP0	只有在鐵盾裝備的時候會使用此技能
水流	水	SP20	只有在鐵盾裝備的時候會使用此技能
螺旋冰釘	水	TP71	詠唱時間為96參考時間單位
－	－	－	－
－	－	－	－
－	－	－	－

會一邊在背上的殼進進出出，一邊與我方進行接近戰，其使用的攻擊技能，會隨著牠是否殼在背中而產生變化。當在殼外的時候，會使用挾擊或咬嚙來攻擊，而殼在殼裡時，則會採取旋轉攻擊或水流的攻擊。另外當牠位居敵方的後衛時，還會詠唱晶術螺旋冰釘。如果牠以團體的形式出現時，除了與與前衛的甲殼蟹進行接近戰之外，還得顧時妨礙後衛的晶術詠唱行動，如果真的來不及妨礙牠的晶術詠唱，就趕快採取魔法格擋的態勢吧！

雪人怪

◆種族◆ 亞人

LV 18　HP 1664　EXP 17　魅惑時 11

攻擊：233　防禦：142　SP回復 13　SP減耗 79
知性：42　命中：124　TP回復：51　防禦減耗 79
迴避：129　幸運：79　防禦次數 6　重量：1

特殊能性：

屬性防禦%

地	水	火
0	+61	-55
風	光	闇
0	0	0

出現：現代1世界地圖
掉：柳橙果凍（34%）／圖書工作服（1%）
盜：－

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
投擲冰塊	－	SP16	－
怒嗚	－	SP23	－
冰錐	－	SP18	攻擊對象詠唱晶術的時候會使用此技能
反力向冰錐	－	SP21	攻擊對象詠唱晶術的時候會使用此技能
螺旋冰釘	水	TP41	詠唱時間為128參考時間單位
－	－	－	－
－	－	－	－
－	－	－	－

這種怪物會朝著自己的前進方向，以具備飛行道具性質的投擲冰塊為其主要攻擊方式。雖然投擲冰塊是個缺點很大的攻擊技能，幾乎每2次就會失敗1次，不過如果當牠正在進行投擲冰塊的動作時使用武器攻擊牠，就會有21%的機率出現反擊效果，使得攻擊角色產生等級1的凍結狀態。因此如果想要在執行攻擊動作時不要發生凍結的狀態異常，最好能夠在我方執行接近戰的前衛角色身上，裝備附加烘暖系潛藏效果的防具。

鬼魂

◆種族◆ 不死人

LV 28　HP 3045　EXP 100　魅惑時 77

攻擊：701　防禦：211　SP回復：64　SP減耗 78
知性：113　命中：128　TP回復：16　防禦減耗 63
迴避：117　幸運：2　防禦次數：8　重量：1

特殊能性：

屬性防禦%

地	水	火
+20	+21	+19
風	光	闇
+22	-57	+72

出現：地上軍艦點舊址
掉：麵包（37%）／王冠（1%）
盜：神秘藥瓶（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
敲擊	－	SP25	－
金槌子	－	SP18	考慮攻擊動作打中的話，會25%的機率發生昏迷效果
走線	－	SP15	－
黑暗影劍	闇	TP34	詠唱時間為128參考時間單位
血腥十字	闇	TP20	戰鬥等級為百級以上時，會從單體攻擊延伸出技能
－	－	－	－
－	－	－	－
－	－	－	－

當這種怪物位居前衛時，會用槌子敲打的方式，來進行近距離的敲擊，或是以會產生昏迷效果的飛行道具金槌子來攻擊我方。而當牠位居後衛時，則會從口中向前方吐出光線，或者詠唱晶術黑暗影劍從空中進行攻擊。雖然玩家若能採取不斷格擋的方式來進行戰鬥，即可避開金槌子的昏迷效果，不過有時候鬼魂會與所有攻擊方式都具備昏迷效果的屍體組成隊伍出現，此時最好學乖點，在角色身上裝備小雞鳥等可以預防昏迷的道具。

幽靈

◆種族◆ 精神體

LV 20　HP 1921　EXP 50　魅惑時 39

攻擊：314　防禦：139　SP回復：51　SP減耗 43
知性：56　命中：121　TP回復 59　防禦減耗 18
迴避：112　幸運：11　防禦次數 6　重量：1

特殊能性：

屬性防禦%

地	水	火
0	0	0
風	光	闇
0	-61	+58

出現：海德學城
掉：遺魔鏡（31%）／長手杖（1%）
盜：生命瓶（16%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
右靈魂	－	SP12	－
左靈魂	－	SP16	－
放出靈魂	－	SP21	－
散佈靈魂	－	SP27	－
強化・TP回復	－	SP31	TP回復上升
黑暗影劍	闇	TP34	詠唱時間為96參考時間單位
－	－	－	－

由浮遊靈聚合而誕生的精神體，會以構成身體的靈體來進行各種打擊技能，也會以飛行道具的方式將靈體發射出來攻擊我方。當幽靈與攻擊對象接近時，會從身體的左右兩方釋放靈體進行單次攻擊，或是以一口氣從身上發射3個擴散狀靈體的放出靈魂為其主要攻擊方式。而當幽靈位居後衛時，只要攻擊對象進入射程之內，牠就一定會使用具備飛行道具性質的散佈靈魂，除此之外則會使用強化・TP回復來提升自己的能力值，或者詠唱晶術黑暗影劍來進行攻擊

史萊姆

◆種族◆ 不定形・其它

LV	HP	EXP	基本點數
5	557	5	10

攻擊	:96	防禦	:81	SP回復	:31	SP減耗	:76
知性	:22	命中	:84	TP回復	0	防禦減耗	71
迴避	:93	幸運	:55	防禦次數	2	重量	:0

特殊耐性 ——

屬性防禦率%

地	水	火
0	+17	−61
風	光	闇
0	0	0

出 現：蘭格那遺跡

落 蘋果果凍（30%）／皮質盔（2%）

寶 ・

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
拳	—	SP10	
上鉤拳	—	SP11	
溜斯		SP14	
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—		

這種怪物擁有不定形的身體，可以自由自在地變化外型，然後發出拳、上鉤拳、溜斯等攻擊動作。由於只會近距離攻擊的關係，是個只適合接近戰的怪物，因此當史萊姆出現在敵方隊伍的後衛時，即使不理會他也沒關係。至於會與他同時出現的怪物，像是疾猛野狼、狗頭人或嗡嗡鳥等，也都是只能在前衛時才能夠發揮作用的怪物，因此當這樣的怪物群出現時，玩家們就別去想該如何事制後衛的怪物了，剪力集中攻擊最前面的怪物吧！

神聖魂魄

◆種族◆ 精神體

LV	HP	EXP	基本點數
44	6084	301	184

攻擊	・1158	防禦	:187	SP回復	:41	SP減耗	61
知性	:86	命中	:187	TP回復	・0	防禦減耗	44
迴避	131	幸運	:16	防禦次數	7	重量	・0

特殊耐性 ——

屬性防禦率%

地	水	火
0	0	0
風	光	闇
0	+72	75

出 現：外殼

落 檸檬（30%）／平月斧（1%）

寶 檸檬果凍（15%）

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
火焰	—	SP10	
炎	—	SP5	
—		—	
	-	—	
—		—	—
—			

會使用先讓自己身體燃燒之後再行衝撞的火焰，也會使用向前發射具備飛行道具性質的火球的炎。不論是使用技能或攻擊模式，都與相同長相的火種魂魄或青光魂魄完全相同，不過3者之中只有神聖魂魄受到攻擊時不會掉落到地上。另外當神聖魂魄使用火焰這個主要攻擊方式時，因為全身都具有攻擊判定，所以會很容易發生武器互擊的狀況，故我方前衛角色以武器攻擊之際，最好能夠命令後衛角色以晶術進行支援。

賢者

◆種族◆ 人

LV	HP	EXP	基本點數
[illegible]	[illegible]	602	514

攻擊	:1511	防禦	:209	SP回復	62	SP減耗	84
知性	:77	命中	:238	TP回復	・81	防禦減耗	64
迴避	:161	幸運	:87	防禦次數	7	重量	:2

特殊耐性 ——

屬性防禦率%

地	水	火
+41	+41	+41
風	光	闇
+41	+87	−31

出 現：神的蛋（上層部）

落 生命瓶（22%）／水蛭弓箭（1%）

寶 檸檬（16%）

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
揮舞	—	SP12	—
弓箭	—	SP13	—
強力弓箭	—	SP13	只有與丹達利歇組成隊伍的賢者會使用此技能
多重箭	—	SP13	—
流水	水	SP13	HP50%以下的時候會使用此技能
止水	火	SP13	HP50%以下的時候會使用此技能
恐怖狂風	風	TP71	詠唱時間為192參考時間單位
—		—	—

因為會射出具備飛行道具性質的弓箭，因此我方前衛角色相當不容易靠近，是個常會與之產生苦戰的怪物。玩家可以接觸後衛角色詠唱晶術，趁他被晶術擊中時的空檔，就趁快衝過去與他進行接近戰。對抗賢者的時候，並不一定要針對他的屬性弱點來使用晶術，最好能夠使用詠唱時間短、攻擊範圍又廣的水花四濺或閃光天劍、噴帶一提，當他使用攻擊技能強力弓箭的時候，雖然會起來與一般的箭沒啥兩樣，不過將我方角色一飛沖天的力量卻比較大。

連拿都斯騎士

◆種族◆ 無機物

LV	HP	EXP	基本點數
61	12215	581	197

攻擊	・2111	防禦	:231	SP回復	38	SP減耗	・54
知性	・173	命中	198	TP回復	・63	防禦減耗	79
迴避	:142	幸運	:2	防禦次數	13	重量	:2

特殊耐性 ——

屬性防禦率%

地	水	火
+31	+31	+33
風	光	闇
+30	−33	+91

出 現：神的蛋（下層部）

落 白飯（18%）／孔雀石王冠（1%）

寶 義大利麵條（19%）

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
砍		SP18	—
揮舞		SP18	—
突刺		SP20	—
連結	—	SP31	戰鬥等級為困難以上的時候會使用此技能
強化・攻擊	—	SP0	攻擊上升
壓制格擋		SP6	攻擊對象SP50以下的時候會使用此技能
—		—	
—	-	—	

會使用砍、揮舞、突刺等典型劍技的怪物，由於屬於必須接近攻擊對象才能進行攻擊的前衛類型角色，故當牠位居敵方隊伍的後衛時，除了會使用強化・攻擊來強化自身的攻擊力之外，並不會有其它的任何行動。不過戰鬥等級在困難以上時，若會到我方角色實行格擋的動作，即使牠位居後衛，也會突然使用有連續2次攻擊的連結來進行攻擊，因為連結的第2下會造成防禦破的現象，所以持續格擋是相當危險的，最好解除防禦以跳躍或迅速後退的方式來避避。

百夫長

◆種族◆ 人

LV	HP	EXP	基本點數
30	3107	121	104

攻擊	:682	防禦	:232	SP回復	・74	SP減耗	68
知性	:51	命中	:138	TP回復	:0	防禦減耗	54
迴避	:98	幸運	:39	防禦次數	9	重量	:3

特殊耐性

屬性防禦率%

地	水	火
−38	−38	−38
風	光	闇
38	0	0

出 現：10年後1世界地圖

落 綜合果凍（24%）／短彎刀（1%）

寶 短彎刀（4%）

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
揮舞	—	SP16	—
砍	—	SP17	—
連結	—	SP34	—
拔刀	—	SP19	HP50%以下的時候會使用此技能
威嚇	—	SP0	-
強化・攻擊	—	SP0	攻擊上升
壓制格擋	—	SP6	攻擊對象SP50以下的時候會使用此技能
—	—	—	—

以巨大的劍來進行接近戰的劍士。因為攻擊技能的射程都很短，沒辦法打到遠一點的位置，所以即使百夫長以群體的狀態出現時，也只要集中攻擊敵方隊伍最前面的那1隻就行了。當牠位居後衛時，雖然不會進行攻擊，但會使用強化・攻擊來增加自己的能力值，以準備接下來與我方的作戰。另外當百夫長位居後衛時，使用威嚇與強化・攻擊時的揮劍動作依然是有攻擊判定的，因此千萬別急著衝過去裡面，否則只會白白受揍傷。

巨石神

◆種族◆ 無機物

LV	HP	EXP	基本點數
31	1701	151	112

攻擊	:883	防禦	:241	SP回復	・81	SP減耗	16
知性	:14	命中	:172	TP回復	・0	防禦減耗	87
迴避	:61	幸運	:45	防禦次數	8	重量	:4

特殊耐性

屬性防禦率%

地	水	火
+63	+81	−41
風	光	闇
+72	0	0

出 現：飛行龍

落 小黃瓜（30%）／胸甲鎧甲（1%）

寶 洋蔥（30%）

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
重擊		SP73	—
突刺	—	SP77	—
揮舞	—	SP80	—
對空上鉤拳	—	SP51	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
身體衝撞	—	SP68	—
強化・攻擊	—	SP100	攻擊上升
壓制格擋	—	SP7	攻擊對象SP50以下的時候會使用此技能
—		—	—

這種怪物會活用巨大的身體，來進行各式各樣的重力攻擊。由於所有的攻擊方式都附有29%的機率產生昏迷現象的效果，因此面對巨石神的攻擊時，一定要會衝格擋後進行反擊的戰略方針。另外因為牠進行攻擊時會消耗相當多的SP，因此如果想要安全地進行戰鬥，就可以利用對方的這個弱點，當牠進行2次的攻擊之後，SP就會耗盡，此時就可以實施防禦期待格擋反彈的現象發生，接著只要確定巨石神陷入僵直的狀態，就可以開始展開反擊的動作。

粗糙機關

◆種族◆ 無機物

LV	HP	EXP	攻擊力
66	29061	1611	992

攻擊	防禦	SP回復	SP減輕
:3813	:101	:94	:65
知性	命中	TP回復	防禦減輕
:282	:241	:94	:78
速度	幸運	防禦次數	重量
:216	:111	:17	:2

特殊屬性

地	水	火
−66	+66	+66
風	光	闇
−66	+66	−66

出 現：神的蛋（中層部）

獲 得：神奇果凍（25%）／劍橋短劍（4%）

盜 取：重生雕像（1%）

◆技能資料◆ FOE：有（→P392）

技名	屬性	消費	備考
咬噛	—	SP20	
滾球	—	SP30	—
爆彈	火	SP30	HP25%以下的[illegible]
旋風攻擊	火	SP30	[illegible]
大地殺滅	地	TP49	[illegible]
—	—	—	
—	—	—	

當這種怪物HP還很多的時候，會以近距離的咬噛以及命中對手時會使之落地的鐵球為其攻擊主力，而當他的HP在25%以下的時候，則會以爆彈及旋風攻擊來代替鐵球攻擊。由於粗糙機關擁有一項奇怪的特性，那就是會被放便自己陷入中毒狀態的FOE，死亡突克一，所以即使玩家故意中毒，牠的HP也會因為中毒的狀態異常的關係，而隨著時間的經過逐漸削減。故在這場戰鬥中，如果玩家能夠採取重視防禦多於攻擊的態勢，就會顯得相當有效。

重骨龍

◆種族◆ 龍族

LV	HP	EXP	攻擊力
[illegible]	16892	561	723

攻擊	防禦	SP回復	SP減輕
:2854	:261	:71	:12
知性	命中	TP回復	防禦減輕
:146	:211	:0	:83
速度	幸運	防禦次數	重量
:153	:103	:10	:5

特殊屬性

地	水	火
+44	+46	+45
風	光	闇
+44	+91	−46

出 現：神的蛋（下層部）

獲 得：頭骨（34%）／強硬鐵斧（1%）

盜 取：—

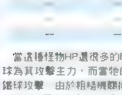
◆技能資料◆ FOE：[illegible]

技名	屬性	消費	備考
甲咬	—	SP22	—
撲擊	—	SP32	
石蹴	—	SP34	—
叫息	—	SP56	
尤嚇	—	SP[illegible]	攻擊對象為唱晶[illegible]的時候會使用[illegible]
連結		SP50	HP50%以下的時候會使用此技能
千億龍尖叫	—	SP85	HP50%以下且剩下1隻的時候會使用[illegible]
—		—	

這種怪物是擅長接近戰的前衛類型，會與死亡終結者或遺跡唱晶石組成隊伍出現。雖然當牠位居後衛時，有時候也會進行攻擊，不過絕不比起位居前衛時少很多。而且攻擊距離比較長的技能，也只有踩踏與叫息而已，因此並不需要特別警戒遠離傢伙。除此之外，由於牠會使用具有多次攻擊判定，且只能以魔法格擋來抵擋的特殊攻擊十億嘶尖叫，因此當玩家棒被前衛角色的時候，一定要關時注意使用格擋的時機。

啾啾鳥

◆種族◆ 鳥獸



LV	HP	EXP	攻擊力
[illegible]	573	7	9

攻擊	防禦	SP回復	SP減輕
:91	:79	36	:71
知性	命中	TP回復	防禦減輕
:24	:72	:0	:57
速度	幸運	防禦次數	重量
:94	:77	:3	:1

特殊屬性

地	水	火
0	0	−21
風	光	闇
0	0	0

出 現：鬱悶那邊跡

獲 得：羅蛋（26%）／寬刀劍（1%）

盜 取：—

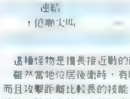
◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
啄擊		SP14	
身體衝撞	—	SP34	
抹翅兩擊		SP40	
—			—
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	

只有接近攻擊對象時才能夠進行攻擊的前衛類型怪物。由於使用攻擊技能之前的準備動作相當大，而且攻擊的頻率也相當低，因此只要使用我方的前衛角色，在SP許可的狀況之下拼命進行連續攻擊就行了。唯一的問題是啾啾鳥的身體比較小，因此進行連續攻擊時，必須選擇較容易命中小型怪物的通常攻擊。例如當玩家揮舞經鄭伊語的時候，就不要使用較難命中目標的突刺第1下、上空攻擊第2下、以及橫掃攻擊第3下等動作，否則會很容易落空。

灰色大海星

◆種族◆ 水生動物



LV	HP	EXP	攻擊力
[illegible]	8815	186	320

攻擊	防禦	SP回復	SP減輕
:2804	:91	:98	:51
知性	命中	TP回復	防禦減輕
:116	:121	:0	:91
速度	幸運	防禦次數	重量
:178	:77	:4	:0

特殊屬性

地	水	火
0	+89	−81
風	光	闇
0	0	0

出 現：現代世界地圖

獲 得：[illegible]（28%）／銅製鉤鎖（8%）

盜 取：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
拳	—	SP24	—
踏	—	SP27	—
連結	—	SP20	
對空上鉤拳	—	SP24	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
螺旋冰釘	水	TP28	技術的間為160參考時間單位
冰凍安娜	水	TP20	直線攻擊為上拳以上的，會凍結敵冰釘[illegible]技能
—		—	
—		—	

主要的近距離攻擊技能有拳、踏、連結這3種。由於這種怪物的體型相當小，因此攻擊範圍不大，除非我與我方角色貼近在一起的距離，否則並不會實行攻擊的動作。不過當位居敵方隊伍的後衛時，會採唱晶術螺旋冰釘來支援最前衛的其它怪物。

另外因為灰色大海星的拳與踏具有可以破壞格擋態勢的防禦破破效果，因此與其採取會被防禦的戰術使灰色大海星過成對我方的危險性，還不如以主動的格擋攻勢先下手為強。

狂凶惡魔

◆種族◆ 惡魔

LV	HP	EXP	攻擊力
61	15129	712	511

攻擊	防禦	SP回復	SP減輕
:2461	:239	:71	:39
知性	命中	TP回復	防禦減輕
:154	:176	:7	:66
速度	幸運	防禦次數	重量
:141	:66	:10	:1

特殊屬性

地	水	火
+72	+71	+72
風	光	闇
+71	36	+97

出 現：神的蛋（下層部）

獲 得：青墨（31%）／格林魔杖（1%）

盜 取：格林魔杖（4%）

◆技能資料◆ FOE：[illegible]

技名	屬性	消費	備考
打擊	闇	SP30	
向下踩擊	闇	SP26	
中擊	闇	SP22	
叫息	闇	SP31	
虫蝕	闇	SP[illegible]	[illegible]
球體	火	SP37	
甲蟲審判	闇	TP65	[illegible]為192參考時間單位
		—	

這種怪物會施放使自己與附近怪物的攻擊力或防禦力大幅上升的FOE。當牠位居前衛時，會使用各式各樣的近距離攻擊，而當牠位居後衛時，則會詠唱晶術黑暗審判，或是以具備長射程飛行道具性質的球體進行攻擊。當狂凶惡魔正在詠唱黑暗審判時，使用晶術來攻擊牠一定會落空，因此如果想要妨礙牠詠唱晶術，就得揮棒前衛角色以武器攻擊的方式令其中斷。另外當數門等級在困難以上時，牠有時也會以武器攻擊一定會落空的迅速複遇來進行閃躲。

沙漠蒼蠅

◆種族◆ 甲殼類

LV	HP	EXP	攻擊力
20	2218	64	51

攻擊	防禦	SP回復	SP減輕
:381	:161	36	72
知性	命中	TP回復	防禦減輕
:18	:137	:0	68
速度	幸運	防禦次數	重量
:114	:64	6	:1

特殊屬性 —

地	水	火
0	−27	+91
風	光	闇
0	0	0

出 現：垃圾山

獲 得：奇異果（34%）／血紗（1%）

盜 取：草莓（28%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
突刺		SP7	
身體衝撞	—	SP16	
抹翅		SP14	
針	—	SP9	
—		—	

會採動背上的翅膀在空中移動的甲殼類。因為會穿過自己前方的敵人到隊伍最前面的關係，所以無論出現位置在哪裡，都會與我方進行接近戰。除了突刺、撞擊、身體衝撞這些近距離的攻擊方式之外，雖然也會射出具備飛行道具性質的針，不過也只會在前衛的時候才會使用。當沙漠蒼蠅以陣勢的狀態出現，並且採取輪番上陣時，光靠我方的前衛角色的武器攻擊，是很難將之壓制回去的，無論如何都要揮棒後衛角色，以晶術來進行支援。

沙漠魔蠍

◆種族◆ 甲殼類

LV	36	HP	10152	EXP	186	魔數	311
攻擊	1916	防禦	3	SP回復	87	SP減耗	50
知性	218	命中	291	TP回復	0	防禦減耗	71
迴避	254	幸運	6	防禦次數	13	重量	1

特殊能力 ——

屬性防禦%	地	水	火
	0	−67	+88
	風	光	闇
	0	0	0

出現：現代神世界地圖

掉：沙丁魚（32%）／切肉斧（1%）

盜：草莓（24%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
[illegible]	—	SP11	對[illegible]的傷害發生等級5的中毒效果
龜裂衝擊	—	SP18	
迴旋刺	—	SP18	
連結	—	SP23	
光彈	—	SP22	
—		—	—

當遇種怪物位居前衛的時候，會以巧妙擺動尾巴所進行的4種打擊技能為其主要攻擊方式，其中突刺附有中毒的效果，玩家必須特別注意，最好能夠在會與之進行接近戰的我方前衛角色身上，裝備可以防止中毒的狀態異常發生的裝身具或物護身符。另外當沙漠魔蠍以圓體出現時，會從後衝以光彈進行遠程射擊，有時會造成我方前衛角色無法靠近的現象，此時最好能夠針對其弱點使用水屬性攻擊，例如擁有憤大攻擊範圍的晶術水花四濺，就是一個很好的剋制方法

死亡終結者

◆種族◆ 不死人

LV	62	HP	14412	EXP	291	魔數	541
攻擊	2084	防禦	241	SP回復	66	SP減耗	69
知性	83	命中	190	TP回復	81	防禦減耗	81
迴避	146	幸運	71	防禦次數	11	重量	1

特殊能力 ——

屬性防禦%	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	28	+91

出現：神的塔（下層部）

掉：男爵劍（42%）／安東鎧甲（1%）

盜：黑時馬（14%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
掃擊	—	SP14	
砍	—	SP15	
段突刺	—	SP19	
強化・攻擊	—	SP0	攻擊上升
黑暗審判	闇	TP91	詠唱時間為[illegible]
—		—	
—			

主要的攻擊方式，有用右手所拿的斧頭進行砍，以及用左手所拿的劍進行揮舞。除了這2個基本技能之外，位居前衛時還會使用擁有多次攻擊判定的三段突刺，位居後衛時則會使用可增加自己能力值的強化、攻擊、或者詠唱晶術黑暗審判。雖然這種怪物常會突然用衝刺來到最前衛的位置進行接近戰，不過其實牠所詠唱的晶術反而更需要注意，要是我方隊伍的角色都集中在一起的話，甚至還有被一擊全滅的危險，所以一定要以後衛伙伴的晶術來防礙牠的詠唱動作

死神

◆種族◆ 不死人

LV	52	HP	38612	EXP	118	魔數	291
攻擊	1462	防禦	204	SP回復	24	SP減耗	79
知性	145	命中	167	TP回復	49	防禦減耗	78
迴避	151	幸運	46	防禦次數	8	重量	1

特殊能力

屬性防禦%	地	水	火
	+44	+44	+44
	風	光	闇
	+44	−81	+83

出現：地下墓地

掉：生命瓶（18%）／杉木杖（1%）

盜：分屬（41%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP13	—
突刺	—	SP33	—
真空突刺	—	SP32	
強化・詠唱速度	—	SP40	晶術的詠唱時間減少
火山爆發	火	TP44	詠唱時間為160參考時間單位
—		—	
—			
—		—	—

會從空中以手上的大鐮刀進行攻擊，當牠位居前衛時，只會先接近攻擊對象，然後以砍或揮舞這些典型劍技進行近距離攻擊，而當牠位居後衛時，則會使用真空突刺這種很少見的攻擊技能，將鐮刀以橫掃移動的方式，從中距離對我方進行砍的動作，真空突刺有時候是為了要用來阻止我方的晶術詠唱所以才施展出的，因此為了要活用我方後衛同伴的晶術，就有必要以前衛角色持續攻擊，讓死神無法自由活動

無頭騎士

◆種族◆ 不死人

LV	31	HP	3921	EXP	111	魔數	95
攻擊	857	防禦	192	SP回復	64	SP減耗	64
知性	49	命中	163	TP回復	6	防禦減耗	86
迴避	91	幸運	50	防禦次數	6	重量	3

特殊能力

屬性防禦%	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	−48	+64

出現：地下軍團點西周

掉：檸檬果凍（30%）／銅鎖鎧甲（1%）

盜：蘋果果凍（62%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
掃擊	—	SP15	—
砍	—	SP16	—
段突刺	—	SP21	—
強化・命中	—	SP0	命中上升
冥界之門	闇	TP71	詠唱時間為192參考時間單位
—		—	
—			
—		—	—

位居前衛時，會以揮舞、砍、三段突刺等方式進行近距離攻擊，而位居後衛時，除了會使用讓能力值上升的強化、命中之外，還會詠唱晶術冥界之門，不過因為冥界之門必須消耗相當多的TP，因此只要詠唱1次之後，就必須等待一段很長的時間，牠才能夠再度詠唱一次，儘管與會詠唱晶術的怪物作戰時，通常都必須防礙他的詠唱動作，但是面對無頭騎士時，可以先採取魔法格擋的態勢，等到無頭騎士TP不足的時候，再集中攻擊最前衛的怪物

破壞魔劍

◆種族◆ 惡魔

LV	29	HP	1114	EXP	141	魔數	121
攻擊	1401	防禦	152	SP回復	71	SP減耗	52
知性	72	命中	114	TP回復	24	防禦減耗	96
迴避	128	幸運	72	防禦次數	2	重量	2

特殊能力 ——

屬性防禦%	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	0	0

出現：飛行龍

掉：起士（21%）／繃帶（1%）

盜：神秘藥瓶（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP26	
掃擊	—	SP15	
旋風攻擊		SP26	
人鬼斧	—	SP36	
—		—	—
—		—	—
—		—	—
—		—	—

擅長用斧頭進行近距離攻擊的小型惡魔，當牠位居敵方隊伍的後衛時，除了會進行恐嚇之外，並不會有任何其它的動作，當牠以前衛身份與會從後衛位置進行攻擊的其它怪物一同出現時，若用附加了行動輔助效果的一飛沖天之特技，將破壞魔劍型制到戰鬥畫面的底線，就可以輕鬆地進行戰鬥了。順帶一提，破壞魔劍進行衝刺之後所使用的搖擺攻擊，由於會產生防禦破的現象，因此最好能夠先下手為強，將牠的攻擊動作中斷，才能確實予以遏止

大肚青蛙

◆種族◆ 水生動物

LV	35	HP	5501	EXP	199	魔數	139
攻擊	1098	防禦	164	SP回復	8	SP減耗	91
知性	98	命中	179	TP回復	0	防禦減耗	91
迴避	147	幸運	21	防禦次數	4	重量	1

特殊能力

屬性防禦%	地	水	火
	0	+41	59
	風	光	闇
	0	0	0

出現：大地戰爭世界地圖

掉：蕃茄（21%）／爭戰弓箭（1%）

盜：爭戰弓箭（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
飛踢	—	SP12	—
頭槌	—	SP8	—
膨脹攻擊	—	SP17	—
飛踢連結	—	SP22	使用飛踢且第1下命中時，會連結至此技能
—			
—			
—	—	—	

只有接近攻擊對象時，才會開始進行攻擊的前衛陣型怪物，在大肚青蛙這4種攻擊技能中，最可怕的大概就是由飛踢第1下討生出來的飛踢連結了，要是被從飛踢開始的連續5次攻擊打中，不用說也知道會減損相當多的HP，由於飛踢第1下的攻擊判定位置比較高，所以只要我方角色不進行跳躍，就不會被這1下打中，因此為了避免產生飛踢連結的多次攻擊，玩家在接敵角色時，請不要進行無意義的跳躍，儘量採取地上戰鬥來攻擊牠

真實魔法書

◆種族◆ 無機物

LV	55	HP	9999	EXP	527	消費點	344
攻擊	1379	防禦	153	SP回復	86	SP減輕	34
知性	44	命中	161	TP回復	71	防禦減輕	84
迴避	170	幸運	8	防禦次數	10	重量	1

特殊能力 ——

屬性抗禦率(%)

地	水	火
+43	+45	−22
風	光	闇
+53	+41	+48

出現：現代4世界地圖

落：神秘藥瓶（1%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
拳	—	SP33	—
踢	—	SP33	—
火球	火	SP66	—
強化・TP回復	—	SP56	TP回復上升
黑暗審判	闇	TP44	詠唱時間為200參考時間單位
聖潔消滅	光	TP44	詠唱時間為200參考時間單位
—	—	—	—
—	—	—	—

這種怪物會躲在後衛的位置，然後詠唱上級晶術黑暗審判或聖潔預言來支援前方其它怪物，因此是相當可怕的強敵。如果不小心讓牠詠唱成功了，我方隊伍就會無可避免地遭受相當大的損傷，所以無論如何都要妨礙牠詠唱晶術。除了攻擊我方的後衛角色，以詠唱時間較短的晶術來攻擊真實魔法書之外，有時也必須攻擊緊鄰伊路或羅尼這些擅長接近戰的角色，直接殺到敵方隊伍的後衛位置去進行妨礙晶術詠唱的動作。

骷髏龍

◆種族◆ 不死人

LV	57	HP	11526	EXP	538	消費點	413
攻擊	1824	防禦	221	SP回復	36	SP減輕	92
知性	3	命中	172	TP回復	47	防禦減輕	97
迴避	164	幸運	16	防禦次數	8	重量	2

特殊能力 ——

屬性抗禦率(%)

地	水	火
0	0	0
風	光	闇
0	51	+94

出現：現代4世界地圖

落：褪色乳（24%）／全身鎧甲（1%）

盜：龍牙劍（2%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP10	—
揮舞	—	SP12	—
連結	—	SP33	
雙刀連結	—	SP23	—
壓制格擋	—	SP7	攻擊對象SP50以下的時候會使用此技能
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

從龍牙生出來的骷髏劍士，不管位居敵方隊伍的何處，都會以衝刺接近攻擊對象，然後使用兩手持有的劍進行攻擊。當他位居前衛時，有時會以砍與揮舞為中心來進行連結。當他位居後衛時，則是會以連結與雙刀連結為主來進行攻擊。當骷髏龍以團體姿態出現時，我方對前衛骷髏龍進行連續攻擊的前衛角色，常會遭到從後方衝刺過來的骷髏龍攻擊，因此前衛角色最好採取重視防禦的態勢，並以後衛角色的晶術給予牠損傷。

大老鼠

◆種族◆ 獸

LV	60	HP	16917	EXP	531	消費點	251
攻擊	2598	防禦	0	SP回復	70	SP減輕	87
知性	25	命中	179	TP回復	10	防禦減輕	51
迴避	306	幸運	8	防禦次數	6	重量	1

特殊能力 ——

屬性抗禦率(%)

地	水	火
−32	−34	−37
風	光	闇
−29	−41	0

出現：現代4世界地圖

落：起士（28%）／全身鎧甲（1%）

盜：起士（8%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
抓擊	—	SP8	
咬噬	—	SP8	—
尾巴	—	SP9	
大地幻滅	地	TP84	詠唱時間為96參考時間單位
—	—	—	
—	—	—	—
—	—	—	
—	—	—	

抓擊、咬噬、尾巴是這種怪物主要的攻擊手段。當牠以後衛姿態出現在戰鬥中的時候，則會一口氣以衝刺穿過位於自己前方的怪物來到最前衛的位置，接著使用攻擊技能來擾亂我方角色。另外雖然使用的頻率不多，不過牠還是會從後衛的位置詠唱晶術大地幻滅，而且在上級晶術裡，這個晶術的詠唱時間算是相當短的，所以如果看到牠開始詠唱再開始進行妨礙，恐怕會來不及，因此與之進行戰鬥時，最好預先對後衛伙伴下達「別讓它們用晶術」的指示。

蟑螂

◆種族◆ 甲殼類

LV	12	HP	967	EXP	20	消費點	21
攻擊	134	防禦	119	SP回復	31	SP減輕	68
知性	14	命中	86	TP回復	0	防禦減輕	54
迴避	106	幸運	34	防禦次數	7	重量	1

特殊能力 ——

屬性抗禦率(%)

地	水	火
0	0	+10
風	光	闇
14	0	0

出現：哈梅茲山谷

落：蟑螂果凍（40%）／小鎗披風（4%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
突刺		SP8	
揮舞		SP14	
身體衝撞		SP17	
		—	—
—	—	—	
—	—	—	—
—	—	—	

會浮在空中飛行的甲殼類怪物，當牠接近攻擊對象時，會使用突刺、揮舞、身體衝撞這些近距離攻擊，不過當牠位居敵方隊伍的後衛時，則會因為受到其它前衛怪物的阻擋，而無法前進至我方角色的附近，於是便會在原來所站的地方前後來回移動，並不會對我方角色進行攻擊。這種現象常會在蟑螂與巨石神或峽谷蜘蛛組成隊伍出現時發生，此時玩家可以完全不去理會後衛的蟑螂，只要專心對付最前衛的其它怪物就行了。

水蜥蜴

◆種族◆ 龍族

LV	81	HP	15140	EXP	932	消費點	531
攻擊	3161	防禦	234	SP回復	44	SP減輕	83
知性	241	命中	214	TP回復	0	防禦減輕	70
迴避	189	幸運	97	防禦次數	13	重量	2

特殊能力

屬性抗禦率(%)

地	水	火
+81	+82	+81
風	光	闇
+80	+81	+81

出現：寒冰迷宮

落：格林劍（3%）／格林劍（1%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP11	—
突刺	—	SP14	—
吐息	—	SP15	—
對空砍	—	SP8	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
壓制格擋	—	SP6	攻擊對象SP20以下的時候會使用此技能
聖潔消滅	光	TP81	詠唱時間為192參考時間單位
—	—	—	—

以手中的劍為武器來進行作戰的亞人，會以衝刺與近攻擊對象砍、以砍、突刺、吐息進行接近戰。當我方角色跳躍時，會使用對空砍，當我方角色SP不多時，又會使用壓制格擋來對付我方，另外位居後衛的時候，又會詠唱上級晶術聖潔預言。整體而言，這種怪物的攻擊方式變化性相當大，而且對我方的行動也會採取很多種應對方式，既沒有靠前衛角色的武器攻擊，是沒辦法壓制住牠的攻勢的，一定要以後衛角色用晶術進行支援才行。

慢步蟲

◆種族◆ 不定形・其它

LV	72	HP	12213	EXP	892	消費點	518
攻擊	2918	防禦	79	SP回復	50	SP減輕	50
知性	23	命中	231	TP回復	0	防禦減輕	70
迴避	207	幸運	71	防禦次數	9	重量	1

特殊能力 ——

屬性抗禦率(%)

地	水	炎
+62	−61	+66
風	光	闇
−60	+87	−83

出現：寒冰迷宮

落：格林羽飾（3%）／格林羽飾（1%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
身體衝撞	—	SP31	—
溶解液	—	SP32	
吸血	—	SP51	此攻擊命中時，會回復HP最大值的11%
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	—

會使用有小跳躍動作的身體衝撞、從口中吐出體液作為飛行道具的溶解液、以及與身體衝撞一樣以跳躍動作往攻擊對象吸噬的吸血。在有很多強敵出沒的寒冰迷宮裡，慢步蟲並不算是多強的怪物，只不過吸血的攻擊技能會回復慢步蟲自己的HP，因此在戰鬥中要特別注意。以前衛角色進行格擋後再反擊，是對付這種怪物的基本策略，不過在進行反擊的連續攻擊結束之後，一定得立刻變更回格擋的態勢，才能確保安全。

連環樹怪

◆種族◆ 植物

LV	HP	EXP	魔晶石
56	12336	151	279

攻擊	:1467	防禦	:336	SP回復	:91
知性	:198	命中	:174	TP回復	89
迅速	:111	幸運	:69	防禦次數	12
特殊能性	—				

SP減耗 44
防禦減耗 81
重量:3

屬性抗禦率% 地 水 火 +91 0 61 風 光 闇 0 0 0

出 現：現代4世界地圖
落 生命瓶（30%）／杉木杖（1%）
盜 杉木杖（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
襲擊	—	SP11	—
探舞		SP21	—
隕石墜落	地	TP19	詠唱時間為128參考時間單位
大地幻滅	地	TP72	詠唱時間為64參考時間單位
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

這種怪物位居前衛時，會用根部的敲擊與攫舞來進行接近戰，而當地位居後衛時，則會連續詠唱晶術隕石墜落。由於所有的攻擊方式都相當弱，所以並不是很強的怪物，不過要是受到我方角色的地屬性晶術攻擊，就會以上級晶術大地幻滅進行魔法反擊。因此與連環樹怪作戰時，除了要注意別使用地屬性的晶術之外，也必須把非手動操作角色的地屬性晶術予以關閉，否則要是無意間使用了，就會遭致相當大的麻煩。

半人馬那哈茲拉

◆種族◆ 亞人

LV	HP	EXP	魔晶石
56	11923	192	268

攻擊	:1681	防禦	:202	SP回復	:16
知性	:158	命中	:168	TP回復	:56
迅速	:172	幸運	:46	防禦次數	8
特殊能性	—				

SP減耗 68
防禦減耗 76
重量:3

屬性抗禦率% 地 水 火 +62 +61 +58 風 光 闇 +60 −81 +71

出 現：現代4世界地圖
落 牛奶（29%）／切肉斧（1%）
盜 神秘藥瓶（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP15	—
攫舞	—	SP12	—
突刺	—	SP13	—
強化・攻擊		SP0	攻擊上升
冥界之門	闇	TP39	詠唱時間為96參考時間單位
	—		
		—	
—	—	—	

擅長於近距離使用槍進行攻擊的怪物。當位居敵方隊伍的前衛時，會以砍、攫舞、突刺等動作進行接近戰，而當地位居後衛時，則會詠唱晶術冥界之門來支援晶前衛的其它怪物。半人馬那哈茲拉在攻擊之後，會有個稍微後退的破綻，只要利用這個始短的時間，以接近戰的威力將之壓制到戰鬥畫面的底端，就可以安全地進行戰鬥了。另外雖然上級晶術的詠唱時間很長，不過可以計對對方的耐性弱點，以晶洛路特的晶術製靈預言來對之造成重大損傷。

南丁格爾

◆種族◆ 機械

LV	HP	EXP	魔晶石
17	7458	346	204

攻擊	:1287	防禦	:214	SP回復	:69
知性	:127	命中	:158	TP回復	:52
迅速	:147	幸運	:75	防禦次數	6
特殊能性	——				

SP減耗 81
防禦減耗 91
重量:3

屬性抗禦率% 地 水 火 +72 +81 +80 風 光 闇 +78 +84 −86

出 現：18年前的歐伊克諾大特
落 生命瓶（8%）／孔雀石鞭杖（1%）
盜 生命瓶（16%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
突刺	—	SP26	—
雷射	光	SP15	—
強化・TP回復	—	SP0	TP回復上升
閃光天劍	光	TP41	詠唱時間為96參考時間單位
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

擅長從後方進行支援的戰鬥機械，會浮在空中並以瞬間移動的方式來改變位置，並且以射程較長的飛行道具雷射，或以內置式的手臂進行突刺，再時也會詠唱晶術閃光天劍來進行攻擊。由於南丁格爾會在瞬間移動之後開始詠唱晶術，所以想使用我方角色的武器攻擊來妨礙牠詠唱閃光天劍，其實是相當困難的一件事。遇時候最好對位居後衛的伙伴下達「離準空中的敵人」或「別讓它們用晶術」的指示，並以晶術動動繼續地進行攻擊。

鎮守異形蟲

◆種族◆ 不定形・其它

LV	HP	EXP	魔晶石
60	11469	511	180

攻擊	:1663	防禦	:278	SP回復	83
知性	:212	命中	:173	TP回復	:89
迅速	:167	幸運	:77	防禦次數	9
特殊能性	——				

SP減耗 64
防禦減耗 73
重量:3

屬性抗禦率% 地 水 火 +67 +61 +57 風 光 闇 +66 +59 +62

出 現：現代4世界地圖
落 神奇果凍（8%）／群星手環（1%）
盜 —

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
蠟丁	—	SP24	
瓦斯	—	SP20	
光線	—	SP19	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
龍卷	風	SP20	—
遠古超新星	火	TP71	詠唱時間為192參考時間單位
	—		
		—	
—	—	—	—

這種怪物在接近戰時，會使用射程短的觸手與瓦斯來攻擊我方角色，至於在地面的快速飛行道具龍卷、以及晶術遠古超新星，則是位居後衛時對前方角色的支援技能。當我方角色進行跳躍時，牠會使用光線這個對空技能。不過因為攻擊判定只有一瞬間的關係，所以並不容易命中。玩家可以利用光線很不容易命中這個缺點，操縱角色跳到敵方隊伍裡，如此一來，就可以妨礙位於敵方隊伍後衛位置的鎮守異形蟲進行詠唱晶術的動作。

夢魘

◆種族◆ 惡魔

LV	HP	EXP	魔晶石
75	13571	912	511

攻擊	:2845	防禦	:209	SP回復	22
知性	:202	命中	:167	TP回復	29
迅速	:191	幸運	:0	防禦次數	8
特殊能性	——				

SP減耗 89
防禦減耗 84
重量:1

屬性抗禦率% 地 水 火 +84 +84 +80 風 光 闇 +81 −97 +98

出 現：寒冰迷宮
落 格林子彈（3%）／格林子彈（1%）
盜 —

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍		SP10	
突刺	—	SP16	
爲		SP13	
遠古超新星	火	TP57	詠唱時間為168參考時間單位
	—		
		—	
—		—	

會出現在寒冰迷宮的強敵之一。當位居敵方隊伍的後衛時，會詠唱晶術遠古超新星，其威力之強大，使得我方隊伍很可能在一擊之下全軍覆沒。如果當牠開始進行詠唱的動作之後再進行妨礙的動作，往往會來不及，因此只要一進入戰鬥，就以莉芬拉或哈洛路特用晶術攻擊夢魘吧！不過這時候並非要使用可以給予對方大量損傷的上級晶術，而是用在阻止怪物詠唱晶術時相當好用的水花四濺或閃光天劍。

至極魔法書

◆種族◆ 無機物

LV	HP	EXP	魔晶石
28	3333	139	152

攻擊	:669	防禦	:174	SP回復	23
知性	:183	命中	:141	TP回復	:77
迅速	:124	幸運	:41	防禦次數	6
特殊能性	—				

SP減耗 77
防禦減耗 63
重量:1

屬性抗禦率% 地 水 火 +28 +28 +28 風 光 闇 +28 0 0

出 現：飛行船
落 繃包（28%）／呼特鞭杖（1%）
盜 鳳梨果凍（16%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
拳	—	SP15	—
腳	—	SP15	—
火球	火	SP30	
強化・知性	—	SP25	智力上升
冥界之門	闇	TP56	詠唱時間為232參考時間單位
		—	
—	—		

會與巨石神、骨身惡魔一起出現的魔法之書。牠的身體浮在空中，位居前衛時會使用拳或腳的打擊技能，而位居後衛時，則會水平射出具有飛行道具性質的火球，或是詠唱晶術冥界之門進行攻擊。由於至極魔法書常會以3～4隻的團隊狀態出現，因此妨礙牠們詠唱晶術便是此時最重要的一項課題。如果想要妨礙這些怪物詠唱晶術，就不要考慮損傷量，以攻擊範圍較廣的晶術如水花四濺，來一口氣攻擊所有的至極魔法書，會顯得比較有效。

人魚

◆種族◆ 亞人

LV	HP	EXP	基本點
55	9816	451	218

攻擊	1456	防禦	188	SP回復	81	SP減耗	72
知性	179	命中	152	TP回復	66	防禦減耗	77
迴避	165	幸運	82	防禦次數	9	重量	1

特殊能力

屬性防禦 %	地	水	火
	0	+24	−36
	風	光	闇
	0	0	0

出現：現代1世界地圖

落：鮑魚裝備（8%）／緊身內衣（1%）

盜：鮑魚（22%）

◆技能資料◆ FOE：有（→P.[illegible]）

技名	屬性	消費	備考
重擊	—	SP11	—
踢	—	SP14	—
雙琴	—	SP10	—
水花四濺	水	TP48	効果時間為152參考時間單位
—	—		
—	—		
—	—		

與這種怪物進行接近戰時，牠會以魚尾般的下半身來進行踢或重踩的打擊技能，有時則會張開雙琴並射出具備飛行道具性質的旋渦音符，至於當牠位居敵方陣伍的後衛時，則只會詠唱晶術水花四濺進行遠距離攻擊。另外由於人魚會施放可使自己與周圍怪物的命中或SP回復上升的FOE，可見得牠的支援能力相當強，因此為了讓戰鬥的過程更順利，就必須命令後衛角色運繼詠唱晶術進行攻擊，來壓制並阻止人魚進行任何行動

光束警衛

◆種族◆ 機械

LV	HP	EXP	基本點
50	8111	421	312

攻擊	1417	防禦	248	SP回復	12	SP減耗	91
知性	121	命中	161	TP回復	0	防禦減耗	76
迴避	139	幸運	16	防禦次數	9	重量	2

特殊能力：—

屬性防禦 %	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	0	0

出現：戴伊克諾夫特（2）

落：火焰裝（12%）／野鬼弓箭（1%）

盜：野鬼弓箭（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
中段爆擊	火	SP12	只有爆炸的部份是火屬性
下段爆擊	火	SP14	只有爆炸的部份是火屬性
上砲	—	SP10	
上段爆擊	火	SP14	只有爆炸的部份是火屬性
—			
—			
—			

1000年前配置在戴伊克諾夫特的警備用機械，牠的身體浮在空中，而且即使給予牠攻擊也不會掉落到地面上。牠會放出3個擁有不同行動模式的爆彈的爆擊為其攻擊主力，而且這些炸彈會一直到射程的末端才會引發爆炸，爆炸前的爆彈是無屬性的攻擊，不過最後是火屬性的。為了避免被位居後衛的光束警衛用爆擊炮彈而造受攻擊，最好能夠裝備附加了來紅系屬性的防具，或是裝備裝身具火護服，來增加火耐性以減少損傷

七首狗頭人

◆種族◆ 亞人

LV	HP	EXP	基本點
55	10862	178	261

攻擊	1505	防禦	221	SP回復	91	SP減耗	57
知性	129	命中	172	TP回復	0	防禦減耗	71
迴避	146	幸運	102	防禦次數	9	重量	1

特殊能力

屬性防禦 %	地	水	火
	+22	+21	+23
	風	光	闇
	+21	+25	+22

出現：現代1世界地圖

落：義大利麵條（24%）／枯古力短劍（3%）

盜：雞肉（33%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
蹴擊	—	SP17	—
突刺	—	SP15	—
踢	—	SP19	—
連結	—	SP31	—
—	—		
—	—	—	
—	—		—

當七首狗頭人位居敵方陣伍的最前衛時，會使用身上的刀子來敲擊或突刺，以及用小步伐對我方進行踢。由於牠具備相當好戰的性格，而且動作幾乎不會中斷，因此採取格擋後反擊的戰法，就可以很容易地將之打倒。不過從錄開始的二段技能連結，與單次攻擊的踢不太一樣，用格擋是無法解除並將之中斷的，因此在戰鬥中要特別注意這點。此外，因為位居後衛的七首狗頭人並不會做出任何攻擊動作，所以當牠出現在後衛時便不需理會，只要集中攻擊前衛的怪物就行了

槍兵

◆種族◆ 人

LV	HP	EXP	基本點
12	1012	24	17

攻擊	141	防禦	124	SP回復	48	SP減耗	69
知性	21	命中	98	TP回復	16	防禦減耗	72
迴避	91	幸運	46	防禦次數	4	重量	2

特殊能力

屬性防禦 %	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	0	−12

出現：現代1世界地圖

落：胡桃果凍（34%）／古薩槍（2%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
突刺	—	SP15	
橫向掃擊	—	SP15	—
旋轉砍	—	SP23	—
連結	—	SP35	戰鬥等級為困難以上的時候會使用此技能
—			
		—	
		—	—

這種怪物會以手中的槍來進行接近戰，並不會詠唱晶術或使用飛行道具來進行遠距離攻擊，因此玩家只要事心與敵方陣伍最前衛的怪物作戰就行了。只要戰鬥等級在困難以下，槍兵所使用的技能就會全部都是單次攻擊，因此只要採取格擋後以連續攻擊反擊的戰鬥方式，就可以很輕鬆的打倒牠。儘管槍兵並不是很強的怪物，不過在遭遇牠們的時候，要是我方陣伍並沒有成長到一個程度，那麼戰鬥起來還是會相當危險，此時就別省了，趕快使用回復道具吧！

夜行蛾

◆種族◆ 甲殼類

LV	HP	EXP	基本點
46	1966	166	117

攻擊	889	防禦	176	SP回復	81	SP減耗	34
知性	91	命中	176	TP回復	0	防禦減耗	76
迴避	137	幸運	42	防禦次數	7	重量	1

特殊能力

屬性防禦 %	地	水	火
	+18	−12	−67
	風	光	闇
	+73	0	0

出現：改變現代世界地圖

落：包心菜（29%）／高貴血紗（1%）

盜：神秘藥瓶（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
身體衝撞	—	SP38	—
絲	—	SP35	—
鱗粉	—	SP17	若這個攻擊動作命中，會使主要攻擊的命中率降低
二段身體衝撞	—	SP66	戰鬥等級為困難以上的時候會使用此技能
—			
—			
—		—	

會在空中飛型的巨大蛾狀怪物。雖然會從空中以身體衝撞為其主要攻擊技能，不過有時候也以咬口中吐出的絲，或是彈動翅膀所產生的鱗粉，來進行飛行道具性質的攻擊。此外，當戰鬥等級在困難以上時，牠會將水平方向與斜下方向的兩種身體衝撞組合起來變成二段身體衝撞，順帶一提，在牠彈動翅膀並產生鱗粉時，如果對牠進行武器攻擊，就會產生反擊效果而使我方角色產生中毒的狀態異常，因此最好能夠在會進行武器攻擊的前衛角色身上裝備防中毒的道具

張嘴蛋

◆種族◆ 不定形・其它

LV	HP	EXP	基本點
21	2647	81	76

攻擊	384	防禦	187	SP回復	71	SP減耗	29
知性	52	命中	127	TP回復	71	防禦減耗	19
迴避	114	幸運	16	防禦次數	8	重量	1

特殊能力：—

屬性防禦 %	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	−49	+74

出現：垃圾山

落：藥蛋（32%）／王冠（1%）

盜：神秘藥瓶（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
踢		SP27	
上鉤拳	—	SP32	
嘉		SP46	若這個攻擊動作命中，會使主要攻擊的命中率降低
對空迴轉	—	SP22	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
旭日斬劍	闇	TP32	詠唱時間為128參考時間單位
血腥十字	闇	TP20	戰鬥等級為困難以上時，會使用這個動作攻擊至敵人
—			
—			

這種小型怪物會使用多采多姿的近距離攻擊，也會詠唱晶術黑暗影劍或血腥十字，因此不管我方採取什麼樣的行動，牠都有方法可以應對。值得注意的是，如果在張嘴蛋放出霧的狀態下以武器攻擊打中牠，就會以一定的機率發生使我方出現衰弱狀態異常的反擊效果。雖然在我方陣伍後衛以晶術進行攻擊的同伴無所謂，不過如果前衛角色想要上前與張嘴蛋進行接近戰，最好能夠裝備可以防止衰弱的道具如橡端手段

保鏢

◆種族◆ 人

LV	HP	EXP	基本值
17	1782	347	37

攻擊	190	防禦	141	SP回復	75
知性	62	命中	121	TP回復	0
敏捷	104	幸運	26	防禦次數	6
特殊能性	—				

SP減輕	16
防禦減輕	60
重量	2

屬性抗禦%	地	水	火
	−21	−24	−24
	風	光	闇
	−21	0	0

出現：現代世界地圖

掉：透視鏡（38%）／鋼板靴（6%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
刺拳	—	SP11	—
身體攻擊	—	SP17	—
直拳	—	SP18	
上鉤拳	—	SP22	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
壓制格擋	—	SP6	攻擊對象SP50以下時會使用此技能
—	—		
—	—		

會以自己的拳頭與我方展開肉身戰鬥的保鏢。會使用刺拳或直拳這些射程較短的單次攻擊技能，而當我方角色進行跳躍時，則會使用擁有對空攻擊能力的上鉤拳來攻擊。另外只要我方角色的SP減少到一定程度之後，牠還會使用壓制格擋這種技巧性的戰略動作，不過保鏢在戰鬥的時候，卻不會講究多人圍毆的戰法，因此只要牠位居敵方隊伍的後衛，且前衛有其它怪物時，牠就會將戰鬥完全交給前衛的怪物，自己躲在後方休息。

上級拳士

◆種族◆ 人

LV	HP	EXP	基本值
28	3081	911	76

攻擊	784	防禦	178	SP回復	63
知性	68	命中	149	TP回復	0
敏捷	104	幸運	33	防禦次數	7
特殊能性	—				

SP減輕	54
防禦減輕	61
重量	2

屬性抗禦%	地	水	火
	−16	−16	−16
	風	光	闇
	−16	−21	+64

出現：10年後世界地圖

掉：柳橙果凍（18%）／大金錠（1%）

盜：神秘藥瓶（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
刺拳	—	SP9	
身體攻擊	—	SP14	—
直拳	—	SP16	
上鉤拳	—	SP19	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
壓制格擋	—	SP6	攻擊對象SP50以下時會使用此技能
—	—		
—			

這種怪物完全不會使用遠距離的攻擊方式，牠所擁有的全部攻擊技能如刺拳、直拳、身體攻擊等，都是近距離專用的打擊技能，因此上級拳士是個標準的完全前衛類型怪物，當牠位居敵方隊伍的後衛時，是完全不會進行攻擊的。不過當攻擊對象接取格擋的態勢時，上級拳士就會使用帶有防禦擊破效果的直拳與身體攻擊，因此與牠戰鬥時，絕對不能採取先格擋再反擊的戰法，必須先下手為強，積極地展開攻擊才行。

龍蜥蜴

◆種族◆ 爬蟲類

LV	HP	EXP	基本值
16	1667	11	[illegible]

攻擊	177	防禦	171	SP回復	36
知性	22	命中	113	TP回復	0
敏捷	98	幸運	18	防禦次數	8
特殊能性	—				

SP減輕	88
防禦減輕	54
重量	3

屬性抗禦%	地	水	火
	0	−47	+56
	風	光	闇
	0	0	0

出現：奧布隆公司的廢坑

掉：柳橙果凍（26%）／銀長劍（1%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
[illegible]		SP11	
旋轉身體衝撞	—	SP16	—
光線	—	SP21	
強化・防禦	—	SP26	防禦上升
—			
—			
—			

只有在位居敵方隊伍的前衛時，才會進行攻擊的怪物。當牠位居後衛時，只會使用讓自己的能力值上升的強化・防御而已，牠的行動模式相當單純，就是接近攻擊對象之後使用攻擊技能。由於龍蜥蜴的戰鬥模式相當單純，因此只要使用先格擋再反擊的戰法，就可以輕鬆的獲得勝利。不過光線這種技能的攻擊距離，比起其它技能要來得長，因此要注意別使格擋失敗的狀況發生。若想詠唱晶術進行攻擊時，也請針對牠的弱點水屬性來發動攻擊。

龍蜥蜴之王

◆種族◆ 爬蟲類

LV	HP	EXP	基本值
18	7619	351	222

攻擊	1307	防禦	261	SP回復	56
知性	97	命中	183	TP回復	0
敏捷	136	幸運	18	防禦次數	12
特殊能性	—				

SP減輕	91
防禦減輕	74
重量	3

屬性抗禦%	地	水	火
	+72	+31	+32
	風	光	闇
	69	+30	+29

出現：18年前的歐伊克諾夫特

掉：龍蜥蜴鱗（4%）／權勢平盤（1%）

盜：龍蜥蜴鱗（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
[illegible]		SP11	[illegible]
旋轉身體衝撞		SP16	
光線		SP20	
強化・防御	—	SP27	防禦上升
—			
—			
—			

會與玩家進行接近戰的前衛類型怪物。其使用技能中的牙，會對我方角色產生凝鈍的狀態異常效果，因此我方會與之進行接近戰的前衛角色身上，最好能夠裝備減免消耗或是附加了步伐矛盾鎧的防具，此外還得準備一些甜香藥瓶以防萬一。只要能夠對凝鈍做出萬全的預防準備，龍蜥蜴之王就不會是很難對付的怪物，倒是常會與牠組成隊伍一起出現的怪物南丁格爾，因為相當善用晶術，所以最好能夠在戰鬥中先打倒。

連攻異形蟲

◆種族◆ 不定形・其它

LV	HP	EXP	基本值
33	1196	151	112

攻擊	955	防禦	308	SP回復	16
知性	211	命中	144	TP回復	35
敏捷	29	幸運	98	防禦次數	4
特殊能性	—				

SP減輕	81
防禦減輕	70
重量	1

屬性抗禦%	地	水	火
	+73	+89	+81
	風	光	闇
	+72	−88	+71

出現：改變現代世界地圖

掉：奶油（34%）／來福槍P1（1%）

盜：神秘藥瓶（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
觸手	—	SP19	—
瓦斯	—	SP16	—
光線	—	SP15	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用 [illegible]
捲卷	風	SP16	
乏光芒	光	TP27	詠唱時間為128秒等時間單位
—		—	
—			
—			

這種怪物並沒有一擊必殺的強大威力，而是以威力很小的技能連續攻擊。當牠以圍繞的狀況出現時，會使用一飛冲天方量相當大的觸手，或是具備飛行道具性質的觸卷，以及連續詠唱晶術三叉光芒。因此我方的前衛角色會很難接近牠，此時可以先命令莉亞拉或義達斯詠唱晶術進行攻擊，然後趁牠在僵直時間的狀態下，再以凱伊錄或羅尼進行突擊吧！即使前衛角色成功地接近對方了，後衛角色還是得繼續詠唱晶術，如此一來前衛角色才不會被連攻異形蟲的攻勢逼退。

寄生蟲

◆種族◆ 植物

LV	HP	EXP	基本值
15	1117	33	27

攻擊	177	防禦	131	SP回復	76
知性	31	命中	107	TP回復	0
敏捷	115	幸運	26	防禦次數	5
特殊能性	—				

SP減輕	16
防禦減輕	68
重量	0

屬性抗禦%	地	水	火
	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	風	光	闇
	0	0	0

出現：現代世界地圖

掉：蘋果果凍（34%）／輕盤（1%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
種	—	SP22	
弦攻擊	—	SP29	—
花粉	—	SP19	
—			
—			
—		—	
—		—	

在甲蟲類複雜生了植物所產生的怪物。只有在攻擊的一瞬間，才會從宿主的身體裡出現植物的本體。其主要的攻擊技能，是將之雜種子彈到地面再將之射出的種，同時還擁有飛行道具的性質。除了不論位在何處都會使用的這個基本攻擊技能之外，當牠位居前衛時，還會使用從地上伸出說利的亞的弦攻擊，另外當牠位居後衛時，還會從花的前端放出花粉進行攻擊。由於種與花粉的攻擊會使得我方角色的HP急遽減少，因此遇時候千萬別吝惜使用回復道具。

長髮女孩

◆種族◆ 亞人

LV	51	HP	7512	EXP	103	掉寶時	281
攻擊	1216	防禦	224	SP回復	59	SP減耗	81
知性	127	命中	142	TP回復	49	防禦減耗	92
迴避	171	幸運	8	防禦次數	2	重量	1

特殊耐性 ——

地	水	火
0	0	0
風	光	闇
0	−72	+81

出現：地下墓地

掉：劍魚果凍（30%）／放射巧酒（1%）

盜：放射巧酒（4%）

◆技能資料◆ FOE：有（→P392）

技名	屬性	消費	備考
鬼人	—	SP16	—
移動鬼火	—	SP16	—
突位	—	SP23	
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	

這種怪物主要的攻擊手段，是在自己前面製造鬼火，當與攻擊對象貼近的時候，會使用瞬止不動的鬼火，而當牠與攻擊對象有一段距離的時候，則會使用可移動前進的移動鬼火。在戰鬥中如果長髮女孩的HP在50%以下的時候，就會展開復有1次的FOE一冰雪戰歌，一旦是我方的前衛角色不小心走進了FOE的效果範圍之內，就會產生凍結的狀態異常，因而陷入苦戰，為了避免這種危險的狀況發生，請一定要裝備像是凍結護身符這種可以防止被凍結的道具。

盜賊

◆種族◆ 人

LV	11	HP	986	EXP	20	掉寶時	21
攻擊	131	防禦	114	SP回復	87	SP減耗	11
知性	34	命中	116	TP回復	0	防禦減耗	58
迴避	111	幸運	79	防禦次數	6	重量	1

特殊耐性 ——

地	水	火
0	0	0
風	光	闇
0	0	0

出現：現代1世界地圖

掉：皮革殼（8%）／鋼鐵戰（2%）

盜：—

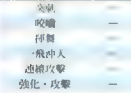
◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
揮舞	—	SP26	—
突刺	—	SP30	—
全刺殺	—	SP19	—
投擲小刀	—	SP42	—
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	

盜賊是1種會對應戰鬥中的狀況，而產生各種對應行動模式的聰明怪物。當攻擊對象前進或是向前衝刺時，牠會使用迅速後退進行閃避，而且有時還會就狀況，在迅速後退之後，立刻進行投擲小刀的連結。另外如果戰鬥等級在因難以上的話，牠就會在空翻踢之後，繼續進行投擲小刀的連結來作追加攻擊。順帶一提，當牠的HP在50%以下，且戰場上只剩下牠1隻面對我方隊伍的時候，牠還會知道[illegible]處於劣勢，而想盡辦法從戰鬥中逃離。

強攻魔

◆種族◆ 不定形・其它



LV	38	HP	5156	EXP	171	掉寶時	160
攻擊	1232	防禦	127	SP回復	78	SP減耗	78
知性	131	命中	192	TP回復	0	防禦減耗	51
迴避	72	幸運	79	防禦次數	12	重量	3

特殊耐性 ——

地	水	火
+33	+30	+28
風	光	闇
+32	+29	+33

出現：改變現代世界地圖

掉：水晶劍（1%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
突刺	—	SP15	
咬噬	—	SP15	—
揮舞	—	SP18	
飛沖人	—	SP19	
連續攻擊	—	SP33	HP50%以下的時候會使用此技能
強化・攻擊	—	SP34	攻擊上升
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	

這是擅長接近戰的前衛類型怪物，除了會使用突刺、咬噬、揮舞、一飛沖天這些單次的打擊技能之外，當牠的HP在50%以下的時候，還會使用從突刺、揮舞、旋擊連結到咬噬的連續攻擊，不過因為強攻魔的攻擊積備動作相當大，因此只要接近前衛角色接近牠之後，再抓準時機以武器進行攻擊，大致上就可以中斷牠的攻擊動作。如果不管怎麼攻擊，都抓不準那個時機的話，就轉換成先格擋再反擊的基本戰法吧！也會相當有效。

主教

◆種族◆ 人

LV	58	HP	11211	EXP	603	掉寶時	469
攻擊	1864	防禦	213	SP回復	76	SP減耗	71
知性	51	命中	211	TP回復	61	防禦減耗	65
迴避	134	幸運	72	防禦次數	10	重量	2

特殊耐性 ——

地	水	火
+34	+34	+34
風	光	闇
+34	+73	−44

出現：神的座（上層部）

掉：聖潔服（26%）／強硬鐵斧（1%）

盜：豆腐（15%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
揮舞	—	SP14	—
敲擊	—	SP16	—
突刺	—	SP17	—
連結	—	SP29	—
如彌重化	—	SP21	戰鬥等級為因難以上時，HP50%以下的時候會使用此技能
大地幻滅	地	TP61	詠唱時間為128秒，特殊耐性
—	—	—	
—	—	—	

以揮舞、敲擊、突刺，還有將這接攻擊動作組合而成的連結為其攻擊手段。因為牠會積極地朝最前衛的方向前進，所以我方最好能夠採取先下手為強的方式，早一步將之壓制在戰鬥畫面的角落。另外當牠位居後衛時，因為會詠唱晶術大地幻滅，所以為了妨礙牠的行動，最好能夠命令羽亞拉或哈洛路特持續使用詠唱速度較快的晶術來進行攻擊。順帶一提，戰鬥等級在因難以上時會使用的如播重生這個技能，會使得擁有防禦變破效果的武器攻擊技能必定落空。

精粹士兵

◆種族◆ 亞人

LV	76	HP	20166	EXP	921	掉寶時	520
攻擊	1016	防禦	16	SP回復	94	SP減耗	16
知性	201	命中	209	TP回復	0	防禦減耗	81
迴避	157	幸運	92	防禦次數	10	重量	4

特殊耐性 ——

地	水	火
+73	+71	+74
風	光	闇
+72	+71	+70

出現：寒冰遺跡

掉：格林斧（3%）／格林斧（1%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
敲擊	—	SP69	—
揮舞	—	SP53	—
搖擺攻擊	—	SP94	攻擊對象格擋的時候會使用此技能
投敲擊	—	SP66	HP50%以下的時候會使用此技能
身體衝擊	—	SP78	—
壓制格擋	—	SP7	攻擊對象SP50以下的時候會使用此技能
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	

精粹士兵這種怪物擁有特殊的耐性，那就是使用武器攻擊並不一定能夠讓牠產生傷害時間，雖然牠的防禦很低，所以使用武器攻擊會非常有效率，但是如果光是這樣進行攻擊，就會很容易需要成只是互毆的搏鬥之戰，所以當與精粹士兵發生戰鬥的時候，最好先以後衛角色詠唱晶術進行攻擊，以造成牠的傷害時間，然後再以前衛角色來進行攻擊就行了。順帶一提，由於壓制格擋擁有防禦變破的效果，因此當牠使用這技能時，格擋是無意義的。

大腳雪怪

◆種族◆ 獸

LV	20	HP	2811	EXP	58	掉寶時	61
攻擊	456	防禦	181	SP回復	78	SP減耗	81
知性	32	命中	117	TP回復	0	防禦減耗	56
迴避	116	幸運	48	防禦次數	8	重量	4

特殊耐性 ——

地	水	火
+11	+66	−64
風	光	闇
+12	0	0

出現：現代1世界地圖

掉：甜酒酒瓶（31%）／布勒斧（1%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
向下毆打	—	SP12	—
連續拳	—	SP14	—
吐息	—	SP12	會以34%的機率發生等級2的凍結效果
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	

在接近戰才能發揮力量的前衛類型怪物。由於牠必須在受到第2次以後的武器攻擊，才會開始出現傷害時間，因此我方若在大腳雪怪進行攻擊之前剛結束攻擊動作的話，便很可能遭到牠的攻擊而受到損傷。所以最好的戰鬥方式，就是先格擋或迴避牠的攻擊技能之後，再以武器進行直接攻擊。另外大腳雪怪的吐息會使我方產生凍結的狀態異常，雖然使用機率並不高，而且凍結效果的等級也很低，不過還是希望裝備能夠防止凍結的道具。

飛技鳥

◆種族◆ 不定形・其它

LV	HP	EXP	稀有物
32	1178	157	139

攻擊	947	防禦	133
SP回復	69	SP減耗	69
知性	181	命中	137
TP回復	0	防禦減耗	81
迴避	146	幸運	16
防禦次數	8	重量	3

特殊能性 —

屬性防禦率%			
地	水	火	
+57	+54	+56	
風	光	闇	
+51	55	+71	

出現：改變現代世界地圖

獲：洋蔥（33%）／魔技鳥甲（1%）

盜：紅蘿蔔（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
突刺		SP15	—
十字劈砍		SP15	—
揮舞		SP16	—
跳		SP19	HP50%以下的時候會使用此技能
強化・攻擊	-	SP59	HP50%以下的時候會使用此技能，攻擊上升
怒吼咆哮	地	TP44	詠唱時間為160參考時間單位
—	—		

這種怪物位居前衛時，會使用打擊技能來進行接近戰，而當牠位居後衛時，則會詠唱晶術來支援前衛的其它怪物。不過當牠的HP在50%以下時，其行動模式就會發生變化，此時為了使用強化，攻擊或怒吼凶牙，還會從前衛的位置以後退衝刺來到後衛的位置，不過有時候也會反過來，從後衛的位置以衝刺來到最前衛的位置來進行各種近戰攻擊。面對這種狀況時，最好能夠先減少怪物的數量，因此就對同伴下達「減少敵人數量」的指示，將怪物各個擊破吧！

寶箱怪

◆種族◆ 無機物

LV	HP	EXP	稀有物
36	8765	186	105

攻擊	947	防禦	189
SP回復	64	SP減耗	21
知性	82	命中	142
TP回復	34	防禦減耗	64
迴避	142	幸運	91
防禦次數	9	重量	2

特殊能性 —

屬性防禦率%			
地	水	火	
0	0	0	
風	光	闇	
0	0	0	

出現：飛行艦

獲：味噌（25%）／奧羅哈旗短劍（4%）

盜：神秘藥瓶（37%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
咬噛	—	SP62	會以66%的機率發生等級3的麻痺效果
鐵球	—	SP86	—
爆彈	火	SP96	HP25%以下的時候會使用此技能
敗鱗攻擊	火	SP96	HP25%以下的時候會使用此技能，只有標準是火屬性
—	—		
—			
—	—	—	

這是1種會在地上快速移動，並且施放鐵球、爆彈、敗鱗攻擊這3種飛行道具的怪物。當牠的HP還剩很多時會使用鐵球，而當HP在25%以下時，則會使用爆彈與敗鱗攻擊。另外不管HP剩下多少，牠都可能使用會導致麻痺狀態異常的近距離攻擊技能咬噛，因此無論如何，我方隊伍的前衛角色一定要裝備像是麻痺護身符這些可以防止麻痺狀態異常現象發生的道具，要是沒有這些裝備或道具，就一定要用格擋技反擊的戰法，並且請小心別被咬噛打中

小白鳥

◆種族◆ 鳥獸

LV	HP	EXP	稀有物
16	1573	11	11

攻擊	191	防禦	152
SP回復	56	SP減耗	61
知性	12	命中	123
TP回復	0	防禦減耗	57
迴避	131	幸運	67
防禦次數	7	重量	1

特殊能性 —

屬性防禦率%			
地	水	火	
0	+58	−41	
風	光	闇	
0	0	0	

出現：現代1世界地圖

獲：銀蛋（27%）／羽飾（1%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
馬駒	-	SP15	
身體衝撞	—	SP40	
揮翅拍擊		SP46	—
—			
—	—	-	—
	-	—	

速度較快的攻擊，只有射程很短的咬擊而已，至於身體衝撞和揮翅拍擊因為有飛上空中的準備動作，因此很容易看穿。基本上只要格擋了小白鳥的攻擊之後再行反擊，而且就算不那麼慎重也行，只不過因為牠的身體體積很小，為了避免攻擊技能落空的現象發生，所以只要適當地進行連續攻擊，就可以輕鬆地將之打倒。除此之外，因為小白鳥很容易遭到我方的攻擊，使得SP的消耗相當快而容易發生格擋反彈的現象，此時可以運用料理等方式，來進行SP的回復。

不死鳥菲尼克斯

◆種族◆ 鳥獸

LV	HP	EXP	稀有物
23	2581	93	87

攻擊	354	防禦	151
SP回復	36	SP減耗	74
知性	72	命中	137
TP回復	18	防禦減耗	71
迴避	121	幸運	87
防禦次數	6	重量	2

特殊能性

屬性防禦率%			
地	水	火	
0	-64	+98	
風	光	闇	
0	0	0	

出現：熱河

獲：馬鈴薯（33%）／鷹人弓箭（1%）

盜：生命瓶（48%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
身體衝撞		SP18	
爪		SP21	
火焰羽毛		SP9	
怒火強擊	火	TP71	詠唱時間為192參考時間單位
—			
—		—	
—	—		—

會從空中使用身體衝撞與爪與我方進行接近戰的怪物。因為攻擊的動作相當迅速，如果我方朝牠靠近的時候，常會反而遭受攻擊，因此與不死鳥菲尼克斯作戰的時候，請先採取防禦的態勢後退，然後趁牠攻擊之後的空隙，以連續攻擊進行反擊，不過當不死鳥菲尼克斯使用朝前方放射狀射出火焰的火焰粉末之後，身體就會同時向後退，此時別急著往前追擊，請先站在原地採取格擋的態勢，等到牠使用了身體衝撞或爪攻擊之後，再技空隙進行反擊。

火焰精靈

◆種族◆ 精靈

LV	HP	EXP	稀有物
65	11564	694	194

攻擊	2086	防禦	227
SP回復	89	SP減耗	80
知性	152	命中	191
TP回復	71	防禦減耗	68
迴避	133	幸運	51
防禦次數	11	重量	1

特殊能性 —

屬性防禦率%			
地	水	火	
+53	-46	+100	
風	光	闇	
+55	+55	+55	

出現：神的蛋（中層部）

獲：火旋風（8%）／雙刀大刀（1%）

盜：神秘藥瓶（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
揮舞		SP9	
踩踏		SP15	—
火焰		SP12	
火球	—	SP23	
怒火強擊	火	TP16	詠唱時間為[illegible]參考時間單位
火山爆發	火	TP20	戰鬥等級為[illegible]以上時，會從怒火強擊連接至此技能
—			
—		—	

接近戰時會以踩踏與揮舞為主要攻擊方式。雖然會使用在頭盔部份發生攻擊判定的火焰，不過只要我方角色采非地待在地上，就不會遭受損傷。不過當我方角色跌躍時，牠有時就會瞬間反應而使用火球這個技能，因此對空性能相當強悍，玩家要注意沒事別亂跳躍。另外當火焰精靈位居敵方隊伍的後衛時，會詠唱晶術怒火強擊或向前投擲擁有飛行道具性質的火球，來支援前衛的其它怪物。如果想阻止牠的行動，就以我方的晶術攻擊來壓制吧！

灰狼怪芬里厄

◆種族◆ 獸

LV	HP	EXP	稀有物
18	15067	102	394

攻擊	1382	防禦	167
SP回復	82	SP減耗	46
知性	204	命中	261
TP回復	81	防禦減耗	79
迴避	146	幸運	72
防禦次數	9	重量	4

特殊能性 —

屬性防禦率%			
地	水	火	
+77	+92	−67	
風	光	闇	
+76	72	+89	

出現：命與果（27%）／至尊王冠（1%）

盜：揮減半（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
身體衝撞	—	SP24	
咬噛	—	SP28	—
吐息	—	SP44	會以58%的機率發生等級4的凍結效果
凍結氣爆	—	SP40	HP50%以下的時候會使用此技能
極限末日	水	TP88	詠唱時間為192參考時間單位
—	—		
—			
	-	—	—

當HP還很多的時候，會使用咬噛，身體衝撞與吐息來進行攻擊，由於灰狼怪芬里厄的吐息會造成凍結的狀態異常，因此我方的前衛角色一定不能缺少像是凍結護身符這種可以防止凍結的道具。另外當灰狼怪芬里厄的HP在50%以下的時候，會在地面製造巨大的凍結氣爆，要是我方隊伍的成員集中在某個地方，就會受到相當大的損傷。因此與牠戰鬥時，要拉開前衛與後衛的距離，想辦法將之壓制到畫面的底端，才不會被這個技能重創

青身惡魔 ◆種族◆ 惡魔

LV	41	HP	5013	EXP	171	遭遇時	147
攻擊	977	防禦	162	SP回復	71	SP減耗	61
知性	98	命中	164	TP回復	81	防禦減耗	18
迴避	136	幸運	71	敵襲次數	12	重量	4

特殊能力：—

屬性防禦(%)	地	水	火
	0	+86	17
	風	光	闇
	0	11	+92

出現：飛行龍

掉：馬鈴薯（35%）／戰鬥藥（1%）

盜：戰鬥藥（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
石擊	水	SP14	
回下踩擊	水	SP17	
重擊	水	SP14	
時迴	水	SP21	
連結	水	SP14	[illegible]
球體	水	SP24	
強化・SP回復	—	SP37	SP回復上升
輝煌木目	水	TP78	詠唱時間為160參考時間單位

當遇種怪物與攻擊對象距離較遠時，牠會活用巨大的身體，來進行範圍較大的攻擊技能，而當牠與攻擊對象貼近的時候，牠側會視況先使用迅速接過，而且在實行迅速接過的途中，我方角色的武器攻擊是一定會落空的，因此當玩家操縱前衛角色的時候，要注意別太過於深入敵陣。另外如果戰鬥等級在困難以上，而且青身惡魔的HP在50%以下的時候，除了一般的攻擊動作之外，牠還會使用有64%機率發生等級3凍結效果的特殊打擊技能，要特別注意。

牧師 ◆種族◆ 人

LV	29	HP	3016	EXP	116	遭遇時	97
攻擊	678	防禦	221	SP回復	82	SP減耗	58
知性	81	命中	146	TP回復	56	防禦減耗	72
迴避	119	幸運	62	敵襲次數	8	重量	2

特殊能力：—

屬性防禦(%)	地	水	火
	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	風	光	闇
	-11	+65	[illegible]

出現：史特雷爾兹人神殿

掉：柳橙果凍（34%）／大金錢（1%）

盜：大金錢（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
敲擊	—	SP19	
踩踏	—	SP17	—
突刺	—	SP22	
連結	—	SP37	—
如獲重生	—	SP26	[illegible]
重力壓縮	地	TP61	詠唱時間為160參考時間單位

—

這種怪物的主要攻擊方式，是以杖來進行揮舞、敲擊與突刺。只要攻擊對象進入攻擊範圍之後，即使牧師位居後衛，也會揮動武器進行攻擊。另外當戰鬥等級在困難以上時，牠還會使用擁有防禦擊破效果的打擊技能如獲重生，不過若戰鬥等級在真次之下，只要採取格擋後反擊的戰法，就不會很難獲勝了。順帶一提，雖然發生的機率不高，不過牠還是會從後衛的位置詠唱高術重力壓縮進行攻擊，因此有時候也要起碼防備牠的詠唱動作。

前線士兵 ◆種族◆ [illegible]

LV	31	HP	3012	EXP	128	遭遇時	101
攻擊	921	防禦	164	SP回復	68	SP減耗	71
知性	71	命中	189	TP回復	11	防禦減耗	61
迴避	138	幸運	76	敵襲次數	8	重量	2

特殊能力：—

屬性防禦(%)	地	水	火
	0	0	0
	風	[illegible]	[illegible]
	0	0	0

出現：史特雷爾兹人神殿

掉：帶濾瓶（32%）／斧槍（1%）

盜：斧槍（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
[illegible]	[illegible]	SP21	
橫向踩踏	—	SP14	
旋轉砍	—	SP22	
連結	—	SP34	
強化・命中	—	SP21	命中上升
火山爆發	火	TP54	詠唱時間為152參考時間單位

—

這種怪物會自己跑到隊伍的最前方，然後對我方隊伍以突刺、橫向揮舞、旋轉砍等攻擊技能進行接近戰。因為手上拿的槍攻擊距離很長，因此光用行走的方式來接近會很費功勞，所以如果不想格擋而想直衝過時，一定要採取迅速接過的動作。另外雖然這種怪物是最數遠行近距離戰鬥的，但若牠位居敵方隊伍的後衛位置時，也會詠唱高術火山爆發來進行攻擊。如果看到牠開始進行詠唱的動作，就趕快攻擊牠以防礙其詠唱高術的動作吧！

女僧兵 ◆種族◆ 人

LV	28	HP	2973	EXP	110	遭遇時	98
攻擊	642	防禦	172	SP回復	56	SP減耗	51
知性	106	命中	146	TP回復	81	防禦減耗	72
迴避	133	幸運	64	敵襲次數	7	重量	2

特殊能力：—

屬性防禦(%)	地	水	火
	+20	+21	+24
	風	光	闇
	+26	+89	−41

出現：史特雷爾兹人神殿

掉：生命瓶（22%）／哥特職杖（1%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
踩踏	—	SP20	
弓	—	SP21	—
多重箭	—	SP22	
疾水	水	SP22	—
刺風尖牙	風	TP51	詠唱時間為[illegible]
[illegible]	—	—	
[illegible]	—	—	

這長從中距離以飛行道具進行攻擊的後衛類型怪物，會使用可同時施放3支弓箭的多重箭，或是詠唱高術刺風尖牙進行激烈的攻擊。要是我方的前衛角色不採取任何策略而一味的前進，就會產受相當大的損傷。因此與女僧兵戰鬥的時候，一定要記得命令後衛角色詠唱高術，來牽制牠的動作，使之無法隨意進行攻擊。由於女僧兵的近距離攻擊相當無力，因此只要我方角色成功地接近牠，就別想太多了，用力進行連續攻擊來將之打倒吧！

黑寡婦 ◆種族◆ 亞人

LV	35	HP	8081	EXP	112	遭遇時	301
攻擊	1419	防禦	224	SP回復	56	SP減耗	86
知性	146	命中	173	TP回復	64	防禦減耗	77
迴避	141	幸運	81	敵襲次數	7	重量	2

特殊能力：—

屬性防禦(%)	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	−34	+92

出現：地下墓地

掉：楓葉果凍（21%）／蛮齒短劍（2%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：有（→P392）

技名	屬性	消費	備考
石刺腳		SP10	會以46%的機率發生等級5的中毒效果
石刺腳	—	SP8	會以46%的機率發生等級5的中毒效果
絲	—	SP12	
連結	—	SP17	會以46%的機率發生等級5的中毒效果
岩石面	地	TP62	詠唱時間為160參考時間單位
—	—	—	
—	—	—	

當黑寡婦的SP在50以下的時候，便會使用踏入之後會讓我方角色陷入產純狀態的FOE「蜘蛛網」。另外也會使用左右前腳來進行會產生中毒狀態異常的打擊技能。如果想要以裝備來防止這2種狀態異常，就會使得防具的威力相當薄弱。因此如果沒辦法的話，就先不要預防產純的狀態異常，並集中應付會直接對HP造成損傷的中毒狀態異常。如果不想在戰鬥中改變裝備的話，也可以在戰鬥一開始的時候，以甜酒酒瓶來進行對狀態異常的補防。

湛藍幻象 ◆種族◆ 無機物

LV	20	HP	1311	EXP	53	遭遇時	50
攻擊	3	防禦	241	SP回復	34	SP減耗	11
知性	106	命中	101	TP回復	34	防禦減耗	61
迴避	126	幸運	64	敵襲次數	7	重量	3

特殊能力：—

屬性防禦(%)	地	水	火
	0	[illegible]	−44
	風	光	闇
	0	0	0

出現：海德學城

掉：綜合果凍（29%）／生命瓶（16%）

盜：—

◆技能資料◆ FOE：有（→P392）

技名	屬性	消費	備考
[illegible]	水	SP15	
螺旋冰釘	水	TP26	詠唱時間為160參考時間單位
—			
—			
—			

除了會詠唱高術螺旋冰釘之外，也會使用可讓自己與周圍其它怪物的SP回復上升的FOE「月亮結界」，來支援位居前衛的其它怪物。由於湛藍幻象的身體無法移動，因此並不擅長接近戰，但是只要攻擊對象一靠近，牠就會以靈氣來一飛冲天撞抗，所以即使來到牠的身邊，也絕對不能大意。另外如果湛藍幻象位居前衛時，詠唱高術螺旋冰釘的時間只需要32參考時間單位，所以只要看到牠開始進行詠唱的動作，就要趕快進行防禦。

火精

◆種族◆ 妖精

LV	HP	SHP	EXP	獲得時
[illegible]	9018	[illegible]	[illegible]	677

攻擊	1441	防禦	219	SP回復	61
知性	144	命中	164	TP回復	58
速度	149	幸運	50	防禦次數	6

SP減輕 72
防禦減輕 83
重量：1

特殊能性 —

屬性防禦率%	地	水	火
	[illegible]	86	[illegible]
	風	光	闇
	[illegible]	[illegible]	[illegible]

出現：10年後之世界地圖
掉寶：[illegible]（1%）
偷：[illegible]

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
拳脚		SP10	
踩踏	—	SP17	
大地		SP13	
火球		SP25	
怒火迴擊	火	TP61	[illegible]
—			
—			
—			
—			

除了使用揮舞型踩踏的打擊技能之外，還會以自己的頭髮燃燒起來的火燒來進行肉搏戰鬥。由於牠的攻擊幾乎沒有暴次的動作，因此只要能夠對牠的連續攻擊確實地進行迴避，就有可能不受到任何損傷而將之打倒。只不過火燒這個技能是對空的攻擊動作，因此最好不要以跳躍的方式接近牠。另外當火精位居敵方隊伍的後衛時會詠唱晶怒火強擊，如果想要妨礙牠詠唱晶術，就以後衛伙伴詠唱晶術，來進行暴亂攻擊吧！

黑史萊姆

◆種族◆ 不定形・其它

LV	HP	SHP	EXP	獲得時
58	4057	[illegible]	205	161

攻擊	996	防禦	181	SP回復	51
知性	41	命中	183	TP回復	0
速度	143	幸運	76	防禦次數	9

SP減輕 81
防禦減輕 71
重量：0

特殊能性 —

屬性防禦率%	地	水	火
	0	[illegible]	[illegible]
	風	光	闇
	0	0	0

出現：大地戰爭世界地圖
掉寶：黏液（29%）／緊身襯服（1%）
偷：緊身襯服（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
拳		SP09	
上鉤拳	—	SP10	
溶解	—	SP13	
溶解液	—	SP15	
—			
—			
—			
—			

擁有柔軟可變形身體的不定形怪物，會使用拳、上鉤拳、溶解的打擊技能，以及具備飛行道具性質的溶解液來進行攻擊。雖然黑史萊姆只有在位居敵方隊伍的後衛時，才會使用溶解液這個攻擊技能，不過因為使用頻率很低，再加上射程相當短，所以並不需要特別去想該如何應對這個攻擊技能，只要接近前衛角色上前朝著前衛的黑史萊姆進行集中攻擊就行了。另外因為黑史萊姆的身體比較軟，因此最好能夠以攻擊判定位置較低的連續攻擊，才能確實地給予損傷。

利翅鷲鷹

◆種族◆ 鳥獸

LV	HP	SHP	EXP	獲得時
41	6418	304	[illegible]	197

攻擊	1132	防禦	167	SP回復	79
知性	41	命中	167	TP回復	73
速度	144	幸運	8	防禦次數	6

SP減輕 61
防禦減輕 71
重量：2

特殊能性 —

屬性防禦率%	地	水	火
	0	[illegible]	[illegible]
	風	光	闇
	0	0	0

出現：外假
掉寶：[illegible]（27%）／神聖丁杖（1%）
偷：牛奶（28%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
身體衝撞		SP22	
爪	—	SP26	
冰柱		SP10	
冰凍尖牙	水	TP61	詠唱時間為192秒的間隔攻擊
—			
—			
—			
—			

這種長得像老鷹的怪物，會在空中慢慢地飛行等待攻擊機會，接著以朝斜下方急速降下的身體衝撞或爪來進行攻擊。即使利翅鷲鷹位居敵方隊伍的後衛，也會積極地朝最前衛的位置移動，因此當牠成團體的狀況出現時，我方的前衛角色會感受到相當大的壓力。如果不想被遭到戰鬥畫面的角落，就一定要以後衛角色的晶術進行支援。至於晶術側推薦使用利翅鷲鷹弱點所在的火屬性，且詠唱時間較短的中級晶術怒火強擊。

實驗機

◆種族◆ 機械

LV	HP	SHP	EXP	獲得時
38	12112	196	[illegible]	142

攻擊	1199	防禦	237	SP回復	59
知性	136	命中	186	TP回復	94
速度	91	幸運	89	防禦次數	11

SP減輕 77
防禦減輕 68
重量：4

特殊能性 —

屬性防禦率%	地	水	火
	[illegible]	[illegible]	+90
	風	光	闇
	[illegible]	78	0

出現：物資保管所
掉寶：[illegible]（2%）
偷：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
右打擊		SP20	
左打擊	—	SP20	
打擊迴旋		SP14	
尾巴打擊	—	SP16	[illegible]
雷球	水	SP17	[illegible]
—			
—			
—			
—			

這種怪物一定會以單體的狀況出現，而不會與其它怪物組成隊伍。當牠的HP還很多的時候，會以右打擊、左打擊、尾巴打擊為主要的攻擊方式，而HP在50%以下的時候，單次攻擊的打擊技能使用率會下降，並且以連續進行左右打擊的打擊迴旋打，以及擁有飛行道具性質的尾球進行水屬性攻擊取而代之。由於實驗機的防禦力相當高，光靠武器攻擊必須花上一定的時間才有辦法打倒，因此最好運用晶術與武器的交叉連續攻擊，一口氣將之消滅。

冷凍暴狼

◆種族◆ 獸

LV	HP	SHP	EXP	獲得時
82	23067	[illegible]	1008	774

攻擊	3811	防禦	101	SP回復	72
知性	184	命中	261	TP回復	81
速度	204	幸運	94	防禦次數	7

SP減輕 76
防禦減輕 51
重量：4

特殊能性 —

屬性防禦率%	地	水	火
	+87	+99	−87
	風	光	闇
	+86	+92	−91

出現：寒冰遺跡
掉寶：格林鎧甲（3%）／格林鎧甲（1%）
偷：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
身體衝撞		SP15	
咬噬	—	SP18	會以66%的機率發生等級5的凍結效果
吐息		SP27	會以66%的機率發生[illegible]效果
超純氷槍		SP25	HP50%以下的時候會使用此技能
冰柱尖槍	水	TP41	[illegible]的間隔攻擊
—			
—			
—			
—			

這種怪物基本上來說，位居前衛時會使用身體衝撞、咬噬、吐息，位居後衛時則會詠唱晶術冰凍尖槍，不過當HP在75%以下時，即使位居後衛也會使用身體衝撞與咬噬，而HP在50%以下的時候，還會使用可產生冰柱的強力技能超純兵器。在與冷凍暴狼戰鬥中的重點，是防止咬噬與吐息所造成的凍結狀態異常，不過由於凍結效果的等級很高，即使裝備凍結護身符也無法減輕其效果，因此推薦使用甜晶晶賜來進行預防。

傳令機

◆種族◆ 機械

LV	HP	SHP	EXP	獲得時
49	9432	[illegible]	109	224

攻擊	1249	防禦	154	SP回復	76
知性	142	命中	178	TP回復	0
速度	171	幸運	71	防禦次數	6

SP減輕 81
防禦減輕 88
重量：2

特殊能性 —

屬性防禦率%	地	水	火
	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	風	光	闇
	0	0	0

出現：歐伊克諾夫特（2）
掉寶：透視鏡（34%）／時特鎧甲（1%）
偷：葡萄果凍（22%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
爆彈	火	SP11	
衝星	光	SP8	—
雷射	光	SP10	
強化・回避		SP0	迴避上升
—			
—			
—			
—			

只有位居前衛的時候會進行攻擊，位居後衛時則只會使用讓自己目前狀態值的迴避上升的技能而已。雖然基本上來說牠是個可以在前衛活躍的怪物，但並不喜歡與我方進行貼近戰鬥，反倒是與攻擊對象保持一定距離時，所採取具備飛行道具性質的爆彈或雷射攻擊比較優。傳令機在使用爆彈的前一瞬間身體會移動，所以我方前衛角色的武器攻擊常會不小心落空，因此最好先詠唱晶術來封住其行動，然後再直接以武器攻擊將之收拾。

紅身惡魔

◆種族◆ 惡魔

LV	61	HP	15089	EXP	522	魔晶石	181
攻擊	1789	防禦	158	SP回復	42	SP減輕	98
知性	163	命中	212	TP回復	89	防禦減輕	87
迴避	204	幸運	87	防禦次數	11	重量	4

特殊耐性 ——

屬性防禦%	地	水	火
	+52	−43	+99
	風	光	闇
	+51	−41	+92

出 現：地下墓地

奪 硼矽玻璃（2%）／鄧基奴斯納（1%）

盜 —

◆技能資料◆ FOE 有（→P392）

技名	屬性	消費	備考
打擊	火	SP8	—
重擊	火	SP9	—
向下揮劍	火	SP10	
吐息	火	SP13	—
連結	火	SP24	戰鬥等級為偶數之時，[illegible]才能被會心一擊結束
球體	火	SP14	—
強化・TP回復	—	SP24	TP回復上升
遺古超新星	火	TP55	詠唱時間為192參考時間單位

接近戰時是以單次攻擊的打擊技能為主要攻擊方式，當位居敵方隊伍的後衛時，則會以射程較長的飛行道具球體，以及詠唱晶術遺古超新星來進行攻擊。當紅身惡魔與攻擊對象貼得很近時，會使用可讓我方武器攻擊必定落空的迅速換退，不過玩家也可以反過來利用這一點，將紅身惡魔一口氣逼退至戰鬥畫面的底端。如此一來牠的攻擊頻率就會大幅下降。順帶一提，當玩家以水屬性的晶術攻擊時，要小心牠會詠唱晶術遺古超新星來進行反擊。

地獄火

◆種族◆ 機械

LV	90	HP	8613	EXP	370	魔晶石	241
攻擊	1361	防禦	231	SP回復	98	SP減輕	52
知性	76	命中	158	TP回復	0	防禦減輕	66
迴避	131	幸運	31	防禦次數	6	重量	3

特殊耐性 ——

屬性防禦%	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	0	0

出 現：18年前的戴伊克諾夫特

奪 綜合果凍（11%）／辛克萊劍（1%）

盜 黑暗瓶（29%）

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP14	—
重擊	—	SP14	—
連結	—	SP25	—
三段攻擊	—	SP26	
—	—	—	
—	—	—	—

在手持劍進行斬擊，右手以打擊技能來進行接近戰的前衛類型怪物。由於地獄火位居後衛時只會進行恐嚇動作，因此這時候就別理牠，儘管專心對付最前衛的怪物就行了。另外地獄火有時候也會使用可讓我方武器攻擊必定落空的迅速換退，不過因為牠並不會趕這個時候進行任何的攻擊舉動，所以就別想太多，儘管進行攻擊吧！如果能夠於武器攻擊之外，再配合晶術的支援攻擊，相信即使不陷入苦戰，也可以輕易地將之打倒。

機敏蒼蠅

◆種族◆ 甲殼類

LV	58	HP	11716	EXP	197	魔晶石	254
攻擊	1776	防禦	83	SP回復	75	SP減輕	67
知性	71	命中	166	TP回復	0	防禦減輕	81
迴避	194	幸運	49	防禦次數	9	重量	1

特殊耐性 ——

屬性防禦%	地	水	火
	−16	+15	+17
	風	光	闇
	+15	−56	+72

出 現：現代4世界地圖

奪 豆腐（34%）／神秘藥瓶（4%）

盜 —

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
突刺	—	SP8	—
身體撕裂	—	SP18	—
陣舞	—	SP14	
針	—	SP10	
—		—	
—	—	—	—
—		—	
—	—	—	

因為這種怪物飛在空中的關係，所以有時會穿過其它的怪物來進行移動，至於使用技能上，雖然牠只會單次的近距離攻擊，不過當牠以集團的狀況出現時，一隻隻的機敏蒼蠅會不斷地前進，如此一來，不僅我方前衛角色無法將牠們逼退，甚至連可能無法抵擋怪物的猛烈攻勢。所以在戰鬥開始之後，讓後衛角色就要採取連續詠唱晶術的攻擊行動，接著再配合前衛角色的武器攻擊，才有辦法將機敏蒼蠅的攻勢抵擋回去，接著就可以順利進行反擊了。

紅毒蟻

◆種族◆ 甲殼類

LV	20	HP	2331	EXP	63	魔晶石	51
攻擊	344	防禦	183	SP回復	91	SP減輕	12
知性	21	命中	141	TP回復	0	防禦減輕	16
迴避	109	幸運	6	防禦次數	9	重量	1

特殊耐性 ——

屬性防禦%	地	水	火
	0	−19	+57
	風	光	闇
	0	0	0

出 現：垃圾山

奪 萬靈藥瓶（28%）／護顏油（1%）

盜 萬靈藥瓶（44%）

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
突刺	—	SP18	會以43%的機率發生可級2的中毒效果
陣舞	—	SP22	—
反擊	—	SP22	—
連結	—	SP28	—
光彈	—	SP27	—
—	—	—	
—		—	
—	—	—	—

會使用尾巴進行突刺使攻擊對象產生中毒的狀態異常，是這種怪物的一大特徵。由於中毒的狀態異常會使得角色的HP不斷減少，因此務必要在進行近身戰的前衛角色身上裝備附加解毒系統藏的防具，或是使用甜瓜瓜瓜狀態異常的發生。另外雖然紅毒蟻雖起來體型很小，不過牠的身體判定格卻相當大，因此當我方角色以武器攻擊時，並不需要特別使用位置較低的攻擊方式，只要採取與中型怪物對戰時的通常攻擊連結至特技或奧義就行了。

無影惡魔

◆種族◆ 惡魔

LV	27	HP	3013	EXP	91	魔晶石	79
攻擊	512	防禦	148	SP回復	84	SP減輕	16
知性	72	命中	143	TP回復	16	防禦減輕	66
迴避	113	幸運	41	防禦次數	8	重量	2

特殊耐性 ——

屬性防禦%	地	水	火
	−16	−16	−16
	風	光	闇
	−16	0	0

出 現：垃圾山

奪 奶油（28%）／山峽鎧甲（1%）

盜 山峽鎧甲（4%）

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
刺擊	—	SP48	—
直拳	—	SP45	—
龍捲風攻擊	—	SP47	—
組合攻擊	—	SP65	例下！當自HP50%以下的時候會使用此技能
強化・SP回復	—	SP0	SP回復上升
邪惡黑洞	闇	TP55	詠唱時間為192參考時間單位
—	—		
—	—	—	

會使用與身體分開的手臂來進行如同力課般的刺拳、直拳、龍捲風攻擊等打擊技能，只要攻擊對象和遠射程距離之內，不管無影惡魔位居敵方隊伍中的何處都會使用這些技能。當攻擊對象在打擊技能射程之外時，牠還會詠唱晶術邪惡黑洞來進行遠距離攻擊，至於組合攻擊是刺拳與直拳的連結技能，不過在戰鬥等級為困難以上時，還會在最後追加使用龍捲風攻擊，因此如果戰鬥等級改變了，就要小心別讓格擋更快被解除。

粗魯狗頭人

◆種族◆ 亞人

LV	36	HP	1961	EXP	190	魔晶石	164
攻擊	893	防禦	182	SP回復	96	SP減輕	31
知性	120	命中	172	TP回復	0	防禦減輕	82
迴避	136	幸運	68	防禦次數	7	重量	1

特殊耐性 ——

屬性防禦%	地	水	火
	+29	+23	+33
	風	光	闇
	+21	−38	+66

出 現：未開化森林

奪 檸檬果凍（21%）／節骨杖（1%）

盜 蘋果果凍（42%）

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
敲擊	—	SP31	
突刺	—	SP28	—
踢	—	SP34	—
連結	—	SP58	—
隕石雨	地	TP72	詠唱時間為160參考時間單位
—			
—	—	—	

這種怪物會與雙腿蒙面惡半人馬青陶洛斯組成隊伍出現，當牠位居前衛時，會使用棍棒的打擊技能或踢技，而當牠位居後衛時，則會詠唱晶術隕石雨，雖然不管牠位居敵方隊伍的何處，都會是相當強的怪物，不過整體來說，因為當牠位居後衛時會詠唱晶術，所以此時會需要特別注意。先對我方的後衛角色下達「別讓它們用晶術」的指示，如此一來，就可以用手動詠唱晶術的方式，來妨礙牠詠唱晶術，而凱伊諾或羅尼這些前衛角色也不會因此受到怪物的晶術攻擊了。

綠髮魔女

◆種族◆ 人

LV	59	HP	8849	EXP	596	戰鬥時	135
攻擊	:1716	防禦	:136	SP回復	76	SP減耗	61
知性	:204	命中	:176	TP回復	50	防禦減耗	76
迴避	:179	幸運	:51	防禦次數	10	重量	:1

特殊能性 —

屬性抗性率(%)	地	水	火
	+51	+51	+51
	風	光	闇
	+51	0	0

出現：神的蛋（上層部）

寶	召喚魔(11%)／花布衣(1%)
盜	神秘藥瓶(4%)

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
掃腿	—	SP12	—
劍	—	SP32	—
盾	—	SP25	只有在點近攻擊對象的時候會使用此技能
交叉劍芒	風	TP26	詠唱時間為64參考時間單位
怒吼咆哮	地	TP17	詠唱時間為96參考時間單位
冰凍尖牙	水	TP17	詠唱時間為96參考時間單位
火熱光子	火	TP11	詠唱時間為128參考時間單位
—	—	—	

接近戰時會使用單次的攻擊技能掃腿，或者無中生有弄出一把劍之後，將它以飛行道具的方式投擲出去攻擊，而當他與我方距離較遠時，則會詠唱晶術來進行攻擊。在與綠髮魔女的戰鬥中，絕不能忘記要妨礙牠詠唱晶術，而且在綠髮魔女將劍射出去的動作中，如果使用武器攻擊牠，就會發生反擊效果，因此為了避免以78%的機率產受等級5的中毒效果，請前衛角色預必裝備像是青物護身符這些可以防中毒的道具，否則將會陷入一場苦戰。

蠍獅怪

◆種族◆ 獸

LV	21	HP	2717	EXP	96	戰鬥時	102
攻擊	:394	防禦	:161	SP回復	:71	SP減耗	39
知性	:87	命中	:125	TP回復	:37	防禦減耗	81
迴避	:110	幸運	:51	防禦次數	5	重量	:2

特殊能性 —

屬性抗性率(%)	地	水	火
	0	−37	+61
	風	光	闇
	0	0	0

出現：熱河

寶	生命瓶(18%)／魔杖(1%)
盜	神秘藥瓶(4%)

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
咬噬	—	SP23	—
尾巴	—	SP25	會以14%的機率發生等級2的中毒效果
頭槌	—	SP26	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
火球	火	SP31	—
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	

位居前衛時會以咬噬或尾巴這些技能來進行近距離攻擊，而當牠位居後衛時，則會從口中吐出具備飛行道具性質的火球，當我方角色位空中接近蠍獅怪時，牠就會使用頭槌來迎擊，因此在戰鬥中最好能夠避免無謂的跳躍動作。另外蠍獅怪的尾巴會以低機率使攻擊對象產生中毒的狀態異常，雖然發生的機率相當低，所以不需要特別去想該如何應對這種狀況，不過如果變更成別的裝備之後，防禦不會下降又可以防中毒，那就是最好的狀況了。

曼陀羅

◆種族◆ 亞人

LV	13	HP	1446	EXP	31	戰鬥時	30
攻擊	:171	防禦	:137	SP回復	52	SP減耗	77
知性	:51	命中	:112	TP回復	:81	防禦減耗	64
迴避	:112	幸運	:67	防禦次數	4	重量	:1

特殊能性 —

屬性抗性率(%)	地	水	火
	+17	+34	48
	風	光	闇
	0	0	0

出現：現代1世界地圖

寶	白飯(37%)／繃帶(1%)
盜	—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
拳	—	SP9	—
強攻擊	—	SP12	—
花粉	—	SP22	—
蓄力拳	—	SP22	—
螺旋冰釘	水	TP34	詠唱時間為128參考時間單位
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

當牠位居敵方隊伍的最前衛時，就會以像是鞭子的強攻擊或拳等打擊技能，以及將生長在頭上的花以出形動這射出花粉為其主力攻擊，而當牠位居敵方隊伍的後衛時，則會詠唱晶術螺旋冰釘，由於曼陀羅的攻擊與移動動作都相當緩慢，因此並不需要採取格擋所有攻擊之後再行反擊的戰術，只要以快速且邊繞的方式進行攻擊，就可以將牠物的攻擊方式瓦解。另外當曼陀羅要詠唱晶術螺旋冰釘時，就以我方後衛角色的晶術來進行妨礙吧！

赤紅蠍獅怪

◆種族◆ 獸

LV	16	HP	6919	EXP	313	戰鬥時	171
攻擊	:1267	防禦	:189	SP回復	:33	SP減耗	69
知性	:77	命中	:162	TP回復	36	防禦減耗	83
迴避	:136	幸運	:121	防禦次數	8	重量	:2

特殊能性 —

屬性抗性率(%)	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	0	0

出現：外殼

寶	奶油(25%)／刃鱗(1%)
盜	神秘藥瓶(4%)

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
咬噬	—	SP13	—
尾巴	—	SP15	會以33%的機率發生等級4的衰弱效果
頭槌	—	SP15	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
火球	火	SP18	—
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	

當這種怪物位居前衛時，會以咬噬或尾巴等攻擊方式來進行接近戰，而當牠位居後衛時，則會位口中吐出具備飛行道具性質的火球，來支援其它的前衛怪物，由於尾巴附有會讓我方前衛角色產生衰弱狀態異常的特殊效果，因此要是戰鬥一開始TP就不是很多的話，一下子就會陷入無法戰鬥的狀態，此時最好的應對方法，就是在前衛角色身上裝備附加了主導系潛藏的防具，或是使用甜點晶雕來防止狀態異常現象的發生

機器飛龍

◆種族◆ 機械

LV	45	HP	6423	EXP	293	戰鬥時	279
攻擊	961	防禦	:123	SP回復	36	SP減耗	71
知性	:140	命中	:136	TP回復	:82	防禦減耗	71
迴避	:152	幸運	:13	防禦次數	9	重量	:3

特殊能性 —

屬性抗性率(%)	地	水	火
	+27	+13	+17
	風	光	闇
	+24	−67	0

出現：物資保管所

寶	遺觀鏡(40%)／女配魔杖(1%)
盜	德萊刀(24%)

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
飛彈	—	SP14	—
爆彈	—	SP14	—
抓擊	—	SP24	—
吐息	—	SP28	—
閃光天劍	光	TP51	詠唱時間為128參考時間單位
異界之門	闇	TP51	詠唱時間為128參考時間單位
閃光槍刺	光	TP20	戰鬥等級為專家以上時，會從閃光天劍連結至此技能
邪惡黑洞	闇	TP20	戰鬥等級為專家以上時，會從異界之門連結至此技能

這種怪物擅長遠距離攻擊，會使用具備飛行道具性質的飛彈、爆彈，也會詠唱晶術閃光天劍或異界之門，因此與機器飛龍進行戰鬥時，妨礙牠詠唱晶術的動作就會顯得相當重要，先對我方的後衛角色下達「別讓它們用晶術」的指示，接著以手動的方式，使用像是閃光天劍等詠唱時間較短的中級晶術來進行攻擊，只要後衛的晶術攻擊奏效，而使得機器飛龍陷入僵直時間之後，前衛角色就可以立刻上前進行武器攻擊了。

蛇髮女妖梅杜莎

◆種族◆ 亞人

LV	55	HP	10923	EXP	178	戰鬥時	308
攻擊	:1482	防禦	:207	SP回復	:78	SP減耗	71
知性	:162	命中	:163	TP回復	64	防禦減耗	81
迴避	:151	幸運	:24	防禦次數	11	重量	:2

特殊能性 —

屬性抗性率(%)	地	水	火
	+92	0	0
	風	光	闇
	0	−55	+89

出現：現代4世界地圖

寶	萬靈藥瓶(31%)／緊身內衣(1%)
盜	神秘藥瓶(4%)

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
尾巴	—	SP16	—
上鉤拳	—	SP14	—
撞飛	—	SP14	—
遮結	—	SP28	—
烈石雨	地	TP34	詠唱時間為128參考時間單位
—	—	—	
—	—	—	
—	—	—	

蛇髮女妖梅杜莎在接近戰時會使用上鉤拳或撞飛，而且這2個技能的一飛沖天力量都相當大，只要前衛角色不小心被這些技能擊中，就會瞬間被彈到後衛的位置去，接著我方隊伍就有可能陷入遭受晶術攻擊的悲慘命運，因此在與蛇髮女妖梅杜莎的戰鬥中，必須採取格擋後反擊的作戰方針。另外當戰鬥等級在困難以上時，蛇髮女妖梅杜莎會在擋有2次攻擊的遮結晶後，再追加撞飛而變成3次攻擊，所以當戰鬥等級改變時，希望玩家別搞錯了反擊的時機

混血蚯蚓

◆種族◆ 甲殼類

LV	HP	EXP	魅惑值
28	5768	81	84

攻擊	防禦	SP回復	SP減耗
492	146	41	89
62	142	0	91
114	2	1	5

敏捷	命中	TP回復	防禦減耗
62	142	0	91
114	2	1	5

迴避	幸運	防禦次數	重量
114	2	1	5

特殊能力：

屬性防禦率(%)	地	水	火
	[illegible]	0	0
	風	光	闇
	0	0	0

出　現：珍珠山

掉　葡萄果凍（28%）／合成寶石（1%）

盜　檸檬果凍（19%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
吐息	地	SP14	
尾巴	—	SP11	—
舞動	—	SP18	
潛行前進	—	SP50	
潛行後退	—	SP50	
隕石墜落	地	TP37	
怒咆巨牙	地	TP20	
—	—		

會躲在地下以潛行移動，是這種怪物最大的特徵。產血蚯蚓會以這個技能前進至喜歡的位置，當地來到前衛的位置時，會從攻擊對象的腳底以尾巴往上進行突刺，或是從口中吐出吐息。另外當地來到後衛的位置時，雖然會長取晶術攻擊，不過也只會詠唱隕石墜落而已，即使不妨礙地詠唱，我方隊伍也不會受到多大的損傷，因此在戰鬥中遇到產血蚯蚓的時候，趁快集中攻擊便怪物的數量減少，才是最重要的範圍。

僧侶

◆種族◆ 人

LV	HP	EXP	魅惑值
[illegible]	2749	78	19

攻擊	防禦	SP回復	SP減耗
424	181	77	78
89	131	21	67
118	52	9	2

敏捷	命中	TP回復	防禦減耗
89	131	21	67
118	52	9	2

迴避	幸運	防禦次數	重量
118	52	9	2

特殊能力：

屬性防禦率(%)	地	水	火
	+10	+0	+5
	風	光	闇
	+7	+63	−491

出　現：10年後1世界地圖

掉　聖潔瓶（36%）／激勵之杖（1%）

盜　激勵之杖（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
細劍		SP13	—
敲擊	—	SP14	—
突刺		SP16	
連結		SP27	—
隕石墜落	地	TP61	詠唱時間為128秒等時間單位
—	—		

這種怪物除了會使用技來進行接近戰用的打擊技能之外，還會站在距離攻擊對象較遠的地方，並詠唱晶術隕石墜落來進行遠距離攻擊。雖然僧侶是不屬在敵方隊伍何處都能夠發揮攻擊威力與對應能力的怪物，不過對闇屬性的耐性卻異常的弱，因此只要在今經過打詠唱高階影劇，就可以很有效的給予損傷了。如果讓表達即詠唱闇屬性晶術的能力成長至中級，搭著詠唱家界之門，想要一擊就將之打倒也不是不可能的。

殘暴狼

◆種族◆ 獸

LV	HP	EXP	魅惑值
35	1817	181	181

攻擊	防禦	SP回復	SP減耗
914	161	8	98
103	169	0	82
129	67	9	2

敏捷	命中	TP回復	防禦減耗
103	169	0	82
129	67	9	2

迴避	幸運	防禦次數	重量
129	67	9	2

特殊能力：—

屬性防禦率(%)	地	水	火
	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	風	光	闇
	[illegible]	0	0

出　現：未開化森林

掉　聖潔瓶（27%）／突擊劍（1%）

盜　甲精瓶（25%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
抓擊		SP9	
咆哮吼	—	SP9	
重擊		SP10	
投石		SP24	
—	—		

這種長得像猿人的怪物在接近之後，會以抓擊或重擊、咆哮踩等格鬥技能攻擊敵方，雖然看起來是個只會使用蠻力的怪物，不過有時候也會以能夠使我方武器攻擊必定落空的迅速後退進行迴避。另一方面，當殘暴狼與我方進行遠距離戰鬥時，牠會使用將岩石舉到頭上然後投出去的投石進行攻擊。不過使用投石這項技能的時候，比起將石頭投擲到很遠的地方而言，大部分的狀況都會是石頭投擲失敗而掉落到殘暴狼自己的腳邊。

蟲蚯蚓

◆種族◆ 甲殼類

LV	HP	EXP	魅惑值
35	11372	515	257

攻擊	防禦	SP回復	SP減耗
1427	181	89	24
64	164	0	71
161	48	10	1

敏捷	命中	TP回復	防禦減耗
64	164	0	71
161	48	10	1

迴避	幸運	防禦次數	重量
161	48	10	1

特殊能力：

屬性防禦率(%)	地	水	火
	[illegible]	0	[illegible]
	風	光	闇
	0	0	0

出　現：現代1世界地圖

掉　龍鱗（31%）／特殊鱗（1%）

盜

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
鉤爪		SP19	
尾巴	—	SP36	
刺		SP14	
鞭	—	SP27	
—	—		

位居前衛時會使用射程很短的打擊技能鉤爪、尾巴或針，而位居後衛時，則會從背部射出具備飛行道具性質的鞭，由於蟲蚯蚓所有攻擊技能的消耗SP都相當多，因此只要專心致力於迴避，很快的牠的SP就會變成0，接著只要採取格擋態勢來接受怪物的攻擊，就會發生格擋反彈的現象，然後經對方過在懼真時間的時候，上前以武器攻擊來將之打倒。至於在消耗蟲蚯蚓SP的途中，也可以命令後衛角色詠唱晶術進行攻擊，來消減牠的HP。

拉賓亞

◆種族◆ 亞人

LV	HP	EXP	魅惑值
[illegible]	[illegible]	158	184

攻擊	防禦	SP回復	SP減耗
883	186	81	72
159	152	38	61
139	62	7	2

敏捷	命中	TP回復	防禦減耗
159	152	38	61
139	62	7	2

迴避	幸運	防禦次數	重量
139	62	7	2

特殊能力：

屬性防禦率(%)	地	水	火
	[illegible]	+21	+21
	風	光	闇
	[illegible]	0	0

出　現：改變現代世界地圖

掉　節骨杖（1%）／幽默鼓面（1%）

盜　沿骨杖（1%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
上鉤拳	—	SP14	—
補飛	—	SP14	—
尾巴揮舞	—	SP16	
連結	—	SP27	—
火焰飛揚	火	TP36	詠唱時間為128秒等時間單位
—	—		

會使用上鉤拳、補飛、連結、尾巴揮舞等打擊技能與我方進行接近戰，由於這些技能都擁有相當強大的一飛冲天力量，因此只要受到攻擊，就會飛到相當遠的後方，因此如果玩家操縱的是前衛角色，就要採取格擋的態勢，來減實抵擋住怪物的攻勢。此外，連結是尾巴揮舞與上鉤拳的二段式連續攻擊，不過當戰鬥等級在因應以上時，還會再追加第3下的攻擊。因此即使按靠空的上鉤拳作結束了，也別解除格擋的態勢，否則使會被第3下的攻擊打中。

放蕩鬼魂

◆種族◆ 不死人

LV 32	HP 8318	EXP 119	掉落率 241		
攻擊 ：1313	防禦 ：188	SP回復 49	SP減輕 86		
知性 ：131	命中 ：161	TP回復 ：71	防禦減輕 61		
迴避 ：159	幸運 ：21	防禦次數 11	重 量：1		

特殊能力

屬性抗禦率%	地	水	炎
	+10	+16	+11
	風	光	闇
	+12	−92	+98

出 現：地下墓地

掉 甜酒酒瓶（30%）／切肉斧（1%）

盜 綜合果凍（24%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
詛咒	—	SP24	—
金縛子	—	SP23	會以78%的機率發生氣絕效果
毒縛子	—	SP23	會以81%的機率發生等級5的中毒效果
光線		SP23	
烈火火球	風	TP48	詠唱時間為192參考時間單位
熱風捲風	風	TP20	戰鬥等級八以上的，會出現
—	—	—	—
—	—	—	—

會以瞬間移動的方式來到攻擊對象的正面或背後，接著以會產生氣絕效果的金縛子，或是會產生中毒效果的毒縛子來進行攻擊的強敵。與其改裝裝備來對抗這2種會引起特殊效果的攻擊，而使得防具的防禦變得很弱，還不如接氣對抗無法預防的氣絕效果、專心對抗可以防制的中毒效果。只要消費性道具還沒有用完，就可以先穿上附加了強壯系潛藏的防具以減少氣絕的時間，然後再以甜酒酒瓶來預防中毒的發病狀態發生。

蜥蜴人

◆種族◆ 亞人

LV 13	HP 1361	EXP 26	掉落率 31		
攻擊 ：161	防禦 ：123	SP回復 ：88	SP減輕 43		
知性 ：16	命中 ：111	TP回復 ：0	防禦減輕 51		
迴避 ：95	幸運 ：64	防禦次數 7	重 量：2		

特殊能力 —

屬性抗禦率%	地	水	炎
	0	0	+34
	風	光	闇
	0	0	0

出 現：史特雷蘭丘遺跡

掉 綜合果凍（22%）／輕盔（1%）

盜

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP12	—
突刺	—	SP28	—
對空砍	—	SP16	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
強化・命中	—	SP0	命中上升
壓制格擋	—	SP6	攻擊對象SP20以下的時候會使用此技能
怒火強擊	火	TP88	詠唱時間為192參考時間單位
—			
—			

蜥蜴人會積極地接近攻擊對象，並且以砍或揮舞與我方進行接近戰。當攻擊對象跳躍的時候，還會以對空砍來迎擊。而當他位居後衛時，也會詠唱晶術來支援位居前衛的其它怪物。由於蜥蜴人的砍與揮舞的射程在近距離攻擊中算是比較長的，因此即使他位居其它晶前衛的怪物後方，也可能打中我方的前衛角色。為了妨礙蜥蜴人躲在後衛詠唱晶術，也為了阻止牠攻擊我方的前衛角色，就讓玩家以晶術持續地進行攻擊吧！

陸地龜

◆種族◆ 水生動物

LV 21	HP 1843	EXP 63	掉落率 47		
攻擊 ：341	防禦 ：192	SP回復 8	SP減輕 84		
知性 ：66	命中 ：124	TP回復 ：0	防禦減輕 67		
迴避 ：107	幸運 ：21	防禦次數 8	重 量：3		

特殊能力 —

屬性抗禦率%	地	水	炎
	+0	+54	−56
	風	光	闇
	+8	+9	+7

出 現：10年後的世界地圖

掉 綜合果凍（21%）／粗劍（1%）

盜 粗劍（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
咬噬	—	SP20	—
抓擊	—	SP27	—
身體衝撞	—	SP8	只有在貼近攻擊對象的時候會使用此技能
旋轉攻擊	—	SP13	只有在貼近攻擊對象的時候會使用此技能
—			
—			
—	—	—	

近距離時會以咬噬與抓擊為主要攻擊技能，但因為這2個技能的使用速度都頗慢，因此只要向後行走，就可以輕易地迴避。接著趁牠動作擺空之後的空隙，再以連續攻擊來進行一連串的反擊。不過在我方的反擊結束之後，常會與陸地龜貼得很近，此時會很容易遭受出招速度較快的身體衝撞或旋轉攻擊的再度反擊。因此在連續攻擊的最後，可以利用行動輔助效果的一飛沖天等方式，想辦法將角色與怪物之間的距離拉開。

蜥蜴人之王

◆種族◆ 亞人

LV 41	HP 6361	EXP 212	掉落率 169		
攻擊 ：1161	防禦 ：213	SP回復 ：81	SP減輕 71		
知性 ：157	命中 ：191	TP回復 41	防禦減輕 71		
迴避 ：127	幸運 ：13	防禦次數 10	重 量：2		

特殊能力 —

屬性抗禦率%	地	水	炎
	+0	+15	+66
	風	光	闇
	+16	0	0

出 現：大地戰爭世界地圖

掉 鎧甲（28%）／彎月刀（1%）

盜 鐵石劍（2%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP14	—
突刺	—	SP16	—
吐息	—	SP18	—
對空砍	—	SP10	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
強化・攻擊	—	SP0	攻擊上升
壓制格擋	—	SP5	攻擊對象SP50以下的時候會使用此技能
火山噴發	火	TP56	詠唱時間為96參考時間單位
—			
—			

將蜥蜴人所有目前狀態值提升之後所形成的怪物。雖然行動模式與蜥蜴人並沒有多大的差別，不過在接近戰時多了吐息的技能，位居後衛時也多了另1種晶術火山爆發可以詠唱。當牠們以團體的狀況出現時，幾乎全部都會衝到隊伍的最前衛，並且進行猛烈的攻擊，此時會很容易陷入我方隊伍被逼到戰鬥畫面角落的危險戰況，所以讓先以後衛角色用晶術進行支援，然後再用前衛角色的武器攻擊將敵人一飛沖天，想辦法徹底地壓制回去。

死神使者

◆種族◆ 不死人

LV 40	HP 3481	EXP 106	掉落率 82		
攻擊 ：711	防禦 ：167	SP回復 61	SP減輕 52		
知性 121	命中 ：144	TP回復 67	防禦減輕 52		
迴避 ：141	幸運 ：66	防禦次數 9	重 量：1		

特殊能力

屬性抗禦率%	地	水	炎
	0	0	−24
	風	光	闇
	0	−41	+66

出 現：地下墓地點與其

掉 黑衣罩（34%）／化裝舞服（1%）

盜 化裝舞服（4%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍		SP19	-
突刺		SP22	—
壓制格擋	風	TP28	詠唱時間為128參考時間單位
—			
—			
—			
—	—		

手持大鐮刀在空中浮起移動的死神。會穿過位居自己前方的其它怪物來到最前衛，並且以鐮刀進行砍或突刺。而當牠位居敵方隊伍的後衛時，則會詠唱晶術黑暗影創來進行攻擊。由於死神使者會不斷地進行砍或突刺，而且還常常會擺空，不過基本上來說，還是1種會積極與我方進行接近戰鬥，而且還會將我方角色向後壓制的強敵怪物。此時讓以後衛角色的晶術來進行支援，再配合前衛角色的攻擊，想辦法將死神使者壓制回去吧！

收割怪

◆種族◆ 甲殼類

LV 41	HP 6221	EXP 261	掉落率 161		
攻擊 ：1256	防禦 ：182	SP回復 51	SP減輕 61		
知性 ：13	命中 ：189	TP回復 0	防禦減輕 52		
迴避 147	幸運 ：14	防禦次數 12	重 量：2		

特殊能力 —

屬性抗禦率%	地	水	炎
	0	+16	−18
	風	光	闇
	0	0	0

出 現：螺旋洞窟

掉 起士（24%）／哥特斧（1%）

盜 哥特斧（3%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍刺	—	SP24	—
小跳躍攻擊	—	SP19	—
鬱	—	SP28	
—			
—	—		

以有如鋸刺刀刀般的前鬱為武器來進行戰鬥的甲殼類怪物，位居前衛時會以前鬱進行揮舞，或是以小跳躍接近並進行砍的小跳躍攻擊，而當牠位居後衛時，則會將晶遠個飛行道具如回力鏢般投擲出去。收割怪的使用技能都會消耗相當多的SP，特別是當牠位居後衛時所使用的恐嚇動作會消耗SP36，更是其弱點所在。因此面對牠的時候，先等格擋反彈的狀況發生，接著再發動攻擊的戰法會特別有效，玩家只要採取防禦敵方攻勢的策略，等收割怪的SP耗盡就行了。

鎧雲 ◆種族◆ 無機物

LV	HP	EXP	金錢
19	2323	55	17

攻擊	241	防禦	164	SP回復	41	SP減輕	84
知性	68	命中	118	TP回復	11	防禦減輕	76
迴避	97	幸運	46	防禦次數	3	重量	2

特殊屬性 —

屬性抗禦率%

地	水	火
0	0	0
風	光	闇
0	−37	+51

出 現：海德樂城

落 柳橙果凍（25%）／鋼板鎧甲（1%）

盜 鋼板鎧甲（4%）

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
砍		SP12	—
突刺		SP6	—
陣舞		SP12	—
連結	—	SP21	戰鬥等級為困難以上的時候會使用此技能
強化・攻擊	—	SP0	攻擊上升
壓制格擋	—	SP6	攻擊對象SP20以下的時候會使用此技能
阻石壁落	地	TP42	詠唱時間為96秒 考時間單位
—	—	—	

鎧雲是1種會與骷髏怪、幽靈或著藍幻象組成隊伍出現的前衛類型怪物。主要的攻擊方法，是將手中的劍以砍、突刺、揮舞等接近戰專用的單次攻擊技能大力揮擊，因此只要採取格擋種攻擊的策略，就可以輕鬆的給予他損傷。不過當鎧雲出現在敵方隊伍的後衛位置時，他會詠唱晶術隨石壁落來進行攻擊，此時最好命令我方的後衛角色，以詠唱時間較短的晶術攻擊他，來妨礙他的晶術詠唱動作

綠魔怪 ◆種族◆ 龍族

LV	HP	EXP	金錢
17	7053	306	108

攻擊	1316	防禦	182	SP回復	45	SP減輕	86
知性	106	命中	164	TP回復	0	防禦減輕	67
迴避	144	幸運	76	防禦次數	10	重量	2

特殊屬性

屬性抗禦率%

地	水	火
0	0	+71
風	光	闇
0	0	0

出 現：外殼

落 草莓（31%）／腰巾（1%）

盜 萬靈藥瓶（32%）

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
抓擊		SP12	
突風	風	SP14	
吐息		SP16	
火球	火	SP12	
—		—	
—	—	—	—
—			
—		—	

位居敵方隊伍的最前衛時，會以抓擊、突風、吐息為其主要攻擊方式，而當他位居敵方隊伍的後衛時，則會以具備飛行屬性質的火球來進行攻擊。由於綠魔怪的身體飛在空中，要是使用判定位置較低的攻擊方式，就會很難命中他，因此如果玩家操縱的角色是弓伊諾的話，就請以突刺以外的通常攻擊開始進行連結。另外由於這種怪物常會以團體的狀態出現，因此後衛的伙伴最好能詠唱可以給予廣範圍怪物損傷的晶術來進行支援

劍靈 ◆種族◆ 無機物

LV	HP	EXP	金錢
13	1045	27	31

攻擊	179	防禦	108	SP回復	61	SP減輕	64
知性	16	命中	125	TP回復	0	防禦減輕	53
迴避	98	幸運	21	防禦次數	7	重量	2

特殊屬性 ——

屬性抗禦率%

地	水	火
0	0	0
風	光	闇
0	0	0

出 現：史特諾蘭森遺跡

落 檸檬（41%）／甜酒酒瓶（8%）

盜

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
砍		SP29	
陣舞	—	SP38	
扔砍		SP14	只有在攻擊對象跳躍的時候會使用此技能
旋轉砍		SP0	—
—			
—	—	—	
—			
—			

劍靈是1種會在空中進行浮遊移動的劍型怪物。當他位居前衛時，會以砍、揮舞等近距離攻擊方式從空中進行攻擊，如果攻擊對象進行跳躍的時候，則會以彈砍來迎擊。另外當他位居後衛時身體並不會移動，同時只會在原地不斷使出恐嚇用的旋轉砍，這個技能並不會針對我方角色的任何1人使用，但是因為這是有攻擊判定存在，所以如果玩家操縱的角色來到敵方隊伍的中間時，要小心別自己走過去而遭到這個技能的攻擊

遺古甲蟲 ◆種族◆ 甲殼類

LV	HP	EXP	金錢
13	1321	29	30

攻擊	168	防禦	142	SP回復	47	SP減輕	69
知性	34	命中	108	TP回復	0	防禦減輕	33
迴避	118	幸運	42	防禦次數	8	重量	0

特殊屬性 ——

屬性抗禦率%

地	水	火
[illegible]	0	14
風	光	闇
−19	0	0

出 現：現代1世界地圖

落 洋蔥（36%）／長袍（1%）

盜 —

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
角	—	SP12	—
迎擊	—	SP19	—
突擊	—	SP26	—
—			
—			
—	—	—	
—			

只有位居敵方隊伍最前衛時才會進行攻擊的前衛類型怪物。使用的攻擊技能有以衝撞方式來進行的角、從口中噴放出來的電擊、以及跳到空中後迅速衝下來的突擊這3種，由於這些攻擊技能都沒有附加任何特殊效果，因此我方角色只要補補地進行攻擊就沒問題了，如果玩家是操縱弓伊諾來對之進行連續攻擊時，由於遺古甲蟲的身體很小，為了避免無謂的攻擊落空現象發生，所以最好能夠以砍的方式攻擊3下之後，再以敵破盾進行連結

屍蟲 ◆種族◆ 不死人

LV	HP	EXP	金錢
29	3554	102	79

攻擊	871	防禦	141	SP回復	74	SP減輕	77
知性	16	命中	141	TP回復	0	防禦減輕	67
迴避	134	幸運	12	防禦次數	6	重量	2

特殊屬性

屬性抗禦率%

地	水	火
0	0	0
風	光	闇
0	−78	+81

出 現：地上軍總點舊址

落 起士（37%）／亂戰頭盔（1%）

盜 生命瓶（44%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
打擊		SP10	會以41%的機率發生氣絕效果
重擊	—	SP13	會以41%的機率發生氣絕效果
連擊	—	SP12	會以41%的機率發生氣絕效果
對空上鉤拳	—	SP10	會以41%的機率發生氣絕效果
—		—	
—		—	
—	—	—	
—			

會以打擊、重擊或二連擊這些近距離攻擊技能來進行接近戰鬥。當攻擊對象跳躍的時候，則會使用對空上鉤拳，由於屍體所有的攻擊技能都附有攻擊對象氣絕的效果，因此當遭遇這種怪物的時候，最好能夠裝備附加了強壯系抵禦的防具，來減少氣絕的時間。要是沒有這樣的防具，就請採取乘勝追擊打方的攻擊之後再進行反擊的作戰策略，如此一來，才能夠順利避免遭受攻擊而導致氣絕，致使不斷遭受損傷的現象發生

突擊劍客 ◆種族◆ 人

LV	HP	EXP	金錢
59	11986	517	261

攻擊	1574	防禦	179	SP回復	84	SP減輕	77
知性	157	命中	194	TP回復	38	防禦減輕	67
迴避	203	幸運	91	防禦次數	9	重量	1

特殊屬性

屬性抗禦率%

地	水	火
0	0	0
風	光	闇
0	0	0

出 現：改變現代世界地圖

落 遺祝瓶（8%）／神秘藥瓶（2%）

盜 羽毛帽（3%）

◆技能資料◆ FOE 無

技名	屬性	消費	備考
揮舞	—	SP14	
突刺	—	SP15	—
空翻踢	—	SP23	—
投擲小刀	—	SP22	—
黑影劍	闇	TP25	詠唱時間為54秒 考時間單位
血腥十字	闇	TP20	戰鬥等級為困難以上時，會位居隨意敵人連結至此技能
—	—	—	—
—			

位居前衛時會以小刀進行揮舞、突刺，或是採取空翻踢等攻擊方式，而當我方角色進行衝刺或前進時，他還會使用迅速後退的動作。而當他位居後衛時，則會使用投擲小刀將小刀以飛行道具的方式投擲出去，或是詠唱晶術黑影劍來進行攻擊。雖然突擊劍客使用小刀進行動單的動作有點慢而很容易看穿，不過如果太太是而用衝刺距離的話，就很可能會遭受空翻踢的攻擊。另外因為突擊劍客的攻擊方式並不是很好閃躲，所以採取格擋的態勢會比較安全。

活力美人魚

◆種族◆ 亞人

等級	54	HP	11,57	EXP	155	魔法師	111
攻擊	:873	防禦	:181	SP回復	:16	SP減耗	82
知性	:163	命中	:157	TP回復	:38	防禦減耗	81
迴避	138	幸運	:38	防禦次數	6	重量	:1

特殊能力 ——

屬性抗禦率%	地	水	火
	+69	+72	−62
	風	光	闇
	+66	+71	+69

出現：改變現代世界地圖

掉：鐵鉤（33%）／鋼甲（1%）

寶：紅鐵鉤（40%）

◆技能資料◆ FOE：有（→P392）

技名	屬性	消費	備考
踏	—	SP7	—
重踏	—	SP8	—
琴琴	—	SP9	—
水花四濺	水	TP48	詠唱時間為152參考時間單位
—	—	—	—

位居前衛時會以踏、重踏、琴琴來進行近距離攻擊，而位居後衛時，則會詠唱晶術水花四濺來攻擊我方。另外當活力美人魚位居後衛時並不會移動，不過如果看到她施放可使最前衛其它怪物攻擊上升的FOE一刷力的聲樂一時，我方的前衛角色最好能夠像遠到怪物的FOE效果範圍之外。不過這種戰鬥方式會很容易使我方的所有角色都集中在某個小範圍喔，因此為了避免遭受敵方的晶術攻擊，玩家還是得想辦法妨礙怪物詠唱晶術。

兇猿怪

◆種族◆ 獸

等級	12	HP	1179	EXP	21	魔法師	21
攻擊	:148	防禦	:116	SP回復	98	SP減耗	6
知性	:14	命中	:99	TP回復	:0	防禦減耗	81
迴避	:98	幸運	:7	防禦次數	3	重量	:2

特殊能力 ——

屬性抗禦率%	地	水	火
	0	0	−51
	風	光	闇
	0	0	0

出現：哈梅茲山谷

掉：香蕉（37%）／環套鎧甲（1%）

寶：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
抓擊	—	SP83	—
聯跳踢	—	SP87	—
重擊	—	SP91	—
投石	—	SP100	—
—	—	—	—

位居前衛時會使用抓擊、聯跳踢、重擊這些打擊技能，而位居後衛時，則會使用投石以飛行道具方式投擲出去的投石，由於兇猿怪使用技能時消耗的SP相當多，因此先格擋等待格擋反彈的機會發生，然後再進行攻擊的戰法會顯得相當有效。由於當我方進行武器攻擊時，牠會習慣性的使用迅速後退這個動作，因此就趁快將之壓制到戰鬥畫面的邊緣，讓牠沒有可後退的空間，就會變得更輕鬆。另外我方後衛角色也可詠唱晶術，來妨礙牠使用投石這個技能。

失落靈魂

◆種族◆ 惡魔

等級	60	HP	13166	EXP	371	魔法師	112
攻擊	:1761	防禦	:207	SP回復	:14	SP減耗	91
知性	:202	命中	:178	TP回復	:16	防禦減耗	66
迴避	:152	幸運	:72	防禦次數	13	重量	:2

特殊能力 ——

屬性抗禦率%	地	水	火
	−71	+73	−48
	風	光	闇
	+68	−56	+72

出現：現代世界地圖

掉：鳳梨果凍（24%）／哥特小說（1%）

寶：紅酒酒瓶（21%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
刺擊	—	SP23	—
直擊	—	SP22	—
龍捲風攻擊	—	SP23	—
組合攻擊	—	SP31	剩下1隻且HP50%以下的時候會使用此技能
強化・知性	—	SP0	暫力上升
邪惡黑刺	闇	TP55	詠唱時間為128參考時間單位
—	—	—	—

這種怪物的身體浮在空中，而且即使遭受攻擊，也不會從空中掉到地上，牠會以與自己身體分開的手腳，來進行直線往返的刺擊、直擊、龍捲風攻擊等攻擊技能，而且當其它的怪物被打倒，而且自己的HP在50%以下的時候，牠還會使用將刺擊與直擊連結起來的二段式技能組合攻擊。當戰鬥等級在困難以上時，要注意組合攻擊這會變成三段式的技能。另外當牠位居後衛而無法以打擊技能攻擊我方時，還會詠唱晶術邪惡黑刺。

幽靈集團

◆種族◆ 精神體

等級	50	HP	8947	EXP	401	魔法師	269
攻擊	:1306	防禦	241	SP回復	:81	SP減耗	0
知性	:137	命中	:167	TP回復	59	防禦減耗	88
迴避	:176	幸運	:49	防禦次數	4	重量	:1

特殊能力 ——

屬性抗禦率%	地	水	火
	0	0	0
	風	光	闇
	0	−76	+84

出現：地下墓地

掉：火焰瓶（24%）／彎刀劍（1%）

寶：生命瓶（42%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
石靈魂	—	SP51	—
石靈魂	—	SP89	—
放出靈魂	—	SP86	—
飛彈靈魂	—	SP100	—
強化・TP回復	—	SP100	TP25以下的時候會使用此技能，TP回復上升
黑暗影劍	闇	TP34	詠唱時間為128參考時間單位
血腥十字	闇	TP20	戰鬥等級為上等以上時，會從單體直連結至之技能
—	—	—	—

飄浮在空中的精神體，當位居前衛時，會以構成身體的左右靈魂來進行近距離的攻擊，或是一口氣放出鎖鏈狀飛行的3隻靈体，並以飛行道具的形式攻擊，而當牠位居後衛時，除了會位口中將靈体以水平方向射出去的散佈靈魂之外，還會詠唱晶術黑暗影劍。當與幽靈集團戰鬥的時候，要小心連結至血腥十字之後會造成大量損傷的晶術黑暗影劍，因此最好對我方後衛角色下達詠唱晶術的指示，來妨礙牠詠唱晶術的動作。

洛克鳥

◆種族◆ 鳥獸

等級	80	HP	18881	EXP	1528	魔法師	228
攻擊	:3138	防禦	:304	SP回復	:86	SP減耗	31
知性	:212	命中	:308	TP回復	:0	防禦減耗	78
迴避	:181	幸運	:97	防禦次數	10	重量	:2

特殊能力 ——

屬性抗禦率%	地	水	火
	+80	+78	−71
	風	光	闇
	+82	+83	+81

出現：基佛迷宮

掉：魔女服（3%）／魔女服（1%）

寶：—

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
爪	—	SP30	—
身體衝撞	—	SP33	—
啄啄	—	SP30	
羽毛	—	SP32	—
—	—	—	—

這種怪物主要的攻擊技能，除了爪、身體衝撞、啄啄這些近距離的攻擊方式之外，還有射程較遠的飛行道具羽毛。而且自己會橫跨地前進，不管位居敵方隊伍的何處，都會想辦法靠近攻擊對象並進行戰鬥，一般來說，分類為鳥獸的怪物受到損傷之後都會掉落到地面上，但是洛克鳥即使遭受攻擊也不會掉下來，如果玩家操縱使用武器的前衛角色，就請以攻擊判定位置在洛克鳥位置高度附近的閃光衝或疾空遠殺劍等特技或奧義，來進行連續攻擊吧。

飛龍怪

◆種族◆ 龍族

等級	21	HP	2,8 3	EXP	94	魔法師	81
攻擊	381	防禦	:147	SP回復	64	SP減耗	31
知性	67	命中	:134	TP回復	:0	防禦減耗	70
迴避	117	幸運	:50	防禦次數	4	重量	:2

特殊能力 ——

屬性抗禦率%	地	水	火
	0	−41	+1
	風	光	闇
	0	0	0

出現：鵝洲

掉：嘴肉（37%）／血紗（1%）

寶：鼠隆肉（28%）

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
抓擊	—	SP31	—
突風	風	SP37	—
吐息	—	SP44	—
火球	火	SP31	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

飛龍怪這種怪物會從空中以抓擊、突風、吐息等方式進行近距離攻擊，而當牠位居敵方隊伍的後衛時，則會位口中吐出具備飛行道具性質的火球，來支援前衛的其它怪物。雖然飛龍怪會在比較高的位置以飛行的方式來移動，感覺有點難以應付，不過只要遭受攻擊就會掉落到地面上，因此操縱角色進行攻擊時，只要以通常攻擊命中第1下使之掉到地上，第2下之後即使用一般對付地上怪物的技能來進行連結也沒有問題。

水龍

◆種族◆ 水生動物

LV	25	HP	1320
EXP	150	金錢	25
攻擊	136	防禦	300
知性	19	命中	140
敏捷	125	幸運	70
火屬性	150	SP減耗	27
水屬性	50	效果減耗	70
光屬性	52	重量	5

特殊能力：

出現：達利爾堡塔特卜水道

屬性防禦（%）					
地	水	火	風	光	闇
-20	0	0	0	0	0

落：短刺手鐲 100%

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
潛擊	—	SP71	
水龍呼吸	—	SP67	
水神呼吸	—	SP25	
海洋基礎	—	SP100	會以40%的機率發生[illegible]的攻擊
水花回擊	水	TP50	[illegible]
—			
—			
—			

當劇情進行到即將離開達卡爾堡塔特卜水道時，出現在眼前阻擋凱伊路一行人的頭目怪物（參考P198），戰鬥開始的時候，水龍會使用頭槌與水龍呼吸這2種攻擊技能而已。不過HP在50%以下的時候，會增加泡沫黑風這個攻擊技能。同時水龍呼吸這個技能的使用機率會提高。而當HP在30%以下的時候，頭槌會變成二段式的攻擊，而且使用水龍呼吸之後還會連結至水圈呼吸這個招式，其到中對下不到25%的時候，還會詠唱晶術水花西海，不過只會使用1次。另外當不確定大使用水龍呼吸，水圈呼吸，泡沫黑風的時候，如果摩爾試圖攻擊牠就一定會落空，由於只有詠唱晶術攻擊才能防禦牠使用這些技能，因此我方的前衛角色就不要使用武器攻擊了，乖乖地進行格擋吧！

艾霧蘭

◆種族◆ 人

LV	80	HP	100000
EXP	50000	金錢	0
攻擊	820	防禦	100
知性	230	命中	170
敏捷	170	幸運	150
火屬性	120	SP減耗	120
水屬性	150	效果減耗	70
光屬性	4	重量	1

特殊能力：毒、神

出現：神的塔（卜層）

屬性防禦（%）					
地	水	火	風	光	闇
+25	+25	+25	+25	+25	+25

落：

◆技能資料◆ FOE：有（+P392）

技名	屬性	消費	備考
風	—	SP15	
旋轉砍	—	SP25	[illegible]
拔劍	—	SP[illegible]	[illegible]
又光之	光	TP8	
重閃光	光	TP12	[illegible]
閃光天劍	光	TP24	[illegible]
憤怒止裏	光	TP70	[illegible]
神技融合	—	TP40	[illegible]
幻滅[illegible]光		TP10	
聖雷西[illegible]	光	TP40	[illegible]
海[illegible]林	水	TP30	[illegible]
閃光[illegible]	光	TP20	[illegible]
聖光[illegible]	光	TP20	[illegible]

凱伊路一行人會與這個頭目怪物作戰2次，其中1次是在白鷺城（參考P215），另1次則是在神的塔（參考P235）。艾霧蘭會以手中的雙刀進行3種近距離的攻擊技能，而且也會詠唱很多種晶術來進行攻擊。當我方角色使用武器攻擊時，他還會使展開格擋，因此是個戰鬥技術相當的強敵。另外當戰鬥等級上升之後，艾霧蘭可以詠唱的晶術種類也會增加，因難以上的時候，會多出閃烁星光與精術天日，而到了難度以上的時候，還會再多出神技融合。不過當戰鬥等級到達困難以上的時候，艾霧蘭就不會詠唱聖雷西海，順帶一提，出現在白鷺城的艾霧蘭，其HP最大值為28000，而且因為遭場戰鬥是因應事件而發生的，所以戰鬥結束後是得不到任何經驗值的。

巨爪魔蟹

◆種族◆ 水生動物

LV	17	HP	12000
EXP	3101	金錢	1200
攻擊	328	防禦	340
知性	150	命中	120
敏捷	106	幸運	50
水屬性	110	SP減耗	110
光屬性	90	效果減耗	50
光屬性	5	重量	5

特殊能力：呻、毒

出現：[illegible]

屬性防禦（%）					
地	水	火	風	光	闇
+10	0	+20	+5	0	0

落：巨爪蟹殼 100%、綠寶石 100%

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
巨[illegible]擊		SP[illegible]	
凱撒大帝	—	SP21	
死亡關頭	—	SP7	會從凱撒大帝這[illegible]
十字拳	—	SP29	
水鐵砲	—	SP6	[illegible]
砲反擊	水	SP0	會以20%的機率發生等級[illegible]的中毒效果
神[illegible]嘉年華	—	SP27	
海鮮猛擊	—	SP36	會以4[illegible]的機率發生防禦力數值[illegible]的攻擊
火山爆發	火	TP20	[illegible]
火焰飛揚	火	TP15	詠唱時間為1[illegible]秒
—			
—			
—			

當凱伊路一行人到達熱鬧的水晶地帶時，會朝隊伍襲擊的頭目怪物（參考P209）。當巨爪魔蟹受到攻擊時，牠然會有復原時間，不過地也會同時射出附加了中毒效果的飛行道具來進行泡沫反擊。當巨爪魔蟹的HP還很多的時候，牠會從腹部射出6個巨大來進行泡沫攻擊，也會以剪刀般的雙手，來進行從凱撒大帝這結束發出的連續攻擊。當攻擊對象被打到空中的時候，則會從口中吐出水流以上鉤拳進行追加攻擊。如果他的HP被打到不到25%的時候，巨爪魔蟹會只剩下1隻手，攻擊模式也會改變成使用那只剩下的手與海鮮猛擊、至於晶術的詠唱上，當巨爪魔蟹與我方角色距離較遠的時候，會詠唱火山爆發來進行攻擊，至於火焰飛揚則是當我方角色開始詠唱晶術時使用的反擊專用技能。

美裡白豹

◆種族◆ 獸

LV	25	HP	12641
EXP	0	金錢	0
攻擊	100	防禦	700
知性	100	命中	130
敏捷	160	幸運	70
水屬性	100	SP減耗	100
光屬性	100	效果減耗	80
光屬性	8	重量	0

特殊能力：

出現：海德學城

屬性防禦（%）					
地	水	火	風	光	闇
+70	+70	+70	+70	+70	+70

落：

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
鐵[illegible]牙	地	SP14	[illegible]
月[illegible]落	地	TP12	[illegible]
螺旋水打	水	TP15	詠唱時間為120秒[illegible]
—			
—			
—			

在受到襲擊的海德堡城的大廣場，會與隨柏諾克組成隊伍一起出現的頭目怪物（參考P205）。雖然牠會使用的攻擊技能只有3種，不過全部都是經過不錯技術，而且可以從後衛位置支援有前衛進行戰鬥的隨柏諾克的技能，被稱白豹子會毒之一般的殺有隨柏諾克地方進行支援攻擊，在全了會衝到前衛的位置與1戰鬥，再說是大為比起衝到前面而遭到我方前衛角色的突擊，還不如殺在後面詠唱晶術來對我方進行攻擊來得安全的關係。另外由於變種白豹擁有特殊的耐性，使得牠受到我方角色的地震轟攻擊時，損傷會減少35%，值得一提的是，變種白豹雖然是以隨柏諾克的魔傳身份出現的，不過如果自己的主人先被打倒的話，他就會毫不猶豫地從戰鬥中逃走，因此從某個角度來看，或許也可以說是個很不善情義的怪物吧！

加哲

◆種族◆ 幻獸

LV	71	HP	101272
EXP	30000	獲得EXP	16800
攻擊	2120	防禦	210
知性	130	命中	210
敏捷	300	幸運	100
火屬性	110	火抗性	50
水屬性	86	水抗性	10
雷屬性	9	雷抗性	1

特殊能力：無

出現：地下墓地

屬性防禦（%）

地	水	火	風	光	闇
+20	+20	+10	0	+20	+70

落：攻擊或拆（100%）　地神鎧甲（100%）

盜：—

◆技能資料◆ 1回　無

技名	屬性	消費	備考
[illegible]	風	SP30	[illegible]
真空波（SP消費）	風	SP32	[illegible]
[illegible]	風	SP34	[illegible]
真空波	風	SP34	會以[illegible]之規模發出真空波，命中率高效果
龍卷	風	SP55	[illegible]
追加追擊	闇	SP46	[illegible]會使用
熱線噴出	風	TP50	[illegible]
火熱光子	火	TP50	[illegible]
火山爆發	火	TP40	[illegible]
遠古超新星	火	TP40	[illegible]

在地下墓地等待著歐伊路一行人的頭目角色。參考P232。加哲會在接近戰時採動手腳以產生真空波並發出攻擊，而這些真空波根據其時間的狀態實效效果，又可細分成4種，至於詳細方面，當HP在75%以下的時候，會以近距的機率發動大山爆發，另外HP回復到100%的時候，則一定會開始以隨機攻擊方式來光子。當戰鬥等級在真家以上的時候，會使用僅此1次的遠古超新星。另外在HP減少至75%以下的時候，他除了會發現在受幸運與攻擊時了會有種自殺的防禦罩之外，還會以直加雷射遠擊無法以躲避防禦的技能進行攻擊，因此玩家在戰鬥時要特別注意離第一擊，真空波，回避，在加哲的HP剩下不到40%的時候，就會變成二段式的攻擊。

薩柏諾克

◆種族◆ 人

LV	86	HP	237658
EXP	24400	獲得EXP	31400
攻擊	3060	防禦	100
知性	200	命中	140
敏捷	30	幸運	50
火屬性	100	火抗性	100
水屬性	50	水抗性	92
雷屬性	20	雷抗性	1

特殊能力：

出現：月虛學城

屬性防禦（%）

地	水	火	風	光	闇
20	50	0	0	0	0

落：何塞劍（100%）　護身符（50%）

盜：—

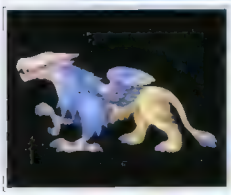
◆技能資料◆ 1回　無

技名	屬性	消費	備考
[illegible]	—	SP8	[illegible]
之太刀	—	SP13	[illegible]
之太刀	—	SP19	[illegible]
四之太刀	—	SP27	[illegible]
五輪斬	—	SP40	[illegible]
跳躍砍	—	SP15	[illegible]
七眼・無之太刀	—	SP17	[illegible]
七眼・無之太刀・遠	—	SP21	[illegible]
拔刀・閃電	—	SP8	[illegible]
冥界之門	闇	TP80	[illegible]

會在月虛學城帶領著眾種白幻朝歐伊路一行人襲擊而來的頭目角色。參考P206。隨著HP的減少，他的攻擊會從一之太刀、二之太刀、三之太刀不斷增加連結次數到五輪斬為止。當HP達到50%以下的時候，會以變成二段式的技能跳躍砍，可以會與超防禦擊破的七眼，無之太刀等新動作為其主要攻擊方式。由於所有的新動作都伴隨有高一定機率使攻擊對象5P減半的特殊效果，因此最好在前衛角色5P減足夠的時候，再上前進行攻擊。至於冥界之門遠個絕招，只會在戰鬥等級為其次以下，且HP在25%以下的時候使用1次，不過當戰鬥等級在因圖以上的時候，薩柏諾克會無法使用此刀，取而代之是個攻擊技能。為使再次發動新冥界之門遠個絕招的緣故，希望玩家要特別注意戰鬥等級與使用技能機率之間的關係。

鷹身獅鷲

◆種族◆ 合成生物



LV	10	HP	80000
EXP	4000	獲得EXP	6300
攻擊	384	防禦	90
知性	120	命中	150
敏捷	300	幸運	50
火屬性	100	火抗性	100
水屬性	50	水抗性	75
雷屬性	6	雷抗性	5

特殊能力：飛行龍

出現：飛行龍

屬性防禦（%）

地	水	火	風	光	闇
0	0	0	20	0	+20

落：疾風護身符（100%）／隱身鎧甲（100%）

盜：—

◆技能資料◆ 1回　無

技名	屬性	消費	備考
[illegible]	—	SP1[illegible]	[illegible]
毒吐時息	地	SP48	[illegible]
急冰	水	SP1[illegible]	[illegible]
火焰吐息	火	SP34	[illegible]
神聖護盾	—	SP16	[illegible]
銳聲旋風	風	SP13	HP50 [illegible]
滅絕吐息	地・火	SP75	[illegible]
疾力壓縮	風	TP25	[illegible]
禁火咆哮	火	TP20	[illegible]
禁物狂風	風	TP30	HP[illegible]

當歐伊路一行人為了追趕艾雅蘭而進入飛行龍之後，會在裡面襲擊他們的頭目怪物。參考P217。鷹身獅鷲擁有特殊的特性，因此他並在受到攻擊之後，以上的武器攻擊時，才會出現憤怒時間。至於他所使用的技能分別吐息，在HP50%以下的時候會變成邊緣，至，在HP10%以下的時候則會變成邊緣以外的攻擊。至於銳聲吐息是攻擊技能也相當特殊，銳聲旋再著地時所發生的衝擊波所造地屬性攻擊，大部的狀況是以屬性攻擊，而衝擊波則還有會使攻擊對象產生麻痺狀態效果的效果。至於禁火咆哮是會在HP在10%以下的時候，突然還會連續連結至恐怖狂風，而且當地正在使用銳聲吐息與銳聲旋風的時候，即使遭受武器攻擊也不會產生憤怒時間，因此遠時候就有機會能自己進行防禦與逃避了。

丹達利歐

◆種族◆ 人

LV	70	HP	90000
EXP	12900	獲得EXP	8400
攻擊	2000	防禦	850
知性	120	命中	200
敏捷	180	幸運	50
火屬性	100	火抗性	20
水屬性	140	水抗性	70
雷屬性	30	雷抗性	3

特殊能力：其

出現：歐伊克諾夫特（1）

屬性防禦（%）

地	水	火	風	光	闇
+10	+10	+10	+10	+10	0

落：閃電魔杖（100%）／抵抗戒指（100%）

盜：—

◆技能資料◆ 1回　有　HP[illegible]

技名	屬性	消費	備考
目潰	—	SP76	[illegible]
突刺	—	SP12	[illegible]
水花四濺	水	TP30	[illegible]
劍風突刺	風	TP20	[illegible]
重力壓縮	地	TP24	[illegible]
閃光大劍	光	TP12	[illegible]
火焰破壞	火	TP10	[illegible]
岩石崩落	地	TP10	[illegible]
閃光槍擊	光	TP10	[illegible]
恐怖狂風	風	TP28	[illegible]
[illegible]	水	TP10	[illegible]
熱風撲面	風	TP20	[illegible]
岩石[illegible]	地	TP20	[illegible]

會與之個冒者組成隊伍，並且在故事現代的歐伊克諾夫特裡阻擋歐伊路一行人前進的頭目角色。參考P231。主要的攻擊手段是劍技，當冒者遭遇著的時候，只會練習水花四濺，到底突刺，重力壓縮，至於用槍直行的通常攻擊以及其它的技能，則是在HP剩下可達到數值著的時候才會使用。當冒者遭到並在進行突擊，隨機遭受攻擊動作的時候，如果我方角色以武器直行攻擊，就會發生反擊效果使我方角色陷入長時的狀態異常，而且若被吃的異技攻擊打中，也有可能造成同樣的結果，因此絕對不能不預防長時狀態異常的發生。順帶一提，當前方既有數目不同達到數的時候，與冒者遭遇著的狀況下比起來，他所練習的技能也會跟著發生改變，除了在HP變成16之外，練習時間也會減少30參考時間單位。

毒炎龍 ◆種族◆ 龍族

LV	66	HP	19611
EXP	1216	金額	678
攻擊	2814	防禦	206
知性	187	命中	209
迴避	171	幸運	67
SP回復	56	SP減耗	79
HP回復	67	防禦減耗	71
攻擊次數	11	重量	5

特殊能力：

出現：18年前的戴伊克諾夫特

掉落：神秘藥瓶（100%）／赤紅生活者（100%）

寶箱：

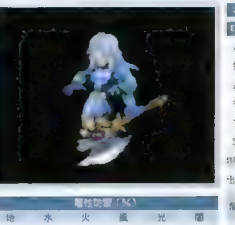
屬性防禦（%）					
地	水	火	風	光	闇
+79	+85	+82	+76	+18	+91

◆技能資料◆ FOE：fd（→P392）

技名	屬性	消費	備考
揮舞	—	SP13	—
抓擊	—	SP17	—
踐踏	—	SP19	—
哇息	—	SP31	—
尾擊	—	SP40	—
連結	—	SP28	HP[illegible]以下的時候會使用此技能
黑暗天鵝	—	SP34	[illegible]
冥界之門	闇	TP34	詠唱時間為[illegible]秒的黑暗單[illegible]
邪惡黑刻	闇	TP20	[illegible]
—	—	—	

侵入18年前的戴伊克諾夫特後所出現的頭目怪物（參考P228）。當HP到達50%以下的時，會除啟可使我方產生中毒狀態異常的FOE一青蛙姬拜伊特——由於中毒的效果高達等級8，因此即使裝備附加了解毒系普藥的防具，也常會因為等級不足而造成無法減輕中毒效果的現象，此時最好以甜香酒瓶來掃防所有的狀態異常現象發生，儘管連續消耗掉有使角色的攻擊與智力數時下降的副作用，但是也沒有更安全的辦法了。另外當我方角色詠唱晶術的時候，毒炎龍還會以龍法反擊的方式詠唱晶術異界之門進行反擊，而且只要他一開始詠唱這個晶術，我方角色的所有攻擊都必定會落空，因此這時候就集中進行防禦與迴避的動作吧！順帶一提，這個怪物雖然是劇情上的頭目級角色，不過在計算GRADE的後卻是以一般怪物的方式來統計。

巴路霸多斯2 ◆種族◆ 人



LV	75	HP	80000
EXP	22000	金額	12600
攻擊	1400	防禦	350
知性	160	命中	160
迴避	140	幸運	50
SP回復	130	SP減耗	90
HP回復	120	防禦減耗	70
攻擊次數	30	重量	1

特殊能力：純

出現：戴伊克諾夫特（3）

掉落：惡怪劍（100%）／減免消耗（100%）

寶箱：

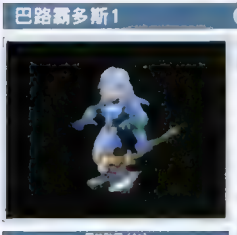
屬性防禦（%）					
地	水	火	風	光	闇
+60	+50	+60	+60	+30	+60

◆技能資料◆ FOE：ff（→P392）

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP15	
揮舞	—	SP15	
橫砍	—	SP19	
劇擊	—	SP12	HP75%以下的時候會使用此技能，有[illegible]90%的機率發生[illegible]的效果
擒拿	—	SP23	[illegible]
「少碰到我的背後！」	—	SP12	安裝巴路霸多斯的戴伊克諾夫特中，此技能[illegible]
身體攻擊	—	SP0	[illegible]
怒炎強擊	火	TP15	詠唱時間為[illegible]秒的黑暗單[illegible]
邪惡黑刻	闇	TP15	[illegible]
黑暗審判	闇	TP30	[illegible]
黑暗影劍	闇	TP2	[illegible]
血腥十字	闇	TP20	詠唱時間為[illegible]秒的黑暗單[illegible]

當戴伊路一行人來到1000年前的戴伊克諾夫特的控制室之後，便會再度與巴路霸多斯發生戰鬥（參考P227）。除了使用技能的攻擊次數與性能上升了之外，砍、揮舞、橫砍「少碰到我的背後！」這些攻擊方式還附加了防禦變弱的效果。另外這次的巴路霸多斯必須用武器攻擊4次以上才會出現傷害時間，而且當他正在進行劇擊以外的通常攻擊時，我方角色若使用武器就必定會落空。因此除了使用晶術攻擊他之外，什麼時候該使用武器進行攻擊，也是一定要考慮的戰略重點。另外當我方使用道具時，巴路霸多斯依然會使用從黑暗影劍連結到血腥十字的「使用道具沒出息的傢伙！」。另外當他的HP在50%以下時，揮舞會變成二段式的攻擊，如果戰鬥等級在困難以上時，甚至還會變成三段式的攻擊，玩家必須特別注意。

巴路霸多斯1 ◆種族◆ 人



LV	27	HP	10000
EXP	0	金額	0
攻擊	1050	防禦	380
知性	10	命中	100
迴避	50	幸運	50
SP回復	75	SP減耗	75
HP回復	50	防禦減耗	80
攻擊次數	6	重量	5

特殊能力：純

出現：史特雷爾拉入神殿

掉落：

寶箱：

屬性防禦（%）					
地	水	火	風	光	闇
0	0	0	0	+6	0

◆技能資料◆ FOE：fa（→P392）

技名	屬性	消費	備考
砍	闇	SP14	[illegible]
揮舞	闇	SP15	發動[illegible]%的機率發生減速效果
連結	闇	SP25	[illegible]
身體攻擊	—	SP0	使用時間之後會進行[illegible]攻擊
大地沉墜	地	TP30	詠唱時間為[illegible]秒的黑暗單[illegible]
黑暗影劍	闇	TP5	詠唱時間為10秒的黑暗單[illegible]
血腥十字	闇	TP20	詠唱時間為[illegible]秒，會從黑暗影劍連結到這個技能
怒炎強擊	火	TP20	詠唱時間為30秒的黑暗單[illegible]
鐵甲雪崩	—	TP50	詠唱時間為[illegible]秒的黑暗單[illegible]
烈行雨	地	TP15	詠唱時間為30秒的黑暗單[illegible]
黑暗審判	闇	TP5	詠唱時間為10秒的黑暗單[illegible]
亡魂月刀	闇	TP20	會從黑暗審判連結到這個技能，當TP2%以上會消耗SP100

會與戴伊路一行人作戰3次的頭目角色。其第1次的目前狀態值（參考P201）HP在75%以下時，揮舞會變成二段式的。他最大的特徵，就是會視我方行動而設出算盤盤圖，並使用對應的攻擊技能。例如當我方使用道具時，他會說「使用道具沒出息的傢伙！」，戰鬥等級在專家以上的時候，他會大叫「體小鬼全消失吧！」，之後便會進行晶術的連結詠唱攻擊，前者是從黑暗影劍到血腥十字的連結，後者則是從黑暗審判到亡魂月刀的連結。另外當戰鬥等級在困難以上，玩家又可採取極端的態時，他會在說了「縮頭烏龜呀！」之後詠唱怒炎強擊，如果是戰鬥等級在專家以上時我方只採取後退的話，就會大喊「男人沒有後退兩個字！」之後，開始詠唱隨右而

巴路霸多斯3 ◆種族◆ 人

LV	98	HP	80000
EXP	26000	金額	11700
攻擊	1800	防禦	300
知性	180	命中	175
迴避	120	幸運	50
SP回復	100	SP減耗	90
HP回復	100	防禦減耗	10
攻擊次數	16	重量	1

特殊能力：純

出現：18年前的戴伊克諾夫特

掉落：惡魔兜甲（100%）／美貌鎧甲（100%）

寶箱：

屬性防禦（%）					
地	水	火	風	光	闇
0	0	0	0	0	0

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
砍	—	SP10	
揮舞	—	SP16	
橫砍	—	SP21	
劇擊	—	SP13	[illegible]
擒拿	—	SP23	[illegible]
減速防盔	—	SP28	HP25%以下的時候會使用此技能，使我方SP回復值減少
連殺	特殊	SP53	入[illegible]
重力壓縮	地	TP10	[illegible]
烈行雨	地	TP20	[illegible]
冥界之門	闇	TP3	[illegible]
邪惡黑刻	闇	TP20	[illegible]
黑暗審判	闇	TP10	[illegible]
亡魂月刀	闇	TP20	[illegible]

在18年前的戴伊克諾夫特與之展開最後決戰的巴路霸多斯（參考P229），它承擔受了2次以上的武器攻擊才會產生傷害時間，而且還會使用可連續3次的攻擊的「連殺」以及擁有飛行道具性質的減速防盔這些新技能。當我方角色詠唱晶術的時候，他還會進行位置力壓縮到場右面的晶術連結。同時還會喊道「只會依賴術法的垃圾！」。

如果同樣的狀況發生在戰鬥等級困難以上的時候，則會變成從冥界之門連結到邪惡黑刻的「還想依賴到什麼時候！」。另外當我方使用回復晶術的時候，他還會從黑暗審判連結晶術進行「回復晶術？太難看了！」的對應反擊。順帶一提，只有當巴路霸多斯的HP在75%、50%、25%以下的瞬間，他才會分別使用1次三連殺的技能，希望玩家能[illegible]這點。

戰鬥機甲

◆種族◆ 無機物

LV	52	HP	200000
EXP	19362	獲得EXP	10500
攻擊	:1100	防禦	:50
知性	:100	命中	:150
迴避	100	幸運	:60
SP回復	100	SP減耗	100
TP回復	100	攻擊減耗	70
攻擊次數	5	重量	:1

特殊屬性 —

出 現：螺旋洞窟

落 寶：已物鬥劍（100%）／反射鏡甲（100%）

屬性防禦（%）					
地	水	火	風	光	闇
+50	+50	+30	+30	+50	+20

◆技能資料◆ FOE：有（→P392）

技名	屬性	消費	備考
減速击射	—	SP16	—
左橫回彈舞	—	SP16	-
右橫回彈舞	—	SP17	
高熱火焰	火	SP15	
雷電	光	SP16	[illegible]
連續攻擊	火	SP34	[illegible]
击死眼睛	光	SP17	[illegible]
击死人體	光	SP26	[illegible]
能源布	—	SP16	[illegible]
消解休克	光	SP0	[illegible]
—	—	—	

受到巴路霸多斯命令而要在螺旋洞窟裡打倒凱伊路一行人的頭目怪物（參考P225）。由於必須以武器攻擊超過3次才會出現傷寶時間，而且當地還受武器攻擊的同時，就會立刻使用帶電電流行反擊，所以我方前衛角色如果沒有後衛角色的晶術支援，就直接衝上前與之對戰的話，便會顯得太有勇無謀了點。為了戰鬥時的安全起見，一定要先妹嗎晶術攻擊，在他被晶術擊中的僵直時間裡，再使用武器進行接近戰。當戰鬥機甲的最大HP在25%以下時使用的技能：溶解休克，會以自己的身體為中心來放出電範圍的攻擊判定，小心別貼得太近而被打倒了。另外當地使用溶解休克的時，所有對戰鬥機甲的攻擊都會落空，所以此時別想中斷他的連續技能，只要看到他開始使用預備動作的技能源雨時，就立刻以後退衝刺拉開距離吧！

佛爾尼烏斯

◆種族◆ 水生動物

LV	15	HP	27510
EXP	100	獲得EXP	1312
攻擊	192	防禦	84
知性	32	命中	110
迴避	124	幸運	70
SP回復	10	SP減耗	211
TP回復	82	攻擊減耗	72
攻擊次數	7	重量	5

特殊屬性 —

出 現：定期連結船

落 寶：毒物滴母符（100%）／生存名劍（100%）

屬性防禦（%）					
地	水	火	風	光	闇
+30	+60	+30	+30	+30	+30

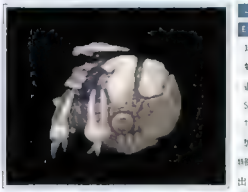
◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
击射眼	—	SP12	—
咬噬	—	SP11	剩下1隻的時候會使用此技能
螺旋眼	—	SP20	[illegible]
靈魂勁風	—	SP10	剩下1隻且HP[illegible]以下的時候會使用此技能
強行猛撞	—	SP7	[illegible]
重力壓縮	地	TP16	[illegible]
萬風突刺	風	TP14	[illegible]
螺旋水打	水	TP15	[illegible]
怒火迸發	火	TP15	[illegible]
擁抱未日	水	TP30	[illegible]
—	—	—	

富凱伊路一行人搭上從白鷺城港出發的定期連結船之後，在海上與擊退螺船的頭目怪物的本體（參考P202）。佛爾尼烏斯地盤會出現2隻，不過在其中1隻被打倒之前，本體只會以當射眼、重力壓縮、刺腦突牙進行攻擊。當佛爾尼烏斯地盤被打倒之後，佛爾尼烏斯的攻擊模式會產生變化，只要攻擊對象的SP不到50，牠會使用剛剛然不具任何特殊效果，但會以70%的機率使我方攻擊減少的靈魂勁風，如果我方角色位於過寬攻擊無法打中既要遠的位置時，牠就會妹嗎晶術螺旋水打或怒火迸發。當戰鬥等級在困難以上的時候，還會再增加攜抱未日這個攻擊技能。值得一提的是，佛爾尼烏斯的咬噬與強行猛撞這2個技能，附有可回復攻擊對象SP這種奇怪的特殊效果

機甲蝎牛

◆種族◆ 機械



LV	13	HP	1512
EXP	300	獲得EXP	315
攻擊	:193	防禦	:96
知性	102	命中	151
迴避	101	幸運	50
SP回復	51	SP減耗	72
TP回復	91	攻擊減耗	72
攻擊次數	6	重量	:1

特殊屬性 —

出 現：湖格那遺跡

落 寶：古磁槍（100%）／治癒手戒指（100%）

屬性防禦（%）					
地	水	火	風	光	闇
0	0	0	0	0	0

◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
尾刀		SP[illegible]	
右前腳	—	SP21	
左前腳		SP21	
尾巴		SP17	
毒沫	水	SP18	[illegible]
連續攻擊	—	SP45	[illegible]
地震	—	SP22	[illegible]
—	—	—	
		—	
		—	
		—	
—	—	—	
		—	
		—	

在蘭格那遺跡深部築巢自居的頭目怪物（參考P197）。除了會以左右前腳與尾巴使用打擊技能，還是從背部以山形軌道射出飛行道具的砲子之外，還會以從口中往斜下方吐出泡沫等技能進行攻擊。儘管攻擊的方式相當強悍，但比起機甲蝎牛使用技能的消耗SP而言，牠的SP回復速度卻相當弱，因此只要一直格擋或迴避機甲蝎牛的攻擊動作，慢慢等牠的SP耗盡，使會很容易發生格擋反彈的現象，趁那個時候再開始進行反擊，就會比較安全了。順帶一提，當機甲蝎牛的HP到達50%以下與25%以下的瞬間，牠會各使用1次跳到上方之後再落下，並且在落地點附近引起爆動的地震，所以在與機甲蝎牛的戰鬥中，要動搖敵人對手的HP，只要給予牠攜帶到接近會使用地震的狀態，就要暫時停止攻勢，並準備應付即將使用的地震

佛爾尼烏斯（地盧）

◆種族◆ 水生動物

LV	30	HP	14000
EXP	100	獲得EXP	250
攻擊	200	防禦	:50
知性	50	命中	130
迴避	118	幸運	:50
SP回復	100	SP減耗	90
TP回復	50	攻擊減耗	70
攻擊次數	4	重量	:5

特殊屬性：——

出 現：定期連結船

落 寶：結果果凍（100%）／生命瓶（90%）

屬性防禦（%）					
地	水	火	風	光	闇
+30	+80	+30	-10	0	0

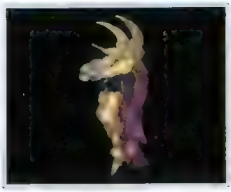
◆技能資料◆ FOE：無

技名	屬性	消費	備考
射擊（極低）	—	TP[illegible]	—
射擊（低）	—	SP17	
射擊（中）	—	SP23	
射擊（高）	—	SP25	
水花四濺	水	TP20	跳躍[illegible]
—	—	—	
		—	
		—	
		—	
—	—	—	
		—	
		—	
		—	
—		—	

富凱伊路一行人搭上從白鷺城港出發的定期連結船之後，在海上與擊退螺船的頭目怪物的觸手部份（參考P202）。在潮慢中，凱伊路一行人是在船首與之進行戰鬥的，因此會以為這個怪物就是佛爾尼烏斯的本體，不過當這場戰鬥結束，真正的本體出現在船艙之後，就會發現這怪物只不過是佛爾尼烏斯地盧而已。佛爾尼烏斯地盧主要的攻擊方式，是從身體前端像是口的地方，射出具備屬性資料這具性質的射擊。另外還會妹嗎晶術水花四濺，要注意射擊的射出高度有4種，其射程分佈在近距離到中距離的範圍內，位較低位置射出的射程就會比較長，位較高位置射出的射程就會比較短。另外由於水花四濺這個晶術是遠距離專用的攻擊方式，所以只有當攻擊對象位於射擊無法攻擊到的距離時才會使用

馬克那迪烏耶斯

◆種族◆ 惡魔



LV	200	HP	100000
EXP	65000	剩餘點	0
攻擊	3000	防禦	200
知性	110	命中	340
速度	180	幸運	140
平回復	10	SP減耗	300
平回復	130	防禦減耗	10
禁禦率	10	重量	0

屬性：凍・鋼・時

出現：寒冰迷宮

屬性防禦（%）					
地	水	火	風	光	闇
+10	+10	+10	+10	+10	+10

掉落：長生不老藥 99%／中生聖像（99%）

寶：休息鐘（3%）

◆技能資料◆ FOE：有（→P392）

技名	屬性	消費	備考
蛇咬	闇	SP8	會以75%的機率發生等級2的中毒效果
殘忍屠殺	地	SP11	使敵人[illegible]的攻擊
疾魔回春	風	SP0	[illegible]
神龍加農砲	火	SP16	HP75%以下的時候會使用此技能
「復原光束・？真是，群無聊的傢伙」	—	SP0	動[illegible]會在[illegible]下使用
「別擋到我背後……」	—	SP0	HP40%以[illegible]下的時候會使用此技能
別擋到我背後……	—	SP16	[illegible]
輔助攻擊反攻擊	—	TP100	對[illegible]的攻擊[illegible]反擊
崩裂烈風	地	TP35	[illegible]
大地烈風	火	TP30	詠唱時間為60秒的時間
遠古超新星	風	TP30	詠唱時間為60秒的時間
烈焰狂風 悟機正義	光	TP75	[illegible]
聖靈斬	光	TP35	[illegible]
黑暗審判	闇	TP35	[illegible]
大地奇蹟	地	TP20	[illegible]
絕命火焰	火	TP20	[illegible]
妖精旋風	風	TP20	[illegible]
聖光劍乞	光	TP20	[illegible]
乞魔灯刃	闇	TP20	[illegible]
擁抱本日	水	TP15	[illegible]
海洋波動	水	TP20	[illegible]
超新星爆	—	SP20	會在[illegible]使用此技能
閃爍星光		SP20	[illegible]
極致融合	—	SP20	會在[illegible]使用此技能
美人魚公主		SP20	會在[illegible]使用此技能

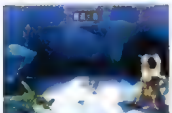
隱藏在水上城地下的廣大迷宮「寒冰迷宮」深處的頭目怪物（參考P263）。當地的SP還很多時，會攻擊殘忍屠殺、蛇咬、神龍加農砲等通常攻擊為其主要攻擊方式，而SP在50%以下的時候，且會轉成以晶術為主，有時還會切換攻擊模式開始使用重傷回春、換句話說，馬克那迪烏耶斯的攻擊模式，會隨著SP的現在值而發生改變，因此在戰鬥中最好常常按 Alt 鍵確認他的能力值，才能預先判斷出他接下來會採取什麼樣的攻擊動作。另外玩家別忘了，那就是並非只有使用技能才會出現SP。當受到我方角色的武器攻擊時，怪物的SP也會減少。由於在馬克那迪烏耶斯詠唱晶術的途中，如果受到我方角色的晶術攻擊，是不會產生僵直時間的。所以如果想要妨礙他詠唱晶術，就一定得靠前衛角色的武器攻擊。當我方詠唱晶術導摩克華遇到頭時，他會使用「傳師光束……？真是一群無聊的傢伙，而當我方角色來到馬克那迪烏耶斯的背後時，他會使用「別擋到我背後……」的特定行動來進行反擊的連結。若想替我方角色的安全著想，玩家最好就見採取這些會讓他使用特殊技能的行動。

殘忍幻滅

戰鬥開始之後只會使用12次的晶術，其效果是會使攻擊對象產生快要被打倒的狀態，而且攻擊對象的HP必定會剩下1而已。另外當馬克那迪烏耶斯詠唱結束並開始使用這個技術的時候，他的手會有攻擊判定存在。

蛇咬

這個打擊技能附加了等級很高的中毒效果，而且本技能的連結次數，會隨著馬克那迪烏耶斯的HP到達80%、60%、50%、40%、30%、10%以下的時候，以階段的方式逐漸增加，最多可以形成高達15次的連續攻擊。

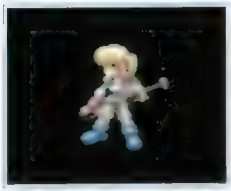


疾魔回春

當馬克那迪烏耶斯的SP到達50以下時，就只會使用這個通常攻擊。使用這個技能的同時，還有可以增自己的SP60的特殊效果。所以在與疾魔魂回春的戰鬥中，請玩家不要期待格擋反彈的現象發生。

莉木雷

◆種族◆ 人



LV	120	HP	9999
EXP	60000	剩餘點	1009
攻擊	580	防禦	500
知性	170	命中	180
速度	160	幸運	100
平回復	65	SP減耗	230
平回復	100	防禦減耗	80
禁禦率	10	重量	1

屬性：中毒・食・神・凍・鋼・時

出現：鬥技場

屬性防禦（%）					
地	水	火	風	光	闇
+70	+70	+70	+70	+70	+70

掉落：白中劍（100%）／黃金項鍊（100%）

寶：全裝甲鎧（10%）

◆技能資料◆ FOE：無

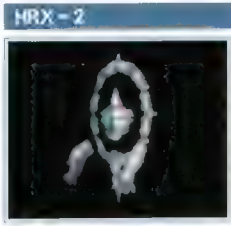
技名	屬性	消費	備考
打擊連擊	闇	SP9	[illegible]
狂連結	闇	SP16	HP60%以下的時候會[illegible]攻擊
闇法刃	火	SP6	[illegible]
雷破斬	闇	SP13	
雷斬轟天擊	光	SP16	
強化・SP回復	—	SP0	SP20以下的時候會使用此技能「SP回復」
乞光芒	光	TP10	[illegible]
閃光天劍	光	TP20	詠唱時間為56秒等時間
閃光槍刺	光	TP14	[illegible]
聖雷指令	光	TP30	HP[illegible]下的時候會使用此技能「[illegible]」
聖光劍乞	光	SP100	只會在攻擊[illegible]使用此技能[illegible]

—

在這個鈕連結發生的旁立事件中，會與之有鬥技場發生戰鬥的頭目角色。參考P250。當地距離我方角色很近的時候，會使用打擊連結、狂連結、雷破斬等動作，至於距離較遠時，則會以魔法刃或閃光天劍、聖雷指令的方式進行攻擊。莉木雷的動作相當奇特，除了會在狂連結或打擊連結的第1下格擋之後連結到由其TP15的晶術三又光芒之外，使用狂連結之後還可以繼續詠唱閃光槍刺。玩家可以看到他有非常多樣多樣的攻擊動作，除了動作相當特殊之外，當和木雷正在使用狂連結、雷破斬、雷斬轟天擊的時候，我方的武器攻擊並會落空，而且狂連結還擁有防禦屬性之效果，因此要集中注意力與他進行戰鬥。順帶一提，雷斬轟天擊是半部份的動作，是無法以魔法格擋來進行防禦的，玩家們要特別小心。

HRX－2

◆種族◆ 機械



LV	55	HP	10217
EXP	860	剩餘點	207
攻擊	1,386	防禦	172
知性	181	命中	211
速度	212	幸運	121
平回復	31	SP減耗	92
平回復	58	防禦減耗	86
禁禦率	11	重量	2

屬性：—

出現：地上中樓點

屬性防禦（%）					
地	水	火	風	光	闇
12	6	0	36	0	0

掉落：

寶：

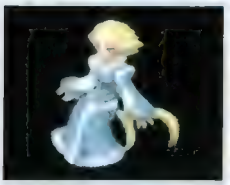
◆技能資料◆ FOE：有（→P392）

技名	屬性	消費	備考
打擊		SP14	
重擊	—	SP13	
連結		SP19	
火焰拳	—	SP17	HP[illegible]下的時候會使用此技能
海基冬火焰	火	SP22	會[illegible]
溶解休克	—	SP27	[illegible]
黑暗審判	闇	TP31	[illegible]
瀕死十字	闇	TP20	有[illegible]會[illegible]使用此技能
—			
—		—	
—		—	

當銀伊路（行人通用精亞拉的力量）而移動至大地戰爭時代的地上軍據點時，就會為到達受這個那主機器人的襲擊（參考P22）。雖然這個怪物在劇情上也是以頭目怪物的事件方式發生戰鬥，不過他與高金龍一樣，在打倒之後計算GRADE時，也是以一般怪物的方法來結算。HRX－2會施放便位於自己周圍的攻擊對象發生表弱或者減損狀態異常的FOE，而當他受到我方角色的晶術攻擊時，也會以魔法攻擊的方式，詠唱晶術果時影響來進行反擊。本常地的主要攻擊動作有打擊、重擊、連結這3種，不過當HP減少到一定程度的時候，還會活用使用火焰拳、海基冬火焰、溶解休克這技能，值得注意的是，溶解休克這個技能是無法以魔法格擋來進行防禦的，希望玩家在戰鬥的時候，不要弄錯了防禦的種類。

—芙蘿多娜—

◆種族◆ 神



LV	120	HP	200000
EXP	0	累積時	0
攻擊	1900	防禦	360
敏捷	100	命中	180
迴避	180	幸運	180
火屬性	90	水屬性	70
風屬性	60	地屬性	70
光屬性	16	闇屬性	5

弱點屬性：火・銃・刃

出現：神的塔 上層部

屬性抗性（%）

地	水	火	風	光	闇
+5	+5	+5	+5	+5	+5

◆技能資料◆ （參考P.239）

技名	屬性	消費	備考
火之彈	火	SP24	[illegible]
風之彈	風	SP19	會以10%的機率發生[illegible]的狀態效果
光之彈	光	SP43	會[illegible]
地之彈	地	SP9	[illegible]
闇之衝擊	闇	SP25	[illegible]
火之彈（連續型）	火	SP19	[illegible]
非常變起		SP23	[illegible]
冰凍之槍	水	TP10	[illegible]
遠古超新星	火	TP40	[illegible]
黑暗影劍	闇	TP10	[illegible]
水花四濺	水	TP10	[illegible]
擁抱太陽	水	TP50	HP50%以下的時候[illegible]
大地幻滅	地	TP60	[illegible]
恐怖狂風	風	TP70	HP50%以下的時候[illegible]
憤怒正義	光	TP100	[illegible]時，[illegible]會[illegible]，[illegible]會[illegible]，[illegible]會[illegible]

◆◆◆FOE資料◆◆◆

如果不知怪物所使用的FOE效果，就去與牠們作戰的話，也未免太弃擅了點。以下我們會介紹所有的FOE與其效果，希望玩家能夠親狀況來變更裝備應對之。表格中的「消耗」是指怪物使用這種FOE時所消耗的SP值，「對象」是從怪物們為第一人稱來看的效果對象，「範圍」代表這種FOE的效果範圍大小，「持續」是FOE的持續秒數。至於「消滅」的數字，則代表該怪物遭受這個次數的攻擊之後，FOE就會被強制解除。

使用的怪物	FOE的名稱	消耗	對象	範圍	持續	消滅	備註
武鬥家	—賢者之石—	47	我方	小	48	24	TP回復上升
狐狸鼠	—藍尼恩斯—	96	我方	小	48	32	智力上升
虛幻騎士	—生鏽指甲—	0	敵	中	64	16	攻擊減少18%，只有位居後衛時才會使用
艾露蓮	—精神病毒—	20	敵	大	100	64	會發生等級6的麻痺效果，戰鬥等級為專家以上，HP在75%以下的時候會使用1次
艾露蓮	—冰凍酵母—	20	敵	小	60	64	會發生等級4的凍結效果，HP在50%以下的時候會使用1次
艾露蓮	—泥濘沼澤—	20	敵	中	90	64	會發生等級6的遲鈍效果，戰鬥等級為困難以上，HP在25%以下的時候會使用1次
天使騎士	—失落的保護—	0	敵	極大	48	16	對光屬性攻擊的耐性減少15%，只有位居後衛時才會使用
卡姆狼	—休克鐵釘—	19	敵	中	48	16	會發生等級4的麻痺效果
遮蔽暗寶石	—復原光傘—	35	我方	大	48	16	每7.5秒回復HP最大值的8%
修行拳士	—龍脈—	37	我方	中	48	32	SP回復上升
瘦身紳士	—防護罩更動—	0	我方	極小	48	48	對地屬性攻擊的耐性減少27%，只會使用1次（※1）
瘦身紳士	—防護罩更動—	0	我方	極小	48	48	對水屬性攻擊的耐性減少27%，只會使用1次（※1）
瘦身紳士	—防護罩更動—	0	我方	極小	48	48	對火屬性攻擊的耐性減少27%，只會使用1次（※1）
瘦身紳士	—防護罩更動—	0	我方	極小	48	48	對風屬性攻擊的耐性減少27%，只會使用1次（※1）
瘦身紳士	—防護罩更動—	0	我方	極小	48	48	對光屬性攻擊的耐性減少27%，HP在50%以下的時候會使用1次（※2）
瘦身紳士	—防護罩更動—	0	我方	極小	48	48	對闇屬性攻擊的耐性減少27%，HP在50%以下的時候會使用1次（※2）
瘦身紳士	—楔形文字—	0	我方	極小	48	48	攻擊上升32%，HP在25%以下的時候會使用1次（※3）
瘦身紳士	—巨型仙人掌—	0	我方	極小	48	48	智力上升34%，HP在25%以下的時候會使用1次（※3）
丹達利歐	—賢明手杖—	0	我方	中	∞	∞	智力上升10%，戰鬥中劍下丹達利歐1隻的時候會使用1次
粗糙機關	—死亡夾克—	29	我方	小	64	16	會發生等級5的中毒效果
狂凶惡魔	—遠古病毒—	57	我方	大	72	32	攻擊上升32%
狂凶惡魔	—遠古雅路基—	57	我方	中	72	32	防禦上升34%
毒炎龍	—弄諾姆拜伊特—	35	敵	小	24	64	會發生等級8的中毒效果，HP在50%以下的時候會使用
人魚	—必中之遁走曲—	0	我方	大	64	32	命中上升35%
人魚	—不斷的牧師團—	21	我方	大	64	32	SP回復上升
巴路霸多斯1	—毒性地面—	25	敵	小	240	60	會發生等級1的中毒效果，HP在75%以下的時候會使用1次
巴路霸多斯2	—毒性地面—	21	敵	中	240	60	會發生等級3的中毒效果，HP在50%以下的時候會使用1次
戰鬥機甲	—吞噬護盾—	25	敵	中	120	50	防禦減少26%，HP50%以下的時候會使用1次
長髮女孩	—冰雪輓歌—	33	敵	小	32	4	會發生等級4的凍結效果，HP在50%以下的時候會使用1次
黑寡婦	—蜘蛛網—	0	敵	小	64	6	會發生等級4的遲鈍效果，SP在50以下的時候會使用1次
湛藍幻象	—月亮結界—	58	我方	大	48	24	SP回復上升
紅身惡魔	—熾熱火圈—	23	我方	極小	72	4	攻擊上升32%，當紅身惡魔以單隻狀態出現的時候會使用
馬克那迪烏耶斯	「就可憐你們一下吧」	12	敵	極大	30	12	每7.5秒回復HP最大值的8%
馬克那迪烏耶斯	「你們的<時間>我收下了」	12	敵	極小	10	20	停在範圍之內的時候，會無法進行任何行動
馬克那迪烏耶斯	「不賦予痛苦時光也算是慈悲吧」	12	敵	極大	20	30	防禦減少66%
活力美人魚	—剛力的聖樂—	0	我方	大	64	32	攻擊上升16%
活力美人魚	—輪旋曲—	19	我方	大	64	32	智力減少18%
HRX－2	—湯姆·迪特·多特—	37	敵	中	48	40	會發生等級2的麻痺效果
HRX－2	—犯規伏擊—	37	敵	大	72	40	會發生等級5的麻痺效果
—芙蘿多娜—	—狂暴劍芒—	21	我方	極小	25	30	攻擊上升32%，在戰鬥開始之後的對話中不會使用
—芙蘿多娜—	—睿智王冠—	21	我方	極小	25	30	智力上升34%，在戰鬥開始之後的對話中不會使用
—芙蘿多娜—	—狙擊光環—	21	我方	極小	25	30	命中上升40%，在戰鬥開始之後的對話中不會使用
—芙蘿多娜—	—靈敏封鎖—	21	我方	極小	25	30	迴避上升34%，在戰鬥開始之後的對話中不會使用

※1　會使對地、水、風、火屬性攻擊的耐性下降的—防護罩更動—，只能夠針對其中1種使用1次。
※2　會使對光、闇屬性攻擊的耐性下降的—防護罩更動—，只能夠針對其中1種使用1次。
※3　—楔形文字—與—巨型仙人掌—，只能夠針對其中1種使用1次。

BACK GROUND

世界設定

世界的歷史

Tales of Destiny

History of the world

[illegible]

聯。此外還牽涉到了天地戰爭時代…

關於天地戰爭以及守護者，遊戲中並沒有作出太多的說明。

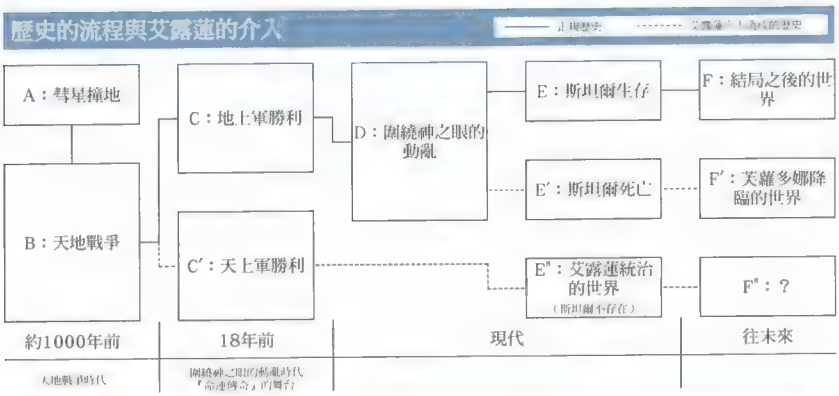
[illegible]

[illegible]

與歷史之間的關聯

『ToD2』因為時常會進行時間與世界的移動，因此想要一口氣掌握所有的相互關係有點困難。在此，我們將這個世界的歷史流程，以及凱伊路等人在時間・世界之間移動的順序整理如下圖，請各位參考。

表中關於天地戰爭時代及圍繞神之眼的動亂時代方面，將會從次頁起解說其時代背景。



[illegible]

天地戰爭時代～約千年前～

「後世的人會怎麼看待現在這個時代的我們呢？
大概會是悽慘年代下的戰爭狂吧。
不管怎麼說，應該不會留給他們什麼好印象。
只不過，我們也是很努力的過著日子。
真的希望他們可以瞭解這一點」
（無名軍人的一段話）

「彗星撞地」

一切的發端，就在於故事舞台的行星遭到了彗星撞擊。很久以前，這顆行星有著高度的文明，擁有這個文明的人們過著極度繁華的生活。但在約千年之前，這顆行星遭到巨大彗星撞擊之後，情況大幅改觀。

在遭受撞擊之際，以當時的科學力量仍舊無法規避災難。當命運的一刻來臨，人類總人口減少到了原先的數分之一。在這個同時，原先存在的所有國家、組織、經濟機構完全的崩潰，並從這個世界上消失了。而這也意味著舊有的常識與秩序被重新洗牌了。

「空中都市構想」

災難不僅造成為數可觀的死者，逃過撞擊瞬間而存活的人們，面臨的卻是更嚴苛的命運。彗星撞擊所揚起的粉塵，瀰漫著整顆行星，掩蓋住了太陽光，而這也導致了全世界的低溫化。人類要繼續在化為酷寒之地的地表生存，幾乎已經是不可能的事，因此殘存的人們想出在粉塵密集層以上的高空建築浮游都市群。這就是以後的空中都市。

「透鏡」

以破壞導致世界走向渾沌，招來無可救藥末日的彗星，卻意外的為人類帶來新的恩惠，就是未知能源結晶體的存在。「它」就是有數公里之長，構成彗星中核的的結晶狀物質，而且是這顆行星上從未被檢測出含有過的物質。透明而綻放美麗光輝的「它」，人們稱之為透鏡。

在急速的研究進展之下，人們發覺：透鏡內蘊含著龐大的能源，而能源多寡與透鏡大小成比例，而且人類的意志傳達給透鏡之後，其能源將會增幅。在物質枯竭的這個世界，可以取出如同魔法般無止盡力量的透鏡，已經是人們的生活中不可缺少的能源來源了。

「米克多嵐的瘋狂」

如同夢幻故事一般的空中都市建造計畫，在集合殘存下來的人們所擁有的智慧結晶，花費僅剩不多的資源以及長久的歲月之後，奇蹟似的完成了。而諷刺的是，讓夢想得以成真的卻是透鏡的存在，其中更以人稱神之眼的特殊巨大透鏡的功勞最巨。

而這座人類最後希望的空中都市，可惜卻為一個男人的瘋狂，而變成的惡夢的象徵。那就是米克多嵐的登場。

直到後世仍被視為禁忌的名號，受眾人所畏懼的米克多嵐，到底是何許人也？話說那位暴君，在傳說中曾經隸屬於地上軍，並且攀升到頗高的官階。具有相當的知識，也有統御眾人的能力，然而這份能力卻被用在滿足自我的野心之上。以血肉之軀，妄想成為神明而非地上之王的男人，這就是米克多嵐。

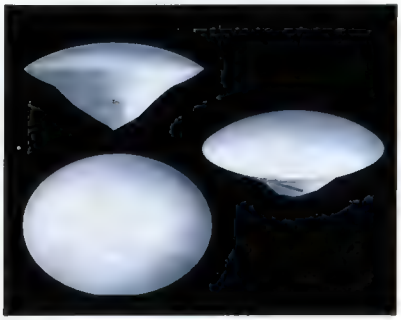
言歸正傳。在嚴密的計畫之下發起政變的米克多嵐，轉瞬之間便掌握了空中都市的所有機能。當他將都市群完全納入掌握之後，為了誇耀自己的力量，驅使改造成武器的貝爾格蘭特對地面進行全面性攻擊。地上的一方毫無防堵之道，為了繼續活下去，不得不臣服其下。

以這份壓倒性力量為後盾，米克多嵐展開了單方面的地上統治。

「地上軍與天上軍的誕生」

由空中都市睥睨地表，視地上生活的人們為奴隸的米克多嵐，不久之後便自稱天上王。在此同時，更將跟從自己的人、有能力的人拉拔到空中都市，以酷刑與些許獎勵命其服從，藉以增加自己的權力。當時，背叛了往昔同胞，自願成為米克多嵐忠實奴僕而得到居住空中都市之特權階級的人們，開始自稱為天上人這個充滿優越感的名字。

相對於此，地上的人們也沒有就此噤聲。眾人聚集於反天上人、反米克多嵐的旗幟之下，結合成軍事上、思想上萬眾一心的一個大型聯盟。基於米克多嵐親自領導的軍隊被稱為天上軍，地上的人們將自己的聯盟稱為「地上軍」。這個名稱雖然可說取得很沒大腦，不過卻讓大家感覺到強烈的反叛精神以及蘊含的希望。



【透鏡】

【狄穆羅斯・廷巴中將】

【亞托懷特・艾庫斯上校】

「天地戰爭」

在地上軍進行的局部抵抗頻繁發生，並且長期延續下去的情況下，兩軍終於正式展開了戰爭。這就是日後人們所說，由地上軍與天上軍所引發戰爭的天地戰爭序幕。

相對於擁有豐富的物資、最新式的武器、可進行人體改造的科學技術以及貝爾格蘭特的天上軍，地上軍只能靠著人員的數量來決勝負。身穿最新式裝備的天上軍，對上拿著劍、弓、手製拋射武器發動游擊戰的地上軍。雖然就像是群蟻鬥象的光景，然而地上軍卻能持續抵抗，其背景可說受到優秀指揮官的嶄露頭角以及軍隊士氣高昂的影響。

雖然避免了敗北，卻也無法給予致命打擊，被泥沼般的戰爭弄得疲弊不堪的地上軍，終於出現了轉機。那就是肩負天上側科學力量重任，開發貝爾格蘭特的科學家團隊所發出的求援訊息。

「救出科學家團隊」

所謂的科學家團隊，即是對於以拉迪茲為首，開發及建造貝爾格蘭特的科學家們之總稱。原本應該利用在和平用途上的貝爾格蘭特不僅被當作殺戮兵器，他們更被迫協助米克多嵐。在成功的與地上軍達到秘密接觸之後，便發出了求援訊息。對於讓他們加入自軍的優勢十分重視的地上軍高層，立即發兵前往會合地點，做好了迎接的準備。此時前往會合地點的，乃是地上軍最高幹部之一的拉斐爾・克雷門提以及亞托懷特・艾庫斯上校。然而他們中了敵人奸計，與科學家團隊同遭俘虜，幽禁於戴伊克諾夫特之中。

接到作戰失敗消息的地上軍總司令里托拉，策劃了營救科學家團隊以及克雷門提、亞托懷特兩人的作戰計畫。這次作戰的中心，乃是狄穆羅斯中將、卡雷魯中將、伊肯迪諾斯少將、夏露狄耶少校等四名將領。

「守護者」

作戰成功後，平安被救出的科學家團隊，之後成為協助哈洛路特博士催生守護者的原動力。他們的知識與技術，特別值得一提的是新開發出來的「單元」的存在，讓守護者得以提早完成，對地上軍的勝利做出非常大的貢獻。

守護者是為了與米克多嵐一戰中使用的決勝武器，其開發可說賭上了地上軍的命運。預先被選為劍士的，除了剛演出完大劫獄的四名之外，加上克雷門提、亞托懷特，一共有六名。由於受限於六人必須結成隊伍而戰，因此他們也被命名為守護者小隊。

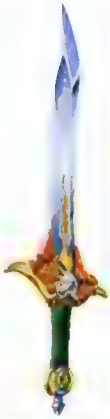
當守護者完成之際，地上軍發動了第一次，也是最後一次的大規模戴伊克諾夫特入侵作戰。實際上，地上軍因為物資不足以及疲弊，尤其是因為食糧不足而瀕臨崩潰，在時機上也是放過這一次就不再有機會了。這場戰役正可說是賭上地上人全員生死而定下的最終決戰。

「天地戰爭終結」

顛覆了戰前的預測，壓倒性超過天上軍人數的地上軍，在這場戴伊克諾夫特入侵戰中一直維持著優勢。從入侵開始僅數小時，空中都市群的控制系統便落入了地上軍的掌握當中。但是這只是士兵層級的情況。在此同時，真正決定天地戰爭勝敗的戰役，正在戴伊克諾夫特深處的王座之間展開著。

與米克多嵐對峙著的守護者小隊六名成員，在其壓倒性力量之下被迫苦戰。不斷被逼入窘境的情況下，卡雷魯掌握了一瞬間的空檔做出的捨身攻擊見效，米克多嵐力盡倒地，長久以來的戰爭就此劃下終止符。

包含軍師卡雷魯在內，以極大的犧牲換來天地戰爭勝利的地上軍，為了不讓悲劇再度重演，將空中都市沈沒於海底加以封印。此外，曾站在米克多嵐一方的所有天上人，被流放至卡爾巴雷依斯地方，並踏上了持續著嚴酷環境與迫害，漫長而嚴苛的歷史。就這樣，天地戰爭的第一幕，在地上軍勝利的情況之下閉幕了。


【守護者・狄穆羅斯】

【守護者・亞托懷特】

【守護者・夏露狄耶】

【守護者・伊肯迪諾斯】

【守護者・克雷門提】

【守護者・貝理塞利歐斯】

圍繞神之眼的動亂時代

～18年前～

「最重要的是人的心。你們也應該見識過不少了吧。
懷疑的心、憎惡的念頭、民眾歧視和利己的親切，我已經受夠了！
這種世界，只有從什麼都沒有的狀態中重頭來過才行了」

（伊雷奴・廉布蘭特的一番話）

「騷亂當時的時代背景」

天地戰爭終結後經過了漫長的歲月，瀰漫地表的粉塵也已消失殆盡。自從數個世紀前重獲陽光以來，人類彷彿想要找回以往的時光一般，拼命累積著新的歷史。雖然與前代文明的末期相比還是相當稚拙的狀況，但世界上已經出現了複數個國家，從國王或是領主的統治之下，也建立起了政治及經濟的規範。

此時，整個世界大致存在著五大勢力。相當於世界中心的強國塞依喀魯特王國、統治寒冷地帶的法達利亞王國、因為商業興起的菲茲卡魯特國、領主們聯合統治的連邦國家水上城，以及曾為流放天上人之地的卡爾巴雷依斯國。

另一方面，科學的進步在天地戰爭的集中期達到了顛峰，但大部分隨著時間的流逝而消失，因此水準掉落到相當於前文明的中世時期。然而其中仍舊有著例外的領域，並且走上了獨自進化的路程。那就是巨大企業奧伯隆公司所領導的透鏡應用領域。

「神之眼與史特雷蘭茲大神殿」

在記述什麼是圍繞神之眼的動亂之前，要先說明一下什麼是神之眼。所謂的神之眼，就是直徑有6公尺長，持續對於空中都市群以及貝爾格蘭特供給能源的巨大透鏡。可以當作戴伊克諾夫特起動用關鍵的這顆透鏡，原本在天地戰爭結束當時就應該被破壞。然而以當時的守護者之力，無法將其破壞，因此為了怕遭到再度利用，地上軍高層便決定不與空中都市群一起封印於海底，而以秘密的方式運往安全的場所加以封印。

那麼在騷亂爆發的18年前，神之眼到底在哪裡呢？其實是保管在塞依喀魯特國的史特雷蘭茲神殿裡面。原本史特雷蘭茲神殿就是因為秘密保管神之眼的目的而成立的機構。由於神殿方面的徹底情報操作奏效，當時神之眼完完全全被隱瞞在歷史的表面舞台之下。

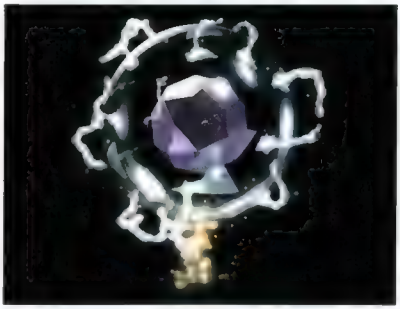
在這顆神之眼被某人給奪走之後，就揭開了可畏的天地戰爭第二幕：圍繞神之眼的動亂的序曲。

「圍繞神之眼的動亂 SIDE A」

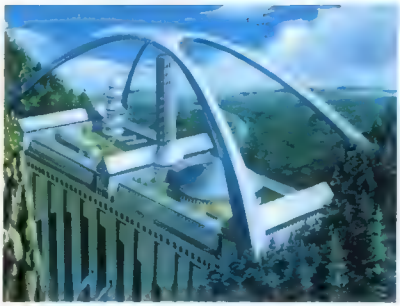
不僅是保管場所，連是什麼樣的功用都被隱瞞著的這個時代，到底是什麼人會起意搶走神之眼呢？要說倒底是誰的話，就是史特雷蘭茲神殿的大司祭格雷巴姆・班哈爾特。也就是說，這是完全明白擁有神之眼之危險性的管理者所做的監守自盜行為。

當時接到這個消息的塞依喀魯特王，命令當時被視為國賊而遭到拘禁的斯坦爾・艾爾隆、露蒂・卡特雷特、瑪莉・艾潔特等三人，以及負責監視角色的王家客座劍士里歐・馬格那斯，進行奪回神之眼的任務。

由於神之眼所蘊含的力量非常巨大，因此搶奪事件無法靠塞依喀魯特一國之力解決，而演變成為席捲全世界的騷動。可是因為許多人的種種想法交錯其間造成混亂，整個事件的焦點逐漸模糊化，能夠清楚掌握住事情嚴重性的人，僅是極少的一部份。



【神之眼】



【史特雷蘭茲神殿（之後的大神殿）】

【上排左起為伍德隆・凱伊路文、里歐・馬格那斯、菲莉亞・菲莉斯　下排左起為斯坦爾・艾爾隆、露蒂・卡特雷特】

「奪還者與守護者」

比世界上所有人都瞭解事情嚴重性的，就是擔任奪還任務的人們。因為他們遇見了自天地戰爭以來存活了千年之久，親身體驗過神之眼可能引發的恐怖的人們＝守護者，並成為了他們的主人。

不止斯坦爾、露蒂、里歐三人而已，加入奪還之旅的菲莉亞・菲莉斯和伍德隆・凱伊路文也在經過各種經歷後成為守護者的劍手。他們不僅從「會思考的劍」身上得到更多的知識，更藉由守護者原先身為兵器的力量，埋葬了格雷巴姆，成功的奪回了神之眼。可是，之前發生的一切事件，不過是動亂的開頭而已。

「圍繞神之眼的動亂 SIDE B」

因為奪還者們的活躍，神之眼得以取回，世界的危機看似過去了。然而不久之後，神之眼又再次消失不見了。新的奪取者名叫修格・吉爾庫利斯特。他是奧伯隆公司的總帥，擁有巨大權力，無論在金錢、技術層面均不斷給予塞依喀魯特王國援助的人物，也極受國王的信任，常常在公私兩方面尋求他的建議。

修格的迅速行動，正說明了他預見到神之眼將會離開格雷巴姆手中，因而預先企劃好的計畫性犯罪。不管如何，修格・吉爾庫利斯特以及神之眼突然的消失蹤影。而且，奧伯隆公司的幹部們，甚至之前的奪還任務中擔任指揮角色的親生兒子：里歐・馬格那斯也一起消失了。

「修格與奧伯隆公司」

修格所擔任總帥的這間奧伯隆公司，是個由人稱透鏡獵人的冒險者手中買下透鏡，加工成為透鏡產品以進行販售的大企業。公司的產品從透鏡製打火機、冰箱以至於武器，可以說是成為人類生活中所不可或缺的存在。

由這個時代的科學技術來看，奧伯隆公司的技術極端先進，可說一手擔任文明提升的責任。但是這也意味著人們很倚靠透鏡產品和奧伯隆公司。正因為有著依賴性，所以原先不過是一介學者的修格突然設立了奧伯隆公司，卻沒有人會去詢問為什麼他會擁有無人得知的技術知識。

以奧伯隆公司總帥修格為首，統轄卡爾巴雷依斯分公司的巴爾克・松格拉姆、掌理諾依舒達特地區的伊蕾奴・廉布蘭特、擔任輔佐修格角色的夏因・廉布蘭特等人，可說是公司幹部的頂尖人物。然而這三位幹部，卻在修格失蹤的時候，同樣的消失了蹤影。

「空中都市上浮」

當神之眼消失之時，守護者們所害怕的最壞預測果然成真了。得到神之眼的修格一行人，企圖讓沈沒海底的空中都市復活，而且竟然還辦到了。

修格等人何以要用空中都市這帖猛藥的原因，就讓我們也稍微來瞭解一下吧。他們對於因為貧富差距造成人們不幸一事感到憂心，為了根絕這個不幸，所以想利用貝爾格蘭特。儘管理念本身十分的崇高，可是他們選擇的方法卻只會帶來破壞。他們痛心疾首於民眾幸福的心絲毫不假，但是就因為沒有絲毫作假，所以才會朝著「讓既有的系統化為虛無，創造一個新的世界」這項理想的實現，因而不智的選擇了即效性卻是與死亡互為表裡的猛藥。

「禁忌的名號」

不過這裡出現一個疑問。就算修格身為奧伯隆公司的總帥，對於透鏡的造詣極深，但對於如何復活空中都市，不管知識上或是技術上應該都是難以辦到的行為。那麼，是誰給予修格知識呢？

令人吃驚的是，暗中操縱著修格的人，竟是天地戰爭時代的暴君，禁忌般的存在：米克多嵐。米克多嵐在千年之前決戰之時假裝被打倒，卻將自己的精神移往貫穿自己身體的守護者：「貝理塞利歐斯」。經過在核心水晶中漫長時光的睡眠，便開始操縱著發現貝理塞利歐斯，並收為己有的修格。這也代表著奧伯隆公司的建立、空中都市的復活等事件，全部都是根據米克多嵐的策劃而衍生出來。

「米克多嵐的野心」

米克多嵐一方面小心翼翼不讓人察覺他的存在，一方面給予修格知識，灌輸他空中都市的存在，慢慢的支配精神，隨心所欲操縱著他。這些都是根據想要再度以天上王身份君臨世界的野心而來。與修格同樣，背叛了斯坦爾等人的里歐，也不過是被修格＝米克多嵐所利用的一顆棋子而已。但是在此一定必須要強調說明的是，修格他那拯救不幸眾人的願望確實發自本心，只是這個信念被米克多嵐趁隙利用，變了樣而已。

得到空中都市，並達到完全復活的米克多嵐，想要重現過去的愚行：支配地上。而他更將貝爾格蘭特破壞後的土石吸往空中，在空中都市以及地表之間創造出稱作外殼的新地表。覆蓋整座行星的外殼，將整個世界包入其內，使世界陷入黑暗之中。

「戰火蔓延」

在這絕對不利的狀況下仍舊不肯灰心，繼續挺身抵抗米克多嵐的，就是手持守護者的斯坦爾與他的同伴。

因緣之地：玉座之間。在神之眼之前互相對峙的雙方。把守護者．貝理塞利歐斯發揮得淋漓盡致，顯現壓倒性力量的米克多嵐，另一邊則是憑藉守護者強化後之力的斯坦爾一行人。那場戰役幾乎就是千年前決戰的重現。而更離奇的是，其結果也彷彿是當時景象的重現。不惜改造自己的肉體成為醜惡怪物，也要求得一勝的米克多嵐，終於敗在守護者和他們的主人手下。但是與上一次不同的，是米克多嵐終於完全失敗，滅亡了。

「各自的決定」

然而，當時的情況緊急萬分。由於米克多嵐濫用之下超過負荷的神之眼開始失控，外殼與空中都市無法維持原本的高度，逐漸往地表落下。守護者等人毫不猶疑，實行了唯一能夠將神之眼破壞的辦法：他們與神之眼連線，引發核心水晶的共鳴，導致連鎖性的破壞。簡單來說，就是守護者他們要引發自爆。

就這樣，分手的時刻到了。為了完成各自背負的最後使命，斯坦爾等人將可以說是自身一部份的守護者刺向了神之眼，而守護者等人也為自己長達千年的生命劃下了休止符，為了拯救後世的人們，選擇了自爆一途。就這樣，在守護者的犧牲之下，神之眼和外殼得以破壞，雖不免對後世留下相當大的創傷，世界卻也因此而得救了。

現代

「18年後的世界」

圍繞神之眼的動亂結束過了18年後，世界上充滿了激盪。由於貝爾格蘭特的濫用以及空中都市與外殼掉落地面，造成了地形大改變，同時也讓許多城鎮村莊因此而消失。此外，因為奧伯隆公司的消滅，透鏡加工技術也大幅衰退，文明層級一時之間低落許多。

然而，動亂帶來的創傷雖然仍舊無法磨滅，人類卻不屈不撓的活著。從前次的動亂中拯救世界的四個人被稱為四英雄，以各自的方法為重建世界而努力著。史特雷蘭茲神殿也向民眾伸出了援手，成為他們精神上的支柱，對於世界復甦有著顯著貢獻。

破壞之後，某些事情將會發生的這個時代。就在這時，凱伊路踏出了冒險的第一步，揭開了新故事的序幕。

Tales of Destiny2

人名・用語辭典

Biographica & Words DICTIONARY

【あ行】

白鷺城【地名】 史特雷蘭茲大神殿的門前城鎮。18年前因為朗繞神之眼的動亂而崩壞的達利爾傑依特、哈梅茲、阿爾梅達各地難民前來倚靠史特雷蘭茲神殿，自然形成的聖落就是它的發端。其後，聖落在眾人手下急速的發展，變成了通稱為世界中心的巨大城鎮。由於臨接史特雷蘭茲大神殿，同時也居住著許多亞塔莫尼神團的信徒，因此也兼具神團根據地的的機能。多數信眾會前往參禮，其宗教都市的色彩非常濃厚。

白鷺城・露天市場【地名】 佔據白鷺城一角的商業區。由於廣大的市集中集合了自世界各地的貨物，不僅是城鎮的居民，更因為史特雷蘭茲大神殿的參禮信徒和來自遠方的購物者而充滿了活力。

水上城【地名】 位於世界東方的島國，由各自擁有領土的領主們聚集起來，而形成的聯邦國家。為與其他國家隔海相望，因此擁有獨自的文化與歷史。在18年前的動亂當中，自號水上城公國，在暴君提貝利烏斯的苛政之下，混亂程度無以復加。當時更與塞依喀魯特王國處於交戰的狀態。然而由於提貝利烏斯垂與了動亂，被斯坦爾等人打倒，動亂之後，以水上城前總領主的兒子強尼、紫電及茂隆領領主費特，茂隆為中心展開復興工作，以至現況。原本的水上城中，包含了紫電領、茂隆領、門雀領等複數的領地，本作中則以「水上城地方」的通稱登場。

塞冰迷宮【設施】 存在於水上城地方的迷宮，據說裡面封印著門神馬克那迪烏耶斯。如果能夠收集到受詛咒的寶石：黑鑽石、黑珍珠、黑瑪瑙各五個，迷宮入口就會露出形跡。這個迷宮從遠古時代便存在於此地，但現在已經無人知道其詳細情況了。間接的入口在茂隆領領主費特宅邸的地下，通往地下的梯子長得嚇人，值得一看。

痣【設定】 凱伊路和他父親斯坦爾共同具有的身體特徵。痣本身位於右腕，而且小得不起眼，但是凱伊路相信那是身為英雄的父親與自己重疊的印記，將其視為成為英雄的精神鼓舞。

亞塔莫尼神團【宗教】 將亞塔莫尼神視為唯一至高存在而崇敬的宗教團體。原來只是以史特雷蘭茲神殿為根據地活動的團體，在艾露蓮坐上指導者寶座以實踐她的教義的階段，便將其更名為亞塔莫尼神團，被定為神團聖地的雖然是喀露比歐拉，但卻以眾多信徒居住的白鷺城當作活動據點。被艾露蓮帶來的奇蹟吸引入教的人的確眾多，但他們只是被艾露蓮利用作為收集必須數量的透鏡，讓美蘿多娜神降臨的手段而已，也就是因此，才會對於捐獻愈多透鏡的信徒優先施予奇蹟。

亞托懷特・艾爾斯【人名】 大地戰爭時代的人物。隸屬於地王軍，以衛生兵長的身份擔任後方支援及醫療般的指揮任務。正式的階級是上校。她同時也是老將克雷門提的上治醫師，雖然跟在為大的智將身邊學到了不少事情，卻也被這頑固魯莽的老兵關得是个可開交。其後被任命為守護者小隊成員，是守護者，亞托懷特的原型。私生活上與狄傑羅斯中將是一對情侶。

亞托懷特【守護者】 以亞托懷特・艾爾斯為原型，將其性格、思考模式、知識完全投影的守護者。擁有水屬性，主要組裝回復系的晶術。朗繞神之眼的動亂當中，以露蒂・卡特雷特為主人。原本亞托懷特也是被修格所發現的，但是被米克多扁操縱的修格，命令妻子克莉斯殺害親生女兒，因此克莉斯為了拯救剛生下來的女兒一命，心生一計，將愛女露蒂託付給孤兒院，對應該是丈夫而非的某人隱瞞她的下落。此時，滿心痛禱能夠守護著愛女，同時也當作丈夫與自己親生的證據而留在她身邊的，就是亞托懷特。

危險追蹤者【怪物】 出現在現代的飛行龍以及天地戰爭時代的戴伊克諾夫特之中。原本應該只出現在天地戰爭時代裡的牠，在哈洛路特指證之下證明是被某人帶到了未來世界。

狐狸鼠號【設施】 裝載乘客及貨物，往返於白鷺城港～斯諾夫利亞之間的定期聯絡船。雖然遭到通稱惡魔哈薩海王的佛爾尼烏斯所攻擊，但藉由乘客凱伊路等人的手，免去了沈沒的命運。然而在美蘿多娜改變後的現代，卻變成了一艘沈船。

阿爾梅達【地名】 位於達利爾傑依特西北的村莊。18年前的動亂當中，雖然遭受同時多起怪物的攻擊，但被七將軍之阿司庫司、米拉娜與斯坦爾等人所救。但是其後卻因為空中都市及外殼的落下而毀滅，村民們成為難民，完全倚賴著神殿。而接受了史特雷蘭茲神殿的援助，由同遭毀滅命運的達利爾傑依特、哈梅茲出奔的難民建立的，就是現在的白鷺城。

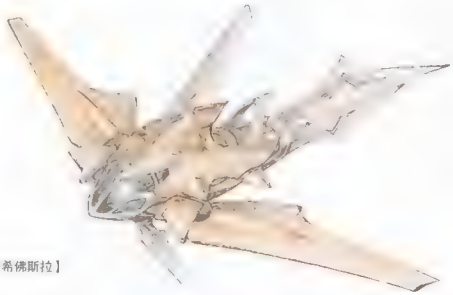
伊庫希佛斯拉【設備】 大地戰爭結束之後，仍然繼續進行著種種研究的哈洛路特。貝理塞利歐斯博士所建造出來的飛行機器。因為把和守護者的核心水晶一樣做過特殊加工的透鏡當成能源來源，因此雖然是少人數用的小型機，卻兼具高迴旋性及不輸飛行龍的推力。此外，會自行飛回設定好的格納庫的自動駕駛功能，以及緊急時用的爪鉤更是標準的配備。由於伊庫希佛斯拉完成在天地戰爭結束之後，所以從未出現在以往的歷史舞台之上。關繞神之眼的動亂的時代，奧伯隆公司視為所有物加以保管，但是動亂之後，在伍德隆王的監視之下，封印於地王軍軍事據點跡地之內。

伊肯迪諾斯・麥納德【人名】 天地戰爭時代的人物，不僅常保冷靜且擅長論理性思維，更具備高知性及敏銳洞察力，因此年僅30歲便擔任地王軍的少將。作為一名科學者的洋溢度很高，有不少技術是由他自己企劃出來的。正式的職稱為情報特官，地王軍收集而來的情報，由伊肯迪諾斯與其屬下分析，而利用在卡雷魯訂定作戰計畫之上。其後被拔擢至守護者小隊，成為守護者。伊肯迪諾斯的主人。伊肯迪諾斯私室內放置著的項鍊裡，存有他情人的影像。

伊肯迪諾斯【守護者】 以伊肯迪諾斯・麥納德為原型，將其性格、思考模式、知識完全投影的守護者。擁有風屬性，主要組裝風系的晶術。歷代以來，法蘭利亞王國王家之人被認定是他的擁有者。在朗繞神之眼的動亂的時代則奉伍德隆為主人。然而在動亂爆發之際，被大祭司格雷巴姆奪走，強行使用的結果導致損傷甚巨，等到他的意識恢復，已經是接近冒險終盤的時候了。

生命透鏡【設備】 指在改變未來之中，埋在生活於圓頂內的人們額頭上的透鏡。從健康管理到洗腦，可以預想到其用途十分廣泛，然而實際到底有何作用，仍然不明。如果哈洛路特能一起到這個時代的話，或許就會知道了。例如透過解剖手段之類的…

伊雷奴・康布爾特【人名】 深受修格的信任，受命以幹部身份統理非茲卡魯特事務的人物。是位很重感情，具有博愛精神的女性，對於痛苦於差別待遇及貧窮的人們感到痛心，對於弱者更是主動伸手援助。然而想要拯救弱者的心意實在太過強烈，因此贊同修格的理想，成為18年前引發動亂的一員。在被斯坦爾等人打敗後，將往後的世界託付給相信人類的堅強與可能性的他們，隨後死亡。在現代，透過奧伯隆公司廢墟內石碑上的文字，可以明瞭她的為人。



【伊庫希佛斯拉】

溫達茲【人名】 在海德堡的一隅，經營著世界知名的武器、防具名店「魂魄&利劍」的店主人。溫達茲本身也是有名工匠，曾經親手鍛造出伊服及性能都達到藝術境界的許多優秀武裝。只不過他身為專家的要求極高，非拿到最好的素材不肯親自動手。溫達茲現在所要的是生物金屬貝陸塞利歐姆。如果將貝陸塞利歐姆拿給他，他會幫忙製作從有實用性到不實際的各種武裝，附帶一提，由於嘴日費時加上得要一直詢問客人的需求，所以他不提供量身打造的服務。

溫爾特【人名】 18年前仍存在的村莊之一：哈梅茲的村長。縮然他被稱為村長，可是身邊總是圍著身穿黑西裝的強壯護衛。而本人也是滿臉橫肉，一副大哥樣子，看來絕對不是從事正當職業的人。但是卻也有著豪氣蓋世的熱情一面，之後認同孔心醉於斯坦爾的男子氣概，並出力相助，從他大力提供資金協助建設海德堡紀念公園的事情來看，也不是一個壞到底的人，而且更曉得他也從動亂中活了下來，算是放心了。

伍德隆・凱伊路文【人名】 法達利亞王國的現任國王，四英雄之一。兼具冷靜與大膽、溫柔及嚴厲的性格，是位不會為了私利私欲而動，隨時隨地為著國民著想的賢王。在側繞神之眼的動亂當時，以守護者・伊肯迪諾斯的王人身份活躍著，動亂後，繼承了遭到格雷巴姆殺害的父王之位，完成登基成為新王。此時傳說有段插曲：「伍德隆王登基之後最先實行的，就是為復興半毀的海德堡，親自帶頭搬運原木」，自此成為居住在海德堡民眾的驕傲。伍德隆過去曾對於瑪莉，艾潔特傾心，然而瑪莉卻未能接受伍德隆的心意，從此離開了他。伍德隆本人雖然不多說什麼，不過成許他的心中仍為有著瑪莉吧。

HRX-2型【設備】 哈洛路特製作出來的戰鬥用機械人：HRX的改良型試作機。如果照著原先的設計加以完成的話，應該是會正常動作的，不過貪心的哈洛路特追加了種種圖案的結果，很不幸的失控了。雖然說是缺席品兼試作機，哈洛路特卻對其戰鬥力有著絕對自信，其實他對於凱伊路等人一下就打倒了它感到十分的不甘心。

艾密莉【人名】 永上城、茂陸領的領主賢特・茂陸與妻子莉亞娜之間的長女。她非常的早熟，對於造訪領主公館的羅尼非常的喜歡，還追他玩親親。就羅尼的說法，艾密莉還不到14歲。她有個名叫克雷雅的妹妹。

艾露蓮【人名】 在側繞神之眼的動亂之突然的出現，不知不覺間成為亞塔莫尼神側的領袖，對民眾施行奇蹟的女性。然而其真正身份是美蘇多娜神的分身，以迎接美蘇多娜神的降臨為目的而行動。同為神的分身，她在許多方面與莉亞拉是成對比的，因此，相對於非常具有人性的莉亞拉，艾露蓮則不需懷疑不需迷惘，對人類的庇護也是單方向的。然而她的奇蹟是如假包換，不僅有治癒能及時間移動力，更有著讓抱著恨意、遺憾、後悔的人復活，當作自己手中棋子的能力。她的計畫不斷被凱伊路等人阻撓，為了達成目的不斷的介入著歷史，結果卻仍為排除不了凱伊路等人。

奧伯隆公司【設定】 18年前引起動亂的修格・吉爾康利斯特所擔任總帥的巨大企業。以向冒險者購買透鏡的獨特系統收集透鏡，進行加工後製造及販售透鏡產品。對於透鏡進行了許多面的研究，可說是成就了提昇當時的科學水準，甚至可說是世界整體文明水準的帶領者角色。但是因為被認定這項技術使得修格瘋狂，在動亂結束之後企業便遭到了解體。要注意的是，操縱著修格的米克多扇，為了實現其野心而創設出來的組織，這個才是奧伯隆公司的真正面貌。

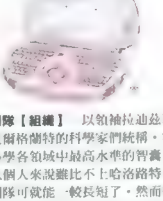
【か行】

加蕾【人名】 對於艾露蓮發誓效忠的人物。他利用艾露蓮所授與的力量，在飛行龍中施放鷹身鷲獅，在未來的地下墓地作為神兵阻擋凱伊路等人的去路。加蕾、薩柏諾克和丹達里歐到底是何許人物，全都是一團謎。

卡雷魯・貝理塞利歐斯【人名】 天地戰爭時代的人物。在地上軍中雖然擔任軍師一職，不過實際的官階是中將。他與哈洛路特是異卵雙胞胎，一個是不敗天才軍師，一個是稀世天才科學家。兄妹名號無人不曉。性格沉靜、重視周圍的和睦的性格，這些都與妹妹哈洛路特完全相反。然而那史無前例的獨創作戰立案卻讓四周的人驚訝不已，令人抱著「貝理塞利歐斯家的血統真是可怕」的想法。他比任何人都了解自己的妹妹，更有著絕不讓人危害妹妹，無論如何都會保護到底的深厚愛情。其後被任命為守護者小隊的一員，不過因為認定妹妹與自己是異體同心，所以讓哈洛路特的人格投影到守護者，貝理塞利歐斯之內，與米克多扇決戰前所說的「我必定會親手把米克多扇給解決掉」一語成讖，以和米克多扇同歸於盡的方式戰死。

外殼【設施】 貝爾格蘭特把打碎後吸上天的土石，與生物金屬融合所製造出來的人造浮游大陸。因為看起來像覆蓋整座行星的殼，所以被命名為外殼。讓外殼誕生的是側繞神之眼的動亂當時的米克多扇，完全掩蓋了行星，讓世界陷入黑暗的外殼，因為守護者把自己與神之眼一起破壞之下連鎖崩毀了。

解析君2號改【道具】 哈洛路特手製的攜帶式個人電腦。不愧是喜歡可愛東西的哈洛路特，外觀簡直像隻兔寶寶，看起來像耳朵的東西是聲音輸入裝置，移動時還可以收起來那才是重點。此外，為了讓蓋起來之後還是可以看見兔子臉，所以前方側面有哈洛路特手繪的眼睛與嘴巴。附帶一提，1號是小熊圖案，不過因為不可愛所以被打入冷宮。…以上的是我們編輯部的想像。遊戲中的解析君2號改，可以確定時空轉移曲面觀測艾露蓮的所在地，不過實際上卻看不出它的長相。



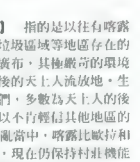
科學家團隊【組織】 以鎮神拉迪茲為首，開發貝爾格蘭特的科學家們統稱。集合了當時科學各領域中最高水準的智囊，外界評論以個人來說雖比不上哈洛路特，不過整個團隊可就能一較長短了。然而待在空中都市的他們被米克多扇給幽禁在戴伊克諾夫特，強迫向他宣示效忠。對於自己創造的物品被用來大量屠殺，而且還要幫助毫不覺得羞愧的米克多扇這件事，忍無可忍的他們，秘密的向地上軍發出求救訊息。接到消息後，地上軍展開第一次正式的突襲戴伊克諾夫特，完成了救援作戰。與地上軍會合的科學家團隊，全力協助哈洛路特完成守護者，對於地上軍贏得大地戰爭有著極大的貢獻。

卡謝爾先生的妻子【人名】 住在克雷斯達鎮的一對夫婦，是凱伊路他們的好鄰居。露希常常拿他們出來當作笑點，不過遊戲中從來沒有出現過。有種說法，據說「卡謝爾」是裴達斯在開發遊戲當中所冠上的名字，現在的則算是紀念。不過這個並不代表裴達斯的真正身分就是卡謝爾，這點請勿誤會。

神的蛋【設施】 出自艾露蓮之手，為了讓美蘇多娜降臨的最終手段。模仿往昔曾經呼落此地的彗星，以巨大的球體高速衝撞大地以滅絕人類，而且想利用當時的能量讓美蘇多娜降臨。因為是為了造神而創造的球體，所以被命名為神的蛋。內部由三層迷宮所組成，最深處則有正在迎接完全降臨期的美蘇多娜。

神之眼【設備】 空中都市建設計劃的核心，直徑6公尺的巨大透鏡。不僅當作空中都市啟動的關鍵，更以其蘊含的巨大能源供給空中都市群。在天地戰爭結束時本來應該被破壞，不過因為遊當時最強的兵器守護者都傷不了它一根汗毛，所以後來就避入耳目，被嚴格的看管著。但是在側繞神之眼的動亂當時被帶出了史特密蘭茲大神殿，經過格雷巴姆、修格兩人之手交給了米克多扇，變成讓空中都市復活、外殼誕生的元兇。18年前的動亂當中，被強化成第二型態的守護者所引發的自爆，連鎖性摧毀了外殼後破碎殆盡。

假面【設定】 指的是裴達斯所戴上的假面，是以龍系怪物的骨頭所作成。這應該並不是為了要用來保護頭部，而是為了封印自己痛苦的過去，隱瞞真正身分而用的。



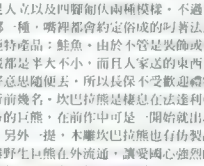
卡爾巴雷依斯【地名】 指的是以往有塔露比歐拉、傑里克、垃圾區域等地區存在的地域。火山與沙漠廣布，其極嚴苛的環境成為天地戰爭結束後的天上人流放地。生活在這個地區的人們，多數為天上人的後裔且受過迫害，所以不肯輕信其他地區的人們。18年的的動亂當中，塔露比歐拉和垃圾區域遭到毀滅，現在仍保持村莊機能的只有傑里克和新興的希望鎮了。

塔露比歐拉【地名】 在18年前還是卡爾巴雷依斯地方中心，曾經繁華一時，但因為動亂而毀滅。由於居民都移往傑里克居住，而成為了廢鎮，代之而來的是亞塔莫尼神側將此地定為神側聖地，建設著巨大的聖堂。

有※記號的插畫是編輯部的預想圖

卡姆狼【怪物】 出現在未開化森林的怪物。牠的牙可以用高溫生火，所以被凱伊路等人追捕，當成燒毀毒草叢的火種。被追逐最不喜歡的水塘裡不說，還被變成「拔掉牙的野狗」。對於卡姆狼來說可真是無妄之災。

木雕坎巴拉熊【設定】 雪國法達利亞裡常常看得到的傳統民俗工藝品。坎巴拉熊有雙足人立以及四腳匍伏兩種模樣。不過不管哪一種，嘴裡都會銜定俗成的叼著法達利亞特產品：鮭魚。由於不管是裝飾或是收藏都是半大不小，而且大家送的東西又不好意思隨便丟，所以長保不受歡迎禮物排行前幾名。坎巴拉熊是棲息在法達利亞地方的巨熊，在前作中可是一開始就出現過。另外，提，木雕坎巴拉熊也有仿製品木雕野生巨熊在外流通，讓愛國心強烈的法達利亞人民感到十分憤慨的樣子。



空中都市【設施】 指大地戰爭時代建造出來，浮游在高出地面非常多的空中的都市群。由戴伊克諾夫特、安斯仁、米克海、修寮亞、海爾雷歐司與庫拉烏迪斯八個都市構成，各個都市雖然浮游在天，相隔很遠，不過可以穿過各自對應的傳送門作瞬間移動。都市本身由透鏡的能源驅動，其中大半是由人稱神之眼的巨大透鏡所供給。18年前的動亂當中，被修格（米克多蘭）解開封印，再度上浮。動亂結束後雖然與外殼一起被破壞，但落下後造成極大的災害，更是造成達利爾傑依特等城鎮被毀滅的原因。

克雷斯連【地名】 位於中央大陸東端的城鎮，是凱伊路的母親露洛成長的城鎮，也是凱伊路誕生的故鄉。現在則是因為露洛與斯坦爾這對四英雄夫婦所經營的孤兒院而有名。或許因為受到風光明媚恬靜自然的影響，城鎮裡都住著安和寬厚的人們。18年前的動亂，引發同時多起怪物侵襲的時候，被七將軍之一的羅貝魯特、林以及斯坦爾等人所拯救。

格雷巴姆・班哈爾特【人名】 揭開朗繞神之眼的動亂序幕的人。身為史特雷爾慈神殿的大祭司，卻奪走神之眼想要據為己有，但是遭到負責奪還神之眼任務的斯坦爾等人給打倒，死亡。

克雷門提【守護者】 以拉斐爾・克雷門提為原型，將其性格、思考模式、知識完全投影的守護者。擁有番屬性，看起來很大一把，不過重量並非想像中那麼重。因此力量不大人也可以輕鬆揮動，但是反過來說直接攻擊不強，從組裝攻擊性品庫來看，可以明白上要設定為用接攻擊用後方支援而製造的。天地戰爭結束之後與拉第斯羅一起沉入了海底，但是在朗繞神之眼的動亂中登場，為了幫助非莉亞，非莉斯，自己決定讓她成為主人。

核心水晶【設定】 指守護者中心，經過特殊加工過的透鏡，有著與神之眼相同的構造，雖然小但是可以產生高密度的能源。此外，在將科學家團隊開發的零件「單元」組裝進核心水晶，接設原始人格之後，守護者本身便可產生人格。對守護者而言，核心水晶是頭腦、是心臟，也是弱點。反過來說，如果核心水晶沒有被破壞，守護者可以永遠的生存下去。

康格曼【人名】 18年前的動亂中拯救世界的其中一人，全名為神力・康格曼。以諾依舒達特鬥技場的不敗冠軍身分君臨今場，擁有極高的歡迎度。但在被斯坦爾打敗之後，因為這個機緣便一起出發冒險。康格曼是他的別稱，真正的名字除了他自己沒人知道。雖然常常表現得粗暴豪爽，卻也有內向溫柔的一面。當時康格曼愛上了非莉亞，但因為非莉亞對斯坦爾有好感，所以從此賬怨起斯坦爾來。動亂結束之後金盆洗手退出鬥士行列，全力投入諾依舒達特的復興。或許因為這個成果，現在則躋身文化人的行列，更執筆寫書。此外，自蠻由育的山育小屋以及裡面的物品全都是康格曼的所有物，也是基於他的好意所提供的。在現在的諾依舒達特鬥技場裡，康格曼雖然以客人身分占據一隅，不過就因為斯坦爾的兒子這件事而非常討厭凱伊路。

【さ行】

薩加【人名】 居住在海德摩教會中，無依無靠的女孩。雖然非常的能幹，可是過分的現實，因為對於聖薩老公公的見解不同，與密友珍妮陷入很尷尬的關係。順便一提，她是「無聖薩老公公派」。

薩巴蒂裘【人名】 狐狸族號上的乘客。為了讓世間眾人明白自己有多麼美好，自費周遊著世界。雖然自稱大預言家，不過不管怎麼看就是個騙子。但是他卻有著還算不少的信眾，這也是他本人令人誤會的原因之一。

廚師【人名】 指存在於各地的料理人，是會傳授自己拿手菜的熱心人士。這次因為不是「不思議」，所以不會變成小豬撲滿或是跟著大音量登場。

叫醒死者【技名】 斯坦爾的妹妹莉莉絲最擅長的叫人奧義。以座鐘和銀毯力相敲擊，靠大音響讓重傷躺床弟的斯坦爾起床。其威力據說連死人都會醒過來，過去村民村的一天也就是從這個聲音開始的。後來這招由莉莉絲傳授給了露蒂，不過至今為止尚無人可以超越元祖莉莉絲的破壞能力。

漆黑之翼【組織】 以音速的黃公子順里德為領導人，加上個性陰鬱的約翰、疾風的米利三人組成。自稱史上最強、絕對不滅的透鏡獵人集團。本人雖然自稱義賊，不過從來就沒做過什麼類似的事情，反而是靠小聖的詐欺來維生。18年前有同名的組織出沒，漆黑之翼是證同他們志向的一群人，繼承了組織名及渾名。要解讀漆黑之翼的歷史，就要追溯到大地戰爭時代。以地上軍特殊部隊的身分，接二連三完成潛入任務、要員威脅、奪回俘虜、破壞敵方設施等危險及困難的任務，那就是漆黑之翼。創下了無數戰果，但是成員據說卻只有二個人，這個有人懷疑是軍方的情報操作，詳細情況不明。

珍妮【人名】 住在海德摩教會中，無依無靠的女孩子。快活而溫柔的性格，受到大家的喜愛。由於心地純良，打心底相信聖薩老公公的存在。然而密友薩加告訴她聖薩老公公的真正身分是神父之後，便開始煩惱「我給聖薩禮物的神父添麻煩了」。結果在與非莉亞的往來信函中，找到了屬於她自己的答案。

夏雷狄耶【守護者】 以皮耶・多・夏露狄耶為原型，將其性格、思考模式、知識完全投影的守護者。細長彎曲的刀身為其特徵，擁有地屬性，主要組裝地系的晶術。原型本身的性格因為有點偏差，繼承之後的夏露狄耶，其舉止帶彎捏的行為也分外注目。18年前的動亂中，以里歐、馬格那斯為主人。這是在里歐小的時候，由親生父親修格給予夏露狄耶開始的。里歐的人生，大半時間都是和夏露狄耶一起度過，兩邊互相影響，也相互的理解。或許因為如此，在與複雜又彎扭的里歐持續主從關係之際，夏露狄耶不知不覺染上了從屬精神。連說話的樣子都和大地戰爭時代大不相同。現在的擁有者是裘達斯。順便提一下，裘達斯在把偽修格它邸的地下門一刀兩斷之時，揮動的就是夏露狄耶。

垃圾區域【地名】 神經存在於卡爾巴雷依斯地方的聚落。以前是天上人將不要的物品投棄的場所，也就是所謂的垃圾場，因此埋藏著許多的廢棄物，不斷累積之下就形成了山。就是垃圾山了。雖然可以挖掘出貴重的資源，但是也是瀰漫著不斷噴出的毒瓦斯及惡臭的污染地帶。即使在這麼惡劣的環境下，18年前仍然有人在該處居住。但是動亂時因為地盤崩潰，倒是噴出大量毒瓦斯，而被迫不得不離開。以往居住在垃圾區域的居民們移往新天地居住，後來變成現在的希望鎮。

無積透鏡砲【設定】 在前作中登場，以多數的透鏡將能源集中一點再射出的巨大砲台，是為了破壞一部分外殼打開突破口而開發出來的武器。該武器並非當時科學水準能夠設計出來的東西，而是以里托拉遺留下來的設計圖為基本加以開發的。當時有許多科學家參與了開發，其中一人後來執筆著作「朗繞神之眼的動亂之真實」這本寫實小說，因而成為話題。順帶一提，成為暢銷書的這本書也可以在非莉亞的房間中看到。

裘達斯【人名】 在基督教中，被視為背叛基督的男子「猶大（Judas）」的英語式發音。不過凱伊路為什麼當時會突然叫出裘達斯這個名字，這是個永遠的謎團。將里歐的分髮線左右加以調換，這也是一個重點。

出生儀式【設定】 在未來的白鷺城，由芙蘭多娜神團所進行的出生儀式。神官借用神的奇蹟，讓嬰兒與母體分離，彷彿魔法般無痛苦的從腹中取了出來。另外，不除將剛生下來的孩子以英文字母＋數字組合成的管理號碼作為一生的名字，更強迫將他們帶離父母親身邊，在神團中進行為期三年的監視管理。但是神團的信眾卻對此作法毫不懷疑。

裘諾斯【地名】 位於塞依喀魯特王國與法達利亞王國境的城鎮。在18年前的動亂中毀滅，當時的居民們移往海德堡居住。

強尼・紫電【人名】 促成聯邦國家水上城行程的紫電領袖王之子。雖然有著正確迅速行動的性格，是個能幹的人，部份演自稱吟遊詩人的好吃懶做三男，伺機對仇敵提貝利馬斯大王進行復仇。18年前的動亂時，他協助斯坦爾等人，斷送曾經頓心一時的艾蕭諾亞・琳德爲的生命，也對幽禁肇友費特・茂陳的提貝利馬斯大王完成了復仇。之後加入斯坦爾一行，擔負拯救世界的一角。動亂之後發揮了他的本質，對水上城的復興作出極大的貢獻。不過雖然他擁有成爲領主的足夠特質，本人卻毫無這個意願，加上天生流浪癖突然發作，突然就消失了蹤影。在本作中將可以在寒冰迷宮中見到強尼。

彗星【設定】 指約在千年以前，與這座行星相撞突的巨大彗星。因爲這次的衝突導致世界荒廢，之後成爲引發天地戰爭的隱因。現在人稱透鏡的東西，都是利用這顆彗星核心中含有的物質加以精煉的。

斯坦爾・艾耳隆【人名】 前作的主人公。出身於塞依喀魯特王國邊境的利尼村。爲了揚名天下而離開出生的故鄉，潛入飛往首都達利爾傑依特的飛行艦，而在內部與守護者，狄穆羅斯有了命運的相遇。其後成爲狄穆羅斯的上人，一同熬過了艱難的戰鬥。遇事不怕放棄，長保樂觀性格，可說是神之眼奪還小隊，也是後來拯救世界的一行人的精神支柱，更被譽爲終結動亂的原動力。動亂之後與露蒂結婚，在她的故鄉克雷斯達鎮經營迪那敏斯孤兒院。他是徹頭徹尾的大好人，不改其博愛精神旺盛濫好人的個性，對於孤兒院的孩子們與自己的孩子凱伊路同樣的疼愛。

史特雷蘭茲大神殿【宗教】 爲了機密保管因爲天地戰爭而明瞭到那對於世界是個危險存在的神之眼而設立的機關。由其進行透鏡及科學技術的研究，還有監視流放到卡爾巴雷依斯天上人等功能來看，很可能是天地戰爭後的地上軍關係人士所建立的設施。之所以進行宗教團體的活動，不過是對於世間的一種擬態，教義及信仰對象也調整爲讓各地風土都容易接受的內容。因此雖然崇敬「神」，但是那是什麼性質的什麼神，並沒有一個定論。各地的神殿雖然獨立運作，不過中央大陸北端的神殿因爲是整個機關的中心，因此被稱爲總堂。在開繞神之眼的動亂之時，原先的任務雖然消失，但在動亂之後卻開始要求民眾捐獻透鏡，開始積極的管理起透鏡。然而這個行爲被艾露蓮所注意，結果淪落爲被利用收集透鏡的下場。與神殿接觸並成爲其中一員的艾露蓮，對信眾施行奇蹟，得到支持而成爲神團之長。在艾露蓮的指示之下革新體制的神團，之後改稱爲亞塔莫尼神團，強化了宗教色彩。現在，史特雷蘭茲神殿受到亞塔莫尼神團所統括，總堂被稱爲大神殿。

斯諾夫利亞【地名】 屬於法達利亞王國的港鎮。與諾依舒達特之間有聯絡船相連，是法達利亞海的玄關，在政治、經濟上都佔有重要位置。在開繞神之眼的動亂中受害程度較小，多數現在與從前完全沒變，依然繁華的城鎮。

塞依喀魯特王國【國名】 由塞依喀魯特王治理的世界最大國家。但在18年前的動亂當中，空中都市的殘骸直接擊中達利爾傑依特，雖然塞依喀魯特成的許多居民當時與國王一起喪命。當時乃是世界最大國家，盛極一時，靠著溫暖肥沃的土地產出的農作物收穫量，以及奧的降公司協助下進步的科學力和強大軍力，擁有對於其他國家的壓倒優勢。動亂之後以亞塔莫尼神團爲中心進行復興，國家本身仍然存在，但是喪失了過去指揮者之後，再也看不到以往的盛況了。

聖光鏡【道具】 可以察覺到隱藏物品或是不可見物品的道具。在自己的周圍展開知時間的探索領域，在該範圍內可以進行掃描，探索領域以及發現時出現的定位點是不可見的，唯有透過聖光鏡才能夠確認。遊戲開始時，亞塔莫尼神團的教團人員所用的也是這個道具。

聖光戒指【道具】 可以發射熱線，以其衝擊力讓接鈕作動、讓目標物著火或解凍的道具。是『Tales of』系列中不可或缺的道具，也深為大家熟悉。

守護者【設定】 天地戰爭時代，由哈洛路特、貝理塞利歐斯博士以及科學家團隊所開發的六柄對付米克多嵐用之決戰兵器。守護者的最大特徵，就是以特殊透鏡製造出來，稱作核心水晶的核心部位，可以將人類的人格加以投射，令其擁有與原型人一模一樣的思考模式。如果想成投射之後便可以與原型擁有同樣想法、同樣感受、同樣知識的劍，不然就是劍裡有另一個自我，會比較容易理解。因為如此，劍手與劍之間可以互通意識相互同調，將自我的力量以及透鏡的力量相互引發，經過相互作用後發揮出更強大的力量。此外，守護者更各自擁有火、水、雷等不同的屬性，主要組裝各屬性發展出來的晶術。人類雖然無法使用晶術，但是經過裝備之後就可以加以使用，附帶一提，守護者會自行思考、學習以及對話。因此當初雖然擴心原型與守護者之間會逐漸顯現出差異，不過因為完成之後第二天便與米克多嵐進行決戰，因此並未發生問題。只要守護者的核心水晶未被破壞，就可以永遠的活下去。因此雖然當天地戰爭結束之後各自進入了沉眠，卻因為開繞神之眼的動亂以及米克多嵐的胎動這兩個契機而甦醒。經過千年之後，所有人等待著的卻是一個悲劇的開始。

守護者・鴉劍【設定】 指的是將自我人格投射進守護者的核心水晶中的人們。基本上在天地戰爭中，被接攜進守護者小隊的六個人中，拉第斯羅、狄穆羅斯、亞托懷特、艾庫斯、皮耶、多、夏露狄耶、拉奏爾、克雷門提、伊肯迪諾斯，麥納德的確是這個樣子。不過關於貝理塞利歐斯這把劍，卻不是劍手卡雷魯，貝理塞利歐斯，而是投射進學生妹妹哈洛路特，貝理塞利歐斯的人格。一旦投射進核心水晶的人格，基本上無法覆蓋，也無法消除。

守護者名人【設定】 原來是指隸屬守護者小隊，並且是各守護者原型的人。但是在開繞神之眼的動亂的時候，守護者與使用者人格完全不同，因此被用來當作被守護者所選中的人，以及操作守護者的人。此時被稱為名人的人，有斯坦爾、艾爾隆、露蒂、卡特雷特、里歐、馬格那斯、菲莉亞、菲莉斯、伍德隆、凱伊路文等五人。除了後來背叛的里歐之外，其餘四人被稱作四英雄。

空中飛龜事件【設定】 以克雷斯達為背景，突然襲擊無辜老人的諸多可恨的事件。所謂的空中飛龜事件，是在少年二人組的陰謀之下，走在路上受到突發驚嚇的老人，嘴裡的假牙如子彈般飛了出去，擊中路過行人後腦導致出現傷者的慘事。此外還有「內褲中的蛇事件」等種種事件，但是目標總是老人，而下手者據說為黃色與淺藍色頭髮的兩名少年。但是對於前次動亂中失去家族，輾轉來到克雷斯達的老人而言，兩名少年很受到疼愛，可以說是又氣又愛的對象。

索魯特【人名】 住在迪那敏斯孤兒院的少年，不太能與旁人打成一片，把自己關在房間裡拼命的讀書。不過經過凱伊路的鼓勵以及優尼的誘導之下，開自培育植物的樂趣，慢慢變得樂觀起來了。

【た行】

戴伊克諾夫特【設施】 存在於天地戰爭時期以及開繞神之眼的動亂後期的空中都市之一。戴伊克諾夫特內部設置了神之眼，因此加裝了貝爾格蘭特，也就成為控制全體空中都市群的特別空中都市。原本應該要受到天災歡迎，不過因為米克多嵐的政變，成為天上軍的據點、天上王的居城，以及惡夢的象徵。天地戰爭結束之後，神之眼被拆了下來，而且更與其他空中都市一起沉於海底。但是到了開繞神之眼的動亂之時，被修格（米克多嵐）解開了封印，再度於歷史登場。此時的戴伊克諾夫特以及其他空中都市，記取了天地戰爭的教訓，佈下了迎擊入侵者等可說是過剩的防衛體制。附帶一提，突出在底部如同劍一樣的部分就是貝爾格蘭特。

達利爾傑依特【地名】 18年前繁華一時的寨依喀魯特王國首都，人們口耳相傳中的繁華都城代名詞。寨依喀魯特城的城下鎮，其規模、文化水準都是當時世界最高峰，不過卻因為被落下的空中都市直接命中而毀滅，當時，寨依喀魯特城內不止國王而已，更湧進了不少避難的難民，不幸的反而因此造成大部分的人在當時喪生。到了現在，活下來的人完全倚靠著建築物的殘骸度過日子。雖然在亞塔莫尼神國援助下既行著復原作業，不過自民本身因為失去了求生慾望，作業還遲無法進行。

傑里克【地名】 卡爾巴雷依斯地方的港鎮。在圍繞神之眼的動亂中倖免於難，景觀本身保持與當時幾乎沒變的風貌，但是因為了酷熱的環境以及貧困，想去投靠亞塔莫尼神國移居白鷺城的人數激增，居民的人數也越來越少了。

傑里克的武器商人【人名】 這裡指的是傑里克武器店「阿武爾蓋帝密魯」。店家本身由武器狂的店主經營，並沒有什麼奇怪的地方。不過問題卻出在從這家店的小窗所看到的一位怨隱怨現的女性。看起來像是在店的旁邊晃來晃去，但是走到外面卻不見人影，回到店裡時又看見了！真是令人在意啊…難道這會是戀愛？

傑里克的女服務生【人名】 指的是傑里克的旅店「達妮兒」之一的女服務生。在結局事件之中，如果有跟她說話，會發現原來她就是前作中和斯坦爾玩「捉迷藏」的其中一名小孩子。

傑雷西・多恩【人名】 在圍繞神之眼的動亂中，與斯坦爾共同作戰，引導世界走向和平的少女。她是身為哲學家，也是伍德隆的弓術老師「達人」阿爾巴，多恩的孫女。本身也是年僅14歲卻非常有名的弓手。當時她還是個遇到什麼不滿，馬上就會「噗～」的大表不滿鬧情緒的小女孩，現在是32歲了，相當的穩重。這個應該可以說就是歲月會讓壞小孩成長為好大人的最好例子吧。現在一面從事弓匠的弓箭製作，一面進行因為貝爾格蘭特的攻擊毀滅了的裘諾斯之復興工作。過去，她和她的家族都住在裘諾斯。但是卻有著因為戰亂以及傳染病，入稱望族的多恩家只剩傑露西一個人，最後被兩父阿爾巴所收養的一段過往。裘諾斯對她來說，是有著特別回憶的重要城鎮。

地上軍【組織】 指在天地戰爭時代，與天上軍戰鬥的軍事組織。因為是在沒有國家的世界所誕生的組織，因此也肩負著約束民眾及引導民眾的任務。某種意義上也可說是一個軍事國家。不過階級及紀律雖然存在卻本以此束縛所有人，反而是立誓打倒米克多鳳的人們集合在一起的感覺。關於物資方面遭遇不如天上軍，但在人員數量及人才上卻充實得不能再充實。由所有領域中集合起來的人才，在指揮官梅爾克利馬斯、里托拉的領導下發揮了12萬分的功效，成為地上軍勝利的原動力。天地戰爭結束之後，地上軍及其所屬人們的行動並未留下任何記錄。特別是高層部門方面，雖然四處可散見他們成為日後各王家的基礎的臆測，不過真實卻被完全隱瞞著。

地上軍軍事據點【地名】 指的是天地戰爭時代，地上軍拿來當作根據地的地方。雖然說是根據地，不過卻沒有完善的防護設施，只能說是以拉第斯羅為中心，環列著小屋及地下戰壕，讓士兵與民眾聚集在一起的場所罷了。

地上人【設定】 相對於住在空中都市的人們自稱為天上人，地上的人們自己這樣稱呼自己。這個字眼，當地上人使用的時候是一種驕傲，但是天上人用的時候就變成一種諷刺的說法。

恰特【人名】 指的是『ToE』中的登場人物恰特。在現代的利尼村，村長家裡的浴室中飄浮著的小鴨鴨玩具，那個的上面寫著「恰・・・特」，而當在『ToE』中提到小鴨鴨玩具，就是在說恰特了。

旋風羅尼【人名】 在克雷斯達鎮，窮究了掀裙子技巧，建立起傳說的三人組之一。這個三人組除了羅尼之外，就是掀裙子的史和雷光之尼爾森。旋風和掀裙子這兩個代號大致上想得到是怎麼回事，不過雷光到底是在指什麼，這就不得而知了。到了現在，史是旅店的見習店員，尼爾森則與富豪的女兒結婚，快要當爸爸了。看來人是不能永遠不長大的…講是這樣講，他們到現在仍熱以掀裙子為傲，一談到這個話題，三個人的心裡又回到了少年時代。

狄穆羅斯・廷巴【人名】 天地戰爭時代的人物。在地上軍的軍隊是中將，但卻是一位一上戰場就在最前線活躍的猛將。因為其突出的戰鬥力及勇猛的性格，比任何人都要率先突擊，比任何人都要奮力殺敵以及破壞。使得天上軍引以為懼。狄穆羅斯之所以被認為卓越，是由於他身為主要戰力，卻又能指揮大部隊，並且一絲不紊。原本狄穆羅斯有極高的作戰立案能力和指揮能力，以其實力可以當作軍師來活躍，然而據說因為同僚中有都倍夫才軍師卡雷魯，貝理寒利歐斯在，所以他可以安心待在前線。恐怕他本人也比較喜歡待在實戰部隊吧。原本也很注重細節的狄穆羅斯，不會忘記對內同人們的關心，也是能夠激起四周勇氣的一個存在。他的部下們因為瞭解這位長官的溫柔與嚴厲、激情與冷靜，以及妥協與堅持，所以懷著敬愛稱呼他一聲「突擊兵」。狄穆羅斯之後被拔擢進了守護者小隊，成為守護者・狄穆羅斯的原型。

狄穆羅斯【守護者】 以狄穆羅斯・廷巴為原型，將其性格、思考模式、知識完全投影的守護者，擁有火屬性，主要組裝火系的晶術。18年前，當他還在沈睡中時，被奧伯隆公司的人所發現，移至飛行龍中要運往寨依喀魯特。偏巧不巧，飛行龍被怪物所襲擊，而且正好斯坦爾也利用飛行龍來偷渡，因此他們相遇了。之後成為度過多場艱苦戰役的同伴。斯坦爾和狄穆羅斯雖然是守護者與人的關係，不過不沒有上下或是主從之分，而是建立起對等的關係。

迪那敏斯孤兒院【設施】 指的是在圍繞神之眼的動亂結束後結婚了的斯坦爾與露帝，於克雷斯達所開設的孤兒院。當時他們兩個雖然在冒險中存下了點積蓄，不過金錢方面的遺袋並不見得有多美好。但是，露帝對於承接養大自己的孤兒院，其意識十分的強烈，而且斯坦爾也很贊成的情況之下，兩個人很自然而然的變成了孤兒院院長。對他們倆來說，幸福就是因為冒險而得到了許多同伴以及支持者。斯坦爾和露帝，以及許多支持者的幫忙下誕生的孤兒院，就在許多人的祝福之下開始營運了。當時因為動亂，成為孤兒的人數激增，斯坦爾對於這些孩子以其本身的晶落以及博愛精神，露帝則用天生的膽識不斷的接納了他們。不少年輕人也從這裡再度出發。迪那敏斯這個孤兒院的名字，有「資質」的意思。他們倆為何會想到這個名字呢，且不論，不過或許與他們希望能夠激發孩子們的素質與個性的這種獨到想法有關吧。

天上人【設定】 天地戰爭時代，這在空中都市的人們稱呼自己的用語。裡面包含著對於住在地上的人們的優越感，以及輕蔑。

天地戰爭【歷史】 指千年之前，這在空中都市的天上人與棲息於大地的地上人之間爆發的戰爭。天地戰爭的起因，是同為人類的天上人一方，想要以武力壓方而支配地上而引發的。以戴伊克諾夫特為背景的最終決戰裡，一邊是以米克多鳳為王，以豐富資源與最新武器為攻擊；另一邊則是以里托拉為總司令，以人才與人力為攻勢，相互衝突。在人劍一體的守護者小隊努力之下，地上軍獲得勝利。而這場戰爭的元兇米克多鳳再度復活，引發了圍繞神之眼的動亂，這也被人當作是天地戰爭的第二幕。

圓頂都市【地名】 存在於艾露達改變後的世界中，以透明圓頂覆蓋著的都市。它們是蒼天都市溫傑爾、紅蓮都市斯賓蘭札以及黃昏都市密安路達。圓頂建築除防禦怪物的入侵外，同時會巡斷與外界空氣的接觸，它也會吸收來自貝爾格蘭特發射的能源，並分配給居民們的生命透鏡以及圓頂都市本身。改變後的世界與原本的歷史流向不同，這裡並沒有原本應該要有的人類生活狀況。在天地戰爭時代，據說與這些圓頂都市相同的地點存在著同名的都市。

托漢【人名】 在動亂當時的喀爾比歇拉，當怪物正要襲擊時被斯坦爾所救的少年。因為這件事情，小小的托漢認真的朝向劍道邁進，而成長為小有名氣的劍士。現在住在傑里克的民家，吹噓著「我之前曾經和斯坦爾並肩作戰，而且可以在轉眼之間解決怪物」。但是曾經從斯坦爾那邊聽過托須少年事件的凱伊路把真相公開之後，反而惱羞成怒。就算是成為有為的大人，從他還有一點愛逞強來看，還能感覺出當時的面貌。

【な行】

七將軍【設定】 指寨依喀魯特王國白豪的七名將軍。以古斯塔夫、拉米登為首的尼可拉斯、魯維因、布倫、依司亞德、羅貝魯特、林、亞修雷、達庫、阿司庫可、艾利歐特等六名男性，以及米拉娜、西雷爾這名女性組成。在前作中他們的活躍十分的受到注目，而且各有其性格，各自擁有表現，因此也有不少玩家私下迷上他們。在圍繞神之眼的動亂中，邊從王命讓居民進入寨依喀魯特城內避難，所有將軍則堂固著城池的防衛，但也被認為就是因此才會在外發自接擒擊時，與君主一起喪生。

貓人【種族】 居住在秘境貓人村落，穿著著貓充填裝生活著的奇妙人們。多年以來，話題一直在「他們是貓？」、「是人吧？」、「是貓充填裝？」等的疑問上打轉，這下子就真相大白，可以安心了！……可是，村民中有的在磨爪子，還有貓忘者登場，而且村民們從來就沒有明白說過他們是不是人類。貓人村落中雖然開設了武器店等商店，但那不是用來賺錢，而是出自對於旅行者的關懷。平常他們靠著種植小香菇或是釣魚，自給自足的生活著。附帶一提，他們的標準語尾是「喵」。

諾依舒達特【地名】 曾經是商業繁榮的非茲卡魯特國首都，位於非茲卡魯特大陸的南端。在動亂當時，富豪階層極度蔑視貧民階層，要求做牛做馬的不合理已經是家常便飯，是個貧富極度不均的城鎮。但是在外發落下時導致城鎮受害，經濟也完全混亂。以往奇奈錢的富豪階層對此完全無計可施，而由貧民階層的人們率先復興整個城鎮。也因此讓居民們發現到有錢並非一切的道理，現在轉變成幾乎感覺不到貧富差異，健全而且居住起來相當輕鬆的城鎮。很諷刺的是，現在這樣的諾依舒達特，正是當時對於城鎮狀況痛心不已的伊蕾奴的理想，而這樣的願望則是以自己的死亡而換來的。

小蕾菇【植物】 指在貓人村落飼養的「諾可」頭上所生長的香菇，吃了之後會恢復體力。不過竟然會把這麼強力的道具免費提供，這也流露出貓人的好心腸、服務精神以及無慾。那麼，現在列舉一下對於「諾可」所明白的部份吧。諾可好像是種生物，也不知道為什麼，兩邊的頭部會長出香菇，而且聽似乎得懂人語，對他說話還會「諾」、「諾～」的回應，有兩隻腳還可以站著走，就這樣了！

偷看英雄【人名】 從前作開始便以不變的姿勢，一直偷窺著莉莉絲入浴的男人。20多年以來，不管颱風下雨拉肚子，連外發掉落的那大也不例外，每天不間斷地持續偷窺的英雄。他的身份當然不會被公開，推測應該是利尼村的居民。不過他終於被凱伊路發現，接著就受到莉莉絲那相當疼痛的鐵鎚懲罰。

【は行】

海德堡【地名】 位於法蘭利亞地方的巨大都市。是法蘭利亞王國的首都，也是海德堡城的城下鎮，相當繁榮。18年前的動亂中受到了大規模的破壞，但是部以就任的新國王伊德隆完成了復興工作。此時也接納了已經毀滅的裘諾斯與賽利勉流亡來的居民，並將為的海德堡市區重新劃分，增建居住區與商業區後變成現在的新市街。此時由於國王站出來帶頭復興，親自揮汗工作，居民們十分地感動，群起參與建設作業。因此，城鎮建設這項不算小的事業，部以驚人的速度完成了。

巴爾克·松格拉姆【人名】 18年前的動亂當中，以奧伯隆公司幹部身份統括卡爾巴雷依斯地方的人物。他以個人名義設立了巴爾克基金，致力於對不幸的人們提供援助，受到了排他性強的卡爾巴雷依斯居民的尊敬。但是也就是因為他的仁厚，導致他贊同修格的計畫，走上讓空中都市復活以淨化世界的路途。

巴路霸多斯·重提亞【人名】 天地戰爭時代的人物。雖然隸屬餘地上軍，但是為了要救逃到米克多崗身邊，殺害了同僚後逃亡。雖然一面殺害追擊者一面逃亡，但最後終究由狄穆羅斯親手加以處刑。雖然是自己招致的結果，但是他對於地上軍以及狄穆羅斯抱持著激烈的憎恨，一面詛咒一面嚥下最後一口氣。這份憎恨後來被艾露蓮所知曉，便將他復活，欲將其當成自己的棋子。他在地上軍中的地位絕對不低，這全是因為戰場上的戰功而來。但是他打倒對手的方式實在很殘酷，據說為達目的不擇手段，他的性格狂暴，把戰鬥當成娛樂。因此在被在艾露蓮復活之後，仍舊只專注著尋找某稱敵手的強人，為的是滿足自己的樂趣。而讓巴路霸多斯覺得高興的，就是日益變強的凱伊路。慢慢的他把與凱伊路的戰鬥，與凱伊路分出高下的事情優先於艾露蓮的命令，在多次戰鬥之後，終於在18年前的世界被擊敗，死亡。從他的死狀中，完全看不出對於死亡有著任何的畏懼。

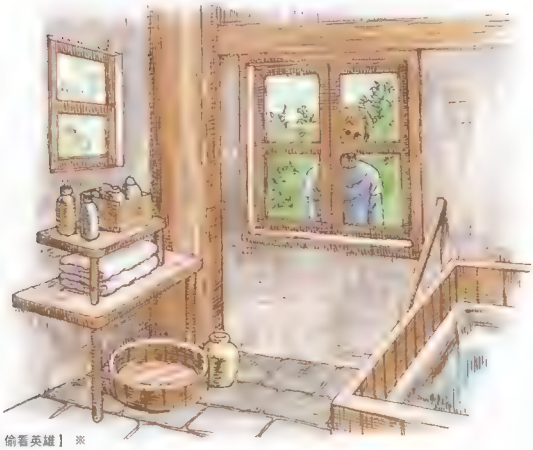
哈洛路特·貝理塞利歐斯【人名】 天地戰爭時代的人物，隸屬地上軍的科學家，以其被稱譽為希世天才的頭腦，完成了無數的開發工作。不僅是關於透鏡的知識，關於彗星衝突之後失傳的科學、人體工學、藥學、機械工學、物理學……可說不管什麼領域的各種學問都很精通的知識怪傑。流傳如果她有意思，光她一個人就可以把世界搞到即將毀滅。加上她那常人無法理解的特異性格，周圍的人更是以「是她的話就很有可能」為由而對她從內心感到畏懼。她在地上軍中的正式官階是上校，官職是工兵隊部隊長。以功績卓著的哈洛路特的諸多貢獻，之所以只能升到上校，是因為她不過是一名研究者而已。看中她的才能的地上軍，為了讓她在軍中行動方便，所以才授與他上校的軍階，說起來她身為部隊長卻沒有一兵一卒可帶，大多以個人作業為主。當然對於哈洛路特來說，階級這些東西不過是一種象徵而已。

皮耶·多·夏雷狄耶【人名】 天地戰爭時代的人物，隸屬餘地上軍，階級為少校。原本並不是預定要拔擢到守護者小隊內的人物，但是因為其相當高的潛在能力受到高層的重視，最後被拔擢到小隊內。所以說他的階級低是很當然的事情。然而這是當初就是這個軍階，還是加入之後為了不讓他覺得階級過低，所以故意將其調升，這就不得而知了。他對於其他高階級的人抱持著一種自卑感，而原本夏露狄耶就是在意外界眼光又很執著的人，在新的環境中更顯得越來越卑屈，結果造成無法發揮原本擁有的優秀潛力。一個人在小隊內消沈著。以他為原型的夏露狄耶當然悲實的反映出這樣的性格，之後會把里歐稱作為「少爺」，也就是因為這種性格加溫之後的作用。

喜歡發光物品的女服務生【人名】 出現在各地，只要給予透鏡便能告訴玩家到目的地為止之路途的人物。為什麼是女服務生的打扮，為什麼可以出現在各個世界，這個先不管。如果拒絕要求時，她的那句近似恐嚇的臨行台詞還真是有點可怕。

飛行龍【設備】 模仿龍建造的飛行機械，全長100公尺，展翼寬100公尺，機身高60公尺，最高速度0.8馬赫。因為搭載了透鏡人工智慧，因此有思考能力，更因為是機械與有機體融合製造而成，破損部位可以自行修復。另一方面，由於使用巨大透鏡作為能源來源，因此可以以高出力作半永久的飛行，可以說是結合了生物與機械兩方面優點的究極擬似生命體。艾露蓮敢拿出這麼大的設備當作誘餌以及爭取時間之用，並且還令其被破壞，可以知道她的算計有多深了。或許對於她來說，比起美蘿多娜的降臨，飛行龍這東西根本就一點價值也沒有吧。

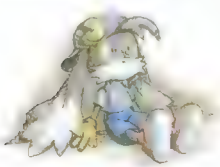
修格·吉爾摩利斯特【人名】 原奧伯隆公司的總師，18年前圍繞神之眼的動亂後期的中心人物。原本只是一介無名學者，但是因為發現潛藏著米克多崗的貝理塞利歐斯之後，其精神就受到了控制。之後，他以米克多崗給予的知識建立了奧伯隆公司，並為其使喚計畫讓空中都市復活。在精神逐漸被控制之下，人格也跟著改變，但是原本的修格是一個充滿慈愛的仁厚之人，會想要殺害親生女兒露希，以及拿里歐當作棋子來培養，這全都是為米克多崗的影響。他在達利爾傑依特擁有廣大的宅邸，動亂後被亞塔莫尼神團接收，成為神團管理下的神殿。奇妙的是，就在這個修格宅邸的地下室，凱伊路遇見了裘達斯。



【偷看英雄】※

法達利亞王國【國名】 在雪與冰覆蓋的酷寒大地上建立的王國，由首都海德堡與港鎮斯諾夫利亞所構成。18年前是由伊薩克・凱爾文王所統治，然而國王卻被突然前來進攻的格雷巴姆所殺，王室相傳的伊甘迪諾斯也被奪走了。打倒了格雷巴姆的人，就是伊薩克之子：伍德降王子以及其同伴。動亂之後，伍德降戴冠繼承國前先王的王位，之後法達利亞王國就進入伍德降的治世，直到現在。這個國家的人們，可說都親眼看著善賢王伊薩克與伍德降父子兩代踏實而安定的王政，或許因為如此，絕大多數的國民都非常勤勉，腳踏實地的人非常的多，因此也不易產生倚靠透鏡或是亞塔莫尼神團的念頭，把透鏡交給打心裡信任的王，也沒有人願意去加入神團。

芬特賽爾【地名】 在大地戰爭時代的哈洛路特房間中，如果調查靠近出入口的玩偶，就會出現這個單字。所謂的芬特賽爾，是指NAMCO發售的PS遊戲『風之少年』當中的背景世界。而這個玩偶，就是『風之少年』裡的主角庫羅諾亞，帽子上的標誌是他的特徵。

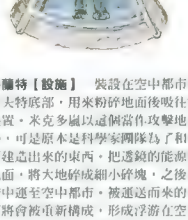


菲莉亞・菲莉斯【人名】 史特雷蘭茲大神殿的祭司兼研究員。雖然擁有著明晰的頭腦，不過因為在神殿及研究室這兩大特殊環境下生活，因此不僅不善與人溝通，更有著極度的潔癖。18年前的動亂當中，由於自己的同僚巴提斯塔以及上司格雷巴姆將神之眼偷走，基於黃任感加入了奪還隊伍的行列，但是這段奪還之旅，卻殘酷的告訴菲莉亞自己有多麼不明世事，有多麼無力。讓不斷喚氣的她改變了的，就是守護者・克雷門提以及斯坦爾的存在。克雷門提給予菲莉亞戰鬥的力量，斯坦爾則給了她勇氣與絕不放棄的心。旅行期間學到了許多事情的菲莉亞，踏出了超越以往自我的一大步，得到了信念與決心。現在菲莉亞一面繼續著研究，一面以身為四英雄之一，同時也身為亞塔莫尼神團祭司的立場，為人們祈禱，並給予人們救援。宅心仁厚，對任何人都以愛心接待的菲莉亞，人們將她當作心中的支柱，也受到眾人的支持。

費特・茂隆【人名】 水上城的茂隆領領主。他是強尼的摯友，卻也是以前為了追求艾蒂諾亞・琳德馬這位女性的情敵。動亂當時，與格雷巴姆聯手的提貝利烏斯大1將他與妻子莉亞娜同禁閉在門雞領的門雞城內。由於這個提貝利烏斯大1是殺害艾蒂諾亞的兇手，因此對於強尼與費特來說正是仇敵。被強尼以及斯坦爾救出後的費特，將世界的未來交付給他們後，自己則專心致力於水上城的和平。對於救了自己與妻子一命的斯坦爾等人懷有強烈感激的費特，在貝爾格蘭特落下時最先發現並救起了他們，還卻了這段恩情。動亂之後，與強尼共同從事水上城的重建工作。現在不僅是茂隆領而已，也是水上城的重要人物。他與妻子莉亞娜之間育有艾蒂莉與克雷雅兩個女兒。

芙蘭多娜【神名】 指的是人們心裡都有著的「想要幸福」這個思念，透過收集透鏡加以實體化的存在。雖然已經實體化了，不過因為芙蘭多娜希望能夠以更完全的姿態降臨，因此需要比自己期望的更多的祈願，需要大量的透鏡。芙蘭多娜由於是從「想要幸福」這個思念所產生，因此被限制只能夠讓這個意念實現，才會先創造出艾露蓮與莉亞這兩個分身，到現世尋找讓眾人幸福的手段，而其結果，艾露蓮創造了亞塔莫尼神團，收集透鏡，並利用它來行大量的奇蹟。另一方面，莉亞拉卻找不到方法，暫時先以尋找英雄為其目的。芙蘭多娜只是要讓使自己誕生的人們達到「幸福」狀態為目的，因此對於其方法與結果毫不考慮，所以才會認為沒有傷痕、沒有吾絕和煩惱就是幸福。這個想法在艾露蓮身上也明顯的表露出來，更將其單純化為讓芙蘭多娜降臨，才會是大類的幸福。

分析機【設備】 設置在蘭格那遺跡、垃圾山以及大地戰爭時代的「物質保管所」中的機械，將想要調查的東西放入機械之後，就可以分析報告出那是什麼物品。關於蘭格那遺跡中設置的機械，更可以讓自己走進去被調查，然後觀看結果，試試看會很有意思喔。既然這機器這麼便利，一定會有很多東西想要寒進去分析看看。不過第一個要調查的，應該是「那個」(貓人？)吧。



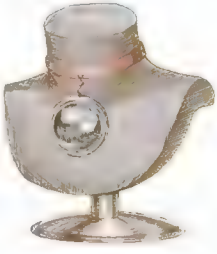
貝爾格蘭特【設施】 裝設在空中都市戴伊克諾夫特底部，用來粉碎地面後吸往空中的裝置。米克多扇以這個當作攻擊地面的武器，可是原本是科學家團隊為了和平利用而建造出來的東西。把透鏡的能源照射到地面，將大地碎成細小碎塊，之後再吸往空中運至空中都市。被運送而來的大量土石將會被重新構成，形成浮游在空中的大陸。如果說在比因彗星衝突而揭起的粉塵高度更高的地方，建築起新的大地，並讓人們移居其上，人類就可以重享陽光了。本來這才真正的使用之道，但是漫長歷史之中，兩次發揮其猛烈威力的貝爾格蘭特，18年前被米克多扇親自切離開了戴伊克諾夫特，沈到了海底。另一方面，在艾露蓮改變的歷史之中，貝爾格蘭特的用途也改變了。貝爾格蘭特會朝圓頂都市照射大量的透鏡能源，各個圓頂建築在接受之後加以吸收，再分配給圓頂建築本身的動力以及人們類頭十的生命透鏡，也就是用來作為供給能源的系統。只有在原本不存在的歷史當中，貝爾格蘭特才被用作和平用途，這卻是諷刺。

貝爾賽利亞【植物】 藉由特殊礦石之力綻放花朵的植物。雖然具有種種的藥效，不過因為礦石本身被認為不存在於這個世界上，因此想要花開可以說近乎於絕望。但是，後來知道了這種礦石在奧伯陵公司廢坑中仍保留著極少的存量。在結局事件當中，如果可以讓貝爾賽利亞的花開，就可以救助痛苦的路易了。

貝隆塞利歐姆【道具】 量少價值珍貴的礦物，別名為生物金屬。不僅因為同時擁有著有機物與無機物的性質，使用貝隆塞利歐姆還可以將有機物與無機物結合在一起。其用途雖然無限量，不過非常難以獲得，所以極少機會看見其加工製品，要說使用貝隆塞利歐姆製造的物品代表的話，就是飛行船了。

貝理塞利歐斯【守護者】 以哈洛路特・貝理塞利歐斯為原型，將其性格、思考模式、知識完全投影的守護者。擁有開屬性，主要組裝開系的晶術。原本守護者是以人的性格投射為前提製造的，但是只有這把貝理塞利歐斯，原型是哈洛路特，但是名人是卡雷魯。這個是卡雷魯本身的強烈要求所創下的特例。以他的判斷，將最愛的妹妹哈洛路特的人格投射進去之後，正如他平日公開表示的兄妹同氣連枝一樣，合而為一戰鬥之下，更能發揮出自己的力量。結果卡雷魯完全發揮出了能力，並以和米克多扇同歸於盡的方式結束了天地戰爭。但是，當貝理塞利歐斯刺穿米克多扇的胸膛時，米克多扇讓自己的精神退守到了貝理塞利歐斯的核心水晶中。然後經過了千年歲月，當發現貝理塞利歐斯的修格將其拿在手上的瞬間，便控制了這個可憐學者的精神，使其成為自己的棋子。這裡有個問題：哈洛路特的人格後來怎麼了？一種說法是因為米克多扇的精神以再度投射的形式，使得哈洛路特消失了。另一個說法則是哈洛路特的人格與米克多扇的精神十分投契，兩人一起合作改變並構築世界。不過到了現在，沒人能有辦法知道了。

項鍊【道具】 指的是艾露蓮與莉亞拉身上所配戴之相同形狀的項鍊。這是由芙蘭多娜所賜與的東西，有著讓兩人力量增幅的效果。要發揮出效果，必須對著項鍊集中意識，越是集中就越能發出光輝，也能發揮更大的力量。與熱知力量的使用方法，並且身邊擁有許多透鏡的艾露蓮不同，對於連自己的力量都還沒有自信、不夠成熟的莉亞拉來說，非常需要倚靠項鍊。



希望鎮【地名】 18年前的動亂引發了地殼變動，使得當時的垃圾塗成變成進入都無法進入的危險狀態。可是很幸運的，地殼變動也產生了新的綠洲，原先的垃圾區域居民馬上移居到綠洲，將其開拓為村莊，後來就變成現在的希望鎮了。

波雷伯伯【人名】 利尼村的居民。雖然沒有任何的血緣關係，但是卻以鄰居長輩的身份疼愛斯坦爾與莉莉絲，有事沒事都會關心一下他們。當然他也很喜歡凱伊路，凱伊路甚至可以和以前的斯坦爾一樣向他拿雪用鏡。現在在利尼村經營道具店，與同樣住在利尼村的瑪琪老奶奶是一對夫婦。

【瑪琪老奶奶】※

【ま行】

瑪琪老奶奶【人名】 艾爾隆家的鄰居，波普伯伯的妻子。從前曾經在諾依舒達特的鬥技場活躍，以初代冠軍的身份君臨全場。看著她單手輕輕揮動巨大武器，將瞬間解決的對手踏在腳下高聲大喊的樣子，因此有著「豐女瑪琪」、「踩殺人的瑪琪」的稱呼，為眾人所懼怕。現在則在利尼村與丈夫波普一起過著安穩的日子。不過，丈夫波普63歲被稱做「伯伯」，可是瑪琪61歲卻被稱做「老奶奶」。豐女瑪琪真是太可憐了！

音速少年【人名】 諾依舒達特名產，由少年們進行之街頭賽跑的現任冠軍。他被譽為歷屆冠軍中最快的人，這也難怪了。因為他就是以前與斯坦爾互有勝負的過去冠軍（現為普速中年）的兒子。

瑪莉安・夫斯提兒【人名】 從前在修格它邸工作過的女性，是因為在她身上找到過世妻子克莉斯・卡特雷特身影的修格，為將其安置在身旁而加以雇用的。然而，發覺到里歐對於瑪莉安懷抱愛情的米克多嵐，便利用此點，從此以瑪莉安的生命為由，當作控制里歐的籌碼。里歐的愛隨著年月加深，慢慢覺得瑪莉安的生命比起自己或是世界的趨勢都要來得重要。其結果造成里歐背叛曾為同伴的斯坦爾，撿起已經知道結果的戰鬥後死亡。然而，瑪莉安對於里歐的感情，大部分是出自同情與憐憫。到了最後，里歐的愛可能一直都沒有獲得回報吧。

瑪莉・艾潔特【人名】 與露洛相逢，一起旅行的當中，被捲入圖繞神之眼的動亂，順水成舟成為奪還者，成為拯救世界的一員與米克多嵐戰鬥的人物。當初她失去了記憶，這是因為丈夫達利斯，文森所造成的。在賽利爾街道加入自衛團的瑪莉與達利斯，某天受到了格雷巴姆軍的襲擊，遭到了千鈞一髮的危機。挺身相護並讓妻子逃走的達利斯，在離別時將瑪莉的記憶封印住，希望她能忘記即將死去的自己，走上一段新的人生。但是，後來並沒有死的達利斯被格雷巴姆所俘虜，並且封住了記憶，成為他忠實的屬下而復活。在回憶的場所，與以前立場迥異的狀況下見面的兩個人，在激烈戰鬥之後同時恢復了記憶。結果，這場戰鬥造成了達利斯的死亡。而且失去最愛之人的瑪莉完全不知所措，變成了一個只會流淚的空殼子。這段期間內不斷鼓勵她，並且將她照顧得無微不至的就是伍德隆。後來瑪莉恢復了精神，與斯坦爾等人再度選擇了戰鬥之路，但是這並不表示她忘了達利斯。最好的例子就是雖然伍德隆請求瑪莉嫁給他，但是卻被拒絕了。瑪莉現在在海德堡經營一間旅店，雖然外表已經完全回復了往日的笑臨，但是她的心仍舊是和達利斯在一起的。

米克多嵐【人名】 天地戰爭時代，以天上軍之王君臨天下，支配著地上的惡者，雖然被守護者小隊所打倒，不過實際上其精神卻潛藏於守護者，貝理塞利歐斯內部，活過了千年的歲月。到了後世，將這把貝理塞利歐斯給找到的就是修格，他一直被米克多嵐透過貝理塞利歐斯所控制著。米克多嵐利用修格創立了奧伯隆公司，一面欺瞞著四周，一面慢慢而確實的進行著天上都市的復活工作。但是不管如何的全力調查，最關鍵的神之眼為在何處卻一直沒有線索。而格雷巴姆把神之眼帶出神殿，也就是發生在這個時候。他先派出撒子里歐加入奪還隊伍，將神之眼先奪回來，確定好其存放所在地之後再次進行搶奪。就結果來看，格雷巴姆的行動不過是助了米克多嵐的野心一臂之力罷了。當空中都市上浮，米克多嵐也完全復活之後，為了抹煞可恨的地上人，便製造出了外殼。但是當其野心即將達成之際，強化後的守護者以及藉助他們之力的斯坦爾等人擋在他的前面。激戰之後，被斯坦爾等人打倒的米克多嵐，終於獲得了滅亡。除了斯坦爾以及同伴之外，並沒有人知道米克多嵐復活過的事情，所以直到現在，世人還是認為圖繞神之眼的動亂的真正主謀是修格本人。

暗眼的女性【人名】 阻止了艾露蓮引發神的墮落下，沿著正常歷史滾動著的世界…也就是在結局事件當中的剛開始，對於正沈浸於充實感的玩家提出尖銳問題的女性。那些話語簡直說到了心底，留下了隱隱的痛。

【や行】

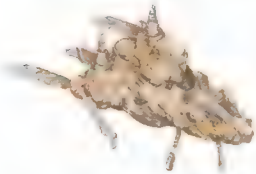
四英雄【稱號】 指的是作為守護者的名人，擊碎修格的野心、結束了圖繞神之眼的動亂的英雄，也就是指斯坦爾、露蒂、菲莉亞、伍德隆等四個人。不過，他們並非自稱英雄，而是人們為了表示敬意而取的名稱。

【ら行】

蘭格那遺跡【地名】 是開始，是結束，也是相遇的地點。雖然是傳說中沈睡著神之眼等級巨大透鏡的遺跡，不過原本是18年前因為動亂墜落的空中都市之一：康拉烏迪斯。在此地，凱伊路莉亞拉相遇，展開為了成為英雄的冒險。

【蘭格那遺跡】

拉第斯羅【設施】 在天地戰爭之中，成為地上軍總司令部的運輸艦。戰爭初期，由於受到貝爾格蘭特的砲擊而沉沒湖中，之後被地上軍發現後加以修改，成為總司令部。因為艦身幾乎完全沉進冰凍了的湖裡，所以外觀上完全看不出來是巨大運輸艦，正好成為偽裝。內部因為收容著許多難民，所以通常是停泊不動的，因為這樣，所以地上軍的軍事總點是以湖中央的拉第斯羅為中心，向四周地面挖掘建設地下設施，並讓設施之間能夠相互聯絡，拉第斯羅因為是一艘大型運輸艦，因此沒有武裝，不適合攻擊也不足以防禦，但是地上軍只剩下這個唯一可以將大量士兵送進戴伊克諾夫特的手段，因此在決戰時令其浮上高空，完成衝入戴伊克諾夫特的行動。大地戰爭之後，拉第斯羅與投射進核心水晶的里托拉，以及守護者，克雷門提一起封印在海底，但是在圍繞神之眼的動亂當時，卻呼應了空中都市復活而上浮。



拉迪茲【人名】 開發貝爾格蘭特的科學家團隊領導人。對於協助米克多嵐一事抱持反對態度的科學家團隊，秘密與地上軍聯繫，在地上軍發動的救援作戰下，從貝爾格蘭特被救了出來。和部下們一起與地上軍會合的拉迪茲，對於守護者的先期開發有著相當大的貢獻。

拉斐爾·克雷門提【人名】 天地戰爭時代的人物。隸屬於地上軍，是最高幹部的一員。這名老將的人生大半在地上軍度過，本人不願服老，自認為到死都是現役軍人。他以智將聞名，由豐富經驗及知識產生出來的戰術理論，成為年輕官兵的典範，贏得眾人尊敬。他的性格溫厚，關懷周遭，重視和諧，卻也有不顧周遭反對自願一而為的出來。和部下們一起與地上軍會合的拉迪茲，對於守護者的先期開發有著相當大的貢獻。

拉斐爾·克雷門提【人名】 天地戰爭時代的人物。隸屬於地上軍，是最高幹部的一員。這名老將的人生大半在地上軍度過，本人不願服老，自認為到死都是現役軍人。他以智將聞名，由豐富經驗及知識產生出來的戰術理論，成為年輕官兵的典範，贏得眾人尊敬。他的性格溫厚，關懷周遭，重視和諧，卻也有不顧周遭反對自願一而為的出來。和部下們一起與地上軍會合的拉迪茲，對於守護者的先期開發有著相當大的貢獻。

里歐·馬格那斯【人名】 塞依喀魯特王的客座劍士。他是修格的親生兒子，與露帝是姊弟關係。年近16歲便已精通劍技，以守護者，夏露狄耶的名人身份，發揮出其非凡的天才能力。18年前的動亂中，受了塞依喀魯特王之命，要去奪還被格雷巴姆搶走的神之眼，並且帶著在被當作國賊入獄中的斯坦爾等人一同在世界中四處奔波，帶著原本可說是包袱的斯坦爾等人同行，另外還有著把得到守護者的他們置於監視下的意義在。因此對於里歐以及修格來說是再好也不過了。在平安奪還之後，與重新奪走神之眼的修格等人一起逃亡，之後便以斯坦爾等人的敵人身份出現。在共同遊列國的當中，里歐認同斯坦爾等人為夥伴，甚至還抱有好感。但是為修格（米克多嵐）把最愛之人瑪莉安的生命拿來要脅，在順從自己信念之下挑戰皇就知道結果的戰鬥，被斯坦爾所擊敗，死亡。

里托拉【人名】 本名叫做梅爾克利烏斯·里托拉。天地戰爭時代的人物，擔任地上軍的總司令。性格穩重，但是頭腦反應非常迅速，瞬間可以判斷出狀況的能力可以說無人可以比擬。身為總司令的里托拉，也在天地戰爭中以獲勝的形式導向終結之後，受到後世極高的評價。平常表現得很嚴格，瞻子之大非同小可的里托拉，其實最純真心血的就在於將集合一群怪人的地上軍高層部整合為一體的作業。原本這應該是像奇蹟一般的任務，不過反倒不怎麼受到重視。天地戰爭結束之後，他將自己的人格投射到組裝進拉第斯羅的核心水晶裡面，並讓其與拉第斯羅一起封印進了海底。這本來是為了有事之時的保險手段，很諷刺的是，里托拉的先見之明在此又獲得了證明。在圍繞神之眼的動亂當中，伴隨著空中都市的復活，他也跟著醒轉了過來。雖然給予著和復活後的天上王作戰的斯坦爾等人知識，成為有利後盾，不過卻被米克多嵐連「人」帶拉第斯羅一起被捕，被扣留在天上都市的一隅。然而里托拉認為這是一個機會，便建議使用自己所給予設計圖建造的集積透鏡他瞄準自己，連拉第斯羅本身一起破壞外殼的一部份，以成為突破口。

莉木露【人名】 莉莉絲的女兒。不過她的父親是誰，從來沒有被公開過。雖然她應該是在利尼村與家族一起生活才對，不過不管去幾次都見不到人影。這也罷了，因為她正以諸依舒達特鬥技場冠軍身份忙得不可開交。和『TOP』時代的鬥技場，說著「我可以插一下花嗎」就隨便下場的莉莉絲不同，最喜歡戰鬥的莉木露可是認真的以冠軍的身份努力著。全身散發雷電，讓四周的空氣如同陽炎般搖晃之下，給予對手反擊的身影可以說精彩萬分。她比起咒文更擅長肉搏戰，劍術與格鬥術均很優秀。此外從可以在敵人躍起的瞬間一腳將他踢回地面，顯示經過十分的鍛鍊。從非常期待與凱伊路之間的同族最強爭霸戰來看，對於戰鬥的熱愛是如假包換。

莉莉絲【人名】 斯坦爾的妹妹。在『TOP』、『ToE』中，時而出現在鬥技場，時而在料理對決中發揮難威的女性。往昔非常喜歡哥哥，如同母親一般的照顧著斯坦爾。此時開發出來的就是叫醒死者，後來這招也傳給了露帝。現在則是繼承了與斯坦爾他們一起居住的家以母親的身份過著平凡的日子。可是，擁有莉莉絲還傳因子的孩子總是無法正常的成長。女兒莉木露以冠軍的身份君臨著鬥技場。另一方面，丈夫到底是誰完全是個謎，最有可能的就是斯坦爾的（青梅）竹馬玩伴巴卡斯，這個看法十分的有力。

路鳥【人名】 娜娜莉的弟弟。患有不治之症，娜娜莉帶著他抵達希望鎮之後，於當地去世。如果加入信奉了美雷多娜神團，接受其加護之後便可以完全治癒，但是姊弟商量的結果是加以婉拒。當決定剩下的日子要過得像個人之後，便開始了希望鎮的生活。本人雖然滿足於在剩下的時光中充分的活著，不過弟弟的死卻對於娜娜莉來說造成了內心的創傷，至今仍然不知道姊弟倆的選擇是對是錯，甚至開始後悔。在結局事件當中，使用貝爾賽利亞的花可以救活年幼的路鳥的性命。

雷蒂·卡特雷特【人名】 在圍繞神之眼的動亂當時，手持守護者，亞托懷特，與斯坦爾等人並肩迎戰米克多嵐的人物，四美雄之一。當時是為了償還養大自己的孤兒院所欠下的借款，以透鏡獵人的身份活動，現在則是與丈夫斯坦爾一齊在克雷斯達定居，繼承了以前養育自己的孤兒院，並將之化為新的迪那敏斯孤兒院，當上了院長，以往曾經被誤認為愛錢如命的女人，不過現在則是把過去任放而灑脫的性格昇華。作為凱伊路以及其他孩子們的母親而努力。她正直的生活態度不僅影響孩子們，更為四周人所熟悉，獲得了尊敬與人望，與她身為四美雄與有著無關連。另一方面，在強勢的背後隱藏的纖細與溫柔雖然仍舊存在，但還是一樣不太愛顯露出來。

透鏡【道具】 這是千年之前掉落地表的彗星，其核心的主要構成物質。透鏡擁有大量的能源，可以利用再結晶化來自由取用能源。像聖光或指、聖光鏡所使用的透鏡，小型而且純度低，每次使用就會消耗，但是像神之眼、守護者的核心水晶，以及奧布隆公司精鍊的透鏡，便是大型純度又高，或是以特殊方法結晶化後的物品，當取用能源後並不會消耗，可以半永久性的使用。附帶一提，大多數的怪物都是因為野生動物吸收了透鏡，導致變異及狂暴化。

廉布蘭特【人名】 本名為夏因。廉布蘭特，在18年前的動亂當時，與女兒伊蒂奴共同在奧伯隆公司服務，並且向修格發誓效忠。雖然是幹部，為了分憂解勞，出任了修格宅邸的執事長，所以並未擁有分部。乍看之下是為有禮溫和的好好老爺，卻會突然發飆或是以藥物強化自我，其本質上是位狂人。

羅尼·迪那敏斯【人名】 他在迪那敏斯孤兒院中，與凱伊路如同兄弟般養大。數年之前離開了孤兒院而加入亞塔莫尼神團，可以看成不是因為入教信奉，而是為了薪水而就職。在神團中擔任護衛兵，但是對於重視透鏡、重視排斥透鏡者的神團體制反感，以蒲格那遺跡的那件事為契機，自神團出奔。性格方面或許不太愛把事物想得太深入，但是對於斯坦爾被巴路霸多斯打倒一事，他一直認為是自己的責任，因此發誓要代替斯坦爾好好保護凱伊路。

Mystery×Tales of Destiny2
詢問開發小組人員關於命運傳奇2之謎

「為什麼大家都可以使用晶術？」、「芙蘿多娜到底是什麼？」、「裘達斯是……」等等，從遊戲中有疑問及讓人在意的部份，到遊戲中沒有提到的各角色設定為止，我們將在這個地方為大家公開。回答大家問題的，可是好幾位『ToD2』開發小組的成員，資料價值也是百分百。不過小心會洩漏劇情唷！要忍耐，忍耐到過了關之後在慢慢的看吧！

Q.命運傳奇的世界有沒有一個整體的稱呼？
A.這一次並沒有特地設計一個稱呼。人們不就自己稱之為「世界」了嗎？

Q.艾露蓮和莉亞拉可以利用透鏡的力量引發奇蹟，那麼透鏡和彗星到底是什麼？此外，可不可以認為透鏡數量越多，可以引發越強大的奇蹟？
A.在『命運傳奇』中，有著「由擁有特殊能源的彗星核加以細分，碎片分別作為各個空中都市的推進能源，人們稱之為"透鏡"」的敘述，可說是宇宙外飛來的能源體吧。透鏡的力量大小，基本上與其質量相關，數量越多，就能引發越強大的奇蹟，這個印象是沒有錯的。只不過，艾露蓮和莉亞拉是「聖女」，所以一般使用的「可消費透鏡」，與她們倆引發的「奇蹟」之力的概念，最好是分開來去想比較好。

Q.前作中設定為不是守護者裝備者就無法使用的「晶術」，為什麼凱伊路等所有隊伍成員都可以隨便使用？
A.平常可以得到的「透鏡」，其中也有蘊含特殊力量的部份，如果將其放在身邊，就可以使用"類似"晶術的力量。怪物會使用各種招數，也就是因為如此。不過，想要使用"類似"晶術的力量，就必須擁有個人資質和訓練，所以並不是誰都可以使用的。因此，和前作的「晶術」相比，嚴格來說概念不一樣。

Q.可不可以告訴大家，有關秘密迷宮寒冰迷宮中的隱藏頭目馬克那迪烏耶斯的事？
A.「寒冰迷宮」是水上城地方的神秘的謎樣洞窟，馬克那迪烏耶斯則是棲息其中的「鬥神」。

「兩位聖女時代」篇

關於凱伊路

Q.凱伊路從小應該接受過斯坦爾和露蒂的訓練才對，但是在遊戲一開始對上野生巨熊，卻是一籌莫展。這是實戰經驗過少的關係嗎？
A.與其說是訓練，不如說在常常是透過了生活自然學會戰鬥，所以自然會被認為實戰經驗不足。不過，當時被怪物四下包圍，是必須保護比自己年幼同伴的狀況。因此，只靠這個狀況來判斷實力，未免也還太早了吧（笑）。

關於莉亞拉

Q.莉亞拉在蘭格那遺跡中第一次與凱伊路接觸的時候，為什麼項鍊並沒有發光？
A.當時項鍊之所以沒發光，原因應該是因為凱伊路還未充滿為英雄應有的資質。這也是貫穿全篇的主題，而且可以導出英雄並非生而擁有英雄資質，而是只要努力總有一天會成為，而且誰都有這個可能性，不可以丟棄、喪失掉了夢想與目標的努力話語。

Q.擁有引發奇蹟之力的，是莉亞拉或是艾露蓮本身？還是項鍊？
A.引發奇蹟的是莉亞拉與艾露蓮本身，而項鍊則是具有增幅力量的功能。

關於裘達斯

Q.裘達斯為什麼會在舊修格邸的地下牢中？
A.詳細原因是秘密。因為他是"謎之騎士"啊（笑）。

Q.裘達斯看起來好像並沒有比前作長大多少歲，請問裘達斯是什麼時候在現代復活的？
A.復活的時間，約莫於出現在凱伊路等人面前的不久之前。裘達斯並非自行復活，而是艾露蓮為了改變歷史，讓對自己有用的人才復活，所以的立場與巴路霸多斯相近。不過，艾露蓮要讓誰復活的基準，是看過去個人的行動後給予客觀的評價，所以可以說並未讀到裘達斯（里歐）的心理層面與想法。

Q.當菲莉亞遭襲的當時，裘達斯是一直跟蹤在凱伊路後面嗎？還是偶然都在同一個地方？
A.這並非偶然。他一直都守護著凱伊路等人。

雖然被取名為「晶術」，不過本作品與前作是兩回事。不少人應該覺得很奇怪吧。

不愧是謎之騎士，一切都是謎。附帶一提，在舊修格邸裡面，他的登場場景看起來好像在睡覺？

Q.定時聯絡船事件中，為什麼裘達斯可以看穿莉亞拉的力量與特技呢？
A.因為他們兩人都是與芙蘿多娜有關的人，所以裘達斯才可以感覺到與莉亞拉相同的感觸吧。

Q.遇見四英雄的時候，不是不見蹤影，就是不理不睬、躲到房屋的角落。這是為了要對曾是知己的他們隱瞞吧？
A.是的。應該是因為真實身份曝光會有諸多不便，加上非情願下背叛了過去的同伴，心中有愧，因此不得不隱藏起來。

關於羅尼

Q.羅尼其實應該很有女人緣吧？總覺得他在泡美眉的時候還相當的有效果呢。
A.應該是相當受歡迎吧。被泡到的女性（不是羅尼喜歡類型的另外討論）也還蠻有這個意思呢。

Q.羅尼在亞塔莫尼神團中擔任什麼樣的職務呢？另外，羅尼是在幾年前加入亞塔莫尼神團的？
A.他是隸屬保護人們免於受到怪物威脅的亞塔莫尼神團騎士團。入團時間應該在本作開始之前的1～2年。

Q.斯坦爾死亡一事，知情的人只有羅尼和露蒂而已嗎？
A.四英雄們雖然對於此事沒有多加過問，但是應該也隱隱察覺到了。不過他們也明白當時的凱伊路一定無法接受事實，而且應該也從所以露蒂那裡得到「就跟凱伊路說斯坦爾出門旅行去了」的通知了。

關於娜娜莉

Q.對於莉亞拉可說無事不關照的娜娜莉，對於莉亞拉到底抱持著什麼樣的看法呢？
A.應該是像自己妹妹的感覺。對於很會照顧人的娜娜莉來說，莉亞拉的確是個看起來就會想去照顧的類型。

關於哈洛路特

Q.為什麼哈洛路特要在自己的名字上動手腳呢？
A.應該是認為讓大家混亂是件很有趣的事情吧。
Q.會把自己的人格投射在卡雷魯的守護者身上，是基於怎樣的想法呢？
A.這應該就如本人所說的，因為很有趣吧。

「天地戰爭時代」篇

Q.庸卡斯隊到底是哪一個部隊啊？
A.那是狄穆羅斯隸屬的地上軍部隊名稱。附帶一提，該部隊的任務屬於前線系統。

Q.從天地戰爭時代進行時間移動時，哈洛路特帶著守護者，貝理塞利歐斯同行。米克多嵐在那時裡面就已經潛藏進去了嗎？這件事沒有任何人發覺嗎？
A.在戴伊克諾夫特，當卡雷魯與米克多嵐同歸於盡時，米克多嵐就潛入受損的核心水晶內部去了。正如前作中所言，這件事情當然沒有半個人知道。

「圍繞神之眼的動亂」篇

Q.斯坦爾遭到巴路霸多斯襲擊的事件，大概是幾年之的事情了？
A.久到連凱伊路都不記得了，大概是12～13年前吧。

Q.裘達斯看到伍德隆負傷，想都沒想就衝了上去。不過伍德隆當時沒有發現裘達斯的真正身份嗎？
A.伍德隆那時根本沒有辦法去想這些。而裘達斯這時還脫口直呼國王名諱，這時候會發覺裘達斯真正身份的，應該就是玩家們了。

Q.請告訴我們菲莉亞現在的職位。
A.雖然沒有固定的職稱，不過應該會是特殊研究職，主要針對透鏡進行研究。雖然身為四英雄，不過卻從事與世俗幾乎絕緣的活動。

Q.前作中讓人頭大不已的傑露西，變成了很尋常的女性。曾經在她身上發生過什麼事嗎？另外，她的爺爺－弓匠阿爾巴近況如何呢？
A.前作之後過了18年，應該多少變得成熟了一些了吧。不過話雖如此，對於凱伊路等人卻是「拿那個給我」、「幫我拿這個」的，要求真不少。要說到阿爾巴爺爺的話，非常可惜的，他已經亡故了。

Q.傑露西家的規劃，似乎是為了讓多人居住而設計的。可是她不是一個人住嗎？
A.她是一個人住。住宅的樣式，應該是她對於哪天有人突然過來一起住，或者是說希望和某人一起住的心裡願望吧。

Q.強尼現在的地位是？
A.過了這麼多年，仍舊改不了流浪的毛病，繼續著不斷

在拯救科學家團隊、克雷門提以及亞托憤特的行動中，狄穆羅斯曾經提到庸卡斯隊的名稱。

從菲莉亞的發言來看，可以明白亞塔莫尼神團對於艾露蓮不但不抱持懷疑，反而加以崇敬。

旅行的吟遊詩人的道路。只不過在「圍繞神之眼的動亂」時期之後，記載中說他曾對於水上城的復興貢獻力量。

Q.本作中瑪莉安雖然沒有出場，不過她現在怎麼樣了呢？此外，令相當多玩家著迷且各具角色性的七英雄們也全都死亡了嗎？
A.這個就讓各位玩家去想像了。

Q.這次看來會很受歡迎的莉木露，如果有相關的秘密的話請告訴我們一下吧！
A.莉木露竟然是莉莉絲的女兒！

艾露蓮、莉亞拉和巴路霸多斯

Q.艾露蓮和莉亞拉同要都是由神造出來的，為什麼年齡會相差那麼多？
A.艾露蓮是站在絕對多數的幸福立場，莉亞拉則是站在少數幸福的立場而實體化，因此力量的關係完全顯現在身材之上。換句話說，站在多數幸福一方的艾露蓮是成熟的女性，站在少數幸福一方的莉亞拉就是以未成熟的少女姿態而各自顯現出來。把身材的差異當作是力量的差異，這樣就可以了。

Q.艾露蓮與莉亞拉是否為對等的關係？在某種程度上可以說是機械人的艾露蓮以及多愁善感的莉亞拉之間，其差異究竟在哪裡？
A.兩方的目的相同，都是依照自己的意志（手段）而行動。艾露蓮把幸福視作「給予（由人的角度看來就是接受）」，莉亞拉則認為是「掌握（各自選擇）」，而這個差異就變成各自的個性而顯現出來，我想這樣解釋應該就差不多了。

Q.艾露蓮與莉亞拉是神的化身，不過他們的身體構造與一般人有什麼不一樣呢？
A.沒有什麼不一樣，和我們相同。

Q.艾露蓮出現在現代，大約是在什麼時候呢？而當上了亞塔莫尼神團之長又是在什麼時候呢？她最先出現的時代，可以認為是10年後嗎？
A.大約是遊戲開始的數年之前，艾露蓮出現在凱伊路等人的時間軸。而出現在10年後世界的（應該說是在這10年之間的某一點出現的）並不是艾露蓮，其實是芙蘿多娜。

Q.包含菲莉亞在內的亞塔莫尼神團信眾，是如何看待艾露蓮的？
A.因為在讓人幸福這一點上有著非常棒的實際成果，所以並沒有對她產生什麼懷疑。

Q.巴路霸多斯復活並展開行動，這又是在什麼時候呢？另外，巴路霸多斯可以不靠艾露蓮的力量進行時間移動嗎？
A.巴路霸多斯基本上是接受艾露蓮的意志而行動的，不過如果有必要，就會即時進行溝通，也可以憑藉力量。

Q.巴路霸多斯自稱「小官」，那麼請告訴我們巴路霸多斯在地上軍中的地位好嗎？又他與亞托懷特以及狄穆羅斯之間，過去發生過什麼過節呢？
A.他原來是地上軍的軍人。他背叛了同僚（很可能犯下的是以陰謀殺人或傷人之類的重罪）想要叛逃到天上軍，不過被狄穆羅斯親手誅殺。看巴路霸多斯對狄穆羅斯說話之中會有「能夠被中將閣下牢牢記得，真是光榮無比啊」這句話，而且講的還很酸溜溜的，至少他在軍中的地位應該不會太低。而且事態大到需要狄穆羅斯親自動手，那至少也是少校以上，甚至有可能與狄穆羅斯同等級（少將或中將）也說不一定喔。

Q.在神之眼前面的巴路霸多斯，好像從一開始就打算尋死的樣子。這是為了什麼？
A.為了尋求更強，將強者打倒才能感覺到自我的統一，不過這個想法已經上昇到幾乎接近界限了。只好把「怎樣讓自己死得滿意」當作是自己的課題了。

Q.芙蘿多娜是在何時產生？如何產生？
A.人們心中「想要幸福」的願望聚集起來的存在，那就是芙蘿多娜。雖然用一個「神」字來稱呼，不過可以說是包含了不特定多數強大思念超越時空多次結合的結果，便如同附著在物質之上般實體化，而且更變化成為以該思念作為思想而行動的存在。為了持續存在於人間，必須要有純度甚高的能源體維持，所以如果要以完全型態降臨，就必須要有大量的透鏡才行。

最後要送給玩家們的一句話

Q.今後在「傳奇系列」中，有沒有可能讓本作角色再度登場呢？
A.現在暫時沒有這個打算。不過就像本作一樣，如果玩家強烈要求的話，或許就會像芙蘿多娜一樣實體化也不一定。

命運傳奇2
鉅細靡遺的公式解說書

2003年9月2日初版

●文字編校
因陀羅
林吟芳
林耿生
張仲明

●責任編輯
林耿生

●美術編輯
老頭美術工作室
喻興國

●封面設計
老頭美術工作室

●擔當主編
任學麗

●發行人
黃寄萍

●國際版權部
鍾佩純
林惠雯

●台灣地區發行所
青文出版社股份有限公司
地址：台北市長安東路一段36號3樓
電話：(02)2541-4234
傳真：(02)2541-4080

●總經銷
台販文化事業有限公司
電話：(02)2999-9958

●製版所
中國彩色印刷事業有限公司

●印刷所
華展彩色印刷股份有限公司

●裝訂所
台興裝訂股份有限公司

售價：NT420

©Mutsumi Inomata
©1997 2002 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED
©2003 ENTERBRAIN., INC.
All rights reserved.
First published in Japan in 2003 by ENTERBRAIN, INC., Tokyo.
Chinese translation rights arranged with ENTERBRAIN INC.